

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 384 316**

51 Int. Cl.:
H04L 27/26 (2006.01)
H04L 5/00 (2006.01)
H04B 7/26 (2006.01)
H04L 5/26 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

- 96 Número de solicitud europea: **10170666 .1**
96 Fecha de presentación: **11.12.2008**
97 Número de publicación de la solicitud: **2239911**
97 Fecha de publicación de la solicitud: **13.10.2010**

54 Título: **Aparato para transmitir y recibir una señal y procedimiento de transmisión y recepción de una señal**

30 Prioridad:
12.12.2007 US 13298 P
14.12.2007 US 13643 P
19.12.2007 US 15194 P
08.12.2008 KR 20080124332

73 Titular/es:
LG ELECTRONICS INC.
20, Yeouido-dong Yeongdeungpo-gu
Seoul 150-721, KR

45 Fecha de publicación de la mención BOPI:
03.07.2012

72 Inventor/es:
Ko, Woo Suk y
Moon, Sang Chul

45 Fecha de la publicación del folleto de la patente:
03.07.2012

74 Agente/Representante:
Carpintero López, Mario

ES 2 384 316 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Aparato para transmitir y recibir una señal y procedimiento de transmisión y recepción de una señal

5 La presente invención se refiere a un procedimiento para transmitir y recibir una señal y a un aparato para transmitir y recibir una señal y, más particularmente, a un procedimiento para transmitir y recibir una señal y a un aparato para transmitir y recibir una señal, que sean capaces de mejorar la eficacia de la transmisión de datos.

10 Debido al desarrollo de una tecnología de difusión digital, los usuarios han recibido una imagen en movimiento de alta definición (HD). Con el desarrollo continuo de un algoritmo de compresión y un alto rendimiento de hardware, se proporcionará un mejor entorno a los usuarios en el futuro. Un sistema de televisión digital (DTV) puede recibir una señal de difusión digital y proporcionar una diversidad de servicios complementarios a los usuarios así como una señal de vídeo y una señal de audio.

15 Con el desarrollo de la tecnología de difusión digital, aumenta la necesidad de un servicio tal como una señal de vídeo y una señal de audio y la cantidad de datos deseada por un usuario, o el número de canales de difusión, aumenta gradualmente. El documento "Concepto de DVB-T2", BBC, Nokia, Terracom, publ. el 4 de junio de 2007, revela un sistema de extensión del estándar de DVB-T2, basado en OFDM, que añade más flexibilidad y una corrección de errores mejorada.

Un objetivo de la presente invención es proporcionar un procedimiento para para transmitir y recibir una señal, que sea capaz de mejorar la eficacia de la transmisión de datos.

20 La presente invención propone por tanto un procedimiento para recibir una señal, según lo expuesto en la reivindicación 1, que obvia esencialmente uno o más problemas debidos a las limitaciones y desventajas de la técnica relacionada.

Los dibujos adjuntos, que se incluyen para proporcionar una comprensión adicional de la invención, y que se incorporan en, y forman parte de, esta solicitud, ilustran una o más realizaciones de la invención y, junto con la descripción, sirven para explicar el principio de la invención. En los dibujos:

- 25 la FIG. 1 es una vista que muestra una trama de señal para transmitir un servicio;
- la FIG. 2 es una vista que muestra la estructura de una primera señal piloto P1 de la trama de señal;
- la FIG. 3 es una vista que muestra una ventana de señalización;
- la FIG. 4 es una vista esquemática que muestra una realización de un aparato para transmitir una señal;
- la FIG. 5 es una vista que muestra un ejemplo de un procesador 110 de entrada;
- la FIG. 6 es una vista que muestra una realización de una unidad de codificación y modulación;
- 30 la FIG. 7 es una vista que muestra una realización de un formador de tramas;
- la FIG. 8 es una vista que muestra un primer ejemplo de una proporción de símbolos cuando los correlacionadores 131a y 131b realizan una correlación de símbolos híbrida;
- la FIG. 9 es una vista que muestra un segundo ejemplo de una proporción de símbolos cuando los correlacionadores 131a y 131b realizan una correlación de símbolos híbrida;
- 35 la FIG. 10 es una vista que muestra el número de símbolos y el número de bits por palabra de célula según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC;
- la FIG. 11 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC;
- 40 la FIG. 12 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC;
- la FIG. 13 es una vista que muestra el número de símbolos según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC;
- la FIG. 14 es una vista que muestra un ejemplo del número de símbolos según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC;
- 45 la FIG. 15 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un esquema de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC;
- la FIG. 16 es una vista que muestra una realización de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos

- mostrados en la FIG. 7;
- la FIG. 17 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos;
- la FIG. 18 es una vista que muestra otra realización del correlacionador de símbolos;
- la FIG. 19 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos;
- 5 la FIG. 20 es una vista que muestra el concepto de entrelazar bits mediante los entrelazadores 1312a y 1312b de bits;
- la FIG. 21 es una vista que muestra un primer ejemplo del número de filas y columnas de memorias de los entrelazadores 1312a y 1312b de bits según los tipos de correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos;
- 10 la FIG. 22 es una vista que muestra un segundo ejemplo del número de filas y columnas de las memorias de los entrelazadores 1312a y 1312b de bits según los tipos de correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos;
- la FIG. 23 es un diagrama que muestra el concepto de otra realización de entrelazado de un entrelazador de bits;
- la FIG. 24 es una vista que muestra otra realización de entrelazado de bits;
- la FIG. 25 es una vista que muestra otra realización de entrelazado de bits;
- la FIG. 26 es una vista que muestra el concepto de demultiplexar bits de entrada de los demux 1313a y 1313b;
- 15 la FIG. 27 es una vista que muestra una realización para demultiplexar un flujo de entrada mediante el demux;
- la FIG. 28 es una vista que muestra un ejemplo de un tipo de demultiplexación según un procedimiento de correlación de símbolos;
- la FIG. 29 es una vista que muestra una realización para demultiplexar un flujo de bits de entrada según un tipo de demultiplexación;
- 20 la FIG. 30 es una vista que muestra un tipo de demultiplexación que se determina según una tasa de código de una codificación de corrección de errores y un procedimiento de correlación de símbolos;
- la FIG. 31 es una vista que muestra un ejemplo para expresar el procedimiento de demultiplexación mediante una ecuación;
- 25 la FIG. 32 es una vista que muestra un ejemplo para correlacionar un símbolo mediante un correlacionador de símbolos;
- la FIG. 33 es una vista que muestra un ejemplo de un codificador de señal multitrayectoria;
- la FIG. 34 es una vista que muestra una realización de un modulador;
- la FIG. 35 es una vista que muestra una realización de un procesador 160 analógico;
- 30 la FIG. 36 es una vista que muestra una realización de un aparato de recepción de señales que puede recibir una trama de señal;
- la FIG. 37 es una vista que muestra una realización de un receptor de señales;
- la FIG. 38 es una vista que muestra una realización de un demodulador;
- la FIG. 39 es una vista que muestra un descodificador de señal multitrayectoria;
- la FIG. 40 es una vista que muestra una realización de un analizador sintáctico de tramas;
- 35 la FIG. 41 es una vista que muestra una realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos;
- la FIG. 42 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos;
- 40 la FIG. 43 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos;
- la FIG. 44 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos;

- la FIG. 45 es una vista que muestra una realización para multiplexar un subflujo demultiplexado;
- la FIG. 46 es una vista que muestra un ejemplo de una unidad de decodificación y demodulación;
- la FIG. 47 es una vista que muestra una realización de un procesador de salida;
- 5 la FIG. 48 es una vista que muestra otra realización de un aparato de transmisión de señales para transmitir una trama de señal;
- la FIG. 49 es una vista que muestra otra realización de un aparato de recepción de señales para recibir una trama de señal;
- la FIG. 50 es una vista que muestra una realización de la estructura de una primera señal piloto;
- 10 la FIG. 51 es una vista que muestra una realización para detectar una señal de preámbulo mostrada en la FIG. 50 y estimar un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia;
- la FIG. 52 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto;
- la FIG. 53 es una vista que muestra una realización para detectar la primera señal piloto mostrada en la FIG. 52 y medir un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia;
- 15 la FIG. 54 es una vista que muestra una realización para detectar la primera señal piloto y medir un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia usando el resultado detectado;
- la FIG. 55 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto;
- la FIG. 56 es una vista que muestra otra realización para detectar la primera señal piloto;
- la FIG. 57 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto;
- la FIG. 58 es una vista que muestra una realización de un procedimiento para transmitir una señal;
- 20 la FIG. 59 es una vista que muestra una realización de un procedimiento para recibir una señal; y
- la FIG. 60 es un diagrama de flujo que ilustra una realización para identificar una primera señal piloto y estimar un desfase en un proceso de demodulación.
- La FIG. 61 es una vista que muestra la estructura de una trama de señal;
- la FIG. 62 es una vista que muestra dos modalidades de una trama de señal;
- 25 la FIG. 63 es una vista que muestra un ejemplo para planificar las PLP en la unidad de tramas de señal;
- la FIG. 64 es una vista que muestra la estructura de una trama de señal que usa información de planificación;
- la FIG. 65 es una vista que muestra información de planificación incluida en una información de capa 1;
- la FIG. 66 es una vista que muestra una supertrama que incluye una pluralidad de PLP que usan la información de planificación mostrada en la FIG. 65;
- 30 la FIG. 67 es una vista que muestra información de planificación incluida en una capa 1;
- la FIG. 68 es una vista que muestra una supertrama que incluye una pluralidad de PLP que usan la información de planificación mostrada en la FIG. 67;
- la FIG. 69 es una vista que muestra un ejemplo para obtener las PLP según el procedimiento de planificación;
- la FIG. 70 es una vista que muestra otro ejemplo para obtener las PLP según el procedimiento de planificación;
- 35 la FIG. 71 es una vista que muestra otro ejemplo para obtener las PLP según el procedimiento de planificación;
- la FIG. 72 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal;
- la FIG. 73 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal;
- la FIG. 74 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal;
- la FIG. 75 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal;
- 40 la FIG. 76 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal;

la FIG. 77 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal;

la FIG. 78 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal;

la FIG. 79 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal;

la FIG. 80 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal; y

5 la FIG. 81 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal.

A continuación se hará referencia con detalle a las realizaciones preferidas de la presente invención, ejemplos de las cuales se ilustran en los dibujos adjuntos. Siempre que sea posible, se usarán los mismos números de referencia en todos los dibujos para referirse a partes idénticas o similares.

10 En la siguiente descripción, el término "servicio" es indicativo o bien de contenido de difusión que puede transmitirse / recibirse por el aparato de transmisión / recepción de señales, o bien del hecho de proporcionar contenido.

Antes de la descripción de un aparato para transmitir y recibir una señal según una realización de la presente invención, se describirá una trama de señal que se transmite y recibe por el aparato para transmitir y recibir la señal según la realización de la presente invención.

La FIG. 1 muestra una trama de señal para transmitir un servicio según la presente invención.

15 La trama de señal mostrada en la FIG. 1 muestra una trama de señal ejemplar para transmitir un servicio de difusión, incluyendo flujos de audio / vídeo (A / V). En este caso, un único servicio se multiplexa en canales de tiempo y frecuencia, y se transmite el servicio multiplexado. El esquema de transmisión de señales mencionado anteriormente se denomina esquema de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS). En comparación con el caso en el que se transmite un único servicio a sólo una banda de radiofrecuencia (RF), el aparato de transmisión de señales según la
20 presente invención transmite el servicio de señal a través de al menos una banda de RF (posiblemente varias bandas de RF), de modo que pueda adquirir una ganancia de multiplexación estadística que pueda transmitir muchos más servicios. El aparato de transmisión / recepción de señales transmite / recibe un único servicio por varios canales de RF, de modo que pueda adquirir una ganancia de diversidad de frecuencia.

25 Los servicios primero a tercero (servicios 1~3) se transmiten a cuatro bandas de RF (RF1~RF4). Sin embargo, este número de bandas de RF y este número de servicios se han dado a conocer sólo por motivos ilustrativos, de modo que en caso necesario también puedan usarse otros números. Dos señales de referencia (es decir, un primera señal piloto (P1) y una segunda señal piloto (P2)) están ubicadas en la parte de comienzo de la trama de señal. Por ejemplo, en el caso de la banda de RF1, la primera señal piloto (P1) y la segunda señal piloto (P2) están ubicadas en la parte de comienzo de la trama de señal. La banda de RF1 incluye tres ranuras asociadas con el Servicio 1, dos
30 ranuras asociadas con el Servicio 2 y una única ranura asociada con el Servicio 3. Las ranuras asociadas con otros servicios también pueden estar ubicadas en otras ranuras (Ranuras 4~17) ubicadas tras la única ranura asociada con el Servicio 3.

35 La banda de RF2 incluye una primera señal piloto (P1), una segunda señal piloto (P2) y otras ranuras 13 ~ 17. Además, la banda de RF2 incluye tres ranuras asociadas con el Servicio 1, dos ranuras asociadas con el Servicio 2 y una única ranura asociada con el Servicio 3.

Los servicios 1 ~ 3 se multiplexan, y a continuación se transmiten a las bandas de RF3 y RF4 según el esquema de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS). El esquema de modulación para la transmisión de señales puede basarse en un esquema de multiplexación por división de frecuencia ortogonal (OFDM).

40 En la trama de señal, los servicios individuales se giran hacia las bandas de RF (en el caso de que haya una pluralidad de bandas de RF en la trama de señal) y un eje de tiempo.

Si hay tramas de señal iguales a la trama de señal anterior dispuestas sucesivamente en el tiempo, puede componerse una supertrama de varias tramas de señal. Una trama de extensión futura también puede estar ubicada entre las diversas tramas de señal. Si la trama de extensión futura está ubicada entre las diversas tramas de señal, la supertrama puede terminarse en la trama de extensión futura.

45 La FIG. 2 muestra una primera señal piloto (P1) contenida en la trama de señal de la FIG. 1 según la presente invención.

50 La primera señal piloto P1 y la segunda señal piloto P2 están ubicadas en la parte de comienzo de la trama de señal. La primera señal piloto P1 se modula mediante una modalidad de FFT (Transformada Rápida de Fourier) de 2K y puede transmitirse simultáneamente mientras incluye un intervalo de seguridad de 1/4. En la FIG. 2, una banda de 7,61 MHz de la primera señal piloto P1 incluye una banda de 6,82992 MHz. La primera señal piloto usa 256 portadoras de entre 1705 portadoras activas. Se usa una única portadora activa para cada 6 portadoras como promedio. Los intervalos portadores de datos pueden disponerse de manera irregular en el orden de 3, 6 y 9. En la

FIG. 2, una línea continua indica la ubicación de una portadora usada, una línea discontinua delgada indica la ubicación de una portadora no usada y una línea encadenada indica una ubicación central de la portadora no usada. En la primera señal piloto, puede realizarse una correlación de símbolos de la portadora usada mediante una modulación por giro de fase binaria (BPSK), y puede modularse una secuencia de bits pseudoaleatoria (PRBS). El tamaño de una FFT usada para la segunda señal piloto puede indicarse mediante varias PRBS.

El aparato de recepción de señales detecta una estructura de una señal piloto, y reconoce una segmentación de tiempo-frecuencia (TFS) usando la estructura detectada. El aparato de recepción de señales adquiere el tamaño de FFT de la segunda señal piloto, compensa un desfase de frecuencia aproximado de una señal de recepción, y adquiere sincronización de tiempo.

En la primera señal piloto, pueden fijarse un tipo de transmisión de señal y un parámetro de transmisión.

La segunda señal piloto P2 puede transmitirse con un tamaño de FFT y un intervalo de seguridad iguales a los del símbolo de datos. En la segunda señal piloto, se usa una única portadora como portadora piloto a intervalos de tres portadoras. El aparato de recepción de señales compensa un desfase de sincronización de frecuencia fina usando la segunda señal piloto, y realiza una sincronización de tiempo fina. La segunda señal piloto transmite información de una primera capa (L1) de entre capas de Interconexión de Sistemas Abiertos (OSI). Por ejemplo, la segunda señal piloto puede incluir un parámetro físico e información de construcción de trama. La segunda señal piloto transmite un valor de parámetro mediante el que un receptor puede acceder a un flujo de servicio de tubería de capa física (PLP).

La información de L1 (Lapa 1) contenida en la segunda señal piloto P2 es la siguiente.

La Información de capa 1 (L1) incluye un indicador de longitud que indica la longitud de datos que incluyen la información de L1, de modo que pueda usar fácilmente los canales de señalización de las capas 1 y 2 (L1 y L2). La información de capa 1 (L1) incluye un indicador de frecuencia, una longitud de intervalo de seguridad, un número máximo de bloques de FEC (corrección anticipada de errores) para cada trama en asociación con canales físicos individuales, y el número de bloques de FEC reales que van a contenerse en la memoria intermedia de bloques de FEC asociada con una trama actual / previa en cada canal físico. En este caso, el indicador de frecuencia indica información de frecuencia que corresponde al canal de RF.

La información de capa 1 (L1) puede incluir una diversidad de información en asociación con ranuras individuales. Por ejemplo, la información de capa 1 (L1) incluye el número de tramas asociadas con un servicio, una dirección inicial de una ranura que tiene la precisión de una portadora de OFDM contenida en un símbolo de OFDM, una longitud de la ranura, ranuras correspondientes a la portadora de OFDM, el número de bits rellenos en la última portadora de OFDM, información de modulación de servicio, información de tasa de modalidad de servicio e información de esquema de múltiples entradas y múltiples salidas (MIMO).

La información de capa 1 (L1) puede incluir un Identificador de célula, un indicador para el servicio de mensajes de notificación de tipo de servicio (por ejemplo, un mensaje de emergencia), el número de tramas actuales y el número de bits adicionales para su uso futuro. En este caso, el Identificador de célula indica un área de difusión transmitida por un transmisor de difusión.

La segunda señal piloto P2 está adaptada para realizar una estimación de canal a fin de descodificar un símbolo contenido en la señal P2. La segunda señal piloto P2 puede usarse como un valor inicial para la estimación de canal para el siguiente símbolo de datos. La segunda señal piloto P2 también puede transmitir información de capa 2 (L2). Por ejemplo, la segunda señal piloto puede describir información asociada con el servicio de transmisión en la información de capa 2 (L2). El aparato de transmisión de señales descodifica la segunda señal piloto, de modo que pueda adquirir información de servicio contenida en la trama de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS) y pueda realizar de manera eficaz la exploración de canal. Mientras tanto, esta información de capa 2 (L2) puede incluirse en una PLP específica de la trama de TFS. Según otro caso, puede incluirse información de L2 en una PLP específica, y la información de descripción de servicio también puede transmitirse en la PLP específica.

Por ejemplo, la segunda señal piloto puede incluir dos símbolos de OFDM de la modalidad de FFT de 8k. En general, la segunda señal piloto puede ser una cualquiera entre un símbolo de OFDM único de la modalidad de FFT de 32K, un símbolo de OFDM único de la modalidad de FFT de 16k, dos símbolos de OFDM de la modalidad de FFT de 8k, cuatro símbolos de OFDM de la modalidad de FFT de 4k y ocho símbolos de OFDM de la modalidad de FFT de 2k.

Dicho de otro modo, un símbolo de OFDM único que tiene el tamaño de una FFT grande, o varios símbolos de OFDM, cada uno de los cuales tiene el tamaño de una FFT pequeña, pueden estar contenidos en la segunda señal piloto P2, de modo que pueda mantenerse la capacidad que puede transmitirse al piloto.

Si la información que va a transmitirse a la segunda señal piloto supera la capacidad del símbolo de OFDM de la segunda señal piloto, pueden usarse además los símbolos de OFDM tras la segunda señal piloto. Se realiza una codificación de corrección de errores sobre la información de L1 (capa 1) y L2 (capa 2) contenida en la segunda señal piloto y a continuación se entrelaza, de modo que se lleve a cabo la recuperación de datos aunque se produzca un ruido por impulso.

Como se describió anteriormente, también puede incluirse información de L2 en una PLP específica que transporte la información de descripción de servicio.

La FIG. 3 muestra una ventana de señalización según la presente invención. La trama de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS) muestra un concepto de desfase de la información de señalización. La información de capa 1 (L1) contenida en la segunda señal piloto incluye información de construcción de trama e información de capa física requerida por el aparato de recepción de señales que descodifica el símbolo de datos. Por tanto, si está contenida información de los siguientes símbolos de datos ubicados tras la segunda señal piloto, en la segunda señal piloto, y se transmite la segunda señal piloto resultante, puede ser que el aparato de recepción de señales no pueda descodificar inmediatamente los siguientes símbolos de datos anteriores debido a un tiempo de descodificación de la segunda señal piloto.

Por tanto, como se muestra en la FIG. 3, la información de L1 contenida en la segunda señal piloto (P2) incluye información de un único tamaño de trama de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS), e incluye información contenida en la ventana de señalización en una ubicación separada de la segunda señal piloto por el desfase de ventana de señalización.

Mientras tanto, para realizar una estimación de canal de un símbolo de datos que construye el servicio, el símbolo de datos puede incluir un piloto dispersado y un piloto continuo.

A continuación en el presente documento se describirá el sistema de transmisión / recepción de señales que puede transmitir / recibir las tramas de señal mostradas en las FIGS. 1 ~ 3. Pueden transmitirse y recibirse servicios individuales por varios canales de RF. Una trayectoria para transmitir cada uno de los servicios o un flujo transmitido a través de esta trayectoria se denomina una PLP. La PLP puede distribuirse entre las ranuras divididas en el tiempo en varios canales de RF o una banda de RF única. Esta trama de señal puede transportar la PLP dividida en el tiempo en al menos un canal de RF. Dicho de otro modo, una única PLP puede transferirse a través de al menos un canal de RF con regiones divididas en el tiempo. A continuación en el presente documento, se darán a conocer los sistemas de transmisión / recepción de señales que transmiten / reciben una trama única a través de al menos una banda de RF.

La FIG. 4 es un diagrama en bloques que ilustra un aparato para transmitir una señal según una realización de la presente invención. Con referencia a la FIG. 4, el aparato de transmisión de señales incluye un procesador 110 de entrada, una unidad 120 de codificación y modulación, un formador 130 de tramas, un codificador 140 de MIMO / MISO, una pluralidad de moduladores (150a, ..., 150r) del codificador 140 de MIMO / MISO y una pluralidad de procesadores (160a,...,160r) analógicos.

El procesador 110 de entrada recibe flujos equipados con varios servicios, genera un número P de tramas de banda base (P es un número natural) que incluye información de modulación y codificación correspondiente a trayectorias de transmisión de los servicios individuales, y emite el número P de tramas de banda base.

La unidad 120 de codificación y modulación recibe tramas de banda base desde el procesador 110 de entrada, realiza la codificación y el entrelazado de canal en cada una de las tramas de banda base y emite el resultado de codificación y entrelazado de canal.

El formador 130 de tramas forma tramas que transmiten tramas de banda base contenidas en el número P de las PLP a un número R de canales de RF (donde R es un número natural), divide las tramas formadas y emite las tramas divididas a trayectorias correspondientes al número R de canales de RF. Pueden multiplexarse varios servicios en un único canal de RF en el tiempo. Las tramas de señal generadas a partir del formador 140 de tramas pueden incluir una estructura de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS) en la que se multiplexa el servicio en los dominios de tiempo y frecuencia.

El codificador 140 de MIMO / MISO codifica señales que van a transmitirse al número R de canales de RF y emite las señales codificadas a trayectorias que corresponden a un número A de antenas (donde A es un número natural). El codificador 140 de MIMO / MISO emite la señal codificada en la que un único que va a transmitirse a un canal de RF único se codifica respecto al número A de antenas, de modo que una señal se transmita / reciba a / desde una estructura de MIMO (múltiples entradas y múltiples salidas) o de MISO (múltiples entradas y única salida).

Los moduladores (150a, ..., 150r) modulan señales del dominio de frecuencia introducidas a través de la trayectoria correspondiente a cada canal de RF hacia señales de dominio de tiempo. Los moduladores (150a, ..., 150r) modulan las señales de entrada según un esquema de multiplexación por división de frecuencia ortogonal (OFDM) y emiten las señales moduladas.

Los procesadores (160a, ..., 160r) analógicos convierten las señales de entrada en señales de RF, de modo que las señales de RF puedan emitirse a los canales de RF.

El aparato de transmisión de señales según esta realización puede incluir un número predeterminado de moduladores (150a,...150r) que corresponde al número de canales de RF y un número predeterminado de procesadores (160a,...,160r) analógicos que corresponde al número de canales de RF. Sin embargo, en el caso de

usar el esquema de MIMO, el número de procesadores analógicos debe ser igual al producto de R (es decir, el número de canales de RF) y A (es decir, el número de antenas).

La FIG. 5 es un diagrama en bloques que ilustra un procesador 110 de entrada según la presente invención. Con referencia a la FIG. 5, el procesador 110 de entrada incluye el primer multiplexor 111a de flujo, el primer divisor 113a de servicios y una pluralidad de primeros formadores (115a, ..., 115m) de tramas de banda base (BB). El procesador 110 de entrada incluye un segundo multiplexor 111b de flujo, un segundo divisor 113b de servicios y una pluralidad de segundos formadores (115n, ..., 115p) de tramas de banda base (BB).

Por ejemplo, el primer multiplexor 111a de flujo recibe varios flujos de transporte (TS) de MPEG-2, multiplexa los flujos TS de MPEG-2 recibidos y emite los flujos TS de MPEG-2 multiplexados. El primer divisor 113a de servicios recibe los flujos multiplexados, divide los flujos de entrada de servicios individuales y emite los flujos divididos. Como se describió anteriormente, siempre que el servicio transmitido a través de una trayectoria de canal físico se denomine PLP, el primer divisor 113a de servicios divide el servicio que va a transmitirse a cada PLP y emite el servicio dividido.

Los primeros formadores (115a, ..., 115m) de tramas de BB forman datos contenidos en un servicio que va a transmitirse a cada PLP en forma de una trama específica, y emiten los datos formateados de trama específica. Los primeros formadores (115a, ..., 115m) de tramas de BB forman una trama que incluye una cabecera y carga útil equipada con datos de servicio. La cabecera de cada trama puede incluir información de modalidad basada en la modulación y codificación de los datos de servicio, y un valor de contador basado en una velocidad de reloj del modulador para sincronizar flujos de entrada.

El segundo multiplexor 111b de flujo recibe varios flujos, multiplexa flujos de entrada y emite los flujos multiplexados. Por ejemplo, el segundo multiplexor 111b de flujo puede multiplexar flujos del protocolo de Internet (IP) en lugar de los flujos TS de MPEG-2. Estos flujos pueden encapsularse mediante un esquema de encapsulación de flujo genérico (GSE). Los flujos multiplexados por el segundo multiplexor 111b de flujo pueden ser uno cualquiera de los flujos. Por tanto, los flujos mencionados anteriormente diferentes de los flujos TS de MPEG-2 se denominan flujos genéricos (flujos GS).

El segundo divisor 113b de servicios recibe los flujos genéricos multiplexados, divide los flujos genéricos recibidos según los servicios individuales (es decir, tipos de PLP) y emite los flujos GS divididos.

Los segundos formadores (115n, ..., 115p) de tramas de BB forman datos de servicio que van a transmitirse a PLP individuales en forma de una trama específica usada como una unidad de procesamiento de señales, y emiten los datos de servicio resultantes. El formato de trama formado por los segundos formadores (115n, ..., 115p) de tramas de BB puede ser igual al de los primeros formadores (115a, ..., 115m) de tramas de BB según sea necesario. En caso necesario, también puede proponerse otra realización. En otra realización, el formato de trama formado por los segundos formadores (115n, ..., 115p) de tramas de BB puede ser diferente al de los primeros formadores (115a, ..., 115m) de tramas de BB. La cabecera de TS de MPEG-2 incluye además una palabra de sincronización de paquete que no está contenida en el flujo GS, dando como resultado la aparición de diferentes cabeceras.

La FIG. 6 es un diagrama en bloques que ilustra una unidad de codificación y modulación según la presente invención. La unidad de codificación y modulación incluye un primer entrelazador 123, un segundo codificador 125 y un segundo entrelazador 127.

El primer codificador 121 actúa como codificador externo de la trama de banda base de entrada y puede realizar la codificación de corrección de errores. El primer codificador 121 realiza la codificación de corrección de errores de la trama de banda base de entrada usando un esquema de Bose-Chaudhuri-Hocquenghem (BCH). El primer entrelazador 123 realiza un entrelazado de los datos codificados, de modo que evita la generación de un error de ráfaga en una señal de transmisión. Puede ser que el primer entrelazador 123 no esté contenido en la realización mencionada anteriormente.

El segundo codificador 125 actúa como codificador interno o bien de los datos de salida del primer codificador 121 o bien de los datos de salida del primer entrelazador 123, y puede realizar la codificación de corrección de errores. Puede usarse un esquema de bits de paridad de baja densidad (LDPC) como esquema de codificación de corrección de errores. El segundo entrelazador 127 mezcla los datos con codificación de corrección de errores generados a partir del segundo codificador 125 y emite los datos mezclados. El primer entrelazador 123 y el segundo entrelazador 127 pueden realizar un entrelazado de datos en unidades de un bit.

La unidad 120 de codificación y modulación se refiere un único flujo de PLP. El flujo de PLP se somete a codificación de corrección de errores y se modula mediante la unidad 120 de codificación y modulación, y a continuación se transmite al formador 130 de tramas.

La FIG. 7 es un diagrama en bloques que ilustra un formador de tramas según la presente invención. Con referencia a la FIG. 7, el formador 130 de tramas recibe flujos de varias trayectorias desde la unidad 120 de codificación y modulación, y dispone los flujos recibidos en una trama de señal única. Por ejemplo, el formador de tramas puede incluir un primer correlacionador 131a y un primer entrelazador 132a en el tiempo en una primera trayectoria, y

puede incluir un segundo correlacionador 131b y un segundo entrelazador 132b en el tiempo en una segunda trayectoria. El número de trayectorias de entrada es igual al número de las PLP para transmisión de servicio o el número de flujos transmitidos a través de cada PLP.

5 El primer correlacionador 131a realiza la correlación de datos contenidos en el flujo de entrada según el primer esquema de correlación de símbolos. Por ejemplo, el primer correlacionador 131a puede realizar la correlación de los datos de entrada usando un esquema de QAM (por ejemplo, 16 QAM, 64 QAM y 256 QAM).

10 Si el primer correlacionador 131a realiza una correlación del símbolo, los datos de entrada pueden correlacionarse con varios tipos de símbolos según varios esquemas de correlación de símbolos. Por ejemplo, el primer correlacionador 131a clasifica los datos de entrada en una unidad de trama de banda base y una subunidad de trama de banda base. Puede realizarse una correlación de símbolos híbrida de datos clasificados individuales mediante al menos dos esquemas de QAM (por ejemplo, 16 QAM y 64 QAM). Por tanto, los datos contenidos en un único servicio pueden correlacionarse con símbolos basándose en diferentes esquemas de correlación de símbolos en intervalos individuales.

15 El primer entrelazador 132a en el tiempo recibe una secuencia de símbolos correlacionada mediante el primer correlacionador 131a, y puede realizar el entrelazado en un dominio de tiempo. El primer correlacionador 131a correlaciona datos, que están contenidos en la unidad de trama con corrección de errores recibida desde la unidad 120 de codificación y modulación, para dar símbolos. El primer entrelazador 132a en el tiempo recibe la secuencia de símbolos correlacionada mediante el primer correlacionador 131a y entrelaza la secuencia de símbolos recibida en unidades de la trama con corrección de errores.

20 De este modo, el correlacionador 131p de orden p o el entrelazador 132p en el tiempo de orden p recibe datos de servicio que van a transmitirse a la PLP de orden p, correlaciona los datos de servicio para dar símbolos según el esquema de correlación de símbolos de orden p. Los símbolos correlacionados pueden entrelazarse en un dominio de tiempo. Debe observarse que este esquema de correlación de símbolos y este esquema de entrelazado son iguales a los del primer entrelazador 132a en el tiempo y el primer correlacionador 131a.

25 El esquema de correlación de símbolos del primer correlacionador 131a puede ser igual o diferente al del correlacionador 131p de orden p. El primer correlacionador 131a y el correlacionador 131p de orden p pueden correlacionar datos de entrada con símbolos individuales usando los mismos o diferentes esquemas de correlación híbrida de símbolos.

30 Los datos de los entrelazadores en el tiempo ubicados en trayectorias individuales (es decir, los datos de servicio entrelazados por el primer entrelazador 132a en tiempo y los datos de servicio que van a transmitirse al número R de canales de RF por el entrelazador 132p en el tiempo de orden p) se entrelazan, de modo que el canal físico permita entrelazar los datos anteriores por varios canales de RF.

35 En asociación con flujos recibidos en tantas trayectorias como el número de las PLP, el formador 133 de tramas de TFS forma la trama de señal de TFS tal como la señal de trama mencionada anteriormente, de modo que el servicio se desplace en el tiempo según los canales de RF. El formador 133 de tramas de TFS divide los datos de servicio recibidos en una cualquiera de las trayectorias y emite los datos de servicio divididos en datos del número R de bandas de RF según un esquema de planificación de señal.

40 El formador 133 de tramas de TFS recibe la primera señal piloto y la segunda señal piloto desde la unidad 135 de información de señalización (indicada por señal Ref/PL), dispone las señales piloto primera y segunda en la trama de señal e inserta la señal de señalización (L1 y L2) de la capa física mencionada anteriormente en la segunda señal piloto. En este caso, las señales piloto primera y segunda se usan como las señales de comienzo de la trama de señal contenida en cada canal de RF de entre la trama de señal de TFS recibida desde la unidad 135 de información de señalización (señal de Ref/PL). Como se muestra en la FIG. 2, la primera señal piloto puede incluir un tipo de transmisión y parámetros de transmisión básicos, y la segunda señal piloto puede incluir un parámetro físico e información de construcción de trama. Además, la segunda señal piloto incluye una señal de señalización de L1 (capa 1) y una señal de señalización de L2 (capa 2).

50 El número R de entrelazadores (137a, ..., 137r) en frecuencia entrelazan datos de servicio, que van a transmitirse a canales de RF correspondientes de la trama de señal de TFS, en un dominio de frecuencia. Los entrelazadores (137a, ..., 137r) en frecuencia pueden entrelazar los datos de servicio a un nivel de células de datos contenidas en un símbolo de OFDM.

Por tanto, se realiza un procesamiento con desvanecimiento selectivo en frecuencia de los datos de servicio que van a transmitirse a cada canal de RF en la trama de señal de TFS, de modo que no se pierdan en un dominio de frecuencia específico.

55 La FIG. 8 es una vista que muestra un primer ejemplo de una proporción de símbolos cuando los correlacionadores 131a y 131b realizan una correlación de símbolos híbrida. Esta figura muestra el número de bits transmitidos por una subportadora (célula) si se realiza codificación de corrección de errores por parte de la unidad de codificación y modulación en una modalidad normal (la longitud del código con codificación de corrección de errores es de 64.800

bits) de la modalidad de codificación de corrección de errores de LDPC.

5 Por ejemplo, si los correlacionadores 131a y 131b realizan una correlación de símbolos usando 256QAM, se correlacionan 64.800 bits con 8.100 símbolos. Si los correlacionadores 131a y 131b realizan una correlación de símbolos híbrida (Hyb 128-QAM) usando 256QAM y 64QAM con una proporción de 3:2, el número de símbolos correlacionados por 256QAM es de 4.860 y el número de símbolos correlacionados por 64QAM es de 4.320. El número de bits transmitidos por cada subportadora (célula) es de 7,0588.

10 Si se usa un procedimiento de correlación de símbolos de 64QAM, los datos de entrada pueden correlacionarse con 10.800 símbolos y pueden transmitirse seis bits por célula. Si los datos se correlacionan con los símbolos mediante un procedimiento de correlación de símbolos híbrida de 64QAM y 16QAM (64QAM:16QAM=3:2, Hyb32-QAM), pueden transmitirse cinco bits mediante una subportadora (célula).

Si se correlacionan datos con símbolos mediante el procedimiento 16QAM, los datos se correlacionan con 16.200 símbolos, cada uno de los cuales se usa para transmitir cuatro bits.

15 De manera similar, si se correlacionan datos con símbolos mediante un procedimiento de correlación de símbolos híbrida de 16QAM y QPSK (16QAM:QPSK=2:3, Hyb8-QAM), pueden transmitirse tres bits mediante una subportadora (célula).

Si se correlacionan datos con símbolos mediante un procedimiento QPSK, los datos pueden correlacionarse con 32.400 símbolos, cada uno de los cuales se usa para transmitir dos bits.

20 La FIG. 9 muestra procedimientos de correlación de símbolos de datos con corrección de errores mediante un procedimiento de codificación de corrección de errores de LDPC de una modalidad corta (la longitud del código con codificación de corrección de errores es de 16.200 bits), que son iguales a los procedimientos de correlación de símbolos de la FIG. 8, y los números de bits por subportadora según los procedimientos de correlación de símbolos.

25 Los números de bits transmitidos por la subportadora son iguales a los de la modalidad normal (64.800 bits) según los procedimientos de correlación de símbolos tales como 256QAM, Hyb 128-QAM, 64-QAM, Hyb 32-QAM, 16QAM, Hyb8-QAM y QPSK, pero los números totales de símbolos transmitidos son diferentes a los de la modalidad normal. Por ejemplo, se transmiten 16.200 bits por 2.025 símbolos en 256QAM, se transmiten 16.200 bits por 1.215 símbolos según 256QAM y 1.080 símbolos según 64QAM (2.295 símbolos totales) en Hyb 128-QAM.

Por consiguiente, puede ajustarse una tasa de transmisión de datos por subportadora (célula) para cada PLP según un procedimiento de correlación de símbolos híbrida o un procedimiento de correlación de símbolos única.

30 La FIG. 10 es una vista que muestra el número de símbolos y el número de bits por palabra de célula según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC. Si una trama de señal de TFS incluye al menos un canal de RF, pueden asignarse de manera uniforme símbolos que configuran una PLP específica a canales de RF. Las ubicaciones de los símbolos de PLP asignados a los canales de RF pueden direccionarse más eficazmente. Por consiguiente, cuando el aparato de recepción de señales selecciona los canales de RF, los bits usados para direccionar la PLP específica pueden reducirse.

35 En este dibujo, un procedimiento de correlación de símbolos representado por 256-QAM indica un procedimiento de correlación de bits que configuran un único bloque con codificación de corrección de errores con símbolos con una proporción de 256QAM:64QAM=8:1. Según este procedimiento de correlación de símbolos, el número de bits en un único bloque con codificación de corrección de errores mediante el procedimiento 256-QAM es de 57.600, el número de bits en un único bloque con codificación de corrección de errores mediante el procedimiento 256-QAM es de 1.200, el número de símbolos totales en el bloque es de 8.400 y el número de bits por palabra de célula es de 7,714285714.

40 Un procedimiento de correlación de símbolos representado por Hyb 128-QAM indica un procedimiento de correlación de bits que configuran un único bloque con codificación de corrección de errores con símbolos con una proporción de 256QAM:64QAM=8:7. Según el procedimiento de correlación de símbolos Hyb 128-QAM, el número de símbolos totales en un único bloque con codificación de corrección de errores es de 9.600, y el número de bits por palabra de célula es de 6,75.

Según un procedimiento de correlación de símbolos representado por 64 QAM, el número de símbolos totales en un único bloque con codificación de corrección de errores es de 10.800 y el número de bits por palabra de célula es de 6.

50 Un procedimiento de correlación de símbolos representado por Hyb 32-QAM indica un procedimiento de correlación de bits que configuran un único bloque con codificación de corrección de errores con símbolos con una proporción de 64QAM:32QAM=5:4. Según el procedimiento de correlación de símbolos Hyb 32-QAM, el número de símbolos totales en el bloque con codificación de corrección de errores es de 13.200, y el número de bits por palabra de célula es de 4,9090909.

Un procedimiento de correlación de símbolos representado por 16 QAM indica un procedimiento de correlación de bits que configuran un único bloque con codificación de corrección de errores con símbolos con una proporción de 16QAM:QPSK=1:8. Según el procedimiento de correlación de símbolos 16 QAM, el número de símbolos totales en un bloque con codificación de corrección de errores es de 15.600, y el número de bits por palabra de célula es de 4,153846154.

