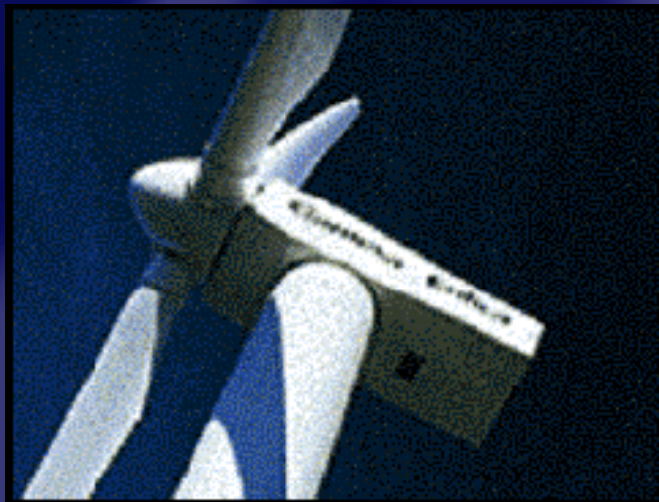


Gamesa

LA GESTIÓN DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL EN LA EMPRESA. ESTRATEGIA GLOBAL

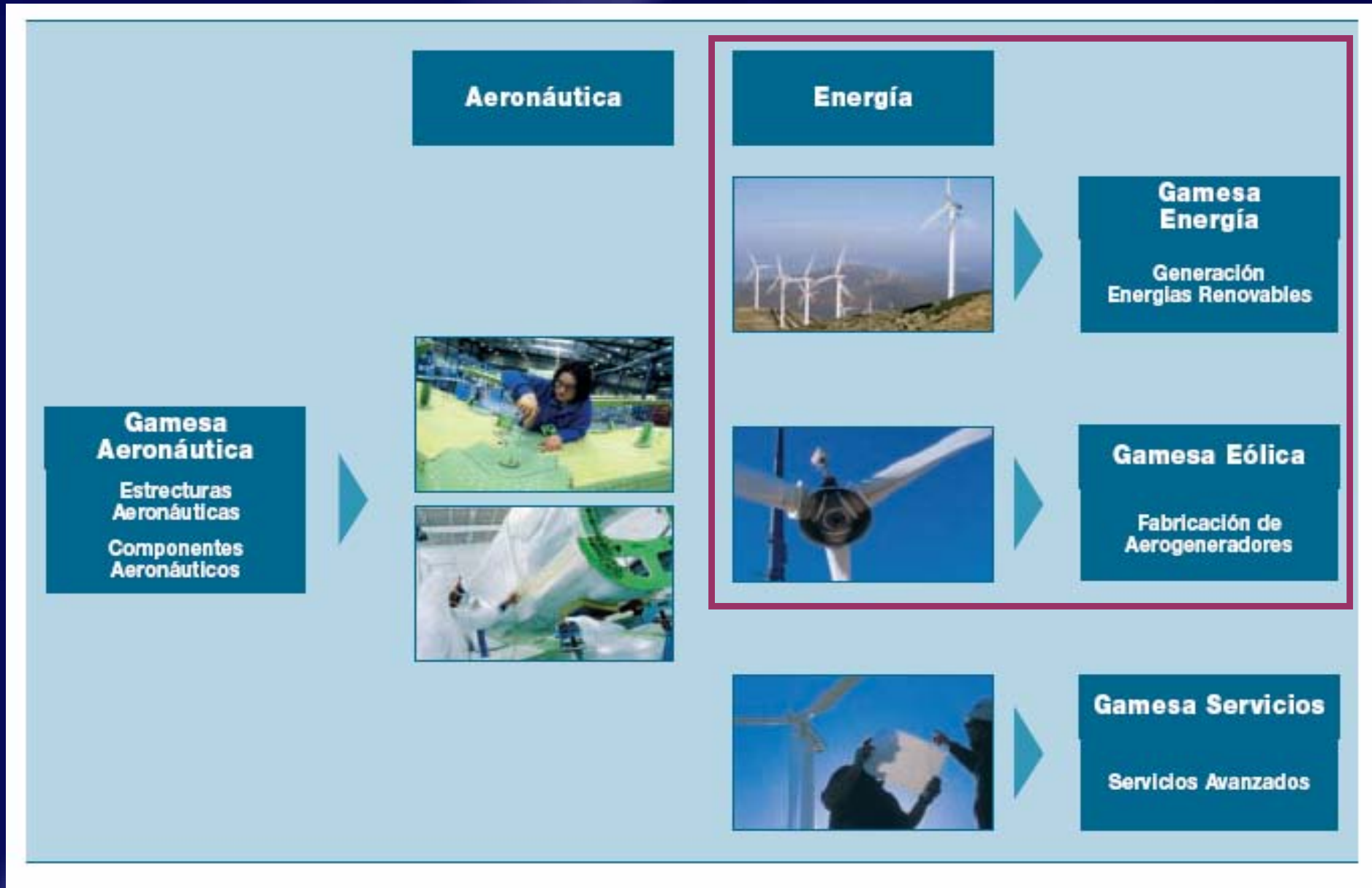
Mauro Villanueva Monzón
Director de Gestión Tecnológica
mvillanueva@gamesa.es



