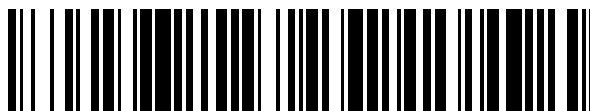


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 368 453**

51 Int. Cl.:

A63F 3/02 (2006.01)

A63F 7/00 (2006.01)

A63B 67/00 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Número de solicitud europea: **07705327 .0**

96 Fecha de presentación: **09.03.2007**

97 Número de publicación de la solicitud: **1996300**

97 Fecha de publicación de la solicitud: **03.12.2008**

54 Título: **JUEGO QUE COMPRENDE UNA SUPERFICIE DE JUEGO FORMADA DE UN MATERIAL RESILIENTE.**

30 Prioridad:
09.03.2006 GB 0604713

45 Fecha de publicación de la mención BOPI:
17.11.2011

45 Fecha de la publicación del folleto de la patente:
17.11.2011

73 Titular/es:
CROSS, KATRINA
THE PADDOCK, GROBY ROAD, GLENFIELD
LEICESTER CITY LE3 8GN, GB y
CROSS, ANTHONY

72 Inventor/es:
Cross, Katrina y
Cross, Anthony

74 Agente: **Carpintero López, Mario**

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

ES 2 368 453 T3

DESCRIPCIÓN

Juego que comprende una superficie de juego formada de un material resiliente

La presente invención versa acerca de un aparato para jugar a un juego, y, en particular, acerca de un aparato tejido o de base textil que proporciona una superficie de juego para jugar a un juego.

- 5 Una forma tradicional de diversión para los niños, y algunos adultos, supone jugar con artículos de ropa de cama como sábanas. La sábana estaría doblada y se maniobraría, se aflojaría y se tensaría la sábana al sujetar las esquinas para bien hacer rodar, o bien botar, un artículo, tal como una pelota, colocada sobre la misma, siendo el objetivo bien mantener la pelota en su lugar o de forma alternativa, empujar a la pelota del lado del oponente.

Este no es un juego formal, sino un tipo informal/tradicional de diversión del que se disfruta en un ámbito local.

- 10 El inconveniente de este tipo de juego está en utilizar una sábana común. Tradicionalmente las sábanas están fabricadas de materiales tales como algodón o poliéster/algodón, materiales que no son resilientes, de forma que se fija la forma de la sábana con poca o ninguna capacidad de manipulación de la forma en sí de la superficie de juego excepto para aflojarla o tensarla y bajarla y subirla para obtener una ventaja. Por lo tanto, el juego es muy unidimensional y se pierde el interés rápidamente.

- 15 Se ha desarrollado una versión formalizada de un juego similar para contribuir a desarrollar habilidades motoras, la coordinación entre manos y ojos, y para aumentar la capacidad de concentración de personas con una minusvalía psíquica. Esto se da a conocer en la solicitud de patente canadiense número 1319375 y consiste en un círculo redondo de material flexible con un área coloreada en el centro. Los usuarios sujetan el material en torno a los bordes y al moverlo hacia arriba o hacia abajo intentan mantener a la pelota colocada en el material en el área central coloreada.

La presente invención se ocupa de proporcionar un artículo, y en particular, una superficie de juego que es adaptable y cuya forma puede ser manipulada de manera que permita que el juego esté dotado de características adicionales de interés en base a la manipulación y a la deformación del material. Formaliza el juego.

Según la presente invención, se proporciona una superficie de juego según la reivindicación 1.

- 25 La ventaja de formar la superficie de juego a partir de un material resiliente es que se puede manipular el campo de juego al estirar, alterar la forma natural del campo de juego al igual que sus características, añadiendo de ese modo otra dimensión al desarrollo del juego.

- 30 El campo de juego es particularmente adecuado para jugar a juegos que implican el uso de otro artículo, tal como una pelota, por ejemplo una pelota de plástico celular, en los que se puede colocar la pelota en el campo de juego y jugadores contrarios estiran y manipulan el campo de juego al igual que aumentan y reducen el campo de juego para afectar la circulación de la pelota por el campo de juego, e incluso el bote de la pelota, dentro de la superficie de juego, con el objetivo de introducir la pelota en el medio de puntuación, o evitándolo.

- 35 Se ha hecho mención anteriormente a una pelota de plástico celular, pero los expertos en la técnica apreciarán que se podría utilizar casi cualquier artículo para practicar el juego, por ejemplo, pelotas macizas o hinchadas, duras o blandas. El objeto también podría tener casi cualquier forma, tal como una pastilla o un disco plano, un cubo, etc., o incluso un juguete blando, tal como un osito de peluche.

- 40 En un ejemplo particular de la presente invención, el campo de juego está formado de un material de base textil, tal como un material tejido, que contiene una proporción sustancial de lycra/elastina u otro material de comportamiento elástico, proporcionando así al material y, por lo tanto, a la superficie de juego, la capacidad de ser estirado y manipulado. Otros materiales adecuados incluyen el nailon de alta capacidad de estiramiento.

