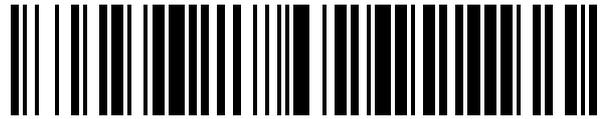


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 192 160**

21 Número de solicitud: 201731051

51 Int. Cl.:

A47D 13/06 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

12.09.2017

43 Fecha de publicación de la solicitud:

28.09.2017

71 Solicitantes:

**AGAPITO CONCEPTOS URBANOS, S.L. (100.0%)
Pol. Valdeferrín Oeste, C/G, s/n, despachos 2 y 6
50600 EJEA DE LOS CABALLEROS (Zaragoza) ES**

72 Inventor/es:

**AGAPITO MURILLO, Juan José;
AGAPITO IRIGOY, Sergio y
AGAPITO IRIGOY, Sonia**

74 Agente/Representante:

URÍZAR ANASAGASTI, Jesús María

54 Título: **Estructura modular para parques infantiles.**

ES 1 192 160 U

DESCRIPCIÓN

Estructura modular para parques infantiles.

5 **Objeto de la invención**

El presente modelo tiene por finalidad una estructura modular, de celdas hexagonales, para construir parques o zonas de juego infantiles de diversa configuración, tanto para interior como exterior, tanto para zonas privadas como públicas, al permitir combinar los distintos
10 módulos entre sí y en conjunción con diversos elementos de juego convencionales, como toboganes, rampas, escaleras, barras de bombero, túneles, etc., de múltiples formas.

Antecedentes de la invención

15 Actualmente los parques infantiles se diseñan y construyen a partir de una estructura constituida por pilares, en los que se fijan plataformas a distintos niveles y, en dicha estructura se fijan varios elementos de juego, con el objetivo de que el niño realice ejercicios de psicomotricidad, el tiempo que juega, subiendo, escalando o bajando de dicha estructura o utilizando los elementos de juego situados en ella.

20

Las estructuras actuales empleadas en este sector suelen ser muy estandarizadas y difícilmente son tematizables, por lo que llegan a convertirse en aburridas para el niño. Los parques infantiles existentes, en general tampoco son modulares, con lo cual también resultan de difícil adaptación a las necesidades de cada cliente, en cuanto a dimensiones o
25 adaptación al espacio disponible; y además, a nivel logístico, es necesario disponer de una gran cantidad de stock de piezas ya que generalmente existen multitud de elementos diferentes y de diferentes dimensiones.

Descripción de la invención

30

La estructura modular para parques infantiles objeto de este modelo resuelve de forma favorable todos estos problemas, entre otras causas, porque está formada por múltiple módulos, que se unen entre sí mediante tornillos o medios similares para obtener estructuras de juego de mayores dimensiones, sobre las que ubicar elementos de juego
35 convencionales, como toboganes, rampas, escaleras, barras de bombero, túneles, etc. Cada uno de estos módulos está constituido por sendos bastidores verticales de acero, unidos

mediante travesaños horizontales y/o por unos paneles horizontales o verticales, de forma que al unir varios módulos entre sí se conforman distintas superficies de juego. Según una importante características de la invención, cada bastidor vertical presenta una configuración hexagonal regular, o parcialmente hexagonal, entendiéndose como tal un hexágono regular cortado por un plano horizontal, preferentemente a $1/2$ o a $2/3$ de la altura total del mismo, lo que permite formar una estructura a distintos niveles, por combinación de bastidores de varios tipos.

Esta configuración de hexágonos regulares permite fijar o montar dos o más módulos, anexos entre sí, para formar una unidad estructural mayor, incluso de una altura considerable. Al tratarse de elementos modulares, resulta fácilmente configurable, escalable y adaptable a diferentes requisitos del cliente, en cuanto a tamaño de área, presupuesto, etc., al tiempo que se consigue una gama optimizada a nivel logístico, donde las piezas se comparten entre las diferentes estructuras, reduciendo la variabilidad de stock.