Un procedimiento de correlación de símbolos representado por Hyb 8-QAM indica un procedimiento de correlación de bits que configuran un único bloque con codificación de corrección de errores con símbolos con una proporción de 16QAM:QPSK=2:1. Según el procedimiento de correlación de símbolos Hyb 8-QAM, el número de símbolos totales en un bloque con codificación de corrección de errores es de 21.600, y el número de bits por palabra de célula es de 3.

Según un procedimiento de correlación de símbolos representado por QPSK, el número de símbolos totales en un bloque con codificación de corrección de errores es de 32.400 y el número de bits por palabra de célula es de 2.

Cuando los símbolos que configuran la PLP se asignan a los canales de RF, la ganancia de diversidad del dominio de frecuencia puede maximizarse cuando los números de los símbolos asignados a los respectivos canales de RF son iguales. Si se considera un máximo de seis canales de RF, el mínimo común múltiplo de 1 a 6 es 60 y el máximo común divisor de los números de símbolos correlacionados con un bloque con codificación de corrección de errores es de 1.200. Por consiguiente, si se asigna el múltiplo entero de $1.200/60=20$ símbolos a cada uno de los canales de RF, los símbolos pueden asignarse de manera uniforme a todos los canales de RF. En este momento, si se consideran 20 símbolos como un grupo y se direcciona el grupo, puede reducirse la sobrecarga de direccionamiento de $\log_2(20)\approx 4,32$ bits en comparación con el caso en el que se direccionan los símbolos uno a uno.

La FIG. 11 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC. En el ejemplo de este dibujo, se usaron como procedimiento de correlación de símbolos un procedimiento 256-QAM que usa símbolos 256QAM y 64QAM (256QAM:64QAM=4:1), un procedimiento Hyb 128-QAM que usa símbolos 256QAM y 64QAM (256QAM:64QAM=8:7), un procedimiento 64QAM, un procedimiento Hyb 32-QAM que usa símbolos 64QAM y 8QAM (64QAM:8QAM=3:2), un procedimiento 16 QAM que usa símbolos 16QAM y QPSK (16QAM:QPSK=1:14), un procedimiento Hyb 8-QAM que usa 16QAM:QPSK=2:1 y un procedimiento QPSK. El máximo común divisor (MCD) de los números de símbolos totales de un bloque con codificación de corrección de errores (modalidad normal) según los procedimientos de correlación de símbolos es 720. Por consiguiente, si se asigna el múltiplo entero de $12(=720/60)$ símbolos a cada uno de los canales de RF, los símbolos pueden asignarse de manera uniforme a todos los canales de RF. En este momento, si se consideran 12 símbolos como un grupo y se direcciona el grupo, puede reducirse la sobrecarga de direccionamiento de $\log_2(12) \approx 3,58$ bits en comparación con el caso en el que se direccionan los símbolos uno a uno. El aparato de recepción de señales puede recoger los símbolos de PLP asignados mediante el esquema de direccionamiento y obtener un flujo de servicio de PLP.

La FIG. 12 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad normal de LDPC. En el ejemplo de este dibujo, se usaron como procedimiento de correlación de símbolos un esquema 256-QAM, un esquema Hyb 128-QAM, un esquema 64QAM, un esquema Hyb 32-QAM, un esquema 16 QAM, un esquema Hyb 8-QAM y un esquema QPSK. El procedimiento de correlación de símbolos 256QAM usa símbolos 256QAM y 64QAM (256QAM: 64QAM=44:1) y el procedimiento de correlación de símbolos Hyb 128-QAM usa símbolos 256QAM y 64QAM (256QAM: 64QAM=28:17). El procedimiento Hyb 32-QAM usa símbolos 64QAM y 8QAM (64QAM:8QAM=3:2), el procedimiento de correlación de símbolos 16QAM usa símbolos 16QAM y QPSK (16QAM: QPSK=1:14) y el procedimiento de correlación de símbolos Hyb 8-QAM usa símbolos 16QAM y QPSK (16QAM: QPSK=2:1). El MCD de los números de símbolos totales de un bloque con codificación de corrección de errores (modalidad normal) según los procedimientos de correlación de símbolos es 240. Por consiguiente, si se asigna el múltiplo entero de $240/60=4$ símbolos a cada uno de los canales de RF, los símbolos pueden asignarse de manera uniforme a todos los canales de RF. En este momento, si se consideran cuatro símbolos como un grupo y se direcciona el grupo, puede reducirse la sobrecarga de direccionamiento de $\log_2(4) = 2$ bits en comparación con el caso en el que se direccionan los símbolos uno a uno. Por consiguiente, incluso cuando el número de canales de RF es uno cualquiera de 1 a 6 en la trama de señal, los símbolos de PLP pueden asignarse de manera uniforme a los canales de RF.

La FIG. 13 es una vista que muestra el número de símbolos según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC. Como se describió anteriormente, si se realiza una correlación de símbolos según este ejemplo, los símbolos de PLP pueden asignarse de manera uniforme a los canales de RF y puede reducirse la sobrecarga del direccionamiento de símbolos de PLP. Los procedimientos de correlación de símbolos mostrados en este dibujo son iguales a los mostrados en la FIG. 10. Sin embargo, dado que el número de bits de la modalidad corta de LDPC es diferente al de la modalidad normal, el MCD de los números de símbolos totales de un bloque con codificación de corrección de errores (modalidad corta) según los procedimientos de correlación de símbolos es 300, a diferencia de la FIG. 10. Por consiguiente, si se asigna el múltiplo entero de $300/60=5$ símbolos a cada uno de los canales de RF, los símbolos pueden asignarse de manera uniforme a todos los canales de RF. En este momento, si se consideran cinco símbolos como un grupo y se direcciona el grupo, puede reducirse la sobrecarga de direccionamiento de $\log_2(5)$ bits en comparación con el caso en el que se direccionan los símbolos uno a uno. Por

consiguiente, en esta realización, se ahorran $\log_2(5)$ bits de los bits de direccionamiento cuando se direccionan los símbolos de PLP divididos.

5 La FIG. 14 es una vista que muestra un ejemplo del número de símbolos según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC. Los procedimientos de correlación de símbolos de este dibujo son iguales a los mostrados en la FIG. 11. En este ejemplo, el MCD de los números de símbolos totales de un bloque con codificación de corrección de errores (modalidad corta) según los procedimientos de correlación de símbolos es 180, que puede usarse para la asignación de símbolos de PLP de un canal de RF y el direccionamiento de los símbolos asignados. En esta realización, se ahorran $\log_2(3)$ bits de los bits de direccionamiento.

10 La FIG. 15 es una vista que muestra otro ejemplo del número de símbolos según un procedimiento de correlación de símbolos en una modalidad corta de LDPC. Los procedimientos de correlación de símbolos de este dibujo son iguales a los mostrados en la FIG. 12. En este ejemplo, el MCD de los números de símbolos totales de un bloque con codificación de corrección de errores (modalidad corta) según los procedimientos de correlación de símbolos es 60. En esta realización, se ahorran $\log_2(1)$ bits de los bits de direccionamiento (es decir, no se ahorra el bit de direccionamiento).

15 La FIG. 16 es una vista que muestra un ejemplo de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos mostrados en la FIG. 7. Cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos incluye un correlacionador 1315a de primer orden, un correlacionador 131b de segundo orden, un fusionador 1317 de símbolos y un fusionador 1318 de bloques de corrección de errores.

20 El analizador 1311 sintáctico de flujo de bits recibe el flujo de servicio de PLP desde la unidad de codificación y modulación y divide el flujo de servicio recibido.

25 El correlacionador 1315a de símbolos de primer orden correlaciona los bits del flujo de servicio, dividido mediante un procedimiento de correlación de símbolos de orden superior, con símbolos. El correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden correlaciona los bits del flujo de servicio, dividido mediante un procedimiento de correlación de símbolos de orden inferior, con símbolos. Por ejemplo, en el ejemplo anterior, el correlacionador 1315a de símbolos de primer orden puede correlacionar el flujo de bits con símbolos según 256QAM y el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden puede correlacionar el flujo de bits con símbolos según 64QAM.

El fusionador 1317 de símbolos fusiona los símbolos emitidos desde los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos con un flujo de símbolos y emite el flujo de símbolos. El fusionador 1317 de símbolos puede emitir el flujo de símbolos incluido en una PLP.

30 El fusionador 1318 de bloques de corrección de errores puede emitir un flujo de símbolos fusionado por el fusionador 1317 de símbolos en la unidad de bloque de código con codificación de corrección de errores. El fusionador 1318 de bloques de corrección de errores puede emitir un bloque de símbolos de modo que los bloques de código con codificación de corrección de errores se asignen de manera uniforme al menos a una banda de RF de la trama de señal de TFS. El fusionador 1318 de bloques de corrección de errores puede emitir el bloque de símbolos de modo que la longitud del bloque de símbolos del bloque con codificación de corrección de errores de una modalidad normal sea igual a la del bloque de símbolos del bloque con codificación de corrección de errores de una modalidad corta. Por ejemplo, pueden fusionarse cuatro bloques de símbolos del bloque con codificación de corrección de errores de la modalidad corta con un bloque de símbolos.

40 El fusionador 1318 de bloques de corrección de errores puede dividir el flujo de símbolos según un múltiplo común del número de bandas de RF de modo que el formador de tramas de señal disponga de manera uniforme los símbolos en las bandas de RF. Si el número máximo de bandas de RF en la trama de señal es 6, el fusionador 1318 de bloques de corrección de errores emite el bloque de símbolos de modo que el número total de símbolos pueda dividirse entre 60, que es un múltiplo común de 1, 2, 3, 4, 5 y 6.

45 Los símbolos incluidos en el bloque de símbolos de salida pueden disponerse para asignarse de manera uniforme a las seis bandas de RF. Por consiguiente, aunque se combinan una modalidad de corrección de errores según una tasa de código y un procedimiento de correlación de símbolos, los símbolos que configuran la PLP se asignan de manera uniforme a las bandas de RF.

50 La FIG. 17 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos. La realización de este dibujo es similar a la realización de la FIG. 16, excepto porque se incluyen además una unidad 1316a de calibración de potencia de primer orden y una unidad 1316b de calibración de potencia de segundo orden.

55 La unidad 1316a de calibración de potencia de primer orden calibra la potencia de los símbolos correlacionados mediante el correlacionador 1315a de símbolos de primer orden según el tamaño de la constelación y emite los símbolos calibrados. La unidad 1316b de calibración de potencia de segundo orden calibra la potencia de los símbolos correlacionados mediante el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden según el tamaño de la constelación y emite los símbolos calibrados. Por consiguiente, aunque el procedimiento de correlación de símbolos se cambie en una PLP o se cambie en una pluralidad de PLP, si la potencia del símbolo mediante el procedimiento

de correlación de símbolos se ajusta según el tamaño de la constelación, puede mejorarse el rendimiento de recepción de señales de un receptor.

El fusionador 1317 de símbolos fusiona los símbolos calibrados por las unidades 1316a y 1316b de calibración de potencia y emite un flujo de símbolos.

5 La FIG. 18 es una vista que muestra otra realización del correlacionador de símbolos. En la realización de esta figura, el correlacionador de símbolos incluye el segundo codificador 125 y el segundo entrelazador 127 incluidos en la unidad de codificación y modulación. Es decir, si se usa esta realización, la unidad de codificación y modulación puede incluir sólo el primer codificador 121, el primer entrelazador 123 y el segundo codificador 125.

10 La realización del correlacionador de símbolos incluye un analizador 1311 sintáctico de flujo de bits, un entrelazador 1312a de bits de primer orden, un entrelazador 1312b de bits de segundo orden, un demux 1313a de primer orden, un demux 1313b de segundo orden, un correlacionador 1315a de símbolos de primer orden, un correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden y un fusionador 1317 de símbolos.

15 Cuando el segundo codificador 125 realiza una codificación de corrección de errores de LDPC, la longitud del bloque con codificación de corrección de errores (por ejemplo, la longitud de 64.800 bits y la longitud de 16.200 bits) puede variar según una modalidad de LDPC. Si los bits incluidos en el bloque con codificación de corrección de errores se correlacionan con los símbolos, las capacidades de corrección de errores de los bits incluidos en una palabra de célula que configura el símbolo pueden variar según las ubicaciones de los bits. Por ejemplo, la palabra de célula que es el símbolo puede determinarse según la tasa de código de la codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos (ya sea que el procedimiento de correlación de símbolos es el procedimiento de correlación de símbolos de orden superior o el procedimiento de correlación de símbolos de orden inferior). Si el código de corrección de errores es la LDPC, las capacidades de corrección de errores de los bits varían según las ubicaciones de los bits en el bloque con codificación de corrección de errores. Por ejemplo, las fiabilidades de los bits codificados según las características de la matriz H usada en el procedimiento irregular de codificación de corrección de errores de LDPC pueden variar según las ubicaciones de los bits. Por consiguiente, el orden de los bits que configuran la palabra de célula correlacionada con el símbolo se cambia de modo que se ajusten las capacidades de corrección de errores de los bits que son inferiores frente a la corrección de errores en el bloque con codificación de corrección de errores y pueda ajustarse la robustez frente al error en el nivel de bits.

En primer lugar, el segundo codificador 125, por ejemplo, realiza la codificación de corrección de errores con respecto al flujo incluido en una PLP mediante el procedimiento de codificación de corrección de errores de LDPC.

30 El analizador 1311 sintáctico de flujo de bits recibe el flujo de servicio según la PLP y divide el flujo de servicio recibido.

El entrelazador 1312a de bits de primer orden entrelaza los bits incluidos en un primer flujo de bits de los flujos de servicio divididos. De manera similar, el entrelazador 1312b de bits de segundo orden entrelaza los bits incluidos en un segundo flujo de bits de los flujos de servicio divididos.

35 El entrelazador 1312a de bits de primer orden y el entrelazador 1312b de bits de segundo orden pueden corresponder al segundo entrelazador 127 usado como entrelazador interno. El procedimiento de entrelazado del entrelazador 1312a de bits de primer orden y el entrelazador 1312b de bits de segundo orden se describirán posteriormente.

40 El demux 1313a de primer orden y el demux 1313b de segundo orden demultiplexan los bits de los flujos de bits entrelazados por el entrelazador 1312a de bits de primer orden y el entrelazador 1312b de bits de segundo orden. Los demux 1313a y 1313b dividen el flujo de bits de entrada en subflujos de bits que se correlacionarán con un eje real y un eje imaginario de una constelación y emiten los subflujos de bits. Los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos correlacionan los subflujos de bits demultiplexados mediante los demux 1313a y 1313b con los símbolos correspondientes.

45 Los entrelazadores 1312a y 1312b de bits y los demux 1313a y 1313b pueden combinar las características de la palabra de código de LDPC y las características de la fiabilidad de constelación de la correlación de símbolos según la constelación. La realización detallada de los demux 1313a y 1313b de primer orden se describirá posteriormente.

50 El correlacionador 1315a de símbolos de primer orden realiza una correlación de símbolos de primer orden, por ejemplo, correlación de símbolos de orden superior, y el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden realiza una correlación de símbolos de segundo orden, por ejemplo, correlación de símbolos de orden inferior. El correlacionador 1315a de símbolos de primer orden correlaciona los subflujos de bits emitidos desde el demux 1313 de primer orden con los símbolos y el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden correlaciona los subflujos de bits emitidos desde el demux 1313b de segundo orden con los símbolos.

55 El fusionador 1317 de símbolos fusiona los símbolos correlacionados por el correlacionador 1315a de símbolos de primer orden y el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden en un flujo de símbolos y emite el flujo de símbolos.

5 Como se describió anteriormente, en la LDPC, las capacidades de corrección de errores de los bits pueden cambiarse según las ubicaciones de los bits en el bloque con codificación de corrección de errores. Por consiguiente, si el entrelazador de bits y el demux se controlan según las características del codificador 125 de LDPC de modo que se cambie el orden de los bits que configuran la palabra de célula, la capacidad de corrección de errores en el nivel de bits puede maximizarse.

La FIG. 19 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los correlacionadores 131a y 131b de símbolos. La realización de este dibujo es similar a la realización de la FIG. 18, excepto porque se incluyen además una unidad 1316a de calibración de potencia de primer orden y una unidad 1316b de calibración de potencia de segundo orden.

10 La unidad 1316a de calibración de potencia de primer orden calibra la potencia de los símbolos correlacionados por el correlacionador 1315a de símbolos de primer orden según el tamaño de la constelación y emite los símbolos calibrados. La unidad 1316b de calibración de potencia de segundo orden calibra la potencia de los símbolos correlacionados por el correlacionador 1315b de símbolos de segundo orden según el tamaño de la constelación y emite los símbolos calibrados. Por consiguiente, aunque el esquema de correlación de símbolos se cambie en una PLP o se cambie en una pluralidad de PLP, si la potencia del símbolo se ajusta según el tamaño de la constelación, puede mejorarse el rendimiento de recepción de señales.

El fusionador 1317 de símbolos fusiona los símbolos calibrados por las unidades 1316a y 1316b de calibración de potencia y emite un flujo de símbolos.

20 La FIG. 20 es una vista que muestra el concepto del entrelazado de bits por los entrelazadores 1312a y 1312b de bits de las figuras 18 y 19.

Por ejemplo, se almacenan bits de entrada en, y se leen de, una memoria en forma de matriz que tiene un número predeterminado de filas y columnas. Cuando se almacenan los bits de entrada, en primer lugar, se almacenan los bits en una primera columna en dirección de filas y, si se llena la primera columna, se almacenan los bits en otra columna en dirección de filas. Cuando se leen los bits almacenados, los bits se leen en dirección de columnas y, si se leen todos los bits almacenados en una primera fila, se leen los bits en otra fila en dirección de columnas. En otras palabras, cuando se almacenan los bits, se almacenan los bits por filas de modo que las columnas se llenen en serie. Y cuando se leen los bits almacenados, se leen los bits almacenados por columnas desde la primera fila hasta la última fila en serie. En esta figura, MSB significa el bit más significativo y LSB significa el bit menos significativo.

30 Con el fin de correlacionar los bits con codificación de corrección de errores de LDPC con los símbolos en la misma longitud de unidad de bloque de corrección de errores a diversas tasas de código, los entrelazadores 1312a y 1312b de bits pueden cambiar el número de filas y columnas de la memoria según los tipos de los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos.

35 La FIG. 21 es una vista que muestra un ejemplo del número de filas y columnas de memorias de los entrelazadores 1312a y 1312b de bits según los tipos de correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos, si la modalidad de LDPC es la modalidad normal.

Por ejemplo, si el correlacionador 1315a de símbolos correlaciona los bits con símbolos 256QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits mediante una memoria que tiene 8.100 filas y 8 columnas. Si los símbolos se correlacionan mediante 64QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits mediante una memoria que tiene 10.800 filas y 6 columnas. Si los símbolos se correlacionan mediante 16QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits mediante una memoria que tiene 16.200 filas y 4 columnas.

Por ejemplo, si los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos correlacionan los bits con símbolos Hyb128-QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 4.860 filas y 8 columnas, y el entrelazador 1312b de segundo orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 4.320 filas y 6 columnas.

45 De manera similar, si los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos correlacionan los símbolos mediante Hyb32-QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 6.480 filas y 6 columnas, y el entrelazador 1312b de segundo orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 6.480 filas y 4 columnas.

50 La FIG. 22 es una vista que muestra un ejemplo del número de filas y columnas de las memorias de los entrelazadores 1312a y 1312b de bits según los tipos de los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos, si la modalidad de LDPC es la modalidad corta.

Por ejemplo, si el correlacionador 1315a de símbolos correlaciona los bits con símbolos 256QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits mediante una memoria que tiene 2.025 filas y 8 columnas. Si los correlacionadores 1315a y 1315b de símbolos correlacionan los símbolos mediante Hyb128-QAM, el entrelazador 1312a de primer orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 1.215 filas y 8 columnas, y el entrelazador 1312b de segundo orden entrelaza los bits usando una memoria que tiene 1.080 filas y 6 columnas.

Si el entrelazado de bits se realiza con respecto al bloque con codificación de corrección de errores, las ubicaciones de los bits en el bloque con codificación de corrección de errores pueden cambiarse.

5 La FIG. 23 es un diagrama que muestra el concepto de otra realización para el entrelazado de un entrelazador de bits. En la realización mostrada en este dibujo, cuando se escriben bits en una memoria, los bits se escriben en una dirección de columnas. Cuando se leen los bits escritos, los bits de las ubicaciones desplazadas de manera circular se leen en una dirección de filas. En cada fila, los bits escritos en cada fila se giran de manera circular. Si los bits se escriben o se leen mediante un procedimiento de giro circular con respecto a la fila o la columna de la memoria, esto se denomina entrelazado de bits por giro. Esta realización se refiere al procedimiento de entrelazado de bits por giro usando un procedimiento de lectura de los bits tras haber desplazado los bits una columna en la dirección de filas.
10 En vez de desplazar los bits escritos en la memoria, puede desplazarse el punto para leer bits en la memoria o el punto para escribir bits en la memoria.

En esta realización, N designa la longitud del bloque con codificación de corrección de errores y C designa la longitud de la columna. Cuando se escriben los bits, los bits se escriben en una primera columna (representada mediante una sombra) en el orden de 1, 2, 3, 4, ..., y C y los bits se escriben en una segunda columna en el orden de C+1, C+2, C+3,
15

Los bits escritos se giran en la dirección de filas columna por columna.

Si se leen los bits escritos, los bits desplazados se leen en la dirección de filas. Por ejemplo, en esta realización, los bits se leen en una primera fila en el orden de 1, C+1, ... y los bits se leen en una segunda fila en el orden de X1, 2, C+2, ...(X1 es un bit en la primera columna de la segunda fila). Los bits se leen fila por fila y se leen los bits desplazados de manera circular. Evidentemente, en vez de desplazar los bits escritos en la memoria, el punto para leer bits escritos en la memoria puede desplazarse.
20

La FIG. 24 es una vista que muestra otra realización de entrelazado de bits. En esta realización, N designa la longitud del bloque con codificación de corrección de errores y C designa la longitud de la columna. Cuando se escriben los bits, los bits se escriben en una primera columna en el orden de 1, 2, 3, 4, ..., C-1 y C, y los bits se escriben en una segunda columna en el orden de C+1, C+2, C+3,
25

Los bits escritos se giran dos veces en la dirección de filas de dos columnas en dos columnas. Si se leen los bits escritos, los bits desplazados de manera circular en dos columnas se leen en la dirección de columna en cada fila. Este procedimiento puede denominarse un procedimiento de entrelazado de bits por giro doble.

La FIG. 25 es una vista que muestra otra realización de entrelazado de bits. En esta realización, N designa la longitud del bloque con codificación de corrección de errores y C designa la longitud de la columna. Los bits se escriben en una primera columna en el orden de 1, 2, 3, 4, ..., C-1 y C, y los bits se escriben en una segunda columna en el orden de C+1, C+2, C+3,
30

Cuando se leen los bits escritos, en una primera región de las filas, los bits pueden leerse mediante el procedimiento de entrelazado de bits por giro.

35 En una segunda región de las filas, los bits pueden leerse mediante el procedimiento de entrelazado por giro doble.

En una tercera región de las filas, los bits pueden leerse mediante el procedimiento de entrelazado de bits por giro.

Si los bits se entrelazan mediante al menos uno entre el procedimiento de entrelazado de bits por giro y el procedimiento de entrelazado por giro doble, los bits en el bloque con codificación de corrección de errores pueden mezclarse de manera más aleatoria.

40 La FIG. 26 es una vista que muestra el concepto de multiplexado de los bits de entrada de los demux 1313a y 1313b.

Los entrelazadores 1312a y 1312b de bits entrelazan los bits de entrada x_0, x_1, \dots, x_{n-1} y emiten los bits entrelazados. El procedimiento de entrelazado ya se describió anteriormente.

Los demux 1313a y 1313b demultiplexan los flujos de bits entrelazados. El procedimiento de demultiplexación puede variar según la tasa de código del procedimiento de codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos del correlacionador de símbolos. Si el procedimiento de símbolos del correlacionador de símbolos es QPSK, los bits de entrada, por ejemplo, se entrelazan a dos subflujos y el correlacionador de símbolos correlaciona los dos subflujos con los símbolos para que correspondan al eje real y al eje imaginario de la constelación. Por ejemplo, un primer bit y_0 del primer subflujo demultiplexado corresponde al eje real y un primer bit y_1 del segundo subflujo demultiplexado corresponde al eje imaginario.
45
50

Si el procedimiento de símbolos del correlacionador de símbolos es 16QAM, los bits de entrada, por ejemplo, se demultiplexan a cuatro subtramas. El correlacionador de símbolos selecciona los bits incluidos en los cuatro subflujos y correlaciona los bits seleccionados con los símbolos para que correspondan al eje real y al eje imaginario

de la constelación.

Por ejemplo, los bits y_0 e y_2 de los subflujos demultiplexados primero y tercero corresponden al eje real y los bits y_1 e y_3 de los subflujos demultiplexados segundo y cuarto corresponden al eje imaginario.

5 De manera similar, si el procedimiento de símbolos del correlacionador de símbolos es 64QAM, los bits de entrada pueden demultiplexarse a seis flujos de bits. El correlacionador de símbolos correlaciona los seis subflujos con los símbolos para que correspondan al eje real y al eje imaginario de la constelación. Por ejemplo, los bits y_0 , y_2 e y_4 de los subflujos demultiplexados primero, tercero y quinto corresponden al eje real y los bits y_1 , y_3 e y_6 de los subflujos demultiplexados segundo, cuarto y sexto corresponden al eje imaginario.

10 De manera similar, si el procedimiento de símbolos del correlacionador de símbolos es 256QAM, los bits de entrada pueden demultiplexarse a ocho flujos de bits. El correlacionador de símbolos correlaciona los ocho subflujos con los símbolos para que correspondan al eje real y al eje imaginario de la constelación. Por ejemplo, en primer lugar, los bits y_0 , y_2 , y_4 e y_6 de los subflujos demultiplexados primero, tercero, quinto y séptimo corresponden al eje real y los bits y_1 , y_3 , y_6 e y_7 de los subflujos demultiplexados segundo, cuarto, sexto y octavo corresponden al eje imaginario.

15 Si el correlacionador de símbolos correlaciona los símbolos, los subflujos demultiplexados mediante el demux pueden correlacionarse con los flujos de bits del eje real y el eje imaginario de la constelación.

El procedimiento de entrelazado de bits descrito anteriormente, el procedimiento de demultiplexación y el procedimiento de correlación de símbolos son a modo de ejemplo y pueden usarse diversos procedimientos como el procedimiento para seleccionar los bits en los subflujos de modo que los subflujos demultiplexados mediante el demux puedan corresponder al eje real y al eje imaginario de la constelación.

20 La palabra de célula correlacionada con los símbolos puede variar según uno cualquiera de los flujos de bits con corrección de errores según la tasa de código, el procedimiento de entrelazado de flujos de bits, el procedimiento de demultiplexación y el procedimiento de correlación de símbolos. El MSB de la palabra de célula es superior al LSB de la palabra de célula en la fiabilidad de la descodificación de corrección de errores. Aunque la fiabilidad del bit de una ubicación específica del bloque con codificación de corrección de errores sea baja, la fiabilidad del bit puede mejorarse mediante el proceso de decorrelación de símbolos si el bit de la palabra de célula se dispone en el MSB o cerca del MSB.

25 Por consiguiente, aunque se cambie la fiabilidad del bit codificado según las características de la matriz H usada en el procedimiento irregular de codificación de corrección de errores de LDPC, el bit puede transmitirse / recibirse de forma robusta mediante el proceso de correlación y decorrelación de símbolos, y puede ajustarse el rendimiento del sistema.

30 La FIG. 27 es una vista que muestra una realización para demultiplexar un flujo de entrada mediante el demux.

Si el procedimiento de correlación de símbolos es QPSK, dos bits se correlacionan con un símbolo y los dos bits de una unidad de símbolo se demultiplexan en el orden de los índices de bit (índices 0 y 1 de b).

35 Si el procedimiento de correlación de símbolos es 16QAM, 4 bits se correlacionan con un símbolo y los cuatro bits de una unidad de símbolo se demultiplexan según el resultado de cálculo del módulo-4 de los índices de bit (índices 0, 1, 2 y 3 de b).

Si el procedimiento de correlación de símbolos es 64QAM, 6 bits se correlacionan con un símbolo y los seis bits de una unidad de símbolo se demultiplexan según el resultado de cálculo del módulo-6 de los índices de bit (índices 0, 1, 2, 3, 4 y 5 de b).

40 Si el procedimiento de correlación de símbolos es 256QAM, 8 bits se correlacionan con un símbolo y los ocho bits de una unidad de símbolo se demultiplexan según el resultado de cálculo del módulo-8 de los índices de bit (índices 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7 de b).

El orden de demultiplexación de los subflujos es a modo de ejemplo y puede modificarse.

45 La FIG. 28 es una vista que muestra un ejemplo de un tipo de demultiplexación según un procedimiento de correlación de símbolos. El procedimiento de correlación de símbolos incluye QPSK, 16QAM, 64QAM y 256QAM, y el tipo de demultiplexación incluye desde un primer tipo a un sexto tipo.

50 El primer tipo es un ejemplo en el que los bits de entrada corresponden secuencialmente a índices de número par (0, 2, 4, 8, ...) (o el eje real de la constelación) y corresponden secuencialmente a índices de número impar (1, 3, 5, 7, ...) (o el eje imaginario de la constelación). A continuación en el presente documento, la demultiplexación de bits del primer tipo puede representarse mediante un identificador 10 de demultiplexación (un número binario de 1010; la ubicación de 1 es la ubicación del MSB que corresponde al eje real y el eje imaginario de la constelación).

El segundo tipo es un ejemplo en el que la demultiplexación se realiza en un orden inverso del primer tipo, es decir,

los LSB de los bits de entrada corresponden secuencialmente a índices de número par (6, 4, 2, 0) (o el eje real de la constelación) e índices de número impar (1, 3, 5, 7, ...) (o el eje imaginario de la constelación). A continuación en el presente documento, la demultiplexación de bits del segundo tipo puede representarse mediante un identificador 5 de demultiplexación (un número binario de 0101).

- 5 El tercer tipo es un ejemplo en el que los bits de entrada se disponen de modo que los bits de ambos extremos de la palabra de código pasan a ser los MSB. Los bits de entrada vuelven a disponerse para llenar la palabra de código desde ambos extremos de la palabra de código. A continuación en el presente documento, la demultiplexación de bits del tercer tipo puede representarse mediante un identificador 9 de demultiplexación (un número binario de 1001).
- 10 El cuarto tipo es un ejemplo en el que los bits de entrada se disponen de modo que un bit central de la palabra de código pasa a ser el MSB. Un bit de los bits de entrada se llena en primer lugar en la ubicación central de la palabra de código y los bits restantes vuelven a disponerse entonces hacia ambos extremos de la palabra de código en el orden de los bits de entrada. A continuación en el presente documento, la demultiplexación de bits del cuarto tipo puede representarse mediante un identificador 6 de demultiplexación (un número binario de 0110).
- 15 El quinto tipo es un ejemplo en el que los bits se demultiplexan de modo que un último bit de la palabra de código pasa a ser el MSB y un primer bit de la misma pasa a ser el LSB, y el sexto tipo es un ejemplo en el que los bits vuelven a disponerse de modo que el primer bit de la palabra de código pasa a ser el MSB y el último bit de la misma pasa a ser el LSB. A continuación en el presente documento, la demultiplexación de bits del quinto tipo puede representarse mediante un identificador 3 de demultiplexación (un número binario de 0011), y la demultiplexación de bits del sexto tipo puede representarse mediante un identificador 12 de demultiplexación (un número binario de 1100).
- 20

Como se describió anteriormente, el tipo de demultiplexación puede variar según el procedimiento de correlación de símbolos o la tasa de código del procedimiento de codificación de corrección de errores. Es decir, puede usarse un tipo de demultiplexación diferente si se cambia el procedimiento de correlación de símbolos o la tasa de código.

- 25 La FIG. 29 es una vista que muestra una realización para demultiplexar un flujo de bits de entrada según un tipo de demultiplexación. Esta realización puede incluir los entrelazadores 1312a y 1312b de bits, los demux 1313a y 1313b y los correlacionadores 1315a y 1315b.

- Los entrelazadores 1312a y 1312b de bits entrelazan los flujos de servicio de PLP con codificación de corrección de errores. Por ejemplo, los entrelazadores 1312a y 1312b de bits pueden realizar el entrelazado de bits en las unidades de codificación de corrección de errores según la modalidad de codificación de corrección de errores. El procedimiento de entrelazado de bits ya se describió anteriormente.
- 30

- Los demux 1313a y 1313b pueden incluir unos demux 1313a1 y 1313b1 de primer tipo, ..., y unos demux 1313a2 y 1313b2 de tipo de orden n. En este caso, n es un número entero. Los procedimientos para demultiplexar los bits mediante los n tipos de demux corresponden a los tipos mostrados en la FIG. 17. Por ejemplo, los demux de primer tipo pueden corresponder a la demultiplexación de bits de primer tipo (1100) y los demux de segundo tipo (no mostrados) pueden corresponder a la demultiplexación de bits de segundo tipo (0011). El demux 1313b de tipo de orden n demultiplexa el flujo de bits de entrada según la multiplexación de bits de tipo de orden n (por ejemplo, el identificador 1100 de demultiplexación) y emite el flujo de bits demultiplexado. Los selectores 1313a3 y 1313b3 reciben una señal de selección de demux del tipo de demultiplexación adecuado para los bits de entrada y emiten el flujo de bits demultiplexado según uno cualquiera entre el primer tipo y el tipo de orden n y la señal de selección de demux. La señal de selección de demux puede variar según la tasa de código de la codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos de la constelación. Por consiguiente, el tipo de demultiplexación puede determinarse según la tasa de código del procedimiento de codificación de corrección de errores y / o el procedimiento de correlación de símbolos de la constelación. El ejemplo detallado según los símbolos correlacionados con la constelación y / o la tasa de código de la codificación de corrección de errores según la señal de selección de demux se describirán posteriormente.
- 35
- 40
- 45

Los correlacionadores 1315a y 1315b pueden correlacionar los subflujos de bits demultiplexados con los símbolos según la señal de selección de demux y emitir los símbolos correlacionados.

- La FIG. 30 es una vista que muestra un tipo de demultiplexación que se determina según una tasa de código de la codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos.
- 50

En el procedimiento de correlación de símbolos 4QAM, incluso cuando la tasa de código c_r del procedimiento de codificación de corrección de errores de LDPC es una cualquiera entre $1/4$, $1/3$, $2/5$, $1/2$, $3/5$, $2/3$, $3/4$, $4/5$, $5/6$, $8/9$ y $9/10$, el flujo de bits puede demultiplexarse según todos los tipos de demultiplexación (indicado como "todos").

- En el procedimiento de correlación de símbolos 16QAM, si la tasa de código del procedimiento de codificación de corrección de errores de LDPC es $1/4$, $1/3$, $2/5$ y $1/2$, los símbolos pueden correlacionarse sin realizar el entrelazado de bits y la demultiplexación de bits (indicado por No-Int y No-Demux). Si la tasa de código de la codificación de
- 55

corrección de errores es 3/5, el bit puede demultiplexarse según uno cualquiera de los identificadores 9, 10 y 12 de demultiplexación. Si la tasa de código de la codificación con corrección de errores es 2/3, 3/4, 4/5, 5/6, 8/9 y 9/10, el flujo de bits de entrada puede demultiplexarse según el identificador 6 de demultiplexación.

5 En el procedimiento de correlación de símbolos 64QAM, si la tasa de código de la codificación de corrección de errores de LDPC es 1/4, 1/3, 2/5 y 1/2, los símbolos pueden correlacionarse sin realizar el entrelazado de bits y la demultiplexación de bits. Si la tasa de código es 3/5, los bits pueden demultiplexarse según uno cualquiera de los identificadores 9 y 10 de demultiplexación. Si la tasa de código es 2/3, 3/4, 4/5, 5/6, 8/9 y 9/10, los bits pueden demultiplexarse según el identificador 6 de demultiplexación.

10 En el procedimiento de correlación de símbolos 256QAM, si la tasa de código de la codificación de corrección de errores de LDPC es 1/4, 1/3, 2/5 y 1/2, los símbolos pueden correlacionarse sin realizar el entrelazado de bits y la demultiplexación de bits. Si la tasa de código es 3/5, los bits pueden demultiplexarse según el identificador 9 de demultiplexación. Si la tasa de código es 2/3, 3/4, 4/5, 5/6, 8/9 y 9/10, los bits pueden demultiplexarse según el identificador 6 de demultiplexación.

15 Como se describió anteriormente, el tipo de demultiplexación de bits puede variar según la tasa de código usada para la codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos. Por consiguiente, la capacidad de corrección de errores de un bit ubicado en una ubicación específica del bloque con codificación de corrección de errores puede ajustarse correlacionando los subflujos demultiplexados con los símbolos. Por consiguiente es posible optimizar la robustez en el nivel de bit.

20 La FIG. 31 es una vista que muestra un ejemplo para expresar el procedimiento de demultiplexación mediante una ecuación. Por ejemplo, si el procedimiento de correlación de símbolos es QPSK, los bits de entrada ($x_i, x_{N/2+i}$) corresponden a los bits demultiplexados y_0 e y_1 . Si el procedimiento de correlación de símbolos es 16QAM, los bits

($x_{\frac{2N}{4}+i}, x_{\frac{3N}{4}+i}, x_i, x_{\frac{N}{4}+i}$)
de entrada corresponden a los bits demultiplexados y_0, y_1, y_2 e y_3 .

Si el procedimiento de correlación de símbolos es 64QAM, los bits de entrada

($x_{\frac{4N}{6}+i}, x_{\frac{5N}{6}+i}, x_{\frac{2N}{6}+i}, x_{\frac{3N}{6}+i}, x_i, x_{\frac{N}{6}+i}$)
25 y_4 e y_5 . Si el procedimiento de correlación de símbolos es 256QAM, los bits de entrada

($x_{\frac{6N}{8}+i}, x_{\frac{7N}{8}+i}, x_{\frac{4N}{8}+i}, x_{\frac{5N}{8}+i}, x_{\frac{2N}{8}+i}, x_{\frac{3N}{8}+i}, x_i, x_{\frac{N}{8}+i}$)
demultiplexados $y_0, y_1, y_2, y_3, y_4, y_5, y_6$ e y_7 .

En este caso, N designa el número de bits correlacionados con los símbolos con respecto a la entrada del entrelazador de bits.

30 La FIG. 32 es una vista que muestra un ejemplo para correlacionar un símbolo mediante un correlacionador de símbolos. Por ejemplo, en el procedimiento de correlación de símbolos QPSK, los símbolos en la constelación corresponden al valor del bit y_0 del primer subflujo demultiplexado y al valor del bit y_1 del segundo subflujo demultiplexado.

35 En la 16QAM, el eje real de los símbolos en la constelación corresponde a los bits de los subflujos demultiplexados primero y tercero (bits separados de la ubicación del MSB por 0 y 2) y el eje imaginario de los mismos corresponde a los bits de los subflujos demultiplexados segundo y cuarto (bits separados de la ubicación del MSB por 1 y 3).

40 En la 64QAM, el eje real de los símbolos en la constelación corresponde a los bits de los subflujos demultiplexados primero, tercero y quinto (bits separados de la ubicación del MSB por 0, 2 y 4) y el eje imaginario de los mismos corresponde a los bits de los subflujos demultiplexados segundo, cuarto y sexto (bits separados de la ubicación del MSB por 1, 3 y 5).

Por consiguiente, los bits que configuran el símbolo pueden correlacionarse con la palabra de célula en el orden de demultiplexación. Si se demultiplexan los bits que configuran la palabra de célula, se cambian el MSB y el LSB de la palabra de célula y puede ajustarse la robustez de los bits aunque las fiabilidades de los bits con codificación de corrección de errores de LDPC varíen según las ubicaciones.

45 La FIG. 33 es un diagrama en bloques que ilustra un codificador de MIMO / MISO según la presente invención. El codificador de MIMO / MISO codifica los datos de entrada usando el esquema de codificación de MIMO / MISO y emite los datos codificados a varias trayectorias. Si un extremo de recepción de señales recibe la señal transmitida a las diversas trayectorias desde una o más trayectorias, puede adquirir una ganancia (también denominada ganancia

de diversidad, una ganancia de carga útil o una ganancia de multiplexación).

El codificador 140 de MIMO / MISO codifica datos de servicio de cada trayectoria generada a partir del formador 130 de tramas, y emite los datos codificados al número A de trayectorias que corresponde al número de antenas de salida.

