



19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

11 Número de publicación: **2 356 899**

51 Int. Cl.:

H04M 1/72 (2006.01)

H04M 1/725 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Número de solicitud europea: **03021398 .7**

96 Fecha de presentación : **01.12.1994**

97 Número de publicación de la solicitud: **1372323**

97 Fecha de publicación de la solicitud: **17.12.2003**

54

Título: **Teléfono móvil.**

30

Prioridad: **17.12.1993 DE 4343295**

45

Fecha de publicación de la mención BOPI:
14.04.2011

45

Fecha de la publicación del folleto de la patente:
14.04.2011

73

Titular/es: **SIEMENS AKTIENGESELLSCHAFT
Wittelsbacherplatz 2
80333 München, DE**

72

Inventor/es: **Christal, Philip**

74

Agente: **Zuazo Araluze, Alexander**

ES 2 356 899 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCION

Teléfono móvil

La invención se refiere a un teléfono móvil con un teclado con teclas de marcación y funcionales y un panel indicador, así como con equipos emisores/receptores integrados dado el caso en la parte operativa (portátil).

5 En el GSM (Group Special Mobile, grupo especial móvil), el nuevo sistema de telefonía móvil, se introducen nuevos servicios de mensajes y algunos son asumidos por otros sistemas de telefonía móvil. Estos servicios (prestaciones de servicios) contienen mensajes de voz y de texto y la identificación de quien llama (Caller Line Identification-CLI). Tal como puede observarse en otros campos de la telefonía, muchas operaciones relativas a características apenas las entiende el usuario. De ello resulta una baja aceptación y utilización por parte de los usuarios. Los problemas potenciales de la interfaz hombre-máquina con servicio de mensajes se basan en conocer si hay un nuevo mensaje en
10 espera cuyo tipo ha de identificarse y al que ha de accederse escuchando y mirando.

Los sistemas de mensajes de voz en redes analógicas eran accesibles al usuario mediante una consulta por rutina de sus centros de mensajes de voz o bien recibiendo una llamada de su centro de mensajes de voz (VMC-Voice Message Center) al conectar. La invención tiene como tarea básica lograr para un teléfono móvil del tipo descrito al principio una solución sencilla para visualizar mensajes.

15 Esta tarea se resuelve mediante la invención por medio de una tecla (softkey o teclado programable) designada en el servicio de standby con la denominación "mensaje" ("Message"), que cuando se recibe un mensaje a través del servicio de mensajes cortos (SMS-Short Message Service) o identificación de llamada, destella y dado el caso está acoplada con una señal acústica y tal que cuando se pulsa se visualiza un menú de mensajes que contiene informaciones sobre un mensaje de voz, un mensaje de texto, inclusive la cantidad de mensajes nuevos o antiguos, así como el conjunto de
20 llamadas conocidas, de llamadas desconocidas y ofrece la posibilidad de enviar mensajes.

Ventajosas mejoras y perfeccionamientos del objeto de la invención se indican en las reivindicaciones subordinadas.

A continuación se describirá la invención más en detalle en base a un ejemplo de ejecución representado en el dibujo.

25 Como display se utiliza un display nuevo, especialmente adecuado para representaciones gráficas, compuesto por un conjunto de nodos de enlace (pixels) de líneas que se cruzan horizontales y verticales, que pueden controlarse individualmente. En el funcionamiento de standby se designa un panel indicador perteneciente a una tecla (softkey) en el display con la denominación "mensaje" ("Message") en el idioma deseado (ver figura 1). Al recibir un mensaje a través del servicio de mensajes cortos (SMS-Short Message Service) o una llamada no tomada con identificación de llamada (CLI), destella ya la denominación "Message", para atraer así la atención. El destello puede estar acoplado con una señal acústica. La indicación "Message" destella bajo las siguientes condiciones: recepción de un mensaje de voz,
30 de un mensaje de texto (SMS) inclusive el conjunto de mensajes nuevos o antiguos, así como el conjunto de llamadas conocidas (CLI) y de llamadas desconocidas. Pulsando la tecla del softkey se visualizan las correspondientes comunicaciones en un menú de mensajes; se representa por lo tanto el estado de los mensajes. Las indicaciones relativas al aviso de voz, mensajes cortos (SMS) e identificación de llamada (CLI) destellan cuando se han recibido nuevos mensajes aún no leídos. Cuando la memoria de mensajes de texto está llena, destella el display igualmente. Un
35 usuario puede hacer rodar la pantalla hasta el mensaje deseado y caso necesario pulsar bien una tecla (softkey) "escuchar" o bien "ver" (ver al respecto las figuras 2 y 3). Pulsando la regla "escuchar", se inicia una llamada al centro de mensajes de voz (VMC-Voice Message Center); un control de acceso que quede se encuentra entonces en coincidencia con el centro de mensajes de voz mediante la utilización de voz o de órdenes clave codificadas.