En una estructura del tipo propuesto es factible combinar dos o más módulos unidos entre sí, o bien relacionar módulos, o grupos de módulos, independientes mediante puentes u otros elementos de juego para formar conjuntos más grandes.

Además, los diferentes elementos de juego, como toboganes, rampas, escaleras, barras de bombero, túneles, etc., ya sean de acceso o de salida de la estructura, pueden ser fijados, o bien en las caras de los bastidores hexagonales, o bien en los costados de cualquier módulo, con lo que las posibilidades de por adoptar configuraciones diferentes para el parque se multiplican.

Los bastidores verticales hexagonales pueden fácilmente cubrirse con paneles y proporcionales a los mismos una composición o decoración de índole temática, por ejemplo, haciendo la forma de un panal de abejas.

30 **Descripción de las figuras**

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de facilitar la comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva un juego de dibujos en los que, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

La figura 1 muestra un parque infantil construido con una estructura realizada según el modelo de la invención.

5 Las figuras 2, 3 y 4 muestran sendas vistas en perspectiva de diferentes módulos (1a, 1b, 1c) contruidos a partir de bastidores hexagonales (2b), o parcialmente hexagonales (2b, 2c).

10 La figura 5 es de un pequeño parque infantil, realizado con este tipo de estructura, que se muestra en esta representación totalmente desplegada para apreciar mejor los elementos que la componen.

Las figuras 6, 7 y 8 representan sendas vistas en alzado, respectivamente de los bastidores (2a, 2b, 2c).

15 Las figuras 9, 10 y 11 representan sendas vistas en alzado de otras tantas combinaciones de bastidores (2) de distinto tipo.

Realización preferente de la invención

20 Como se puede observar en las figuras referenciadas, la estructura para parques infantiles está formada por varios módulos (1), que se unen entre sí mediante tornillos o medios similares para obtener estructuras de juego de mayores dimensiones, sobre las que ubicar otros elementos de juego como: toboganes (5a), rampas, escaleras (5b), barras de bombero, túneles (5c), etc.,

25 En la figura 5, correspondiente a un pequeño parque infantil con las piezas desplegadas, se aprecia la formación de varios módulos (1), cada uno de los cuales está constituido por sendos bastidores verticales de acero (2), unidos mediante travesaños horizontales (3) y/o por unos paneles (4), conformando al unir varios módulos entre sí superficies de juego a distintos niveles. Los medios de fijación entre bastidores (2) y travesaños (3) o paneles (4) pueden ser fijos (mediante soldadura, remachado, etc.) o desmontables (machihembrado entre piezas, tornillos, ...)

35 En las figuras 2 a 4 se observan varias configuraciones de los módulos (1a, 1b, 1c), en los que lo que varía es la configuración de los bastidores verticales (2), que van desde una configuración hexagonal regular (2a) a parcialmente hexagonal, entendiéndose como tal unos

hexágonos regulares que están cortados por planos horizontales, preferentemente a 1/2 de la altura total de un hexágono (2b), o a 2/3 de dicha altura (2c). Estas configuraciones se aprecian con más detalle en las figuras 6 a 8, en la primera de las cuales también se muestra la sección que preferentemente presenta el perfil que conforma estos bastidores (2), que se trata de un tubo de sección cuadrangular.

En la figura 5, de un parque infantil formado por varios módulos de los tipos citados se aprecia con claridad que en esta estructura es posible fijar los diferentes elementos de juego (5), ya sean de acceso o de salida de la estructura, en las caras de los bastidores hexagonales, o bien en los costados de cualquier módulo (1); de hecho los dos pasos elevados tipo túnel (5d) se conectan de forma diferente según ambas soluciones propuestas.

Las figuras 9 a 11 muestran dos módulos (1) fijados o montados anexos entre sí formando una unidad estructural mayor. Las combinaciones entre los 3 tipos de módulos diseñados (1a, 1b, 1c) y el número de módulos a unir eleva considerablemente el número de unidades estructurales compuestas, que se pueden formar.

También es posible unir dos o más módulos (1), o combinaciones de varios módulos (1), entre sí por medio de puentes u otros elementos de juego (5d), para formar conjuntos más grandes, tal y como se puede apreciar en las figuras 1 y 5.

