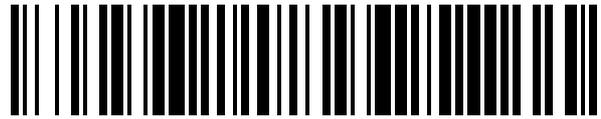


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 206 514**

21 Número de solicitud: 201830097

51 Int. Cl.:

G09B 9/00 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

26.01.2018

43 Fecha de publicación de la solicitud:

28.02.2018

71 Solicitantes:

**CARRION GOMEZ DE TEJADA, Estanislao
(70.0%)**

Calle Puenteareas, 17

28002 MADRID ES;

**MACCONNELL TEJERO, Edurne Juana (15.0%) y
GOMEZ DE TEJADA GIMENO, Pilar (15.0%)**

72 Inventor/es:

CARRION GOMEZ DE TEJADA, Estanislao

74 Agente/Representante:

GONZÁLEZ LÓPEZ-MENCHERO , Álvaro Luis

54 Título: **CONJUNTO ACCESORIO DE UNA PANTALLA PORTATIL TÁCTIL PARA SIMULACIÓN DE
CONDUCCIÓN DE CUALQUIER VEHÍCULO**

ES 1 206 514 U

DESCRIPCIÓN

CONJUNTO ACCESORIO DE UNA PANTALLA PORTATIL TÁCTIL PARA SIMULACIÓN DE CONDUCCIÓN DE CUALQUIER VEHÍCULO

5

OBJETO DE LA INVENCION

Es objeto de la presente invención, tal y como el título de la invención establece un conjunto accesorio de una pantalla portátil táctil a modo de Tablet o similar para simulación de
10 conducción de cualquier vehículo, es decir hace referencia a un elemento accesorio que montado sobre una Tablet o similar permite poder ejecutar la conducción simulada de un vehículo, pudiendo ser un coche, una motocicleta, una nave o cualquier otro vehículo conocido.

15 Caracteriza a la presente invención la especial configuración y diseño de todas y cada una de las piezas que forman parte del conjunto accesorio así como la sinergia cooperativa producida entre las piezas que permiten un sencillo montaje, fácil desmontaje y una eficacia en la ejecución de las funciones para las que está diseñado.

20 Por lo tanto, la presente invención se circunscribe dentro del ámbito de los accesorios o elementos adicionales montados sobre una Tablet o similar.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

25 En el estado de la técnica son de sobra conocidas las tablets o computadoras portátiles a través de las cuales se puede interactuar por medio de una pantalla táctil o multi táctil, permitiéndole con esto al usuario maniobrar la misma con una pluma stylus o con los dedos.

Para dichas pantallas portátiles se han desarrollado juegos o aplicaciones que permiten
30 simular la conducción de vehículos de todo tipo, desde coches, a naves espaciales así como motocicletas, manejándose moviendo la propia pantalla a modo de volante y contando con unas zonas de contacto sobre la pantalla que tocadas hacen la función de pulsadores.

Cuando se juega con dichas aplicaciones el propio jugador a la vez que mueve el dispositivo
35 móvil (Tablet, pantalla, Smartphone) a modo de volante debe pulsar con los pulgares sobre las zonas de actuación en la pantalla táctil con objeto de acelerar, frenar o las funciones que

haya asignadas, siendo mejorable el funcionamiento ya que de forma simultánea hacer ambas funciones no es fácil además de no asemejarse en su totalidad a una conducción real.

5 Por lo tanto, es objeto de la presente invención superar los inconvenientes apuntados de dificultad en la ejecución de la conducción simulada desarrollando unos accesorios que montados de modo sencillo sobre una pantalla portátil táctil permitan realizar una conducción simulada de la forma más aproximada posible a la real, desarrollando un conjunto accesorio como el que a continuación se describe y queda recogido en su
10 esencialidad en la reivindicación primera.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

Es objeto de la presente invención un conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para
15 simulación de la conducción de cualquier tipo de vehículo, donde la pantalla portátil puede ser desde una Tablet un Smartphone o cualquier dispositivo portátil con pantalla táctil.

El conjunto accesorio comprende por un lado un marco móvil en el que se integra y aloja una pantalla portátil, por otro lado una funda o atril que sirve por un lado como medio para
20 cubrir y poder llevar el conjunto de marco móvil y pantalla táctil, y por otro lado como medio de soporte a modo de atril sobre el que montar el marco móvil permitiéndole girar respecto de la funda o atril y finalmente una serie de mandos que acoplados sobre los costados laterales del marco móvil permiten la conducción y control de la conducción.

25 El marco móvil es el elemento en el que se aloja la pantalla portátil y sirve como volante al ser girado por los diferentes tipos de mandos fijados lateralmente sobre el marco móvil.

La unión de los mandos sobre el marco móvil es una unión removible, es decir, se pueden retirar y sustituir por otros, pudiendo emplearse medios tales como medios magnéticos,
30 medios basados en la disposición coadyuvante de pequeños bastoncillos plásticos flexibles en colaboración con multiplicidad de bucles plásticos, o cualquier otro medio removible.

