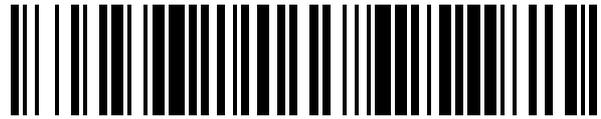


19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 231 114**

21 Número de solicitud: 201900123

51 Int. Cl.:

**A61B 3/024** (2006.01)

**A61B 3/032** (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

**01.03.2019**

43 Fecha de publicación de la solicitud:

**17.06.2019**

71 Solicitantes:

**DAZAGOIRE LIMERES, Javier (100.0%)  
C/ Pontevedra 6  
36970 Sanxenxo (Pontevedra) ES**

72 Inventor/es:

**DAZAGOIRE LIMERES, Javier**

54 Título: **Estimulador de visión periférica y rehabilitador de heminegligentes**

ES 1 231 114 U

## DESCRIPCIÓN

Estimulador de visión periférica y rehabilitador de heminegligentes.

5 La presente invención se refiere a un aparato que facilita la estimulación de los receptores periféricos de los ojos así como el desarrollo a nivel cerebral de un aumento del sustento neural de dicha percepción. Su diseño y su uso ayudan a personas que necesitan aumentar la calidad de su visión periférica y permite a los heminegligentes rehabilitar el campo visual perdido.

### 10 **Antecedentes**

15 Diferentes estudios neuropsicológicos nos han permitido conocer que el sistema nervioso se adapta a las exigencias del medio, desarrollándose en función de las obligaciones que el medio le exige y adaptándose a él. Las rehabilitaciones neuropsicológicas que se desarrollan para rehabilitar o aumentar cualidades cognitivas y desarrollos neurales se basan en dichos principios. Y, precisamente en base a estos principios, se ha desarrollado este aparato, el cual, a través de ejercicios de entrenamiento, provoca un aumento del sistema periférico; y permite también a los afectados por Daño Cerebral que desarrollen síntomas de heminegligencia (perdida de alguno de los campos visuales), rehabilitar dicho campo perceptivo.

20 Este aparato ha sido testado a nivel clínico, comprobando el aumento en el rendimiento de los pacientes.

25 Para facilitar la rehabilitación de pacientes afectados por pérdida de alguno de los campos visuales, o para interesados en el aumento de capacidades, como son los deportistas de competición, presenta la siguiente invención Don Javier Dezagore Limeres, NEUROPSICÓLOGO y especialista en daño cerebral y alto rendimiento deportivo.

### 30 **Descripción de la invención**

El estimulador consta de una serie de estímulos luminosos a los lados que el usuario debe apagar mientras tiene su foco atencional y visual en un estímulo ubicado en el centro del aparato. Solo se pueden apagar por contacto directo y, al hacerlo mientras su foco visual está en el centro, es obligado a dirigir su mano hacia el estímulo, solo por medio de su visión periférica. Las luces se ubican a los lados izquierdo y derecho del sujeto en zonas más altas y más bajas, pudiendo trabajar un gran campo periférico.

40 El profesional, a través de un mando, va encendiendo las luces en función de las exigencias necesarias para el desarrollo del sujeto indicado, pudiendo trabajar diferentes niveles de dificultad aplicando el grado de apertura (manejo de la distancia y el espacio) de los faldones donde se ubican las luces, la intensidad y color de estas, la velocidad de encendido y la exigencia del estímulo central.

### 45 **Breve descripción de los dibujos**

Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que se puede ver la ubicación del usuario, una propuesta de distribución de luces y la consola de manejo por el profesional.

50 La figura 1 es una representación gráfica del objeto de la invención en su versión transportable, mostrando, desde un punto de vista frontal, el maletín cerrado.

La figura 2 muestra, también desde un punto de vista frontal, el maletín abierto y desplegado.

La figura 3 nos da una visión del maletín abierto y desplegado visto desde lo alto, como si nos situáramos justo encima de él.

5 La figura 4 desde un punto de vista frontal el maletín abierto y desplegado con los 5 mecanismos eléctricos de que se sirve el objeto de invención para su funcionamiento: 1) la fuente de alimentación, 2) las fichas de conexión, 3) los relés, 4) los 10 pulsadores de luz colocados a ambos extremos del aparato en forma de cruz, y 5) el mando de control.

10 La figura 5 nos muestra frontalmente un ejemplo de uso, con la persona sometida a entrenamiento pulsando la luz que previamente ha encendido el entrenador, y focalizando su atención en el objeto central.