Aunque solo se han mostrado en la figura 1 algunos paneles que tapan los bastidores (2) interiormente, también es posible tapar las cara exterior de estos bastidores con paneles decorados con diferentes formas y colores, a fin de que el conjunto del parque adquiriera una configuración temática.

Una vez descrita suficientemente la naturaleza de la invención, así como un ejemplo de realización preferente, se hace constar a los efectos oportunos que pueden hacerse ciertas modificaciones en cuanto a los materiales, forma, tamaño y disposición de los elementos descrito y estos podrán ser modificados, siempre y cuando ello no suponga una alteración de las características esenciales de la invención que se reivindican a continuación:

REIVINDICACIONES

- 1.- Estructura modular para parques infantiles, formada por múltiple unidades (1), que se unen entre sí mediante tornillos o medios similares para obtener estructuras de juego de mayores dimensiones, sobre las que ubicar elementos de juego como: toboganes (5a), rampas, escaleras (5b), barras de bombero, túneles (5c), ..., **caracterizada** por que cada módulo (1) está constituido por sendos bastidores verticales de acero (2), unidos mediante travesaños horizontales (3) y/o por unos paneles (4), conformando al unir varios módulos entre sí superficies de juego a distintos niveles; presentando cada bastidor vertical (2) una configuración hexagonal regular (2a), o parcialmente hexagonal (2b,2c).
- 2.- Estructura, según la reivindicación 1, **caracterizada** por que los bastidores parcialmente hexagonales están constituidos hexágonos cortados por planos horizontales, preferentemente a 1/2 de la altura total de un hexágono (2b), o 2/3 (2c) de dicha altura.
- 3.- Estructura, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizada** por que los diferentes elementos de juego (5), ya sean de acceso o de salida de la estructura, se fijan, o bien en las caras de los bastidores hexagonales (2), o bien en los costados de cualquier módulo (1).
- 4.- Estructura, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizada** por que dos o más módulos (1) se fijan o montan anexos entre sí formando una unidad estructural mayor.
- 5.- Estructura, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizada** por que dos o más módulos (1), o combinaciones de varios módulos (1) unidos entre sí, se relacionan mediante puentes u otros elementos de juego (5d), para formar conjuntos más grandes.
- 6.- Estructura, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizada** por que los bastidores (2) permiten fijar sobre ellos unos paneles decorativos, de diferentes formas y colores.

