



19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

11 Número de publicación: **2 359 765**

51 Int. Cl.:  
**H04L 12/58** (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Número de solicitud europea: **08290841 .9**

96 Fecha de presentación : **08.09.2008**

97 Número de publicación de la solicitud: **2034680**

97 Fecha de publicación de la solicitud: **11.03.2009**

54 Título: **Procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea.**

30 Prioridad: **06.09.2007 FR 07 06244**

45 Fecha de publicación de la mención BOPI:  
**26.05.2011**

45 Fecha de la publicación del folleto de la patente:  
**26.05.2011**

73 Titular/es: **MIYOWA**  
**10 place de la Joliette**  
**F-13002 Marseille, FR**

72 Inventor/es: **Colon, François**

74 Agente: **Carvajal y Urquijo, Isabel**

**ES 2 359 765 T3**

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

## DESCRIPCIÓN

Procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea.

5 La presente invención se relaciona con un procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea. Se relaciona igualmente con un sistema adaptado al empleo de este procedimiento. Se relaciona finalmente con una terminal móvil utilizada para el empleo del procedimiento objeto de la invención.

10 La mensajería instantánea en la terminal móvil permite a los usuarios conversar por mensajes escritos sin tener necesidad de indicar la dirección correspondiente para cada mensaje enviado como es el caso para los SMS. En principio, cada usuario define una lista de amigos ("buddy list") con quien desea conversar. La conversación no se realiza a menos que uno o varios amigos de la "buddy list" estén conectados al servicio de mensajería instantánea. Todos los mensajes escrito aparecen al mismo tiempo en las pantallas de las terminales móviles de los usuarios inscritos en la "buddy list" y conectados al servicio de mensajería instantánea. De esta manera, varios usuarios pueden conversar entre ellos.

15 Un servidor de mensajería instantánea está particularmente configurado para detectar un usuario conectado al servicio de mensajería instantánea e informar a los usuarios de su "buddy list" de su presencia con el fin de que pueden conversar.

20 El servidor de mensajería instantánea está igualmente configurado para detectar y recibir mensajes emitidos desde la terminal móvil de un usuario conectado al servicio de mensajería instantánea y transferir este mensaje hacia las terminales móviles de los usuarios de la "buddy list" igualmente conectados al servicio de mensajería instantánea. Los mensajes son difundidos hacia/y desde el servidor de mensajería instantánea según protocolos de comunicación bien conocidos del experto en la técnica y por intermedio de una red de comunicación, por ejemplo sin hilos.

Más generalmente, el servidor de mensajería instantánea se configura para revelar y administrar los eventos que intervienen en el sistema de mensajería instantánea.

25 En un sistema de mensajería instantánea, las terminales móviles comprenden aplicaciones informáticas que emiten hacia el servidor requerimientos relativos para la detección de un evento, respondiendo el servidor a estos requerimientos por algunas informaciones.

30 Por ejemplo, cuando un usuario desea conectarse al servidor de mensajería instantánea, la aplicación informática de su terminal móvil emite un requerimiento que solicita al servidor establecer una conexión. Este requerimiento puede contener la identificación del usuario y una palabra clave necesaria para que el servidor autorice la conexión.

Igualmente, la aplicación informática puede emitir requerimientos que corresponden a una solicitud de información para saber si el servidor ha detectado modificaciones en el estatus de otras terminales móviles susceptibles de ser conectados al dicho servidor. En este caso, los requerimientos tienden a solicitar al servidor si ha detectado usuarios conectados el servicio de mensajería instantánea y/o si algunos usuarios inicialmente conectados se han desconectado.

35 Los requerimientos emitidos pueden igualmente corresponder a una información de la aplicación informática hacia el servidor, de la actividad de la dicha aplicación. Por ejemplo, la aplicación puede emitir requerimientos que indican al servidor que un mensaje está siendo escrito o que está a la espera de una mensaje o que el usuario está momentáneamente ausente, etc. La aplicación informática emite periódicamente hacia el servidor de mensajería instantánea los requerimientos según una cierta frecuencia.