En general los posibles mandos desarrollados comprenden una empuñadura o lugar donde se agarra la mano, un pulsador o maneta articulada que presionada produce el movimiento
35 de un elemento móvil que presenta en su extremo libre un material tal que permite actuar sobre la pantalla táctil actuando sobre ella, además también cuentan con una estructura de

soporte de las empuñaduras y que sirve de unión con el marco móvil.

El conjunto accesorio se puede fabricar en cualquier material conocido desde plásticos inyectado o moldeado, a cartoncillo o cartón ondulado, es fácil de montar y desmontar y
5 permite una ejecución completamente similar a la de la conducción real realizada sobre vehículos similares.

Salvo que se indique lo contrario, todos los elementos técnicos y científicos usados en la presente memoria poseen el significado que habitualmente entiende un experto normal en la
10 técnica a la que pertenece esta invención. En la práctica de la presente invención se pueden usar procedimientos y materiales similares o equivalentes a los descritos en la memoria.

A lo largo de la descripción y de las reivindicaciones la palabra “comprende” y sus variantes no pretenden excluir otras características técnicas, aditivos, componentes o pasos. Para los
15 expertos en la materia, otros objetos, ventajas y características de la invención se desprenderán en parte de la descripción y en parte de la práctica de la invención.

EXPLICACION DE LAS FIGURAS

20 Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, de acuerdo con un ejemplo preferente de realización práctica de la misma, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente.

25

En la figura 1, podemos observar una representación del conjunto accesorio montado sobre una pantalla portátil.

En la figura 2, podemos observar la pantalla portátil ligeramente extraída de un marco giratorio que hace las funciones de volante.
30

En la figura 3 se muestra la funda o atril sobre la que montar el accesorio de la Tablet.

En la figura 4 se muestra la funda o atril desplegada para poder apreciar las diferentes
35 partes.

En la figura 5 se muestra el marco giratorio observando la oquedad donde se aloja la pantalla portátil.

En la figura 6 se muestra un primer tipo de mando acoplado y fijado sobre el marco giratorio.

5

En las figuras 7 y 8 se muestra en detalle y despiezado el primer tipo de mando empleado.

En la figura 9 se muestra un segundo tipo de mando empleado.

10 En la figura 10 se muestra un tercer tipo de mando.

En la figura 11 una realización de un pulsador adicional montable sobre cualquiera de los mandos.

15 REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION.

A la vista de las figuras se describe seguidamente un modo de realización preferente de la invención propuesta.

20 En la figura 1 podemos observar el conjunto accesorio completamente montado sobre una pantalla portátil (1), en donde la pantalla portátil (1) está alojada en un marco giratorio (2) que hace las funciones de volante y que está montado de forma giratoria respecto de una funda o atril (3), teniendo el marco giratorio (1) fijados de manera removible unos mandos de conducción y control (4).

25

El marco giratorio (2) gira preferentemente respecto de un eje perpendicular al plano de la pantalla portátil (1).

La funda o atril (3) es denominada de esta manera porque cumple una doble funcionalidad, por un lado, puede servir como funda de la pantalla portátil y por otro lado, sirve como medio de soporte y sujeción durante la ejecución del juego.

30 En la figura 2 se muestra el marco móvil (2) en el que se aloja y queda fijada de manera removible la pantalla portátil (1) para lo cual dicho marco móvil (2) presenta una oquedad interior (5) de dimensiones correspondientes a las de la pantalla portátil táctil, y cuenta con una cinta de extracción (6) de la pantalla portátil (1).

35

En la figuras 3 y 4 se muestran los detalles constructivos de la funda o atril (3) que presenta una primera parte (7) unida de manera articular con una segunda parte (8), donde de la primera parte (7) emerge una primera solapa plegable (7.1) provista de unos primeros medios (7.2) cooperantes para el cierre de la funda o atril (3), mientras que de la segunda parte (8) del extremo libre emerge una segunda solapa plegable (8.1) provista de unos segundos medios (8.2) cooperantes para el cierre de la funda o atril (3).

En la figura 3 se muestra la posición adoptada por la funda o atril (3) en su función de soporte del marco giratorio (2), donde la primera parte (7) queda en la parte posterior y presenta la primera solapa (7.1) plegada para servir de apoyo, mientras que la segunda parte (8) queda en la parte anterior y presenta la segunda solapa (8.1) plegada para servir de apoyo.

La segunda parte presenta los bordes laterales (8.3) con forma cóncava con objeto de favorecer el giro del conjunto y cuenta con una tuerca (9) integrada y sujeta sobre esta segunda parte (8) y es la que roscará un tornillo para permitir el giro del marco móvil (2) respecto de la funda o atril (3).

Se puede observar en la figura 3 cómo en la zona de unión de la primera parte (7) y la segunda parte hay dispuesta un asa (10), que sirve para poder coger el conjunto alojando en el espacio interior definido entre la primera parte (7) y la segunda parte (8) el conjunto del marco móvil (2) y pantalla portátil, quedando cerrado el conjunto inferiormente mediante la unión de los primeros medios (7.2) y segundos medios (8.2) cooperantes para el cierre, que en una posible forma de realización dichos medios cooperantes pueden ser mediante una multiplicidad de bucles plásticos en cooperación con múltiples ganchos en forma de bastoncillos plegables, o medios magnéticos o cualquier otro medio de unión liberable.

