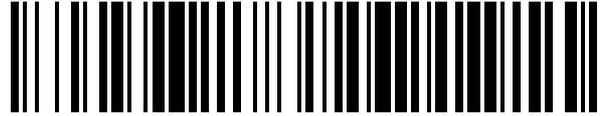


19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 167 133**

21 Número de solicitud: 201631164

51 Int. Cl.:

**A63B 47/00** (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

**28.09.2016**

43 Fecha de publicación de la solicitud:

**11.10.2016**

71 Solicitantes:

**LÓPEZ GÓMEZ, Ricardo (100.0%)  
Actors Camps Mas i Montroy, 50 Bajo  
46950 XIRIVELLA (Valencia) ES**

72 Inventor/es:

**LÓPEZ GÓMEZ, Ricardo**

74 Agente/Representante:

**UNGRÍA LÓPEZ, Javier**

54 Título: **DISPOSITIVO DE CONTROL DEL NÚMERO DE PARTIDAS JUGADAS CON LAS PELOTAS DE UN CONTENEDOR**

ES 1 167 133 U

**DISPOSITIVO DE CONTROL DEL NÚMERO DE PARTIDAS**  
**JUGADAS CON LAS PELOTAS DE UN CONTENEDOR**

**DESCRIPCIÓN**

5

**Objeto de la invención**

La presente invención se refiere a un sencillo dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor. El dispositivo es de aplicación en el ámbito del deporte.

10

**Problema técnico a resolver y antecedentes de la invención**

El dispositivo objeto de la invención se enfoca en el ámbito de los deportes, concretamente en aquellos en los que para su juego es necesario el uso de pelotas que, cuando no se juega, se alojan en un contenedor. Además ocurre que las pelotas, por su propio uso, se desgastan y, debido a ese desgaste, las características del juego cambian.

15

Esto ocurre especialmente en tenis y en pádel, aunque también ocurre en el frontenis, en el golf y en el bádminton, sin ser estos deportes los únicos donde se da el hecho anterior. Las pelotas, empleadas en función de las exigencias de los jugadores, así como su condición (amateur, principiantes profesionales, etc.) tienen una vida útil relativamente corta debido a su uso.

20

Es bien conocido dentro de la práctica no profesional de dichos deportes, que antes de cada partida se genera un debate acerca de la calidad y la efectividad de las pelotas en función del número de partidas que llevan en su haber, así como el rendimiento esperado de las mismas durante el encuentro a disputar.

25

Para saber el estado de las pelotas con las que se va a jugar, se produce un peloteo previo al juego, en el que se eligen las pelotas con las que se va a jugar. Este peloteo implica un tiempo de juego en el que el objeto de completar un partido, no se produce.

30

El presente modelo viene a resolver dicho problema mejorando así la calidad de las partidas sin inversiones previas de tiempo y dinero.

35

El solicitante no conoce ningún sistema o dispositivo que, de manera tan sencilla, resuelva el problema antes expuesto

**Descripción de la invención**

La invención que se describe divulga un dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor que comprende una lámina adhesiva base configurada para adherirse a un elemento de un contenedor de pelotas a elegir entre una tapa y un cuerpo del contenedor y una pluralidad de adhesivos secundarios situados sobre la lámina adhesiva base.

Los adhesivos secundarios del dispositivo objeto de la invención están configurados para despegarse de la lámina adhesiva base y mostrar mediante información gráfica el número de partidas jugadas con las pelotas de ese contenedor.

En una realización del dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor la lámina adhesiva base y los adhesivos secundarios tienen forma circular.

En otra realización del dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor lámina adhesiva base tiene forma rectangular.

En el dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor objeto de la invención alrededor de cada adhesivo secundario existe un corte para la extracción de un adhesivo secundario de la lámina adhesiva base.

Los adhesivos secundarios del dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor objeto de la invención muestran una secuencia de números que comienza en el 1.

Alternativo a lo anterior, los adhesivos secundarios del dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor objeto de la invención muestran una secuencia de colores.

**Descripción de las figuras**

Para completar la descripción y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, se acompaña a esta memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, con un conjunto de dibujos en dónde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

La figura 1 es una vista en perspectiva de la primera realización del dispositivo objeto de la invención, sobre un contenedor de pelotas donde se aprecian los ocho adhesivos secundarios y el sistema de extracción de los adhesivos secundarios realizado manualmente.