40 Se conoce en el estado de la técnica la patente internacional PCT WO06034933 que describe un procedimiento que permite utilizar un servicio de presencia, que comprende una lista de contactos (BL\_R, BL-T) que pueden ser visualizados en un dispositivo de visualización de una terminal. En el estado activado, la lista de contactos (BL\_R, BL-T) es la misma visualizada y en el estado desactivado, la lista de contactos (BL\_R, BL-T) no es visible. En caso de cambio del estado de al menos un abonado que se va a supervisar y/o de al menos un dispositivo (P-fuente) asociado al abonado, la dicha lista de contactos (BL\_R, BL-T) es puesta al día por un dispositivos de control (P-sistema). Según la  
45 presente invención, la puesta al día de la lista de contactos (BL\_R, BL-T) en el estado desactivado se efectúa por el sistema de control (P-sistema) con la ayuda de otro procedimiento diferente al utilizado en el estado activado.

50 Se conoce también la patente internacional WO05019992A3 que describe un sistema que comprende un dispositivo de usuario que comunica con un dispositivo servidor en la red electrónica de manera que transmite informaciones de mensaje con un o varios dispositivos de amigos presentes en esta red electrónica. El dispositivo servidor según la técnica anterior puede comprender una base de datos de perfiles que se configuran por almacenamiento de los perfiles,

5 cada uno de estos perfiles comprenden atributos de perfil destinados a un perfil correspondiente de los amigos de mensajería. Un dispositivo de usuario puede utilizar una aplicación de mensajería del dispositivos de usuario para entrar un modo de reagrupamiento dinámico con el fin de genera una lista de amigos dinámica a partir de una lista de amigos estática fundamentado en una demanda de reagrupamiento de los diversos perfiles presentes en la base de datos de perfiles.

El documento WO 2004059447 describe un sistema de mensajería instantáneo en el cual la gestión de los requerimientos del nuevo mensaje es administrado a nivel de la terminal para el usuario.

10 La Figura 1 es un diagrama que representa esquemáticamente el procedimiento de emisión periódico de los requerimientos según la técnica anterior. La terminal móvil A de un primer usuario se conecta al servidor de mensajería instantánea 1. La aplicación informática de la terminal A emite periódicamente hacia el servidor 1 de requerimientos 2 relativos a la detección de un evento. Por ejemplo, los requerimientos 2 tienden a solicitar al servidor 1 si ha detectado de mensaje nuevos. Sin embargo, no importa que otro tipo de requerimiento puede estar relacionado.

15 Los requerimientos 2 son emitidos según una frecuencia de requerimiento fijado a un primer valor, por ejemplo 5 segundos. Mientras que el servidor 1 no detecta un nuevo mensaje, el dicho servidor no responde a los requerimientos y estos últimos continúan siendo emitidos en la misma frecuencia.

20 Cuando un segundo usuario de la "buddy list" del primer usuario escribe un nuevo mensaje, la aplicación informática del terminal móvil B del dicho segundo usuario emite hacia el servidor 1 un requerimiento 3 en ese sentido. En ese instante, el servidor 1 detecta ese nuevo evento. Y cuando la aplicación informática de la terminal móvil A emite un nuevo requerimiento 2, el servidor 1 es entonces apto para emitir una respuesta 4 y transmitir al primer usuario el mensaje escrito para el segundo usuario.

La aplicación informática de la terminal móvil A del primer usuario continuará para emitir los requerimientos 2 en la misma frecuencia para ser informado de la detección de un nuevo mensaje (por ejemplo, de un nuevo evento).

En el ejemplo del la Figura 1, se percibe que la aplicación informática de la terminal móvil A emite un número importante de requerimientos 2 antes de obtener la respuesta 4 del servidor 1.

25 Se comprende entonces que cuando la frecuencia de los requerimientos es muy elevada, muchos de los recursos son consumidos por un equipo sobre el cual se ejecuta la aplicación informática, y esto, incluso si ningún evento es detectado por el servidor. Una frecuencia elevada de requerimiento genera por lo tanto un gran numero de requerimientos inútiles, lo que presenta un problema, por una parte por que la energía se consume inútilmente y por que la batería de la terminal móvil se usa rápidamente, y por otra parte por que tales requerimientos sobrecargan la red de comunicación entre el servidor y la aplicación informática. Tales sobrecargas pueden entonces ser generadoras de errores en la red.