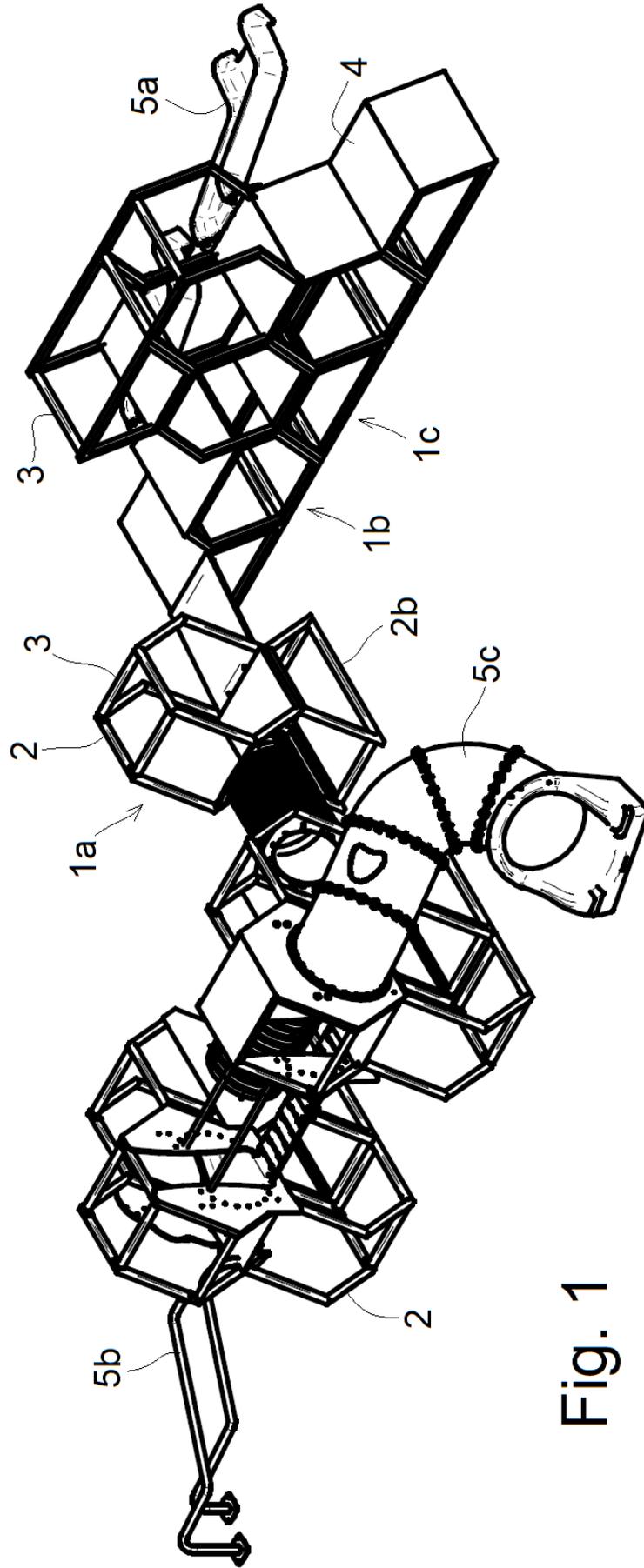


Fig. 1

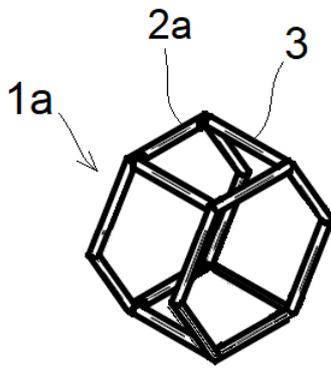


Fig. 2

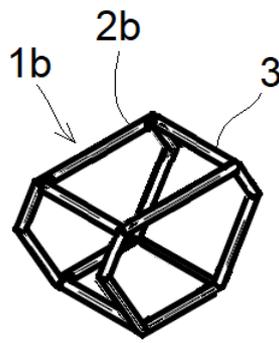


