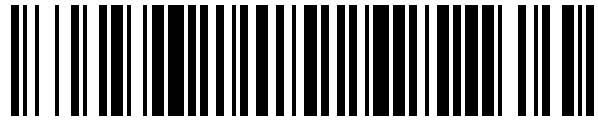


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 220 014**

21 Número de solicitud: 201800495

51 Int. Cl.:

B29C 64/171 (2007.01)

B29C 64/141 (2007.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

23.08.2018

43 Fecha de publicación de la solicitud:

05.11.2018

71 Solicitantes:

LOZANO ALVAREZ, Fernando (100.0%)
La Constitución nº 12, bajo b
28944 Fuenlabrada (Madrid) ES

72 Inventor/es:

LOZANO ALVAREZ, Fernando

54 Título: **Maquetas de pescado 3D**

ES 1 220 014 U

DESCRIPCIÓN

Maquetas de pescado 3D.

5 Sector de la técnica

La presente invención pertenece al campo de la alimentación y más concretamente al sector del pescado.

10 El objeto de la presente invención es una maqueta en 3D que puede ser de pescado, marisco o cefalópodos (pieza entera, filetes o rodajas) para sustituir el pescado fresco en los mostradores de las pescaderías.

15 Antecedentes de la invención

15 Actualmente en todos los mostradores de las pescaderías ya sean supermercados, grandes superficies o pescaderías del barrio, el pescado se coloca fresco encima del hielo y con sus precios correspondientes, haciendo una exposición de los mismos para llamar la atención del cliente.

20 Actualmente no existe nada que sustituya el exponer el pescado fresco encima de los mostradores de las pescaderías y este invento de las maquetas de pescado en 3D viene con la intención de sustituir esta práctica.

25 Explicación de la invención

Las maquetas de pescado se harán con una impresora en 3D que usa unos filamentos de polímeros que son termoplásticos y tienen diferentes grosores, los polímeros que más se emplean en las impresoras por deposición de material fundido son:

30 ABS (acrilonitrilo-butadieno-estireno)

PLA (ácido polilactico)

35 PC (policarbonato)

PVA (alcohol polivinílico)

40 NILON (poliamida)

TPE (elastómeros termoplásticos)

PU (poliuretano)

45 Una vez escogido el diseño del pescado, marisco o cefalópodos (la pieza entera, rodajas o filetes) están se escanean en un ordenador en 3D y se manda la información impresora y una vez elegidos los polímeros con los que se va a imprimir, se lleva a cabo la fabricación de la maqueta en 3D que puede ser cuadrada o rectangular según las medidas que nos pida el cliente y eso abarca todas las medidas posibles tanto de ancho como de largo comprendidas desde 10 centímetros de ancho, hasta 1 metro de largo en la base, ya que la altura depende de la clase de pescado, marisco o cefalópodos ya sea (pieza entera, rodajas o filetes) pudiendo llegar la altura hasta 50 centímetros, y en la parte trasera de la base haremos dos aberturas o huecos para poder insertar los portaprecios del pescado y en la parte delantera se podrá grabar el nombre en la pieza del pescado, marisco o cefalópodo al que corresponda. Una vez

50

hecha las maquetas 3D, se sustituirán en los mostradores de las pescaderías por el pescado fresco, con lo que ahorraremos, trabajo, tiempo y dinero a las empresas.

Breve descripción de los dibujos

5 La figura (1a) muestra una vista frontal, en forma cuadrada y la figura (1b) de forma rectangular de las maquetas 3D de acuerdo con la presente invención.

10 La figura (2) muestra una vista de perfil o lateral de las maquetas 3D de acuerdo con la presente invención.

Realización preferente de la invención

15 A continuación se describe un ejemplo de lo que es la maqueta del pescado en 3D de acuerdo con la presente invención haciendo referencia a las figuras adjuntas.

20 Como se puede apreciar en los dibujos (1a) o (1b) la base o plataforma (1) puede ser cuadrada o rectangular según se pudiendo llegar a medir desde 10 centímetros de ancho hasta 1 metro de largo con diferentes grosores en la base. La parte de arriba, en relieve donde van representados los peces, mariscos o cefalópodos (2) también serán de diferentes formas y tamaños según sea su especie en relación a la referencia a la que corresponda. En la parte trasera de la base o plataforma se aprecian dos huecos o aberturas (3) dónde irán insertados los portaprecios.

25 La rugosidad o relieve (4) que está cubriendo toda la base o plataforma, y está entre las diferentes especies de pescado, marisco o cefalópodos, es la de la imitación del hielo.

30 Adicionalmente el pez, marisco o cefalópodo (5) que va centrado en la parte superior delante de la base o plataforma, es donde irá grabado el nombre del pescado, marisco o cefalópodo.

REIVINDICACIONES

- 5 1. Maqueta de pescado en 3D diseñada para mostrar en los mostradores de las pescaderías, caracterizada por estar constituida por una base o plataforma que puede ser cuadrada o rectangular (1) con una zona de relieve simulando el hielo (4) y con otra zona donde están representados los peces a mostrar (2) y con dos huecos o aberturas e la parte superior trasera (3) para poner los portaprecios y en la parte delantera y centrada (5) para grabar el nombre del pescado.
- 10 2. Maqueta de pescado en 3D según reivindicación 1, caracterizada por estar hecha copolímeros seleccionados (ABS, PLA, PC, PVA, NILON, TPE, PU).
- 15 3. Maqueta de pescado en 3D según reivindicaciones 1 y 2 y caracterizada por que los huecos o aberturas (3) con una profundidad de unos 2 centímetros, se destinarán a insertar los portaprecios, dónde se describirá el nombre, el precio, trazabilidad y otras informaciones acerca de producto correspondiente.
- 20 4. Maqueta de pescado en 3D según reivindicaciones 1, 2 y 3 y caracterizada porque la parte superior delantera y centrada de la base o plataforma, el pescado, marisco o cefalópodo (5) llevara grabado su nombre para la visibilidad del cliente.