A la inversa, si la frecuencia de los requerimientos es muy poco elevada, la aplicación informática será informada demasiado tarde de los eventos que el servidor haya detectado. Esto tiene entonces como consecuencia que algunos eventos necesitan una reacción rápida de la parte de la aplicación informática, no son tratados en tiempo útil.

35 Hacer frente a los inconvenientes de la técnica anterior, el problema técnico que apunta a resolver la invención es optimizar la frecuencia de emisión de los requerimientos intercambiados entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea.

La invención tiene igualmente por objetivo mejorar la gestión de la energía consumida por la emisión de requerimientos por la aplicación informática de una terminal móvil hacia un servidor de mensajería instantánea.

40 Otro objetivo de la invención es descargar la red de comunicación entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea.

La solución propuesta por la invención es un procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea, en la cual:

- 45 – la aplicación informática emite hacia el servidor requerimientos relativos para la detección de un evento,
- los requerimientos son emitidos según una frecuencia de requerimientos fijados a un primer valor,

siendo el procedimiento notable por que:

- durante el envío de los requerimientos, si el evento no es revelador por el servidor, el dicho servidor controla la aplicación informática para que este último emita los requerimientos según una frecuencia de requerimientos fijados en un segundo valor inferior al primer valor,
- desde que el servidor revela el evento, el dicho servidor controla la aplicación informática para que este último emita los requerimientos según una frecuencia de requerimientos fijados al primer valor.

Según la invención, las frecuencias de requerimientos dependen de un control emitido por el servidor mismo. La frecuencia de los requerimientos depende directamente de la realización de un evento en el sistema de mensajería instantánea. Esto permite por lo tanto controlar mejor la frecuencia de emisión de los requerimientos en función de la detección o la no detección de un evento por el servidor. Siendo la frecuencia de los requerimientos optimizada, el consumo de energía debido a la emisión de los requerimientos es por lo tanto igualmente mejor administrada y la red de comunicación entre la aplicación informática y el servidor es despejado.

Según una característica ventajosa que permite modificar rápidamente y de manera segura la frecuencia de los requerimientos,

- el servidor controla aplicación informática transmitiendo a este último un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimiento,
- la frecuencia de requerimiento se fija al primero o segundo valor en función del parámetro de modificación recibido por la aplicación informática.

La invención se relaciona igualmente con un sistema conocido para emplear el procedimiento conforme a las características precedentes, y comprende la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea, y en el cual:

- la aplicación informática comprende:
  - medios para controlar la emisión periódica de los requerimientos según una cierta frecuencia de requerimiento,
  - medios para recibir un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimiento enviada por el servidor,
  - medios para modificar la frecuencia de requerimientos en función del parámetro de modificación recibido,
- el servidor de mensajería instantánea comprende:
  - medios para detectar un evento,
  - medios para generar un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos,
  - medios para transmitir el parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos para la aplicación informática.

Según otra característica ventajosa de la invención que permite simplificar la modificación de la frecuencia de requerimientos, los medios para generar el parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos comprende una tabla de correspondencia que pone en correspondencia un evento y un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos.

La invención se relaciona igualmente con una terminal móvil apta para conectarse con un servicio de mensajería instantánea y que integra una aplicación informática que comprende:

- una primera parte de código apto, para la ejecución, para codificar la emisión periódica de requerimientos según una frecuencia de requerimiento fijado en un cierto valor,
- una segunda parte de código apto para la ejecución, para recibir un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimiento,

en la cual en la primera parte de codificación, la frecuencia de requerimiento depende del parámetro de modificación.

Otras ventajas y características de la invención serán más evidentes con la lectura de la descripción de un modo de realización preferido que sigue, en referencia a los dibujos anexos, realizados a título de ejemplos indicativos y no limitativos y sobre los cuales:

- o la Figura 1 es un diagrama que representa esquemáticamente el procedimiento de emisión periódica de requerimientos según la técnica anterior,
- o la Figura 2 es un diagrama que representa esquemáticamente el procedimiento de emisión periódica de requerimientos según la invención,

- o la Figura 3 ilustra las diferentes etapas de procedimiento de la invención.

