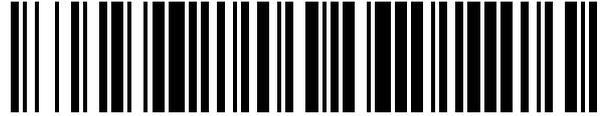


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 243 429**

21 Número de solicitud: 202030252

51 Int. Cl.:

A63B 71/00 (2006.01)

G08B 7/06 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

14.02.2020

43 Fecha de publicación de la solicitud:

11.03.2020

71 Solicitantes:

**GINER PERIS, Ferrán (100.0%)
C/ SAN CRISTOBAL 50-2
46120 ALBORAYA (Valencia) ES**

72 Inventor/es:

GINER PERIS, Ferrán

74 Agente/Representante:

HERRERA DÁVILA, Álvaro

54 Título: **DISPOSITIVO COMUNICADOR AVISADOR DE SUSTITUCIONES**

ES 1 243 429 U

DESCRIPCIÓN

DISPOSITIVO COMUNICADOR AVISADOR DE SUSTITUCIONES

OBJETO DE LA INVENCION

La presente invención se refiere a un dispositivo de aviso y comunicación entre integrantes de un equipo, técnicos, preparadores, etc., para agilizar el tiempo que transcurre entre que se plantea la posibilidad de realizar un cambio o sustitución de un jugador y se produce dicho cambio, dándole mayor tiempo a calentar. Agiliza el cambio, lo hace más sencillo y, en definitiva, ayuda a estar mejor preparado.

Cada vez son más los casos en que la tecnología va mejorando y evolucionando el mundo del deporte. Con el dispositivo objeto de la presente invención se viene a resolver el problema hasta ahora no resuelto, de comunicar y realizar una sustitución lo antes posible, que hasta ahora se venía haciendo mediante gestos y gritos desde la distancia, dando lugar a errores en la comunicación, pérdida de tiempo, mandar al jugador equivocado, o simplemente que el preparador físico u otro miembro del equipo tuviera que estar pendiente todo el rato del banquillo por si fuera necesario hacer una sustitución.

La idea principal es que se trate de un par de dispositivos, tipo reloj de pulsera, uno emisor, manejado normalmente por el segundo entrenador, y otro receptor, para el preparador físico.

Las ventajas de esta invención son las siguientes:

- Ya no se perdería tiempo en comunicar al preparador físico cuál es el jugador para sustituir.
- El cambio será el indicado, sin equivocaciones pues la información a través de estos dispositivos es clara y concisa, evitando las faltas de entendimiento que había cuando se hacía entre gritos y gestos.
- Se puede programar un cambio para que el jugador deseado vaya en un periodo de tiempo marcado por el segundo entrenador hacia el banquillo para ser sustituido.

La aplicación industrial de esta invención se encuentra dentro de los dispositivos de telecomunicación, y más concretamente, dispositivo de aviso para sustituciones y cambios en el ámbito deportivo.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

5 Aunque no se ha encontrado ninguna invención idéntica a la descrita, exponemos a continuación los documentos encontrados que reflejan el estado de la técnica relacionado con la misma.

