

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 179 658**

21 Número de solicitud: 201730250

51 Int. Cl.:

A63F 7/06 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

09.03.2017

43 Fecha de publicación de la solicitud:

28.03.2017

71 Solicitantes:

**PRESAS ZOBRA, José (100.0%)
Pol. Ind. Lalín 2000, calle D, parcela A19
36517 LALÍN (Pontevedra) ES**

72 Inventor/es:

PRESAS ZOBRA, José

74 Agente/Representante:

DÍAZ DE BUSTAMANTE TERMINEL, Isidro

54 Título: **MESA DE FUTBOLÍN**

ES 1 179 658 U

MESA DE FUTBOLÍN

D E S C R I P C I Ó N

5 OBJETO DE LA INVENCION

La invención, tal como expresa el enunciado de la presente memoria descriptiva, se refiere a una mesa de fútbolín que aporta ventajas y características, que se describirán en detalle más adelante, que suponen una destacable mejora del estado actual de la técnica.

10

Más concretamente, el objeto de la invención se centra en una mesa de fútbolín, o futbol de mesa, del tipo diseñado como juego recreativo, pudiendo ser de pago o por créditos, es decir, que solo dispensa las bolas previa inserción de monedas o fichas en un mecanismo monedero, o mediante otros medios de pago, por ejemplo medios electrónicos con móvil o tarjeta, e incluso funcionar libremente sin medios de pago, cuya estructura presenta una serie de innovaciones que mejoran diferentes aspectos del mismo, referidos tanto a su utilización como a su resistencia, seguridad y apariencia, destacando, especialmente, la incorporación al mismo de un ordenador con pantalla táctil y cámaras, que permite un control y gestión del juego "on line".

20

CAMPO DE APLICACIÓN DE LA INVENCION

El campo de aplicación de la presente invención se enmarca dentro del sector de la industria dedicada a la fabricación de futbolines, ya sean del ámbito de los destinados a uso público en salones recreativos y otros establecimientos y provistos de medios de pago, o bien los de uso privado y gratuito.

25

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

Como referencia al estado actual de la técnica, cabe señalar que, si bien son ampliamente conocidos en el mercado diversos tipos de futbolines, al menos por parte del solicitante se desconoce la existencia de ninguno que presente unas características técnicas, estructurales y constitutivas iguales o semejantes a las que concretamente presenta el que aquí se preconiza, según se reivindica, y cuya finalidad es mejorar determinados aspectos del mis-

30

mo, en particular, respecto a la posibilidad de gestión y control del juego, tanto en las propias acciones de juego y arbitraje, como en la dispensación de bolas.

EXPLICACIÓN DE LA INVENCION

5

Así, la mesa de fútbolín que la invención propone se configura como una destacable novedad dentro de su campo de aplicación, estando los detalles caracterizadores que la distinguen convenientemente recogidos en las reivindicaciones finales que acompañan a la presente descripción.

10

De manera concreta, lo que la invención propone, como se ha apuntado anteriormente, es una mesa de fútbolín del tipo que cuenta con mecanismo de gestión y control en el cajón de dispensación de las bolas y que, conformada por una estructura con patas que comprende un tablero rectangular, que conforma el terreno de juego, a cuyos laterales se acoplan barras deslizantes transversalmente con los jugadores incorporados a ellas y que, cada jugador maneja desde un lado, existiendo en ambos extremos superior e inferior o cabezales, las porterías y orificios por donde penetran las bolas para ir a parar a un cajón dispensador situado debajo y que al tratarse de un fútbolín de los destinados para uso privado gratuito o de uso público mediante pago o crédito, cuenta con un mecanismo de control de crédito de las

15

20

partidas asociado al mecanismo de dispensación de las bolas, la cual, a partir de esta configuración ya conocida, se distingue por contar con una serie de perfeccionamientos que mejoran diversos aspectos de la misma relacionados a su utilización, a su resistencia, seguridad y apariencia, destacando, especialmente, la incorporación de un ordenador con pantalla táctil y cámaras, que permite un control y gestión del juego "on line".

25

En concreto, la mesa de fútbolín incorpora las siguientes innovaciones:

Un ordenador. En la parte superior de la estructura, por ejemplo sobre uno de los cabezales, incorpora un ordenador compacto que permite el control de la mesa de juego (jugadores, medios de pago, publicidad...), el cual ofrece la posibilidad de control y gestión del mismo on line y, gracias a la incorporación de una o de varias cámaras el control online del juego.

30

El ordenador es un dispositivo portátil con conexión Wifi y pantalla táctil, incorpora un software que controla cualquier aspecto de la mesa del fútbolín, así como el juego y el control de jugadores. Además, su incorporación permite controlar cualquier mesa de fútbolín vía wifi

35

desde un servidor, con lo cual, el propietario podrá controlar completamente una o más mesas de fútbolín vía internet, cualquier aspecto de las mismas, de los mecanismos monederos, placas iluminadas, cajón de bolas, jugadores, así como llevar el control de campeonatos y ligas.

5

También incorpora varias cámaras, incorporadas en el propio ordenador o estratégicamente repartidas por la carcasa de la mesa, de modo que permiten visualizar el terreno de juego y, con ello el control del juego como el arbitraje de la mesa vía internet o grabación del juego. La grabación puede verse en tiempo real en una gran pantalla si fuera necesario.

10

Además, también es innovador el terreno de juego monopieza e iluminado con que cuenta la mesa de la invención. El tablero que constituye el terreno de juego está dotado de iluminación por leds en los laterales, estando conformado por un panel moldeado de material acrílico para conseguir todas las curvas necesarias para el juego haciendo que el campo de juego sea de una sola pieza. Dicho panel, además es laminado para incrementar su durabilidad, y ofrece la posibilidad de poder serigrafiarlo completamente.

15

Para ello, el terreno de juego se constituye a partir de una sola pieza de acrílico, con unas 20 características especiales en su composición, lo que permite, por medio de leds incorporados en el canto del mismo, iluminar toda la superficie del terreno, permitiendo, con dos simples tiras de led alojadas en los laterales del terreno de juego, iluminar toda la superficie del mismo, siendo de fácil acceso y muy fácil instalación.

20

El tablero acrílico, al ser de una sola pieza, permite su serigrafiado, siendo esta serigrafía protegida posteriormente por un laminado especial que evita su deterioro y le confiere mayor resistencia elevando su durabilidad.