La invención se relación con un procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de una terminal móvil y un servidor de mensajería instantánea.

5 Las terminales móviles utilizadas para el empleo del procedimiento objeto de la invención pueden ser teléfonos móviles, aparatos de tipo asistente digital personal (PDA), o cualquier otra terminal móvil de comunicación apto para conectarse con un servicio de mensajería instantánea. Las terminales móviles están configuradas para ser conectadas con una red de comunicación del tipo MSM®, Jabber®, y Yahoo !®, etc. Las terminales móviles integran una aplicación informática que emite hacia el servidor de mensajería instantánea los requerimientos relativos a la detección de un evento. Por "aplicación", se entiende en el sentido de la presente invención, uno o varios programas, subprogramas, microprogramas o cualquier otro tipo de software equivalente, tomados solos o en combinación. Ejecutando los

10 códigos, programas o cualquier otro medio equivalente, la aplicación informática es apta para controlar la emisión periódica de los requerimientos según una frecuencia deseada.

15 El servidor es del tipo conocido del experto en la técnica en el campo de la mensajería instantánea. El servidor se conecta con una red de comunicación (MSM®, Jabber®, Yahoo !®, ...) habitualmente utilizado para emplear los servicios de mensajería instantánea. Una manera bien conocida, el servidor está equipado con un procesador, controlador o cualquier otro medio equivalente que permite detectar un evento que interviene en el sistema de mensajería instantánea: conexión o desconexión de un usuario, colocado en lugar de un filtro para algunos usuarios de la "buddy list" escritura/transmisión/recepción de un mensaje, etc.

20 Con respecto a la Figura 2, la terminal móvil A de un primer usuario se conecta al servidor de mensajería instantánea 1. La aplicación informática de la terminal móvil A emite hacia el servidor 1 requerimientos 2 relativos a la detección de un evento, por ejemplo para la detección de nuevos mensajes. Sin embargo, el procedimiento objeto de la invención se aplica a cualquier otro tipo de requerimiento.

25 Durante la ejecución de la aplicación informática, los requerimientos 2 son emitidos según una frecuencia de requerimiento fijada en un primer valor, por ejemplo 5 segundos. En la práctica, este primer valor de frecuencia de requerimientos se escoge de manera que corresponda lo mejor posible a los hábitos de los usuarios. Puede por ejemplo, ser escogido en función del tiempo medio que tarda un usuario para escribir un mensaje. De manera general, el primer valor de frecuencia de requerimientos depende del tipo de evento detectado.

30 Conforme a la invención, durante el envío de los requerimientos 2, si el evento buscado no revela el servidor 1, este último controla la aplicación informática para que emita los requerimientos en una frecuencia de requerimientos fijado en un segundo valor inferior al primer valor, por ejemplo 30 segundos. En la practica, cuando la aplicación informática envía un primer requerimiento ( $t=0$ ) y que el servidor 1 no detecta ningún evento, el dicho servidor está entonces apto para emitir un control 41 hacia la terminal A de manera que la aplicación informática emita los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos menos elevado.

35 Lo mismo ocurre durante el envío de los requerimientos siguientes ( $t+30$ ). Si el servidor 1 no ha incluso detectado el evento emite un nuevo control 42 de manera que la aplicación informática continúe emitiendo los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos fijados en el segundo valor. Sin embargo, en una variante de realización, el servidor 1 no puede en este caso emitir ningún nuevo control y dejar la aplicación informática emitir los requerimientos según la misma frecuencia. Esta ultima solución presenta la ventaja de no recargar inútilmente la red de comunicación.

40 En un instante dado, el servidor 1 va a revelar un evento 3, por ejemplo, cuando un segundo usuario de la "buddy list" del primer usuario escribe un mensaje, la aplicación informática de la terminal móvil B del dicho segundo usuario emite hacia el servidor 1 un requerimiento 3 en ese sentido. En ese instante, el servidor 1 revela este nuevo evento. Cuando la aplicación informática de la terminal móvil A emite un nuevo requerimiento 2 ( $t+60$ ), el servidor 1 está entonces apto para emitir un control 43 hacia la terminal móvil A de manera que la aplicación informática emite los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos más elevada, fijada con el primer valor.