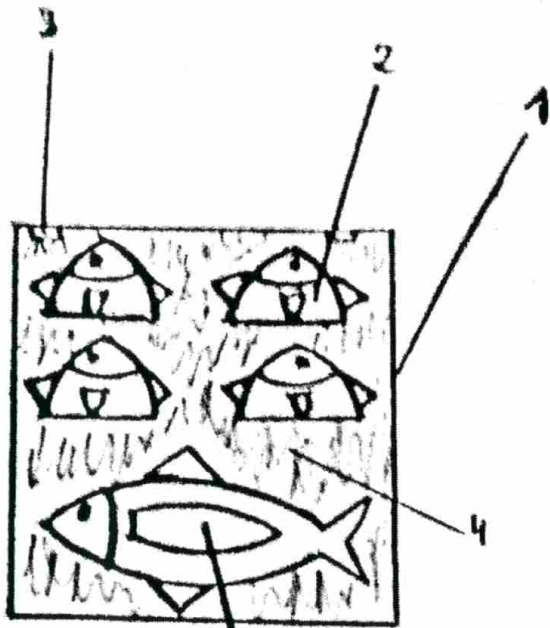


FIG. 1a

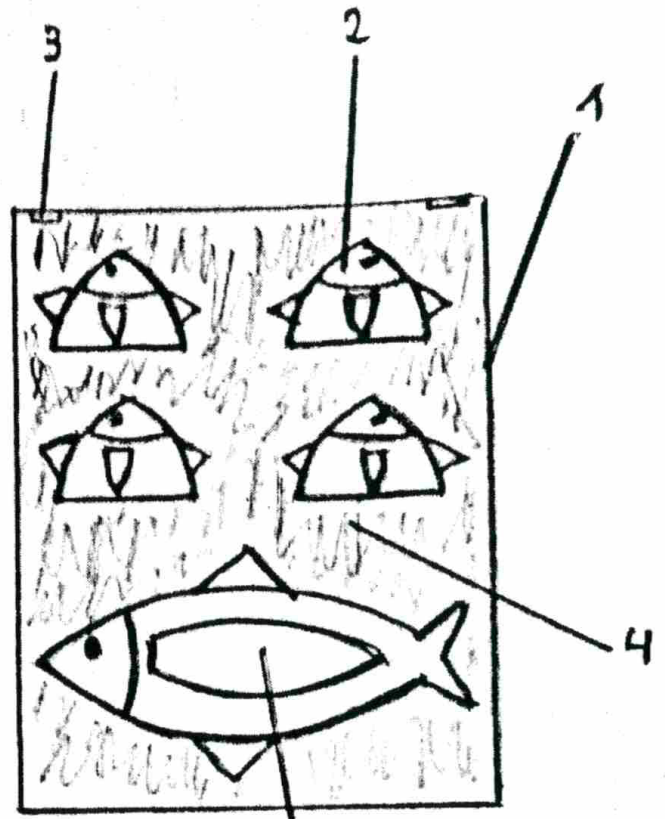


FIG. 1b

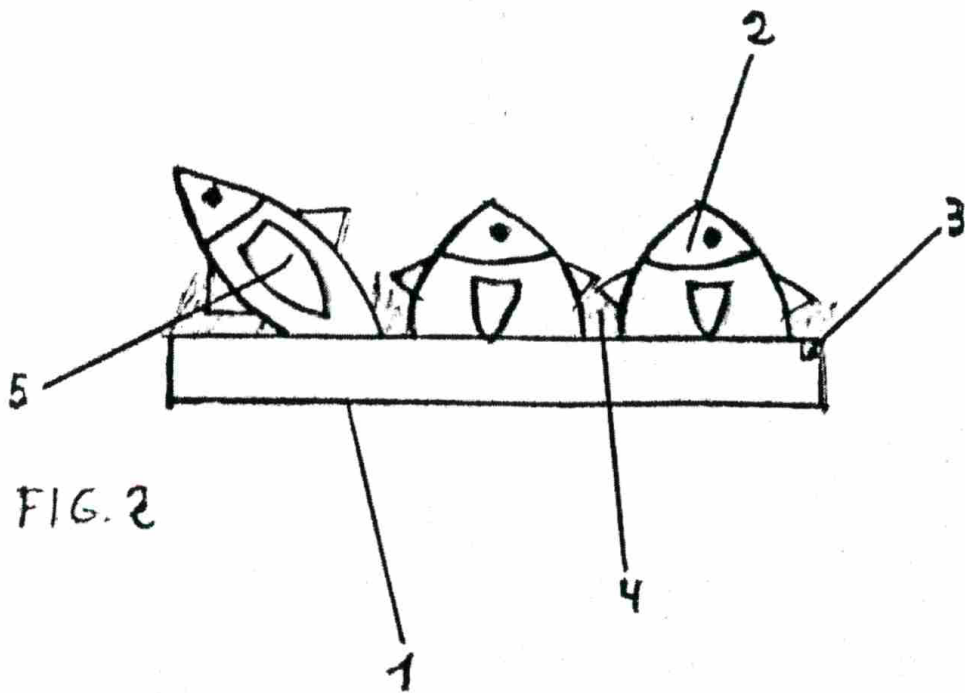


FIG. 2