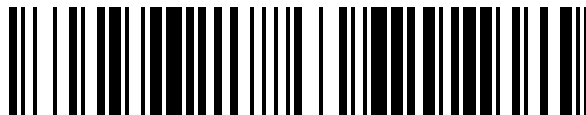


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 165 736**

21 Número de solicitud: 201600598

51 Int. Cl.:

A63F 13/335 (2014.01)

G06F 17/00 (2006.01)

G09G 5/32 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

30.08.2016

43 Fecha de publicación de la solicitud:

28.09.2016

71 Solicitantes:

GONZALEZ PRIETO, Samuel (100.0%)

Avenida Andalucía, Nº 33

21100 Punta Umbría (Huelva) ES

72 Inventor/es:

GONZÁLEZ PRIETO, Samuel

74 Agente/Representante:

HERRERA DÁVILA, Álvaro

54 Título: **Consola personalizada para Pokémon Go**

ES 1 165 736 U

DESCRIPCIÓN

CONSOLA PERSONALIZADA PARA POKEMON GO

OBJETO DE LA INVENCION

La presente invención se refiere a una consola específica para Pokémon Go.

5 Cada vez son más comunes las aplicaciones móviles que usan GPS, limitando su autonomía en torno a las 3 horas como en el caso del juego para móviles Pokémon Go, que por otro lado consume datos, se recalienta demasiado y disminuye la vida útil del dispositivo.

10 Con esta consola se pretende mejorar la calidad del juego de la app, en cuanto a tiempo y recursos, mejorando la satisfacción del usuario.

Las ventajas de esta invención son las siguientes:

- Reducción del deterioro de la batería, gps y otros componentes de los dispositivos móviles.
- Aumento del disfrute y diversión mediante baterías personalizadas de 15 larga duración, cámara de fotos y video, gps, pantalla táctil mayor y otros tantos componentes que mejoran la calidad de juego.

La aplicación industrial de esta invención se encuentra dentro del sector de las consolas y más concretamente dentro de las consolas específicas para Pokémon Go.

20 ANTECEDENTES DE LA INVENCION

Aunque no se ha encontrado ninguna invención idéntica a la descrita, exponemos a continuación los documentos encontrados que reflejan el estado de la técnica relacionado con la misma.

25 Así el documento ES1014913U hace referencia a una consola permutable aplicable a muebles de videojuegos, constituida mediante un cuerpo acanalado, de perfil trapecial inclinado o asimétrico, de manera que una de sus ramas laterales presenta una inclinación con respecto a su rama media considerablemente mayor que la que presenta su otra rama lateral y contando dichas ramas laterales en su borde libre con medios de fijación al mueble de la

máquina, medios que permiten un montaje reversible de manera que quede orientada hacia arriba y hacia adelante una cualquiera de las dos ramas laterales citadas, determinando una superficie operativa de la consola con posibilidad de dos inclinaciones diferentes respecto del jugador, adecuadas a
5 dos tipos diferentes de mandos de gobierno de la máquina durante el desarrollo del juego. La consola que describe la invención principal difiere con esta en que no tiene que anclarse a ningún mueble puesto que está concebida para jugar en exteriores.

ES2312710T3 describe una máquina de juego que comprende: un
10 dispositivo de display que tiene una pantalla de display que muestra una imagen referente a un juego; dispositivos generadores de sonido que generan sonido en función del juego; un armario que tiene una abertura en una cara frontal del mismo, de manera que la pantalla de display del dispositivo de display se aprecia a través de la abertura desde el exterior del armario; que el
15 dispositivo de display y los dispositivos generadores de sonido están integrados en el armario, en donde los dispositivos generadores de sonido están separados entre sí respecto de la cara frontal del armario, en donde la cara frontal comprende orificios de transmisión de sonido que están dispuestos en los lados izquierdo y derecho del dispositivo de display para emitir sonido
20 generado por los dispositivos generadores de sonido; en donde están incorporados pasos de transmisión de sonido en el armario que se extienden desde los respectivos dispositivos generadores de sonido hacia los orificios de transmisión de sonido para guiar el sonido, en donde el paso de transmisión de sonido está formado e incluido por una o más placas, al menos una de cuyas
25 placas está fijada en el armario. La invención principal no necesita de armario como propone la citada invención para llevar a cabo su misión.

