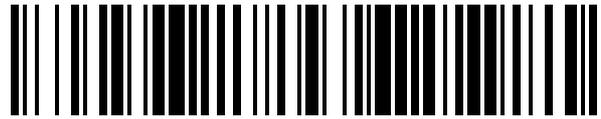


19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 150 685**

21 Número de solicitud: 201630101

51 Int. Cl.:

**A63F 3/06** (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

**29.01.2016**

43 Fecha de publicación de la solicitud:

**16.02.2016**

71 Solicitantes:

**BINGOS Y COMPLEMENTOS ELECTRÓNICOS,  
S.L. (100.0%)**

**Calle de Loeches, 1  
28008 Madrid ES**

72 Inventor/es:

**HERNÁNDEZ JIMÉNEZ, Bernardino**

74 Agente/Representante:

**ÁLVAREZ LÓPEZ, Sonia**

54 Título: **TERMINAL PARA JUEGO DE BINGO**

ES 1 150 685 U

## **TERMINAL PARA JUEGO DE BINGO**

### **DESCRIPCIÓN**

5

#### **OBJETO DE LA INVENCION**

La presente invención se refiere a un terminal especialmente concebido para ofrecer el juego de bingo a los usuarios en cualquiera de sus modalidades y que adicionalmente, a las funcionalidades propias del mismo, ofrece la posibilidad de poder imprimir físicamente en  
10 formato papel los cartones que están jugando, con el objeto de poder tachar los números de forma manual.

#### **ANTECEDENTES DE LA INVENCION**

15 En la actualidad el juego del bingo en salas autorizadas para dicha actividad comprende un bombo con bolas numeradas, unos cartones –que son unos preimpresos con números aleatorios dispuestos por filas- y rotuladores o fichas para tachar o tapar dichos números. Una partida consiste en extraer las bolas del bombo al azar y cantar su respectiva numeración. Los jugadores, provistos de cartones que previamente habrán adquirido en la sala de bingo,  
20 tacharán los números que figuren en sus cartones cuando sean cantados por la persona o dispositivos que se encargan de la extracción de las bolas y locución de las mismas, que además consta en distintas pantallas o paneles electrónicos emplazados la sala.

25 Al completar una línea horizontal en un cartón, el jugador deberá gritar "línea" y se llevará un pequeño porcentaje del total recaudado con la venta de los cartones. Cuando un jugador consigue tachar todos los números de su cartón, tendrá que gritar "bingo" y se convertirá en el ganador de la partida llevándose, así, el porcentaje mayor de la recaudación en concepto de premio. Esta operativa es genérica en el bingo tradicional, si bien en los últimos años con el avance de la tecnología están aceptadas otras modalidades de bingo, como la modalidad  
30 electrónica en la que el que el sorteo de bolas lo efectúa un software gestor del juego de bingo, centralizado en lugar de un bombo con bolas, y la modalidad mixta o dinámica que integra el sorteo de bolas tradicional en bombo con dispositivos electrónicos que comunican el sorteo de números con terminales de juego, si bien las modalidades electrónica y mixta no permiten la posibilidad de jugar adicionalmente con impresión de cartones.

35

Esta multiplicidad de modalidades y sus incompatibilidades implica un mayor número de recursos, llegando a duplicar los recursos materiales y humanos con el consiguiente coste, y siendo esta la tendencia ya que las características de edades diferentes de los usuarios y menor o mayor adaptación a las nuevas tecnologías hacen que normalmente los usuarios de mayor edad por ejemplo prefieran jugar con cartones físicos, mientras que otro tipo de usuarios prefiera la modalidad electrónica o mixta.

### DESCRIPCION DE LA INVENCION

10 El terminal para juego de bingo de la invención tiene una configuración que permite compatibilizar las modalidades electrónica y mixta del juego de bingo con la modalidad tradicional, facilitando la labor de los recursos humanos y/o materiales en salas de bingo.

15 El terminal es del tipo que comprenden, al menos, un módulo de control y comunicaciones para ejecutar un algoritmo local de representación del juego de bingo en, al menos, una pantalla y que está provisto de, al menos, un enlace para comunicarse con los diferentes programas gestores centralizados del juego de bingo representando el juego localmente en la pantalla por el algoritmo local. También comprende, al menos, una interfaz para interactuar con, al menos, un jugador (por ejemplo para pedir o seleccionar cartones etc) y, al menos, un gestor de medios de pago - para poder introducir y registrar los pagos por juego por los jugadores y habilitar el juego en el terminal, encontrándose igualmente asociados ambos –interfaz y gestor de medios de pago- al módulo de control y comunicaciones.