- 5 La FIG. 34 es un diagrama en bloques que ilustra un modulador según la presente invención. El modulador incluye un primer controlador 151 de potencia (PAPR Reduce1), una unidad 153 de transformación de dominio de tiempo (IFFT), un segundo controlador 157 de potencia (PAPR Reduce2) y un insertador 159 de intervalo de seguridad.

El primer controlador 151 de potencia reduce una PAPR (proporción entre potencia máxima y potencia promedio) de datos transmitidos al número R de trayectorias de señal en el dominio de frecuencia.

- 10 La unidad 153 de transformación de dominio de tiempo (IFFT) convierte las señales del dominio de frecuencia recibidas en señales del dominio de tiempo. Por ejemplo, las señales del dominio de frecuencia pueden convertirse en las señales del dominio de tiempo según el algoritmo de IFFT. Por tanto, los datos del dominio de frecuencia pueden modularse según el esquema de OFDM.

- 15 El segundo controlador 157 de potencia (PAPR Reduce2) reduce una PAPR (proporción entre potencia máxima y potencia promedio) de datos de canal transmitidos al número R de trayectorias de señal en el dominio de tiempo. En este caso, puede usarse un esquema de reserva de tono, y un esquema de extensión de constelación activa (ACE) para extender una constelación de símbolos.

- 20 El insertador 159 de intervalo de seguridad inserta el intervalo de seguridad en el símbolo de OFDM de salida y emite el resultado insertado. Como se describió anteriormente, la realización mencionada anteriormente puede llevarse a cabo en cada señal del número R de trayectorias.

La FIG. 35 es un diagrama en bloques que ilustra un procesador 160 analógico según la presente invención. El procesador 160 analógico incluye un convertidor 161 de digital a analógico (DAC), una unidad 163 de aumento de frecuencia y un filtro 165 analógico.

- 25 El DAC 161 convierte los datos de entrada en una señal analógica y emite la señal analógica. La unidad 163 de aumento de frecuencia convierte un dominio de frecuencia de la señal analógica en un área de RF. El filtro 165 analógico filtra la señal de área de RF y emite la señal de RF filtrada.

- 30 La FIG. 36 es un diagrama en bloques que ilustra un aparato para recibir una señal según la presente invención. El aparato de recepción de señales incluye un primer receptor 210a de señales, un receptor 210n de señales de orden n, un primer demodulador 220a, un demodulador 220n de orden n, un descodificador 230 de MIMO / MISO, un analizador 240 sintáctico de tramas, y un demodulador 250 de descodificación, y un procesador 260 de salida.

En el caso de una señal de recepción según la estructura de trama de señal de TFS, varios servicios se multiplexan a R canales, y luego se giran en el tiempo, de modo que se transmita el resultado desplazado en el tiempo.

- 35 El receptor puede incluir al menos un receptor de señales para recibir un servicio transmitido por al menos un canal de RF. La trama de señal de TFS transmitida al número R (donde R es un número natural) de canales de RF puede transmitirse a una multitrayectoria a través del número A de antenas. Las A antenas se han usado para los R canales de RF, de modo que un número total de antenas es $R \times A$.

- 40 El primer receptor 210a de señales puede recibir datos de servicio transmitidos a través de al menos una trayectoria de entre los datos de servicio globales transmitidos a través de varios canales de RF. Por ejemplo, el primer receptor 210a de señales puede recibir la señal de transmisión procesada mediante el esquema de MIMO / MISO a través de varias trayectorias.

- 45 El primer receptor 210a de señales y el receptor 210n de señales de orden n pueden recibir varias unidades de datos de servicio transmitidas por un número n de canales de RF de entre varios canales de RF, como una única PLP. Concretamente, esta realización muestra que el aparato de recepción de señales puede recibir simultáneamente datos del número R de canales de RF. Por tanto, si esta realización recibe un único canal de RF, sólo es necesario el primer receptor 210a.

El primer demodulador 220a y el demodulador 220n de orden n demodulan señales recibidas en los receptores 210a y 210n de señales primero y de orden n, según el esquema de OFDM, y emiten las señales demoduladas.

- 50 El descodificador 230 de MIMO / MISO descodifica datos de servicio recibidos a través de varias trayectorias de transmisión según el esquema de descodificación de MIMO / MISO, y emite los datos de servicio descodificados a una única trayectoria de transmisión. Si se recibe el número R de servicios transmitidos a través de varias trayectorias de transmisión, el descodificador 230 de MIMO / MISO puede emitir datos de servicio de una única PLP contenidos en cada uno de los R servicios que corresponden al número de R canales. Si se transmite el número P de servicios a través del número R de canales de RF, y se reciben señales de canales de RF individuales a través

del número A de antenas, el receptor descodifica el número P de servicios usando un total de (R x A) antenas de recepción.

El analizador 240 sintáctico de tramas analiza sintácticamente la trama de señal de TFS que incluye varios servicios, y emite los datos de servicio analizados sintácticamente.

- 5 El demodulador 250 de descodificación realiza la descodificación de corrección de errores en los datos de servicio contenidos en la trama analizada sintácticamente, decorrelaciona los datos de símbolos descodificados para dar datos de bits, y emite el resultado procesado mediante decorrelación.

El procesador 260 de salida descodifica un flujo que incluye los datos de bits decorrelacionados, y emite el flujo descodificado.

- 10 En la descripción mencionada anteriormente, cada uno entre el analizador 240 sintáctico de tramas, el demodulador 250 de descodificación y el procesador 260 de salida recibe varias unidades de datos de servicio, tantas como el número de las PLP, y realiza un procesamiento de señales en los datos de servicio recibidos.

- 15 La FIG. 37 es un diagrama en bloques que ilustra un receptor de señales según la presente invención. El receptor de señales puede incluir un sintonizador 211, un reductor 213 de frecuencia y un convertidor 215 de analógico a digital (ADC).

- 20 El sintonizador 211 realiza saltos de algunos canales de RF que pueden transmitir servicios seleccionados por el usuario en todos los canales de RF cuando la PLP se incluye en varios canales de RF, y emite el resultado de los saltos. El sintonizador 211 realiza saltos de canales de RF contenidos en la trama de señal de TFS según las frecuencias centrales de RF de entrada, y al mismo tiempo sintoniza señales de frecuencia correspondientes, de modo que emite las señales sintonizadas. Si una señal se transmite a un número A de múltiples trayectorias, el sintonizador 211 realiza la sintonización a un canal de RF correspondiente, y recibe señales de recepción a través del número A de antenas.

- 25 El reductor 213 de frecuencia realiza la reducción de la frecuencia de RF de la señal sintonizada por el sintonizador 211, y emite el resultado de la reducción de frecuencia. El ADC 215 convierte una señal analógica en una señal digital.

La FIG. 38 es un diagrama en bloques que ilustra un demodulador según la presente invención. El demodulador incluye un detector 221 de tramas, una unidad 222 de sincronización de tramas, un elemento 223 de eliminación de intervalo de seguridad, una unidad 224 de transformación de dominio de frecuencia (FFT), un estimador 225 de canal, un ecualizador 226 de canales y un extractor 227 de información de señalización.

- 30 Si el demodulador adquiere datos de servicio transmitidos a un único flujo de PLP, se llevará a cabo la siguiente demodulación de señal. Una descripción detallada de la misma se describirá a continuación en el presente documento.

- 35 El detector 221 de tramas identifica un sistema de suministro de una señal de recepción. Por ejemplo, el detector 221 de tramas determina si la señal de recepción es una señal DVB-TS o no. Además, el detector 221 de tramas puede determinar también si una señal de recepción es una trama de señal de TFS o no. La unidad 222 de sincronización de tramas adquiere una sincronización de dominio de tiempo y frecuencia de la trama de señal de TFS.

- 40 El controlador 223 de intervalo de guía elimina un intervalo de seguridad ubicado entre símbolos de OFDM del dominio de tiempo. El convertidor 224 de dominio de frecuencia (FFT) convierte una señal de recepción en una señal de dominio de frecuencia usando el algoritmo de FFT, de modo que adquiere datos de símbolos del dominio de frecuencia.

El estimador 225 de canal realiza una estimación de canal de un canal de recepción usando un símbolo piloto contenido en datos de símbolos del dominio de frecuencia. El ecualizador 226 de canales realiza una ecualización de canales de datos de recepción usando información de canal estimada por el estimador 225 de canal.

- 45 El extractor 227 de información de señalización puede extraer la información de señalización de una capa física establecida en las señales piloto primera y segunda contenidas en datos de recepción de canales ecualizados.

- 50 La FIG. 39 es un diagrama en bloques que ilustra un descodificador de MIMO / MISO según la presente invención. El receptor de señales y el demodulador se diseñan para procesar una señal recibida en una única trayectoria. Si el receptor de señales y el demodulador reciben datos de servicio de PLP proporcionando un único servicio a través de varias trayectorias de varias antenas, y demodulan los datos de servicio de PLP, el descodificador 230 de MIMO / MIMO emite la señal recibida en varias trayectorias como datos de servicio transmitidos a una única PLP. Por tanto, el descodificador 230 de MIMO / MISO puede adquirir una ganancia de diversidad y una ganancia de multiplexación a partir de datos de servicio recibidos en una PLP correspondiente.

- 5 El descodificador 230 de MIMO / MISO recibe una señal de transmisión de multitrayectoria desde varias antenas, y puede descodificar una señal usando un esquema de MIMO que puede recuperar cada señal de recepción en forma de una única señal. De otro modo, el descodificador 230 de MIMO / MISO puede recuperar una señal usando un esquema de MIMO que recibe la señal de transmisión multitrayectoria desde una única antena y recupera la señal de transmisión multitrayectoria recibida.
- Por tanto, si la señal se transmite a través del número R de canales de RF (donde R es un número natural), el descodificador 230 de MIMO / MISO puede descodificar señales recibidas a través del número A de antenas de canales de RF individuales. Si el valor A es igual a "1", las señales pueden descodificarse mediante el esquema de MISO. Si el valor A es superior a "1", las señales pueden descodificarse mediante el esquema de MIMO.
- 10 La FIG. 40 es un diagrama en bloques que ilustra un analizador sintáctico de tramas según la presente invención. El analizador sintáctico de tramas incluye un primer desentrelazador 241a de frecuencia, un desentrelazador 241r de frecuencia de orden r, un analizador 243 sintáctico de tramas, un primer desentrelazador 245a de tiempo, un desentrelazador 245p de tiempo de orden p, un primer decorrelacionador 247a de símbolos, y un decorrelacionador de símbolos de orden p. El valor de "r" puede decidirse por el número de canales de RF, y el valor de "p" puede decidirse por el número de flujos que transmiten datos de servicio de PLP generados a partir del analizador 243 sintáctico de tramas.
- 15 Por tanto, si se transmite un número p de servicios a un número p de flujos de PLP por un número R de canales de RF, el analizador sintáctico de tramas incluye el número r de desentrelazadores de frecuencia, el número p de desentrelazadores de tiempo y el número p de decorrelacionadores de símbolos.
- 20 En asociación con un primer canal de RF, el primer entrelazador 241a de frecuencia realiza un desentrelazado de datos de entrada de dominio de frecuencia, y emite el resultado del desentrelazado.
- El analizador 243 sintáctico de tramas analiza sintácticamente la trama de señal de TFS transmitida a varios canales de RF usando información de planificación de la trama de señal de TFS, y analiza sintácticamente los datos de servicio de PLP contenidos en la ranura de un canal de RF específico que incluye un servicio deseado. El analizador 243 sintáctico de tramas analiza sintácticamente la trama de señal de TFS para recibir datos de servicio específicos distribuidos a varios canales de RF según la estructura de trama de señal de TFS, y emite datos de servicio de PLP de primera trayectoria.
- 25 El primer desentrelazador 245a de tiempo realiza el desentrelazado de los datos de servicio de PLP de primera trayectoria analizados sintácticamente en el dominio de tiempo. El primer decorrelacionador 247a de símbolos determina datos de servicio correlacionados con el símbolo para que sean datos de bits, de modo que pueda emitir un flujo de PLP asociado a los datos de servicio de PLP de primera trayectoria.
- 30 A condición de que los datos de símbolos se conviertan en datos de bits, y cada dato de símbolos incluya símbolos basados en el esquema híbrido de correlación de símbolos, el número p de decorrelacionadores de símbolos, cada uno de los cuales incluye el primer decorrelacionador de símbolos, puede determinar que los datos de símbolos sean datos de bits usando diferentes esquemas de decorrelación de símbolos en intervalos individuales de los datos de símbolos de entrada.
- 35 La FIG. 41 es una vista que muestra una realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos. Los decorrelacionadores de símbolos reciben los flujos que corresponden a las PLP desde los entrelazadores 245a y 245p de tiempo que corresponden respectivamente a los decorrelacionadores de símbolos.
- 40 Cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos puede incluir un divisor 2471 de bloques de corrección de errores, un divisor 2473 de símbolos, un decorrelacionador 2475a de primer orden, un decorrelacionador 2475b de segundo orden y un fusionador 2478 de flujos de bits.
- 45 El divisor 2471 de bloques de corrección de errores puede dividir el flujo de PLP recibido desde el correspondiente de los entrelazadores 245a y 245p de tiempo en las unidades de bloque de corrección de errores. El divisor 2471 de bloques de corrección de errores puede dividir el flujo de servicio en la unidad de bloque de LDPC de modalidad normal. En este caso, el flujo de servicio puede dividirse en un estado en el que cuatro bloques según la modalidad corta (teniendo el bloque la longitud de 16.200 bits) se tratan como el bloque de corrección de errores de un bloque según la modalidad normal (teniendo el bloque la longitud de 64.800 bits).
- 50 El divisor 2473 de símbolos puede dividir el flujo de símbolos en el bloque de corrección de errores dividido según el procedimiento de correlación de símbolos del flujo de símbolos.
- Por ejemplo, el decorrelacionador 2475a de primer orden convierte los símbolos, según el procedimiento de correlación de símbolos de orden superior, en los bits. El decorrelacionador 2475b de segundo orden convierte los símbolos, según el procedimiento de correlación de símbolos de orden inferior, en los bits.
- El fusionador 2478 de flujo de bits puede recibir los bits convertidos y emitir un flujo de bits.

La FIG. 42 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos. La realización de este dibujo es similar a la realización de la FIG. 41, excepto porque se incluyen además una unidad 2474a de calibración de potencia de primer orden y una unidad 2474b de calibración de potencia de segundo orden.

- 5 La unidad 2474a de calibración de potencia de primer orden recibe los símbolos divididos por el divisor 2473 de símbolos, calibra la potencia de los símbolos recibidos según los esquemas de correlación de símbolos y emite los símbolos calibrados. La potencia de los símbolos recibidos puede tener la potencia calibrada según el tamaño de la constelación basándose en los procedimientos de correlación de símbolos. La unidad 2474a de calibración de potencia de primer orden convierte la potencia calibrada según la potencia de símbolos original de la constelación. El
10 decorrelacionador 2475a de primer orden puede realizar la decorrelación entre los símbolos, cuya potencia es calibrada por la unidad de calibración de potencia de primer orden, y los bits.

De manera similar, la unidad 2474b de calibración de potencia de segundo orden recibe los símbolos divididos por el divisor 2473 de símbolos, modifica la potencia calibrada de los símbolos recibidos a la potencia original según el tamaño de la constelación y emite los símbolos modificados.

- 15 La FIG. 43 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos. Cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos puede incluir un divisor 2473 de símbolos, un decorrelacionador 2474a de primer orden, un decorrelacionador 2474b de segundo orden, un mux 2475a de primer orden, un mux 2475b de segundo orden, un desentrelazador 2476a de bits de primer orden, un desentrelazador 2476b de bits de segundo orden y un fusionador 2478 de flujos de bits. Mediante esta realización, la
20 realización de la unidad de descodificación y demodulación de la FIG. 33 incluye un primer descodificador 253, un primer desentrelazador 255 y un segundo descodificador 257.

El divisor 2473 de símbolos puede dividir el flujo de símbolos de la PLP según el procedimiento que corresponde al procedimiento de correlación de símbolos.

- 25 El decorrelacionador 2474a de primer orden y el decorrelacionador 2474b de segundo orden convierten los flujos de símbolos divididos en bits. Por ejemplo, el decorrelacionador 2474a de primer orden realiza la decorrelación de símbolos de QAM de orden superior y el decorrelacionador 2474b de segundo orden realiza la decorrelación de símbolos de QAM de orden inferior. Por ejemplo, el decorrelacionador 2474a de primer orden puede realizar la decorrelación de símbolos de 256QAM y el decorrelacionador 2474b de segundo orden puede realizar la decorrelación de símbolos de 64QAM.

- 30 El mux 2475a de primer orden y el mux 2475b de segundo orden multiplexan los bits correlacionados con símbolos. Los procedimientos de multiplexado pueden corresponder a los procedimientos de demultiplexación descritos con referencia a las FIGs. 15 a 18. Por consiguiente, los subflujos demultiplexados pueden convertirse en un flujo de bits.

- 35 El desentrelazador 2476a de bits de primer orden desentrelaza los flujos de bits multiplexados por el mux 2475a de primer orden. El desentrelazador 2476b de bits de segundo orden desentrelaza los bits multiplexados por el mux 2475a de primer orden. El procedimiento de desentrelazado corresponde al procedimiento de entrelazado de bits. El procedimiento de entrelazado de bits se muestra en la FIG. 12.

El fusionador 2478 de flujo de bits puede fusionar los flujos de bits desentrelazados por los entrelazadores 2476a y 2476b de bits para dar un flujo de bits.

- 40 El primer descodificador 253 de la unidad de descodificación y demodulación puede realizar la descodificación de corrección de errores del flujo de bits de salida según la modalidad normal o la modalidad corta y la tasa de código según las modalidades.

- 45 La FIG. 44 es una vista que muestra otra realización de cada uno de los decorrelacionadores 247a y 247p de símbolos. La realización de este dibujo es similar a la realización de la FIG. 43, excepto porque se incluyen además una unidad 2474a de calibración de potencia de primer orden y una unidad 2474b de calibración de potencia de segundo orden. La unidad 2474a de calibración de potencia de primer orden y la unidad 2474b de calibración de potencia de segundo orden modifican las potencias calibradas de los símbolos según los procedimientos de correlación de símbolos y emiten los símbolos modificados a los decorrelacionadores 2475a y 2475b de símbolos.

- 50 La FIG. 45 es una vista que muestra una realización para multiplexar el subflujo demultiplexado. En esta realización, los decorrelacionadores 2474a y 2474b deciden las palabras de célula que incluyen los bits. Los mux 2475a y 2475b multiplexan las palabras de célula decididas según la señal de selección del mux. Las palabras de célula demultiplexadas se introducen en uno cualquiera entre los primeros mux 2475a2 y 2475b2 y los mux 2475a3 y 2475b3 de orden n.

- 55 Los primeros mux 2475a2 y 2475b2, y hasta los mux 2475a3 y 2475b3 de orden n, cambian el orden de los bits en las palabras de célula introducidas según la señal de selección del mux. La señal de selección del mux puede cambiarse según la tasa de código de la codificación de corrección de errores o el procedimiento de correlación de símbolos. Con el fin de generar un flujo y los flujos de bits suministrados a los mux, el orden de selección del subflujo

puede cambiarse según la señal de selección del mux.

5 Los primeros demux 2475a1 y 2475b1 emiten los flujos de bits decorrelacionados con símbolos a uno cualquiera entre los primeros mux 2475a2 y 2475b2 y los mux 2475a3 y 2475b3 de orden n, según la señal de selección del mux. Los primeros submux 2475a1 y 2475b1 pueden recibir los subflujos multiplexados mediante los primeros mux 2475a2 y 2475b2, hasta los mux 2475a3 y 2475b3 de orden n, y emitir un flujo, según la señal de selección del mux.

Las palabras de célula que incluyen los bits cambiados se introducen en los entrelazadores 2476a y 2476b de bits, y los desentrelazadores 2476a y 2476b de bits desentrelazan los bits de entrada y emiten los bits desentrelazados.

10 La FIG. 46 es un diagrama en bloques que ilustra un demodulador de descodificación según la presente invención. El demodulador de descodificación puede incluir varios bloques de función que corresponden a la unidad de codificación y modulación. En esta realización, el demodulador de descodificación de la FIG. 16 puede incluir un primer desentrelazador 251, un primer descodificador 253, un segundo desentrelazador 255 y un segundo descodificador 257. El segundo desentrelazador 255 puede estar contenido selectivamente en el demodulador de descodificación.

15 El primer desentrelazador 251 actúa como desentrelazador interno, y puede realizar un desentrelazado del flujo de PLP de orden p generado a partir del analizador sintáctico de tramas.

El primer descodificador 253 actúa como descodificador interno, puede realizar una corrección de errores de los datos desentrelazados y puede usar un algoritmo de descodificación con corrección de errores basándose en el esquema de LDPC.

20 El segundo desentrelazador 255 actúa como entrelazador externo, y puede realizar un desentrelazado de los datos con descodificación de corrección de errores.

25 El segundo descodificador 257 actúa como descodificador externo. Los datos desentrelazados por el segundo desentrelazador 255, o corregidos respecto a errores por el primer descodificador 253, se corrigen de nuevo respecto a errores, de modo que el segundo descodificador 257 emita los datos que se han vuelto a corregir respecto a errores. El segundo descodificador 257 descodifica datos usando el algoritmo de descodificación de corrección de errores basándose en el esquema BCH, de modo que emita los datos descodificados.

El primer desentrelazador 251 y el segundo desentrelazador 255 pueden convertir el error de ráfaga generado en los datos contenidos en el flujo de PLP en un error aleatorio. El primer descodificador 253 y el segundo descodificador 257 pueden corregir los errores contenidos en los datos.

30 El demodulador de descodificación muestra procesos de operación asociados con un único flujo de PLP. Si existe el número p de flujos, es necesario el número p de demoduladores de descodificación, o bien el demodulador de descodificación puede descodificar repetidamente datos de entrada p veces.

35 La FIG. 47 es un diagrama en bloques que ilustra un procesador de salida según la presente invención. El procesador de salida puede incluir el número p de analizadores (251a, ... 261p) sintácticos de tramas de banda base (BB), un primer fusionador 263a de servicios, un segundo fusionador 263b de servicios, un primer demultiplexador 265a y un segundo demultiplexador 265b.

Los analizadores (261a, ..., 261p) sintácticos de tramas de BB eliminan cabeceras de trama de BB de los flujos de PLP entre el primero y el de orden p, según las trayectorias de PLP recibidas, y emiten el resultado eliminado. Esta realización muestra que se transmiten datos de servicio a al menos dos flujos. Un primer flujo es un flujo TS de MPEG-2, y un segundo flujo es un flujo GS.

40 El primer fusionador 263a de servicios calcula la suma de datos de servicio contenidos en la carga útil de al menos una trama de BB, de modo que emita la suma de datos de servicio como un único flujo de servicio. El primer demultiplexador 255a puede demultiplexar el flujo de servicio y emitir el resultado demultiplexado.

45 De este modo, el segundo fusionador 263b de servicios calcula la suma de los datos de servicio contenidos en la carga útil de al menos una trama de BB, de modo que pueda emitir otro flujo de servicio. El segundo demultiplexador 255b puede demultiplexar el flujo de servicio de formato GS y emitir el flujo de servicio demultiplexado.

La FIG. 48 es un diagrama en bloques que ilustra un aparato para transmitir una señal según otra realización de la presente invención. El aparato de transmisión de señales incluye un compilador 310 de servicios, un divisor 320 de frecuencia y un transmisor 400. El transmisor 400 codifica o modula una señal que incluye un flujo de servicio que va a transmitirse a cada banda de RF.

50 El compilador 310 de servicios recibe varios flujos de servicio, multiplexa varios flujos de servicio que van a transmitirse a canales de RF individuales y emite los flujos de servicio multiplexados. El compilador 310 de servicios emite información de planificación, de modo que controle el transmisor 400 usando la información de planificación, cuando el transmisor 400 transmite la PLP a través de varios canales de RF. Mediante esta información de

planificación, el compilador 310 de servicios modula varias tramas de servicio que van a transmitirse a los diversos canales de RF mediante el transmisor 400, y transmite las tramas de servicio moduladas.

5 El divisor 320 de frecuencia recibe un flujo de servicio que va a transmitirse a cada banda de RF y divide cada flujo de servicio en varios subflujos, de modo que las bandas de frecuencia RF individuales puedan asignarse a los subflujos.

El transmisor 400 procesa los flujos de servicio que van a transmitirse a bandas de frecuencia individuales, y emite los flujos resultantes procesados. Por ejemplo, en asociación con un flujo de servicio específico que va a transmitirse al primer canal de RF, el primer correlacionador 410 correlaciona los datos de flujos de servicio de entrada para dar símbolos. El primer entrelazador 420 entrelaza los símbolos correlacionados para evitar el error de ráfaga.

10 El primer insertador 430 de símbolos puede insertar una trama de señal equipada con una señal piloto (por ejemplo, una señal piloto de dispersión o una señal piloto continua) en la señal modulada.

El primer modulador 440 modula los datos entrelazados mediante el esquema de modulación de señal. Por ejemplo, el primer modulador 440 puede modular señales usando el esquema de OFDM.

15 El primer insertador 450 de símbolos piloto inserta la primera señal piloto y la segunda señal piloto en la trama de señal y puede transmitir la trama de señal de TFS.

Los datos de flujos de servicio transmitidos al segundo canal de RF se transmiten a la trama de señal de TFS a través de varios bloques 415, 425, 435, 445 y 455 de diferentes trayectorias mostradas en el transmisor de la FIG. 18.

20 El número de trayectorias de procesamiento de señales transmitidas desde el transmisor 400 puede ser igual al número de canales de RF contenidos en la trama de señal de TFS.

El primer correlacionador 410 y el segundo correlacionador pueden incluir respectivamente los demultiplexadores 1313a y 1313b, y permitir cambiar las ubicaciones del MSB y el LSB en la palabra de célula correlacionada con símbolos.

25 La FIG. 49 es un diagrama en bloques que ilustra un aparato para recibir una señal según otra realización de la presente invención. El aparato de recepción de señales puede incluir una unidad 510 de recepción, una unidad 520 de sincronización, un detector 530 de modalidad, un ecualizador 540, un detector 550 de parámetros, un desentrelazador 560, un decorrelacionador 570 y un descodificador 580 de servicio.

30 La unidad 500 de recepción puede recibir señales de un primer canal de RF seleccionado por un usuario entre la trama de señal. Si la trama de señal incluye varios canales de RF, la unidad 500 de recepción realiza saltos de los diversos canales de RF, y al mismo tiempo puede recibir una señal que incluye la trama de servicio seleccionada.

La unidad 510 de sincronización adquiere la sincronización de una señal de recepción y emite la señal de recepción sincronizada. El demodulador 520 puede demodular la señal adquirida mediante sincronización. El detector 530 de modalidad puede adquirir una modalidad de FFT (por ejemplo, longitud de operación de FFT de 2k, 4k, 8k) de la segunda señal piloto usando la primera señal piloto de la trama de señal.

35 El demodulador 520 demodula la señal de recepción en la modalidad de FFT de la segunda señal piloto. El ecualizador 540 realiza una estimación de canal de la señal de recepción y emite la señal resultante de la estimación de canal. El desentrelazador 560 desentrelaza la señal de recepción de canales ecualizados. El decorrelacionador 570 decorrelaciona el símbolo entrelazado usando el esquema de decorrelación de símbolos que corresponde al esquema de correlación de símbolos de señal de transmisión (por ejemplo, QAM).

40 El detector 550 de parámetros adquiere información de parámetros físicos (por ejemplo, información de capa 1 (L1)) contenida en la segunda señal piloto a partir de la señal de salida del ecualizador 540, y transmite la información de parámetros físicos adquirida a la unidad 500 de recepción y la unidad 510 de sincronización. La unidad 500 de recepción puede cambiar el canal de RF a otro canal usando información de red detectada por el detector 550 de parámetros.

45 El detector 550 de parámetros emite información asociada a un servicio, el descodificador 580 de servicio descodifica datos de servicio de la señal de recepción según la información asociada a un servicio desde el detector 550 de parámetros, y emite los datos de servicio descodificados.

50 El decorrelacionador 570 puede incluir los mux 2475a y 2475b y emitir el flujo de bits obtenido restaurando el orden de los bits cuyas ubicaciones del MSB y el LSB se cambian según la tasa de código de la codificación de corrección de errores y el procedimiento de correlación de símbolos.

A continuación en el presente documento, se describirá un procedimiento para modular una primera señal piloto de una trama de señal que tiene al menos una banda de RF, y un procedimiento y un aparato para recibir la primera

señal piloto modulada.

Los símbolos de PLP entrelazados en el tiempo se transmiten a través de regiones, que se dividen temporalmente en la trama de señal. Los símbolos de PLP entrelazados en el tiempo pueden transmitirse a través de regiones, que se dividen en el dominio de frecuencia, si existe una pluralidad de bandas de RF. Por consiguiente, si la PLP se transmite o se recibe, puede obtenerse una ganancia de diversidad. Una modalidad de corrección de errores y un procedimiento de correlación de símbolos pueden cambiarse según los servicios que correspondan a flujos de transporte, o pueden cambiarse en el servicio.

Una primera señal piloto y una segunda señal piloto se disponen en la ubicación inicial de la trama de señal que tiene características de este tipo, como señal de preámbulo.

Como se describió anteriormente, la primera señal piloto incluida en la trama de señal puede incluir un identificador para identificar la trama de señal que tiene la estructura descrita anteriormente. La primera señal piloto puede incluir información acerca de la estructura de transmisión que indica si la trama de señal se transmite o no a través de múltiples trayectorias e información acerca de una modalidad de FFT de una señal que sigue a la primera señal piloto. El receptor puede detectar la trama de señal a partir de la primera señal piloto y obtener la información acerca de la estimación de desfase de frecuencia de portadora integral e información acerca de la modalidad de FFT del símbolo de datos.

La FIG. 50 es una vista que muestra una realización de la estructura de una primera señal piloto. Una parte designada mediante A es una parte útil de la primera señal piloto. B designa el mismo prefijo cíclico que una primera parte de la parte A en el dominio de tiempo y C designa el mismo sufijo cíclico que una segunda parte de la parte A en la región de tiempo. La primera parte puede duplicarse a partir de la segunda mitad de la parte A y la segunda parte puede duplicarse a partir de la primera mitad de la parte A.

B y C pueden obtenerse respectivamente duplicando la primera parte y la segunda parte y realizando un giro en frecuencia de las partes duplicadas. Una relación entre B o C y A es como sigue.

[Ecuación 1]

$$B = unaparte(A) \cdot e^{j2\pi SHt}$$

$$C = otraparte(A) \cdot e^{j2\pi SHt}$$

En la ecuación anterior, SH designa una unidad de giro del giro en frecuencia. Por consiguiente; los valores de giro en frecuencia de las partes B y C pueden ser inversamente proporcionales a las longitudes de las partes B y C.

Si la primera señal piloto se configura mediante giro en frecuencia del prefijo cíclico (B) y el sufijo cíclico (C), la probabilidad de que el símbolo de datos se detecte de manera errónea respecto al preámbulo es baja y la probabilidad de que el preámbulo se detecte de manera errónea se reduce, aunque los símbolos de datos que configuran la PLP y los símbolos que configuran el preámbulo se modulan en la misma modalidad de FFT.

Si se incluye una interferencia de onda continua (CW) tal como una señal de TV analógica, se reduce la probabilidad de que el preámbulo se detecte de manera errónea debido a una componente de DC de ruido generada en un proceso de correlación. Además, si el tamaño de la FFT aplicada a los símbolos de datos que configuran la PLP es mayor que el de la FFT aplicada al preámbulo, puede mejorarse el rendimiento de detección de preámbulo incluso en un canal de dispersión de retardo que tenga una longitud igual a o mayor que la de la parte A de símbolo útil del preámbulo. Puesto que tanto el prefijo cíclico (B) como el sufijo cíclico (C) se usan en el preámbulo, el desfase de frecuencia de portadora fraccionaria puede estimarse mediante el proceso de correlación.

La FIG. 51 es una vista que muestra una realización para detectar una señal de preámbulo mostrada en la FIG. 50 y que estima un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia. Esta realización puede incluirse en el detector 221 de tramas o la unidad 222 de sincronización de tramas.

Esta realización puede incluir una primera unidad 601 de retardo, una unidad 603 de cálculo de conjugada compleja, un primer multiplicador 605, un segundo multiplicador 607, un primer filtro 611, una segunda unidad 615 de retardo, un tercer multiplicador 609, un segundo filtro 613, un cuarto multiplicador 617, una unidad 619 de búsqueda de picos y una unidad 621 de medición de fase.

La primera unidad 601 de retardo puede retardar una señal recibida. Por ejemplo, la primera unidad 601 de retardo puede retardar la señal recibida en la longitud de la parte (A) de símbolo útil de la primera señal piloto.

La unidad 603 de cálculo de conjugada compleja puede calcular la conjugada compleja de la primera señal piloto retardada y emitir la señal calculada.

El primer multiplicador 605 puede multiplicar la señal emitida desde la unidad 603 de cálculo de conjugada compleja por la señal recibida y emitir la señal multiplicada.

5 Puesto que la primera señal piloto incluye las partes B y C obtenidas mediante giro en frecuencia de la parte A útil, los respectivos valores de correlación se obtienen mediante el giro de las señales recibidas en las respectivas cantidades de giro en frecuencia. En la primera señal piloto, la parte B es una parte que se desplaza en frecuencia de manera ascendente o se desplaza en frecuencia de manera descendente desde la parte A, y C es una parte que se desplaza en frecuencia de manera ascendente o se desplaza en frecuencia de manera descendente desde la parte A.
10

Por ejemplo, si se usa la salida de la unidad 603 de cálculo de conjugada compleja, la salida del primer multiplicador 605 puede incluir el resultado de correlación de B (o la conjugada compleja de B) y A (o la conjugada compleja de A).

15 El segundo multiplicador 607 puede multiplicar la señal emitida desde el primer multiplicador 605 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $e^{j\pi f_{SH}t}$) aplicada a la parte B y emitir la señal multiplicada.

El primer filtro 611 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el segundo multiplicador 607. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud del prefijo cíclico (B) o la longitud del sufijo cíclico (C). En esta realización, el primer filtro 611 puede calcular un promedio de la señal incluida en la longitud de la parte B. Después, en el resultado emitido desde el primer filtro 611, el valor de correlación de las partes A y C incluidas en la parte cuyo promedio se calcula pasa a ser sustancialmente cero y el resultado de correlación de las partes B y A se mantiene. Puesto que la señal de la parte B es multiplicada por el valor de giro en frecuencia, por el segundo multiplicador 607, es igual a la señal obtenida duplicando la segunda mitad de la parte A.
20

25 El tercer multiplicador 609 puede multiplicar la señal emitida desde el primer multiplicador 605 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $-e^{j\pi f_{SH}t}$) aplicada a la parte C y emitir la señal multiplicada.

El segundo filtro 613 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el tercer multiplicador 609. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud del prefijo cíclico (B) o la longitud del sufijo cíclico (C). En esta realización, el segundo filtro 613 puede calcular el promedio de la señal incluida en la longitud de la parte C. Después, en el resultado emitido desde el segundo filtro 613, el valor de correlación de las partes A y B incluidas en la parte cuyo promedio se calcula pasa a ser sustancialmente cero y el resultado de correlación de las partes C y A se mantiene. Puesto que la señal de la parte C es multiplicada por el valor de giro en frecuencia, por el tercer multiplicador 609, es igual a la señal obtenida duplicando la primera mitad de la parte A.
30

35 La longitud T_B de la parte cuyo promedio móvil es realizado mediante el primer filtro 611 y el segundo filtro 613 se expresa como sigue.

[Ecuación 2]

$$T_B = k / f_{SH} ,$$

en la que k designa un número entero. En otras palabras, la unidad f_{SH} del giro en frecuencia usado en las partes B y C puede decidirse por k/T_B .

40 La segunda unidad 615 de retardo puede retardar la señal emitida desde el primer filtro 611. Por ejemplo, la segunda unidad 615 de retardo retarda la señal filtrada mediante el primer filtro 611 en la longitud de la parte B y emite la señal retardada.

El cuarto multiplicador 617 multiplica la señal retardada mediante la segunda unidad 615 de retardo por la señal filtrada mediante el segundo filtro 613 y emite la señal multiplicada.

45 La unidad 619 de búsqueda de picos busca la ubicación en la que se genera un valor pico a partir de la señal multiplicada emitida desde el cuarto multiplicador 617 y emite la ubicación buscada a la unidad 621 de medición de fase. El valor pico y la ubicación pueden usarse para la estimación del desfase de sincronismo.

La unidad 621 de medición de fase puede medir la fase cambiada usando el valor pico y la ubicación emitida desde la unidad 619 de búsqueda de picos y emitir la fase medida. El valor de fase puede usarse para la estimación de

desfase de frecuencia de portadora fraccionaria.

Mientras tanto, un oscilador para generar la frecuencia usada para realizar el giro en frecuencia mediante el segundo multiplicador 607 y el tercer multiplicador 609 puede generar cualquier error de fase.

- 5 Incluso en este caso, el cuarto multiplicador 617 puede eliminar el error de fase del oscilador. Los resultados emitidos desde el primer filtro 611 y el segundo filtro 613 y el resultado emitido desde el cuarto multiplicador 617 pueden expresarse mediante la siguiente ecuación.

[Ecuación 3]

$$y_{MAF1} = \|a_1(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi\Delta_f + \theta}$$

$$y_{MAF2} = \|a_2(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi\Delta_f - \theta}$$

$$y_{prod} = \|a_1(n)\|^2 \cdot \|a_2(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi \cdot 2\Delta_f}$$

- 10 en la que y_{MAF1} e y_{MAF2} designan respectivamente las salidas del primer filtro 611 y del segundo filtro 613, e y_{prod} designa la salida del cuarto multiplicador 617. Además, a_1 y a_2 designan respectivamente los niveles de los resultados de correlación y Δf y θ designan respectivamente el desfase de frecuencia y el error de fase del oscilador.

Por consiguiente, y_{MAF1} e y_{MAF2} pueden incluir los errores de fase del oscilador que tienen diferentes signos, aunque el error de fase del oscilador se elimina en el resultado del cuarto multiplicador 617. Por consiguiente, el desfase de frecuencia Δf puede estimarse independientemente del error de fase del oscilador del aparato de recepción de señales.

- 15 El desfase de frecuencia estimado puede expresarse mediante la siguiente ecuación.

[Ecuación 4]

$$f_B = \angle y_{prod} / 4\pi$$

en la que el desfase de frecuencia estimado Δf es $0 \leq \Delta f < 0,5$.

- 20 La FIG. 52 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto. En la primera señal piloto, el giro en frecuencia de la primera mitad de la parte A útil es el prefijo cíclico (B) y el giro en frecuencia del segundo giro de la parte A útil es el sufijo cíclico (C). Las longitudes de la parte A útil para generar las partes B y C pueden ser, por ejemplo, 1/2 de la longitud de la parte A, y las longitudes de B y C pueden ser diferentes.

- 25 La FIG. 53 es una vista que muestra una realización para detectar la primera señal piloto mostrada en la FIG. 52 y medir un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia usando el resultado detectado. En esta realización, por motivo de una descripción más conveniente, B y C designan respectivamente el prefijo cíclico y el sufijo cíclico obtenidos mediante el giro en frecuencia de 1/2 de la longitud de la parte A.

- 30 Esta realización incluye una primera unidad 601 de retardo, una unidad 603 de cálculo de conjugada compleja, un primer multiplicador 605, un segundo multiplicador 607, un primer filtro 611, una segunda unidad 615 de retardo, un tercer multiplicador 609, un segundo filtro 613, un cuarto multiplicador 617, una unidad 619 de búsqueda de picos y una unidad 621 de medición de fase. Es decir, esta realización es igual a la realización de la FIG. 51, aunque las características de los componentes pueden cambiarse según la longitud de la parte A mediante la que se generan las partes B y C. B designa una parte desplazada en frecuencia de manera descendente desde la parte A, y C designa una parte desplazada en frecuencia de manera ascendente desde la parte A.

La primera unidad 601 de retardo puede retardar una señal recibida. Por ejemplo, la primera unidad 601 de retardo puede retardar la señal recibida en 1/2 de la longitud de la parte A de símbolo útil de la primera señal piloto.

- 35 La unidad 603 de cálculo de conjugada compleja puede calcular la conjugada compleja de la primera señal piloto retardada y emitir la señal calculada.