INDICE

- 1. GAMESA Y LA I+D**
- 2. GAMESA Y LAS PATENTES**
- 3. LAS PATENTES EN EL SECTOR EÓLICO**
- 4. LA GESTIÓN DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL EN GAMESA**
 - 4.1. PROTECCIÓN DEL PATRIMONIO TECNOLÓGICO (IPP)**
 - 4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (TPI)**

1. GAMESA desde mayo 2006



1. GAMESA y la I+D

- El segundo informe “EU Industrial R&D Investment Scoreboard”, confeccionado y presentado por la Comisión Europea en diciembre 2005, y basado en datos de cierre de 2004, otorga a GAMESA la quinta posición en España, así como la 196 de las 700 empresas europeas contempladas.
- Ostenta la primera posición española en el Sector “Ingeniería y Maquinaria”, en el puesto 24 de un total de 81 empresas europeas.

1. GAMESA y la I+D

- La actividad de I+D (es decir, sin incluir la innovación tecnológica) de Gamesa en los años 2002, 2003 y 2004 fueron 32,3 MEUR, 40,8 y 50 MEUR respectivamente.
- En el año 2005, debido a la aplicación de las NICs, fue de 36 MEUR.
- La intensidad de inversión en I+D en 2005 con respecto a la cifra de facturación fue de 2,06 %, por encima del mayor valor sectorial en España (2004) de 1,94%.

1. GAMESA y la I+D

Esta estrategia inversora ha sido evaluada positivamente por los expertos del Banco Europeo de Inversiones (BEI), que, mediante el programa específico de apoyo a la I+D denominado “i2i”, auspiciado por la Comisión Europea para alcanzar los objetivos de Lisboa, ha concedido al Grupo Gamesa una línea de crédito preferente por importe de 230 millones de euros.

Este apoyo es el primero de este tipo en España y, en el ámbito europeo, el primero en el sector de las Energías Renovables.

2. GAMESA y las patentes (cierre 2005)

- Solicitudes de patentes realizadas durante 2005: 23 en total (21 en la División de EE.RR. y 2 en la División de Aeronáutica), frente a 22 en 2004 (17 y 5, respectivamente).
- Cartera de patentes concedidas-vigentes y solicitadas, pendientes de concesión (histórico, incluye las solicitudes anteriores) a cierre 2005: 73 en total (55 en la División de EE.RR. y 18 en la División de Aeronáutica).
- Cartera de patentes concedidas y vigentes a cierre 2005: 15 en total (11 en la División de EE.RR. y 4 en la División de Aeronáutica).

NOTA: Una solicitud de patente, si es exitosa, tarda unos 48 meses en ser concedida. En consecuencia, la reciente actividad de Gamesa, iniciada en 2004, de momento arroja una cifra reducida en este epígrafe.

2. GAMESA y las patentes (cierre 2005)

YEAR	N° patents	Patent Technology
2003	3 patents	Electronic control, Maintenance, Nacelle
2004	16 patents	Electronic control (2), Maintenance, Nacelle (6), Generator, Blade (4), Transportation, Tower (abandonment)
2005	21 patents	Electronic control (7), Nacelle (2), Gearbox (3), Blade (5), Tower (3), Transportation

AÑO 2005

N°	Acronym	Technology	Promotor
1	Flushing system	Gearbox	Echesa
2	Dip-Fact	Electronic Control	Enertron
3	Adition Wind-Fact	Electronic Control	Enertron
4	Split Blade	Blade	Fiberblade
5	Vortex Effect	Tower	GEOL
6	Tower support	Transportation	GEOL
7	RTC Test Unit	Electronic control	GEOL-GWE
8	Flicker Platform	Electronic control	GEOL
9	Joint Design	Gearbox	Echesa
10	Lattice & tubular tower	Tower	GWE
11	Principal Shaft	Gearbox	GEOL-Echesa
12	Root Joint	Blade	Fiberblade
13	Safe mode operation	Electronic control	GWE
14	Self generated supply	Electronic control	GWE
15	Lightning transmision	Nacelle	GEOL
16	Ladder	Tower	GWE
17	Brush blade	Blade	GEOL
18	Paralell converters	Electronic control	GWE
19	Coning intermediate	Blade	Fiberblade
20	Raising nacelle	Nacelle	GEOL
21	Adition Lightning protection II	Blade	Echesa