5

La figura 2 es una vista en perspectiva de la primera realización del dispositivo objeto de la invención, donde se han retirado dos adhesivos secundarios por tanto muestra que se han disputado ya dos partidas con las pelotas de dicho contenedor.

10 La figura 3 es una vista en perspectiva de la segunda realización del dispositivo objeto de la invención, sobre un contenedor de pelotas donde se aprecian los ocho adhesivos secundarios.

La figura 4 es una vista similar a la vista de la figura 3 donde se muestra que se han retirado  
15 cuatro adhesivos secundarios por tanto muestra que se han disputado ya cuatro partidas con las pelotas de dicho contenedor

Las distintas referencias numéricas que se encuentran reflejadas en las figuras corresponden a los siguientes elementos:

- 20
- 1.- lámina adhesiva base,
  - 2.- adhesivos secundarios,
  - 3.- contenedor, y
  - 4.- corte.

### 25 **Realización preferente de la invención**

Como ya se ha indicado, y tal y como puede apreciarse en las figuras el objeto de la invención es un dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor, que facilita el poder desechar unas pelotas de un contenedor cuando el número de partidas jugadas sea tal que los jugadores estimen que las pelotas no cumplen con los  
30 requisitos que les exigen.

El dispositivo objeto de la invención comprende, en la realización preferente de la invención, una lámina adhesiva base (1) de forma circular, adaptada para las dimensiones de la tapa de un contenedor (3) de pelotas, sobre la lámina adhesiva base (1) se localizan ocho  
35 adhesivos secundarios (2), numerados correlativamente con números que van desde el 1 hasta el 8.

La lámina adhesiva base (1) se acopla de forma concéntrica con la tapa del contenedor (3) y su diámetro es inferior al diámetro de la tapa del contenedor (3), con el objetivo de facilitar la adhesión de la lámina adhesiva base (1) a la tapa del contenedor (3).

5

Los adhesivos secundarios (2) están configurados para ser despegados de la lámina adhesiva base (1), de modo que alrededor de cada adhesivo secundario (2) existe un corte (4) que permite la extracción de un adhesivo secundario (2) de la lámina adhesiva base (1).

10 Los números de los adhesivos secundarios (2), corresponden con las partidas jugadas con cada contenedor (3) de pelotas, así pues después de cada partida jugada con el contenedor (3) de pelotas, es necesario retirar uno de dichos adhesivos secundarios (3) de la lámina adhesiva base (1), para llevar un recuento de las partidas jugadas, ya que el primer número que se podrá leer sobre la citada lámina adhesiva base (1) es el número de la partida que se  
15 va a jugar con las pelotas del contenedor (3).

Existe una segunda realización del dispositivo objeto de la invención, que en lugar de estar destinada a fijarse sobre la tapa del contenedor (3), está destinada a fijarse sobre el cuerpo de dicho contenedor (3) y por tanto varía la geometría de la lámina adhesiva base (1), que  
20 en lugar de ser circular es rectangular, para recorrer el contenedor (3) de pelotas a lo largo de la longitud total del mismo.

Con el dispositivo anteriormente definido, permite retirar un adhesivo secundario (2) después de cada partida jugada, de modo que con un contenedor a estrenar el usuario  
25 puede leer todos los números de las partidas que quedan por jugarse con las pelotas del contenedor, y antes de empezar la nueva partida, se da una idea directa del estado en el que se encuentran las pelotas del contenedor, según se lea un número u otro en el dispositivo objeto de la invención.

30 En lugar de exponer el número de partidas jugadas, el dispositivo objeto de la invención prevé mostrar el estado de las pelotas del interior de un contenedor (3), con un código de colores, en el que, por ejemplo el verde marca un estado óptimo de las pelotas y el rojo marque el estado en el que las pelotas deben ser desechadas, recorriendo mediante una gama de verdes, amarillo, naranja y distintos rojos el recorrido entre el estado óptimo de las  
35 pelotas y el momento en que se deben desechar.

El dispositivo objeto de la invención proporciona las siguientes ventajas:

- optimización del tiempo de juego en el tiempo que se tiene alquilada una pista, ya que se elimina el peloteo previo para conocer el estado de las pelotas y desechar las que estén peor;
  - 5 - mejora en la calidad del juego, ya que también se va a conocer de antemano el estado de las pelotas con las que se va a jugar según la lectura que dé el dispositivo objeto de la invención;
  - es posible desechar un contenedor de pelotas en función de las expectativas de juego de cada jugador, de modo que no se transportan varios contenedores y se  
10 prueban antes de cada partida;
  - se procederá a una renovación más continua de las pelotas con las que se juega, ya que las pelotas de un contenedor con un elevado número de usos se desechan y se sabe de la necesidad de pelotas nuevas para un partido de antemano;
- 15 La invención no debe verse limitada a la realización particular descrita en este documento. Expertos en la materia pueden desarrollar otras realizaciones a la vista de la descripción aquí realizada. En consecuencia, el alcance de la invención se define por las siguientes reivindicaciones.