El primer multiplicador 605 puede multiplicar la señal emitida desde la unidad 603 de cálculo de conjugada compleja por la señal recibida y emitir la señal multiplicada.

El segundo multiplicador 607 puede multiplicar la señal emitida desde el primer multiplicador 605 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $e^{j\pi f_{\text{SHt}}}$) aplicada a la parte B y emitir la señal multiplicada.

5 El primer filtro 611 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el segundo multiplicador 607. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud del prefijo cíclico (B). En esta realización, el primer filtro 611 puede calcular el promedio de la señal incluida en la longitud de la parte B. Después, en el resultado emitido desde el primer filtro 611, el valor de correlación de las partes A y C incluidas en la parte cuyo promedio se calcula pasa a ser sustancialmente cero y el resultado de correlación de las partes B y A se mantiene. Puesto que la señal de la parte B es multiplicada por el valor de giro en frecuencia, por el segundo multiplicador 607, es igual a la señal obtenida duplicando la segunda mitad de la parte A.

El tercer multiplicador 609 puede multiplicar la señal emitida desde el primer multiplicador 605 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $-e^{j\pi f_{\text{SHt}}}$) aplicada a la parte C y emitir la señal multiplicada.

15 El segundo filtro 613 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el tercer multiplicador 609. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud del sufijo cíclico (C). En esta realización, el segundo filtro 613 puede calcular el promedio de la señal incluida en la longitud de la parte C. Después, en el resultado emitido desde el segundo filtro 613, el valor de correlación de A y B incluido en la parte cuyo promedio se calcula pasa a ser sustancialmente cero y el resultado de correlación de las partes C y A se mantiene. Puesto que la señal de la parte C es multiplicada por el valor de giro en frecuencia, por el tercer multiplicador 609, es igual a la señal obtenida duplicando la primera mitad de la parte A.

La segunda unidad 615 de retardo puede retardar la señal emitida desde el primer filtro 611. Por ejemplo, la segunda unidad 615 de retardo retarda la señal filtrada mediante el primer filtro 611 en la longitud de la parte B + 1/2A y emite la señal retardada.

20 El cuarto multiplicador 617 multiplica la señal retardada mediante la segunda unidad 615 de retardo por la señal filtrada mediante el segundo filtro 613 y emite la señal multiplicada.

La unidad 619 de búsqueda de picos busca la ubicación en la que se genera un valor pico a partir de la señal multiplicada emitida desde el cuarto multiplicador 617 y emite la ubicación buscada a la unidad 621 de medición de fase. El valor pico y la ubicación pueden usarse para la estimación del desfase de sincronismo.

30 La unidad 621 de medición de fase puede medir la fase cambiada usando el valor pico y la ubicación emitida desde la unidad 619 de búsqueda de picos y emitir la fase medida. El valor de fase puede usarse para la estimación del desfase de frecuencia de portadora fraccionaria.

Como se describió anteriormente, un oscilador para generar la frecuencia usada para realizar el giro en frecuencia mediante el segundo multiplicador 607 y el tercer multiplicador 609 puede generar cualquier error de fase. Sin embargo, incluso en esta realización, el cuarto multiplicador 617 puede eliminar el error de fase del oscilador.

35 Los resultados emitidos desde el primer filtro 611 y desde el segundo filtro 613 y el resultado emitido desde el cuarto multiplicador 617 pueden expresarse mediante la siguiente ecuación.

[Ecuación 5]

$$y_{MAF1} = \|a_1(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi\Delta_f + \theta}$$

$$y_{MAF2} = \|a_2(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi\Delta_f - \theta}$$

$$y_{prod} = \|a_1(n)\|^2 \cdot \|a_2(n)\|^2 \cdot e^{j2\pi \cdot 2\Delta_f}$$

40 en la que y_{MAF1} e y_{MAF2} designan respectivamente las salidas del primer filtro 611 y del segundo filtro 613, e y_{prod} designa la salida del cuarto multiplicador 617. Además, a_1 y a_2 designan respectivamente los niveles de los resultados de correlación y Δ_f y θ designan respectivamente el desfase de frecuencia y el error de fase del oscilador.

Por consiguiente, y_{MAF1} e y_{MAF2} pueden incluir los errores de fase del oscilador que tienen diferentes signos, aunque el error de fase del oscilador se elimina en el resultado del cuarto multiplicador 617. Por consiguiente, el desfase de

frecuencia Δf puede estimarse independientemente del error de fase del oscilador del aparato de recepción de señales.

El desfase de frecuencia estimado puede expresarse mediante la siguiente ecuación.

[Ecuación 6]

$$f_B = \angle y_{prod} / 2\pi$$

5 en la que el desfase de frecuencia estimado Δf es $0 \leq \Delta f < 1$.

Es decir, puede generarse un solapamiento de fase en un intervalo de $0,5 \leq \Delta f < 1$ en el desfase de frecuencia estimado en la [Ecuación 4], aunque no se genera solapamiento de fase en el desfase de frecuencia estimado en la [Ecuación 6]. Por consiguiente, el desfase de frecuencia puede medirse con más precisión. La estructura de la primera señal piloto puede usarse en el símbolo de datos y la segunda señal de frecuencia. Si se usa una estructura de este tipo, puede mejorarse el rendimiento de estimación de desfase tal como la interferencia de CW y puede mejorarse el rendimiento de recepción del receptor.

La FIG. 54 es una vista que muestra una realización para detectar la primera señal piloto y medir un desfase de sincronismo y un desfase de frecuencia usando el resultado detectado.

Esta realización incluye una primera unidad 601 de retardo, una tercera unidad 602 de retardo, una primera unidad 603 de cálculo de conjugada compleja, una segunda unidad 604 de cálculo de conjugada compleja, un primer multiplicador 605, un quinto multiplicador 606, un segundo multiplicador 607, un primer filtro 611, una segunda unidad 615 de retardo, un tercer multiplicador 609, un segundo filtro 613, un cuarto multiplicador 617, una unidad 619 de búsqueda de picos y una unidad 621 de medición de fase.

En esta realización, la primera unidad 601 de retardo puede retardar una señal recibida. Por ejemplo, la primera unidad 601 de retardo puede retardar la señal recibida en la longitud del sufijo cíclico.

La tercera unidad 602 de retardo puede retardar la señal retardada mediante la primera unidad 601 de retardo. Por ejemplo, la tercera unidad 602 de retardo retarda adicionalmente la señal en una diferencia entre la longitud del prefijo cíclico y la longitud del sufijo cíclico.

La primera unidad 603 de cálculo de conjugada compleja puede calcular la conjugada compleja de la señal retardada mediante la tercera unidad 602 de retardo y emitir la señal calculada. La segunda unidad 604 de cálculo de conjugada compleja puede calcular la conjugada compleja de la señal retardada mediante la primera unidad 601 de retardo y emitir la señal calculada.

El primer multiplicador 605 puede multiplicar la señal emitida desde la primera unidad 603 de cálculo de conjugada compleja por la señal recibida y emitir la señal multiplicada. El quinto multiplicador 606 puede multiplicar la conjugada compleja calculada mediante la segunda unidad 604 de cálculo de conjugada compleja por la señal recibida y emitir la señal multiplicada.

El segundo multiplicador 607 puede multiplicar la señal emitida desde el primer multiplicador 605 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $e^{j\pi f S H t}$) aplicada a la parte B y emitir la señal multiplicada.

El primer filtro 611 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el segundo multiplicador 607. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud de la parte (A) útil de la primera señal piloto.

El tercer multiplicador 609 puede multiplicar la señal emitida desde el segundo multiplicador 604 por la magnitud del giro en frecuencia (designada por $e^{j\pi f S H t}$) aplicada a la parte C y emitir la señal multiplicada.

El segundo filtro 613 realiza un promedio móvil durante un periodo predeterminado con respecto a la señal emitida desde el tercer multiplicador 609. La parte de promedio móvil puede pasar a ser la longitud de la parte A útil de la primera señal piloto.

La segunda unidad 615 de retardo puede retardar la señal emitida desde el primer filtro 611. Por ejemplo, la segunda unidad 615 de retardo retarda la señal filtrada mediante el primer filtro 611 en la longitud de la parte (A) útil de la primera señal piloto y emite la señal retardada.

El cuarto multiplicador 617 multiplica la señal retardada mediante la segunda unidad 615 de retardo por la señal filtrada mediante el segundo filtro 613 y emite la señal multiplicada. El cuarto multiplicador 617 puede eliminar el

error de fase del oscilador.

Las operaciones de la unidad 619 de búsqueda de picos y la unidad 621 de medición de fase son iguales a las de la realización descrita anteriormente. La unidad 619 de búsqueda de picos busca la ubicación en la que se genera un valor pico a partir de la señal multiplicada emitida desde el cuarto multiplicador 617 y emite la ubicación buscada a la unidad 621 de medición de fase. El valor pico y la ubicación pueden usarse para la estimación del desfase de sincronismo.

La FIG. 55 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto.

La primera señal piloto tiene una estructura de conjunto de secuencia complementario (CSS). La señal de la estructura del CSS tiene un buen rendimiento para la autocorrelación y es sumamente eficaz a la hora de detectar el preámbulo de la trama de señal usando dos secuencias A y B de esta figura.

El intervalo A_B y el intervalo A_C son intervalos desplazados en frecuencia desde el intervalo A en la misma magnitud de giro en frecuencia, respectivamente. Esta estructura de señal hace posible estimar un rango completo del desfase de frecuencia de portadora.

La FIG. 56 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto ilustrada en la FIG. 55. La operación de la realización en esta figura es la misma que la de la realización de la FIG. 51. Sin embargo, la primera unidad 601 de retardo retarda la mitad de la longitud del intervalo A.

En el caso de que se reciban señales de eco que tienen una diferencia de media longitud de T_A a través de canales de dos trayectorias, el intervalo A_B y el intervalo A_C de las señales se solapan en un receptor. Si una fase de una primera señal de eco está opuesta a una fase de una segunda señal de eco de las señales, las señales se desvanecen desfasándose entre sí. Por consiguiente, el receptor no puede detectar las dos señales de eco. El siguiente dibujo da a conocer un ejemplo de la primera señal piloto que puede solucionar este problema.

La FIG. 57 es una vista que muestra otra realización de la estructura de la primera señal piloto. En esta realización, el intervalo AC está desplazado en frecuencia desde el intervalo B, no el intervalo A, y la dirección de giro en frecuencia de B a B_C es la opuesta a la dirección de giro en frecuencia de A a A_B . Entonces, la dirección del giro en frecuencia entre BC y B es la misma que la dirección del giro en frecuencia entre A y A_C de la señal en la FIG. 56, de modo que pueda detectarse la primera señal piloto.

Y aunque un receptor reciba las dos señales de eco a través de dos trayectorias, cuyos ecos tienen una diferencia tal como una longitud de T_A , puede detectarse una señal de las dos señales porque los intervalos A_B y B_C de las señales recibidas son diferentes.

La FIG. 58 es una vista que muestra una realización de un procedimiento para transmitir una señal.

Un flujo de servicio se modula a una PLP (S110). La PLP puede generarse modulando un flujo de servicio tal como un flujo de transporte y un paquete de GSE, en el que se realizan una codificación de corrección de errores y una correlación de símbolos en el flujo de servicio. El flujo de servicio modulado puede distribuirse en al menos una trama de señal y puede transmitirse por al menos un canal físico como una PLP. Por ejemplo, un proceso de modulación de un flujo de servicio a una PLP puede realizarse mediante las siguientes etapas S110a a S110d.

Un flujo de servicio tal como un flujo de transporte y un servicio de transferencia de paquetes de GSE se somete a codificación de corrección de errores (S110a). Un esquema de codificación con corrección de errores puede cambiarse según los flujos de servicio.

Puede usarse un esquema de codificación de corrección de errores de LDPC como el esquema de codificación de corrección de errores, y la codificación de corrección de errores puede realizarse a diversas tasas de código. Los bits que se someten a codificación de corrección de errores según una tasa de código de corrección de errores específica pueden incluirse en un bloque con codificación de corrección de errores según la modalidad de codificación de corrección de errores. Si el esquema de codificación de corrección de errores es la LDPC, pueden usarse una modalidad normal (64.800 bits) y una modalidad corta (16.200 bits).

Se entrelaza el flujo de servicio con codificación de corrección de errores (S110b). El entrelazado puede realizarse diferenciando las instrucciones para escritura y lectura de los bits incluidos en el bloque con codificación de corrección de errores, en y desde una memoria. El número de filas y el número de columnas de la memoria puede cambiarse según la modalidad de codificación de corrección de errores. El entrelazado puede realizarse en la unidad de los bloques con codificación de corrección de errores.

Los bits entrelazados del flujo de servicio se correlacionan con símbolos (S110c). Un procedimiento de correlación de símbolos puede cambiarse según flujos de servicio o en el flujo de servicio. Por ejemplo, como procedimiento de correlación de símbolos, pueden usarse un procedimiento de correlación de símbolos de orden superior y un procedimiento de correlación de símbolos de orden inferior. Cuando los símbolos se correlacionan, los bits entrelazados del flujo de servicio pueden demultiplexarse según el procedimiento de correlación de símbolos o la

tasa de código del código de corrección de errores, y los símbolos pueden correlacionarse usando los bits incluidos en los subflujos demultiplexados. Después, puede cambiarse la secuencia de los bits en la palabra de célula correlacionados con los símbolos.

5 Se entrelazan los símbolos correlacionados (S110d). Los símbolos correlacionados pueden entrelazarse en la unidad de bloques con codificación de corrección de errores. Los entrelazadores 132a y 132b en tiempo pueden entrelazar los símbolos en la unidad de bloques con codificación de corrección de errores. Es decir, el flujo de servicio se entrelaza de nuevo en el nivel de símbolos.

10 La PLP modulada como se describió anteriormente se asigna en al menos una trama de señal y un preámbulo que incluye una primera señal piloto se dispone en una parte de comienzo de la trama de señal (S150). La asignación de la PLP puede describirse de la siguiente manera.

15 Los símbolos entrelazados del flujo de servicio se dividen, los símbolos divididos se asignan a una trama de señal que tiene al menos una banda de frecuencia y que incluye ranuras que se dividen temporalmente en las bandas de frecuencia, y un preámbulo que incluye una primera señal piloto se dispone en una parte inicial de la trama de señal. Los símbolos entrelazados del flujo de servicio pueden configurar la PLP con respecto al flujo de servicio para proporcionar el servicio. Los símbolos que configuran la PLP pueden dividirse y asignarse a la trama de señal. La PLP puede asignarse a al menos una trama de señal que tenga al menos una banda de frecuencia. Si se dispone una pluralidad de bandas de frecuencia, los símbolos que configuran la PLP pueden disponerse en las ranuras desplazadas entre las bandas de frecuencia. Los bits incluidos en el flujo de servicio pueden disponerse en la trama de señal en la unidad de bloques entrelazados con codificación de corrección de errores.

20 La trama de señal se convierte en un dominio de tiempo según un esquema de OFDM (S160).

25 El prefijo cíclico obtenido girando en frecuencia una primera parte de una parte útil de la primera señal piloto y el sufijo cíclico obtenido girando en frecuencia una segunda parte de la parte útil se insertan en la primera señal piloto en el dominio del tiempo (S170). Si el preámbulo no se inserta en el dominio de frecuencia, el preámbulo que incluye la primera señal piloto y la segunda señal piloto puede insertarse en el dominio del tiempo. La primera señal piloto del dominio del tiempo puede incluir la parte útil, el prefijo cíclico de la primera parte de la parte útil y el sufijo cíclico de la segunda parte de la parte útil. La primera parte puede ser una parte más posterior o la parte más anterior de la parte útil. La segunda parte puede ser la parte más anterior o la parte más posterior de la parte útil.

La trama de señal que incluye la primera señal de trama se transmite por al menos un canal de RF (S180).

30 Puesto que la parte útil de la primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico desplazados en frecuencia, la trama de señal puede identificarse claramente como la estructura de la primera señal piloto. El desfase de sincronismo o el desfase de frecuencia pueden estimarse y compensarse por el uso de la estructura de la primera señal piloto.

La FIG. 59 es una vista que muestra una realización de un procedimiento para recibir una señal.

35 Una señal se recibe desde una banda de frecuencia específica que transfiere tramas de señal (S210). La trama de señal puede transmitirse por al menos una banda de frecuencia. La señal puede recibirse desde una banda de frecuencia específica.

40 A partir de la señal recibida, se identifica una primera señal piloto que incluye un prefijo cíclico obtenido girando en frecuencia una primera parte de una parte útil y un sufijo cíclico obtenido girando en frecuencia una segunda parte de la parte útil, y la trama de señal que incluye las PLP se demodula mediante el esquema de OFDM usando la primera señal piloto (S220). El proceso de demodulación que usa la primera señal piloto se describirá con detalle más adelante.

45 La trama de señal identificada se analiza sintácticamente (S230). La trama de señal puede incluir al menos una banda de frecuencia. En la trama de señal, una primera PLP que incluye los bloques con codificación de corrección de errores de los símbolos, con los que se correlaciona el flujo de servicio, puede asignarse a símbolos de OFDM junto con una segunda PLP que incluye los bloques con codificación de corrección de errores de otro flujo de servicio. Si la trama de señal incluye una pluralidad de bandas de frecuencia, los bloques con codificación de corrección de errores de la PLP pueden asignarse a los símbolos de OFDM que están desplazados temporalmente en la pluralidad de bandas de frecuencia.

50 Un servicio puede obtenerse a partir de la PLP de la trama de señal analizada sintácticamente (S240), en la que este proceso se describe en las etapas S240a a S240c.

Los símbolos con los que se correlaciona el flujo de servicio se desentrelazan de la trama de señal analizada sintácticamente (S240a). El desentrelazado puede realizarse en el nivel de símbolos con el que se correlaciona el flujo de servicio. Por ejemplo, los desentrelazadores 245a y 245b en el tiempo pueden desentrelazar los bloques con codificación de corrección de errores que incluyen los símbolos con los que se correlaciona el flujo de servicio.

- Entonces, los símbolos desentrelazados se decorrelacionan para obtener el flujo de servicio (S240b). Cuando se realiza la decorrelación de los símbolos, puede emitirse una pluralidad de subflujos obtenidos realizando la decorrelación de los símbolos, pueden multiplexarse los subflujos emitidos y puede emitirse el flujo de servicio con codificación de corrección de errores. El esquema de multiplexación puede cambiarse según el procedimiento de correlación de símbolos y la tasa de código de corrección de errores. El procedimiento de decorrelación de símbolos puede cambiarse en un flujo de servicio o según los flujos de servicio.
- 5 El flujo de servicio se desentrelaza y el flujo de servicio desentrelazado se somete a codificación de corrección de errores (240c).
- 10 Según un aparato para transmitir y recibir una señal y un procedimiento para transmitir y recibir una señal de la presente invención, es posible detectar y restaurar inmediatamente una señal transmitida. Además, es posible mejorar el rendimiento de transmisión / recepción de señales del sistema de transmisión / recepción.
- La FIG. 60 es un diagrama de flujo que ilustra una realización para identificar una primera señal piloto y estimar un desfase en un proceso de demodulación.
- 15 La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico obtenido girando en frecuencia la primera parte de la parte útil de la misma y el sufijo cíclico obtenido girando en frecuencia la segunda parte de la parte útil de la misma. El desfase de sincronismo y el desfase de frecuencia pueden calcularse usando la primera señal piloto de la siguiente manera.
- Se retarda (S311) la señal recibida. Por ejemplo, la parte de retardo puede ser la parte útil de la primera señal piloto o 1/2 de la parte útil. Como alternativa, la parte de retardo puede ser la longitud del prefijo cíclico o la longitud del sufijo cíclico.
- 20 Se calcula (S313) la conjugada compleja de la señal retardada.
- Se multiplican (S315) la conjugada compleja de la señal recibida y la señal retardada. La señal retardada multiplicada por la conjugada compleja puede ser la señal que tenga la longitud descrita anteriormente. Si la señal de retardo es la longitud del prefijo cíclico o del sufijo cíclico, puede calcularse la conjugada compleja de la señal retardada.
- 25 La señal multiplicada por la conjugada compleja se desplaza inversamente según el giro en frecuencia del prefijo cíclico (S317). Es decir, la señal multiplicada por la conjugada compleja se desplaza en la magnitud del giro inverso de la magnitud de giro en frecuencia de la señal de prefijo cíclico. Es decir, una señal que se desplaza en frecuencia de manera ascendente se desplaza en frecuencia de manera descendente (o la señal que se desplaza en frecuencia de manera descendente se desplaza en frecuencia de manera ascendente).
- 30 Después, se calcula un promedio con respecto a la señal que está desplazada inversamente según el giro en frecuencia del prefijo cíclico (S319). La parte cuyo promedio se calcula puede pasar a ser la longitud del prefijo cíclico o la longitud de la parte A útil de la primera señal piloto según las realizaciones. Puesto que el promedio se calcula con respecto a la señal que tiene la misma longitud junto con la señal recibida, el valor del promedio móvil puede emitirse junto con la señal recibida.
- 35 Se retarda (S321) la señal cuyo promedio se calcula. La parte de retardo puede pasar a ser la suma de la longitud del prefijo cíclico y la longitud de 1/2 del periodo útil, la longitud del prefijo cíclico o la longitud de la parte A útil de la primera señal piloto, según la realización.
- La señal multiplicada en la etapa S315 se desplaza inversamente según el giro en frecuencia del sufijo cíclico (S323). La señal multiplicada por la conjugada compleja se desplaza en la magnitud del giro inverso de la magnitud del giro en frecuencia de la señal de sufijo cíclico. Es decir, una señal que se desplaza en frecuencia de manera ascendente se desplaza en frecuencia de manera descendente (o la señal que se desplaza en frecuencia de manera descendente se desplaza en frecuencia de manera ascendente).
- 40 Se calcula un promedio con respecto a la señal que está desplazada inversamente según el giro en frecuencia del sufijo cíclico (S325). El promedio móvil se realiza con respecto a la señal que corresponde a la longitud del sufijo cíclico calculado o a la longitud de la parte útil de la primera señal piloto, según las realizaciones.
- 45 Se multiplican (S327) la señal retardada en la etapa S321 y la señal cuyo promedio se calcula en la etapa S325.
- Se busca una ubicación pico del resultado multiplicado (S329) y se mide la fase de la señal usando el pico (S331). El pico buscado puede usarse para estimar el desfase de sincronismo y la fase medida puede usarse para estimar el desfase de frecuencia.
- 50 En este diagrama de flujo, pueden cambiarse la longitud del sufijo cíclico, la longitud del prefijo cíclico y la magnitud del giro inverso en frecuencia.
- Según el aparato para transmitir y recibir la señal y el procedimiento para transmitir y recibir la señal de la invención,

si el símbolo de datos que configura la PLP y los símbolos que configuran el preámbulo se modulan en la misma modalidad de FFT, la probabilidad de que el preámbulo detecte el símbolo de datos es baja y la probabilidad de que se detecte erróneamente el preámbulo es reducida. Si se incluye una interferencia de onda continua (CW) como la señal de TV analógica, la probabilidad de que el preámbulo sea detectado erróneamente por una componente de DC de ruido generada en el momento de correlación es reducida.

Según el aparato para transmitir y recibir la señal y el procedimiento para transmitir y recibir la señal de la invención, si el tamaño de la FFT aplicada al símbolo de datos que configura la PLP es mayor que el de la FFT aplicada al preámbulo, el rendimiento de detección del preámbulo puede mejorarse incluso en un canal de dispersión del retardo que tiene una longitud igual o mayor que la de la parte A útil de símbolos del preámbulo. Puesto que tanto el prefijo cíclico (B) como el sufijo cíclico (C) se usan en el preámbulo, puede estimarse el desfase de frecuencia de portadora fraccionaria.

A continuación en el presente documento, se describirá una realización para planificar una PLP dispuesta en una trama de señal usando información de capa 1 incluida en una primera señal piloto. Con el fin de facilitar la descripción de la realización para planificar la PLP, se describirá con más detalle la estructura de la trama de señal descrita anteriormente. La PLP puede ser una PLP para suministrar un flujo de transporte de un servicio de difusión o una PLP de periodo de seguridad (GP). La PLP-GP indica una PLP que está ubicada en el borde de cada trama de señal y suministra un servicio específico tal como un servicio complementario durante un tiempo en el que el aparato de recepción de señales cambia una banda de RF o un servicio.

En primer lugar, la FIG. 61 es una vista que muestra la estructura de una trama de señal. En este dibujo, en un preámbulo de la trama de señal, están ubicadas una primera señal piloto P1 y una segunda señal piloto P2. La trama de señal puede incluir símbolos de datos que incluyen al menos una PLP. La estructura de la primera señal piloto se describió anteriormente. La segunda señal piloto puede incluir información de capa 1. La información de capa 1 puede incluir una señal de señalización previa de L1 y una señal de señalización posterior de L1. La señal de señalización previa de L1 puede incluir información por la que un receptor puede recibir y decodificar la señal de señalización posterior de L1. Puede incluirse información sobre la planificación de PLP en la señal de señalización posterior de L1. La señal de señalización posterior de L1 puede incluir una parte configurable que incluye información que puede cambiarse en la unidad de un intervalo de supertrama y una parte dinámica que incluye información que puede cambiarse en la unidad de una única trama de señal incluida en una supertrama. Es decir, la parte configurable se define con respecto a una supertrama y la parte dinámica se define con respecto a una trama de señal. La señal de señalización posterior de L1 puede incluir además datos de CRC y datos de relleno.

Con el fin de explicar la información de planificación de la PLP para suministrar el flujo de servicio tal como el flujo de transporte, se describirán dos modalidades de la trama de señal.

La FIG. 62 es una vista que muestra dos modalidades de una trama de señal. En una modalidad de TFS mostrada en el lado izquierdo de este dibujo, la PLP se transmite por una pluralidad de canales de RF. La modalidad de TFS es ventajosa en diversidad de frecuencia y diversidad en el tiempo, pero es desventajosa en cuanto a que aumenta un tiempo de cambio de canal que se genera cuando se cambian las bandas de RF.

La supertrama incluye tres tramas de señal 1, 2 y 3. Por ejemplo, una primera PLP puede transmitirse a través de (RF1, trama 2), (RF2, trama 3) y (RF3, trama 1) y una segunda PLP puede transmitirse a través de (RF1, trama 1), (RF2, trama 2) y (RF3, trama 3). Una tercera PLP puede transmitirse a través de (RF1, trama 3), (RF2, trama 1) y (RF3, trama 2). La PLP-GP puede incluir un servicio que se proporcionará en un tiempo consumido cuando se cambie la banda de RF o el servicio, y la longitud del entrelazado en el tiempo para la PLP-GP puede aumentarse según el número de las RF usadas en la modalidad de TFS, que puede ser igual al número de las sub-PLP de una PLP-GP específica.

En una modalidad de FF, cada PLP se transmite a través de una banda de RF fija. En la modalidad de FF mostrada en el lado derecho de este dibujo, una primera PLP puede transmitirse a través de (RF1, trama 1), (RF1, trama 2) y (RF3, trama 3), una segunda PLP puede transmitirse a través de (RF2, trama 1), (RF2, trama 2) y (RF2, trama 3), y una tercera PLP puede transmitirse a través de (RF3, trama 1), (RF3, trama 2) y (RF3, trama 3). En la modalidad de FF no puede obtenerse el efecto de la diversidad de frecuencia, pero el tiempo de cambio de canal puede reducirse. En la PLP-GP, el tiempo de cambio de canal puede ajustarse según el tamaño de la PLP-GP. En el caso de la PLP-GP el tiempo de cambio de canal puede ajustarse según la longitud del entrelazado en el tiempo para la PLP-GP.

A continuación en el presente documento, se describirá una realización para planificar las PLP con el fin de recibir eficazmente las PLP incluidas en la trama de señal.

La FIG. 63 es una vista que muestra un ejemplo para planificar las PLP en la unidad de tramas de señal. Por ejemplo, la información de capa 1 de la trama de señal puede incluir la información mostrada en este dibujo.

La información de capa 1 incluye un parámetro estático, un parámetro configurable y un parámetro dinámico tal como se muestran en esta realización.

El parámetro estático de la información de capa 1 es como sigue.

Un CELL_ID (16 bits) indica un identificador de una célula en la que se transmite la trama de señal. Un NETWORK_ID (16 bits) indica un identificador de una red para transmitir la trama de señal, y un NUM_RF (16 bits) indica el número de canales de RF que incluye la trama de señal. Además, una FREQUENCY (32 bits) indica una frecuencia central de cada uno de los canales de RF. Un PILOT_PATTERN (3 bits) indica el patrón de un piloto dispersado incluido en un símbolo de OFDM incluido en la trama de señal. Una FRAME_LENGTH (10 bits) indica la longitud de la trama de señal.

El parámetro configurable de la información de capa 1 es como sigue.

Un NUM_PLP (8 bits) indica el número de las PLP incluidas en la trama de señal. Un RF_SHIFT (8 bits) indica el número de células de OFDM que deberían desplazarse en el canal de RF vecino de un canal de RF actual con el fin de obtener las sub-PLP que pertenezcan a la misma PLP que las sub-PLP recibidas a través del canal de RF actual.

Un PLP_ID (8 bits) indica un identificador de cada una de las PLP incluidas en la trama de señal. Una PLP_CR (3 bits) indica el valor de una tasa de código de codificación de corrección de errores de la PLP.

Una PLP_MOD (4 bits) indica un procedimiento de correlación de símbolos usado en la correlación de símbolos de la PLP. Un PLP_FEC_BLOCK (1 bit) indica si la codificación de corrección de errores de la PLP es una modalidad normal o una modalidad corta.

Entre las PLP incluidas en la trama de señal, puede haber una PLP que lleve información de capa 2 (L2) (o señalización de L2) que es común a varias PLP en la trama de señal. Esta PLP se denomina PLP común o una PLP0. Una PLP0_CR (3 bits) indica una tasa de código usada en un procedimiento de codificación de corrección de errores de la PLP0. Una PLP0_MOD (4 bits) indica un procedimiento de correlación de símbolos usado en la correlación de símbolos de la PLP0. Un PLP0_FEC_BLOCK (1 bit) indica si la codificación de corrección de errores de la PLP0 es una modalidad normal o una modalidad corta.

El parámetro dinámico de la información de capa 1 es como sigue.

Un FRAME_IDX (8 bits) indica el índice de la trama de señal en la supertrama. Una NOTIFICATION (1 bit) indica si la trama de señal incluye o no un mensaje de NOTIFICATION que indica un cambio de servicio o emergencia. Un L2_SIZE (18 bits) indica el tamaño de la información de capa 2 incluida en la trama de señal. Un NOTIF_SIZE (18 bits) indica el tamaño del mensaje de NOTIFICATION.

Con respecto a las PLP incluidas en la trama de señal, un PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) indica el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en cada una de las PLP. Una PLP_START (20 bits) indica el número de una ranura inicial, en la que se inicia cada una de las PLP, de las ranuras del dominio del tiempo en una banda de frecuencia.

Con el fin de planificar las PLP o las PLP-GP, puede incluirse la siguiente información en el parámetro dinámico con respecto a las PLP o las PLP-GP.

Una SUPER_FRAME_LENGTH (3 bits) indica la longitud de la supertrama que incluye una pluralidad de tramas de señal. Como alternativa, puede incluirse una PLP_LENGTH que indica la longitud de un bloque de entrelazado en el tiempo de la PLP.

El bloque de entrelazado en el tiempo indica una unidad en la que una pluralidad de bloques con codificación de corrección de errores se entrelazan cuando una PLP incluye la pluralidad de bloques con codificación de corrección de errores. En la realización del aparato de transmisión de señales, el entrelazador en el tiempo puede emitir un bloque de entrelazado en el tiempo, entrelazado en el tiempo.

Una PLP_MODE (1 bit) indica si la trama de señal está en la modalidad de TFS o en la modalidad de FF.

Un RF_ID (3 bits) indica un identificador de una RF que incluye la sub-PLP actual entre las sub-PLP incluidas en las PLP (o las PLP-GP), o un índice de RF actual, que indica un identificador del canal de RF actual, dentro de la trama de señal de TFS.

Un PLP_IDX (3 bits) indica un índice de la sub-PLP que está recibiendo actualmente. Un GP_PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) indica el número de bloques con codificación de corrección de errores de la PLP-GP con respecto a la PLP-GP.

La información de capa 1 ilustrada puede pasar a ser la información de planificación de las PLP o las PLP-GP en la trama de señal.

La FIG. 64 es una vista que muestra la estructura de una trama de señal que usa información de planificación.

En este ejemplo, la supertrama incluye una trama de señal 1 y una trama de señal 2. Cada una de las tramas de señal puede transmitirse a tres canales de RF, RF1, RF2 y RF3 (es decir, cada una de las tramas de señal se transmite por tres canales de RF, RF1, RF2 y RF3). Las tres PLP incluidas en las tramas se designan mediante

PLP1, PLP2 y PLP3. Las tres PLP se asignan respectivamente a los tres canales de RF según la modalidad de TFS.

El tamaño de una PLP puede calcularse mediante la PLP_MOD (4 bits), el PLP_FEC_BLOCK (1 bit) y el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) (o el GP_PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) en el caso de la PLP-GP, que es la misma en la siguiente descripción) en la información de capa 1.

- 5 Por ejemplo, el PLP_FEC_BLOCK puede indicar si la longitud del bloque con codificación de corrección de errores de la PLP es de 16.200 bits o de 64.800 bits, la PLP_MOD puede indicar el procedimiento de correlación de símbolos de los datos incluidos en el bloque con codificación de corrección de errores. Por consiguiente, puede calcularse con cuántos símbolos se correlaciona cada uno de los bloques con codificación de corrección de errores. El PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) indica el número de bloques con codificación de corrección de errores correlacionados con los símbolos. Después, puede calcularse el tamaño de cada una de las PLP.
- 10

La PLP1 mostrada en este dibujo se transmite por las RF1 y RF2. Si la PLP1 se obtiene mediante la trama 1, el identificador de RF actual (RF_ID) de la PLP1 es RF1, que es el índice de RF, y el índice (PLP_IDX) de la sub-PLP1 es 0. En este ejemplo, el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) es 3, que se fija arbitrariamente.

- 15 La PLP2 mostrada en este dibujo se transmite por las RF2 y RF3. Si la PLP2 se obtiene mediante la trama 1, el identificador de RF actual (RF_ID) de la PLP2 es RF2, que es el índice de RF, y el índice (PLP_IDX) de la sub-PLP1 es 0. Por ejemplo, el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) puede ser 3.

La PLP3 mostrada en este dibujo se transmite por las RF3 y RF3. Si la PLP3 se obtiene mediante la trama 1, el identificador de RF actual (RF_ID) de la PLP3 es RF3, que es el índice de RF, y el índice (PLP_IDX) de la sub-PLP3 es 0. Por ejemplo, el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) puede ser 3.

- 20 El tamaño de bits de la información descrita anteriormente puede cambiarse. Según el ejemplo anterior, si se usa el identificador de RF actual (RF_ID) en la trama de TFS de la información de capa 1, puede determinarse en qué canales de RF están ubicadas las PLP (o las sub-PLP) y las PLP pueden planificarse y recibirse eficazmente.

Se describirá otra realización para planificar las PLP con el fin de recibir eficazmente las PLP incluidas en la trama de señal.

- 25 La FIG. 65 es una vista que muestra la información de planificación incluida en la información de capa 1. El parámetro estático, el parámetro configurable y el parámetro dinámico en la información de capa 1 son iguales a los descritos en la realización descrita anteriormente.

El CELL_ID (16 bits), el NETWORK_ID_NUM_RF (16 bits), PILOT_PATTERN (3 bits) y FRAME_LENGTH (10 bits) en el parámetro estático de la información de capa 1 son iguales a los descritos anteriormente.

- 30 Además, el NUM_PLP (8 bits), el RF_SHIFT (8 bits), el PLP_ID (8 bits), la PLP_CR (3 bits), la PLP_MOD (4 bits), el PLP_FEC_BLOCK (1 bit), el PLP0_CR (3 bits), el PLP0_MOD (4 bits) y el PLP0_FEC_BLOCK (1 bit) en el parámetro configurable de la información de capa 1 son iguales a los descritos anteriormente.

En esta realización, cada PLP-GP del parámetro configurable puede incluir la siguiente información.

Un GP_PLP_ID (8 bits) indica un identificador de cada PLP-GP.

- 35 Una GP_PLP_CR (3 bits) indica una tasa de código de codificación de corrección de errores de cada PLP-GP.

Una GP_PLP_MOD (4 bits) indica un procedimiento de correlación de símbolos de cada PLP-GP.

Un GP_PLP_FEC_BLOCK (1 bit) indica una modalidad de codificación de corrección de errores de cada PLP-GP y puede indicar una modalidad normal o una modalidad corta si el código de corrección de errores es, por ejemplo, una LDPC.

- 40 Un PLP_RF_INDICATOR (6 bits) indica canales de RF a los que se transmite la PLP (PLP-GP). El valor detallado del PLP_RF_INDICATOR (6 bits) se describirá con detalle posteriormente.

- Un PLP_START_RF_ID (3 bits) indica un identificador de un canal de RF que incluye una primera sub-PLP de las sub-PLP incluidas en la PLP (o la PLP-GP) en una supertrama de estructura de TFS. Debido a que la PLP puede transmitirse a una pluralidad de tramas de señal en una supertrama, el PLP_START_RF_ID (3 bits) puede representar un identificador de un canal de RF en la trama de señal en la que está ubicada por primera vez la PLP en la supertrama de estructura de TFS.
- 45

Un GP_PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) indica el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP (o la PLP-GP).

- 50 El FRAME_IDX (8 bits), la NOTIFICATION (1 bit), el L2_SIZE (18 bits), el NOTIF_SIZE (18 bits), el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) y la PLP_START (20 bits) en el parámetro dinámico de la información de capa 1 son

iguales a los descritos anteriormente.

El parámetro dinámico puede incluir la siguiente información.

Un PLP_IDX (3 bits) indica un índice de una sub-PLP actual de las PLP.

5 Por consiguiente, si el parámetro configurable de la información de capa 1 incluye el identificador del canal de RF que incluye la primera sub-PLP de las sub-PLP incluidas en la PLP (o la PLP-GP) (el identificador del canal de RF de la trama de señal en la que está ubicada por primera vez la PLP en la supertrama de estructura de TFS), puede comprobarse en qué canal de RF está ubicada la PLP. Por consiguiente, es posible obtener inmediatamente la PLP.

La FIG. 66 es una vista que muestra una supertrama que incluye una pluralidad de las PLP que usan la información de planificación mostrada en la FIG. 65.

10 En este ejemplo, la supertrama incluye una trama de señal 1, una trama de señal 2, una trama de señal 3 y una trama de señal 4. Cada una de las tramas de señal transmite una pluralidad de las PLP por tres canales de RF, RF1, RF2 y RF3 de seis canales de RF posibles. Como se describió anteriormente, el PLP_IDX indica el identificador de cada una de las sub-PLP incluidas en cada una de las PLP.

15 En este ejemplo, la PLP1 incluye las sub-PLP que tienen los PLP_IDX de 0, 1, 2 y 3 en RF 1. Con respecto a la PLP1, un PLP_RF_INDICATOR es un elemento binario {1 0 0 0 0}. Los seis elementos binarios incluidos en el PLP_RF_INDICATOR indican los canales de RF usados por la PLP si la trama de señal incluye seis canales de RF. Los elementos binarios del PLP_RF_INDICATOR indican respectivamente {RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6} y el identificador del canal de RF que corresponde a la ubicación del elemento binario 1 es el canal de RF en el que está ubicada la sub-PLP.

20 Esta realización incluye tres canales de RF. Si los tres canales de RF son una parte de los seis canales de RF, puesto que la sub-PLP de la PLP1 está ubicada sólo en la RF1, el PLP_RF_INDICATOR pasa a ser {1 0 0 0 0 0}. Puede considerarse que la PLP1 se transmite a la trama de señal del canal de RF1 en la modalidad de FF.

25 Un PLP_START_RF_ID de la PLP1 indica el identificador de la RF de la primera sub-PLP de las sub-PLP de la PLP1 en una supertrama de estructura de TFS, es decir, el identificador del canal de RF de la trama de señal en la que está ubicada por primera vez la PLP1.

Puesto que la PLP1 se inicia en la RF1, el PLP_START_RF_ID de la PLP1 pasa a ser el identificador de la RF1. Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la PLP1 que indica el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP1 es 4, puede cambiarse según las realizaciones.