25

El moldeado del tablero acrílico permite, además, que con una sola pieza se incluyan la curva de elevación del centro del campo, que impide que la bola se detenga en el centro, y un tramo elevado de las dos bandas en toda su longitud, evitando la utilización de cuchillas y junquillos de plástico utilizados hasta ahora, que hacían que la bola volviera al jugador cuando se acercaba a la banda. Con el panel moldeado de acrílico se consigue todo ello en una sola pieza, y de esta manera, en lugar de las cinco piezas que actualmente componen el campo de juego, solo lo compone una.

30

35

Son igualmente parte característica de la invención las bandas intercambiables con que cuenta la mesa de fútbolín. A cada lado del terreno de juego, incorpora sendas bandas colocadas en ángulo de 90° con el mismo, las cuales, son extraíbles para poder ser intercambiadas, lo que permite el uso publicitario que interese en cada momento, y, sobre todo, la colocación de diferentes materiales entre el lateral del fútbolín y la banda para variar las sensaciones y velocidad del juego, en función de la dureza o elasticidad del mismo, para que el juego sea más rápido o más lento según se necesite en cada tipo de juego o dependiendo del deportista que haga uso de la mesa, pudiéndose adaptar el rebote tanto 10 para el profesional como para el principiante.

10

Para ello, dichas bandas están conformadas por sendos listones de material acrílico, que pueden ser serigrafiados y utilizados como soporte publicitario, que se acoplan a los laterales de la mesa de manera extraíble para poder ser intercambiables.

15

Además, las bandas se colocan en ángulo recto con el desnivel del terreno de juego en los citados tramos de sus laterales longitudinales, mejorando de esta manera considerablemente la rapidez de juego. La banda al mantenerse en ángulo recto con el terreno de juego evita en todo momento que la bola, en su rebote, se eleve por lo que ésta se mantiene en todo momento pegada al terreno de juego, mejorando considerablemente el rebote y la rapidez en el juego.

20

Preferentemente, los cabezales son cabezales monopieza. Cada cabezal está construido en una sola pieza, con todos sus componentes integrados en ella, pudiéndose realizar en cualquier material rígido, fresando en la misma pieza todos los componentes, es decir, portería, alojamiento de cámaras etc. Con ello, se elimina la existencia de componentes adicionales.

25

Esta pieza que conforma cada cabezal, se sitúa con un ángulo de 90° grados con respecto al terreno de juego, consiguiendo de esta manera siempre un rebote óptimo y evitando en todo momento la elevación de las bolas. Asimismo, cada cabezal lleva, incrustados, una serie de puntos que servirán de referencia al deportista para la elaboración de jugadas y controlar el ángulo de rebote de la bola.

30

En la realización preferida, el ordenador se acopla sobre la parte superior de uno de los cabezales.

35

También de modo preferido, las patas de la mesa son patas iluminadas. De manera novedosa, las patas, junto a otras partes de la estructura del futbolín, cuentan con iluminación para dar mayor efecto visual 5 al mismo. Para ello, están conformadas a partir de perfiles cuya configuración, medio de luces led o cualquier otra fuente, permite la iluminación de las mismas con diferentes colores, y efectos.

En concreto, las patas se realizan partiendo de un perfil de aluminio, que se acopla a la estructura a través de una pieza de anclaje rápido, y que está diseñado con unos alojamientos acanalados en que puede incorporar la iluminación led, tanto por delante como por detrás de la misma, los cuales quedan cubiertos por respectivas pletinas traslúcidas.

Además dichos perfiles presentan, en su lateral, una superficie lisa pensada para la incorporación de serigrafía, sin limitación a un diseño en concreto, si no siempre abierta a las necesidades del cliente.

En cualquier caso, las barras son ligeras. Otra de las características del futbolín de la invención, viene dada por la configuración de las barras en que se incorporan los muñecos jugadores, las cuales, de manera innovadora están fabricadas en carbono, pudiendo ser tanto macizas como tubulares.

La principal ventaja de la incorporación de barras o tubos de carbono es que disminuye el peso frente al de las anteriormente utilizadas, de acero o hierro, en más de 1kg por barra, dándole al jugador un mejor control de la bola, menos cansancio en el juego, y mucha más rapidez.

Además, lógicamente, también mejora considerablemente el peso del conjunto de la mesa y, asimismo, se mejora también la durabilidad de las barras, ya que el carbono es un material con memoria y vuelve a su posición cuando se fuerza y se dobla manteniendo su rectitud, cosa que con las barras convencionales de acero no pasaba ya que al forzarlas quedaban dobladas, dificultando de esa manera el buen funcionamiento de la mesa.

Opcionalmente, en el caso de consistir en barras tubulares huecas, éstas incorporan interiormente una barra rígida interior la cual, a su vez, puede estar hecha también de carbono o de otro material o metal, siendo esta opción la óptima para conformar barras de futbolín telescópicas, que no salen por el lado opuesto de la mesa al jugador que las maneja. Este

formato tubo de carbono con barra rígida interior para la barra telescópica, resulta especialmente práctica para futbolines destinados a menores, al no salir esta por el lado opuesto del jugador, evitando de esta manera golpes y lesiones por las barras.

- 5 Como alternativa a la utilización de las descritas barras telescópicas, el futbolín contempla la incorporación de casquillos cubre barras, consistentes en un elemento de plástico rígido, inyectado con una forma definida y una longitud apta para cubrir por completo la barra por el lado opuesto del jugador, los cuales se fijan en el punto de salida de las barras por dicho lado opuesto. De esta forma también se evitan las lesiones provocadas por golpes recibidos por las barras al salir estas por el lado opuesto al jugador que las maneja, limitando por completo el golpeo y lesiones provocadas por las barras.
- 10

Jugadores con control de peso. Los muñecos que hacen de jugadores en el futbolín de la invención, preferentemente, están conformados de modo que permiten el control de peso de cada uno de ellos mediante su lastrado, así como su uso sin topes de goma.

15

Para ello, cada muñeco jugador se ha diseñado incorporando, en la parte interior del mismo, dos compartimentos los cuales sirven para el alojamiento de lastre que ayudara a darle el peso necesario a cada muñeco para el perfecto equilibrio del mismo y gusto del deportista, pudiendo ser el jugador de cualquier forma en su diseño.

20

Además, tanto en la trasera del muñeco como en la delantera, se ha diseñado de tal manera que encaja de manera complementaria en unos cajeados de las barras, con lo cual el mismo muñeco sirve de tope al *silemblock* de goma, evitando de esta manera la utilización de piezas adicionales en las barras.