2 presentaciones notariales

1 diseño industrial comunitario: Female tower

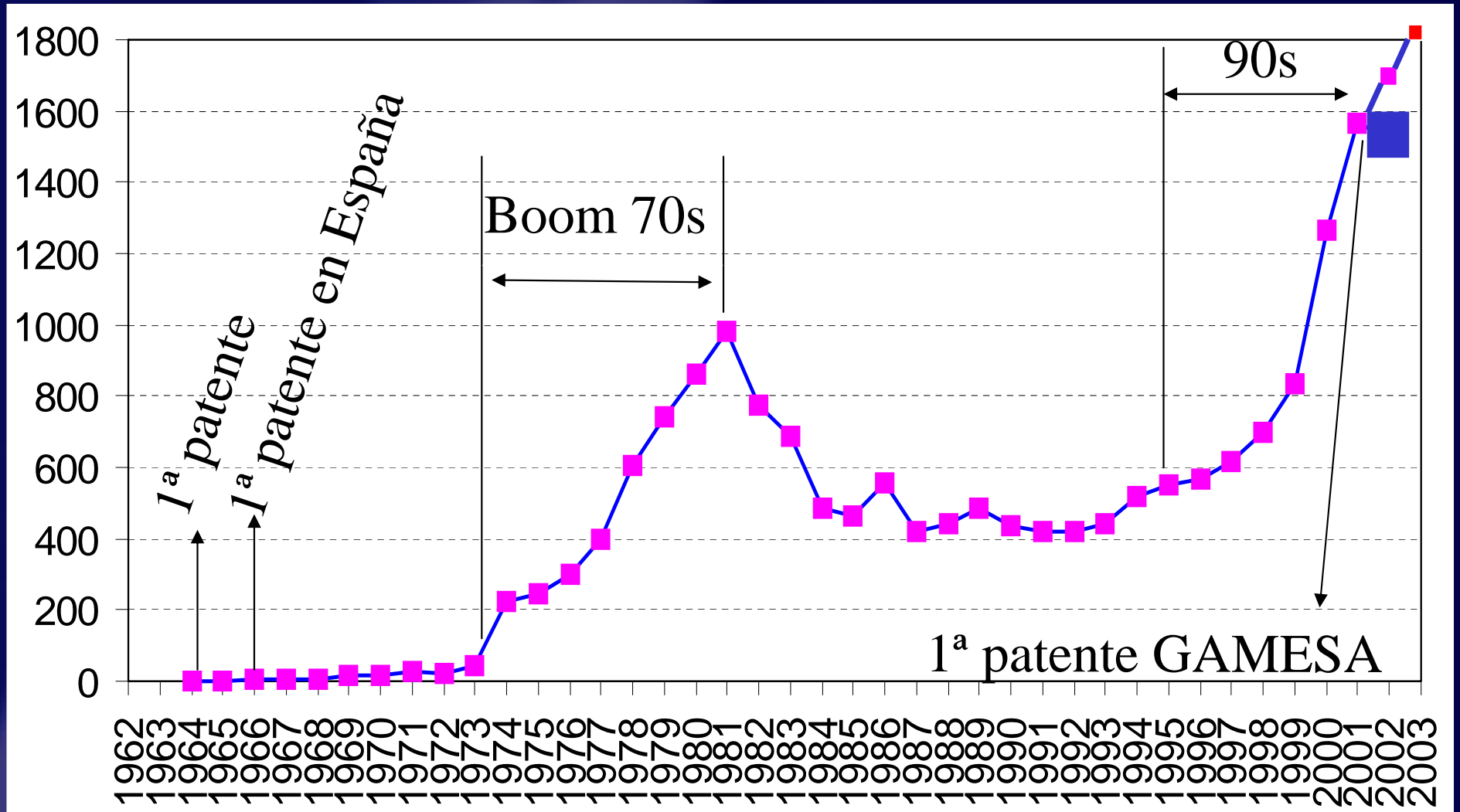
2.- LAS PATENTES EN EL SECTOR EÓLICO

IPC (Clasificación Internacional de patentes) F03D = WIND MOTORS: “motor eólico” es un mecanismo para convertir la energía del viento en potencia mecánica útil, y la transmisión de esta potencia en el lugar en el que vaya a ser utilizada.