40 En el primer acceso a su centro de mensajes de voz, deben los usuarios pulsar una tecla "set" (de ajuste) e introducir el número de teléfono necesario (Message Center Phone Number, número de teléfono del centro de mensajes). Una nueva pulsación provoca a continuación una memorización con un identificador sobre el SIM. El "Message Center Phone Number" debe haberlo comunicado al usuario su operador de red (operator) como parte del registro de este servicio. Puede preverse igualmente que el número sea previamente programado por el operador o comerciante en el SIM.

45 Las denominaciones de las teclas (leyendas de softkey) pueden utilizarse para marcar el final de un mensaje y para ofrecer las posibilidades existentes de modificaciones (Edit) y borrado (Delete). Igualmente puede utilizarse la denominación "borrar" destellante para mostrar una memoria de mensajes completa.

REIVINDICACIONES

1. Teléfono móvil con un teclado con teclas de marcado y teclas funcionales y un equipo indicador, así como con equipos emisores y receptores integrados,

caracterizado por

- 5 a) un panel indicador del equipo indicador asociado a una tecla del teléfono móvil, que presenta una denominación adecuada de la tecla, como por ejemplo la palabra "mensaje" o expresiones equivalentes a la misma en otros idiomas, que
- 10 b) cuando tienen lugar determinados sucesos, como por ejemplo al recibirse un mensaje a través del servicio de mensajes cortos o por ejemplo cuando se ha realizado una identificación de llamada, permite cambiar la denominación de las teclas al menos una vez desde un primer estado, en el que no se representa, hasta un segundo estado, en el que se representa, tal que
- 15 c) una pulsación de la tecla asociada a este panel indicador provoca que con ayuda del equipo indicador del teléfono móvil se le muestre al usuario un menú de mensajes, que contiene informaciones sobre un mensaje de voz o un mensaje de texto o el conjunto de llamadas conocidas o desconocidas y
- d) se le ofrece al usuario la posibilidad de enviar, consultar o borrar mensajes o de consultar llamadas no aceptadas.

2. Teléfono móvil según la reivindicación 1, en el que el menú de mensajes contiene adicionalmente informaciones sobre la cantidad de mensajes de voz o mensajes de texto o mensajes de datos nuevos o antiguos.

20 3. Teléfono móvil según una de las reivindicaciones precedentes, en el que el cambio desde un primer estado, en el que se representa, al segundo estado, en el que no se representa, está acoplado a una señal acústica.

4. Teléfono móvil según una de las reivindicaciones precedentes, **caracterizado porque** el panel indicador lleva asociada una tecla con la función de "Scrolling" (rodar), por medio de la que el usuario hace rodar la pantalla mediante un llamado "Scrolling" hasta un mensaje que el mismo desea y, en función de las necesidades, elige la función "escuchar" o "ver", iniciándose cuando se elige la función "escuchar" una llamada al centro de mensajes de voz.

FIG 1

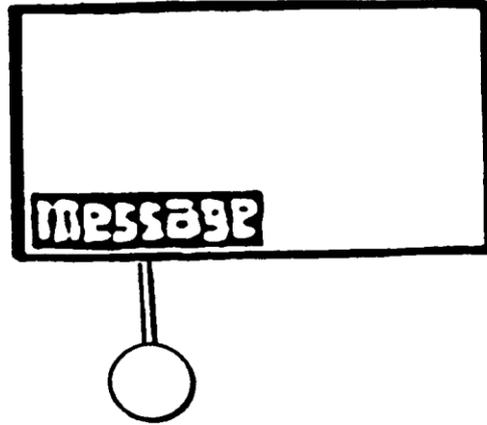


FIG 2

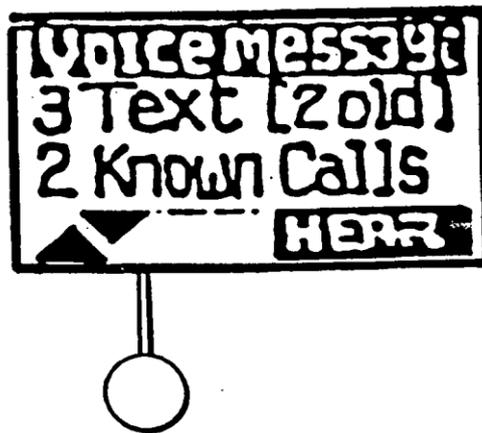


FIG 3