25

En todo caso, dicho tope *silemblock* o goma tope se incorpora entre el muñeco jugador más próximo al lateral y dicho lateral, consistiendo en una pieza fabricada en materiales gomosos, con una densidad óptima para el buen funcionamiento de las barras, que incorpora una arandela metálica que se vulcaniza en su interior a la hora de su fabricación para darle a esta una superficie rígida en contacto con el jugador y consiguiendo de esta manera que la misma no se deteriore por el uso. Con ello se consiguen dos objetivos primordiales, una buena amortiguación al golpeo y un deterioro casi nulo del tope, ya que la goma no sufre el contacto con el muñeco, que hace de tope.

30

35

Por último, otra de las particularidades esenciales de la mesa de fútbolín preconizada es el cajón dispensador de bolas, el cual, comprende un mecanismo expendedor de bolas rotatorio con posibilidad de control on line o programado off line de las bolas a expender con cada partida, a través de la conexión del ordenador, permitiendo, poder obtener más bolas de las que se expendan con cada partida.

Para ello, dicho mecanismo dispensador de bolas del cajón incorpora una placa electrónica que se puede controlar remotamente a través de la misma conexión wifi que el ordenador, para indicarle, las bolas que pondrá en juego por cada partida. Además, otra de las mejoras que aporta, es la de contar con un amplio alojamiento para bolas, permitiendo que pueda tener más bolas de las necesarias para que la maquina nunca quede sin bolas para el óptimo funcionamiento de la misma, manteniendo en todo momento el funcionamiento óptimo de la máquina.

Adicionalmente, la parte delantera del cajón se remata con un panel frontal de material acrílico que sirve como soporte publicitario y, a su vez, puede ser iluminada.

En cuanto al resto de elementos, cabe destacar que, preferentemente, las empuñaduras se fabrican en dos materiales diferentes, con una parte rígida interior lo que afianza el acoplamiento a la barra, que como se ha señalado puede ser de carbono, y un recubrimiento gomoso de tacto más blando, que proporciona al jugador un agarre inmejorable a la empuñadura para un óptimo juego.

Y, por otra parte, que los entrepaños de las patas, situados en ambas cabeceras de la mesa, están constituidos por respectivos plafones de material acrílico iluminados, pudiendo utilizar estas tanto para la serigrafía del nombre de la mesa y marca, como para soporte publicitario, pudiendo ser iluminados de un solo color o también a base de combinación RGB (sigla en inglés de *red, green, blue*, o RVA en español «rojo, verde y azul») consiguiendo de esta manera cualquier tonalidad y gama de color que se desee, así como hacer juegos de luces para llamar más la atención del usuario respecto a la publicidad expuesta.

La descrita mesa de fútbolín representa, pues, una innovación de características estructurales y constitutivas desconocidas hasta ahora, razones que unidas a su utilidad práctica, la dotan de fundamento suficiente para obtener el privilegio de exclusividad que se solicita.

DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, de un juego de planos, en los que con carácter ilustrativo y no limitativo se ha representado lo siguiente:

La figura número 1.- Muestra una vista en perspectiva de un ejemplo de la mesa de fútbolín, objeto de la invención, apreciándose su configuración general y las principales partes que comprende.

La figura número 2.- Muestra una vista en perspectiva del panel que determina el terreno de juego de la mesa de fútbolín, según la invención, apreciándose su configuración y partes principales.

La figura número 3.- Muestra una vista en perspectiva y en sección de un detalle de las bandas con que cuenta la mesa de fútbolín de la invención.

La figura número 4.- Muestra una vista en perspectiva de dos ejemplos de las barras de carbono que incorpora la mesa de la invención, una maciza y una hueca, apreciándose los entalles de acople de los muñecos-jugadores que presentan para la fijación de los mismos.

Las figuras número 5 y 6.- Muestran respectivas vistas en perspectiva de la empuñadura y del casquillo cubre barras que, opcionalmente, incorporan las barras de la mesa en uno y otro extremo de las mismas.

La figura número 7.- Muestra una vista en perspectiva posterior y despiece de uno de los muñecos que constituyen los jugadores del fútbolín, según la mesa de la invención, apreciándose la configuración del mismo y los medios de contrapeso y anclaje a las barras con que cuenta.

La figura número 8.- Muestra una vista en perspectiva y despiece de una de las patas de la mesa, mostrando la configuración del perfil que la determina y su anclaje a la misma.

La figura número 9.- Muestra una vista en perspectiva y parcialmente desmontado, de uno de los entrepaños iluminados con que cuenta la mesa de fútbolín de la invención.

5 La figura número 10.- Muestra una vista en perspectiva del cajón donde incluye el mecanismo dispensador de bolas y el mecanismo monedero de la mesa de la invención, con la placa electrónica controlable remotamente.

10 La figura número 11.- Muestra una vista en perspectiva de otro ejemplo de la mesa, objeto de la invención, con tiras led incorporadas en los cantos de los entrepaños laterales.

Y la figura número 12.- Muestra una vista ampliada del detalle A señalado en la figura 11.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

15 A la vista de las descritas figuras, se puede observar un ejemplo no limitativo de la mesa de fútbolín preconizada, la cual comprende las partes y elementos que se indican y describen en detalle a continuación y de acuerdo con la numeración adoptada en ellas según la siguiente lista:

1. mesa
- 20 2. tablero
3. laterales
4. barras
5. muñecos-jugadores
6. empuñaduras
- 25 7. cabezales
8. porterías
9. cajón
10. mecanismo de cobro
11. mecanismo de dispensación
- 30 12. ordenador
13. pantalla táctil
14. cámara
15. bandas
16. añadidos (a las bandas)
- 35 17. curva de elevación central (del tablero)

- 18. tramos inclinados laterales (del tablero)
- 19. casquillos cubre barras
- 20. parte rígida interior (empuñadura)
- 21. recubrimiento externo (empuñadura)
- 5 22. cajeados (barras)
- 23. resaltes (muñeco-jugador)
- 24. tetones (muñeco-jugador)
- 25. goma tope
- 26. tapa (muñeco-jugador)
- 10 27. orificios roscados (muñeco-jugador)
- 28. compartimientos (para pesos)
- 29. patas
- 30. entrepaños
- 31. alojamientos acanalados (patas)
- 15 32. pletinas traslúcidas
- 33. superficie lisa (patas)
- 34. pieza anclaje rápido (patas)
- 35. cajón de luz (entrepaños)
- 36. cantos (plafones entrepaños)
- 20 37. alojamiento para bolas (mecanismo dispensador bolas)
- 38. placa electrónica (cajón)
- 39. panel frontal (cajón)
- 40. tiras led