30 La PLP2 incluye una sub-PLP que tiene un PLP_IDX de 0 en RF2 y una sub-PLP que tiene un PLP_IDX de 1 en la RF3. El PLP_RF_INDICATOR de la PLP2 es un elemento binario {0 1 1 0 0 0}. Puesto que la PLP2 se transmite por al menos dos canales de RF, puede considerarse que la PLP2 se transmite en la modalidad de TFS.

35 Un PLP_START_RF_ID de la PLP2 es RF2, que es el identificador de la RF de la trama, en la que está ubicada la sub-PLP inicial de la PLP2, de las sub-PLP incluidas en la PLP2 en la supertrama de la estructura de TFS. El PLP_START_RF_ID indica el identificador del canal de RF de la trama de señal en la que está ubicada por primera vez la PLP2. Por consiguiente, el PLP_START_RF_ID es RF2. Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la PLP2 es 2, puede cambiarse según las realizaciones.

La PLP3 incluye una sub-PLP que tiene un PLP_IDX de 0 en RF3 y una sub-PLP que tiene un PLP_IDX de 1 en la RF2. El PLP_RF_INDICATOR de la PLP3 es un elemento binario {0 1 1 0 0 0}. Puesto que la PLP3 se transmite por al menos dos canales de RF, puede considerarse que la PLP3 se transmite en la modalidad de TFS.

40 Un PLP_START_RF_ID de la PLP3 es RF3, que es el identificador de la RF de la trama, en la que está ubicada la sub-PLP inicial de la PLP3, de las sub-PLP incluidas en la PLP3 en la supertrama de la estructura de TFS. El PLP_START_RF_ID indica el identificador del canal de RF de la trama de señal en la que está ubicada por primera vez la PLP3. Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la PLP3 es 2, puede cambiarse según las realizaciones.

45 El entrelazador en el tiempo del aparato de transmisión de señales puede entrelazar los bloques con codificación de corrección de errores de las PLP y emitir la pluralidad de bloques con codificación de corrección de errores entrelazados a al menos un bloque de entrelazado en el tiempo. El tamaño del bloque de entrelazado en el tiempo incluido en la PLP o el tamaño de la PLP (o la PLP-GP) puede calcularse mediante los valores de la PLP_MOD (o la GP_PLP_MOD), el PLP_FEC_BLOCK (o GP_PLP_FEC_BLOCK) y el PLP_NUM_BLOCKS (o el GP_PLP_NUM_BLOCKS).

50 Si el identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la trama de señal en la que se incluye por primera vez la PLP en la supertrama de la modalidad de TFS se usa en una región en la que el parámetro configurable de la información de capa 1 se fija como en esta realización, el aparato de recepción de señales puede obtener eficaz e inmediatamente las PLP. Si el RF_SHIFT y el PLP_START se usan según los tamaños de las PLP, pueden

buscarse de manera continua las ubicaciones a las que se asignan las PLP a partir de la trama de señal.

Si el canal de RF se cambia en la modalidad de TFS, la dirección de cambio del canal de RF puede ser una dirección como la usada en el PLP_RF_INDICATOR.

5 A continuación en el presente documento, se describirá otra realización para recibir eficazmente las PLP incluidas en la trama de señal.

La FIG. 67 es una vista que muestra la información de planificación incluida en una información de capa 1. El parámetro estático, el parámetro configurable y el parámetro dinámico en la información de capa 1 son iguales a los descritos en la realización descrita anteriormente.

10 Con más detalle, el CELL_ID (16 bits), el NETWORK_ID (16 bits), el NUM_RF (16 bits), el PILOT_PATTERN (3 bits) y la FRAME_LENGTH (10 bits) en el parámetro estático de la información de capa 1 son iguales a los descritos anteriormente.

El NUM_PLP (8 bits), el RF_SHIFT (8 bits), el PLP_ID (8 bits), la PLP_CR (3 bits), la PLP_MOD (4 bits), el PLP_FEC_BLOCK (1 bit), el PLP0_CR (3 bits), el PLP0_MOD (4 bits) y el PLP0_FEC_BLOCK (1 bit) en el parámetro configurable de la información de capa 1 son iguales a los descritos anteriormente.

15 Cada PLP (o cada PLP-GP) del parámetro configurable puede incluir la siguiente información.

Un GP_PLP_ID (8 bits) indica un identificador de cada PLP-GP.

Una GP_PLP_CR (3 bits) indica una tasa de código de codificación de corrección de errores de cada PLP-GP.

Una GP_PLP_MOD (4 bits) indica un esquema de correlación de símbolos de cada PLP-GP.

20 Un GP_PLP_FEC_BLOCK (1 bit) indica una modalidad de codificación de corrección de errores de cada PLP-GP y puede indicar una modalidad normal o una modalidad corta si el código de corrección de errores es, por ejemplo, una LDPC.

Un PLP_RF_INDICATOR (6 bits) indica los canales de RF a los que se transmite la PLP (PLP-GP).

Un GP_PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) indica el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP (o la PLP-GP).

25 El FRAME_IDX (8 bits), la NOTIFICATION (1 bit), el L2_SIZE (18 bits), el NOTIF_SIZE (18 bits), el PLP_NUM_BLOCKS (8 bits) y el PLP_START (20 bits) en el parámetro dinámico de la información de capa 1 son iguales a los descritos anteriormente.

El parámetro dinámico puede incluir la siguiente información.

30 Un PLP_START_RF_ID (3 bits) indica un identificador de un canal de RF inicial en la trama de señal de TFS con respecto a la PLP. Es decir, el PLP_START_RF_ID (3 bits) indica un identificador del canal de RF que incluye una primera sub-PLP de las sub-PLP incluidas en la PLP (o la PLP-GP) en la trama de señal de TFS.

Un PLP_IDX (3 bits) indica un índice de una sub-PLP actual y puede describir un punto inicial de la sub-PLP en la supertrama de la PLP.

35 La FIG. 68 es una vista que muestra una supertrama que incluye una pluralidad de las PLP que usan la información de planificación mostrada en la FIG. 67.

En este ejemplo, la supertrama incluye una trama de señal 1, una trama de señal 2, una trama de señal 3 y una trama de señal 4. Cada una de las tramas de señal se transmite por tres canales de RF, RF1, RF2 y RF3 e incluye una pluralidad de las PLP. En una PLP X (A, B), X designa el identificador de la PLP, A designa el identificador de RF (PLP_START_RF_ID) en el está ubicada una primera sub-PLP de las sub-PLP incluidas en la PLP, en una trama de señal de TFS específica, y B designa el identificador (PLP_IDX) de la sub-PLP incluida en la PLP.

40 Por ejemplo, el canal de RF1 incluye PLP1(1,0), PLP1(1,1), PLP1(1,2) y PLP1(1,3). Es decir, la sub-PLP inicial de las sub-PLP de la PLP1 está ubicada en la RF1 (PLP_START_RF_ID) y el identificador de la sub-PLP incluida en la PLP1 está entre 0 y 4. Puede considerarse que la PLP1 en la trama de señal se transmite a través del canal de RF1 en la modalidad de FF.

45 Un PLP_RF_INDICATOR de la PLP1 es un elemento binario {1 0 0 0 0}. Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la PLP1 que indica el número de los bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP1 es 4, puede cambiarse según las realizaciones.

Un PLP_RF_INDICATOR de la PLP2 es un elemento binario {0 1 1 0 0}. Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la

PLP2 es 2, puede cambiarse según las realizaciones.

Puesto que la PLP3 se transmite a las RF3 y RF2, un PLP_RF_INDICATOR de la PLP3 es un elemento binario (0 1 1 0 0 0). Aunque el PLP_NUM_BLOCKS de la PLP3 es 2, puede cambiarse según las realizaciones.

5 Si el identificador de canal de RF que incluye una primera sub-PLP de las sub-PLP incluidas en la PLP (o la PLP-GP) en la trama de señal de TFS en la que el parámetro dinámico de la información de capa 1 se fija como en esta realización, el aparato de recepción de señales puede obtener eficaz e inmediatamente las PLP.

10 De manera similar, el tamaño del bloque de entrelazado en el tiempo o el tamaño de la PLP (o la PLP-GP) puede calcularse mediante los valores de la PLP_MOD (o la GP_PLP_MOD), el PLP_FEC_BLOCK (o GP_PLP_FEC_BLOCK) y el PLP_NUM_BLOCKS (o el GP_PLP_NUM_BLOCKS). Si el identificador de canal de RF en el que se inicia la PLP se usa en una región en la que el parámetro dinámico de la información de capa 1 se fija como en esta realización, el aparato de recepción de señales puede obtener eficaz e inmediatamente las PLP. Si el RF_SHIFT y el PLP_START se usan según los tamaños de las PLP, pueden buscarse de manera continua las ubicaciones a las que se asignan las PLP a partir de la trama de señal.

15 La FIG. 69 es una vista que muestra un ejemplo de cómo obtener las PLP según los procedimientos de planificación. En este dibujo, la supertrama transmitida por tres canales de RF incluye cuatro tramas de señal y las PLP divididas en la trama de señal se transmiten en la modalidad de TFS. En este dibujo, una PLP (PLP1) se transmite sobre cuatro tramas de señal y dos PLP (PLP2 y PLP3) se transmiten sobre dos tramas de señal. La PLP1 se transmite a todos los canales de RF y dos sub-PLP se transmiten a la trama 1 y la trama 4 en la RF1. La PLP2 y PLP3 se transmiten por dos canales de RF de tres canales de RF. Es decir, el número de las sub-PLP incluidas en cada PLP (o las sub-PLP de la PLP-GP) puede ser mayor o menor que el número de las RF.

20 Como se describió en la realización anterior, si la información de capa 1 incluye el identificador de RF (RF_ID) o el índice de RF que está recibiendo actualmente, en la trama de señal de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

25 Como otra realización, incluso cuando el parámetro configurable aplicado a la supertrama incluye el identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de una primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

Como otra realización, incluso cuando el parámetro dinámico aplicado a cada trama de señal incluye el identificador (PLP_START_RF_ID) del identificador de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

30 La FIG. 70 es una vista que muestra otro ejemplo de cómo obtener las PLP según el procedimiento de planificación. En este dibujo, una supertrama transmitida por tres canales de RF incluye cuatro tramas de señal. En este dibujo, una PLP (PLP1) se transmite sobre cuatro tramas de señal de un canal de RF en la modalidad de FF. Dos PLP (PLP1 y PLP3) se transmiten sobre dos tramas de señal de dos canales de RF en la modalidad de TFS. La PLP1 se transmite a un canal RF1 de RF. La PLP2 y PLP3 se transmiten por dos canales de RF. Es decir, el número de las sub-PLP incluidas en cada PLP es mayor o menor que el número de las RF, y la modalidad de FF y la modalidad de TFS pueden usarse conjuntamente. Es decir, la PLP puede transmitirse en al menos una entre la modalidad de FF y la modalidad de TFS.

35 Como se describió en la realización anterior, si la información de capa 1 incluye el identificador de RF (RF_ID) o el índice de RF que está recibiendo actualmente en la trama de señal de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

40 Como otra realización, incluso cuando el parámetro configurable aplicado a la supertrama incluye el identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de una primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

45 Como otra realización, incluso cuando el parámetro dinámico aplicado a cada trama de señal incluye el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS, es posible obtener eficazmente la PLP usando la información de capa 1.

50 La FIG. 71 es una vista que muestra otro ejemplo de cómo obtener las PLP según el procedimiento de planificación. En este ejemplo, una supertrama transmitida por tres canales de RF incluye ocho tramas de señal. Con el fin de representar las sub-PLP incluidas en la PLP, la X de la PLP X(A, B) designa el identificador de la PLP, A designa el Identificador de la RF, en la que está ubicada la primera sub-PLP, de las sub-PLP incluidas en la PLP, y B designa el identificador (PLP_IDX) de la sub-PLP incluida en la PLP. Como se muestra en este dibujo, las PLP incluyen diferentes números de sub-PLP y están distribuidas aleatoriamente en una pluralidad de tramas.

55 Incluso en este caso, es posible obtener eficazmente las PLP usando el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS, en el parámetro dinámico de la información de capa 1.

Se describirá un ejemplo de cómo obtener varias PLP de las PLP mostradas en el dibujo.

Por ejemplo, en la PLP1, PLP1(1,0), PLP1(1,1), PLP1(1,2) y PLP1(1,3) pueden identificarse usando el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS y el identificador (PLP_IDX) de la sub-PLP incluida en la PLP.

- 5 Si se busca la ubicación de una segunda sub-PLP a partir de una primera sub-PLP que pertenece a la PLP, es posible buscar la ubicación, a la que se asigna la PLP, a partir de la trama de señal usando el RF_SHIFT y la PLP_START.

10 Por consiguiente, tras obtener la PLP1 (1,0) usando el PLP_START_RF_ID y el PLP_START, puede obtenerse la PLP1 (1,1) usando el RF_SHIFT, el PLP_START y el PLP_IDX. De manera similar, pueden buscarse la PLP1(1,2) y la PLP (1,3) usando la información de capa 1. El valor del PLP_RF_INDICATOR de la PLP1 es {1 1 1 0 0 0}.

15 Pueden buscarse la PLP2(2,0) y la PLP2 (2,1) incluidas en la PLP2 a partir de la trama 1 de la RF2 y la trama 3 de la RF3 usando el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS y el identificador (PLP_IDX) de la sub-PLP incluida en la PLP. El valor del PLP_RF_INDICATOR de la PLP2 es {0 1 1 0 0 0}. De manera similar, puede buscarse la PLP2 (2,1) a partir de la PLP2(2,0) usando el RF_SHIFT y el PLP_START.

Pueden buscarse la PLP3(1,0) y la PLP3(1,1) incluidas en la PLP3 a partir de la trama 5 de la RF1 y la trama 6 de la RF2 usando el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP y el identificador (PLP_IDX) de la sub-PLP incluida en la PLP. El valor del PLP_RF_INDICATOR de la PLP3 es {1 1 0 0 0 0}.

- 20 La realización para transmitir y recibir la información de capa 1 se describirá con referencia a los dibujos anteriores.

25 El formador 130 de tramas de la FIG. 4 inserta la primera señal piloto y la segunda señal piloto que incluye la información de capa 1, en la que se fija la información de planificación, en el preámbulo de la trama. Como alternativa, el formador 133 de tramas de la FIG. 7 recibe la segunda señal piloto que incluye la información de capa 1, en la que se fija la información de planificación, de la unidad 135 de información de señalización y dispone la segunda señal piloto recibida en el preámbulo de la trama de señal.

30 La información de capa 1 puede incluir el identificador de RF (RF_ID) o el índice de RF en el que se transmite la sub-PLP actual en la trama de TFS. Y la información de capa 1 puede incluir el identificador (PLP_START_RF_ID) del canal de RF que incluye la primera sub-PLP de las PLP en el parámetro configurable aplicado a la supertrama de la estructura de TFS. Y la información de capa 1 puede incluir el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF, en el que está ubicada la primera sub-PLP en la trama de señal de TFS, en el parámetro dinámico aplicado a cada trama de señal.

El parámetro configurable puede cambiarse en la unidad de supertramas y el parámetro dinámico puede cambiarse en la unidad de una trama de señal de la supertrama.

- 35 Si los formadores 130 y 133 de tramas no insertan la segunda señal piloto, los insertadores 450 y 455 de símbolos piloto de la FIG. 48 pueden insertar la primera señal piloto y la segunda señal piloto que incluye la información de capa 1 en el preámbulo de la trama de señal. Los insertadores 450 y 455 de símbolos piloto insertan la primera señal piloto y la segunda señal piloto en el dominio del tiempo. En ese momento, la primera señal piloto y la segunda señal piloto son iguales a las descritas anteriormente.

- 40 Si se recibe la trama de señal que incluye al menos un canal de RF (es decir, se recibe la trama de señal transmitida por al menos un canal de RF), el extractor 227 de información de señalización del demodulador de la FIG. 37 puede obtener la información de capa 1 a partir de la segunda señal piloto incluida en la trama de señal.

45 La información de capa 1 puede incluir el identificador de RF (RF_ID) o el índice de RF en el que se transmite la PLP actual. Y la información de capa 1 puede incluir el identificador (PLP_START_RF_ID) del canal de RF que incluye la primera sub-PLP de la PLP en el parámetro configurable. Y la información de capa 1 puede incluir el identificador (PLP_START_RF_ID) de la RF en la que está ubicada la primera sub-PLP, en el parámetro dinámico.

Si el extractor 227 de información de señalización del aparato de recepción de señales obtiene la información de capa 1, el extractor 227 de información de señalización del aparato de recepción de señales (o el controlador (no mostrado) del aparato de recepción de señales) descodifica la información de capa 1 obtenida y obtiene la información de planificación de la PLP que va a emitirse.

- 50 El analizador 240 sintáctico de tramas puede analizar sintácticamente sólo una PLP deseada de la trama de señal usando la información de planificación descodificada, y emitir la PLP analizada sintácticamente. A la PLP de salida puede realizársele la decorrelación de símbolos y la descodificación de corrección de errores mediante el demodulador 250 de descodificación. El procesador 260 de salida puede emitir el flujo de transporte incluido en la PLP con descodificación de corrección de errores.

Por consiguiente, incluso cuando la trama de señal usa la modalidad de TFS, la modalidad de FF, o bien tanto la modalidad de TFS como la modalidad de FF, es posible planificar inmediatamente las PLP incluidas en la trama de señal. Aunque el número de las PLP no es igual al número de canales de RF, es posible planificar y recibir inmediatamente las PLP.

5 La FIG. 72 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal.

Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S401). Por ejemplo, este proceso puede describirse de la siguiente manera.

El flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores. Un esquema de codificación de corrección de errores puede cambiarse según los flujos de servicio.

10 El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos de una PLP. Después, el flujo de servicio puede convertirse en la PLP que va a disponerse en al menos una trama de señal.

La PLP se dispone en al menos una trama de señal de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS), y la información de capa 1 se inserta en el preámbulo de la trama de señal de TFS. La información de capa 1 que incluye el Identificador del canal de RF actual (o el índice de RF) dentro de la trama de TFS en la que se transmite la PLP, puede insertarse en el preámbulo de la trama de señal (S405). Es decir, el Identificador de la RF usada para la sub-PLP actual (o el índice de RF) dentro de la trama de TFS se dispone en la información de capa 1. El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico, con respecto al que se desplaza en frecuencia la parte útil, y el Identificador de la trama de señal. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y la información de capa 1 puede incluir el Identificador de la RF actual (RF_ID) dentro de la trama de TFS para la PLP.

La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S407).

La señal modulada se transmite a través de al menos una señal de banda de RF (S409).

La FIG. 73 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal.

25 La señal se recibe desde una banda de frecuencia específica sobre la que se transmite la trama de señal de TFS (S411). La trama de señal puede transmitirse sobre al menos una banda de frecuencia y la señal puede recibirse desde una frecuencia específica.

La información de capa 1 incluye el Identificador (o el índice de RF) del canal de RF actual sobre el que se transmite una PLP dentro de la trama de TFS, desde el preámbulo de la trama de señal de TFS (S413). Es decir, se obtiene la información de capa 1 que incluye el Identificador de la RF usada para la sub-PLP actual. El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y sufijo cíclico desplazados en frecuencia, a los que se desplaza en frecuencia la parte válida, y la información de identificación de la trama de señal. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y la información de capa 1 puede incluir el Identificador de la RF actual (RF_ID).

La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S415).

35 Si se usa el identificador de la RF actual (RF_ID) para la PLP y se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible obtener inmediatamente las PLP.

40 La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S417). Después puede proporcionarse un servicio descodificando el flujo de servicio.

La FIG. 74 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal.

45 Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S421). Por ejemplo, el flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores. Un esquema de codificación de corrección de errores puede cambiarse según los flujos de servicio.

El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos de una PLP.

50 La PLP se dispone en al menos una trama de señal (TFS) y la información de capa 1 que incluye el identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal de TFS que incluye la PLP en la supertrama de estructura de TFS (sobre cuyo canal de RF aparece la PLP en la primera trama de señal de TFS en la supertrama) puede insertarse en la primera parte de parámetros, que se aplica a la supertrama, de la información de capa 1 del preámbulo de la trama de señal (S425). Es decir, como el parámetro configurable de la información de capa 1, se

inserta el Identificador de canal de RF que incluye la primera sub-PLP para la PLP en la supertrama de la estructura de TFS. El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico, a los que se desplaza en frecuencia la parte útil, y el Identificador de la trama de señal. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y la información de capa 1 puede incluir el Identificador del canal de RF inicial de los Identificadores de los canales de RF en la supertrama de la estructura de TFS.

La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S427).

La señal modulada se transmite a través de al menos una señal de banda de RF (S429).

La FIG. 75 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal.

La señal se recibe desde un canal de frecuencia específica por el que se transmite la trama de señal de TFS (S431). La señal puede transmitirse sobre al menos una banda de frecuencia. La trama de señal puede recibirse desde una frecuencia específica.

El Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal de TFS que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS (sobre cuyo canal de RF aparece la PLP en la primera trama en la supertrama de la estructura de TFS) se obtiene a partir de la primera parte de parámetros, que se aplica a la supertrama de la información de capa 1, fijada en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S433). Es decir, el Identificador de canal de RF que incluye la primera sub-PLP para la PLP se obtiene a partir de la información de capa 1. El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico de la parte útil, a los que se desplaza en frecuencia la parte útil, y el Identificador de la trama de señal de TFS. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y la información de capa 1 puede incluir el Identificador del canal de RF inicial de los Identificadores de los canales de RF.

La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S435).

Si se usa el identificador de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS y se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible obtener inmediatamente las PLP.

La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S437).

La FIG. 76 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir una señal.

Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S441). Por ejemplo, el flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores. Un esquema de codificación de corrección de errores puede cambiarse según los flujos de servicio.

El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos de una PLP.

La PLP se dispone en al menos una trama de señal de TFS, y la información de capa 1 que incluye el Identificador del canal de RF inicial en la trama de señal de TFS, que puede recibir la PLP (el Identificador de la frecuencia inicial de la trama de señal de TFS), puede insertarse en la parte de parámetros, que se aplica a la trama de señal de la información de capa 1, en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S445). Es decir, como el parámetro dinámico de la información de capa 1, se inserta el Identificador del canal de RF que incluye la primera sub-PLP para la PLP en la trama de señal de TFS.

El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico desplazados en frecuencia de la parte válida y el Identificador de la trama de señal. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y el parámetro dinámico, que puede cambiarse según las tramas de señal, de la información de capa 1 puede incluir el Identificador del canal de RF inicial de los Identificadores de los canales de RF y el Identificador de la PLP.

La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S447).

La señal modulada se transmite a través de al menos una señal de banda de RF (S449).

La FIG. 77 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para recibir una señal.

La señal se recibe desde un canal de frecuencia específica por el que se transmite la trama de señal de TFS (S451). La trama de señal puede transmitirse sobre al menos una banda de frecuencia. La señal puede recibirse desde una frecuencia específica.

- 5 El Identificador del canal de RF inicial que puede recibir la PLP (el Identificador de la frecuencia inicial) en la trama de señal de TFS y el Identificador de la PLP se obtienen a partir del parámetro para la trama de señal de TFS de la información de capa 1 que se fija en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S453). Es decir, el Identificador del canal de RF que incluye la primera sub-PLP para la PLP en la trama de señal de TFS se obtiene a partir del parámetro dinámico de la información de capa 1.
- 10 El preámbulo puede incluir la primera señal piloto y la segunda señal piloto. La primera señal piloto incluye el prefijo cíclico y el sufijo cíclico de la parte válida, a la que se desplaza en frecuencia la parte útil, y el Identificador de la trama de señal. La segunda señal piloto puede incluir la información de capa 1, y el parámetro que puede cambiarse según la trama de señal en la información de capa 1 puede incluir el Identificador del canal de RF inicial de los Identificadores de los canales de RF en la trama de señal de TFS.
- La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S455).
- 15 Si se usa el Identificador de canal de RF inicial (PLP_START_RF_ID) que incluye la PLP en la trama de señal de TFS y se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible obtener inmediatamente las PLP.
- La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S457).
- 20 Mientras tanto, si se usan al menos dos entre el Identificador de RF actual (RF_ID) para la PLP en la trama de TFS de la información de capa 1, el Identificador del canal de RF de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS del parámetro configurable y el Identificador del canal de RF inicial del parámetro dinámico en la trama de señal de TFS, es posible obtener más inmediatamente las PLP. Por consiguiente, si se usan al menos dos fragmentos de información de capa 1 cuando se transmite la señal, es posible planificar eficazmente las PLP de la trama de señal y obtener eficazmente las PLP.
- La FIG. 78 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal.
- 25 Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S501). El flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores.
- El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos, y se emiten los símbolos de una PLP.
- 30 La PLP se dispone en al menos una trama de señal de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS), y la información de capa 1 que incluye el Identificador (o el índice de RF) del canal de RF actual dentro de la trama de TFS y el Identificador del canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS pueden insertarse en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S505).
- La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S507).
- La señal modulada se transmite a través de al menos una señal de banda de RF (S509).
- 35 Cuando se recibe la señal, la señal se recibe desde una banda de frecuencia específica sobre la que se transmite la trama de señal de TFS (S511).
- La información de capa 1 que incluye el Identificador (o el índice de RF) del canal de RF actual con la trama de TFS y el Identificador del canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal de TFS que incluye la PLP en la supertrama de la estructura de TFS se obtiene a partir del preámbulo de la trama de señal de TFS (S513).
- 40 La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S515).
- Si se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible identificar la información que corresponde a cada PLP. Si se usa el Identificador de RF actual (RF_ID) con la trama de TFS, puede obtenerse el Identificador del canal de RF que está recibiendo actualmente.
- 45 Si se usa el Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama, es posible obtener el Identificador de RF de la primera trama de señal en la que está ubicada la PLP que ha de buscarse en la supertrama de la estructura de TFS. Por consiguiente, si se usa la información de capa 1, es posible buscar más inmediatamente la PLP.
- 50 La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S517). Por ejemplo, se realiza la decorrelación entre los símbolos de la PLP y los bits, y los bits se descodifican para dar un flujo de servicio mediante un esquema de descodificación de corrección de errores.

Según esta realización, el receptor puede comprobar el canal de RF actual e identificar y buscar una PLP deseada en la supertrama usando el canal de RF.

La FIG. 79 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal.

5 Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S531). Por ejemplo, el flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores. Un esquema de codificación de corrección de errores puede cambiarse según los flujos de servicio.

El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos de una PLP.

10 El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos, y se emite un flujo de símbolos de PLP.

La PLP se dispone en al menos una trama de señal de TFS, y la información de capa 1 que incluye el Identificador (o el índice de RF) del canal de RF actual dentro de la trama de señal de TFS y el Identificador (PLP_START_RF_ID) del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS se inserta en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S535).

15 La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S537).

La señal modulada se transmite mediante al menos una señal de banda de RF (S539).

Cuando se recibe la señal, la señal se recibe desde una banda de frecuencia específica sobre la que se transmite la trama de señal de TFS (S541).

20 La información de capa 1 que incluye el Identificador (o el índice de RF) del canal de RF actual dentro de la trama de señal de TFS y el Identificador de canal de RF inicial (PLP_START_RF_ID) que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS se obtiene a partir del preámbulo de la trama de señal (S543).

La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S545).

25 Si se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible identificar la información que corresponde a cada PLP. Si el canal de RF que está recibiendo actualmente se identifica a partir del Identificador de RF actual (RF_ID) dentro de la trama de señal de TFS y se usa el Identificador del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS, es posible obtener el Identificador de la RF inicial en la que está ubicada una PLP que ha de buscarse en la trama de señal. Si se usa la información de capa 1, es posible buscar más inmediatamente la PLP. Es posible buscar de manera continua la PLP en la supertrama o la trama de señal usando la información de RF_SHIFT y PLP_START de la información de capa 1.

30 La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S547).

35 Según esta realización, el receptor puede comprobar mediante búsqueda el canal de RF actual e identificar y buscar el canal para transmitir una PLP que ha de buscarse en la trama de señal.

La FIG. 80 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal.

Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S561). El flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores.

40 El flujo de servicio con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos, y se emite un flujo de símbolos de PLP.

La PLP se dispone en al menos una trama de señal de TFS, y la información de capa 1 que incluye el Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal de TFS que incluye la PLP en la supertrama de estructura de TFS y el Identificador de canal de RF inicial (PLP_START_RF_ID) que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS se inserta en el preámbulo de la trama de señal de TFS (S565).

45 La trama de señal de TFS se modula mediante el esquema de OFDM (S567).

La señal modulada se transmite a través de al menos una señal de banda de RF (S569).

Cuando se recibe la señal, la señal se recibe desde una banda de frecuencia específica incluida en la trama de señal (S571).

La información de capa 1 que incluye el Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de estructura de TFS y el Identificador de canal de RF inicial (PLP_START_RF_ID) que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS se obtiene a partir del preámbulo de la trama de señal (S573).

- 5 La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se emiten símbolos de PLP (S575).

Si se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible identificar la información que corresponde a cada PLP. El Identificador de RF de la primera trama de señal de la PLP que ha de buscarse en la supertrama se obtiene a partir del Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama de estructura de TFS. El Identificador de la RF inicial en la que está ubicada la PLP que ha de buscarse puede obtenerse usando el Identificador del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS. Después, es posible identificar con precisión el canal de RF en el que se inicia la PLP y buscar más inmediatamente la PLP. Además, es posible buscar de manera continua la PLP en la supertrama o la trama de señal usando la información de RF_SHIFT y PLP_START de la información de capa 1.

La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S577).

La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S579).

- 20 Según esta realización, el receptor puede comprobar el canal para transmitir la PLP que ha de buscarse e identificar y buscar el canal de RF en la trama de señal en la que está ubicada la PLP.

La FIG. 81 es una vista que muestra otra realización de un procedimiento para transmitir y recibir una señal.

Un flujo de servicio para suministrar un servicio se convierte en una PLP (S601). El flujo de servicio se codifica mediante un esquema de codificación de corrección de errores.

- 25 El flujo de transporte con codificación de corrección de errores se entrelaza y se correlaciona con símbolos, y se emite un flujo de símbolos de PLP (S603).

La PLP se dispone en al menos una trama de señal de segmentación de tiempo-frecuencia (TFS), y la información de capa 1 que incluye el Identificador (RF_ID) (o el índice de RF) del canal de RF actual dentro de la trama de señal de TFS, el Identificador de canal de RF de la primera trama de señal de TFS que incluye la PLP en la supertrama, y el Identificador (PLP_START_RF_ID) del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS, se inserta en el preámbulo de la trama de señal (S605).

La trama de señal se modula mediante el esquema de OFDM (S607).

La señal modulada se transmite mediante al menos una señal de banda de RF (S609).

- 35 Cuando se recibe la señal, la señal se recibe desde una banda de frecuencia específica sobre la que se transmite la trama de señal de TFS (S611).

La información de capa 1 que incluye el Identificador del canal de RF actual (o el índice de RF), el Identificador de canal de RF de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama, y el Identificador (PLP_START_RF_ID) del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal de TFS se obtiene a partir del preámbulo de la trama de señal de TFS (S613).

- 40 La trama de señal de TFS se analiza sintácticamente usando la información de capa 1 y se obtiene la PLP (S615).

Si se usa la información de capa 1 tal como el PLP_ID (identificador de PLP), la PLP_CR (tasa de codificación de PLP), la PLP_MOD (modulación de PLP), el PLP_NUM_BLOCKS (el número de bloques con codificación de corrección de errores incluidos en la PLP) y el PLP_START (la dirección del símbolo de inicio de la PLP) para cada PLP, es posible identificar la información que corresponde a cada PLP. El canal de RF actual se identifica a partir del Identificador de RF actual. Además, el Identificador de RF de la primera trama de señal de la PLP que ha de buscarse en la supertrama se obtiene a partir del Identificador de canal de RF (PLP_START_RF_ID) de la primera trama de señal que incluye la PLP en la supertrama. El Identificador de la RF inicial en la que está ubicada la PLP que ha de buscarse puede obtenerse usando el Identificador del canal de RF inicial que puede recibir la PLP en la trama de señal. Después, es posible identificar con precisión el canal de RF en el que se inicia la PLP y buscar más inmediatamente la PLP. Además, es posible buscar de manera continua la PLP en la supertrama o la trama de señal usando la información de RF_SHIFT y PLP_START de la información de capa 1.

La PLP puede convertirse en un flujo de servicio (S617).

Según esta realización, el receptor puede comprobar el canal de RF actual, comprobar el canal de RF, al que se transmite la PLP que ha de buscarse, en la supertrama, e identificar y buscar el canal de RF en la trama de señal en la que está ubicada la PLP.

- 5 Se da a conocer el ejemplo de cómo transmitir y recibir la información de planificación de la PLP con el fin de obtener inmediatamente la PLP incluida en la trama de señal. Por consiguiente, incluso cuando la trama de señal está en la modalidad de TFS, la modalidad de FF o una combinación de ambas modalidades, es posible buscar inmediatamente la PLP. Si la PLP es una PLP para proporcionar un servicio o una PLP-GP, es posible buscar eficazmente la PLP usando la información de capa 1.
- 10 Resultará evidente para los expertos en la técnica que pueden realizarse diversas modificaciones y variaciones en la presente invención sin apartarse del alcance de la invención. Por tanto, se pretende que la presente invención cubra las modificaciones y variaciones de esta invención siempre que se encuentren dentro del alcance de las reivindicaciones adjuntas y sus equivalentes.

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento para recibir una señal de difusión, comprendiendo el procedimiento:

5 recibir (S611) una señal de difusión que incluye una trama de señal y un primer símbolo piloto, P1, en una parte inicial de la trama de señal, en el cual la trama de señal incluye un segundo símbolo piloto, P2, con datos de señalización de la capa 1, L1, para señalar símbolos de datos de la tubería de capa física, PLP, en la trama de señal, en el cual los datos de señalización de L1 incluyen un campo que indica un índice de un canal actual de frecuencia de radio dentro de la trama de señal e información de la tasa de código de la PLP que indica una tasa de código usada por los datos de PLP asociados;

10 decorrelacionar (S617) los símbolos de datos y los bits de PLP para llevar un flujo de servicio según un procedimiento de correlación de símbolos; y

descodificar (S617) los bits de PLP para la corrección anticipada de errores, FEC,

15 **caracterizado porque** los datos de señalización de L1 incluyen una parte configurable que se cambia en una unidad de una supertrama, y una parte dinámica que se cambia en una unidad de la trama de señal, y la parte configurable incluye información para un canal de RF que incluye los datos de PLP en la primera, 1ª, trama de la supertrama, y la parte dinámica incluye información para un identificador que indica un canal inicial de RF de la trama de señal.

2. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual el símbolo P1 incluye información para señalar el símbolo P2 y el símbolo P2 incluye información para señalar los datos de PLP.

20 3. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual los datos de PLP se multiplexan sobre un número natural, N, de frecuencias mediante las cuales ha de transmitirse la trama de señal formada; cuando $N > 1$, la trama de señal tiene una estructura del sistema de Segmentación de Tiempo-Frecuencia, TFS.

4. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual el símbolo P1 tiene un tamaño de una transformación rápida de Fourier, FFT, para los símbolos de datos de los datos de PLP.

25 5. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual la decorrelación de los símbolos de datos y a bits de PLP comprende:

multiplexar los bits con los cuales se decorrelacionan los símbolos de datos y emitir los bits multiplexados en un orden distinto de un orden de los bits decorrelacionados según el procedimiento de correlación de símbolos, o una tasa de código de la FEC; y

des-entrelazar los bits emitidos a los bits de PLP.

30 6. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual los datos de señalización de L1 incluyen una señal de señalización previa de L1 para descodificar una señal de señalización posterior de L1 y la señal de señalización posterior de L1 para descodificar los símbolos de datos.

7. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual la parte configurable incluye información del patrón piloto que indica un patrón del patrón piloto dispersado para un símbolo de datos.

35 8. El procedimiento de la reivindicación 1, en el cual los datos de señalización de L1 incluyen información de modulación de PLP que indica el procedimiento de correlación de símbolos usado por los datos de PLP asociados.

9. El procedimiento de la reivindicación 6, en el cual la parte dinámica incluye información de índice de trama, que es un índice de una trama de señal dentro de la supertrama.

40 10. El procedimiento de la reivindicación 6, en el cual la parte dinámica incluye un número de bloque de PLP que indica un número de bloques de FEC incluidos en los datos de PLP.

11. El procedimiento de la reivindicación 6, en el cual la parte dinámica incluye información de inicio de PLP que indica una posición de inicio para datos de PLP dentro de la trama de señal.

