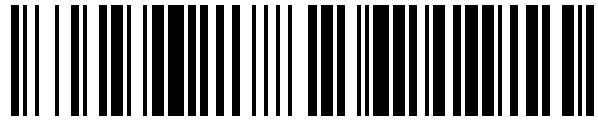


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 166 583**

21 Número de solicitud: 201631142

51 Int. Cl.:

A63F 9/12 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

20.09.2016

43 Fecha de publicación de la solicitud:

05.10.2016

71 Solicitantes:

**TERRÉ VIVES DE LA CORTADA, Carlos (100.0%)
C/ Provença, 573 baixos 2ª
08026 BARCELONA ES**

72 Inventor/es:

TERRÉ VIVES DE LA CORTADA, Carlos

74 Agente/Representante:

URÍZAR ANASAGASTI, Jesús María

54 Título: **Juego de construcción.**

ES 1 166 583 U

DESCRIPCIÓN

Juego de construcción.

5 **Objeto de la invención**

La invención se refiere a un juego del tipo de los que permite construir un edificio, preferentemente un castillo y especialmente un castillo medieval, con torres, almenas, etc.

10

Antecedentes de la invención

Actualmente se conocen diversos tipos de construcciones, a partir de piezas de tipo ladrillo, como LEGO®, o formados por un número mucho mayor de piezas diferentes, que encajan entre sí de una determinada forma, EXIN CASTILLOS® fue un buen ejemplo de este tipo de construcciones.

15

En el documento EP0531662 se describe un rompecabezas formado por una pluralidad de piezas que, cuando se montan, crean una estructura autónoma tridimensional; cada una de estas piezas tiene forma irregular y poligonal, pero todas ellas son bloques planos y lisos, que se acoplan entre sí en un plano común mediante unas primeras ensambladuras en cola de milano equivalentes a un puzle convencional. Las paredes que son transversales entre sí se inmovilizan mediante unas segundas ensambladuras de caja y espiga complementarias, que encajan lateralmente formando una esquina. Este puzle no requiere espigas independientes, unidades dobladas para anclar la parte de esquina de la estructura tridimensional, que es cerrada y continua en su cara externa.

20

25

El documento ES2133232 describe también un puzle tridimensional, cuyas piezas disponen de uno o más salientes y/o uno o más entrantes periféricos respectivamente encajables entre sí, de igual forma que un puzle. La originalidad de estas piezas es que existen algunas que se pueden doblar formando un ángulo igual o mayor a 90°.

30

El documento WO9532037 presenta un juego tipo puzle que constituye una representación pictórica tridimensional de una estructura similar a la de un edificio,

35

en el que las paredes y las esquinas incluyen elementos de unión en cola de milano, equivalente a un puzle plano convencional.

5 Las soluciones de bloques de construcciones presentan un primer problema de la cantidad de volumen que requieren, tanto desmontadas como montadas, puesto que las piezas de plástico o resina son caras y pequeñas por lo que entrañan un riesgo considerable para los niños más pequeños, independientemente de que no están diseñadas para este tipo de público. No obstante, este tipo construcción permite utilizarla a posteriori para jugar sobre ella, o en algunas zonas dentro de
10 ella, lo cual aporta una segunda oportunidad de entretenimiento muy valorada por los niños.

La alternativa que representan las piezas tipo puzle que son capaces de componer objetos tridimensionales, tienen claramente el objetivo de un rompecabezas y por
15 tanto no están pensadas como juegos de construcción que pueden ser utilizados por niños de todas las edades y tampoco permiten utilizarlos después de haberlos contruidos para jugar sobre ellas ya que se desmoronan.

Descripción de la invención

20 El juego objeto de la invención resuelve de forma favorable estos problemas. Por un lado es del tipo de los que comprenden una pluralidad de piezas sueltas con las cuales se realiza una construcción, en este caso un castillo medieval. Cada una de dichas piezas está formada por una plancha de cartón, convenientemente
25 troquelada para definir una parte o la totalidad de la fachada o de muros interiores de la construcción, incluyendo ventanas, puertas y demás aberturas existentes en la fachada o en los muros interiores, así mismo también lleva troqueladas las almenas y otros remates formales característicos de la fachada. Para su unión las piezas presentan también unos cortes estratégicamente situados, que abarcan la
30 mitad de la altura de la pieza, adecuados para el encaje por machihembrado de dos piezas cruzadas.

