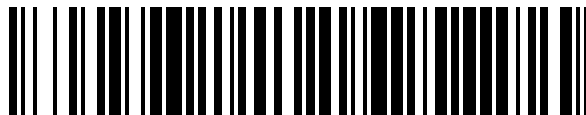


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 232 284**

21 Número de solicitud: 201900255

51 Int. Cl.:

A63B 71/06

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

14.05.2019

43 Fecha de publicación de la solicitud:

11.07.2019

71 Solicitantes:

**PEÑA PEREZ, Juan Paulo (100.0%)
Dr. Agustín Millares Carlo 0002-0021
35100 San Bartolome de Tirajana (Las Palmas) ES**

72 Inventor/es:

PEÑA PEREZ, Juan Paulo

74 Agente/Representante:

ZERPA MARINERO, Jorge Juan

54 Título: **Articulo deportivo para contar ejercicios**

ES 1 232 284 U

DESCRIPCIÓN

Artículo deportivo para contar ejercicios.

5 Objeto de la invención

La invención, tal como expresa el enunciado de la presente memoria descriptiva, se refiere a un artículo deportivo para contar ejercicios que aporta, a la función a que se destina, ventajas y características que se describen en detalle más adelante.

10 Más en particular, el objeto de la invención se centra en un artículo deportivo cuya finalidad es proporcionar un medio práctico para llevar la cuenta de las repeticiones o series de ejercicios que realiza un usuario durante la práctica de un entrenamiento deportivo, para lo cual se configura como un accesorio llevable encima durante la práctica del ejercicio, preferentemente una pulsera, al que se ha dotado de un marcador numérico que en una opción de realización preferida está conformado por instrumento manual y, en otra opción alternativa está conformado por un dispositivo digital.

20 Campo de aplicación de la invención

El campo de aplicación de la presente invención se enmarca dentro del sector de la industria dedicada a la fabricación de artículos deportivos.

25 Antecedentes de la invención

Es habitual durante la realización de entrenamientos que comprenden la repetición de ejercicios o de series de ejercicios, sobre todo en deportes de alta intensidad o mucha exigencia, que el cansancio, la concentración o el simple hecho de estar con la mente en otra cosa, haga que se olvide fácilmente el número del ejercicio, serie o ronda que se está efectuando o que se va a efectuar a continuación, lo cual dificulta una correcta conclusión de tablas u objetivos deportivos para muchos practicantes.

Un claro ejemplo de este problema lo tienen muchos practicantes de Crossfit® ya que, como es sabido, se trata de un deporte basado en ejercicios constantemente variados, con movimientos funcionales, ejecutados a alta intensidad que concatena movimientos de diferentes disciplinas, tales como la halterofilia, el entrenamiento metabólico o el gimnástico, consistiendo en acometer un programa de rondas de ejercicios (flexiones, tracción, etc.), en un tiempo determinado y con un número definido de veces.

40 Pero el problema también lo padecen practicantes de muchos otros deportes, por ejemplo en deportes que conllevan rondas de ejercicios de fuerza, con series de aproximación y series efectivas, o intervalos de carrera de atletismo, número de piscinas de natación, etc.

45 El objetivo de la presente invención es, pues, proporcionar al mercado una herramienta útil y fácil de usar para llevar la cuenta de las repeticiones de los ejercicios sin tener que preocuparse de si se les olvida cuantas repeticiones o rondas se llevan realizadas.

50 Por otra parte, y como referencia al estado actual de la técnica, cabe señalar que si bien actualmente en el mercado se conocen algunos instrumentos para contar cosas, normalmente para contar personas, se trata de artilugios completamente distintos al aquí propuesto, tanto en la aplicación de uso para la que está ideado, como en la configuración estructural y características técnicas que presenta, especialmente porque dichos instrumentos suelen estar constituidos por una carcasa prismática de notable volumen diseñada para sujetar con una mano e ir presionando un pulsador que hace correr un conjunto de discos numerados y que,

por tanto, sería un instrumento poco práctico para usar durante la práctica de la mayoría de deportes, mientras que el artículo deportivo de la presente invención, entre otras diferencias, es específicamente apto para poder llevarse encima sin que sea necesario sujetarlo con la mano.

5 Explicación de la invención

El artículo deportivo para contar ejercicios que la invención propone permite alcanzar satisfactoriamente los objetivos anteriormente señalados, estando los detalles caracterizadores que lo hacen posible y que lo distinguen de lo ya conocido convenientemente recogidos en las reivindicaciones finales que acompañan a la presente descripción.