25 Así, tal como se observa en dichas figuras, la mesa (1) en cuestión, conformada de manera conocida a partir de un tablero (2), que conforma el terreno de juego, entre cuyos laterales (3) se acoplan, transversalmente, una pluralidad de barras (4) deslizantes con muñecosjugadores (5) incorporados solidariamente a ellas, estando provistas, en uno de sus extremos, de empuñaduras (6) de manejo para que cada usuario-jugador maneje la mitad de las barras (4) desde un lado del tablero (2), existiendo sendos cabezales (7) con las porterías (8) consistentes en huecos por donde penetran las bolas que van a parar a un cajón (9) situado debajo que cuenta con un mecanismo de cobro (10), o de acceso a partidas, asociado a un mecanismo de dispensación (11) de las bolas, presenta, esencialmente, las particularidades: de comprender un ordenador (12), con pantalla táctil (13) y una o más cámaras (14), que

30

35 provisto de mecanismo de conexión a Internet, permite el control y gestión del juego y del

mecanismo de cobro (10) y de dispensación (11) de bolas de manera remota "on line"; 5 de contar, como tablero (2), con una pieza monobloque de material acrílico que tiene iluminación; de contar con respectivas bandas (15) intercambiables acopladas en cada uno sus laterales (3) que son susceptibles de incorporar materiales añadidos (16) de distinta índole para proporcionar distinto tipo de rebote a las bolas; y de contar con barras (3) muy ligeras, hechas, total o parcialmente, de carbono.

Preferentemente, el ordenador (12) se incorpora en la parte superior de la estructura, sobre uno de los cabezales (7) de la mesa (1), que preferentemente, están conformados por una sola pieza fresada, contando, integrados en el propio ordenador (12) y/o en el cabezal (7) o laterales (3) de la mesa (1) la cámara o cámaras (14) de video que permiten la visualización del juego a través del mismo y de manera remota.

Para ello, el ordenador (12) es un dispositivo portátil con conexión Wifi que incorpora un software específico que controla cualquier aspecto del funcionamiento de la mesa (1) del juego y el control de jugadores. Además, vía wifi y desde un servidor, también permite controlar más de una mesa (1) de fútbolín de los mecanismos monederos y de dispensación de las mismas, así como demás elementos eléctricos de las mismas o llevar el control de campeonatos y ligas.

El tablero (2) que constituye el terreno de juego, como se observa en la figura 2, lo configura una única pieza acrílica moldeada con una curva de elevación central (17) que impide que la bola se detenga en el centro, y respectivos tramos inclinados laterales (18) en sus respectivos bordes longitudinales. Además, está dotado de iluminación a través de tiras de leds (19) incorporadas en sus cantos laterales, que iluminan toda su superficie.

Además, la pieza moldeada de acrílico que conforma el tablero (2), preferentemente está serigrafiada y protegida posteriormente por un laminado protector que evita su deterioro y le confiere mayor resistencia elevando su durabilidad.

Por su parte, las bandas (15) intercambiables están determinadas por sendos listones incorporados a los laterales (3) a lo largo de cada lado del tablero (1) los cuales están colocados de modo que quedan en ángulo de 90° con el mismo, es decir, en ángulo recto con la inclinación de los mencionados tramos inclinados laterales (18) de los bordes longitudinales del tablero (1), estando fijados de modo que son extraíbles para permitir la colocación de dife-

rentes bandas (15) con diferentes elementos impresos o serigrafiados, así como para la colocación de materiales añadidos (16) tras ellos, es decir, entre el lateral (3) y el listón que conforma la banda (15), los cuales pueden tener diferente grado de elasticidad, para variar la capacidad de rebote de la bola según se desee.

5

En cuanto a las barras (3), como se observa en la figura 4, pueden ser o bien macizas o bien tubulares, en todo caso muy ligeras, al estar hechas de carbono.

Opcionalmente, cuando son barras (3) de carbono tubulares huecas, incorporan interiormente un núcleo rígido interior que, a su vez, puede estar hecho también de carbono o de metal, pudiendo tratarse, en dicha opción, de barras (3) telescópicas, que no salen por lateral (3) opuesto de la mesa (1) al que incorporan la empuñadura (6), para evitar lesiones, si bien, otra opción es la incorporación, en dicho extremo opuesto al de la empuñadura (6) de casquillos cubre barras (19), consistentes, como muestra la figura 5, en un elemento hueco, de plástico rígido, con forma y longitud apta para cubrir el extremo de la barra (3) que sobresale por el lado opuesto del lateral (3) en que se inserta dicho extremo opuesto a la empuñadura (6), y que se fija por la parte externa de dicho lateral (3) de manera que también se evitan las lesiones provocadas por golpes recibidos por las barras al salir estas por el lado opuesto al jugador que las maneja.

20

Por su parte, la empuñadura (6), apreciable en la figura 6, preferentemente, está compuesta por dos partes diferentes, una parte rígida interior (20), a través de la que se efectúa su acoplamiento a la barra (3) de carbono, y un recubrimiento externo (21) gomoso de tacto más blando.

25

En cualquier caso, las barras (3) presentan una serie de cajeados (22) en coincidencia con la posición de los muñecos-jugadores (5), donde encajan estos a través de resaltes (23) y tetones (24) previstos complementariamente en ellos a tal efecto, como se observa en la figura 7, evitando cualquier desplazamiento lateral indeseado, así como un alineamiento perfecto de los mismos en las barras (3), evitando la necesidad de más piezas de anclaje y permitiendo su uso como topes.

30

Adicionalmente, sin embargo, se añade una goma tope (25) incorporada en las barras (3) entre los muñecos-jugadores (5) y el lateral (3), cuyo objetivo es amortiguar el golpe contra

el lateral a la vez que mantener la distancia idónea entre el muñeco-jugador y el lateral de la mesa.

5 Dichos muñecos-jugadores (5), además, en la parte interior de cada uno, accesible al desmontar la tapa (26) con que se fijan a las barras (3), a través de tornillos insertados en correspondientes orificios roscados (27) como se observa en dicha figura 7, cuentan con dos compartimentos (28) aptos para el alojamiento de lastre que ayude a darle peso, el cual se podrá variar, según se desee.

10 En la realización preferida, las patas (29) y los entrepaños (30) situados entre ellas en la zona de los cabezales (7), también tienen iluminación.

15 Para ello, atendiendo a la figura 8 se observa cómo, preferiblemente, las patas (29) están conformadas a partir de perfiles cuya configuración determina diversos alojamientos acanalados (31), unos para recibir y encajar los entrepaños de los cabezales y los laterales, y otros, por delante como por detrás de la misma, en que incorporan la iluminación a base de tiras led, los cuales quedan cubiertos por respectivas pletinas traslúcidas (32), habiéndose previsto una superficie lisa (33), en su lado lateral, apta para la incorporación de elementos impresos o serigrafiados.