24.521 FAMILIAS DE PATENTES, solicitadas y concedidas,
(mayo 2006)

3.- LAS PATENTES Y EL SECTOR EÓLICO

Patentes (solicitadas + concedidas) Vs Año de solicitud

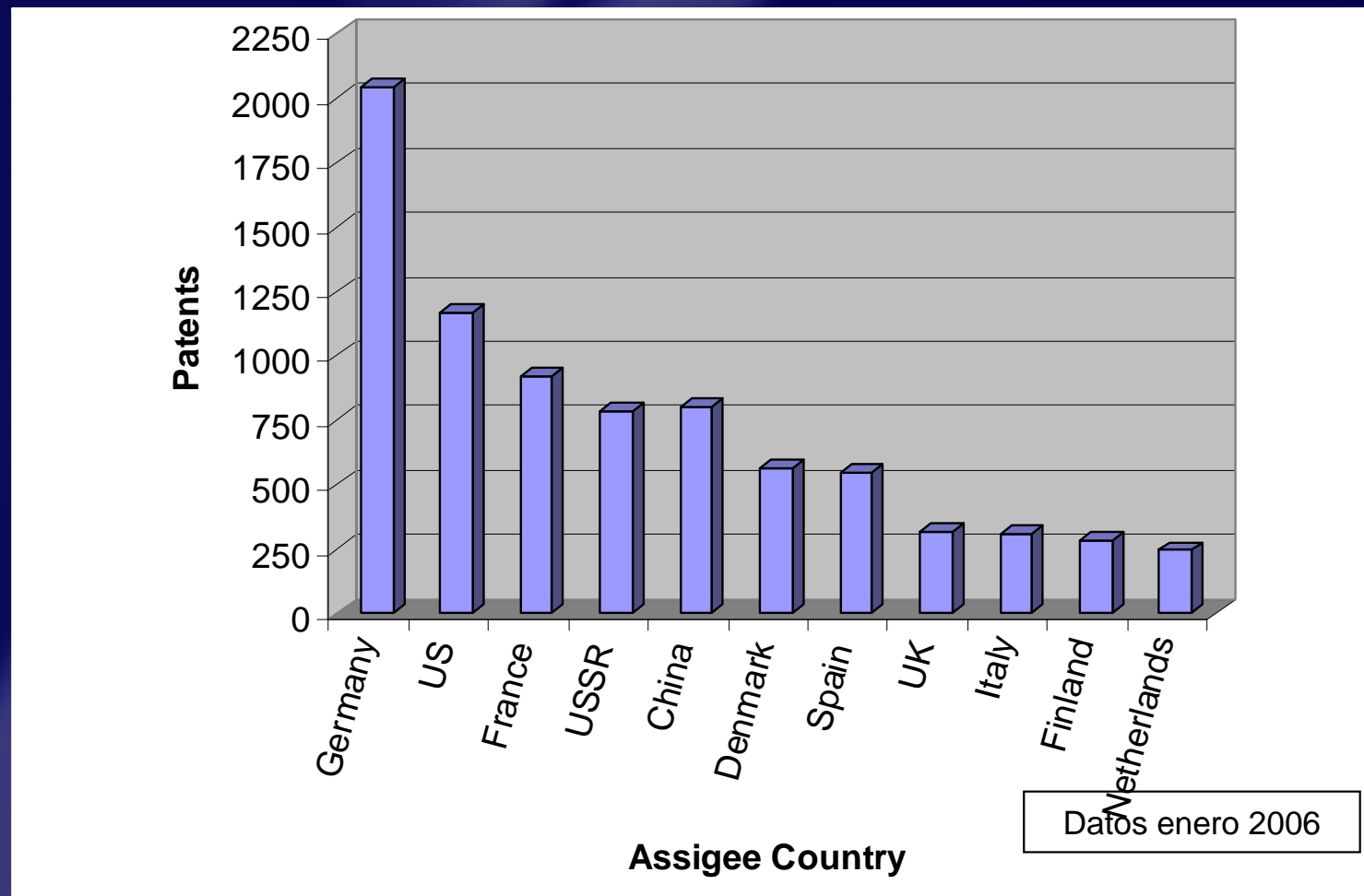


Datos enero 2006



3.- LAS PATENTES Y EL SECTOR EÓLICO

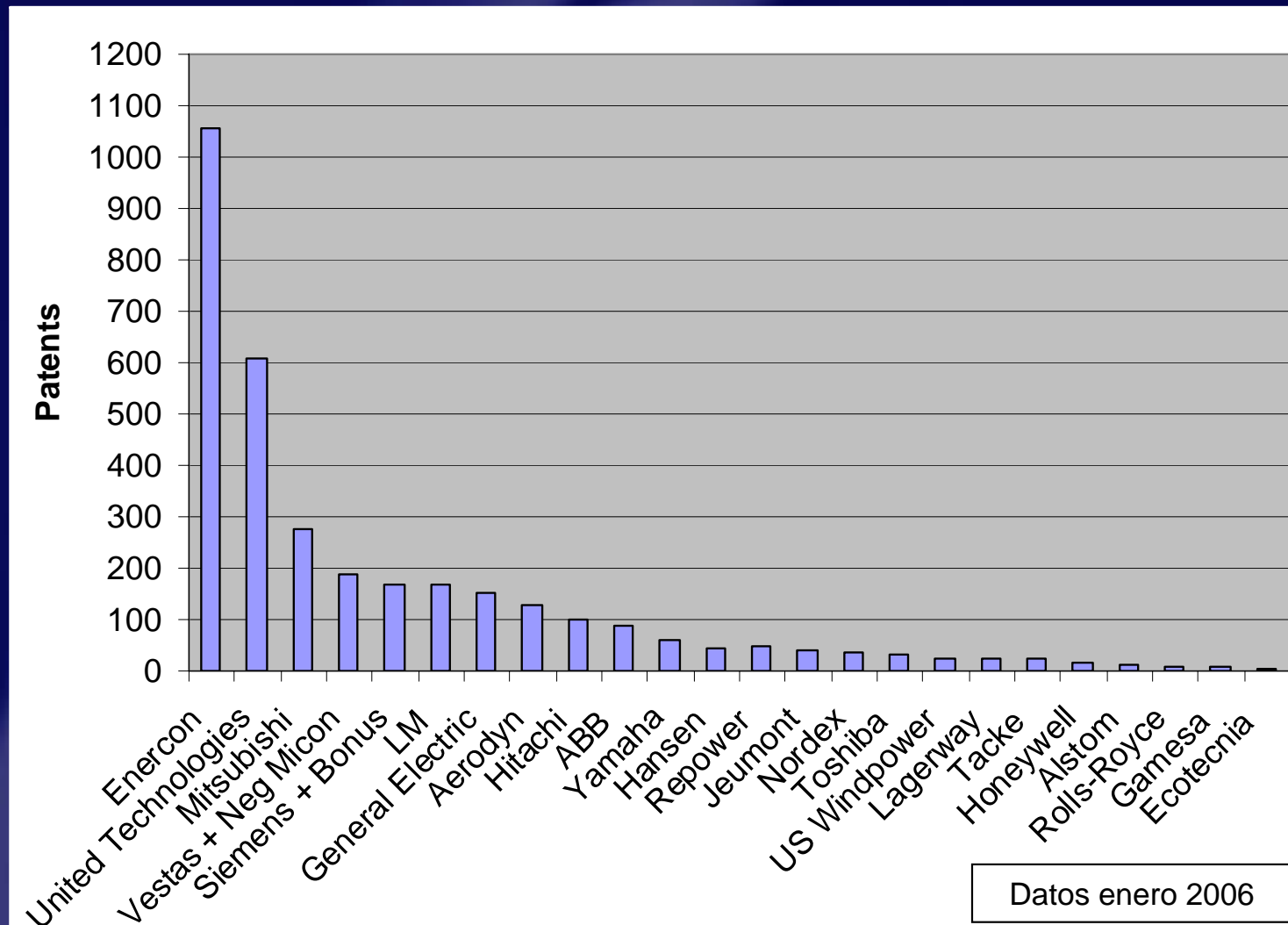
Patentes (solicitadas + concedidas) Vs Países designados



Nota: Un país designado es aquel en el que una invención está protegida adicionalmente al país en el que la patente ha sido solicitada.

3.- LAS PATENTES Y EL SECTOR EÓLICO

Patentes (solicitadas + concedidas) Vs Fabricantes Eólicos



Nota: General Electric Wind adquirió US Windpower y TACKE

DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL AL PATRIMONIO TECNOLÓGICO

- Propiedad Intelectual (copyright), propiedad industrial (patentes y signos distintivos, etc.).....otros elementos *protegibles*.....

“PATRIMONIO TECNOLÓGICO”
(TECHNOLOGICAL ASSET)

4.-LA GESTIÓN DEL PATRIMONIO TECNOLÓGICO EN GAMESA






- **El Patrimonio Tecnológico (TA) se define como:**
 - **Cualquier activo intangible que consista en conocimiento o una idea.**