Según una disposición de la presente invención, el artículo puede ser estirable hasta un 10% de su longitud natural en cualquier dirección dada, y más preferentemente hasta un 25%.

Como se ha mencionado anteriormente, la superficie de juego tiene una forma poligonal o regular, por ejemplo un cuadrado, un rectángulo o un polígono regular, o tiene una forma regular tal como circular u oval.

- 45 El artículo estará dotado de asas en posiciones estratégicas, por ejemplo las esquinas o los vértices de la superficie de juego. Las asas se proporcionan para permitir a los jugadores manipular la superficie de juego de forma controlada y uniforme con respecto al agarre sobre el artículo.

- 50 Según la invención, el medio de puntuación comprende aberturas proporcionadas en la superficie de juego. En una realización particular de la invención se proporcionan dos medios de puntuación en el borde, o cerca del mismo, de los extremos/lados opuestos del medio de puntuación, y cada uno de ellos comprende un bolsillo, proporcionado debajo de dicha abertura, para atrapar el artículo, la pelota.

Además, con la disposición en la que se proporcionan los bolsillos debajo de la abertura del medio de puntuación la superficie de juego puede almacenarse en uno de los bolsillos.

La invención también incluye el uso de un material resiliente para fabricar y proporcionar una superficie de juego para jugar, como se ha descrito anteriormente.

- 5 Se describirá ahora la invención, a modo de ejemplo, con referencia al dibujo adjunto:

La Figura 1 muestra un ejemplo de un artículo fabricado según la presente invención.

En el ejemplo mostrado en los dibujos, la superficie de juego está formada como un artículo textil tejido sustancialmente rectangular 1.

- 10 El artículo 1 tiene dos lados principales y dos lados menores. En este ejemplo los lados principales proporcionan los lados de la superficie de juego que se extienden entre jugadores contrarios y los lados menores proporcionan los extremos de la superficie de juego en los que están ubicados los jugadores contrarios cuando desarrollan el juego. En los lados menores se proporciona una abertura 2 sustancialmente en el centro de los mismos y ligeramente adentrada con respecto a los mismos. Cada una de las aberturas 2 está colocada lo suficientemente hacia dentro del borde de la superficie de juego, de forma que la proximidad del borde a la abertura 2 no afecta directamente a la configuración de las aberturas. Cada una de las aberturas 2 tiene suspendido hacia abajo desde la misma un bolsillo 3.

- 15 Las asas 4 pueden estar colocadas estratégicamente en torno el perímetro, o hacia el mismo, de la superficie de juego para que sean agarradas y sujetadas por los jugadores del juego. Las asas están ubicadas en posiciones estratégicas con respecto a la superficie de juego, por ejemplo en cada una de las esquinas de la superficie de juego. En una disposición de la invención se prevé que las asas estarán cosidas a la superficie de juego. En una disposición alternativa las asas pueden estar fijadas por medio de Velcro al lado inferior de la superficie de juego. En esta disposición alternativa puede haber fijadas almohadillas en el lado inferior de la superficie de juego.

- 20 Las asas 4 están ubicadas para permitir a los jugadores manipular la forma de la superficie de juego, por medio de la aplicación de una fuerza en una dirección particular o dejar de ejercer una fuerza en una dirección. Esto permite a los jugadores estirar o aflojar la superficie de juego, alterando de ese modo la tensión en la superficie de juego, al igual que alterar el ángulo de la superficie de juego.

- 25 También se debería recordar que el equilibrio de fuerzas aplicadas a la superficie de juego alterará las características de la superficie de juego, por ejemplo, la tensión, el ángulo, y puede crear líneas preferentes de recorrido para el artículo. Además, el equilibrio de fuerzas también alterará la forma exacta de la abertura del medio de puntuación, por ejemplo, cerrando y sellando de forma eficaz la abertura o, de forma alternativa, ensanchando la abertura para permitir la puntuación. Por lo tanto, el equilibrio y el ajuste de estas fuerzas proporcionan, de hecho, la capacidad de anotación y la capacidad de defensa del jugador. Además, la habilidad para jugar al juego es poder modificar, alterar y ajustar el nivel de las fuerzas y el ángulo con el que son introducidos en la superficie de juego para modificar la forma de la abertura al medio de puntuación, al igual que controlar la rodadura o incluso el rebote del artículo en la superficie de juego, o con la misma, para puntuar.

A partir de lo anterior, es evidente que los reflejos y la velocidad con la que un jugador puede ajustar y alterar la superficie de juego son críticos para el desarrollo habilidoso del juego. Además, esto significa que con un buen nivel de destreza el juego está muy basado en la energía y proporciona un buen ejercicio, en particular para el sistema cardiovascular.