20 Además, superiormente, el perfil de aluminio que conforma las patas (29) se acopla a la estructura de la mesa (1) a través de una pieza de anclaje rápido (34).

25 Y, por su parte, los entrepaños (30) de las patas (29), como muestran las figura 9, 11 y 12, están constituidos por respectivos plafones de material acrílico iluminados a través de leds incorporados en el cajón de luz (35) sobre el que se acoplan y, opcionalmente, a través de tiras led (40) acopladas a sus cantos (36), pudiendo utilizar estos plafones para incorporar elementos impresos o serigrafiados.

30 Por último, en la figura 10 se observa un ejemplo de la configuración del cajón (9) con el mecanismo de cobro (10) y el mecanismo de dispensación (11) de bolas, el cual consiste en un mecanismo rotatorio con amplio alojamiento para bolas (37) que está controlado, junto al mecanismo de cobro (10), a través de una placa electrónica (38) con posibilidad de control on line al estar conectada al ordenador (12).

35

Adicionalmente, la parte delantera de dicho cajón (9) cuenta con un panel frontal (39) de material acrílico que también tiene iluminación y que sirve como soporte publicitario.

5 Descrita suficientemente la naturaleza de la presente invención, así como la manera de ponerla en práctica, no se considera necesario hacer más extensa su explicación para que cualquier experto en la materia comprenda su alcance y las ventajas que de ella se derivan, haciéndose constar que, dentro de su esencialidad, podrá ser llevada a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba siempre que no se altere, cambie o modifique su principio fundamental.
10

REIVINDICACIONES

1.- MESA DE FUTBOLÍN que, conformada por un tablero (2), como terreno de juego, entre
5 cuyos laterales (3) se acoplan, transversalmente, barras (4) deslizantes con muñecos-
jugadores (5) incorporados solidariamente a ellas, estando provistas, en uno de sus extre-
mos, de empuñaduras (6) para que cada usuario-jugador maneje las de un lado del tablero
(2), y con sendos cabezales (7) con porterías (8) consistentes en huecos donde penetran las
10 bolas que van a un cajón (9) con mecanismo de cobro (10) o de acceso a las partidas y me-
canismo de dispensación (11) de las bolas, está **caracterizada** por comprender un ordena-
dor (12), con pantalla táctil (13) y, al menos, una cámara (14), provisto de conexión a Inter-
net, para control y gestión del juego y del mecanismo de cobro (10) y de dispensación (11)
de bolas de manera remota “on line”; por contar, como tablero (2), con una pieza monoblo-
que de material acrílico con iluminación; por contar con respectivas bandas (15) intercam-
15 biables acopladas en cada uno sus laterales (3), susceptibles de incorporar materiales aña-
didos (16) de distinta índole para proporcionar diferente tipo de rebote a las bolas; por contar
con barras (3) ligeras hechas, total o parcialmente, de carbono; y por contar con un cajón (9)
con el mecanismo de cobro (10) y el mecanismo de dispensación (11) de bolas, provisto de
placa electrónica (38) conectada al ordenador (12).

20

2.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 1, **caracterizada** porque el ordenador (12)
es un dispositivo portátil con conexión Wifi que incorpora un software específico que controla
cualquier aspecto del funcionamiento de una o más mesas (1) del juego y jugadores, y de-
más elementos eléctricos de las mismas o llevar el control de campeonatos y ligas.

25

3.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 1 ó 2, **caracterizada** porque el tablero (2)
que constituye el terreno de juego, lo configura una única pieza acrílica moldeada con una
curva de elevación central (17) que impide que la bola se detenga en el centro, y respectivos
tramos inclinados laterales (18) en sus respectivos bordes longitudinales, que está serigra-
30 fiada y protegida posteriormente por un laminado protector.

4.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 3, **caracterizada** porque el tablero (2) está
dotado de iluminación a través de tiras de leds (19) incorporadas en sus cantos laterales.

- 5.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, **caracterizada** porque las bandas (15) intercambiables están determinadas por sendos listones incorporados a los laterales (3) a lo largo de cada lado del tablero (1) los cuales están colocados en ángulo de 90° con el tablero (1), estando fijados de modo que son extraíbles para permitir la colocación de diferentes bandas (15) y para la colocación de materiales añadidos (16) tras ellos con diferente grado de elasticidad, para variar la capacidad de rebote de la bola según se desee.
- 6.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 5, **caracterizada** porque las barras (3) de carbono son macizas.
- 7.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 6, **caracterizada** porque las barras (3) de carbono son tubulares.
- 8.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 7, **caracterizada** porque las barras (3) incorporan interiormente un núcleo rígido interior.
- 9.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 7 ú 8, **caracterizada** porque las barras (3) son telescópicas, de modo que no salen por lateral (3) opuesto de la mesa (1) al que incorporan la empuñadura (6).
- 10.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 8, **caracterizada** porque las barras (3) incorporan, en el extremo opuesto al de la empuñadura (6), casquillos cubre barras (19), consistentes en un elemento hueco, con forma y longitud apta para cubrir el extremo de la barra (3) que sobresale por el lado opuesto del lateral (3) en que se inserta dicho extremo opuesto a la empuñadura (6), y que se fija por la parte externa de dicho lateral (3).
- 11.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 10, **caracterizada** porque las barras (3) presentan una serie de cajeados (22) en coincidencia con la posición de los muñecos-jugadores (5), donde encajan estos a través de resaltes (23) y tetones (24) previstos complementariamente en ellos a tal efecto.
- 12.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 11, **caracterizada** porque los muñecos-jugadores (5), en la parte interior de cada uno, accesible al desmontar

la tapa (26) con que se fijan a las barras (3), a través de tornillos insertados en correspondientes orificios roscados (27), cuentan con compartimentos (28) aptos para el alojamiento de lastre que ayude a darle peso.

5 13.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 12, **caracterizada** porque las patas (29) tienen iluminación.

10 14.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 13, **caracterizada** porque las patas (29) están conformadas a partir de perfiles cuya configuración determina diversos alojamientos acanalados (31), unos para recibir y encajar los entrepaños de los cabezales y los laterales, y otros, por delante y por detrás, para incorporar iluminación a base de tiras led, los cuales quedan cubiertos por respectivas pletinas traslúcidas (32), habiéndose previsto una superficie lisa (33), en su lado lateral, para la incorporación de elementos impresos o serigrafiados.