En la figura 5 cabe reseñar cómo en el fondo de la oquedad (5) definida en el marco móvil (2) hay alojado un tornillo (11) que emerge por la cara posterior y que se rosca en la tuerca (9) integrada en la segunda parte (8) de la funda o atril (3) y que sirve para la unión giratoria del marco móvil (2) respecto de la funda o atril (3).

En la figura 6 se puede observar un primer tipo de mando (12) de conducción y control fijado de manera liberable sobre los costados del marco móvil (2).

En las figuras 7 y 8 se puede observar este primer tipo de mando (12) que se corresponde

con el mando de una motocicleta, o similar y que presenta una empuñadura (13), una maneta articulada (14), una estructura (15) de unión al marco móvil (2) y sobre la que articula la maneta (14), contando dicha estructura (15) con unos medios de unión (17) con el marco móvil (2). La maneta (14) en su movimiento articular produce el movimiento de un elemento móvil (18) provisto en su extremo libre (33) con un material que permite actuar sobre una pantalla táctil.

En la figura 9 se muestra un segundo tipo de mando (19) que se corresponde con el de la conducción de una aeronave y que está provisto de una empuñadura (20) unida a una estructura de unión (21) de forma removible con el marco móvil (2), de un accionador o pulsador (23) que presionado desplaza un elemento móvil (24) provisto en su extremo libre con un material que permite actuar sobre una pantalla táctil.

En la figura 10 se muestra un tercer tipo de mando (20) asimilable a una pistola o similar y que cuenta con una empuñadura (25) asociada a una estructura de unión (27) al marco móvil, un accionador o pulsador (26) que presionado desplaza un elemento móvil (28) que en su extremo libre presenta una material que permite actuar sobre una pantalla portátil táctil al contactarla.

Finalmente, en la figura 11 se muestra un accionador adicional (30) que se puede montar de manera independiente directamente sobre el marco móvil (2) o sobre cualquiera de los tipos de mandos explicados, y que como puede observarse dicho accionador adicional (30) comprende un pulsador (31) asociado con un elemento móvil (32) que en su extremo libre (33) presenta un material que permite actuar sobre una pantalla táctil al contactarlo.

Descrita suficientemente la naturaleza de la presente invención, así como la manera de ponerla en práctica, se hace constar que, dentro de su esencialidad, podrá ser llevada a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba, siempre que no altere, cambie o modifique su principio fundamental.

REIVINDICACIONES

1.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo caracterizado porque comprende un marco giratorio (2) en el que se aloja una pantalla portátil táctil (1) y que está montado de forma giratoria respecto de una funda o atril (3), teniendo el marco giratorio (1) fijados de manera removible unos mandos de conducción y control (4) en al menos uno de los lados.

2.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según la reivindicación 1 caracterizado porque el marco giratorio (2) presenta una oquedad interior (5) de dimensiones correspondientes a las de la pantalla portátil táctil (1), y cuenta con una cinta de extracción (6) de la pantalla portátil (1) y teniendo integrado en el interior de la oquedad (5) un tornillo o medio de giro (11) que emerge por la cara posterior de marco móvil (2).

3.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según la reivindicación 2 caracterizado porque la funda o atril (3) que presenta una primera parte (7) unida de manera articular con una segunda parte (8), donde de la primera parte (7) emerge una primera solapa plegable (7.1) provista de unos primeros medios (7.2) cooperantes para el cierre de la funda o atril (3), mientras que de la segunda parte (8) del extremo libre emerge una segunda solapa plegable (8.1) provista de unos segundos medios (8.2) cooperantes para el cierre de la funda o atril (3), donde la segunda parte presenta unos bordes laterales (8.3) con forma cóncava y cuenta con una tuerca (9) integrada o similar y sujeta sobre esta segunda parte (8) y es la que roscará el tornillo (11) o medio de giro para permitir el giro del marco móvil (2) respecto de la funda o atril (3).

4.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según la reivindicación 3 caracterizado porque la zona de unión de la primera parte (7) y la segunda parte hay dispuesta un asa (10).

5.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según la reivindicación 3 ó 4 caracterizado porque los primeros y segundos medios (7.2) y (8.2) respectivamente y cooperantes para el cierre comprenden una multiplicidad de bucles plásticos en cooperación con múltiples ganchos en forma de bastoncillos plegables, o medios magnéticos o cualquier otro medio de unión liberable.

6.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores caracterizado porque cada mando de conducción y control (4) comprende una empuñadura (13, 20, 25), un accionador o maneta (14, 23, 26) una estructura de unión (16, 21, 27) provista de unos medios de unión removibles (17, 22) con el marco móvil (2), al menos un elemento móvil (18, 24, 28) provisto en su extremo libre de un material que permite actuar sobre la pantalla táctil al contactarla.