45 Luego, durante el envío de los requerimientos siguientes 2 ( $t+65$ ), si ningún nuevo evento es revelado por el servidor 1, este último está entonces apto para emitir un control 44 hacia el terminal A de manera que la aplicación informática emite los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos menos elevados fijados con el segundo valor.

50 Por el contrario, si un nuevo evento 3 se revela entre un requerimiento emitido según una frecuencia fijada en el segundo valor y el requerimiento siguiente emite según una frecuencia fijada en el primer valor, el servidor 1 puede controlar la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor. Sin embargo en una variante de realización, el servidor 1 puede no emitir ningún nuevo control y dejar que la aplicación informática emita los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos 2 fijados en el primer valor.

5 Incluso, si un nuevo evento es revelado entre dos requerimientos sucesivos emitidos, según una frecuencia fijada en el primer valor, el servidor 1 puede controlar la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor. En una variante de realización, el servidor no emite ningún nuevo control y deja que la aplicación informática emita los requerimientos 2 según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor.

Las diferentes etapas e iteraciones del procedimientos objeto de la invención son sintetizados en la Figura 3.

10 El servidor 1 controla ventajosamente la aplicación informática transmitiéndole un parámetro para modificar la frecuencia del requerimiento. Este parámetro de modificación es generado en función de la detección o de la no detección de un evento en el sistema de mensajería instantánea. El parámetro de modificación generado por el servidor 1 puede por ejemplo ser un código o un trozo de un código, un programa o un trozo de un programa o cualquier otro medio equivalente.

15 El parámetro de modificación se genera por intermedio de un programa u otros softwares integrados en el servidor 1. Según una característica ventajosa de la invención, el parámetro de modificación es generado por intermedio de un tablero de correspondencia que pone en correspondencia un tipo de evento y un parámetro de modificación. En la práctica, el parámetro de modificación corresponde a un número que sirve para multiplicar o para dividir un valor de frecuencia inicialmente programada en la aplicación informática (primero o segundo valor) como se describió anteriormente, el parámetro de modificación se determinó ventajosamente de manera que el valor de frecuencia de los requerimientos corresponda de la mejor manera a los hábitos de los usuarios.

20 La transmisión del parámetro de modificación desde el servidor 1 y su recepción por la aplicación informática del terminal móvil A son efectuados por medios de transmisión de recepción conocidos por el experto en la técnica y habitualmente empleados en los servicios de mensajería instantánea. De manera ventajosa, los medios para transmitir el parámetro de modificación con la aplicación informática, comprenden una primera parte de este código, apto, para la ejecución, para transmitir el dicho parámetro de modificación.

25 Desde que la aplicación informática reciba el parámetro de modificación, la dicha aplicación analiza el dicho parámetro y ejecuta un programa u otros software configurados para modificar la frecuencia de requerimientos en consecuencia.

La aplicación informática puede comprender una primera parte de código apto, para la ejecución, para codificar la emisión periódica de requerimientos según una frecuencia de requerimiento fijada en un cierto valor (primero o segundo valor) y una segunda parte de código apto, para la ejecución, para recibir el parámetro de modificación transmitido por el servidor 1. En la primera parte del código, la frecuencia del requerimiento depende del parámetro de modificación.