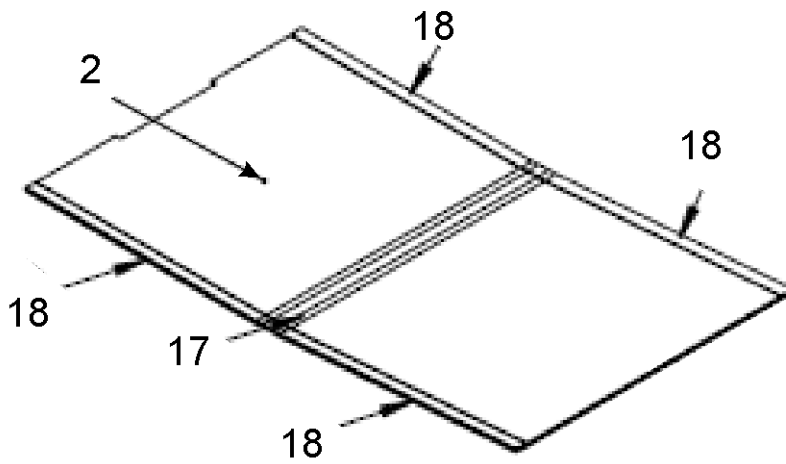
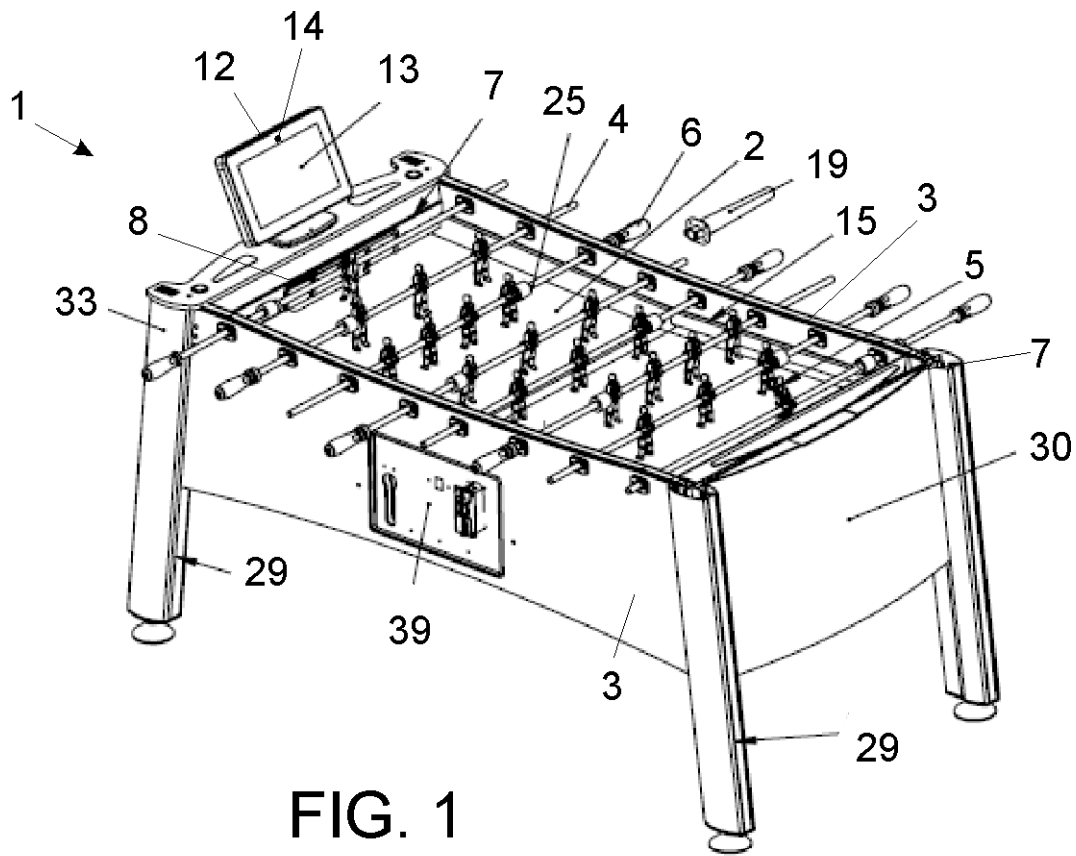
15 15.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 14, **caracterizada** porque los entrepaños (30) situados entre las patas (29) en la zona de los cabezales (7), tienen iluminación.

20 16.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 15, **caracterizada** porque los entrepaños (30) están constituidos por plafones de material acrílico iluminados a través de leds incorporados en el cajón de luz (35) sobre el que se acoplan.

25 17.- MESA DE FUTBOLÍN, según la reivindicación 16, **caracterizada** porque los entrepaños (30) están iluminados a través tiras led (40) acopladas a sus cantos (36).

18.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 17, **caracterizada** porque el mecanismo de dispensación (11) de bolas consiste en un mecanismo rotatorio con amplio alojamiento para bolas (37).

30 19.- MESA DE FUTBOLÍN, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 18, **caracterizada** porque la parte delantera del cajón (9) cuenta con panel frontal (39) de material acrílico con iluminación.



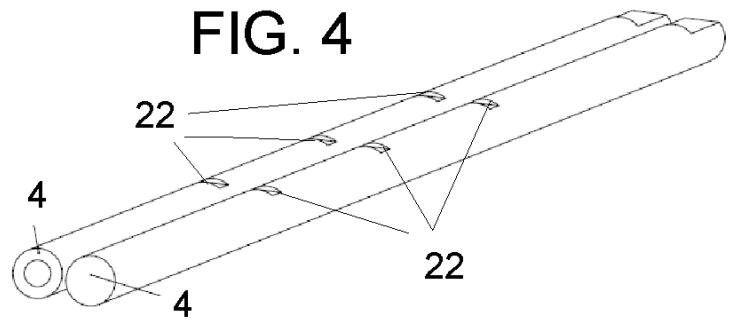
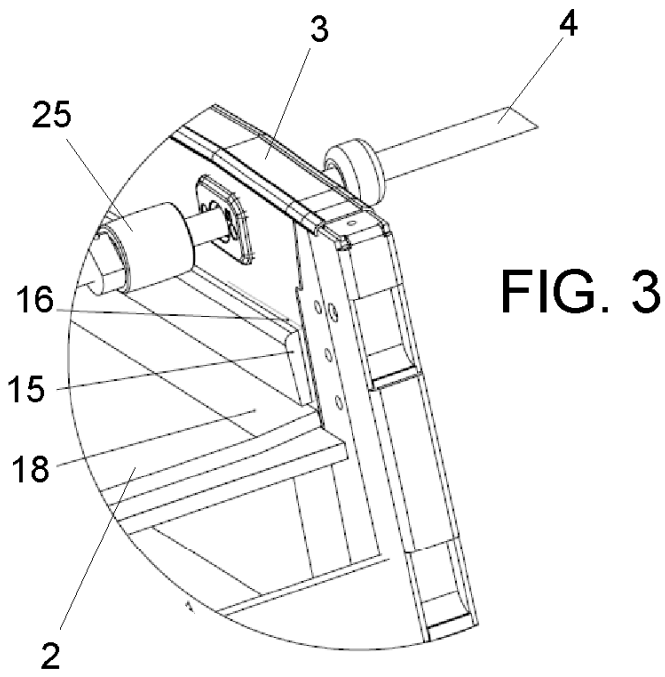