7.- Conjunto accesorio para una pantalla portátil táctil para simular la conducción de cualquier vehículo según cualquiera de las reivindicaciones anteriores caracterizado porque cuenta con un accionador adicional (30) que comprende un pulsador (31) asociado con un elemento móvil (32) que en su extremo libre (33) presenta un material que permite actuar sobre una pantalla táctil al contactarlo y que se monta sobre cualquier tipo de mando de conducción y control (4).

15

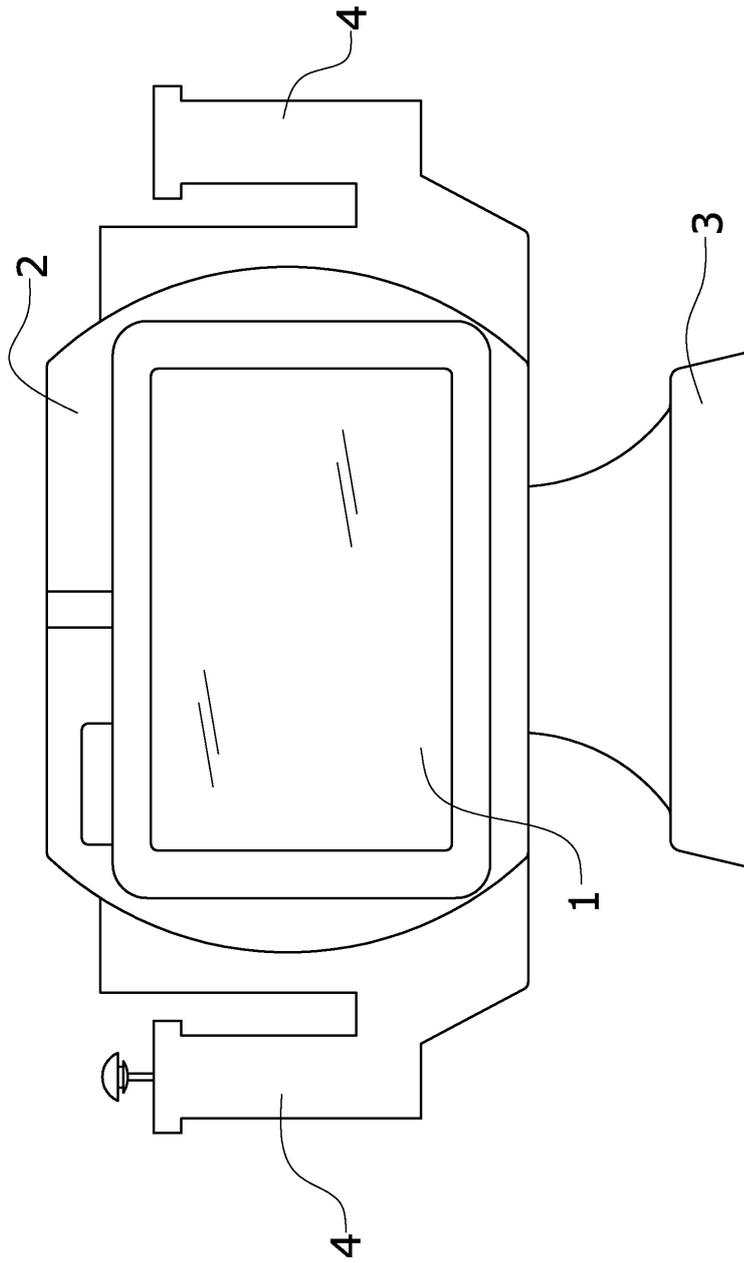


FIG.1

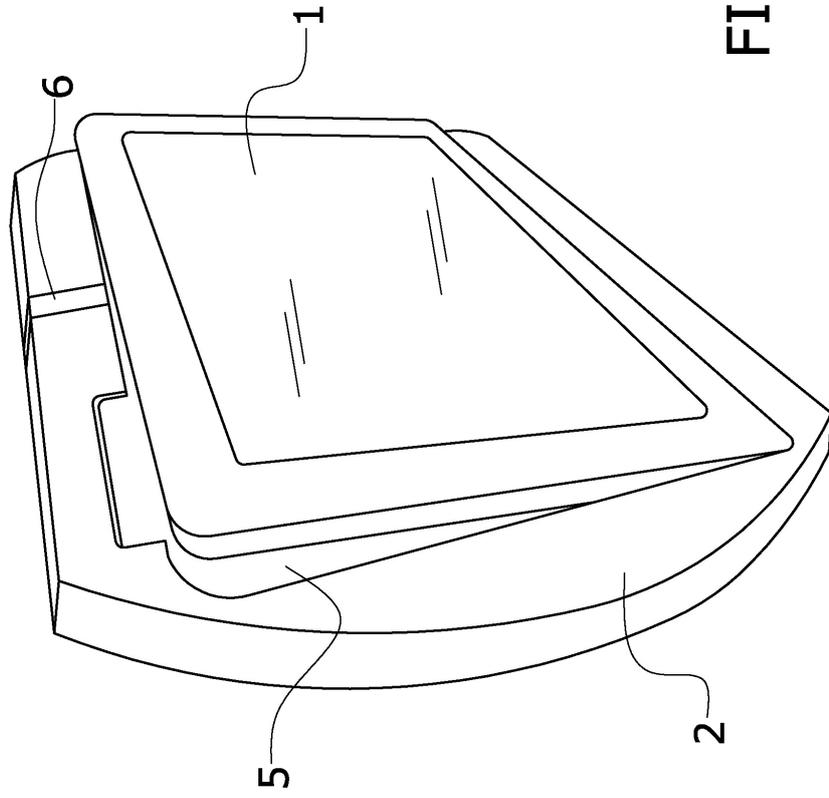


FIG.2