 - **Patrimonio que se deriva del trabajo intelectual, específicamente una idea, invención, secreto industrial, proceso, programa, dato, fórmula, patente, copyright, o marca o aplicación, derecho, o registro.**
- **En GAMESA la gestión de la propiedad intelectual (TAM) se despliega en dos funciones:**
 - **Prospectiva e inteligencia tecnológica (TPI)**
 - **Protección del Patrimonio tecnológico (IPP)**

4.1 PROTECCIÓN PATRIMONIO TECNOLÓGICO: IPP (I)

Su objetivo es maximizar el valor de las tecnologías y oportunidades de GAMESA realizando las siguientes tareas de acuerdo a la Estrategia de Protección del Patrimonio Tecnológico:

- Presentación de solicitudes de patentes: 20/ 2005 y 25/2006:
 - Priorización de las invenciones a patentar en función de:
 - Valor defensivo contra competidores (Acción preventiva)
 - Plan de negocio patente (Business case)
 - Tecnologías con alta actividad patentadora.
 - Identificación de elementos “patentables” y determinación de su patentabilidad (CPR -Comparative Patent Reports-).
 - Dinamización y seguimiento de la recopilación de información.
 - Preparación y/o supervisión de la confección de los documentos (memorias técnicas, reivindicaciones).
 - Relación con los inventores. Sistema de Incentivación.