FIG. 5

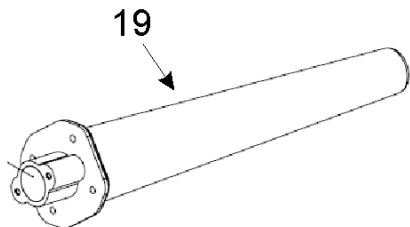
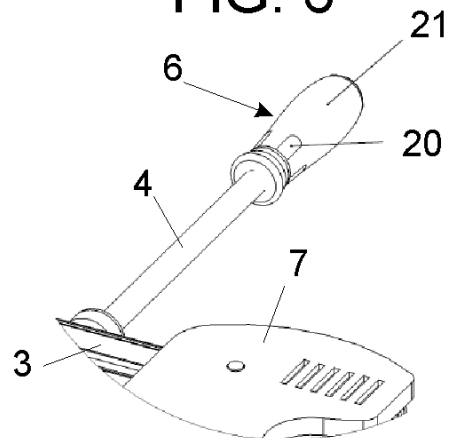
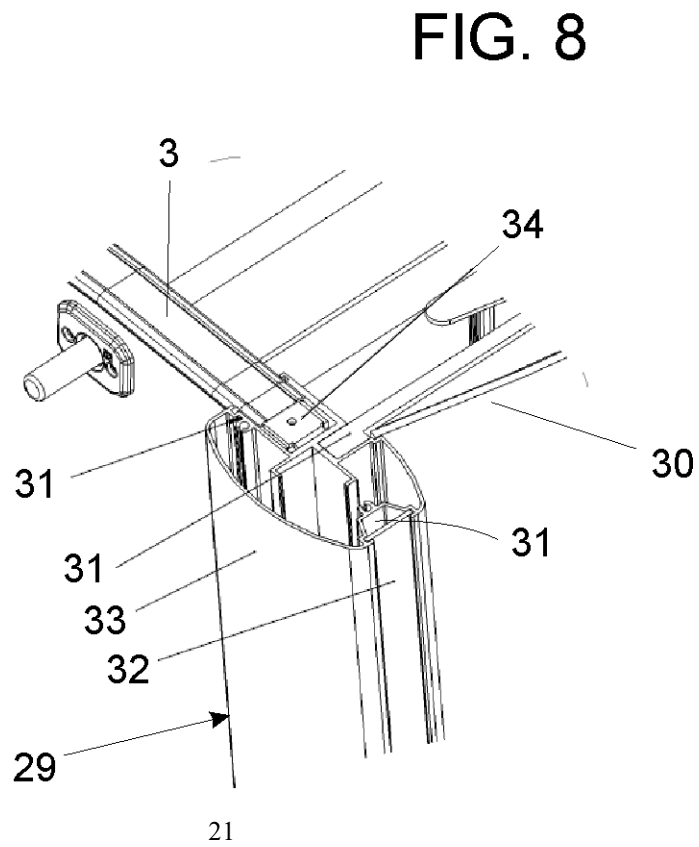
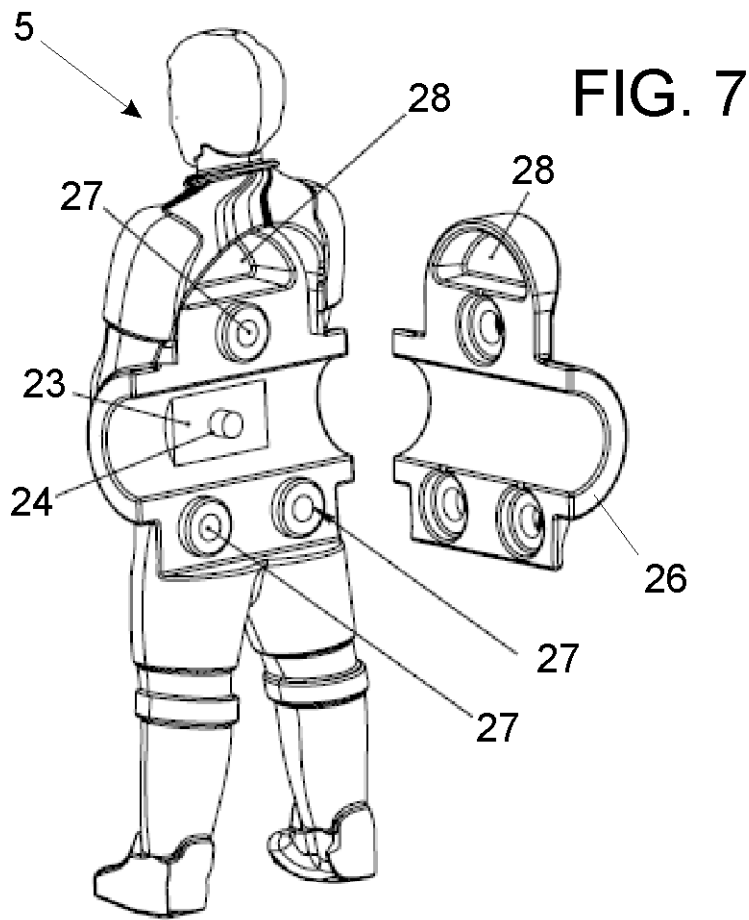