FIG. 1

	RF 1	RF 2	RF 3	RF 4
	17	12	7	Servicio 2
	16	11	6	Servicio 2
	15	10	5	Servicio 1
	14	9	4	Servicio 1
	13	8	Servicio 3	Servicio 1
	12	7	Servicio 2	17
	11	6	Servicio 2	16
	10	5	Servicio 1	15
	9	4	Servicio 1	14
	8	Servicio 3	Servicio 1	13
	7	Servicio 2	17	12
	6	Servicio 2	16	11
	5	Servicio 1	15	10
	4	Servicio 1	14	9
	Servicio 3	Servicio 1	13	8
	Servicio 2	17	12	7
	Servicio 2	16	11	6
	Servicio 1	15	10	5
	Servicio 1	14	9	4
	Servicio 1	13	8	Servicio 3
	P2	P2	P2	P2
	P1	P1	P1	P1

Tiempo
(no a escala)

FIG. 3

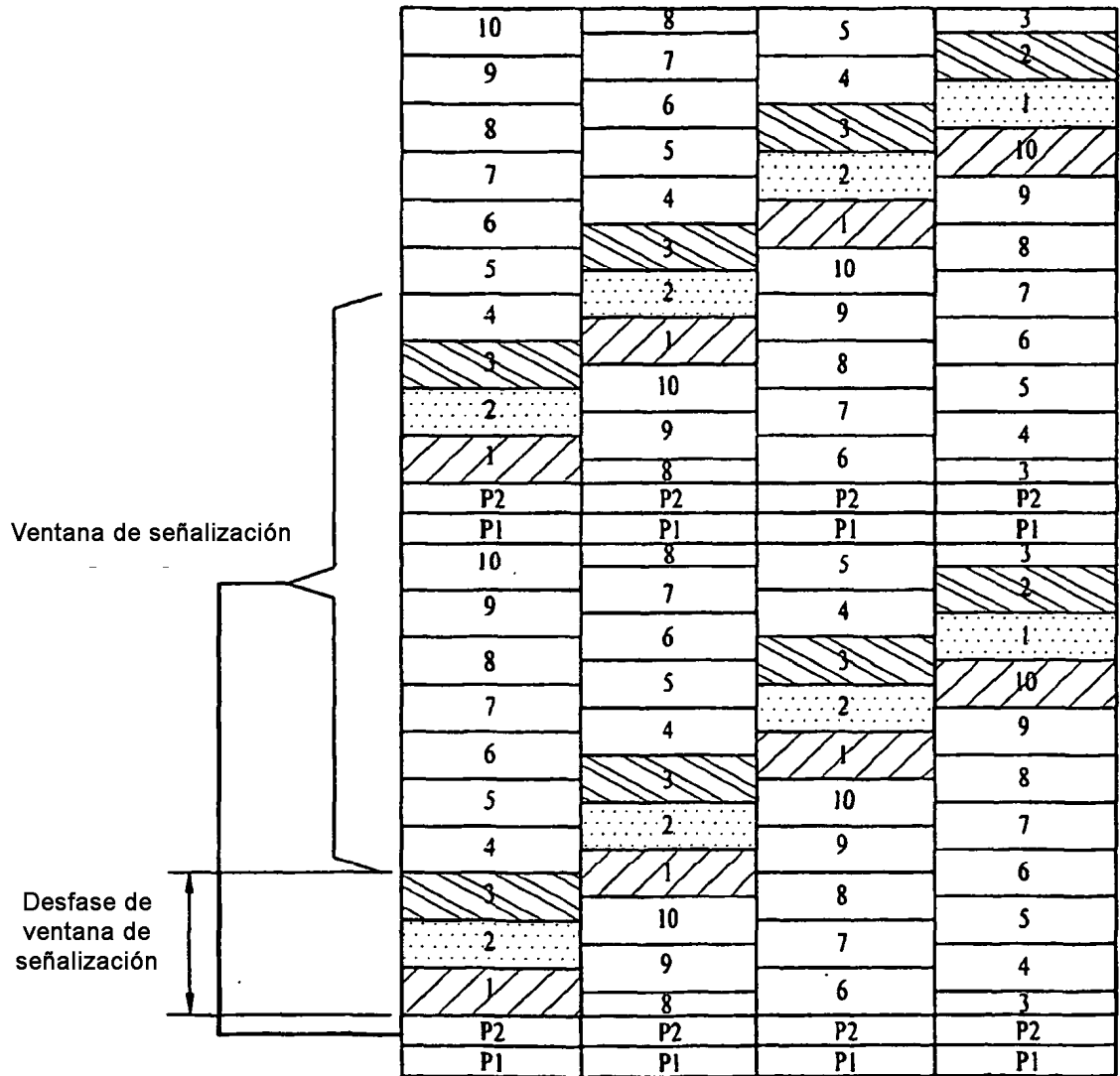


FIG. 4

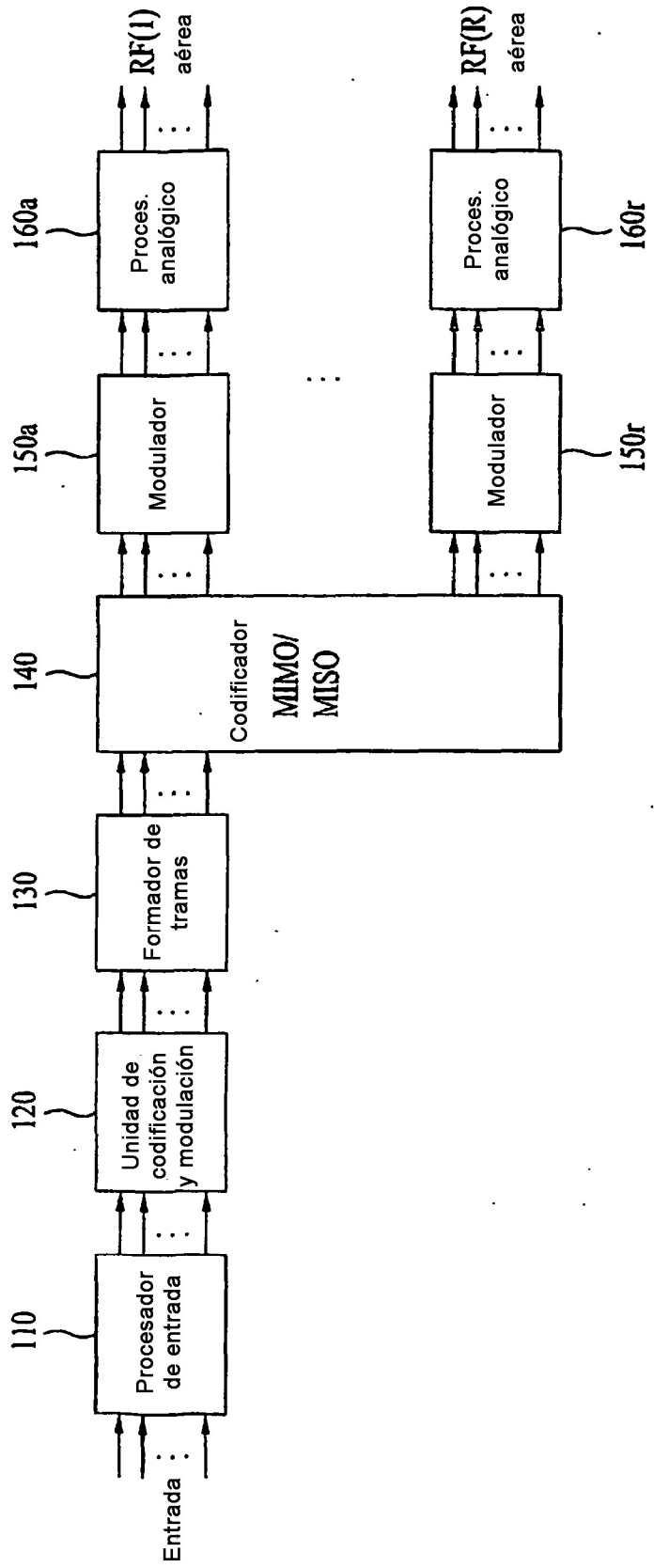


FIG. 5

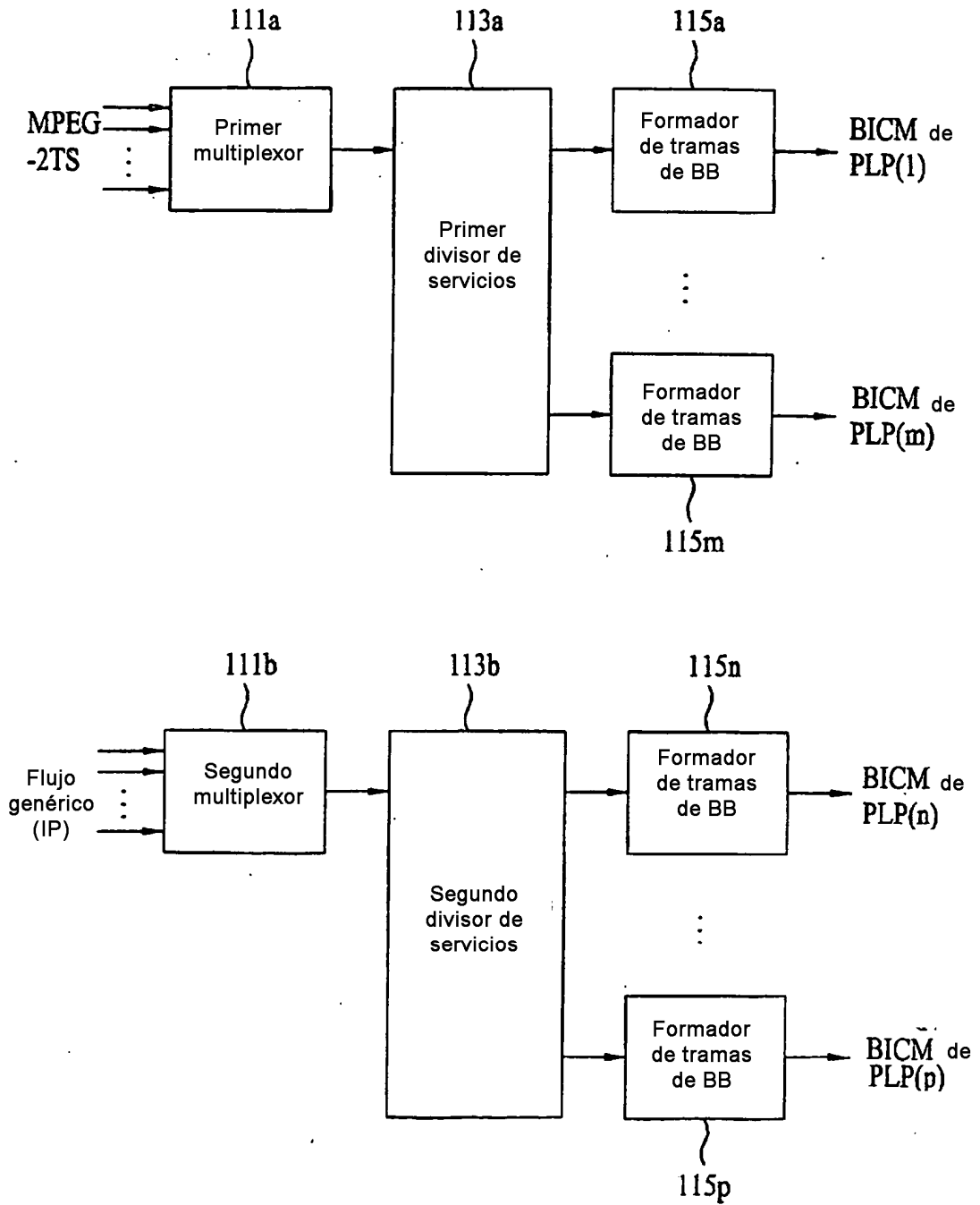


FIG. 6

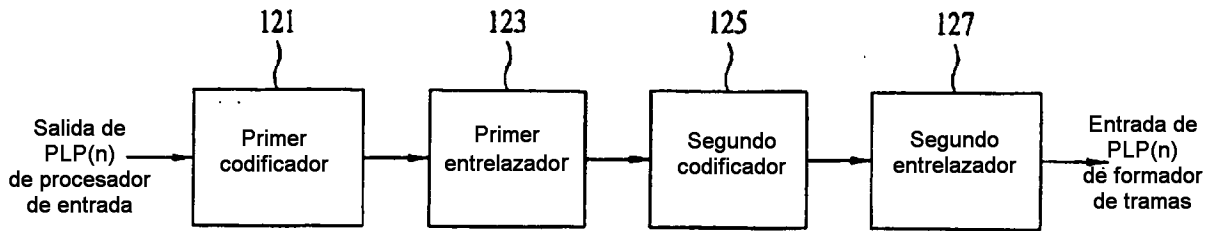


FIG. 7

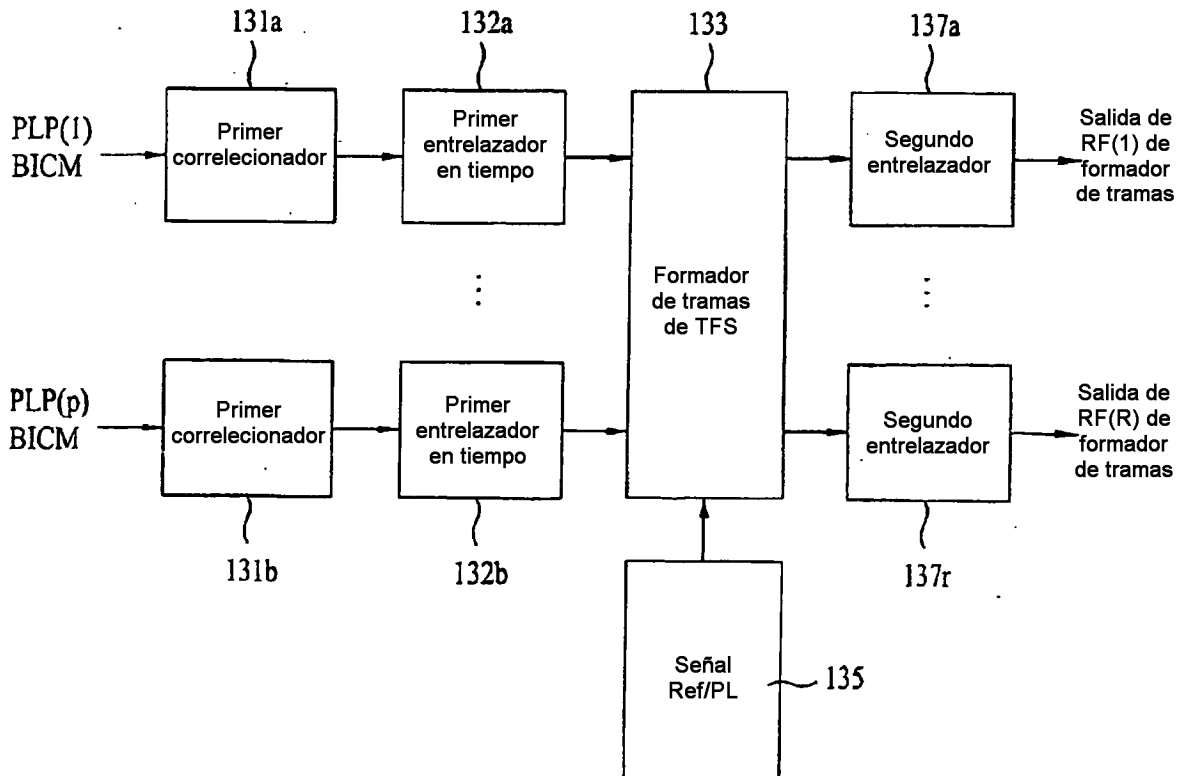


FIG. 8

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	1	64800	0	8100	0	8100	8
Hyb 128-QAM	3/5	38880	25920	4860	4320	9180	7,0588
64-QAM	1	64800	0	10800	0	10800	6
Hyb 32-QAM	3/5	38880	25920	6480	6480	12960	5
16-QAM	1	64800	0	16200	0	16200	4
Hyb 8-QAM	2/3	43200	21600	10800	10800	21600	3
QPSK	1	64800	0	32400	0	32400	2

FIG. 9

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	1	16200	0	2025	0	2025	8
Hyb 128-QAM	3/5	9720	6480	1215	1080	2295	7,0588
64-QAM	1	16200	0	2700	0	2700	6
Hyb 32-QAM	3/5	9720	6480	1620	1620	3240	5
16-QAM	1	16200	0	4050	0	4050	4
Hyb 8-QAM	2/3	10800	5400	2700	2700	5400	3
QPSK	1	16200	0	8100	0	8100	2

FIG. 10

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	8/9	57600	7200	7200	1200	8400	7,714285714
Hyb 128-QAM	4/9	28800	36000	3600	6000	9600	6,75
64-QAM	1	64800	0	10800	0	10800	6
Hyb 32-QAM	5/9	36000	28800	6000	7200	13200	4,909090909
16-QAM	1/9	7200	57600	1200	14400	15600	4,153846154
Hyb 8-QAM	2/3	43200	21600	10800	10800	21600	3
QPSK	1	64800	0	32400	0	32400	2
					GCD	1200	

FIG. 11

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	4/5	51840	12960	6480	2160	8640	7,5
Hyb 128-QAM	8/15	34560	30240	4320	5040	9360	6,923076923
64-QAM	1	64800	0	10800	0	10800	6
Hyb 32-QAM	3/5	38880	25920	6480	6480	12960	5
16-QAM	1/15	4320	60480	720	15120	15840	4,090909091
Hyb 8-QAM	2/3	43200	21600	10800	10800	21600	3
QPSK	1	64800	0	32400	0	32400	2
					GCD	720	

FIG. 12

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	44/45	63360	1440	7920	240	8160	7,941176471
Hyb 128-QAM	28/45	40320	24480	5040	4080	9120	7,105263158
64-QAM	1	64800	0	10800	0	10800	6
Hyb 32-QAM	3/5	38880	25920	6480	6480	12960	5
16-QAM	1/15	4320	60480	720	15120	15840	4,090909091
Hyb 8-QAM	2/3	43200	21600	10800	10800	21600	3
QPSK	1	64800	0	32400	0	32400	2
GCD						240	

FIG. 13

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	8/9	14400	1800	1800	300	2100	7,714285714
Hyb 128-QAM	4/9	7200	9000	900	1500	2400	6,75
64-QAM	1	16200	0	2700	0	2700	6
Hyb 32-QAM	5/9	9000	7200	1500	1800	3300	4,909090909
16-QAM	1/9	1800	14400	300	3600	3900	4,153846154
Hyb 8-QAM	2/3	10800	5400	2700	2700	5400	3
QPSK	1	16200	0	8100	0	8100	2
						GCD	300

FIG. 14

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	4/5	12960	3240	1620	540	2160	7,5
Hyb 128-QAM	8/15	8640	7560	1080	1260	2340	6,923076923
64-QAM	1	16200	0	2700	0	2700	6
Hyb 32-QAM	3/5	9720	6480	1620	1620	3240	5
16-QAM	1/15	1080	15120	180	3780	3960	4,090909091
Hyb 8-QAM	2/3	10800	5400	2700	2700	5400	3
QPSK	1	16200	0	8100	0	8100	2
					GCD	180	

FIG. 15

bit/célula (exp.)	proporción de HOQ	bits de HOQ	bits de LOQ	símbolos de HOQ	símbolos de LOQ	Símbolos totales	bit/célula
256-QAM	44/45	15840	360	1980	60	2040	7,941176471
Hyb 128-QAM	28/45	10080	6120	1260	1020	2280	7,105263158
64-QAM	1	16200	0	2700	0	2700	6
Hyb 32-QAM	3/5	9720	6480	1620	1620	3240	5
16-QAM	1/15	1080	15120	180	3780	3960	4,090909091
Hyb 8-QAM	2/3	10800	5400	2700	2700	5400	3
QPSK	1	16200	0	8100	0	8100	2
				GCD		60	

FIG. 16

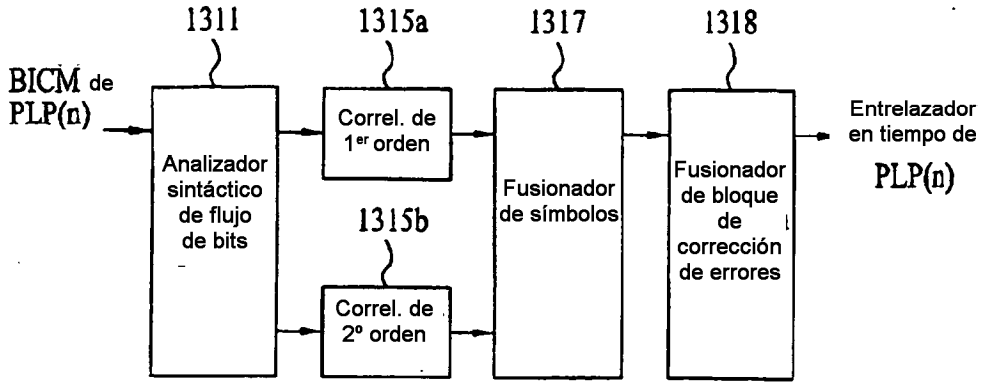


FIG. 17

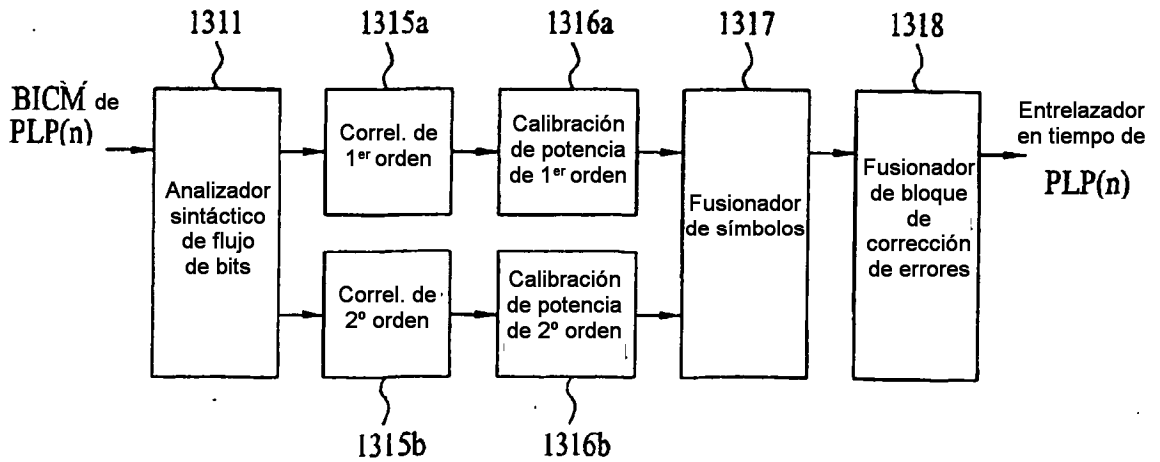


FIG. 18

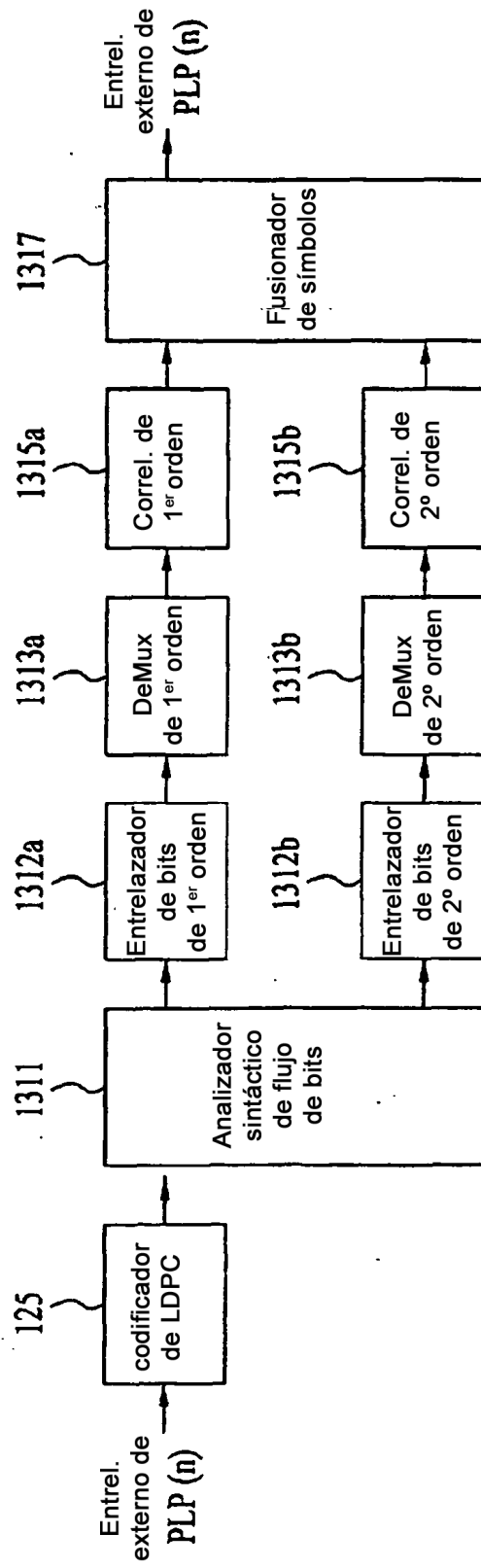


FIG. 19

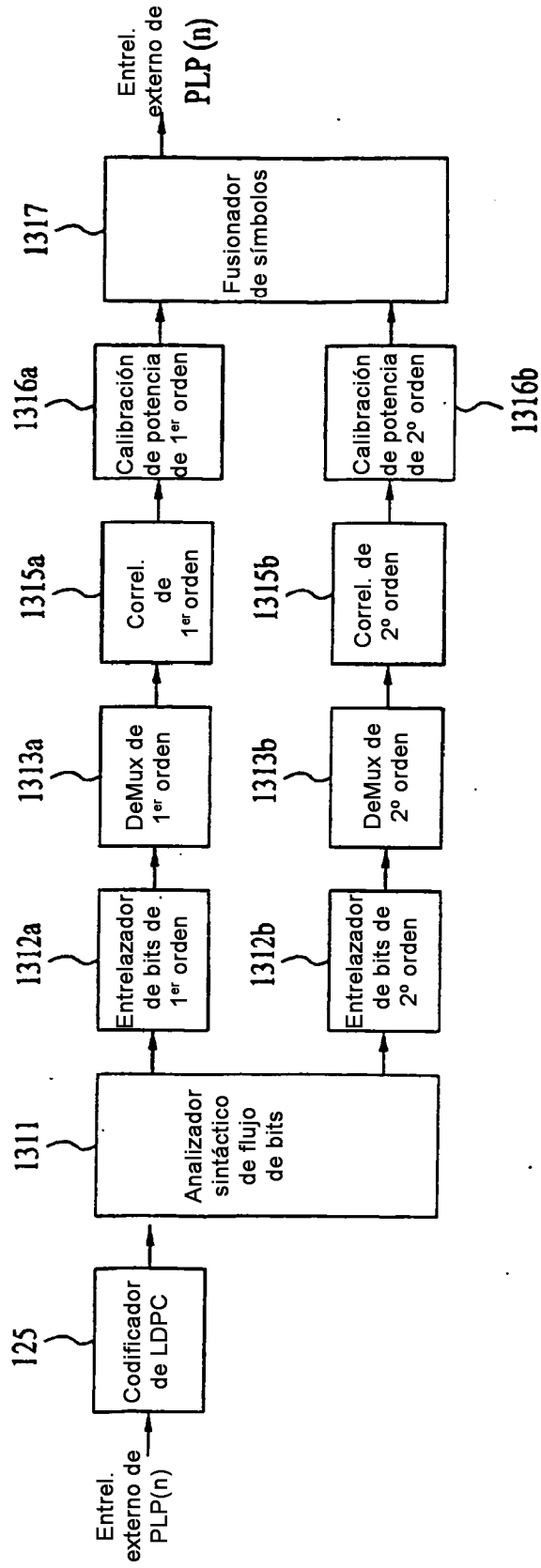


FIG. 20

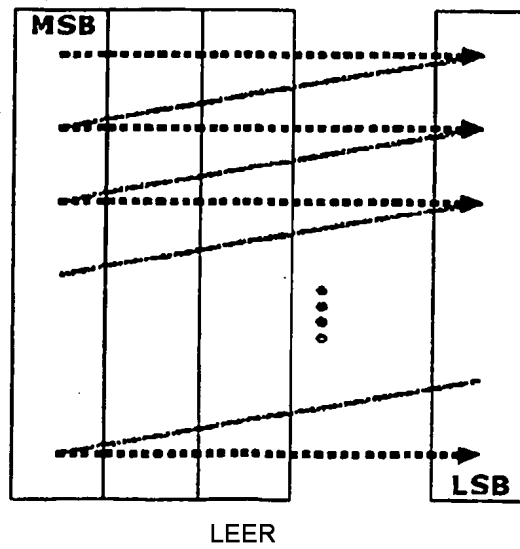
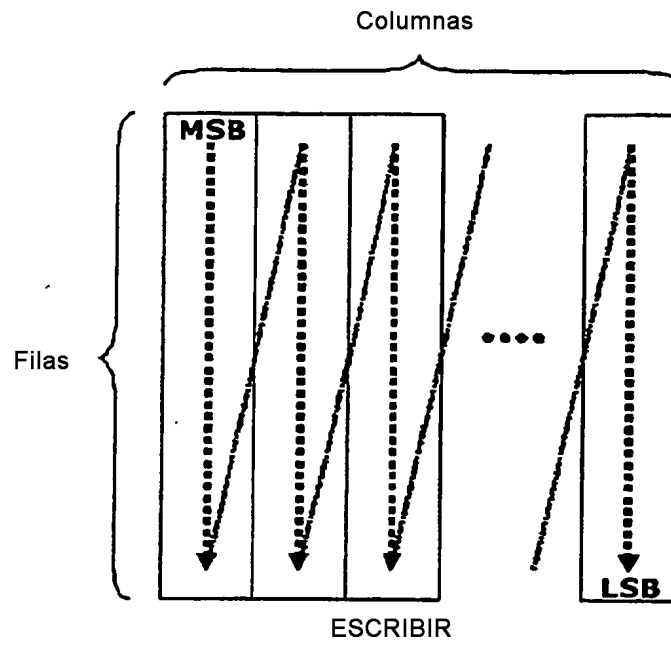


FIG. 21

Tipo de QAM	Filas de HOQ	Columnas de HOQ	Filas de LOQ	Columnas de LOQ
256-QAM	8100	8		
Hyb 128-QAM	4860	8	4320	6
64-QAM	10800	6		
Hyb 32-QAM	6480	6	6480	4
16-QAM	16200	4		
Hyb 8-QAM	10800	4	10800	2
4-QAM	32400	2		

FIG. 22

Tipo de QAM	Filas de HOQ	Columnas de HOQ	Filas de LOQ	Columnas de LOQ
256-QAM	2025	8		
Hyb 128-QAM	1215	8	1080	6
64-QAM	2700	6		
Hyb 32-QAM	1620	6	1620	4
16-QAM	4050	4		
Hyb 8-QAM	2700	4	2700	2
4-QAM	8100	2		

FIG. 23

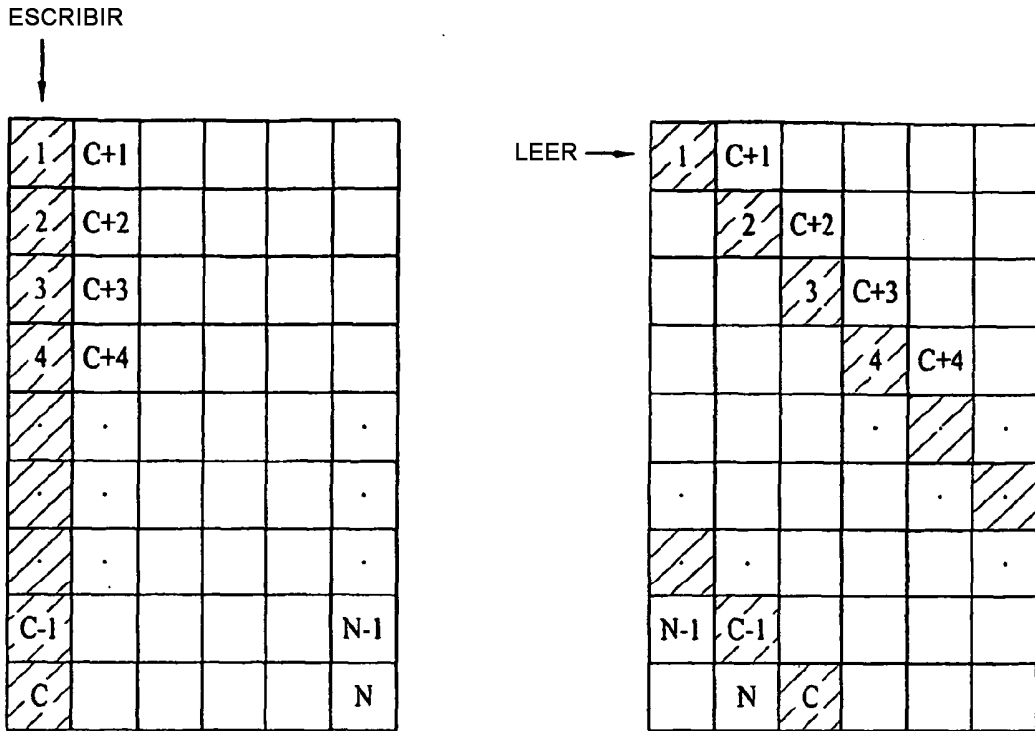


FIG. 24

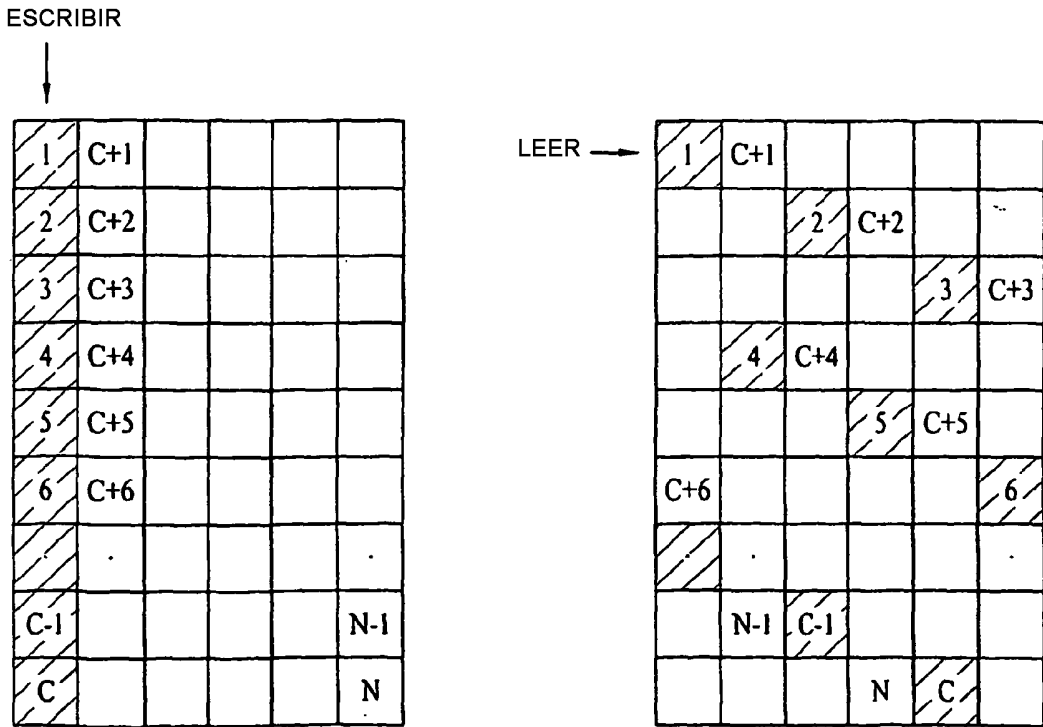


FIG. 25

ESCRIBIR

1	C+1				
2	C+2				
3	C+3				
4	C+4				
5	C+5				
6	C+6				
7	C+7				
8	C+8				
9	C+9				
10	C+10				
11	C+11				
12	C+12				
C-1					N-1
C					N

LEER

1	C+1				
	2	C+2			
		3	C+3		
			4	C+4	
				5	C+5
C+6					6
7	C+7				
		8	C+8		
				9	C+9
		10	C+10		
				11	C+11
C+12					12
N-1	C-1				
	N	C			

desplazamiento

desplazamiento doble

desplazamiento

FIG. 26

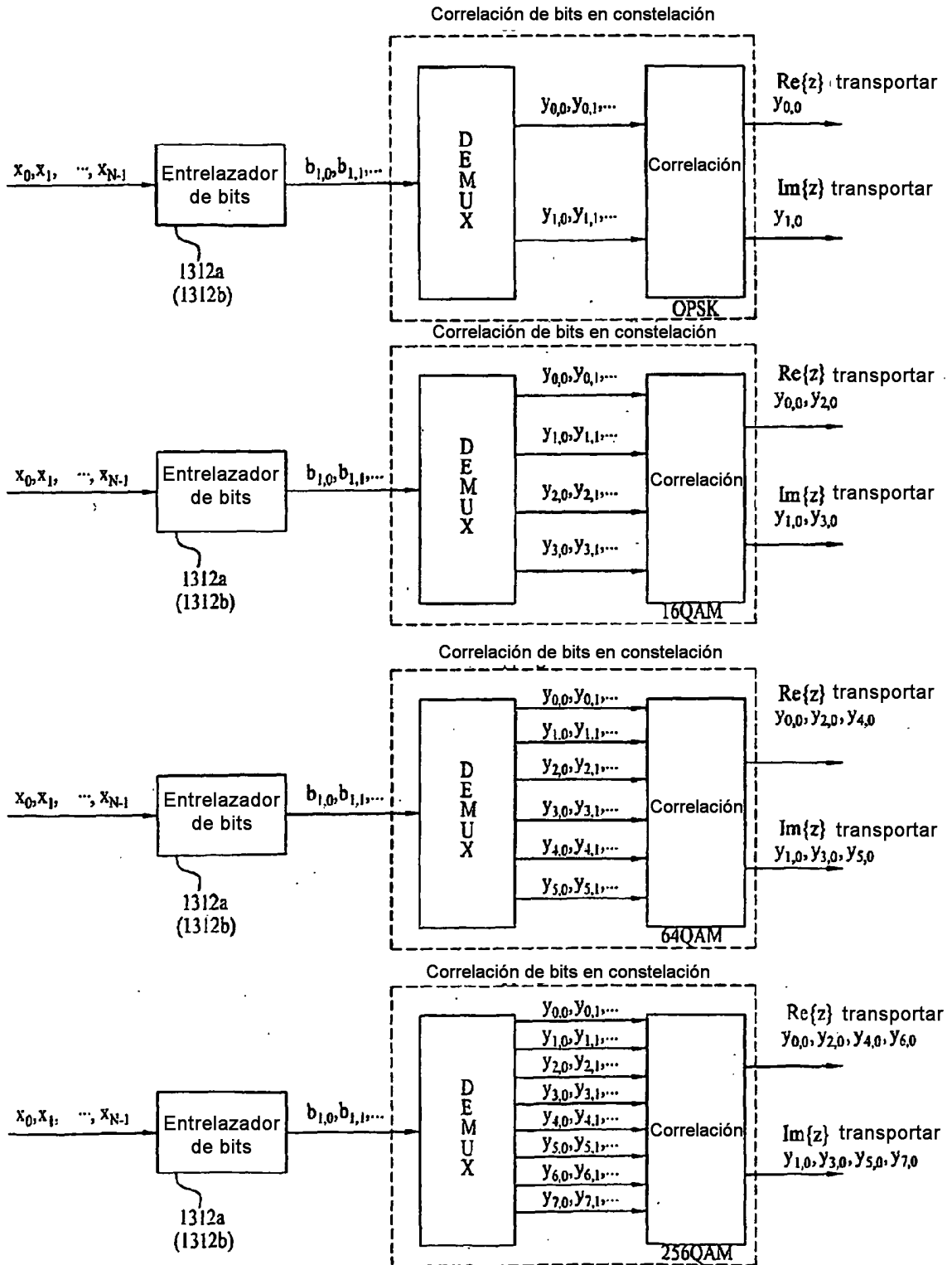


FIG. 27

QPSK
b_0 se corr. cony0,0 b_0 se corr. cony1,0

16-QAM
b_0 se corr. cony2,0 b_1 se corr. cony3,0 b_2 se corr. cony0,0 b_3 se corr. cony1,0

64-QAM
b_0 se corr. cony4,0 b_1 se corr. cony5,0 b_2 se corr. cony2,0 b_3 se corr. cony3,0 b_4 se corr. cony0,0 b_5 se corr. cony1,0

256-QAM
b_0 se corr. cony6,0 b_1 se corr. cony7,0 b_2 se corr. cony4,0 b_3 se corr. cony5,0 b_4 se corr. cony2,0 b_5 se corr. cony3,0 b_6 se corr. cony0,0 b_7 se corr. cony1,0

FIG. 29

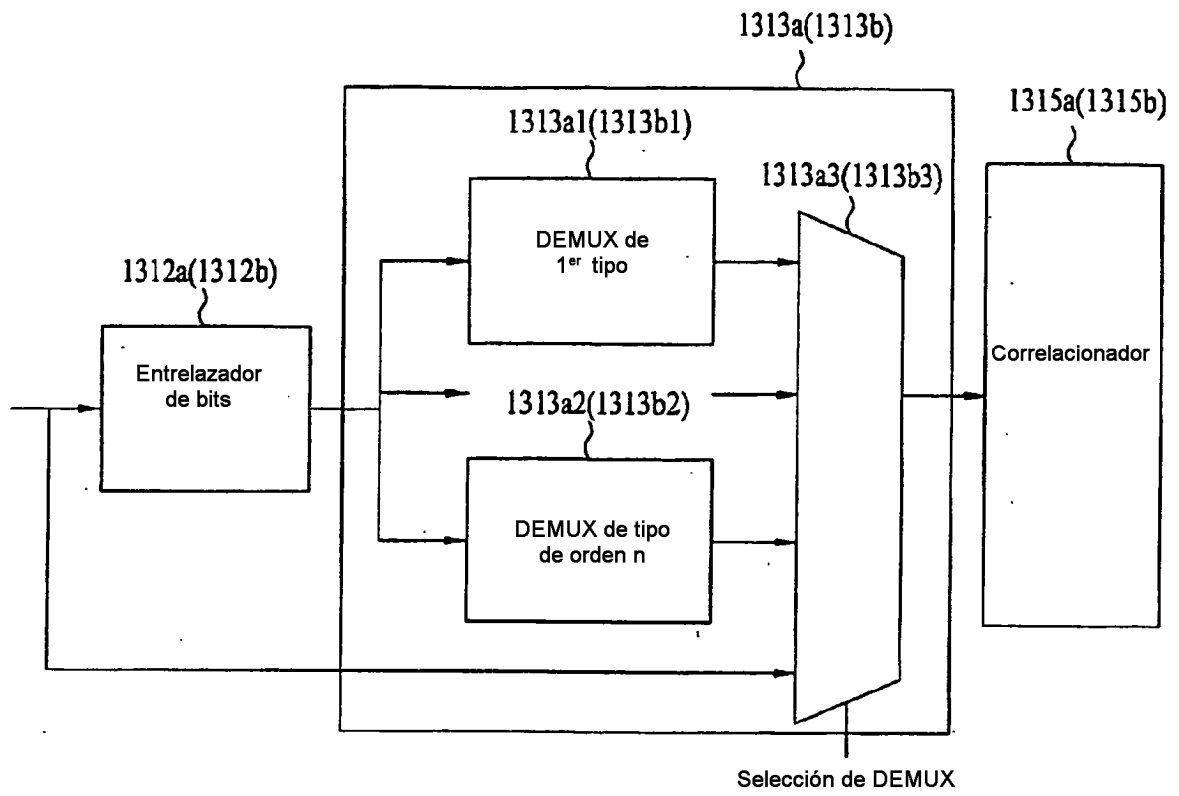


FIG. 30

qam	cr	selección DEMUX
4-qam	1/4	todos
	1/3	todos
	2/5	todos
	1/2	todos
	3/5	todos
	2/3	todos
	3/4	todos
	4/5	todos
	5/6	todos
	8/9	todos
9/10	todos	
16-qam	1/4	No entrel., no demux
	1/3	No entrel., no demux
	2/5	No entrel., no demux
	1/2	No entrel., no demux
	3/5	9, 10 ó 12
	2/3	6
	3/4	6
	4/5	6
	5/6	6
	8/9	6
9/10	6	
64-qam	1/4	No entrel., no demux
	1/3	No entrel., no demux
	2/5	No entrel., no demux
	1/2	No entrel., no demux
	3/5	9, ó 10
	2/3	6
	3/4	6
	4/5	6
	5/6	6
	8/9	6
9/10	6	
256-qam	1/4	No entrel., no demux
	1/3	No entrel., no demux
	2/5	No entrel., no demux
	1/2	No entrel., no demux
	3/5	9
	2/3	6
	3/4	6
	4/5	6
	5/6	6
	8/9	6
9/10	6	