Se ha previsto que preferencialmente las piezas que definen las fachadas presentan la altura total de la misma. Por su parte las piezas que definen los pisos
35 interiores lo normal será que presenten la altura total de una planta, conformando

así medios de apoyo en ellos de un suelo a distinto nivel que la base, por ejemplo de un patio interior de un castillo.

5 Estas piezas opcionalmente pueden disponer de una impresión relativa a la decoración de la fachada y/o del espacio interior de la construcción, por lo que presentaran al menos una cara convenientemente decorada.

10 Una vez montado el juego se obtiene un edificio, preferentemente un castillo, esto es, un juguete con el que disfrutar utilizando la imaginación, inventando historias con los elementos disponibles en el entorno infantil. Además el cartón permite que el castillo se pueda pintar con tizas, lápices de colores, ceras o rotuladores lo que posibilita la personalización del juguete. En resumen es un puzle, un divertido reto, un juego de construcción, un castillo para jugar y un juguete para pintar.

15 El juego es un tipo que estimula la concentración, la observación y la inteligencia espacial; ayuda a trabajar la memoria y la motricidad fina de los dedos; además, exige lógica y paciencia. Un juego de castillos favorece la creatividad y la imaginación desde un punto de vista comunicativo basado en el lenguaje que se desarrolla durante el juego entre personajes y/u otros participantes del juego. El
20 juego de pintar y colorear estimula también la creatividad y la imaginación permitiendo representar de una forma visual aquello que el niño o niña quiere comunicar.

25 El juego se distribuye y vende desmontado en una caja de cartón, con lo cual la totalidad del producto está diseñado desde la perspectiva medioambiental, con un único material, el cartón, que es totalmente reciclable. No contiene elementos de ensamblaje, ni requiere herramientas o colas para su construcción.

Descripción de las figuras

30

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de facilitar la comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva un juego de dibujos en los que, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

35

La figura 1 muestra una varias piezas de este juego desplegadas antes de unir las entre sí.

La figura 2 muestran las piezas anteriores una vez ensambladas.

5

La figura 3 representa un castillo construido con el juego de la invención.

Realización preferente de la invención

10 Como se puede observar en las figuras referenciadas el juego de construcción, está formado por una pluralidad de piezas sueltas (1), formadas por una plancha de cartón, convenientemente troquelada para definir una parte o la totalidad de la fachada o de muros interiores de la construcción. En este troquel se incluyen también las ventanas, puertas y demás aberturas (13) existentes en la fachada o en
15 los muros interiores. En el ejemplo representado, de una parte de un castillo, también se han troquelado las almenas u otros remates formales (12) característicos de este tipo de construcción. Esta construcción, con forma de castillo, reúne los elementos principales que hacen reconocible este tipo de construcciones y que son las torres perimetrales, conectadas entre sí a través de
20 muros, una puerta levadiza de acceso, pasillos elevados adosados en la cara interior de los muros, escaleras para acceso a pasillos elevados y una torre central de altura superior.

Para la unión de las piezas (1), estas disponen de unos cortes (11) estratégicamente situados, que abarcan la mitad de la altura de la pieza, adecuados
25 para el encaje por machihembrado (14) de dos piezas cruzadas, tal y como se aprecia en la figura 2. Preferentemente todas las piezas están marcadas con código de forma y/o color, de manera que la unión entre ellas se deduzca por asociación de códigos; de esta manera el montaje del castillo eleva el juego a nivel de puzzle y
30 esto lo convierte en un divertido reto para pequeños y mayores.

En la figura 1 puede observar que las piezas que definen las fachadas presentan la altura total de la misma; mientras que piezas que definen los refuerzos o divisiones interiores son más bajas y sirven como medio de apoyo de un suelo a distinto nivel
35 que la base de la construcción.