FIG. 6





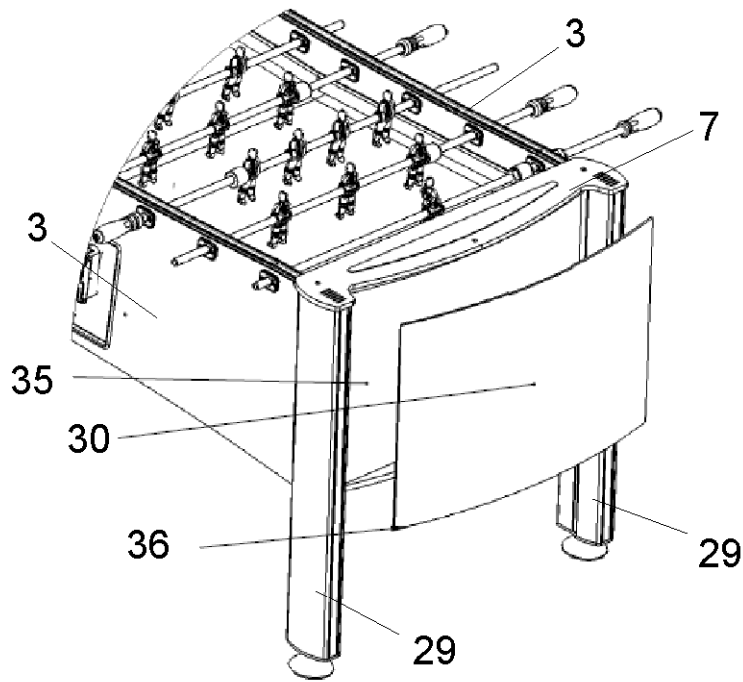


FIG. 9

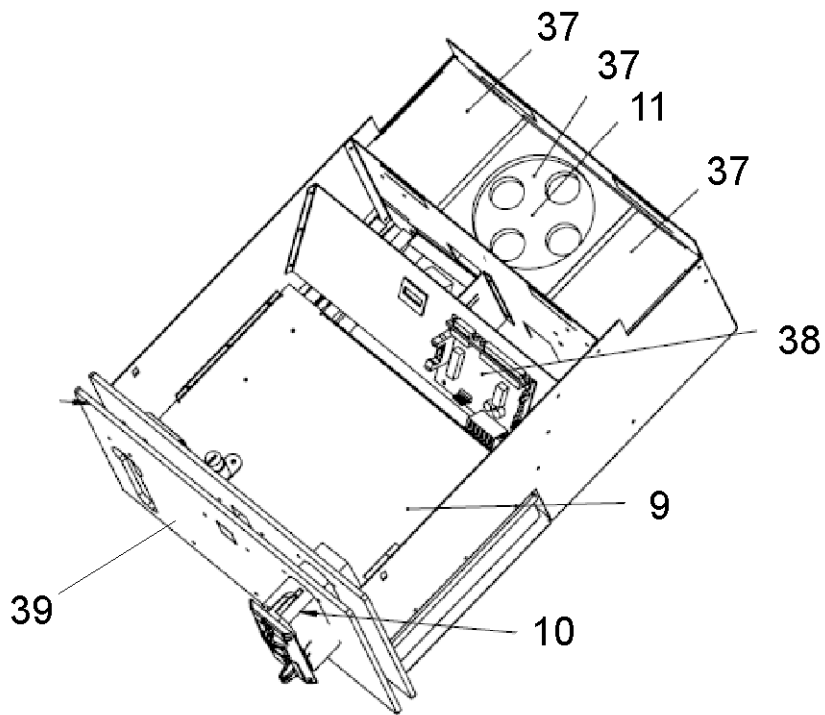


FIG. 10

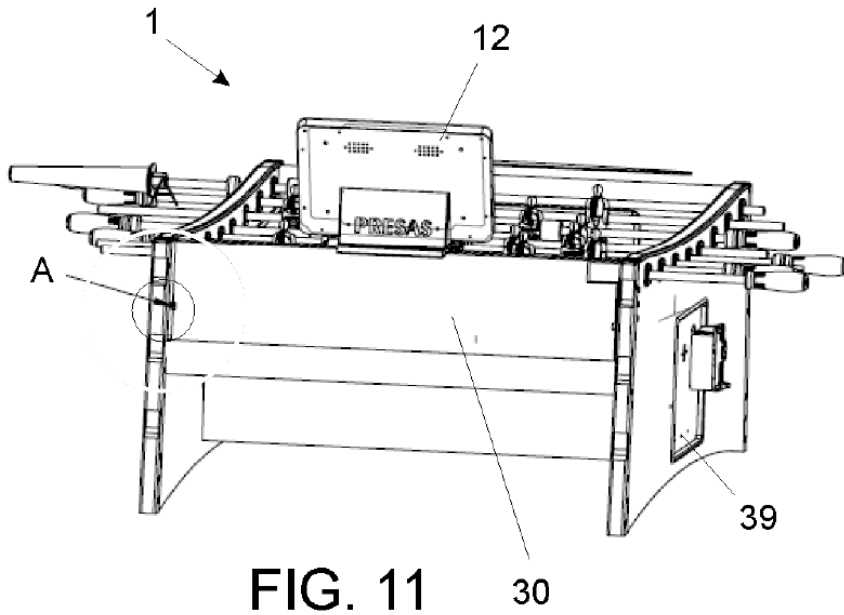


FIG. 11

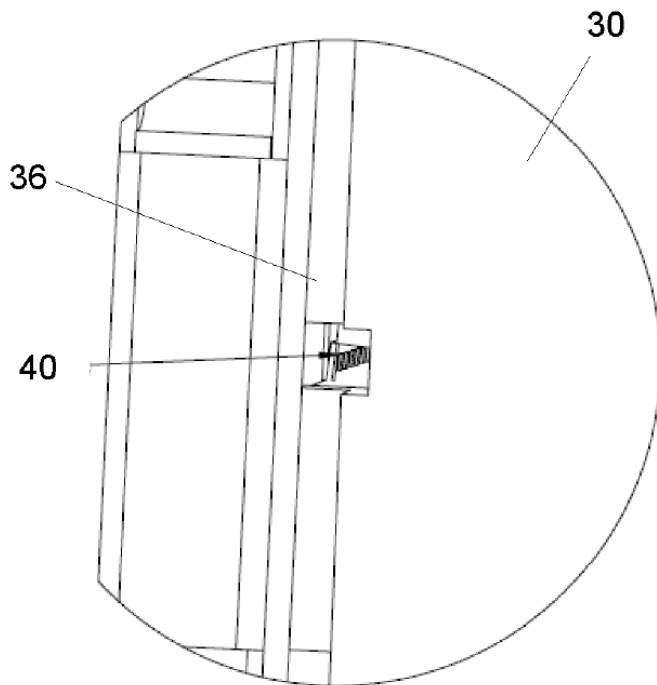


FIG. 12