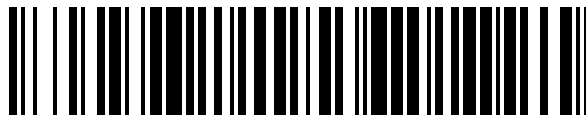


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 227 589**

21 Número de solicitud: 201900087

51 Int. Cl.:

G09B 9/00

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

11.02.2019

43 Fecha de publicación de la solicitud:

03.04.2019

71 Solicitantes:

FRANCO RODRÍGUEZ, Pedro (100.0%)
Puerta Real, 1, 3º A
18009 Granada ES

72 Inventor/es:

FRANCO RODRÍGUEZ, Pedro

54 Título: **Sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor**

ES 1 227 589 U

DESCRIPCIÓN

Sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor.

5

Sector de la técnica

Sector de los simuladores: dispersores de insectos y agua.

10 Antecedentes de la invención

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor nos ofrece una serie de ventajas entre la que destaca una mayor realidad de la propia competición. En la actualidad disponemos de simuladores que reproducen las condiciones climatológicas específicas que nos vamos a encontrar en competición, desde la temperatura, humedad, viento, lluvia, hasta la altura específica a la que se encuentra el circuito, pero tenemos que ser conscientes que son más los factores o variables que entran en juego en las competiciones de deportes de motor. De ahí surge la idea de optimizar la realidad del entrenamiento en un simulador que nos reproduzca exactamente todo lo que ocurre en la competición. El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor supone una clara ventaja para competiciones donde la lluvia, la cantidad de insectos en el aire y los trozos de neumático que desprenden las ruedas entran en juego, de forma que, en carreras donde haya precipitaciones podremos reproducir el agua exacta que uno de los coches o motos nos salpica cuando nos colocamos detrás antes de un adelantamiento, del mismo modo el sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor nos reproducirá la cantidad de insectos o pequeños trozos de neumático que impactan contra la visera del casco impidiendo una óptima visión.

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor está pensado para utilizarse en simuladores con pantallas en 3D siendo un complemento a estos y optimizando la realidad de la propia competición.

En la actualidad no se comercializan dispersores de insectos, trozos de neumático y agua para su uso en un simulador, con lo cual, sería una clara ventaja para mejorar el entrenamiento y el rendimiento de los deportistas acercándonos al máximo un entrenamiento a la realidad de la propia competición.

Explicación de la invención

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor dispone de dos sistemas distintos para poder ser utilizados en un simulador. Por un lado, el dispersor de agua y por el otro lado el ventilador, compresor o bomba de aire que lanza los insectos y trozos de neumático.

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor dispone de una válvula mecánica o una electroválvula para dosificar la cantidad de insectos o trozos de neumático simulados por bolas de plástico, goma u otro material. Estas bolas podrían estar bañadas en pintura soluble al agua para manchar la visera del casco del piloto y simular de este modo las manchas que dejan los insectos. El tipo de pintura no se limita a pintura exclusivamente soluble en agua ya que se puede utilizar cualquier otro tipo de material o líquido que cumpla la misma función.

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor puede disponer de un ventilador o un compresor de aire o una bomba de aire, etc. En el caso de utilizar el compresor o la bomba de aire se podría añadir una válvula de control de presión o flujo para aplicar mayor o menor velocidad a cada una de las bolas ya que los insectos no se pegan a la misma velocidad.

Breve descripción de los dibujos

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

Figura 1.- Muestra de forma esquemática una perspectiva del sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor en la que se han representado los principales componentes. Se puede ver un depósito de bolas de goma (1) que simulan los insectos y los trozos de neumático que pueden desprender el coche o moto que circula delante del piloto. Estos insectos y trozos de neumático son dosificados por una electroválvula dosificadora (2) que regulará la cantidad de insectos o trozos de neumático que se quieran lanzar al piloto. La intensidad con la que se lancen va a estar regulada por una bomba de aire (3). Estas bolas que simulan mosquitos o trozos de neumático saldrán por la salida de bolas de goma (4). Para la simulación del agua que despide un coche o moto cuando se coloca delante se cuanta con un depósito de agua (5), una bomba de agua (6) y una boquilla dispersora de agua (7), este sistema nos permite proyectar agua a diferentes intensidades y de diferentes direcciones creando una situación real de competición.

Realización preferente de la invención

A título de ejemplo no limitativo, se representa un caso de realización práctica del sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor, objeto del presente Modelo de Utilidad.

El sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor dispone de un depósito de bolas de goma (1) las cuales son dosificadas por una electroválvula dosificadora (2) y lanzadas por una bomba de aire (3) a través de la salida de las bolas de goma (4). A su vez, este sistema también dispone de un depósito de agua (5) donde se almacena el agua que es proyectada sobre el piloto gracias a una bomba de agua (6) y una boquilla dispersora e agua (7).

REIVINDICACIONES

- 5 1. Sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor; caracterizado por disponer de un depósito de bolas (1), una electroválvula (2), una bomba de aire (3), una salida de bolas (4), un depósito de agua (5), una bomba de agua (6) y una boquilla dispersora de agua (7).
- 10 2. Sistema de dispersión de insectos, trozos de neumático y agua para simuladores de deportes de motor de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones anteriores; caracterizado por disponer de pintura en su depósito de bolas (1).

Figura 1