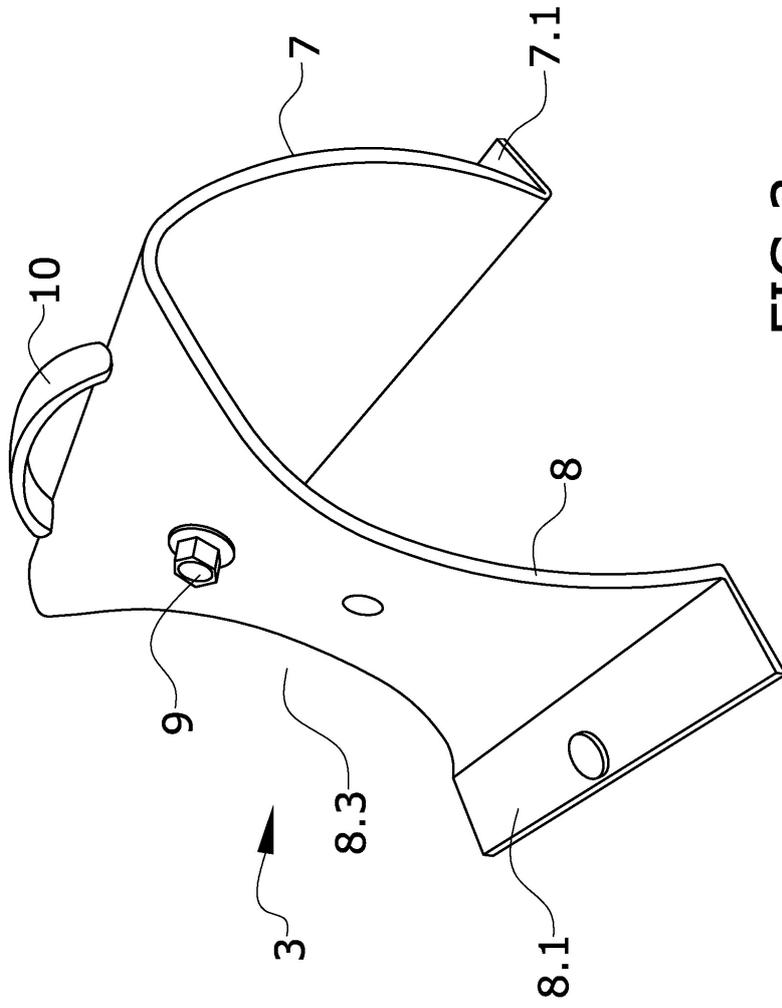


FIG.3

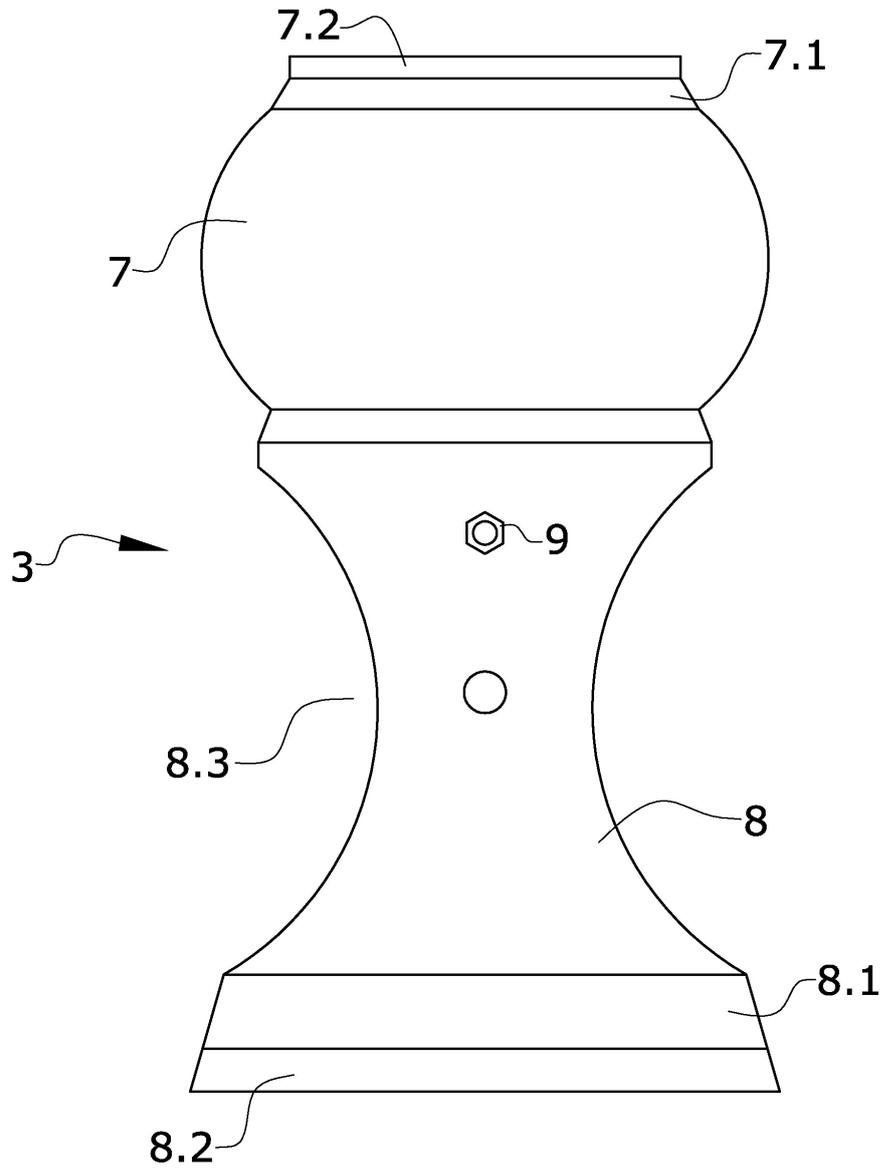


FIG. 4

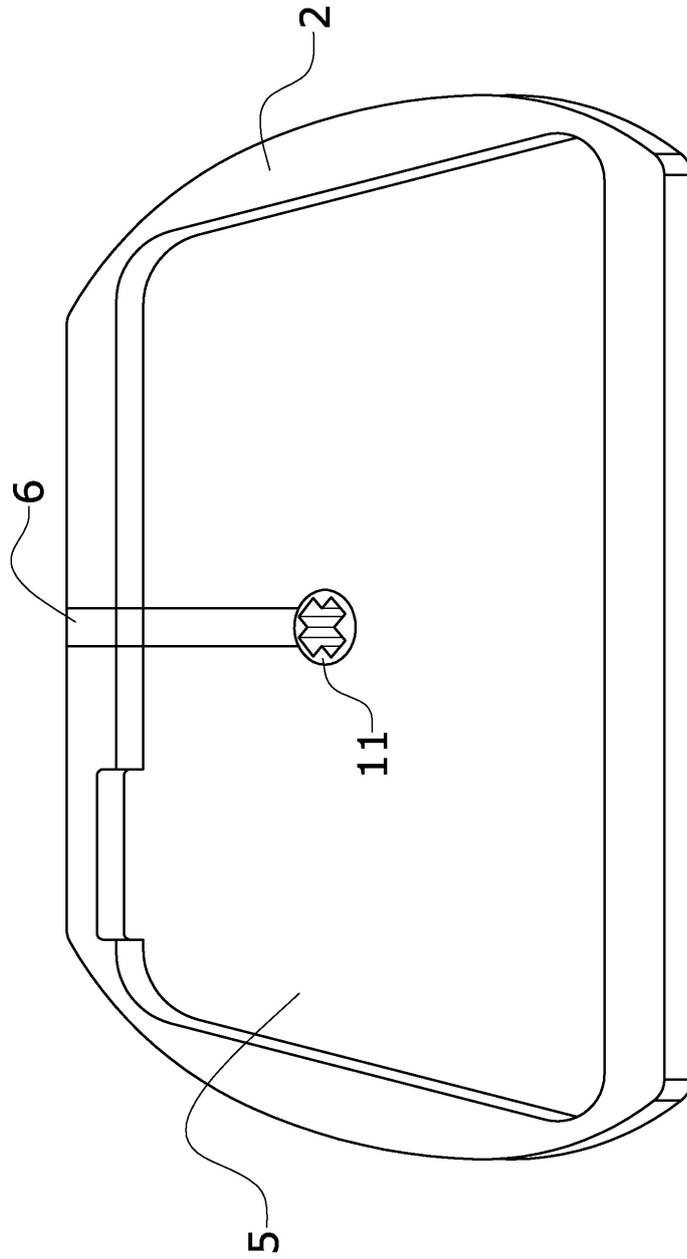


FIG. 5

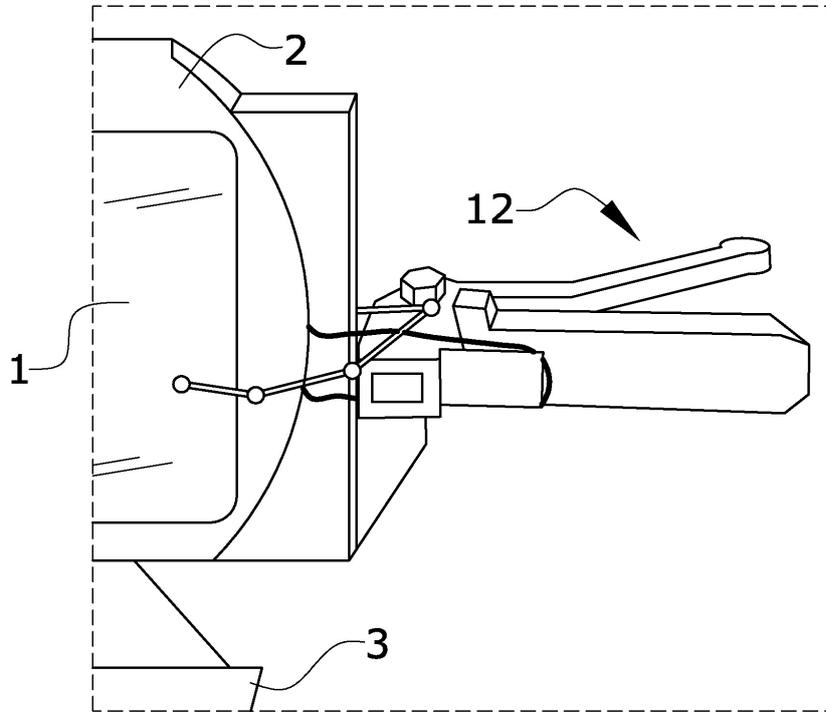


FIG. 6