4.1 PROTECCIÓN PATRIMONIO TECNOLÓGICO: IPP (II)

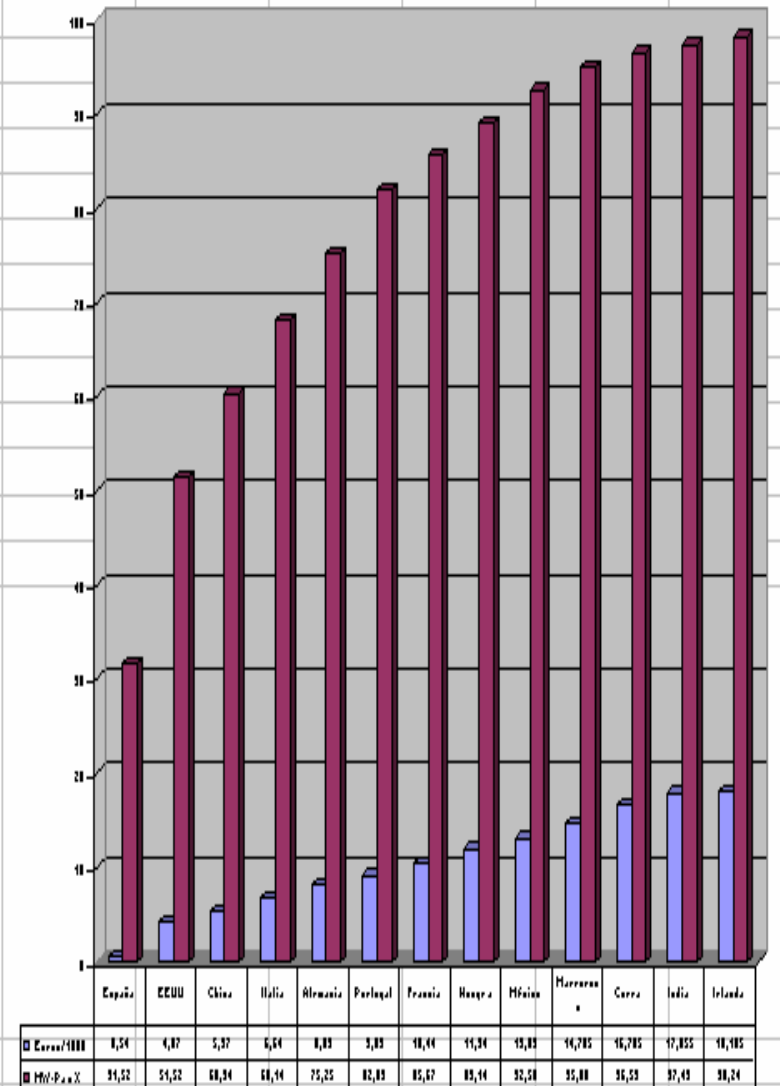
-  **Continuación hasta la concesión y extensión a los países establecidos en cada caso: traducción y coordinación con Agentes de Patentes y Marcas (APM's) extranjeros.**
-  **Gestión de la cartera de Patrimonio Tecnológico.**
-  **Ayuda a los tecnólogos en las decisiones referentes a la interpretación de patentes de terceros y en las decisiones de lanzamiento de acciones preventivas. Formación.**
-  **Gestión de acciones preventivas, en coordinación con APM's y Dpto. GAMESA legal.**
-  **Para las tareas anteriores que se decida subcontratar, la gestión de los APM's involucrados.**

4.1 PROTECCIÓN PATRIMONIO TECNOLÓGICO: IPP (III)

VALIDACION SOLICITUDES A PAÍSES

PATENTES	Nº PAISES	COSTE	TOTAL
----------	-----------	-------	-------

13 países: Europa: España, Portugal, Francia, Gran Bretaña, Irlanda, Alemania, Italia, Hungría Americas USA, Mexico Asia China, India, Korea	8 países: Europa: Francia, Alemania, Portugal, Gran Bretaña, Italia America: USA, Mexico China	4 países: Europa Alemania, Dinamarca, Gran Bretaña e Italia	3 países: Europa España, Italia, Grecia
--	--	--	---



■ Euros/MIN ■ M€-País X

4.2.- PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (I)



- **Objetivos:**
 - **Minimizar el riesgo de la tecnologías GAMESA.**
 - **Optimizar la inversión en I+D.**
 - **Maximizar el beneficio tecnológico de las oportunidades externas.**

- **La implementación se lleva a cabo:**
 - **Monitorizando el entorno tecnológico.**
 - **Dando apoyo a los tecnólogos de GAMESA**

4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (II)

-  Es un modelo sistemático y estructurado de observar el entorno tecnológico que consiste en:

Detectar, seleccionar, analizar y distribuir la información precisa a los interlocutores adecuados.