Opcionalmente al menos una de las caras de al menos alguna de las piezas (1) presenta una impresión relativa a la decoración de la fachada y/o del espacio interior de la construcción.

- 5 Una vez descrita suficientemente la naturaleza de la invención, así como un ejemplo de realización preferente, se hace constar a los efectos oportunos que los materiales, forma, tamaño y disposición de los elementos descritos podrán ser modificados, siempre y cuando ello no suponga una alteración de las características esenciales de la invención que se reivindican a continuación:

10

REIVINDICACIONES

1.- Juego de construcción del tipo de los que comprenden una pluralidad de piezas sueltas (1), **caracterizado** por que cada una de dichas piezas (1) está
5 formada por una plancha de cartón, convenientemente troquelada para definir una parte o la totalidad de la fachada o de muros interiores de la construcción, incluyendo ventanas, puertas y demás aberturas (13) existentes en la fachada o en los muros interiores, así como almenas u otros remates formales (12) característicos de la misma; y también unos cortes (11) estratégicamente situados,
10 que abarcan la mitad de la altura de la pieza, adecuados para el encaje por machihembrado (14) de dos piezas cruzadas.

2.- Juego de construcción, según la reivindicación 1, **caracterizado** por que las piezas que definen las fachadas presentan la altura total de la misma.

15

3.- Juego de construcción, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** por que las piezas que definen los muros interiores presentan la altura total de una planta, conformando medios de apoyo de un suelo a distinto nivel que la base.

20

4.- Juego de construcción, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** por que al menos una de las caras de al menos alguna de las piezas (1) presenta una impresión relativa a la decoración de la fachada y/o del espacio interior de la construcción.

25

5.- Juego de construcción, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado** por que las piezas (1) están marcadas con un código de forma y/o color, a través del cual se deduce la forma de realizar la unión entre ellas.