25 Con esta configuración básica, y de acuerdo con la invención, dicho terminal además comprende, al menos, un servidor de impresión con medios de impresión de cartones físicos para poder jugar el bingo en su versión tradicional, y medios de impresión que a su vez comprenden las correspondientes salidas físicas de los cartones físicos impresos, encontrándose a su vez el servidor de impresión asociado con el módulo de control y comunicaciones para controlar su funcionamiento (emisión de los cartones físicos).

30 Además, gracias a la posibilidad de implementar más de una pantalla e interfaz con el jugador y más de un gestor de medios de pago, el terminal permite configurarse para uno o para varios usuarios simultáneamente con un mejor aprovechamiento de recursos.

35 De esta forma, mediante el terminal de la invención se permite al usuario o usuarios:

5 -Comprar el cartón o los cartones con los que optarán en cada partida a los distintos premios que ofrece la misma. Esta compra puede realizarse de cualquier forma aceptada por el gestor de medios de pago que se disponga, por ejemplo mediante la adquisición previa de una tarjeta con créditos que sería leída por dicho gestor o de un código que el usuario concreto introduciría a través de la interfaz. Dichos créditos a su vez permitirán al jugador comprar uno o varios cartones cada partida.

10 -Obtener dichos cartones de forma inmediata en soporte electrónico, mediante su visualización en la pantalla que se encuentra siendo utilizada por el jugador; y/o de así desearlo el jugador puede obtener esos mismos cartones electrónicos en soporte papel satinado, pulsando un comando de impresión en la interfaz.

15 -Seguir el desarrollo de la partida en la pantalla, donde se muestra una representación electrónica de las bolas que van saliendo del bombo durante la partida, el importe de los premios, etc. Además el algoritmo del terminal puede ir tachando automáticamente en los “cartones electrónicos” los números que el sorteo va determinando sin necesidad de actuación del jugador, que puede optar entre visualizar lo que sucede en la pantalla, o hacer caso omiso de ésta y jugar de una forma tradicional con sus cartones impresos.

### 20 **BREVE DESCRIPCION DE LOS DIBUJOS**

La figura 1 muestra una vista general exterior de un ejemplo de realización preferente del terminal de la invención para cuatro jugadores.

25 La figura 2 muestra una sección transversal del terminal según el ejemplo mostrado en la figura 1.

### 30 **DESCRIPCION DE UNA REALIZACION PRÁCTICA DE LA INVENCION**

35 El terminal (1) para juego de bingo es del tipo que comprenden, al menos, un módulo de control y comunicaciones (2) (ver fig 2) para ejecutar un algoritmo local de representación del juego en sus diferentes modalidades en, al menos, una pantalla (3) y que está provisto de, al menos, un enlace (4) para comunicarse con los diferentes programas gestores –externos y/o centralizados- del juego de bingo; al menos, una interfaz (5) para interactuar con, al menos, un

5 jugador (seleccionar cartones, etc) y, al menos, un gestor de medios de pago (6) para introducir y registrar los pagos por juego por los jugadores y habilitar el juego en el terminal (1). De acuerdo con la invención el terminal (1), además, comprende, al menos, un servidor de impresión (7) con medios de impresión de cartones físicos (8) para seguir el juego en versión tradicional y la correspondiente salida (9) física para los mismos, que se encuentra asociado con el módulo de control y comunicaciones (2).

10 Los medios de impresión comprenden un alimentador (10) de cartones base en blanco y una impresora (11).

15 En este ejemplo preferente, la interfaz (5) con cada jugador comprende idealmente una matriz táctil (12) (capacitiva o resistiva) integrada en la pantalla (3) correspondiente, configurando una pantalla táctil, como se representa en la figura 1.

20 Por su parte, el gestor de medios de pago (6) puede comprender, además de la interfaz (5) para introducir por ejemplo un código, un lector de códigos (de barras, QR etc), y/o un validador de billetes y/o monedas y/o un lector RF inalámbrico (RFID, NFC, etc), no representados.

25 El terminal (1) se encuentra idealmente integrado en un soporte (14) provisto de, al menos, una cara plana inclinada (15) donde se encuentra dispuesta la pantalla (3) correspondiente, y muy preferentemente dicho soporte (14) comprende cuatro caras planas inclinadas (15) adoptando forma general troncopiramidal, como se ve en las figuras, encontrándose dispuestas en dichas caras planas inclinadas (15) y/o en prolongaciones (16) de las mismas otras tantas pantallas (3) y sendos gestores de medios de pago (6), mientras que en su cúspide (40) se encuentra dispuesta una salida (9) física de los cartones físicos (8) impresos. Esta configuración permite el juego simultáneo de cuatro jugadores en el terminal.