FIG. 31

$$\text{QPSK : } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{2} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{0,i}) = (x_i, x_{N/2+i}),$$

$$\text{16-QAM : } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{4} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{0,i}, y_{2,i}, y_{3,i}) = \left\{ \frac{x_{2N/4+i}}{4}, \frac{x_{3N/4+i}}{4}, x_i, \frac{x_{N/4+i}}{4} \right\}$$

$$\text{64-QAM : } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{6} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{0,i}, y_{2,i}, y_{3,i}, y_{4,i}, y_{5,i}) = \left\{ \frac{x_{4N/6+i}}{6}, \frac{x_{5N/6+i}}{6}, \frac{x_{2N/6+i}}{6}, \frac{x_{3N/6+i}}{6}, x_i, \frac{x_{N/6+i}}{6} \right\}$$

$$\text{256-QAM : } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{8} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{0,i}, y_{2,i}, y_{3,i}, y_{4,i}, y_{5,i}, y_{6,i}, y_{7,i}) = \left\{ \frac{x_{6N/8+i}}{8}, \frac{x_{7N/8+i}}{8}, \frac{x_{4N/8+i}}{8}, \frac{x_{5N/8+i}}{8}, \frac{x_{2N/8+i}}{8}, \frac{x_{3N/8+i}}{8}, x_i, \frac{x_{N/8+i}}{8} \right\}$$