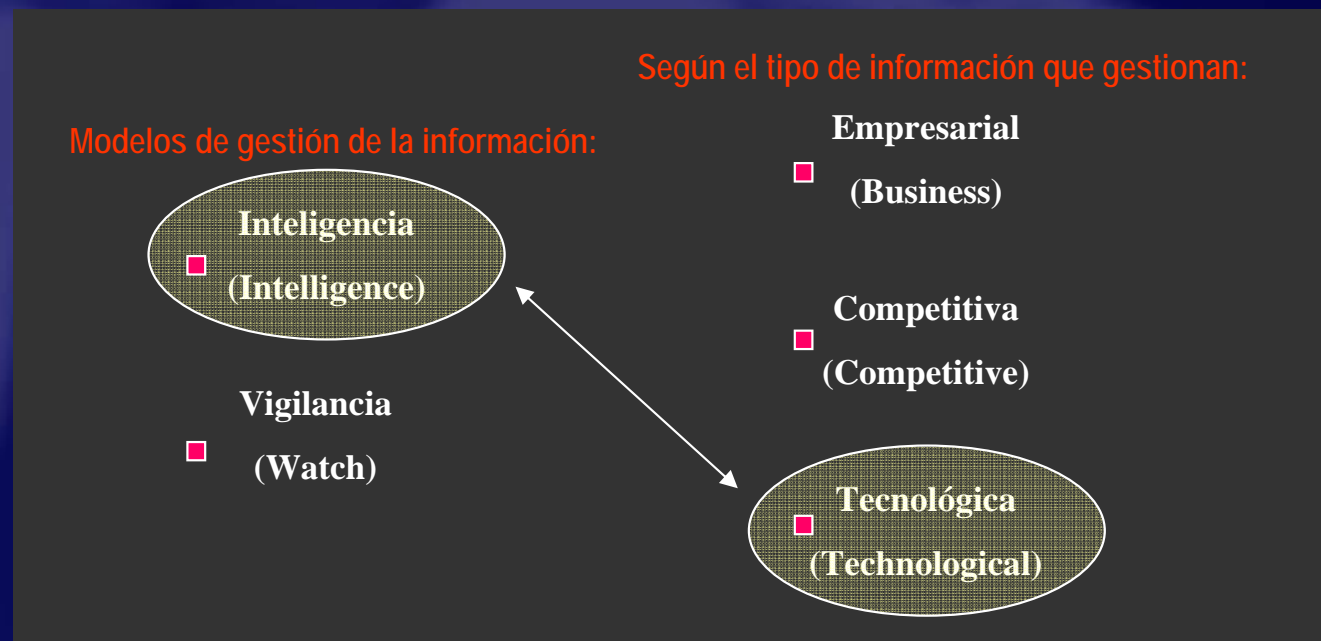
-  Pretende acometer un análisis de la información y su transformación en conocimiento
-  Se emplea como apoyo para tomar decisiones tecnológico-estratégicas.

4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (III)

 Incluye dos conceptos:

 La prospectiva tecnológica: es un proceso colectivo de análisis y comunicación para identificar las tendencias tecnológicas futuras

 La inteligencia tecnológica. Es el proceso de captura y análisis de información pasada y presente



4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (IV)

- **Detección de solicitudes de patentes, publicaciones, papers, CPR´s, etc.**
- **Gestión de análisis técnico de las (solicitudes de) patentes detectadas de terceros por parte de los tecnólogos.**
- **Segundo análisis de las patentes que los tecnólogos han identificado con potencialidad de “afectar nuestra tecnología”:**
 - **Valor económico afectado.**
 - **Patentabilidad.**
 - **Solicitante, etc.**
- **Gestión de la cartera priorizada de patentes potencialmente lesivas (“Poison index”).**
- **Gestión de las propuestas de acciones preventivas.**
- **Lanzamiento de acciones preventivas a IPP.**

4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (V)

- Informes de “Estado del Arte”, solicitados por los directores de proyectos de I+D durante su estudio de viabilidad y obligatorios para su aprobación.
- Contribución a IPP para determinar la patentabilidad de los elementos identificados.
- Para las tareas anteriores que se decida subcontratar, la gestión de los especialistas.

4.2. PROSPECTIVA E INTELIGENCIA TECNOLÓGICA (VI)


¿Es una tecnología interesante para proyectos presentes o futuros?

¿Afecta alguno de mis proyectos?

¿Ha sido utilizada en el pasado por GAMESA?

¿Ha sido utilizada en el pasado por un competidor?

¿Deberíamos internalizar esta tecnología?