Así el documento EP0820788A2 hace referencia a un sistema para el análisis de modelos ofensivos y defensivos de equipos en deportes jugados por equipos, que
10 comprende: medios para introducir datos sobre modelos ofensivos/defensivos a analizar, cuyos datos de modelos ofensivos/defensivos incluyen datos sobre acciones de los jugadores individuales; una serie de teclas de entrada específicas para introducir tipos predeterminados de datos; medios para visualizar dichos datos de modelos ofensivos/defensivos incluyendo como mínimo medios para visualizar una
15 representación gráfica de un campo de juego con dichos datos sobre dichas acciones de un jugador individual representadas encima; de manera que dichos medios de visualización son conectados operativamente con dichos medios de entrada de datos de manera tal que dichos medios de visualización visualizan una serie de teclas de entrada para introducir predeterminados tipos de datos, estando conectadas dichas
20 teclas de entrada operativamente a dichos medios de entrada de datos a través de dichos medios de visualización a efectos de introducir datos sobre modelos ofensivos/defensivos, y en relación con dichos medios de visualización, visualizar la entrada de dichos datos; medios para grabar y reproducir imágenes de vídeo de un juego real para su análisis; y medios para sincronizar como mínimo dicha reproducción
25 de dichas imágenes de vídeo a partir de dichos medios de grabación y reproducción con visualización de dichos datos de modelos ofensivos/defensivos, de manera que se extraen las imágenes de vídeo de dicho juego y se visualizan en coordinación con la emisión y visualización de datos de modelos ofensivos/defensivos seleccionados para su visualización. Como se desprende de la descripción, se trata de un complejo
30 sistema de análisis para el estudio y planteamiento de modelos ofensivos y defensivos en deportes de equipo, con datos sobre acciones de los jugadores individuales, una

serie de teclas de entrada específicas para introducir tipos predeterminados de datos, medios para visualizar dichos datos de modelos ofensivos/defensivos incluyendo como mínimo medios para visualizar una representación gráfica de un campo de juego con dichos datos, por lo que difiere en gran medida del dispositivo que propone la
5 invención principal.

ES1139557U describe una espinillera inteligente, que estando destinada para su uso en diversos deportes, tales como fútbol, fútbol americano, fútbol sala, hockey en sus distintas modalidades y similares, que partiendo de la estructuración convencional de cualquier tipo de espinillera deportiva, en la que participa un elemento
10 rígido protector cuya cara interna queda cubierta por una capa acolchada de neopreno o poron, se caracteriza porque entre la capa acolchada y el cuerpo rígido constitutivo del elemento protector de la espinillera se dispone un microprocesador, con su correspondiente fuente de alimentación, microprocesador asociado a una memoria interna de grabación de datos, así como a uno o más sensores detectores de
15 parámetros de juego. Este citado modelo de utilidad, aunque se encuentra dentro del mundo del deporte, se refiere a una espinillera inteligente cuya característica técnica es la de incorporar un microprocesador y sensores asociados a una memoria interna para la recopilación de datos y parámetros de juego, pero no guarda relación con es objeto de la invención principal, cuya aplicación es la de agilizar el proceso de
20 comunicación entre técnicos y operarios de un mismo equipo para que los jugadores a sustituir se preparen lo antes posible, mediante el dispositivo de invención que se solicita.

ES2705526T3 propone un aparato de comunicaciones de sastrería, comprendiendo el aparato: una prenda flexible que comprende un tejido de
25 compresión; una pluralidad de sensores interactivos integrados en la prenda, cada uno configurado para detectar un contacto volitivo por el usuario y para generar una señal de contacto volitivo cuando el usuario contacta manualmente uno o los sensores interactivos; una interfaz de módulo de sensor configurada para conectarse a un módulo de sensor de recepción y análisis, transmisión o análisis y transmisión de las
30 señales de contacto volitivo; existen adicionalmente una pluralidad de pistas conductoras flexibles y elásticas en la prenda que conectan los sensores interactivos a la interfaz de módulo de sensor, en el que las pistas conductoras comprenden un

adhesivo aislante en el que se aplica una tinta conductora, adicionalmente en el que la pista conductora está en una superficie interior de la prenda, una superficie exterior de la prenda o en las superficies interior y exterior de la prenda. En este caso se propone un aparato de comunicaciones, pero dentro del ámbito de la sastrería, donde una prenda comprende una pluralidad de sensores para detectar un contacto volitivo por el usuario, por lo que no soluciona el problema planteado por la invención principal de agilizar la comunicación entre distintos integrantes de un cuerpo o equipo deportivo que se encuentran distantes, concretamente para avisar de suplencias y sustituciones, y que estas se realicen a la mayor brevedad posible y con la mejor preparación.