30

Fig. 1

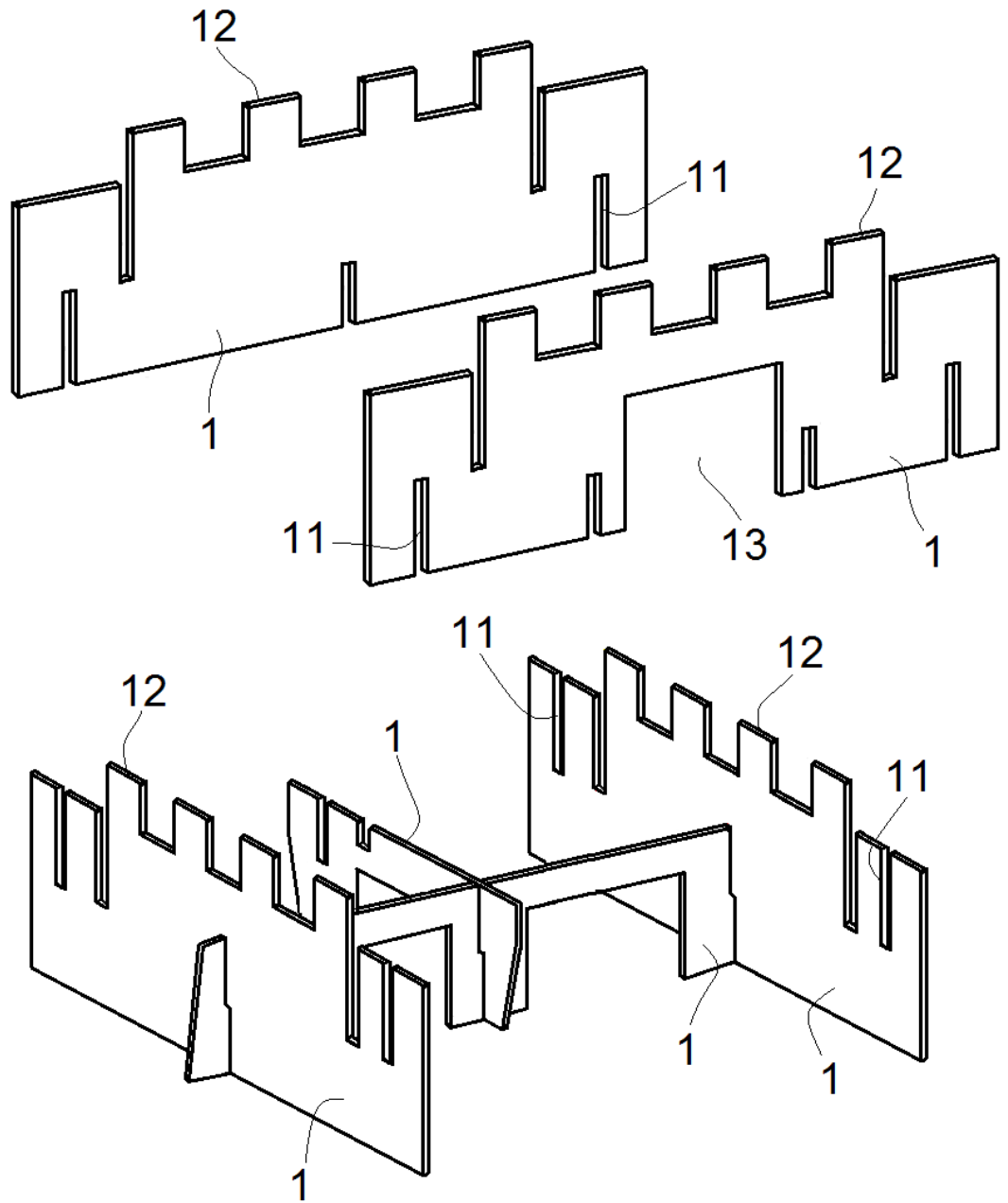


Fig. 2

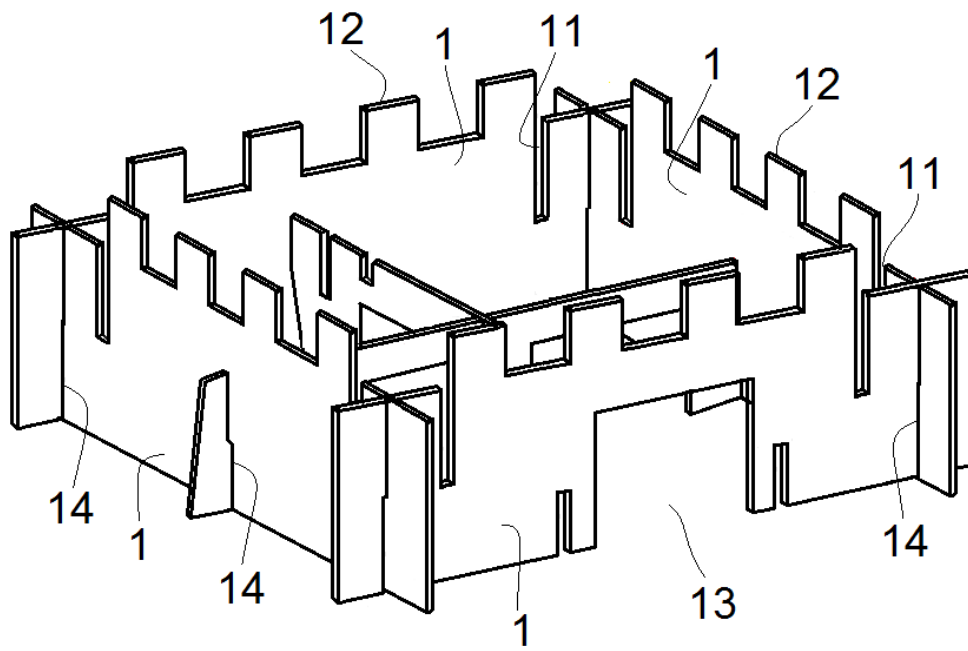


Fig. 3