	TECHNOLOGIC STRATEGIC SURVEILLANCE	Date:
	Conceptual Design Area	Group List:
	PATENT EVALUATION	

Patent Name:

Patent Identification:

Applicant:

QUESTIONNAIRE:

1.- Is this an interesting technology for my current or future projects?
 Yes No NA

2.- Is this a patent against any of my current or future projects?
 Yes No NA

3.- Has this technology been used in the past by GEOL or any subsidiary?
 Yes No NA

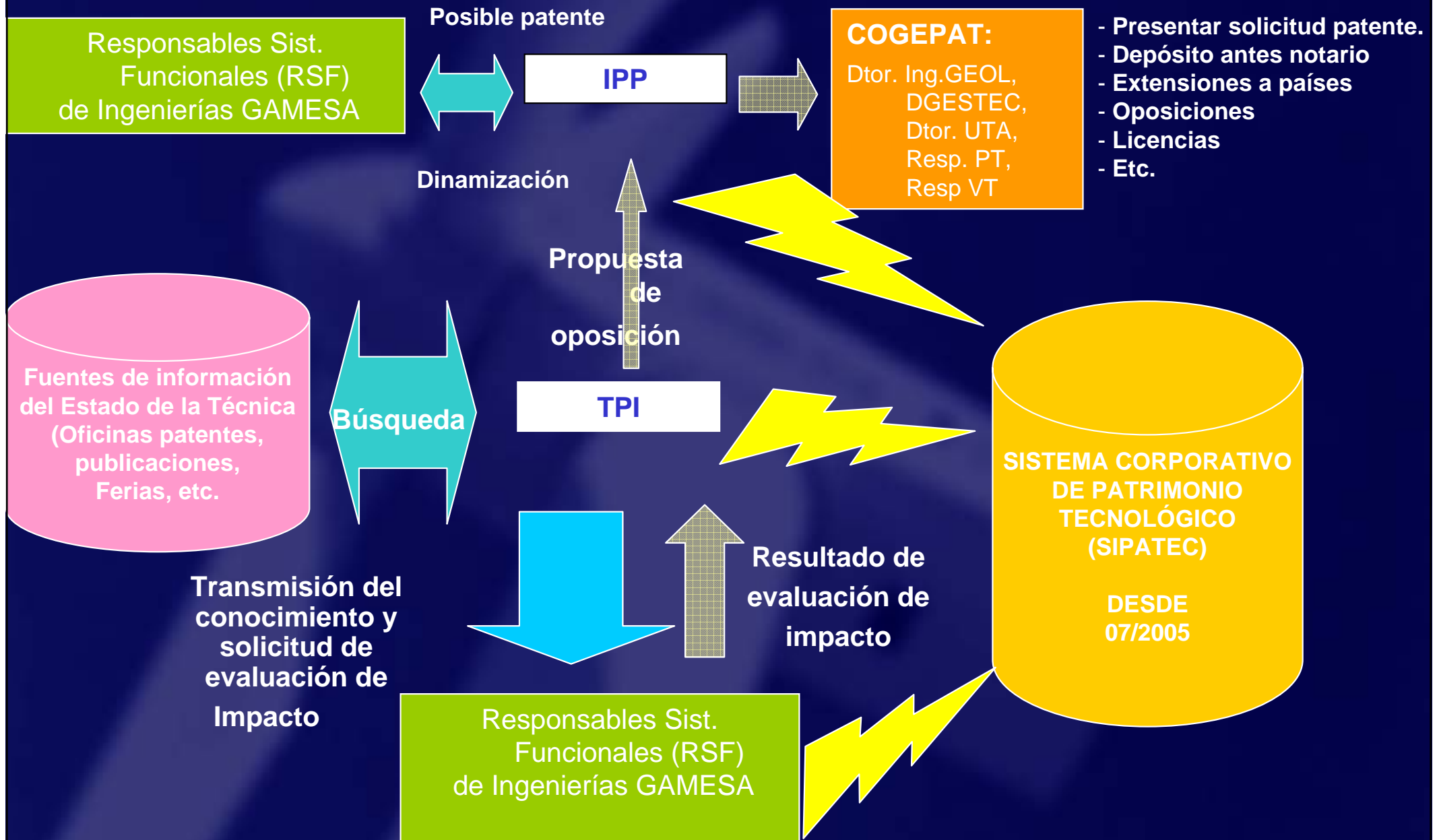
4.- Has this technology been used in the past by any other competitor?
 Yes No NA

5.- Could be interesting to develop this technology by GEOL?
 Yes No NA

ADDITIONAL COMMENTS / SUGGESTED ACTIONS:

SIGNATURE:

COORDINACION DE IPP Y TPI MEDIANTE SIPATEC



AGRADECIMIENTOS

A todos los miembros del equipo TAM de GAMESA, que hemos concebido este sistema con el apoyo de nuestra Dirección:

- **Ana Lladró, colaboradora de la Dirección de Gestión Tecnológica.**
- **Iñaki Alti, Responsable de la función IPP.**
- **Ignacio Romero, Responsable de la función TPI hasta mayo 2006.**
- **Søren Staugaard, Responsable de la función TPI desde mayo 2006.**