Así ES1061304U propone una videoconsola para visión estereoscópica que permite jugar con visión estereoscópica de realidad virtual prescindiendo de pantallas de televisión y por tener hasta ocho salidas específicas
30 independientes donde se conectan, como periféricos principales, otras tantas gafas de visión estereoscópica de realidad virtual con pantalla de cristal líquido, o de cualquier otro tipo, auriculares para sonido estereofónico, y los

correspondientes actuadores. La consola que propone la invención principal aporta otros elementos como GPS, bluetooth, marcador de paso y otras más que no se recogen en la citada invención.

Conclusiones: Como se desprende de la investigación realizada,
5 ninguno de los documentos encontrados soluciona los problemas planteados como lo hace la invención propuesta.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

La consola personalizada para Pokémon Go objeto de la presente invención se constituye a partir de un dispositivo consola específica para la
10 aplicación/juego Pokémon Go que comprende una batería de larga duración e intercambiable, cámara de foto y vídeo, sistema de geolocalización, GPS, pantalla táctil de tamaño mayor al de un móvil, sistema android con play store incorporado para que el juego siga actualizándose, altavoz, vibración, bluetooth, contador de pasos, botón encendido/apagado, botones de
15 configuración de brillo, WiFi, tarifa de datos solo para PokémonGo, auriculares opcionales, cargador externo, carcasa intercambiable y anclaje para cuerda.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para una mejor comprensión de la presente descripción se acompañan unos dibujos que representan una realización preferente de la presente
20 invención:

Figura 1: Vista esquemática del dispositivo consola y sus componentes

Las referencias numéricas que aparecen en dichas figuras corresponden a los siguientes elementos constitutivos de la invención:

1. Dispositivo consola
- 25 2. Batería de larga duración intercambiable
3. Cámara de foto y vídeo
4. Sistema de geolocalización
5. GPS
6. Pantalla táctil
- 30 7. Sistema androide

- 8. Play Store
- 9. Altavoz
- 10. Vibración
- 11. Bluetooth
- 5 12. Contador de pasos
- 13. Botón encendido/apagado
- 14. Botones de configuración de brillo
- 15. WiFi
- 16. Tarifa de datos
- 10 17. Auriculares opcionales
- 18. Cargador externo
- 19. Carcasa intercambiable
- 20. Anclaje para cuerda
- 21. Aplicación Pokémon Go
- 15 DESCRIPCIÓN DE UNA REALIZACIÓN PREFERENTE

Una realización preferente de la consola personalizada para Pokémon Go objeto de la presente invención, con alusión a las referencias numéricas, puede basarse en un dispositivo consola (1) específica para la aplicación/juego Pokémon Go (21) que comprende una batería (2) de larga duración e intercambiable, cámara (3) de foto y vídeo, sistema de geolocalización (4), GPS (5), pantalla táctil (6) de tamaño mayor al de un móvil, sistema android (7) con play store (8) incorporado para que el juego (21) siga actualizándose, altavoz (9), vibración (10), bluetooth (11), contador de pasos (12), botón encendido/apagado (13), botones de configuración de brillo (14), WiFi (15), 20 tarifa de datos solo para PokémonGo (16), auriculares opcionales (17), 25 cargador externo (18), carcasa intercambiable (19) y anclaje para cuerda(20).

REIVINDICACIONES

1.- Consola personalizada para Pokémon Go, caracterizada por estar constituida por un dispositivo consola (1) específica para la aplicación/juego Pokémon Go (21).

5 2.- Consola personalizada para Pokémon Go, según reivindicación 1, caracterizada porque el dispositivo consola (1) comprende una batería (2) de larga duración e intercambiable, cámara (3) de foto y vídeo, sistema de gelocalización (4), GPS (5), pantalla táctil (6) de tamaño mayor al de un móvil, sistema android (7) con play store (8) incorporado para que el juego (21) siga
10 actualizándose, altavoz (9), vibración (10), bluetooth (11), contador de pasos (12), botón encendido/apagado (13), botones de configuración de brillo (14), WiFi (15), tarifa de datos solo para PokémonGo (16), auriculares opcionales (17), cargador externo (18), carcasa intercambiable (19) y anclaje para cuerda(20).