30 Igualmente, el soporte (14) comprende unos medios de apoyo -como unas patas o una base plana (30)- sobre una mesa (31) de una sala de bingo.

35 Por último, se ha previsto que el terminal (1) pueda comprender, al menos, un señalizador luminoso (17) (uno por cada jugador) de disponibilidad, que indique si el puesto de juego correspondiente está libre, para lo cual igualmente se hallará asociado al módulo de control y comunicaciones (2). Dicho señalizador luminoso (17) se encuentra preferentemente dispuesto en la cúspide (40) del soporte (14) adoptando forma prolongada superiormente. Además, se ha

previsto la disposición opcional y preferente de, al menos, un buzón (19) para depositar los  
cartones físicos (8) usados una vez finalizada la partida. En el ejemplo preferente de la  
invención representado en las figuras, se dispone un buzón (19) en cada una de las  
prolongaciones (16) de las cuatro caras planas inclinadas (15) del soporte (14), en el interior de  
5 cuyo soporte (14), en esta zona, se encuentra a su vez dispuesto un cajón extraíble (20) para  
recibir los mismos y facilitar su recogida posterior, una vez terminada la partida, por el personal  
de sala o de limpieza.

Descrita suficientemente la naturaleza de la invención, así como la manera de realizarse en  
la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas y  
10 representadas en los dibujos adjuntos son susceptibles de modificaciones de detalle en  
cuanto no alteren el principio fundamental.

15

20

25

30

35

**REIVINDICACIONES**

5

1.-Terminal (1) para juego de bingo, del tipo que comprenden: al menos, un módulo de control y comunicaciones (2) para ejecutar un algoritmo local de representación del juego en, al menos, una pantalla (3), y que está provisto de, al menos, un enlace (4) para comunicarse con los diferentes programas externos gestores del juego de bingo; al menos, una interfaz (5) para interactuar con, al menos, un jugador; y, al menos, un gestor de medios de pago (6) para introducir y registrar los pagos por juego por los jugadores y habilitar el juego en el terminal (1); **caracterizado porque** comprende, al menos, un servidor de impresión (7) con medios de impresión de cartones físicos (8) para el juego, que se encuentra asociado al módulo de control y comunicaciones (2).

10

15

2.-Terminal (1) para juego de bingo según reivindicación 1 **caracterizado porque** los medios de impresión comprenden un alimentador (10) de cartones base en blanco y una impresora (11).

20

3.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores **caracterizado porque** la interfaz (5) con cada jugador comprende una matriz táctil (12) integrada en la pantalla (3) correspondiente, configurando una pantalla táctil.

25

4.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores **caracterizado porque** el gestor de medios de pago (6) comprende la interfaz (5), y/o un lector de tarjetas, y/o un validador de billetes y/o monedas, y/o un lector RF inalámbrico.

30

5.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores **caracterizado porque** se encuentra integrado en un soporte (14) provisto de, al menos, una cara plana inclinada (15) donde se encuentra dispuesta la pantalla (3) correspondiente.

35

6.-Terminal (1) para juego de bingo según reivindicación 5 **caracterizado porque** el soporte (14) comprende cuatro caras planas inclinadas (15) adoptando forma general troncopiramidal; encontrándose dispuestas en dichas caras planas inclinadas (15) y/o en prolongaciones (16) de las mismas otras tantas pantallas (3) y sendos gestores de medios de pago (6).

7.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones 5 o 6 **caracterizado porque** soporte (14) comprende unos medios de apoyo sobre una mesa (31) de una sala de bingo

5 8.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores **caracterizado porque** comprende, al menos, un señalizador luminoso (17) de disponibilidad asociado al módulo de control y comunicaciones (2).

10 9.-Terminal (1) para juego de bingo según reivindicación 8 **caracterizado porque** el señalizador luminoso (17) se encuentra dispuesto en la parte superior del soporte (14) adoptando forma prolongada superiormente.

15 10.-Terminal (1) para juego de bingo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores **caracterizado porque** comprende, al menos, un buzón (19) para depositar los cartones físicos (8) usados.

20 11.-Terminal (1) para juego de bingo según reivindicación 10 **caracterizado porque** comprende un buzón (19) en cada una de las prolongaciones (16) de las cuatro caras planas inclinadas (15) del soporte (14), en el interior de cuyo soporte (14), en esta zona, se encuentra dispuesto un cajón extraíble (20) para recibir los mismos y facilitar su recogida.

25

30

35