Fig. 3

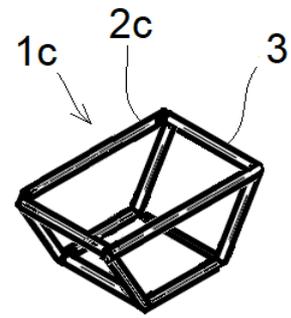


Fig. 4

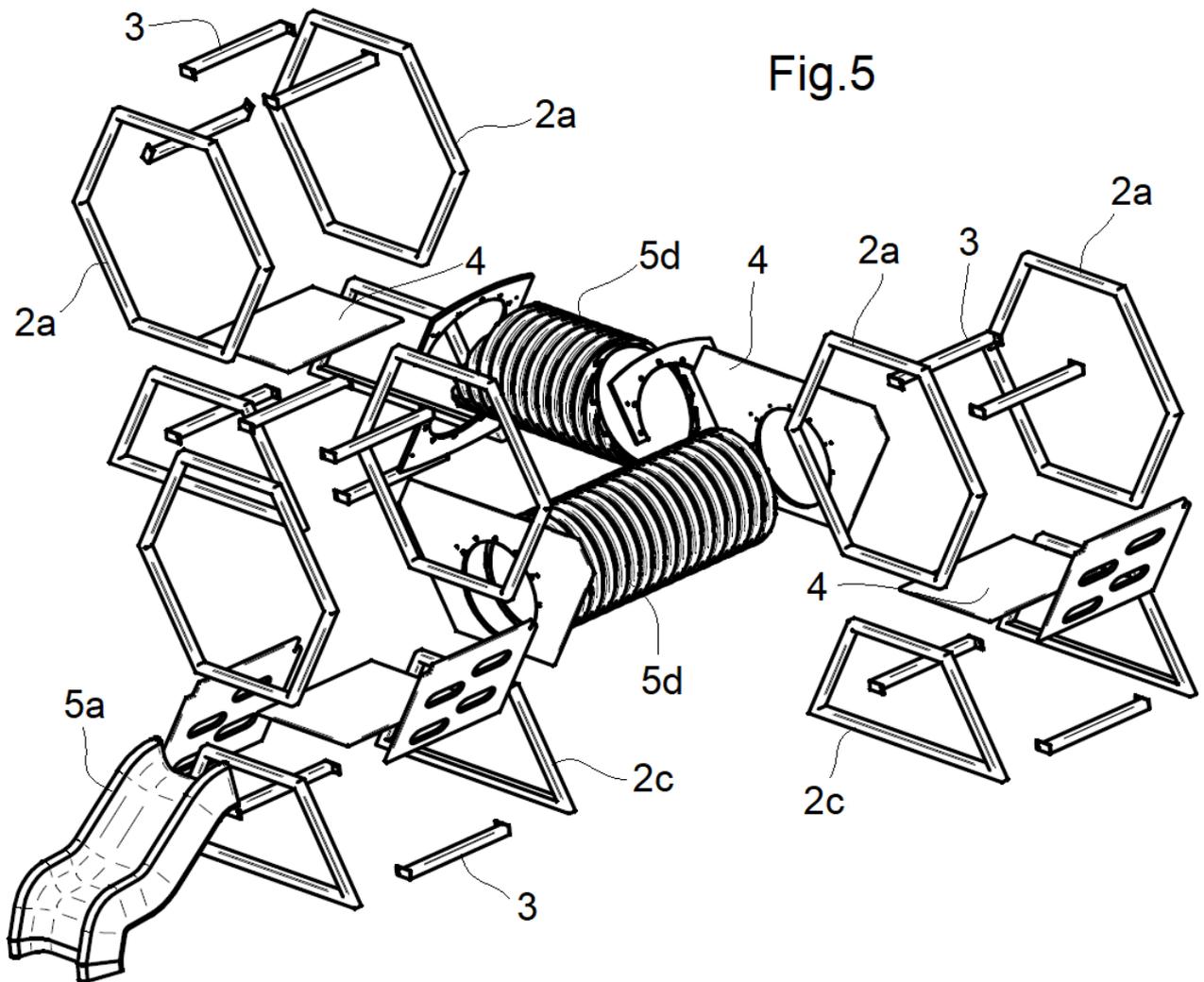
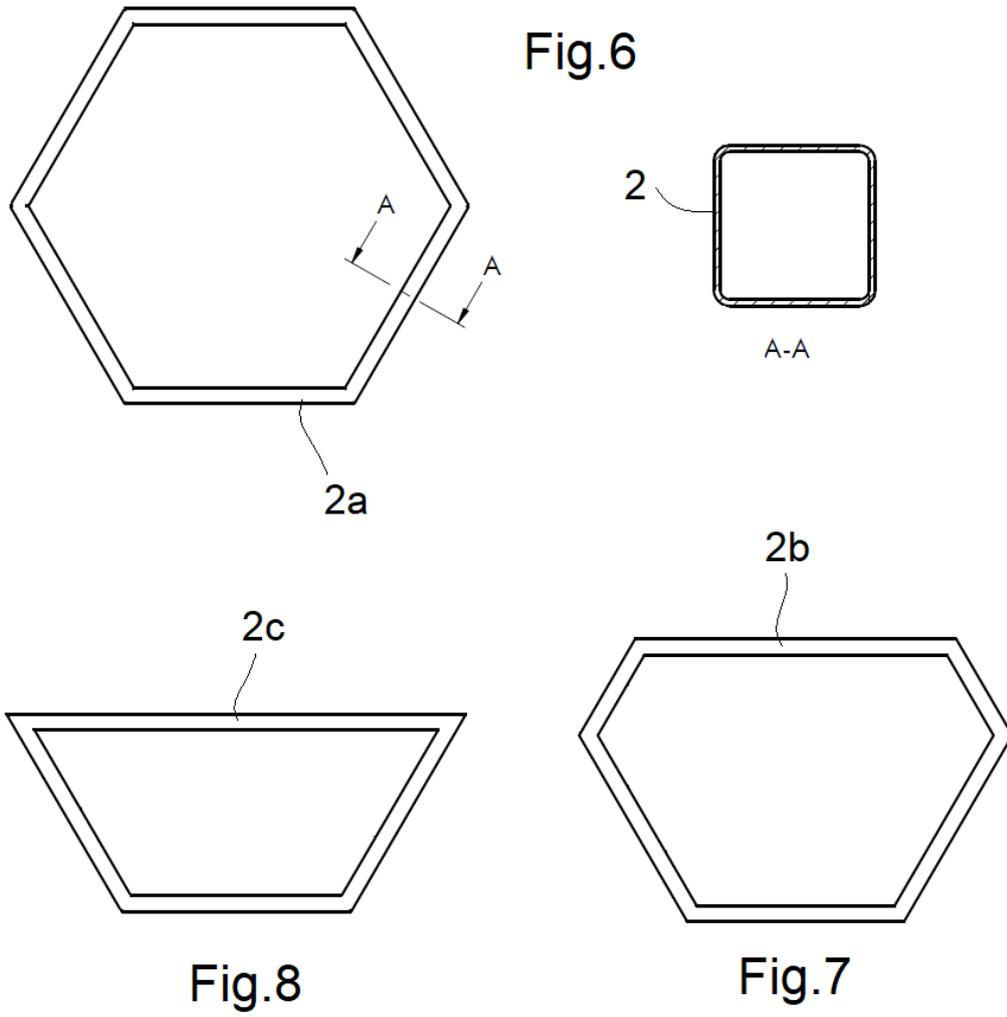