10 Conclusiones: Como se desprende de la investigación realizada, ninguno de los documentos encontrados soluciona los problemas planteados como lo hace la invención propuesta.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

15 El dispositivo comunicador avisador de sustituciones objeto de la presente invención se constituye a partir de un terminal portátil, de tamaño reducido para poder portarlo como reloj de pulsera, el cual comprende una placa interna compuesta de CPU, memorias, batería recargable, sistema de comunicación Bluetooth, elementos de salida de datos como una pantalla, altavoz y motor vibrador, y elementos de entrada de datos como botones físicos y/o a través de pantalla táctil.

20 Uno de estos dispositivos, el emisor, será manejado normalmente por el segundo entrenador, y el otro, receptor, por el preparador físico, de forma que la pantalla del dispositivo emisor muestra la totalidad de los dorsales (números) de jugadores que están en el banquillo para un partido en concreto, y el segundo entrenador marca aquel número o números elegidos para sustituciones, que 25 aparecerán en la pantalla del dispositivo receptor, ambos sincronizados mediante Bluetooth.

Antes del comienzo de cada partido, se preparan los dispositivos eligiendo de una lista del uno al cien aquellos dorsales de los jugadores disponibles para sustituir, pudiendo asignarse a cada número el nombre del jugador mediante los elementos de 30 entrada del dispositivo.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para una mejor comprensión de la presente descripción se acompañan unos dibujos que representan una realización preferente de la presente invención:

Figura 1: Vista esquemática del dispositivo comunicador avisador de sustituciones objeto de la presente invención.

Las referencias numéricas que aparecen en dichas figuras corresponden a los siguientes elementos constitutivos de la invención:

1. Terminal móvil
2. Correa
- 10 3. CPU
4. Memorias
5. Batería recargable
6. Entrada auxiliar
7. Sistema de comunicación Bluetooth
- 15 8. Pantalla
9. Altavoz
10. Motor vibrador
11. Botones
12. Dorsales (números)

DESCRIPCIÓN DE UNA REALIZACIÓN PREFERENTE

Una realización preferente del dispositivo comunicador avisador de sustituciones objeto de la presente invención, con alusión a las referencias numéricas, puede basarse en un terminal móvil (1), de tamaño reducido, similar al de un reloj de pulsera con su correspondiente correa (2), que comprende una placa interna compuesta de CPU (3), memorias (4), batería recargable (5) con entrada auxiliar (6) para la carga, sistema de comunicación Bluetooth (7), elementos de salida de datos como una pantalla (8), altavoz (9) y motor vibrador (10), y elementos de entrada de datos como botones físicos (11) y/o a través de pantalla táctil.

El dispositivo se conecta a otro dispositivo similar a través del canal Bluetooth, y el emisor elige el dorsal (número) o dorsales (12) de los jugadores elegidos para las sustituciones de entre todos los posibles que tiene almacenados en la pantalla (8), recibiendo el segundo terminal el número de dorsal (12) o dorsales de dichos
5 jugadores para que vayan calentando, ya sea una sustitución inmediata, o programada (por ejemplo, dentro de cuatro minutos), para que caliente con más intensidad.

REIVINDICACIONES

1.- Dispositivo comunicador avisador de sustituciones, constituido por un terminal móvil (1), de tamaño reducido, similar al de un reloj de pulsera con su correspondiente correa (2), caracterizado por comprender una placa interna compuesta de CPU (3), memorias (4), batería recargable (5) con entrada auxiliar (6) para la carga, sistema de comunicación Bluetooth (7), elementos de salida de datos como una pantalla (8), altavoz (9) y motor vibrador (10), elementos de entrada de datos como botones físicos (11) y/o a través de pantalla táctil, y base de datos almacenada con dorsales (12) totales, y disponibles para su selección y envío a otros terminales móviles (1').

