



ESPAÑA

19	ES	11	NUMERO	10	Y
		21	20450		
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			24 SEP. 1981		

MODELO DE UTILIDAD

16 MAR. 1982

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
	31	NUMERO			

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63F3/w

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"JUEGO PERFECCIONADO".

71	SOLICITANTE (S)
	MB ESPAÑA, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	
Avda. Real Monasterio Sta. M ^a Poblet nº, 22 CUART DE POBLET (Valencia)	

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE
	DON JOSE LOPEZ CORTES.-



M E M O R I A D E S C R I P T I V A

= = = = =


La presente memoria y los dibujos anexos tratan de unos importantes perfeccionamientos introducidos en un juego ya conocido, que tiene gran aceptación por sus propiedades recreativas e interés que despierta la realización de las partidas. Nos referimos a un juego compuesto por un armazón o grueso cuerpo de plástico moldeado, de forma general rectangular, integrado por una estructura hueca con varios conductos paralelos iguales, dispuestos verticalmente, con boca superior de entrada y otra boca inferior de salida, con la particularidad de que en una y otra cara hay practicadas unas aberturas o ventanas situadas a lo largo de cada conducto. El juego en cuestión consta de dos grupos de fichas, de diferente color, y de un diametro tal que puedan deslizarse con cierta ligera holgura por dentro de los referidos conductos, en los cuales se colocarán formando una pila interna, puesto que existe un tope que cierra la boca inferior.

En el dispositivo referido, que como se ha mencionado es ya conocido, el juego consiste en que cada uno de los dos jugadores introduciendo alternativamente las fichas de su color en los conductos del armazón hueco, llegue a colocar tres o cuatro o más de sus fichas alineadas consecutivamente, sea en sentido vertical, horizontal u oblicuo, procurando a la vez intercalar sus fichas entre las del



contrario para que este no logre su propósito.

Los perfeccionamientos que motivan la presente invención tienen la finalidad de dotar al referido tipo de juego de un sencillo dispositivo, para descargar del mismo las fichas alojadas en su cuerpo, cada vez que uno de los jugadores gana una partida, o cuando ambos jugadores han colocado todas sus fichas en el cuerpo del juego, sin haber conseguido alinearlas y deben empezar a introducir las de nuevo para intentar la colocación correcta requerida.

El dispositivo referido consiste en una cinta o pletina de plástico, tan larga como el cuerpo o armazón hueco del juego, y tan ancha como el grueso del canto del mismo, dotada en la parte inferior de una pestaña asidero para su manejo, teniendo la cinta o pletina los extremos doblados en ángulo recto hacia la misma dirección, adoptando una forma general de , la cual se acopla por los brazos doblados, debajo del canto inferior del armazón, obturando así las bocas inferiores de los conductos de circulación de las fichas. El citado acoplamiento se realiza mediante unos tetones o puntas de eje existentes en las caras internas de los brazos doblados de la pletina, de manera que ésta pueda oscilar hacia un lado u otro si se acciona la pestaña, con lo cual dejará salir las fichas que se apoyan en la pletina, o bien las retiene mantenién-



dose obturando las bocas de los conductos, mediante unos pequeños resaltes que encajan en los respectivos orificios de retención. El armazón hueco citado dispone de dos apropiados pies o caballetes, generalmente desmontables, para mantenerlo de pié y vertical, sobre una mesa u otro lugar.

Otra de las mejoras afecta a las fichas, en las cuales, y en el anillo circular en resalte que cada una tiene en cada cara, se conforma una hilera circunferencial de tetoncillos en resalte alternados con orificios del mismo diametro que los tetoncillos y disponiendo los tetoncillos de un lado alternados o al tresbolillo, con respecto a los del otro lado. De este modo, al colocar unas fichas junta a otras, los tetoncillos de una se introducen en los orificios de la contigua, con lo cual la pila de fichas no se desmorona y es de más fácil manejo para mantenerlas agrupadas, así como para colocarlas en la caja y tomarlas de ella.

Para que las características generales expuestas resulten de más fácil comprensión, se acompaña una lámina de dibujos que muestra un ejemplo de realización, con la salvedad de que debe interpretarse ámpliamente y sin sentido restrictivo alguno en cuanto a formas, proporciones, medidas y otros detalles secundarios que no alteren lo esencial del objeto de la invención que se resume al final en la nota reivindicatoria.



Los mencionados dibujos representan en sus figuras como sigue:

Fig.1.- Perspectiva del juego.

Fig.2.- Sección por A-B, de la figura 1, a escala mayor que esta.

Fig.3.- Perspectiva del dispositivo de retención o compuerta.

Fig.4.- Vista parcial de la parte inferior del canto del armazón del cuerpo del juego, con la compuerta reteniendo las fichas.

Fig.5.- La misma vista que en la figura anterior, pero con la compuerta desplazada a un lado dando salida a las fichas.

Fig.6.- Vista de canto de una de las fichas representada a mayor escala que el resto de las figuras.

Fig.7.- La misma ficha de la figura 6, vista lateralmente.

Fig.8.- Varias fichas agrupadas y ensambladas entre sí lateralmente.

