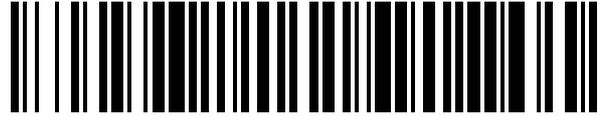


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 231 281**

21 Número de solicitud: 201930651

51 Int. Cl.:

A63H 7/06

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

25.04.2019

30 Prioridad:

05.04.2019 ES D0529812

43 Fecha de publicación de la solicitud:

19.06.2019

71 Solicitantes:

**GENERAL DE JUGUETES SA (100.0%)
POLG.IND.DE LLEU CTRA.GENERAL OVIEDO-
SANTANDER S/N
33528 Villamayor (Asturias) ES**

72 Inventor/es:

SIERRA CRESPO, Evaristo

74 Agente/Representante:

ALESCI NARANJO, Paola

54 Título: **JUGUETE**

ES 1 231 281 U

DESCRIPCIÓN

Juguete

5 **SECTOR DE LA TÉCNICA**

La presente invención se refiere a un juguete para niños pequeños, del tipo formado por una rueda, generalmente hueca y con elementos sonoros (cascabeles o similares), que ese arrastrada o empujada por el niño mediante una barra.

Es de aplicación en el campo de la fabricación de juguetes.

10

ESTADO DE LA TÉCNICA

Durante la infancia se va variando el tipo de juguetes que se utiliza. Una vez el niño empieza andar, y durante varios años, uno de los juguetes más comunes es una rueda, generalmente hueca, empujada por una barra perpendicular al eje de la rueda.

15

La conexión de la rueda a la barra se realiza desde el eje, cuyos extremos se unen a la barra mediante una pieza en "U". La barra se sitúa en la parte central de la pieza, de donde salen los dos brazos que sostienen el eje.

20

Este sistema es muy conocido y repetido, pero tiene un problema de fiabilidad. Es frecuente que el usuario no controle sus movimientos o que golpee objetos con el juguete, produciendo la deformación de la pieza y, a medio plazo, la rotura del juguete. Por lo tanto, la pieza debe realizarse con mayor resistencia.

Además, el juguete está formado por diferentes partes alargadas, lo cual limitan considerablemente la capacidad de decoración y, por lo tanto, de atracción para los potenciales usuarios.

25

El solicitante no conoce una solución a este problema que pueda ser comparable con la invención.

BREVE EXPLICACIÓN DE LA INVENCION

La invención consiste en un juguete según las reivindicaciones.

30

Así, el juguete es del tipo formado por una rueda con un eje. El eje está conectado a una barra perpendicular a éste por al menos un extremo, mediante una pletina (pieza sustancialmente plana) donde está fijada la barra. La pletina permitirá incrementar la rigidez del sistema y otras ventajas. Preferiblemente, la pletina comprende nervios, marcos o pliegues rigidizadores que pueden incluir una pieza, o sendos brazos, en forma de "U" que conecta con los extremos del eje.

35

Preferiblemente comprende un contenedor de una fuente de alimentación acoplado a la pletina. Esta fuente de alimentación está conectada eléctricamente a equipos luminosos o sonoros en la barra, en la rueda o en ambos. Por ejemplo, la barra puede ser transparente para colocar los equipos luminosos en su interior

5 Otras variantes se describirán en diferentes partes de la memoria.

DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para una mejor comprensión de la invención, se incluyen la figura 1, que corresponde a una vista posterior esquemática de un ejemplo de realización del juguete.

10

MODOS DE REALIZACIÓN DE LA INVENCION

A continuación se pasa a describir de manera breve una serie de ejemplos de realización de la invención, ilustrativos y no limitativos, en varias aplicaciones.

15 El juguete comprende una rueda (1), generalmente formada por dos marcos (2) redondos o poligonales de muchas caras entre los que se disponen varias placas (3). La rueda (1) puede estar hueca para colocar dentro unos objetos sonoros, como cascabeles o similares.

20 Una barra (4), aproximadamente perpendicular al eje (5) de la rueda (1) sirve de asa o mango para el usuario. La conexión entre la rueda (1) y la barra (4) se realiza por medio de una pletina (6) con un corte en "U" invertida por donde pasa la rueda (1). Esta pletina (6) puede comprender nervios (7) o pliegues rigidizadores si así se considera necesario. Esos nervios (7) pueden tener la forma de "U" propia de la solución anterior.

25 La pletina (6) cumple una triple función, por un lado realiza la unión de la barra (4) y la rueda (1) de forma extremadamente sólida, por otro lado permite la colocación de elementos de diseño atractivo para los usuarios: personajes de dibujos, viñetas, y finalmente puede servir de soporte y protección a un contenedor (8) de baterías u otro tipo de fuente de alimentación para proveer energía eléctrica a equipos luminosos (9) o sonoros en la barra (4) o en el interior de la rueda (1).

30 Los equipos luminosos (9) pueden ser, por ejemplo, una tira de luces de tipo LED, de varios colores, con su programación correspondiente para variar los efectos luminosos.

35 Así, en el interior de la rueda se pueden colocar luces adheridas al eje (5) o a la parte interior de las placas (3). Igualmente, es deseable que contenga una bola con ruido en su interior, tipo sonajero, y otra bola luminosa, por ejemplo con luz intermitente, que está alimentada por baterías propias. La bola luminosa puede ser recargable por el movimiento, como es conocido por los relojes Seiko Kinetic (marca registrada); estas bolas pueden ser de varios tamaños.

REIVINDICACIONES

- 1- Juguete formado por una rueda (1), con un eje (5) conectado a una barra (4) perpendicular al eje (5) caracterizado por que el eje (5) está conectado por al menos un extremo a una pletina (6) donde está fijada la barra (4).
- 5
- 2- Juguete, según la reivindicación 1, caracterizado por que la pletina (6) comprende pliegues o nervios (7) rigidizadores.
- 10 3- Juguete, según la reivindicación 2, caracterizado por que los nervios (7) tienen forma de "U" y están conectados a los extremos del eje (5).
- 4- Juguete, según la reivindicación 1, caracterizado por que comprende un contenedor (8) de una fuente de alimentación acoplado a la pletina (6), conectado eléctricamente a equipos luminosos (9) o sonoros en la barra (4) y/o en la rueda (1).
- 15
- 5- Juguete, según la reivindicación 4, caracterizado por que la barra (4) es transparente y comprende equipos luminosos (9) en su interior.
- 20 6- Juguete, según la reivindicación 1, caracterizado por que la rueda (1) comprende una bola de sonajero y/o una bola luminosa con batería.