En concreto, el artículo deportivo que la invención propone, como se ha apuntado anteriormente, tiene como finalidad proporcionar un medio práctico para llevar la cuenta de las repeticiones o series de ejercicios que realiza un usuario durante la práctica de un entrenamiento deportivo, para lo cual se configura como un elemento accesorio apto para poder llevarlo encima durante la práctica del ejercicio sin tener que sujetarlo con las manos, preferentemente una pulsera o similar, y al que se ha dotado de un mecanismo marcador numérico que, en una opción de realización preferida, está conformado por instrumento de funcionamiento manual.

Preferentemente, dicho marcador numérico manual está conformado a partir de una tira numerada, con dígitos de cifras o con números romanos, que rodea la superficie de la pulsera y un indicador móvil que el usuario irá deslizando sobre la tira numerada tras la realización de cada ejercicio para llevar la cuenta del número que lleva.

En otra forma de realización alternativa, la tira numerada es una pieza móvil, que gira alrededor sobre la superficie de la pulsera y el indicador es un elemento fijo.

Opcionalmente, la pulsera incorpora, además del descrito marcador numérico un reloj digital o dispositivo electrónico de control de actividad digital, de manera que en un mismo accesorios de incluyen ambos instrumentos, el contador de series y el dispositivo de actividad y/o reloj cronómetro.

Asimismo, en una opción de realización alternativa de la invención, el propio marcador numérico, en lugar de constituir un instrumento manual está conformado por un dispositivo digital de pantalla táctil que, además de incluir reloj, cronómetro y/o funciones de control de actividad, incluye una opción de marcador numérico en que la numeración con que se lleva la cuenta de series de ejercicios efectuados se pueden ir moviendo con solo pasar el dedo por la pantalla.

Preferentemente, en cualquiera de las opciones descritas, la pulsera está confeccionada con un material resistente al sudor y que no produzca incomodidad en contacto con la piel, por ejemplo piel, cuero, goma elástica, tejido elástico, Gore-tex®, nylon, u otros, pudiendo contar o no con una hebilla u otro tipo de cierre ajustable para adaptarla al tamaño de la muñeca del usuario.

Por último, cabe mencionar que, opcionalmente, la pulsera que constituye la base en que el artículo deportivo incorpora el marcador numérico, puede, a su vez, formar parte de otra prenda o accesorio deportivo, por ejemplo una muñequera, un guante o un guante de entrenamiento.

Descripción de los dibujos

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria

descriptiva, como parte integrante de la misma, de unas hojas de dibujos, en que, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

5 La figura número 1.- Muestra una vista esquemática en perspectiva de un ejemplo del artículo deportivo para contar ejercicios objeto de la invención en forma de pulsera, en una variante de realización del mismo en que el marcador es un instrumento manual donde la numeración es fija y cuenta con un indicador móvil.

10 La figura número 2.- Muestra una vista similar a la figura 1, en este caso de un ejemplo del artículo deportivo, según la invención, también en forma de pulsera con marcador manual, pero donde la numeración es móvil y el indicador fijo.

15 La figura número 3.- Muestra una vista en perspectiva de otro ejemplo del artículo deportivo de la invención, en este caso en un ejemplo del mismo similar al mostrado en la figura 2, pero en este caso en forma de muñequera y comprendiendo además un reloj cronómetro digital.

20 La figura número 4.- Muestra una vista en perspectiva de otro ejemplo del artículo deportivo para contar, según la invención, también en forma de pulsera, pero en una variante del mismo donde el marcador numérico es un dispositivo digital.

Y la figura número 5.- Muestra una vista en planta de otro ejemplo del artículo deportivo de la invención, en este caso integrado en un guante de entrenamiento.

Realización preferente de la invención

25 A la vista de las mencionadas figuras, y de acuerdo con la numeración adoptada, se puede apreciar en ellas diversos ejemplos no limitativos del artículo deportivo para contar ejercicios preconizados, el cual comprende lo que se indica y describe en detalle a continuación.

30 Así, tal como se observa en dichas figuras, el artículo deportivo en cuestión consiste en una pulsera (1), brazalete o elemento accesorio similar que se puede llevar encima durante la práctica del ejercicio sin tener que sujetarlo con las manos, al que se ha dotado de un mecanismo marcador numérico (2) que, tras la realización de cada ejercicio, el usuario puede ir moviendo para llevar la cuenta de las repeticiones o series de ejercicios que realiza durante la
35 práctica de su entrenamiento deportivo.