## REIVINDICACIONES

- 5 1. Procedimiento para intercambiar requerimientos entre la aplicación informática de un terminal móvil (A) y un servidor de mensajería instantánea (1), en el cual la aplicación informática emite hacia el servidor (1) requerimientos (2) relativos a la detección de un evento (3) caracterizado por que:
- Los dichos requerimientos (2) son emitidos según una frecuencia de requerimientos fijado en un primer valor en función del tipo de evento detectado por el servidor,
  - durante el envío de estos dichos requerimientos (2), si el evento (3) no es revelado por el servidor (1), el dicho servidor controla la aplicación informática para que este último emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijada en un segundo valor inferior al primer valor,
  - desde que el servidor (1) revela el evento (3), el dicho servidor controla la aplicación informática para que este último emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijada en el primer valor.
- 10 2. El procedimiento según la reivindicación 1, en el cual el servidor (1) controla la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor, si un nuevo evento (3') es revelado entre un requerimiento emitido según una frecuencia fijada en el segundo valor y el requerimiento siguiente emitido según una frecuencia fijada en el primer valor.
- 15 3. Procedimiento según la reivindicación 1 en el cual el servidor (1) no emite ningún nuevo control y deja que la aplicación informática emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijada en el primer valor, si un nuevo evento (3') es revelado dentro de un requerimiento emitido según una frecuencia fijada según el segundo valor y el requerimiento siguiente emitido con una frecuencia fijada según el primer valor.
- 20 4. Procedimiento según una de las reivindicaciones precedentes, en el cual el servidor (1) controla la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el segundo valor, si ningún nuevo evento es revelado entre un requerimiento emitido según una frecuencia fijada en el primer valor.
- 25 5. Procedimiento según una de las reivindicaciones 1 a 3, en el cual el servidor (1) no emite ningún nuevo control y deja la aplicación informática que emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el segundo valor, si ningún nuevo evento es revelado dentro de un requerimiento emitido según una frecuencia fijada en el primer valor y el requerimiento siguiente emite según una frecuencia fijada en el primer valor.
- 30 6. Procedimiento según una de las reivindicaciones precedentes en el cual el servidor (1) controla la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor, si un nuevo evento se revela entre dos requerimientos sucesivos emitidos según el primer valor.
- 35 7. Procedimiento según una de las reivindicaciones 1 a 5, en el cual el servidor (1) no emite ningún nuevo control y deja que la aplicación informática emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el primer valor, si un nuevo evento se revela entre dos requerimientos sucesivos emite según el primer valor.
- 40 8. Procedimiento según una de las reivindicaciones precedentes, en la cual el servidor (1) controla la aplicación informática de manera que continúe emitiendo los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados en el segundo valor, si no se revela ningún evento entre dos requerimientos sucesivos emite según el segundo valor.
- 45 9. Procedimiento según una de las reivindicaciones 1 a 7, en el cual el servidor (1) no emite ningún nuevo comando y deja que la aplicación informática emita los requerimientos (2) según una frecuencia de requerimientos fijados con el segundo valor si no se revela ningún nuevo evento entre dos requerimientos sucesivos emite según el segundo valor.
- 50 10. Procedimiento según una de las reivindicaciones precedentes, en el cual:
- el servidor (1) controla la aplicación informática transmitiendo para este último un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos,
  - la frecuencia de requerimientos se fija a la primera o al segundo valor en función del parámetro de modificación recibido por la aplicación informática.
- 55 11. Sistema para el empleo del procedimiento conforme a una de las reivindicaciones precedentes que comprende un terminal móvil (A) equipado con una aplicación informática y un servidor de mensajería instantánea (1), y en el cual :
- la aplicación informática comprende:
    - medios para controlar la emisión periódica de los requerimientos según una cierta frecuencia de requerimientos,
- 60

- medios para recibir un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimiento enviado por el servidor,
  - medios para modificar la frecuencia de requerimiento en función del parámetro de modificación recibido,
- 5 – el servidor (1) comprende:
- medios para detectar un evento,
  - medios para generar un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos,
  - medios para transmitir el parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos con la aplicación informática de la terminal móvil (A).
- 10 12. Sistema según la reivindicación 11, en el cual los medios para generar el parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos comprende un tablero de correspondencia que pone en correspondencia un evento y un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos.
- 15 13. Sistema según una de las reivindicaciones 11 o 12, en el cual los medios para transmitir el parámetro de modificación de la frecuencia de requerimientos con la aplicación informática, comprende una primera parte del código, apto, para la ejecución, para transmitir el dicho parámetro de modificación.
- 20 14. Terminal móvil apta para conectarse con un servidor de un servicio de mensajería instantánea, caracterizado por que integra una aplicación informática que comprende:
- medios para controlar la emisión periódica de requerimientos según una frecuencia de requerimiento fijada en un cierto valor,
  - medios para recibir del servidor un parámetro de modificación de la frecuencia de requerimiento,
  - medios para modificar la frecuencia de requerimiento en función del parámetro de modificación recibido, la
- 25 frecuencia de requerimiento depende del parámetro de modificación.



