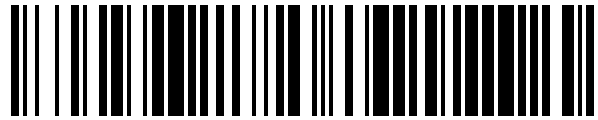


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 152 336**

21 Número de solicitud: 201500830

51 Int. Cl.:

A63F 3/04 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

01.12.2015

43 Fecha de publicación de la solicitud:

09.03.2016

71 Solicitantes:

**BOQUERA GOMEZ, Marina (100.0%)
C/ Industria 138 6 2
08025 Barcelona ES**

72 Inventor/es:

BOQUERA GOMEZ, Marina

54 Título: **Juego lúdico y didáctico**

ES 1 152 336 U

DESCRIPCIÓN

Juego lúdico y didáctico.

5 **Sector de la técnica**

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego lúdico y didáctico que consiste en la realización de mapas físicos, geológico, biológicos, políticos, históricos y culturales en tres dimensiones, manipulables y tangibles para facilitar la comprensión de manera visomanual de la evolución y transcurso del tiempo en cada uno de los aspectos, anteriormente citados, de la Tierra. El presente modelo de utilidad forma parte del área de educación y esta pensado como complemento a los objetivos del currículum escolar en las diferentes etapas educativas y también a nivel individual.

15 **Antecedentes de la invención**

Para estudiar el paso del tiempo se han utilizado diferentes tipos de mapas planos, hecho que dificulta la comprensión de la globalidad de los hechos tanto físicos como culturales a lo largo de la historia de la Tierra. El presente modelo de utilidad facilita, al ser en tres dimensiones, la aprehensión de estos acontecimientos.

Explicación de la invención

El presente modelo de utilidad está constituido por un elemento rígido que sirve de soporte, un mecanismo de sujeción que sostiene diferentes bolas esféricas que representan la Tierra y que son extraíbles y manipulables, en las que está impreso o puede ser añadido, tanto con pintura, pegatinas o imanes, la información requerida sobre aspectos geológicos, físicos, políticos, biológicos, históricos y culturales para visualizar con facilidad los cambios ocurridos a través de la historia de una manera global. El juego incluye una serie de tarjetas donde se amplía la información de cada momento espacio-temporal.

El elemento rígido de soporte consiste en una pieza rectangular alargada y ligeramente alta en la que se fijan un número variable de cilindros con movilidad horizontal-vertical. En cada uno de estos cilindros se insertan las esferas terrestres numerada y agujereadas por el centro para poder ser introducidas. Las esferas terrestres están separadas entre si por topes extraíbles. De esta forma, las esferas quedan sujetas y numeradas, siendo posible su rotación, para poder representar los acontecimientos ocurridos de una manera lineal en un mapa en tres dimensiones.

Descripción de los dibujos

Se aporta con la solicitud un dibujo figura 1 que es una vista en perspectiva (de frente) del objeto.

Realización preferente de la invención

El juego esta formado por un soporte rígido (1) de madera, plástico u otro material, que sujeta unos cilindros (2) alargados y separados entre ellos, de madera, plástico u otro material. Cuenta, además, con unas bolas esféricas (3) numeradas, de madera, plástico u otro material de tamaño y forma variable. Dichas bolas esféricas llevan mediante

impresión 3D o inyección de tinta, grabadas o pegadas, dibujadas o pintadas, diferente información del planeta (política, social, biológica, etc.). Las bolas esféricas que son introducidas en los cilindros están separadas entre ellas mediante unos topes (4). El juego se complementa con unas tarjetas con información complementaria.

5

REIVINDICACIONES

- 5 1. Juego lúdico y didáctico, **caracterizado** por un soporte rígido de madera, plástico u otro material que sujeta unos cilindros alargados, separados entre ellos, de madera, plástico u otro material y unas bolas esféricas numeradas de madera, plástico u otro material que son introducidas en dichos cilindros, separados entre ellos por medio de un tope de madera, plástico u otro material que permite la rotación de éstas.
- 10 2. Juego lúdico y didáctico según reivindicación número 1 **caracterizado** por sujetar unas bolas esféricas que llevan en impresión de 3D o en inyección de tinta, grabadas, pintadas, dibujadas o con cualquier otra técnica de impresión la información social, geográfica, política, histórica y natural del planeta.
- 15 3. Juego lúdico y didáctico según reivindicación 1 **caracterizado** por unas tarjetas complementarias con información escrita de cada una de las esferas terrestres numeradas.