En una forma de realización preferida, como la mostrada en la figura 1, el marcador numérico (2) es de funcionamiento manual y está conformado a partir de una tira numerada (20), con dígitos de cifras o con números romanos, que se incorpora de modo fijo sobre la superficie de
40 la pulsera (1) y un indicador (21) móvil que el usuario puede ir desplazando sobre cada uno de los dígitos de la tira numerada (20). Para ello, preferentemente, dicho indicador (21) está conformado por una pieza, por ejemplo en forma de marco, que discurre sobre una guía (22).

En otra forma de realización alternativa, como la mostrada en las figuras 2 y 3, la tira numerada (20) del marcador numérico (2) es una pieza móvil que, por ejemplo insertada en una guía (no mostrada), gira alrededor de la superficie de la pulsera (1) y el indicador (21) es un elemento fijo a la superficie de la pulsera (1).

Opcionalmente, en cualquiera de ambos casos, la pulsera (1), además del marcador numérico (2), también incorpora un elemento adicional (3) como un reloj digital o dispositivo electrónico de control de actividad digital, tal como se ha representado en la figura 3.

Finalmente, en una forma de realización alternativa de la invención como la mostrada en la figura 4, el marcador numérico (2), en lugar de ser manual, es un dispositivo digital con pantalla

táctil (23) que, pudiendo incluir otras funciones como la de reloj, cronómetro y/o de control de actividad, incluye una banda numerada que se va moviendo al pasar el dedo por la pantalla.

- 5 Por otra parte, en cualquiera de las opciones descritas, la banda que constituye la base de la pulsera (1) está confeccionada con un material suave al tacto y resistente a la humedad, como por ejemplo piel, cuero, goma elástica, tejido elástico, Gore-tex®, nylon, u otros, pudiendo contar o no con un cierre (4) ajustable, de cualquier forma conocida, por ejemplo de hebilla, velero, clip, u otro en función del tipo de banda.
- 10 Y, como se observa en la figura 5 la pulsera (1) o accesorio llevable en que se incorpora el marcador numérico (2), opcionalmente, forma parte integrante de otra prenda o accesorio deportivo (10) ajustable a la muñeca, por ejemplo una muñequera, un guante o un guante de entrenamiento.
- 15 Descrita suficientemente la naturaleza de la presente invención, así como la manera de ponerla en práctica, no se considera necesario hacer más extensa su explicación para que cualquier experto en la materia comprenda su alcance y las ventajas que de ella se derivan, haciéndose constar que podrá ser llevada a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo siempre que no se modifique lo fundamental.
- 20

REIVINDICACIONES

- 5 1. Artículo deportivo para contar ejercicios que, aplicable para llevar la cuenta de las repeticiones o series de ejercicios que realiza un usuario durante la práctica de un entrenamiento deportivo, está **caracterizado** por consistir en una pulsera (1), brazalete o elemento accesorio similar que se puede llevar encima durante la práctica del ejercicio sin tener que sujetarlo con las manos, al que se ha dotado de un mecanismo marcador numérico (2) que el usuario puede ir moviendo para llevar la cuenta de las repeticiones o series de ejercicios que realiza durante la práctica de su entrenamiento deportivo.
- 10 2. Artículo deportivo para contar ejercicios, según la reivindicación 1, **caracterizado** porque el marcador numérico (2) es de funcionamiento manual.
- 15 3. Artículo deportivo para contar ejercicios, según la reivindicación 2, **caracterizado** porque el marcador numérico (2) está conformado a partir de una tira numerada (20), con dígitos de cifras o con números romanos, que se incorpora de modo fijo sobre la superficie de la pulsera (1) y un indicador (21) móvil que el usuario puede ir desplazando sobre cada uno de los dígitos de la tira numerada (20).
- 20 4. Artículo deportivo para contar ejercicios, según la reivindicación 3, **caracterizado** porque dicho indicador (21) está conformado por una pieza que discurre sobre una guía (22).
- 25 5. Artículo deportivo para contar ejercicios, según la reivindicación 2, **caracterizado** porque el marcador numérico (2) está conformado por una tira numerada (20) consistente en una pieza móvil que gira alrededor de la superficie de la pulsera (1) y un indicador (21) consistente en un elemento fijo a la superficie de la pulsera (1).
- 30 6. Artículo deportivo para contar ejercicios, según cualquiera de las reivindicaciones 2 a 5 **caracterizado** porque la pulsera (1), además del marcador numérico (2), también incorpora un elemento adicional (3) como un reloj digital o dispositivo electrónico de control de actividad digital.
- 35 7. Artículo deportivo para contar ejercicios, según la reivindicación 1, **caracterizado** porque el marcador numérico (2) es un dispositivo digital con pantalla táctil (23) que, entre otras funciones como la de reloj, cronómetro y/o de control de actividad, incluye una banda numerada que se va moviendo al pasar el dedo por la pantalla.
- 40 8. Artículo deportivo para contar ejercicios, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 7, **caracterizado** porque la banda que constituye la base de la pulsera (1) está confeccionada con un material suave al tacto y resistente a la humedad.
- 45 9. Artículo deportivo para contar ejercicios, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 8, **caracterizado** porque la banda que constituye la base de la pulsera (1) cuenta con cierre (4) ajustable.
10. Artículo deportivo para contar ejercicios, según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 7, **caracterizado** porque la pulsera (1) con el marcador numérico (2) forma parte integrante de otra prenda o accesorio deportivo (10) ajustable a la muñeca, tal como una muñequera, un guante o un guante de entrenamiento.