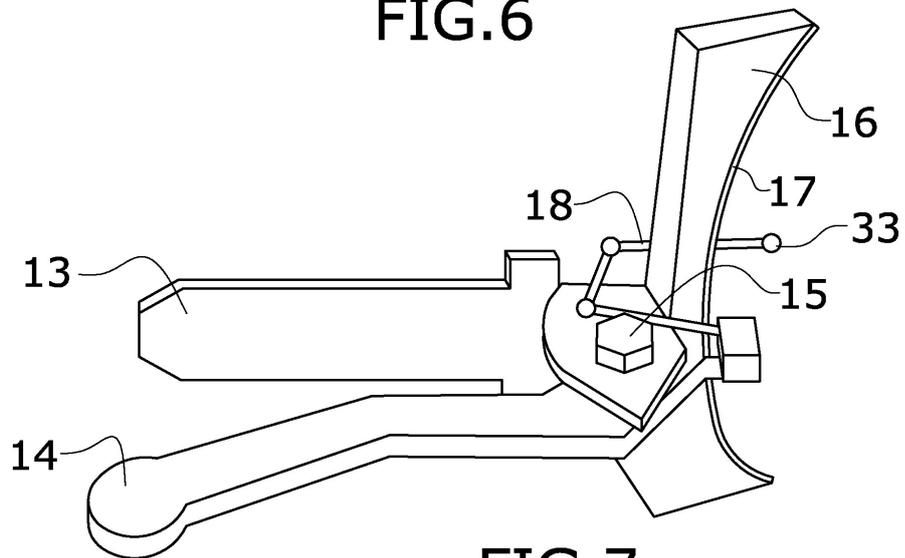


FIG. 7

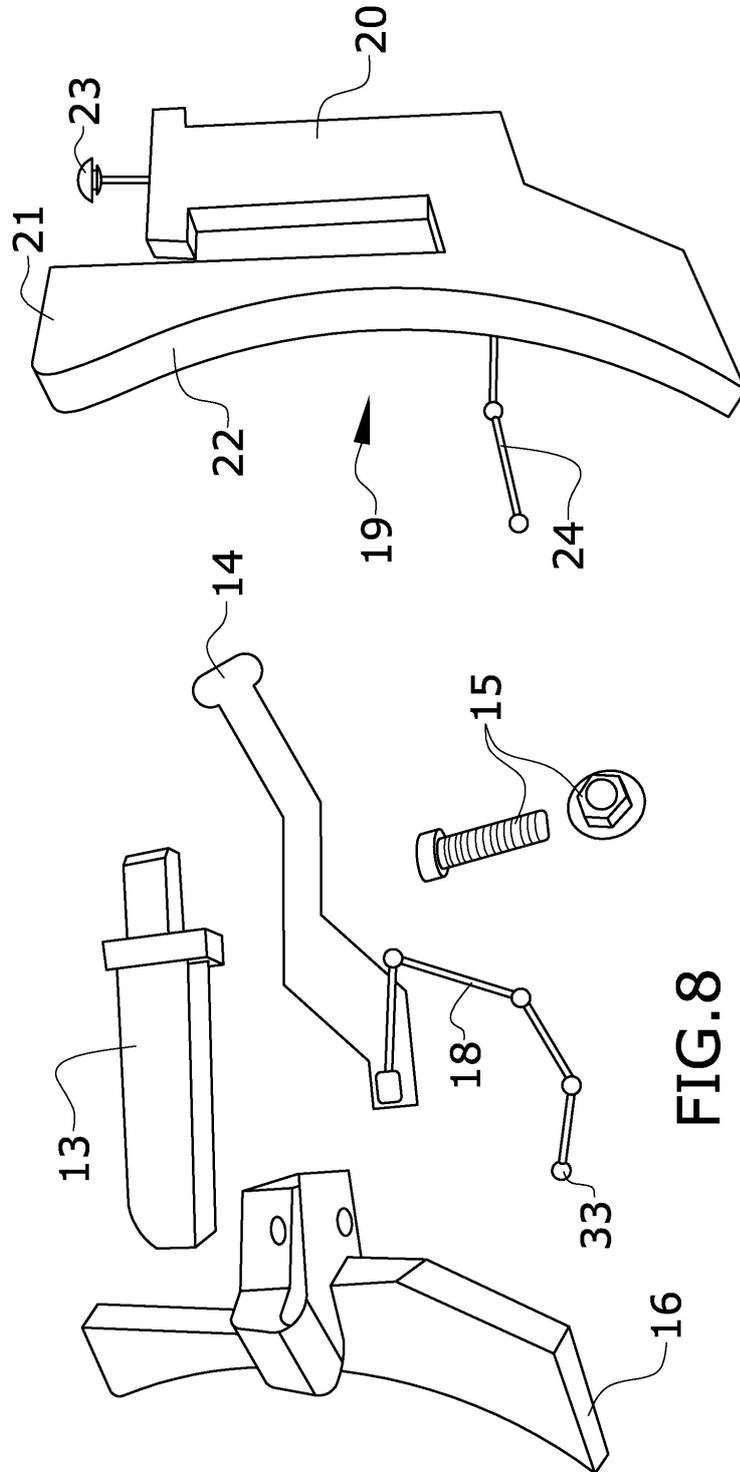


FIG.9

FIG.8

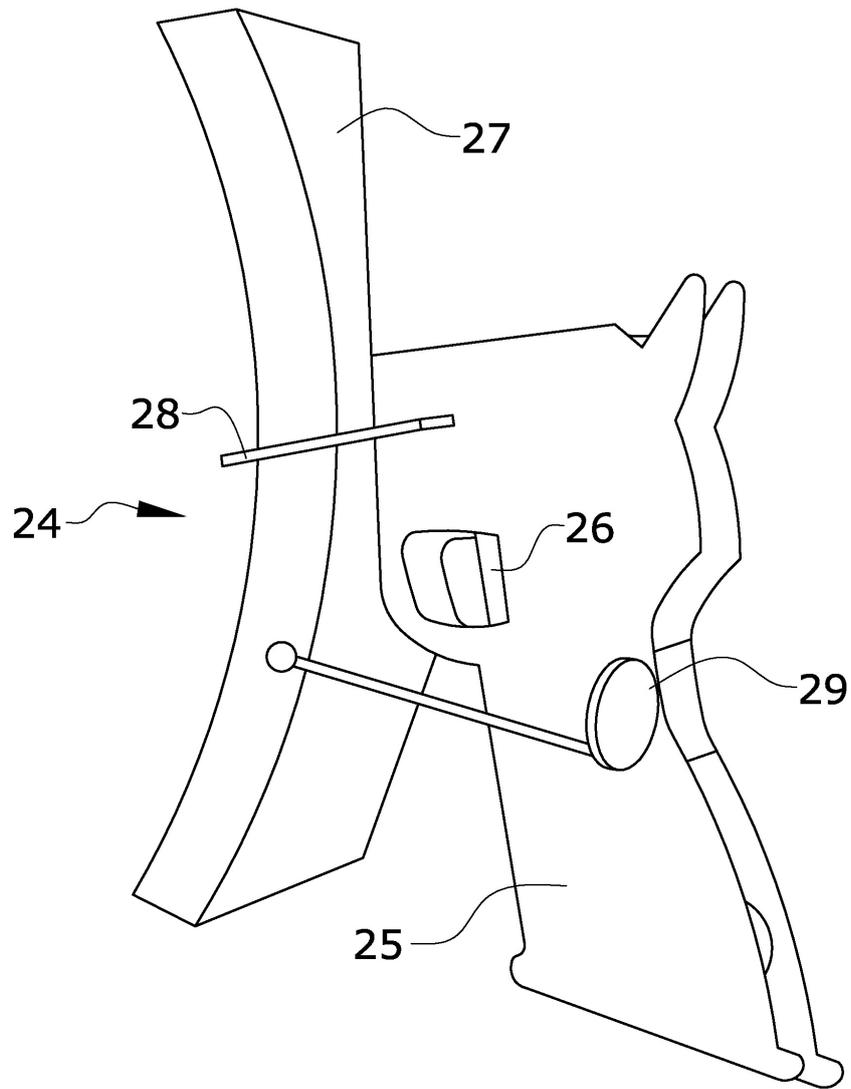


FIG.10

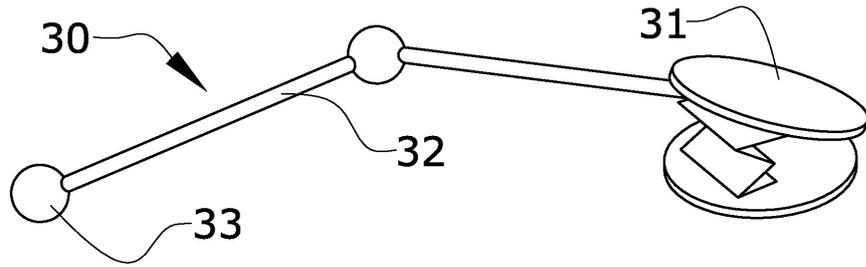


FIG.11