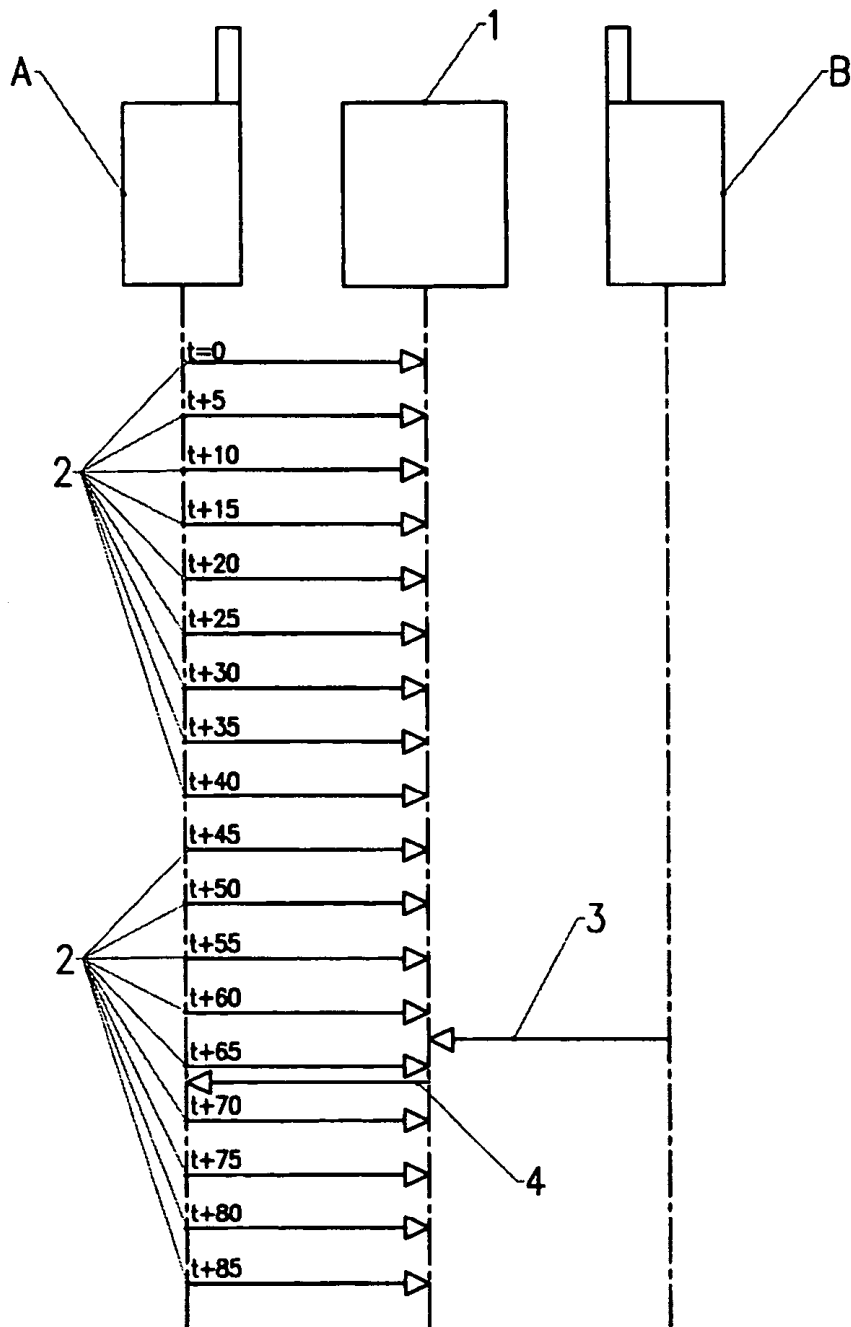


Figura 1 (técnica anterior)