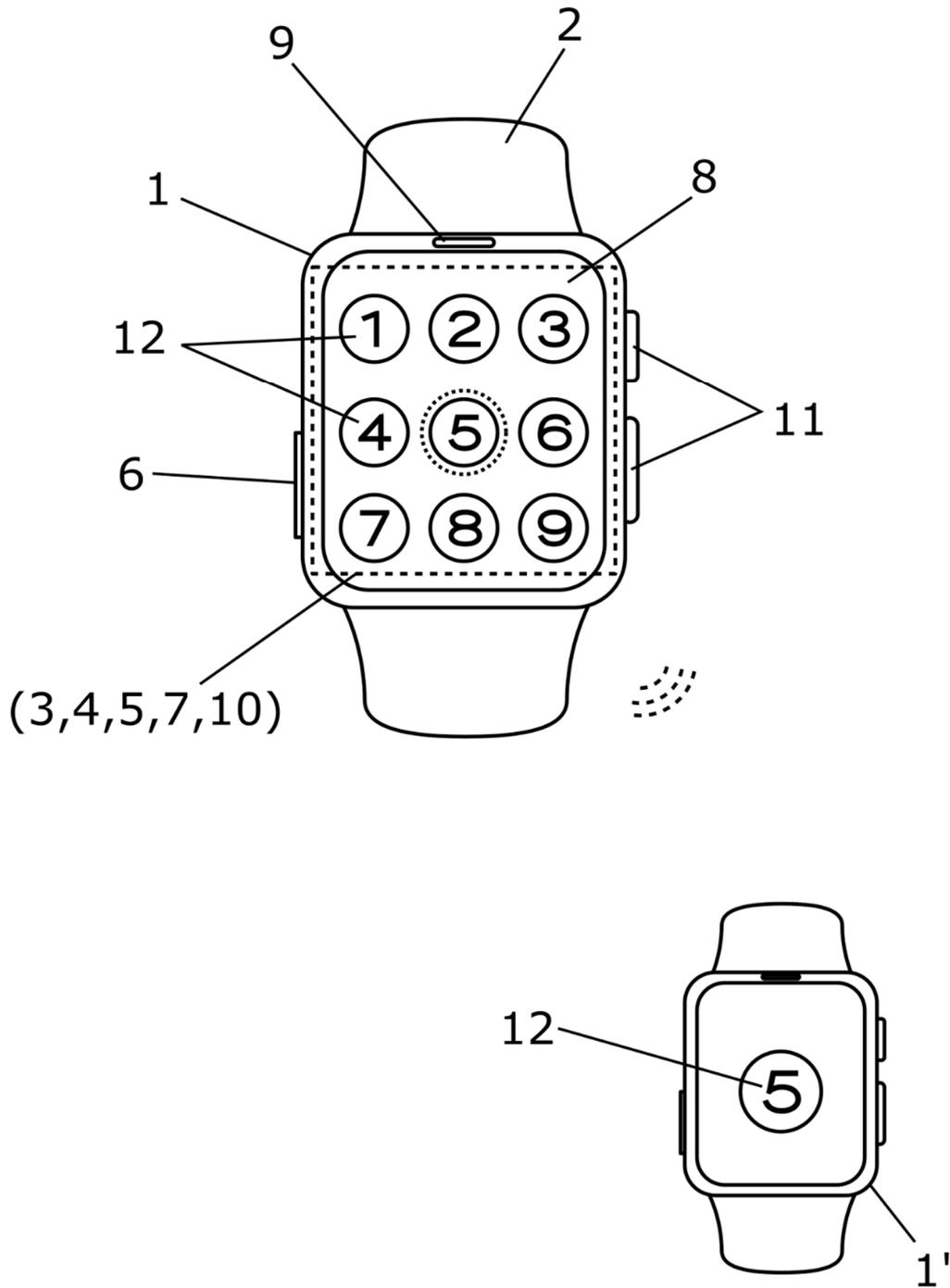


FIG 1