**REIVINDICACIONES**

1.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor **caracterizado por** que comprende:

- 5
- una lámina adhesiva base (1) configurada para adherirse a un elemento de un contenedor de pelotas a elegir entre una tapa y un cuerpo del contenedor;
  - una pluralidad de adhesivos secundarios (2) situados sobre la lámina adhesiva base (1),

10 donde los adhesivos secundarios (2) están configurados para despegarse de la lámina adhesiva base (1).

2.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor según la reivindicación 1, **caracterizado por** que la lámina adhesiva base (1) y los adhesivos secundarios tienen forma circular.

15

3.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor según la reivindicación 1, **caracterizado por** que la lámina adhesiva base (1) tiene forma rectangular.

20 4.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado por** que alrededor de cada adhesivo secundario (2) existe un corte (4) para la extracción de un adhesivo secundario (2) de la lámina adhesiva base (1).

25 5.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizado por** que los adhesivos secundarios (2) muestran una secuencia de números que comienza en el 1.

30 6.- Dispositivo de control del número de partidas jugadas con las pelotas de un contenedor según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, **caracterizado por** que los adhesivos secundarios (2) muestran una secuencia de colores.

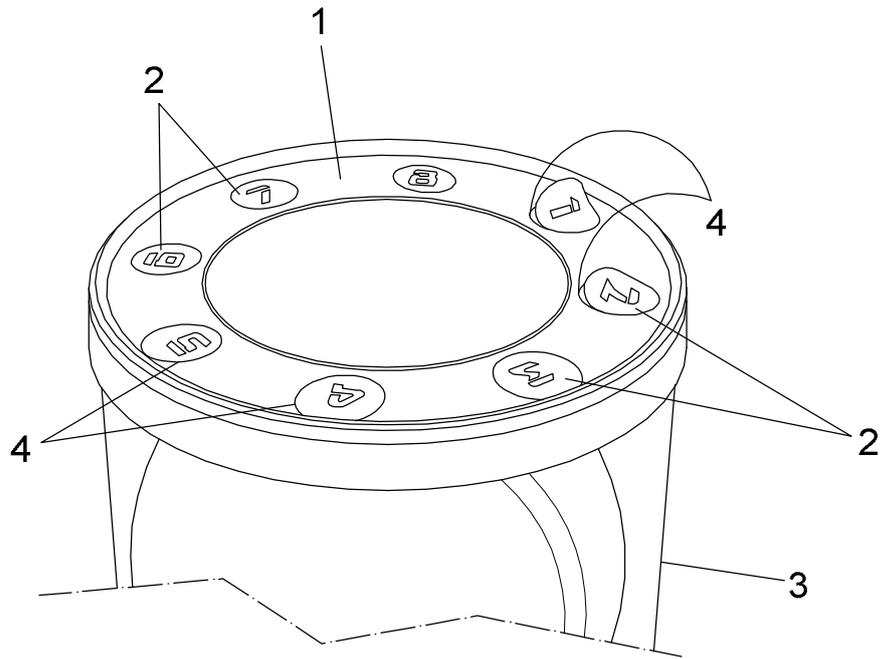


FIG. 1

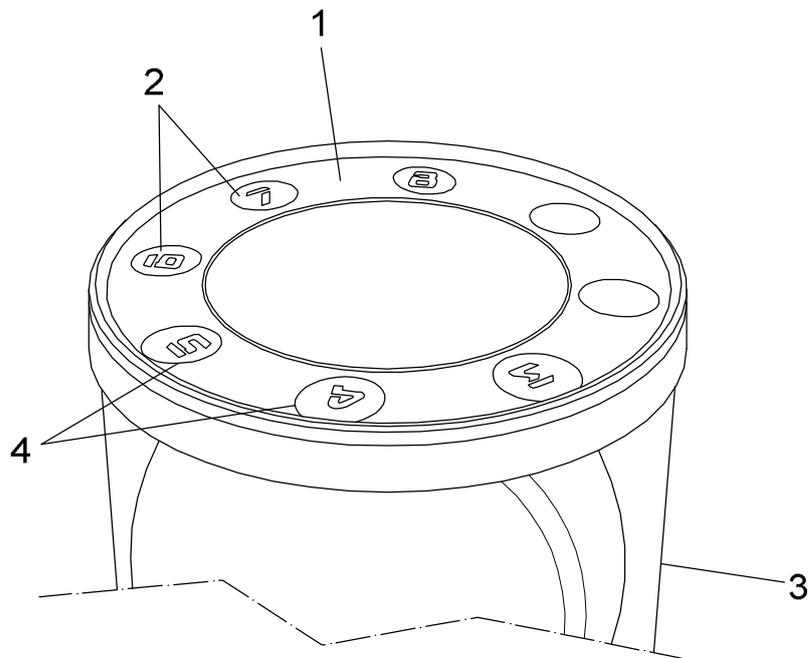


FIG. 2

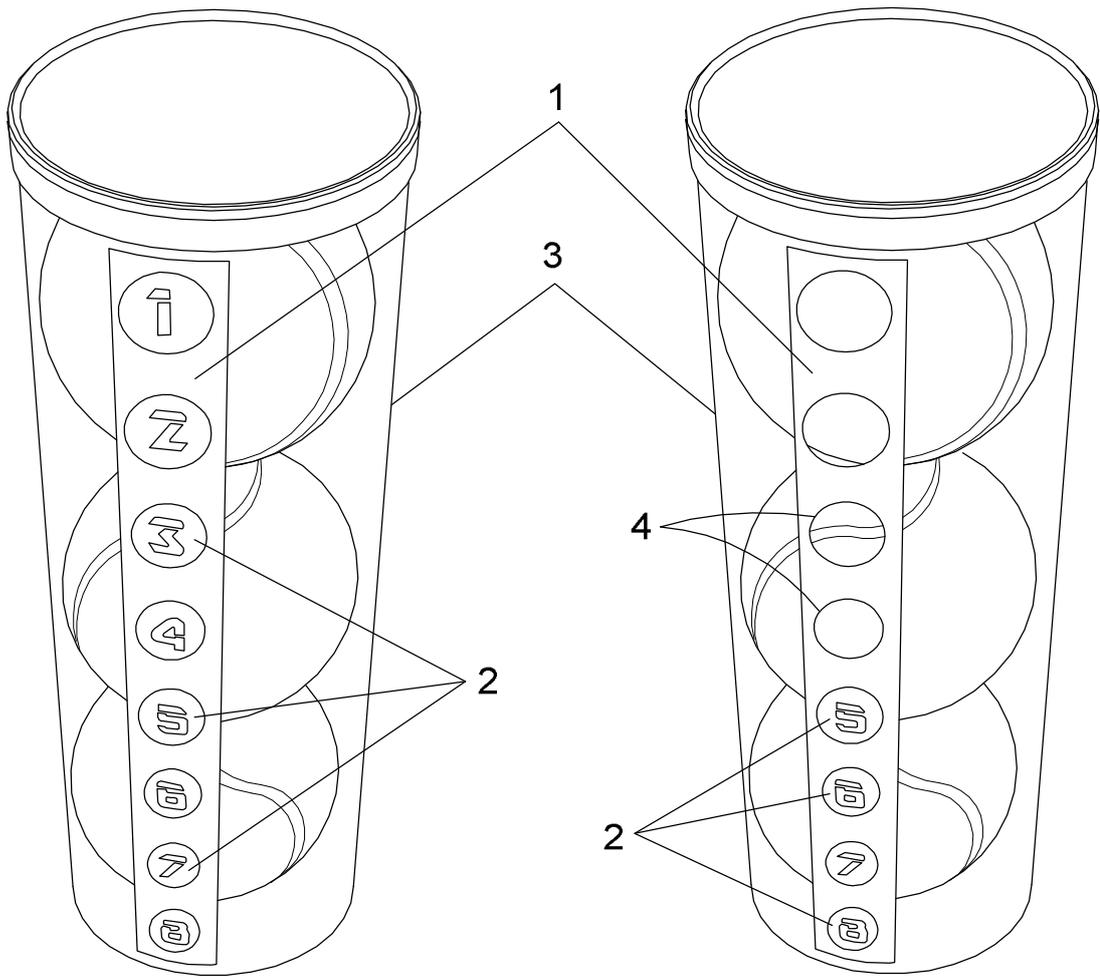


FIG. 3

FIG. 4