De acuerdo con las figuras relacionadas, el ejemplo de realización representado en ellas, presenta la siguiente constitución: consta de un cuerpo paralelepípedo rectangular, hueco, señalado con 1, con su interior subdividido en varios canales -2- (Figura 2), dispuestos paralelos y verticales, separados entre sí por los tabiques -3-, siendo -4- las bocas superiores de dichos canales y -5- la boca



inferior (Figura 2). Con -6- se señalan los orificios circulares practicados en ambas caras del cuerpo -1-, alineados en los canales. El referido cuerpo -1- tiene en los cantos verticales -7- unas uñas -8- mediante las cuales se engancha en los orificios correspondientes de unos soportes -9-, con unos amplios pies -10-, a fin de mantener al cuerpo -1- vertical.

En la parte inferior del cuerpo -1- hay un dispositivo de compuerta constituido por la cinta o pletina -11- (Figuras 1 y 3), con una pestaña o aleta inferior -12- para su accionamiento, siendo -13- los dos brazos doblados en ángulo que se acoplan en el correspondiente rebaje -14- de la parte inferior de los cantos -7-, en donde introducen los tetones -15- que les sirven de ejes de oscilación, mientras que los pequeños resaltes -16- sirven de medios de fijación en posición vertical.

Como se ve en las figuras 1 y 2 la pletina -11-, cuando se halla en posición vertical (Figura 4) obtura las bocas inferiores -5-, de manera que las fichas que se introduzcan en los conductos -2- no podrán salir por las bocas inferiores, formándose columnas o pilas de fichas que resultarán visibles a través de los orificios -6-. Para dar salida a las citadas fichas se hará oscilar hacia un lado a la pletina o compuerta -11- (Figura 5), la cual dejará libre las bocas -5- por la que saldrán las fichas.



Las mejoras comprenden unos tetoncillos -17- que se conforman en las fichas discoidales -18-, alternados con los orificios -19- del mismo diámetro, cuyos tetoncillos y orificios estarán practicados en ambas caras de las fichas, y dispuestos circunferencialmente y al tresbolillo. Al colocar varias fichas -18- formando una pila y unas adosadas a otras los tetoncillos -17- y orificios -19- se ensamblan, manteniendo a todas las fichas agrupadas sin que se deslicen, lo que facilita su manejo.

5





R E I V I N D I C A C I O N E S

= = = = =

5 1.- Juego perfeccionado, del tipo compuesto por un cuerpo hueco con varios conductos internos paralelos y verticales y unos orificios en ambas caras del cuerpo, dispuestos alíneados a lo largo de los conductos, con unos
pies soporte desmontables, caracterizado por disponer de una cinta o pletina con sus extremos doblados en ángulo, formando unos brazos, mediante los cuales se acopla a la parte inferior del cuerpo hueco orificado referido, obteniendo las bocas inferiores de los conductos verticales internos, teniendo los mencionados brazos unos tetones que al introducirse en los correspondientes orificios de los bordes opuestos del cuerpo hueco, actúan de ejes de giro que permite oscilar a voluntad a la cinta o pletina, para cuyo accionamiento posee una pestaña situada en su parte inferior, mientras que para su fijación en posición vertical de cierre, tiene en sus brazos unos pequeños resaltes que encajan en los respectivos orificios del canto del cuerpo.

10 2.- Juego perfeccionado, caracterizado porque en ambas caras de las fichas hay configurados unos resaltes o tetoncillos alíneados, dispuestos alternados con orificios del mismo diámetro y tanto los tetoncillos como los orificios están situados al tresbolillo, los de una cara de la ficha con respecto a los de la otra, de tal modo que al



colocar las fichas unas junto a otras en contacto por sus caras, se ensamblan entre sí mediante los tetoncillos y orificios, manteniéndose agrupadas.

3.-"JUEGO PERFECCIONADO".

5

De conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

10

Esta memoria consta de NUEVE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid, 24 SEP. 1981