- 40 El campo de juego está formado de un material, preferentemente un material tejido, con un contenido elevado de material de lycra u otro hilo resiliente/elástico tejido en el mismo. El material es sustancialmente resiliente, volviendo fácilmente a su forma natural y puede ser estirado bien en su dirección longitudinal o bien en la lateral, o combinaciones de las mismas. Además, si la superficie de juego está formada con un contenido elevado de material sintético, tal como nailon, de forma que el material no se moja realmente y permitirá fácilmente que cualquier humedad en el mismo se evapore o sea sacudida. Esto proporciona a la superficie de juego una ventaja adicional, porque el juego puede ser jugado con artículos secos, mojados o húmedos, por ejemplo en la playa o incluso en un entorno mojado, tal como en el mar o en una piscina.

- 45 Cuando se juega al juego, un jugador o un equipo de jugadores sujeta las asas apropiadas 4 proporcionadas, por ejemplo en lados opuestos. Se mantiene la superficie de juego separada del suelo u otra superficie de soporte y no se le proporciona ningún otro soporte, de forma que el material de la superficie de juego y cualquier medio de refuerzo similar del material forman por sí solos la superficie de juego.

Normalmente, el juego será jugado con jugadores o equipos de jugadores contrarios. Teniendo cada equipo un medio de puntuación con una abertura respectiva 2 que está dispuesta cerca de ellos que tienen que defender. El jugador o equipo contrario estará sujetando las otras asas 4.

5 Se introduce un artículo tal como una pelota de caucho celular sobre la superficie para comenzar el juego. Entonces, el jugador o los equipos de jugadores manipulan la superficie de juego por medio de un izado o un descenso o un estiramiento o eliminar la tensión de una dirección particular. De esta forma se manipula el campo de juego y las características de ese campo de juego son alteradas, de forma que se afecta el recorrido de una pelota que está rodando o botando por la superficie. El objetivo sería hacer rodar la pelota en la abertura del oponente, puntuando de ese modo. Además, la provisión del material resiliente para proporcionar el campo de juego también significa que la forma de la abertura puede alterarse, por ejemplo mediante la aplicación de tensión en la abertura, es decir, estirla con un componente que discurre a través de la misma desde cualquiera de las manos afectaría para cerrar la abertura y evitar la puntuación, mientras que el que el jugador contrario deje de ejercer tensión puede buscar liberar la abertura, permitiendo la puntuación.

10

Las marcas de la superficie de juego no se muestran en los dibujos, pero, evidentemente, cada una de las superficies de juego podría estar marcada de una forma adecuada para imitar un campo de juego, tal como un campo de fútbol, una pista de *hockey* sobre hielo y cualquier otro campo de juego adecuado.

REIVINDICACIONES

1. Una superficie (1) de juego para un juego, superficie de juego que tiene una forma poligonal o regular y superficie de juego que está dotada de al menos un medio (3) de puntuación, en la que durante su uso la superficie de juego está soportada por los jugadores **caracterizada porque:**
5 cada medio (3) de puntuación comprende una abertura en la superficie de juego; y
la superficie (1) de juego está formada de un material resiliente que puede ser estirado y deformado físicamente en dos direcciones o combinaciones de las mismas, de forma que mientras se juega al juego las características físicas de la superficie de juego pueden ser manipuladas por los jugadores, de manera que se altere la forma de la superficie de juego y
10 la tensión en la superficie de juego, y para alterar la forma del medio de puntuación entre una posición abierta en la que los objetos pueden pasar al medio de puntuación para permitir la puntuación y una posición cerrada en la que el medio de puntuación está cerrado de forma eficaz para evitar que los objetos pasen a través del mismo.
2. Una superficie de juego como se reivindica en la reivindicación 1, superficie de juego que está formada de un material de base textil.
15
3. Una superficie de juego como se reivindica en la reivindicación 2, en la que el material de base textil contiene una proporción sustancial de lycra/elastina.
4. Una superficie de juego como se reivindica en cualquier reivindicación precedente, artículo que puede ser estirado hasta un 25% de su tamaño.
- 20 5. Una superficie de juego como se reivindica en cualquier reivindicación precedente, artículo que puede ser estirado hasta un 10% de su tamaño.
6. Una superficie de juego como se reivindica en cualquier reivindicación precedente, superficie de juego que está formada como una forma poligonal regular.
- 25 7. Una superficie de juego como se reivindica en cualquiera de las reivindicaciones 2 a 5, superficie de juego que está formada como un óvalo o un círculo.
8. Una superficie de juego como se reivindica en cualquier reivindicación precedente, en la que se proporcionan asas (4).
9. Una superficie de juego como se reivindica en cualquier reivindicación precedente, en la que los medios (3) de puntuación se proporcionan en extremos opuestos de la superficie de juego, en el borde, o cerca del mismo, de la superficie de juego y se proporciona un bolsillo para atrapar el artículo, la pelota, debajo de dicha abertura.
30