### **Descripción de una realización preferida**

15 El estimulador de visión periférica y rehabilitador de heminegligentes admite diferentes versiones y medidas en función de las necesidades y edad del sujeto, pero vamos a describir como preferida una versión media que se presenta en el formato transportable (también puede ser fijo), que facilita su uso en intervenciones ambulatorias o lugares de entrenamiento deportivo.

20 El transportable tiene forma de maletín que, una vez abierto, se despliega. Las medidas del maletín medio son, en centímetros, de 67x12x60. Una vez extendido su tamaño alcanza, también en centímetros, los 204x6x60, debido a que la longitud de las alas laterales alcanza los 35 centímetros cada una.

25 La versión media consta de 5 luces a cada lado en forma de cruz (opcionalmente y para deportistas de nivel se puede hacer más largo y con más luces que abarquen una mayor superficie).

30 Se plantea en esta versión media, como fuente para el foco visual central, un medio audiovisual, como monitor, tablet, ordenador... (pero no es excluyente, ya que una actividad manual, artesanal o un juego, ya sea de baraja española o de construcción o puzle, o cualquier actividad que obligue a mantener la atención y la visión fija, podría perfectamente usarse para quien no disponga de medios electrónicos visuales).

35

**REIVINDICACIONES**

1. Estimulador de Visión Periférica y Rehabilitador de Heminegligentes, caracterizado porque comprende:

- 5
- Un cuerpo con forma de maletín del que se despliegan dos alas en las que se sitúan luces con pulsadores manuales.
- 10
- Una consola de control que manipula el entrenador y que, a través de componentes eléctricos, provoca los estímulos luminosos.
  - Un foco visual central en el que debe concentrarse el sujeto sometido a entrenamiento.

Figura 1

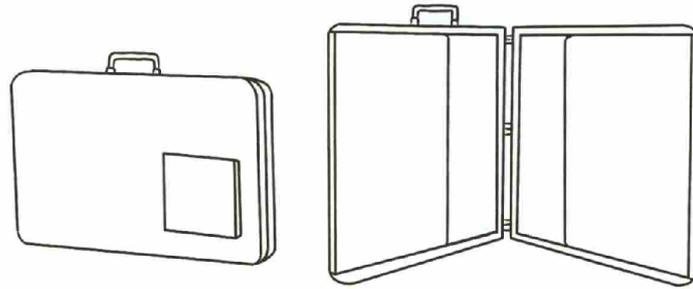


Figura 2

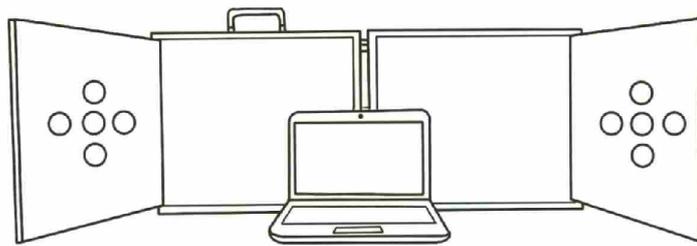


Figura 3

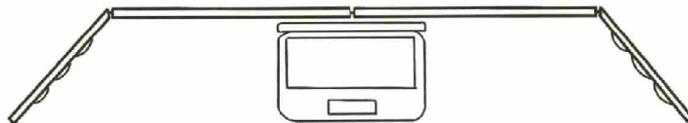


Figura 4

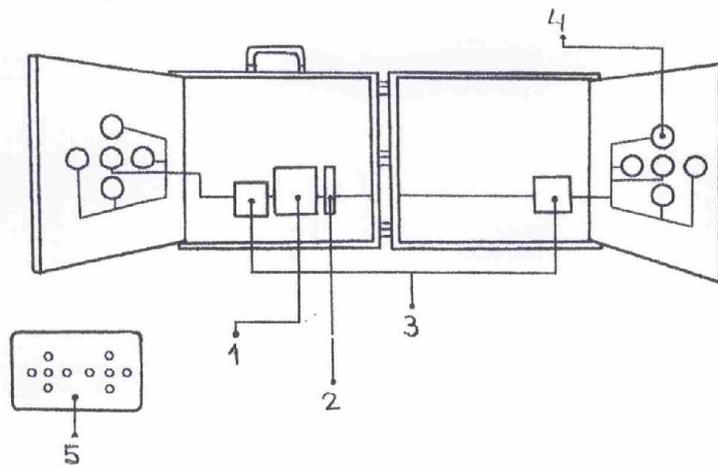


Figura 5