Por autorización de la interesada.-



24 SEP 1981

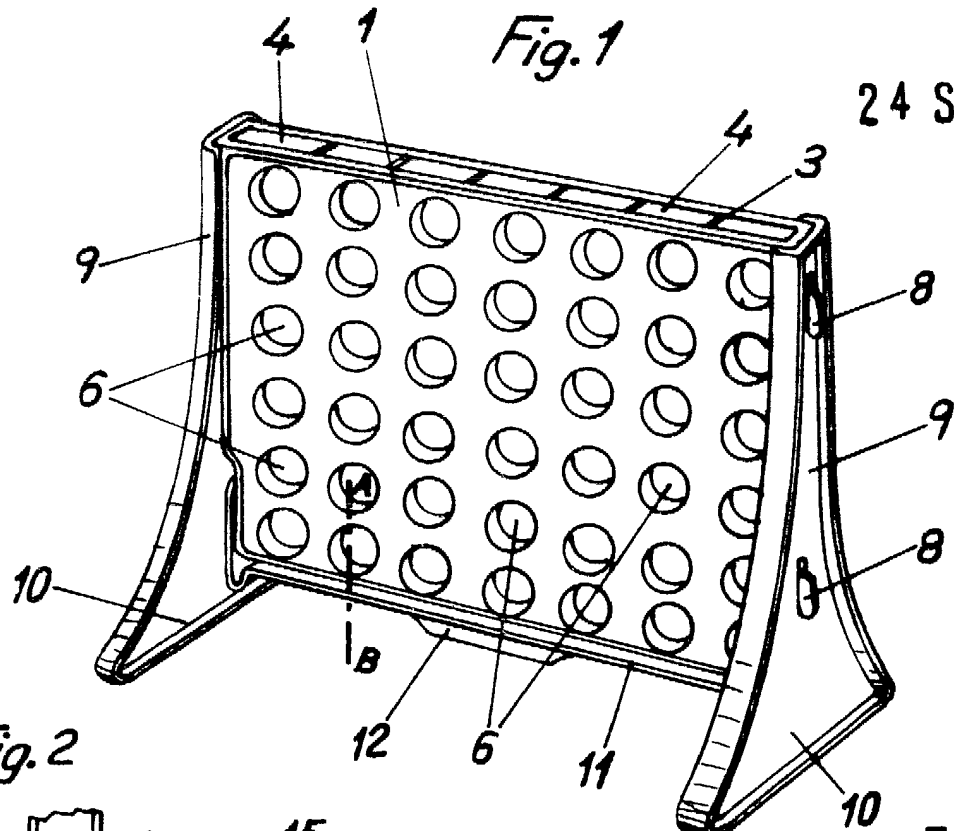
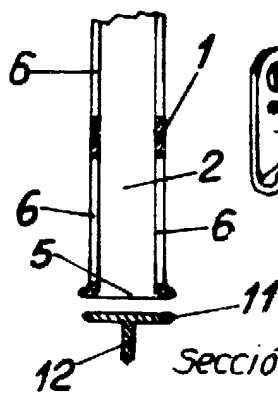


Fig. 2



Sección A-B

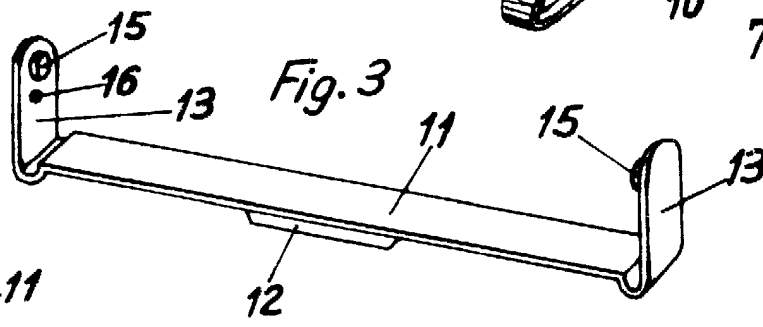


Fig. 3

Fig. 4

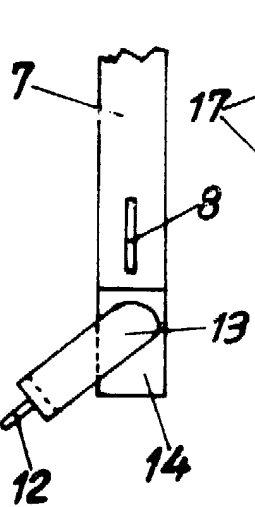
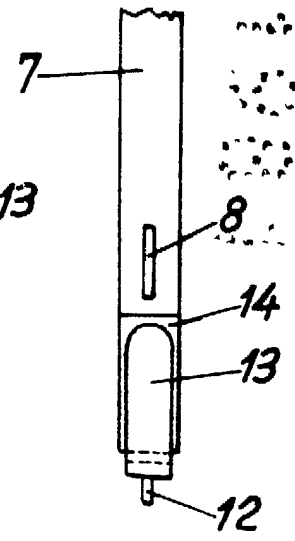


Fig. 5

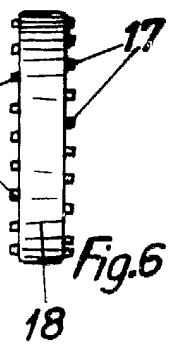


Fig. 6

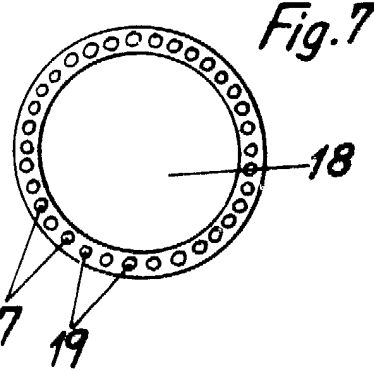


Fig. 7

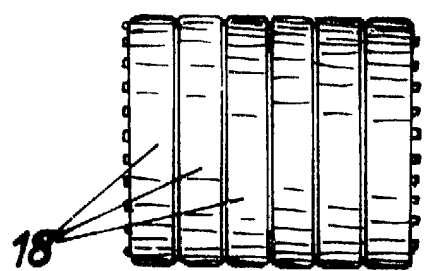


Fig. 8

Escaleta variable
MADRID 24 SEP. 1981

Lucas Lopez