Fig. 5



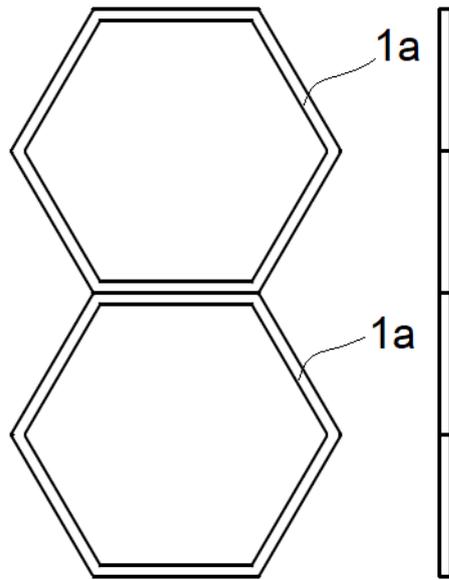


Fig.9

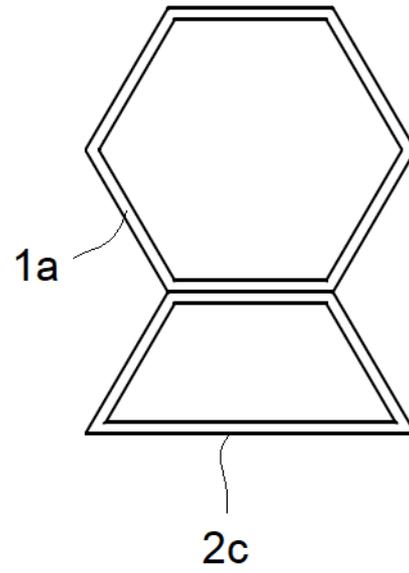


Fig.10

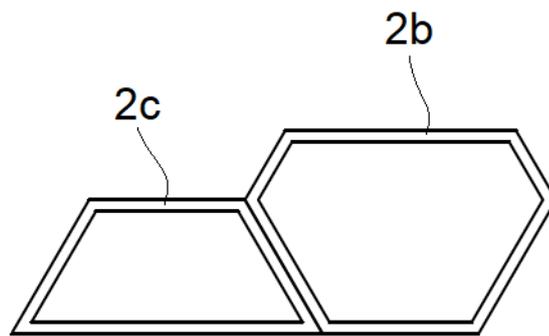


Fig.11