15

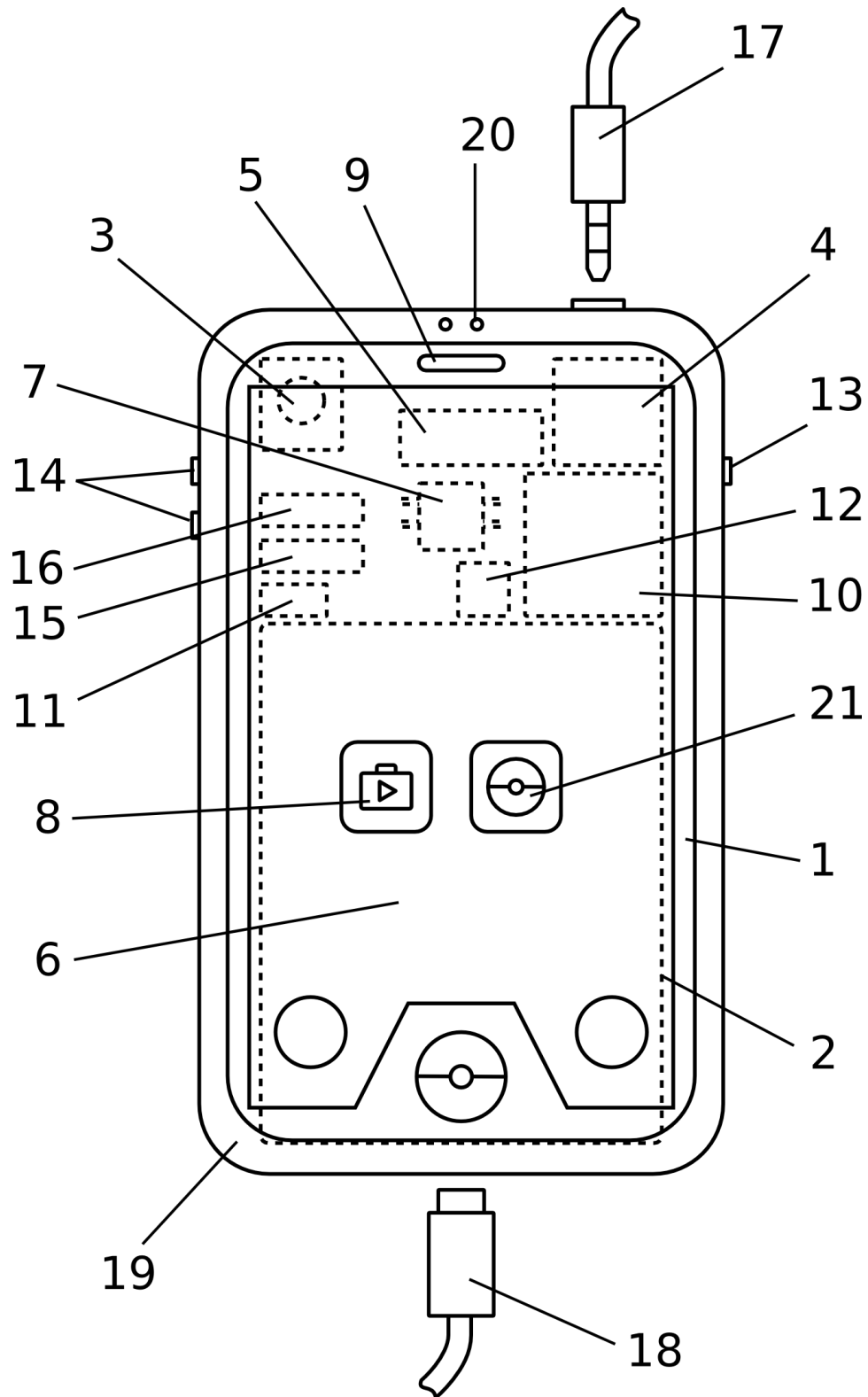


FIG 1