FIG. 1

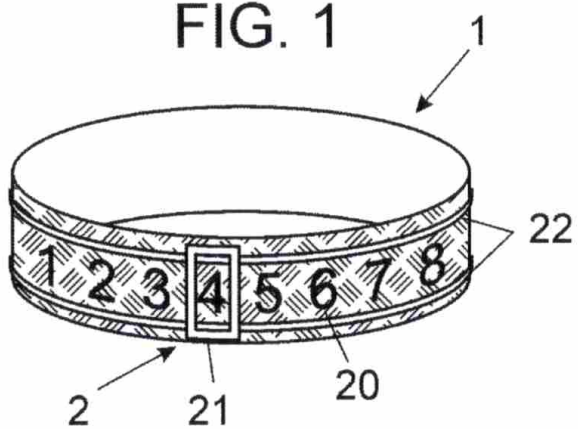


FIG. 2

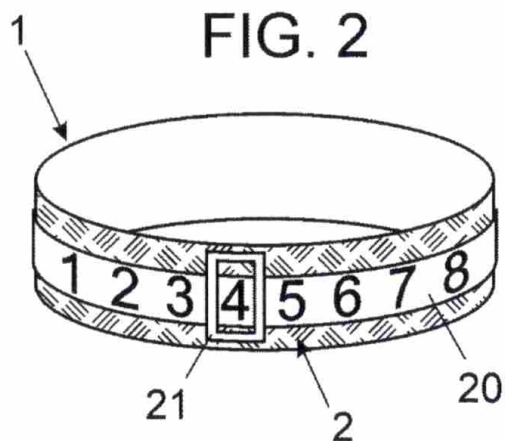
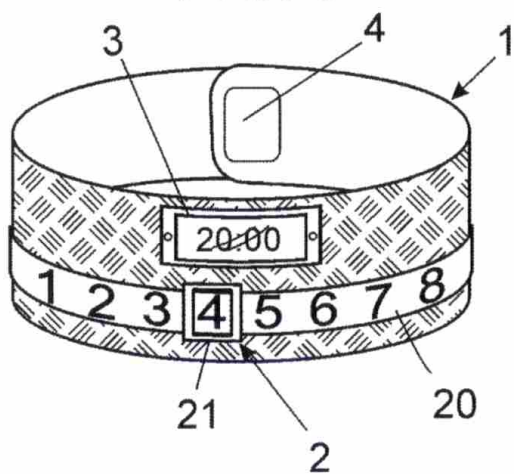


FIG. 3



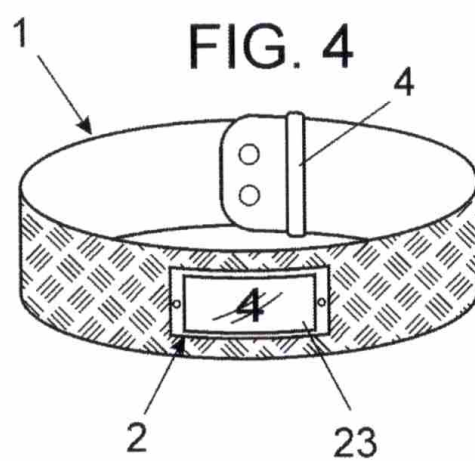


FIG. 5