FIG. 32

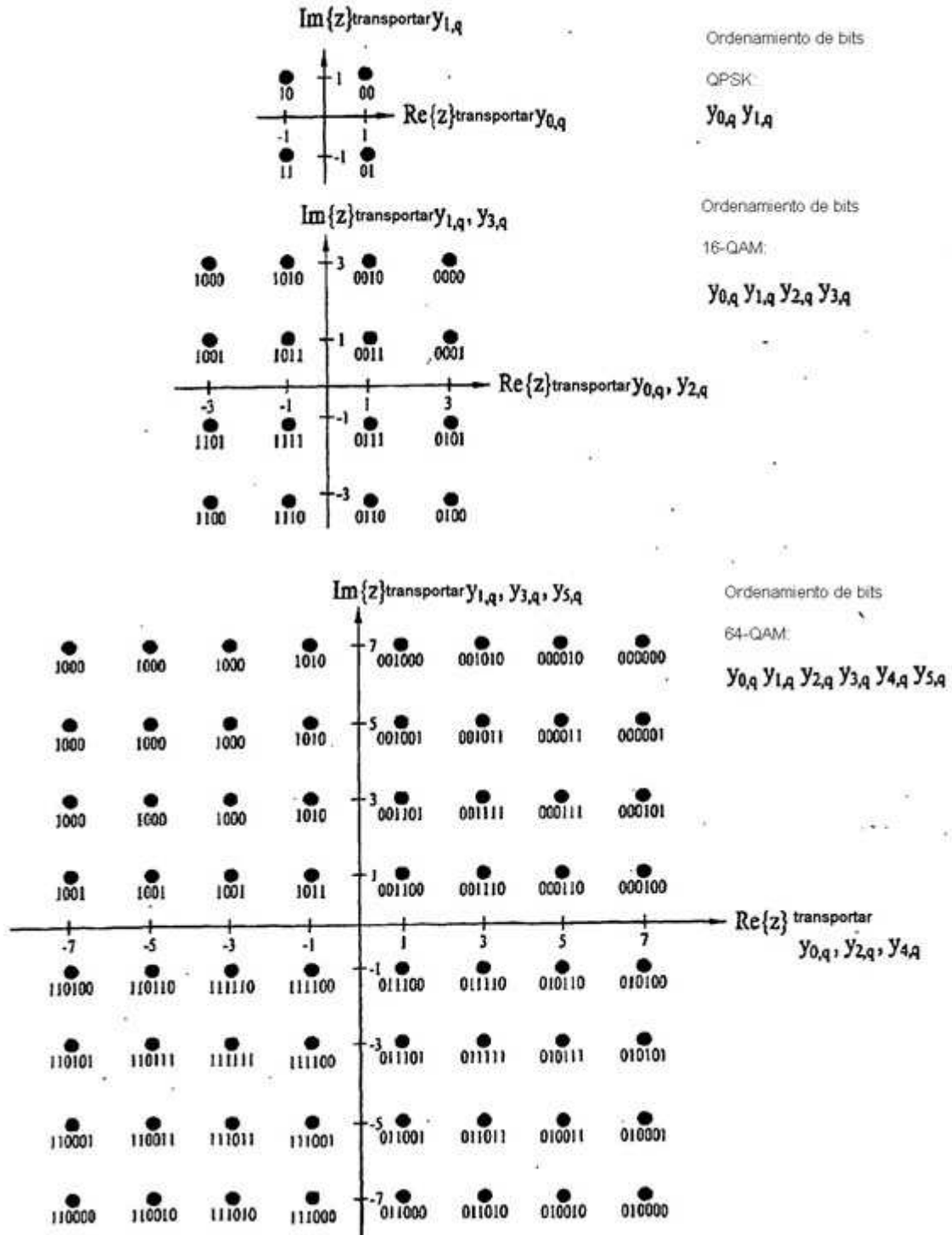


FIG. 33

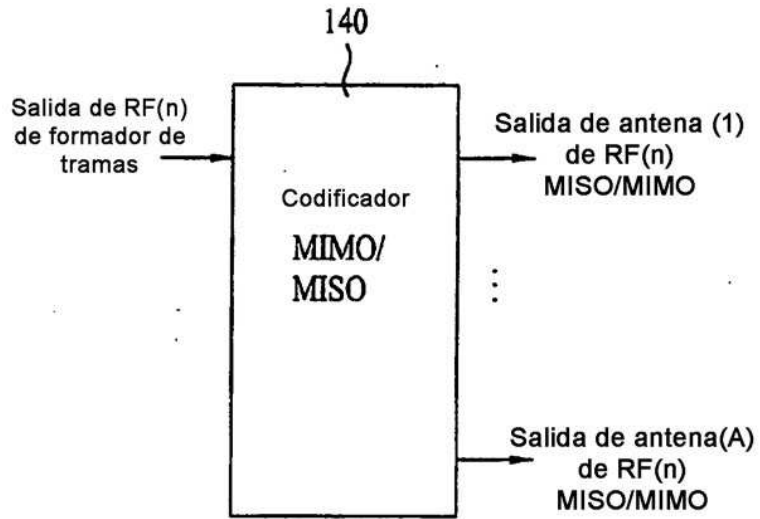


FIG. 34

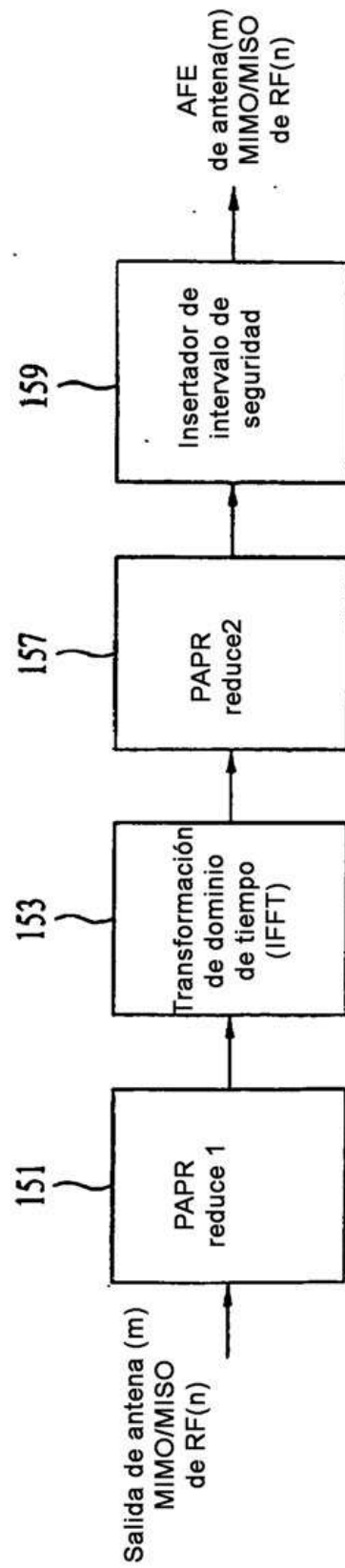


FIG. 35

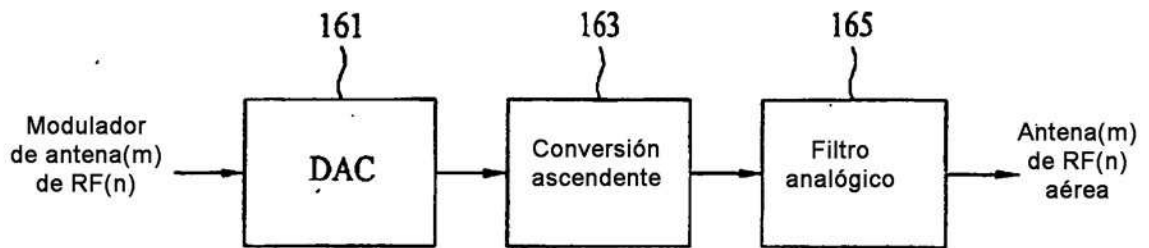


FIG. 36

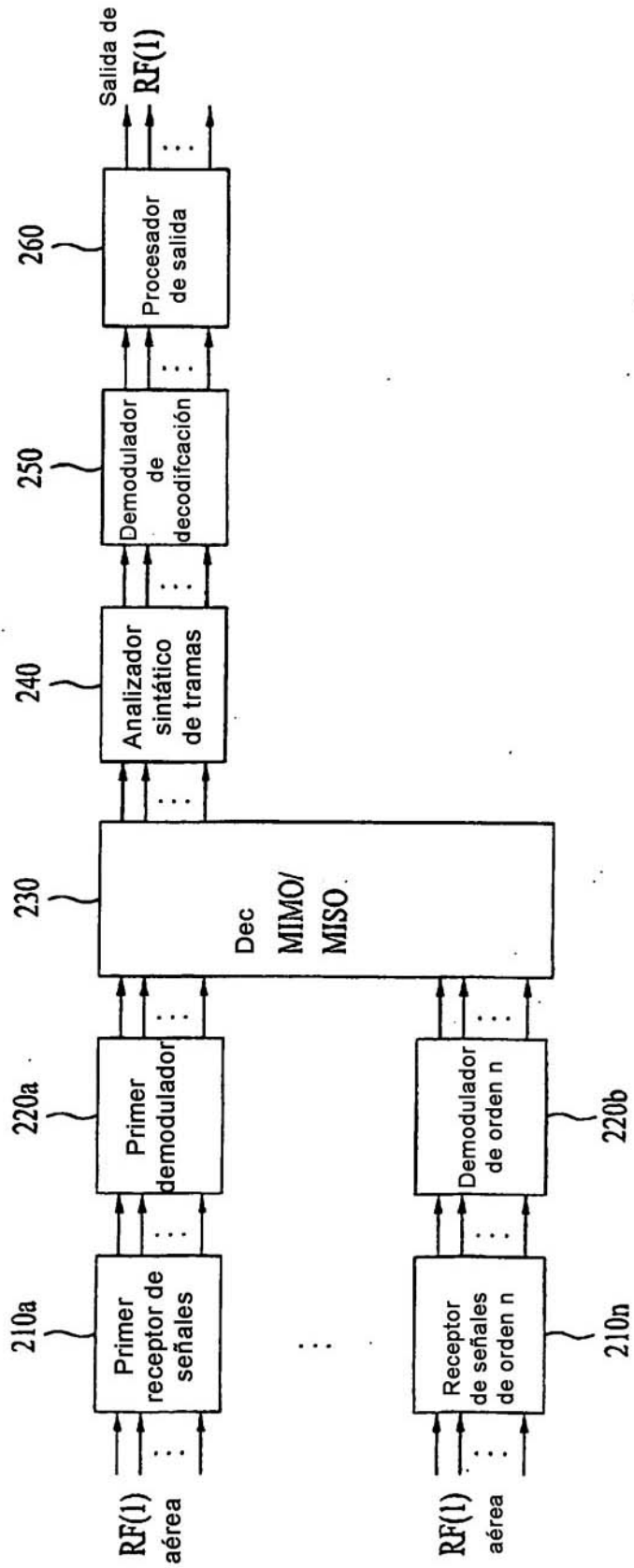


FIG. 37

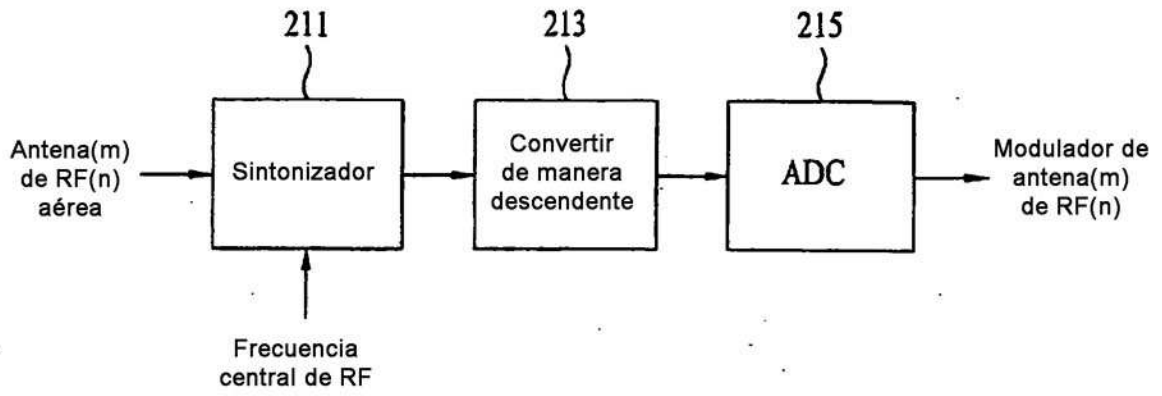


FIG. 38

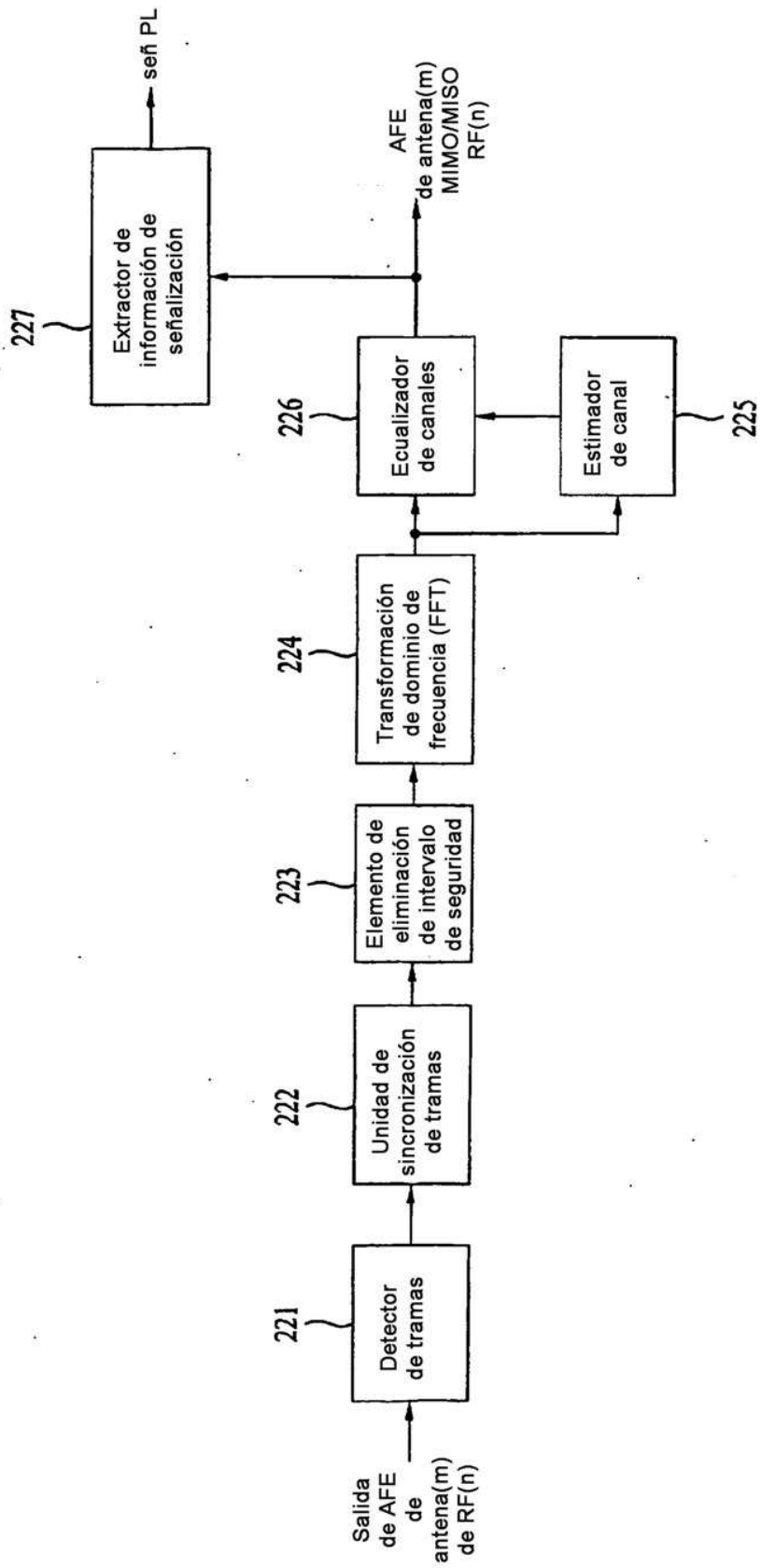


FIG. 39

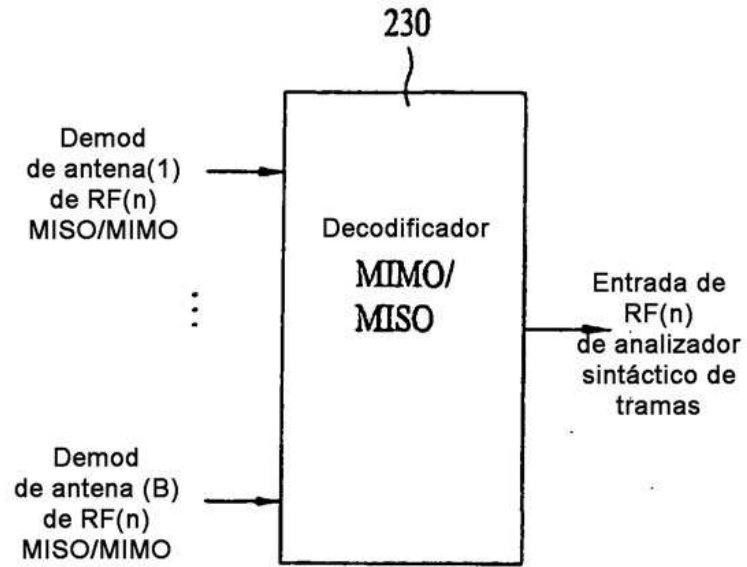


FIG. 40

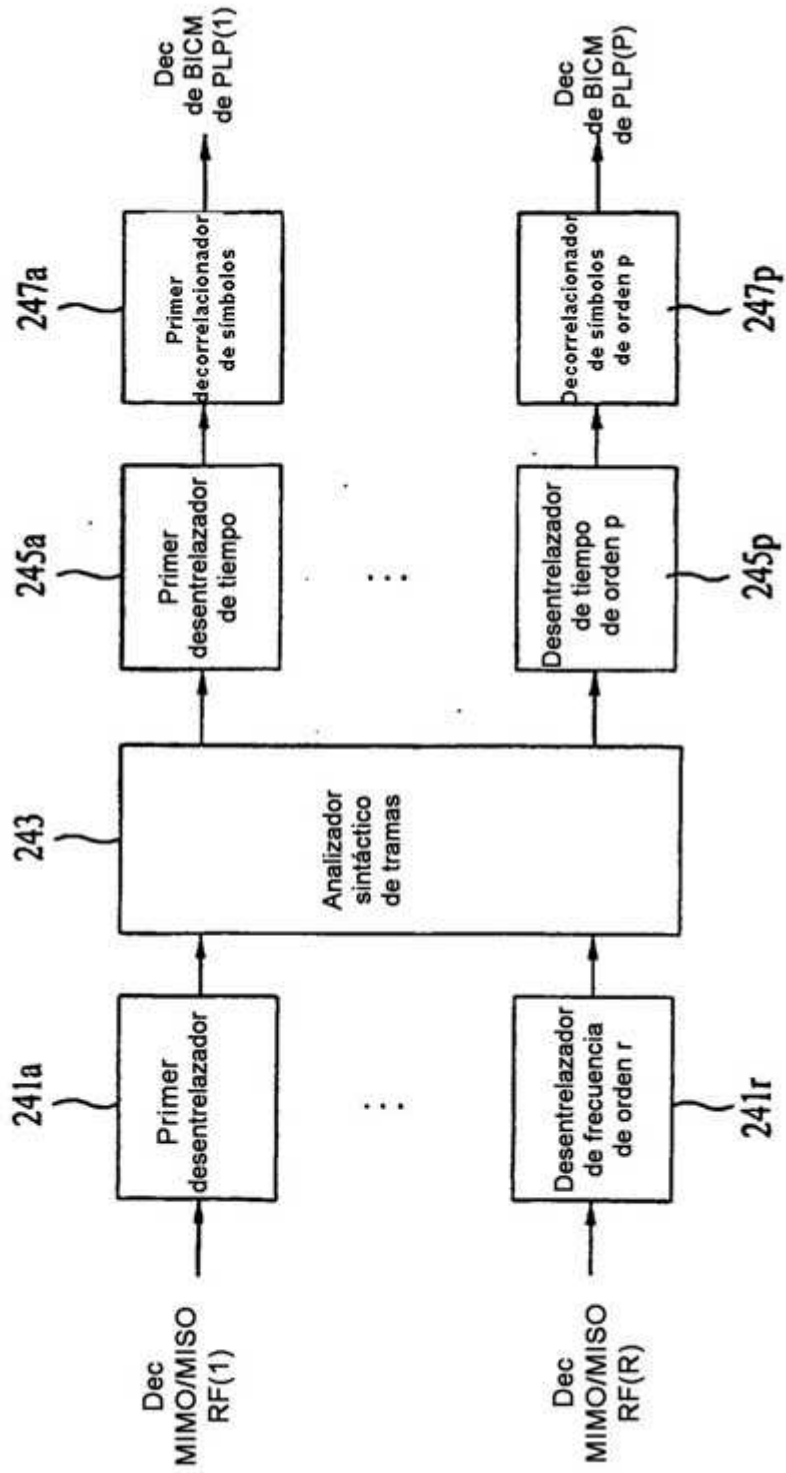


FIG. 41

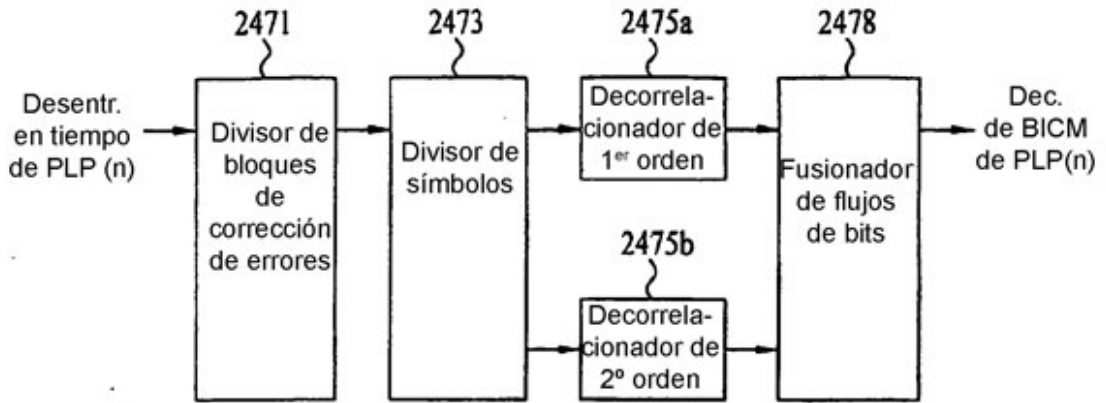


FIG. 42

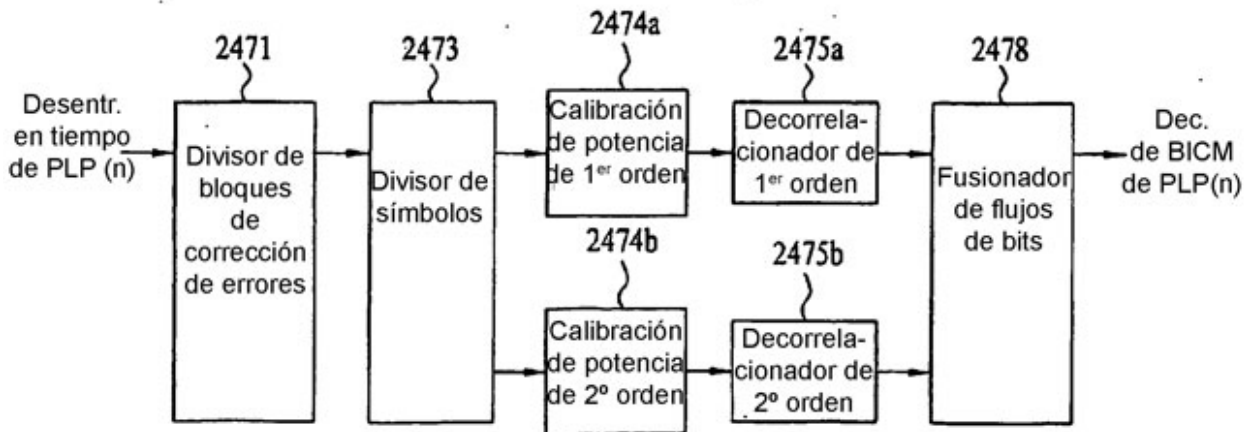


FIG. 43

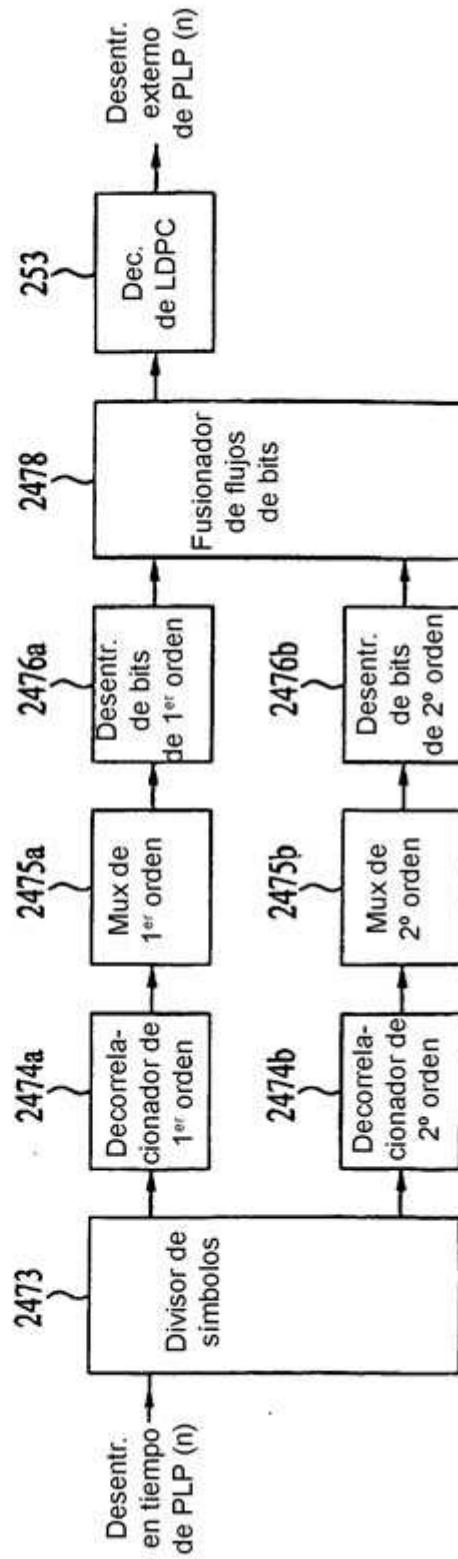


FIG. 44

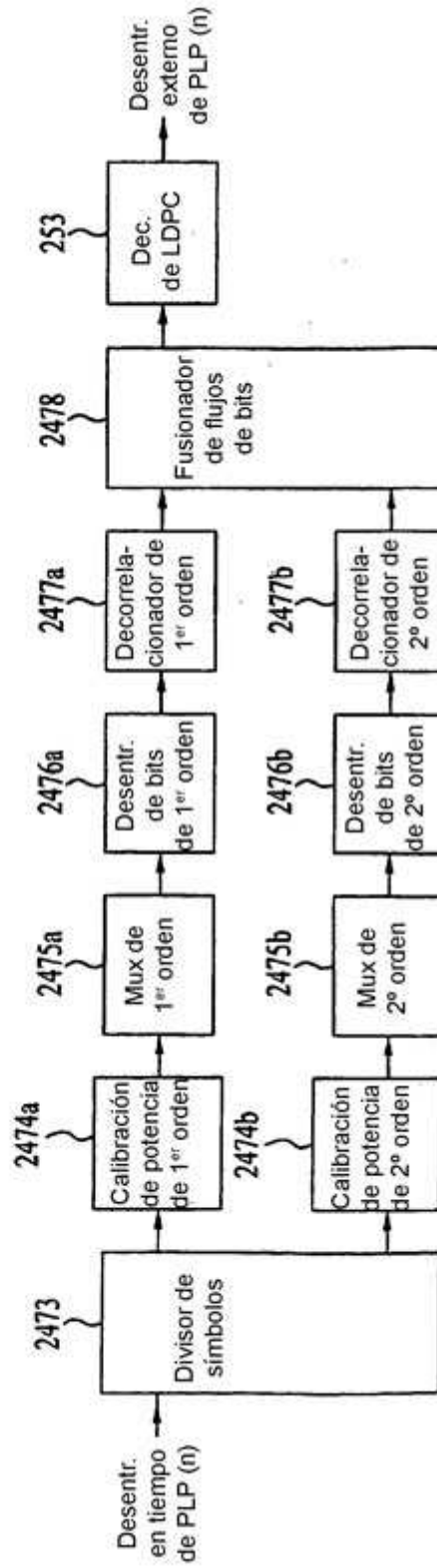


FIG. 45

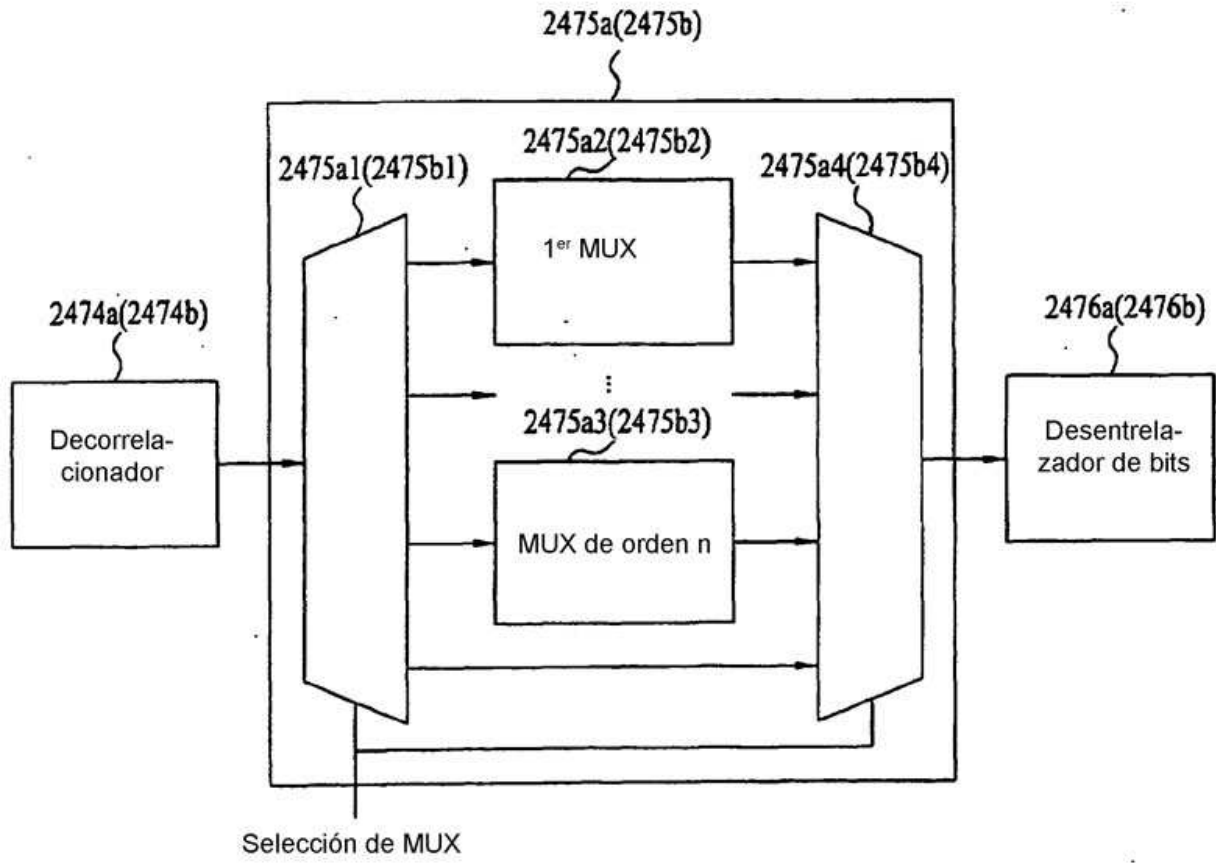


FIG. 46

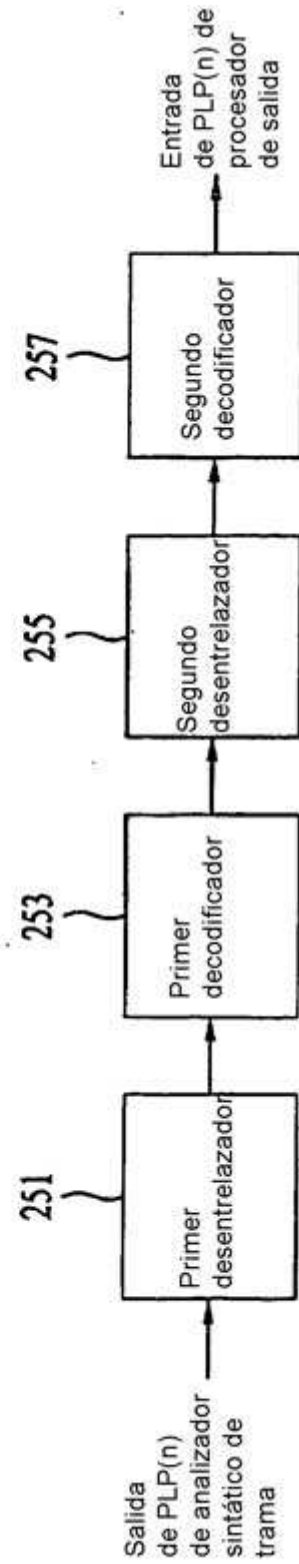


FIG. 47

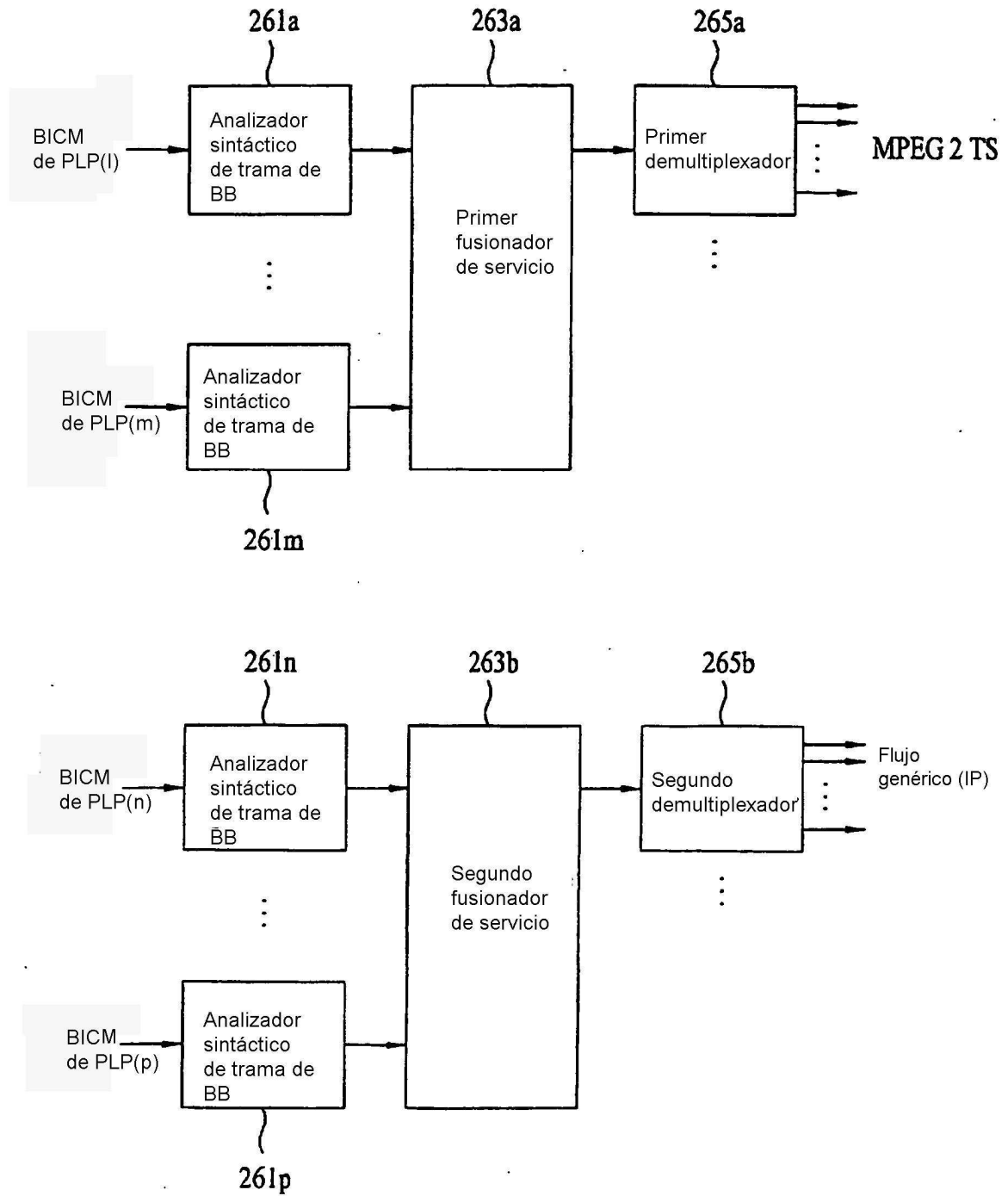


FIG. 49

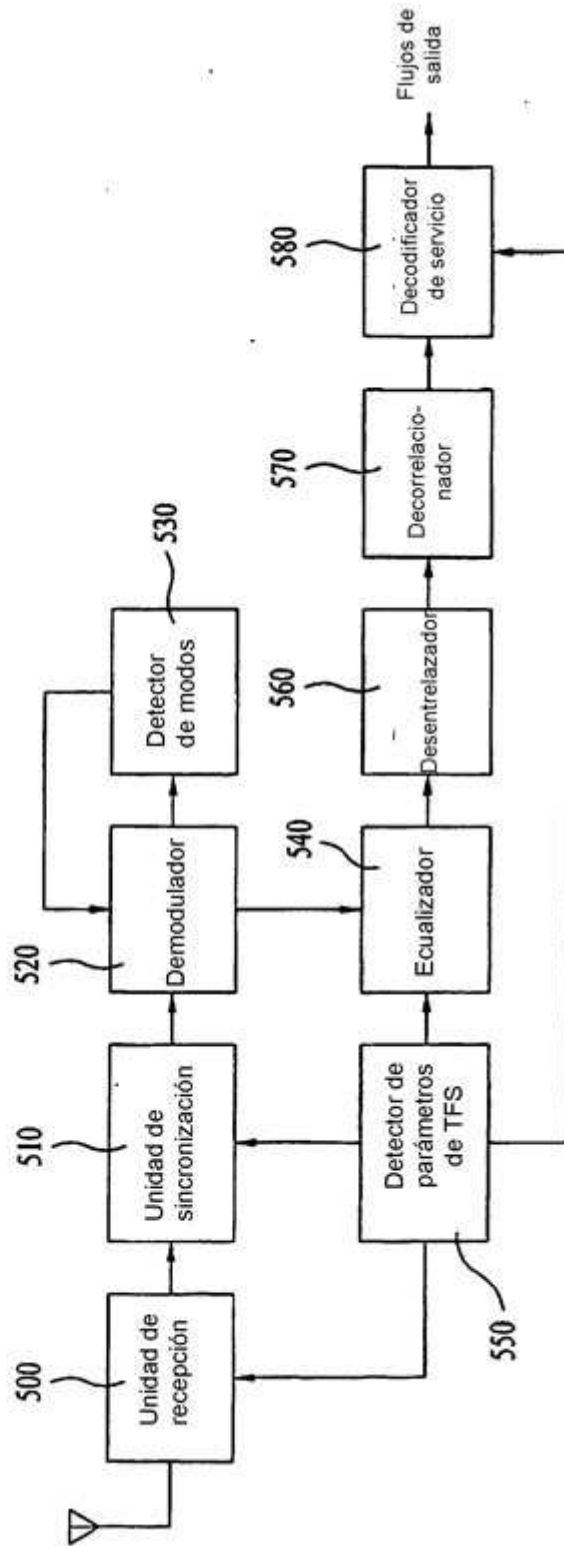


FIG. 50

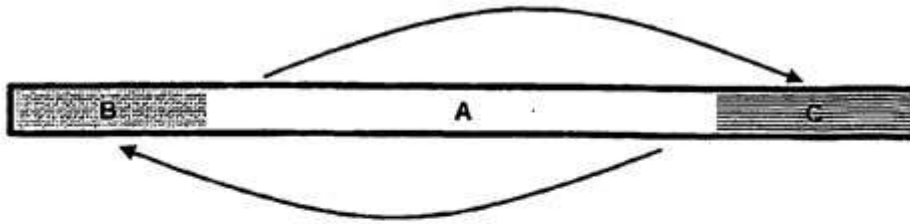


FIG. 51

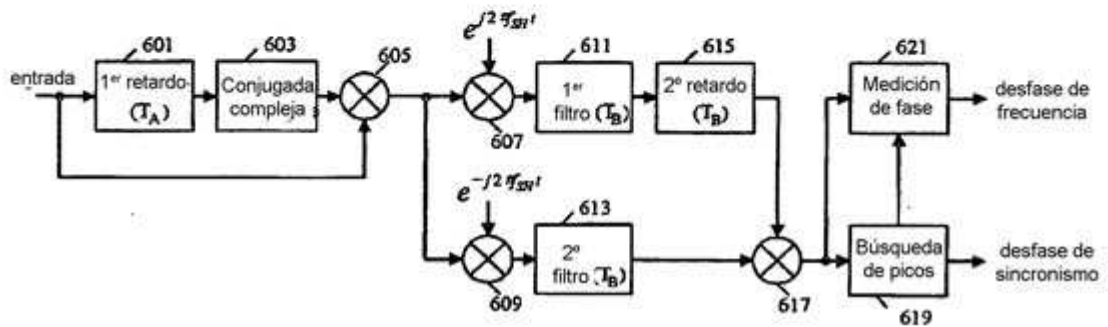


FIG. 52

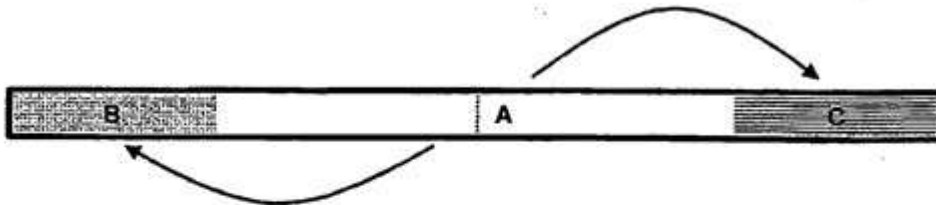


FIG. 53

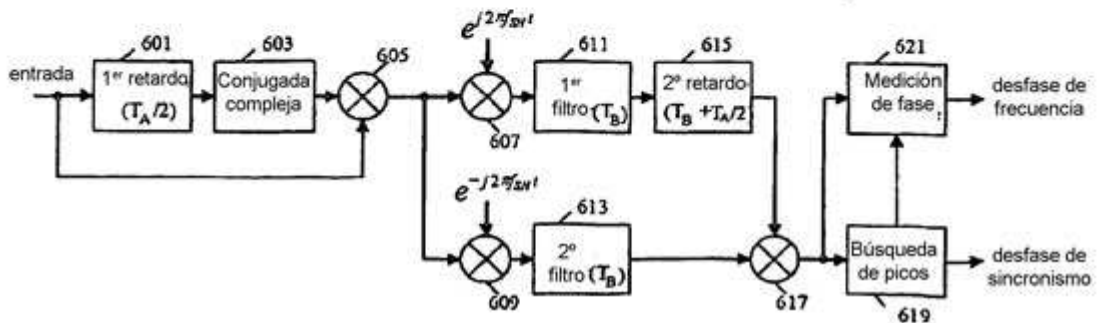


FIG. 54

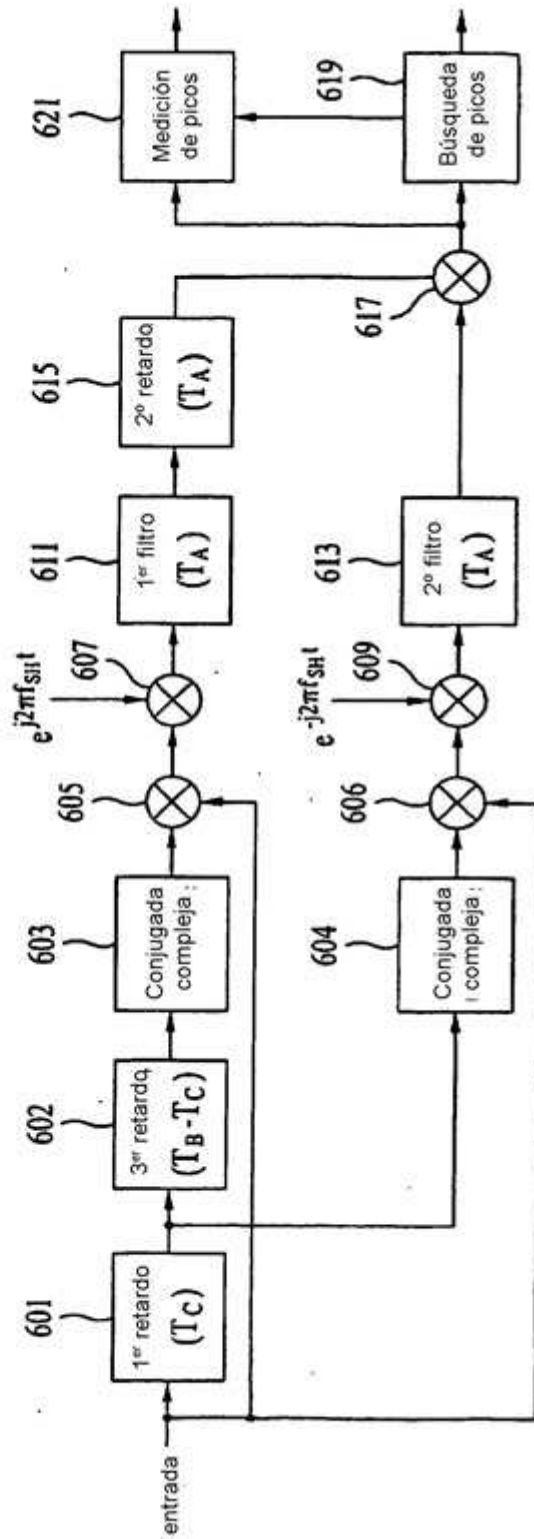


FIG. 55

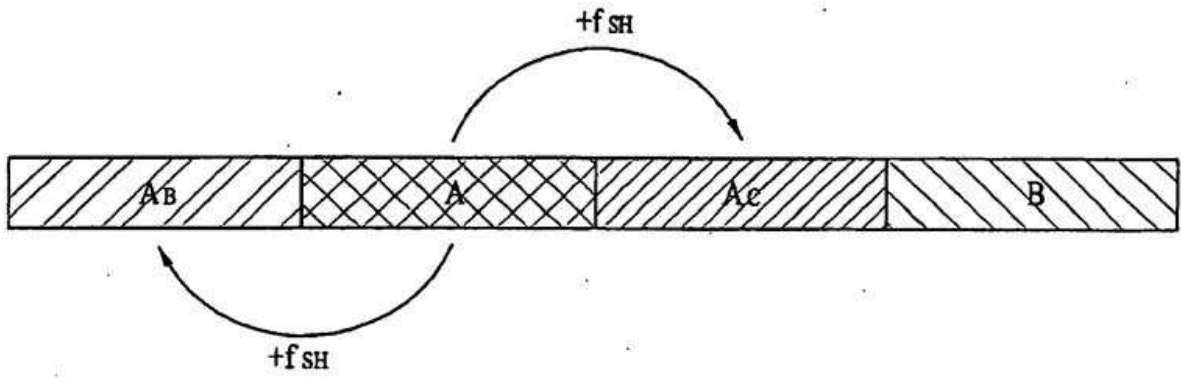


FIG. 56

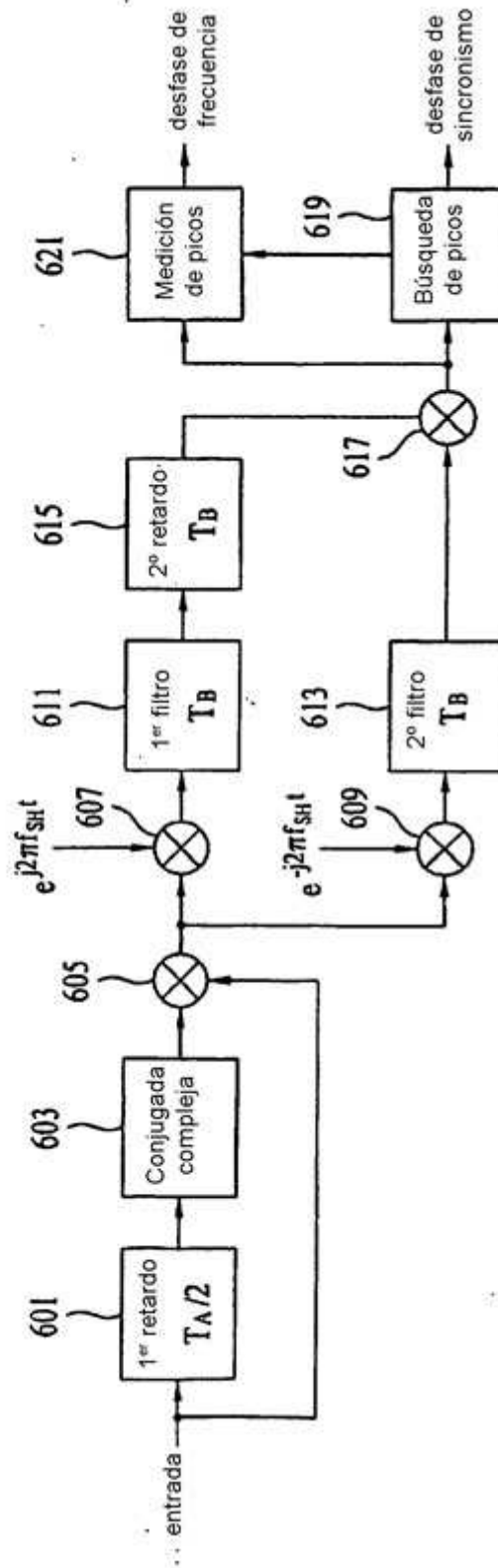


FIG. 57

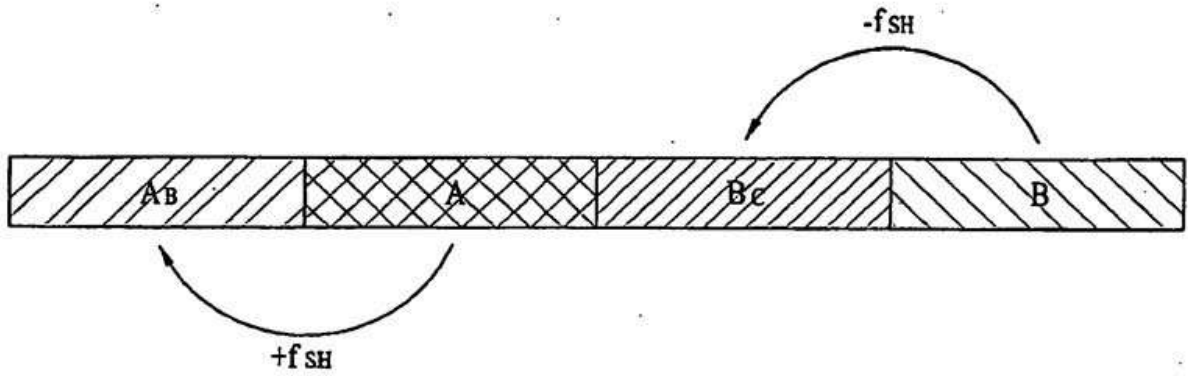


FIG. 58

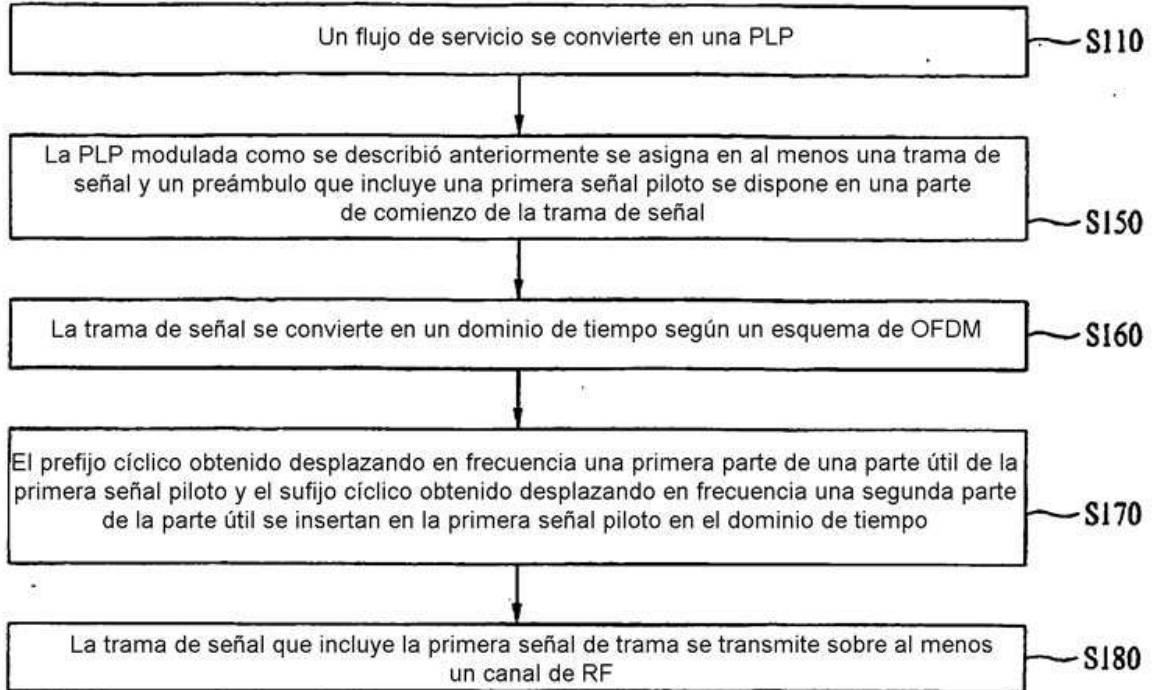


FIG. 59

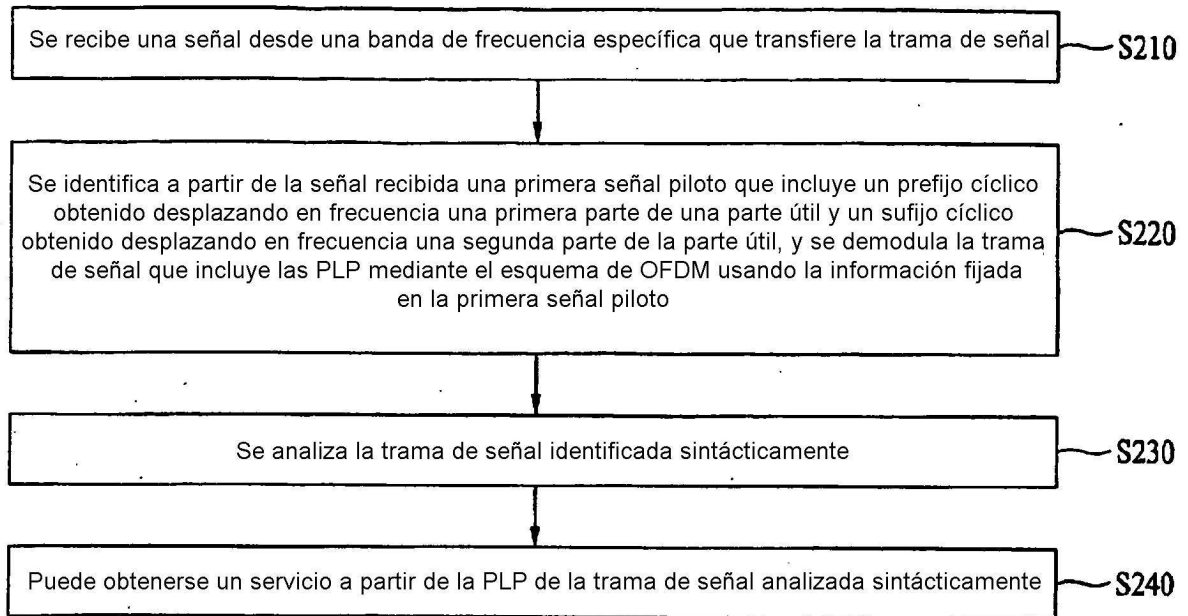


FIG. 60

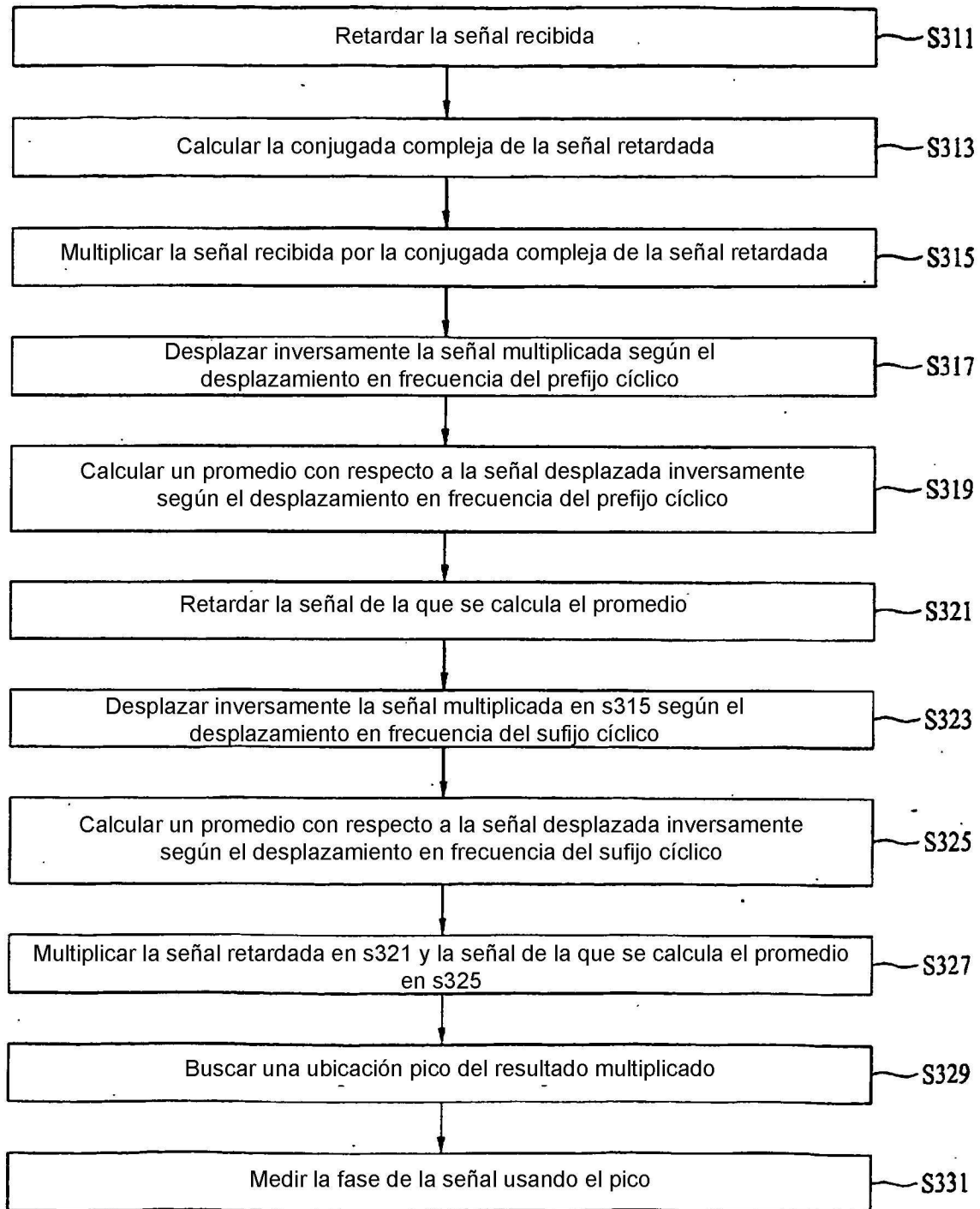


FIG. 61

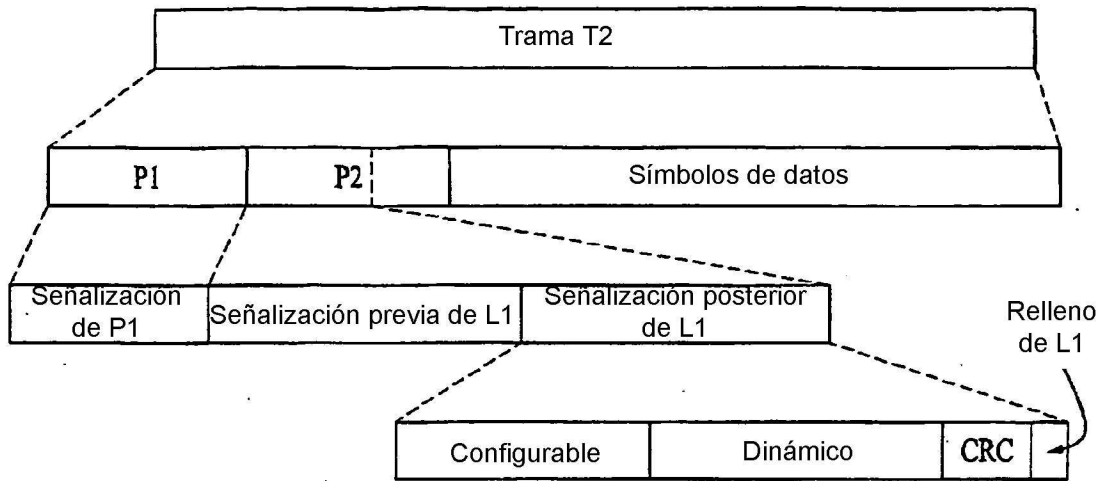


FIG. 62

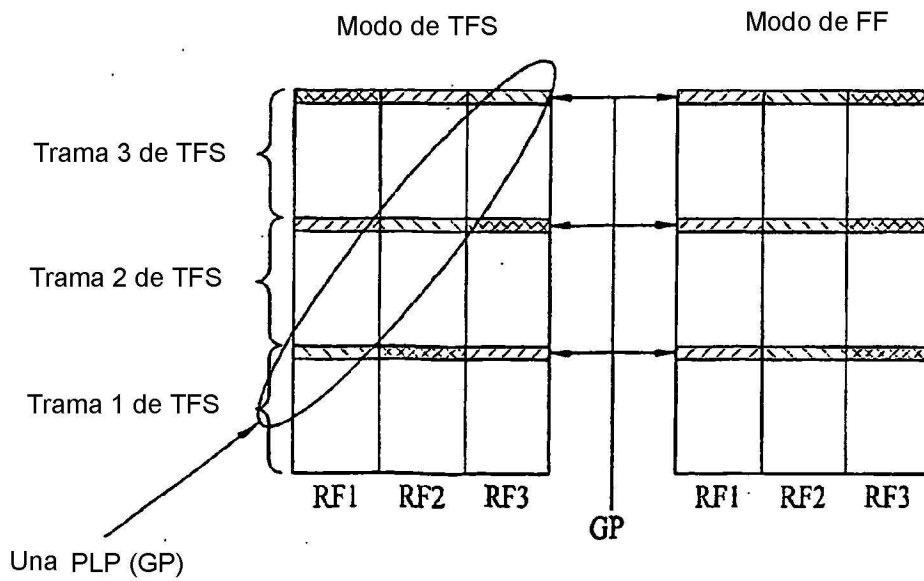


FIG. 63

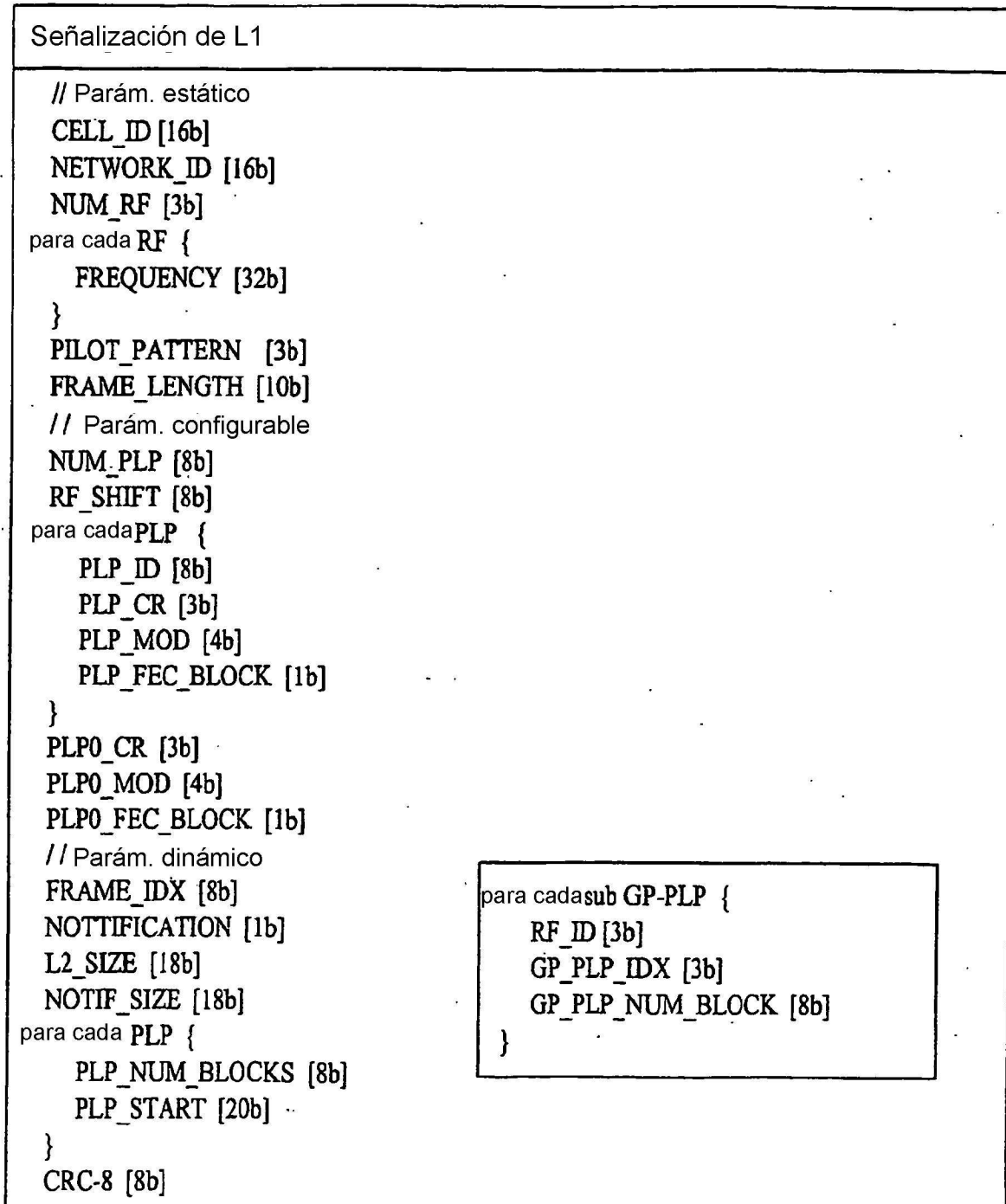
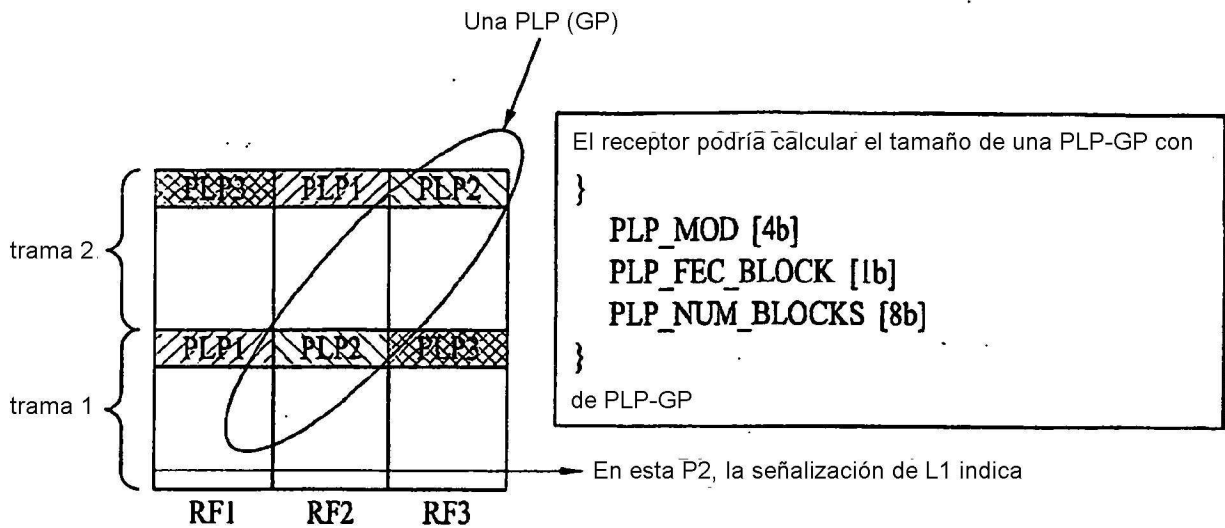
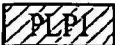


FIG. 64




 PLP1

para cada sub GP-PLP {

```

RF_ID [3b] = RF1
GP_PLP_IDX [3b] = 0
GP_PLP_NUM_BLOCKS [8b] = 3(por ejemplo)
}

```


 PLP2

para cada sub GP-PLP {

```

RF_ID [3b] = RF2
GP_PLP_IDX [3b] = 0
GP_PLP_NUM_BLOCKS [8b] = 3(por ejemplo)
}

```

 PLP3

para cada sub GP-PLP {

```

RF_ID [3b] = RF3
GP_PLP_IDX [3b] = 0
GP_PLP_NUM_BLOCKS [8b] = 3(por ejemplo)
}

```

FIG. 65

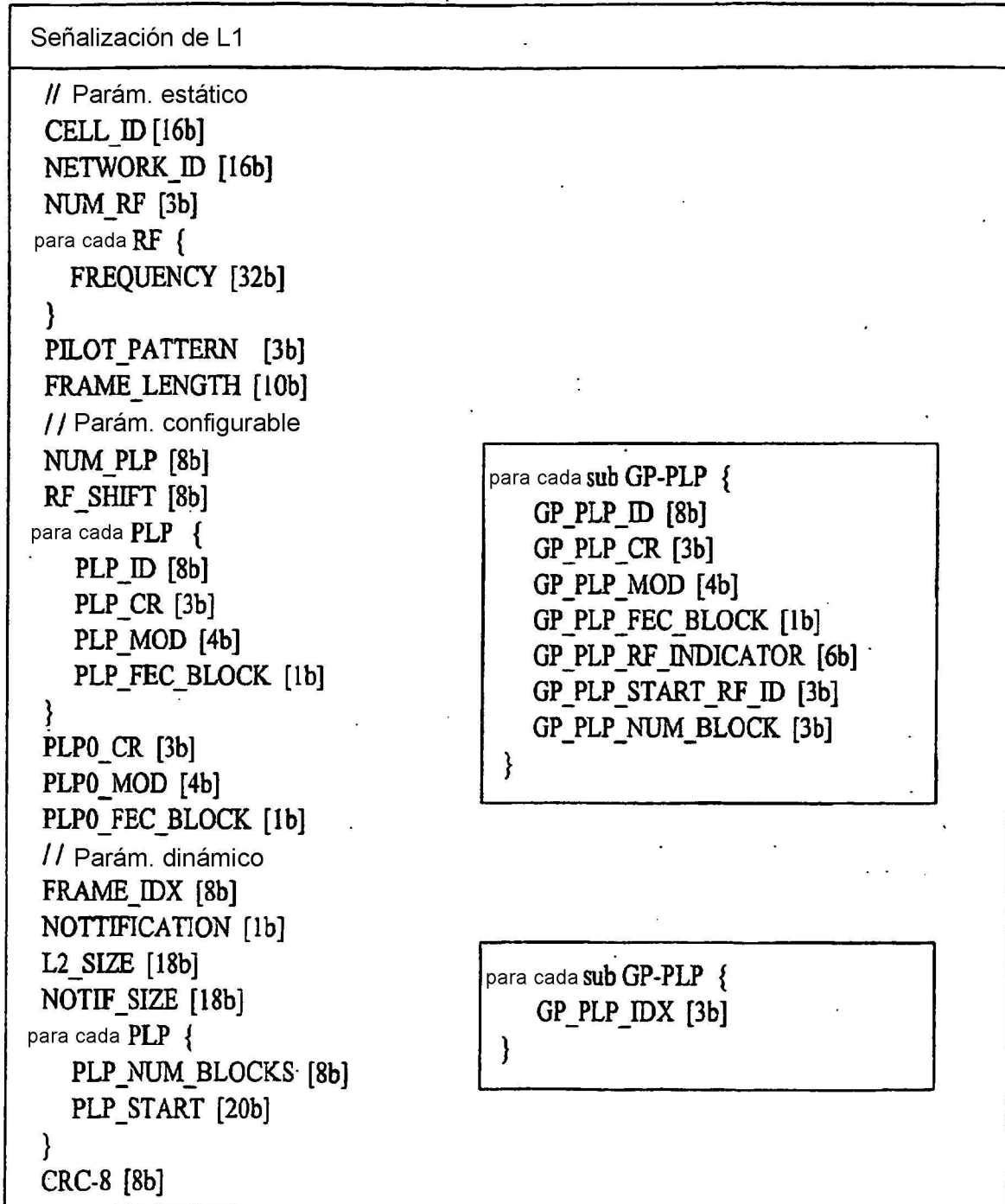


FIG. 66

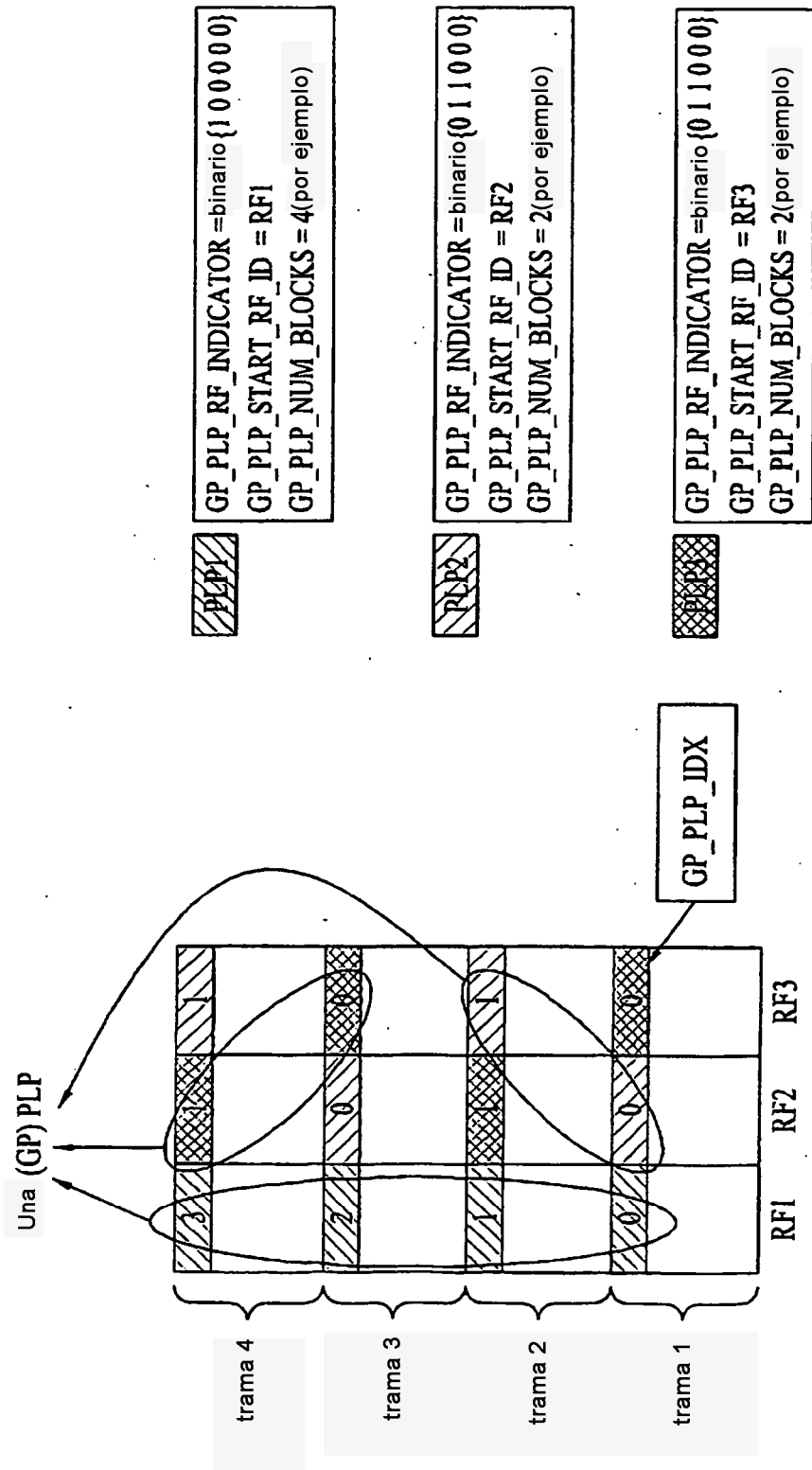


FIG. 67

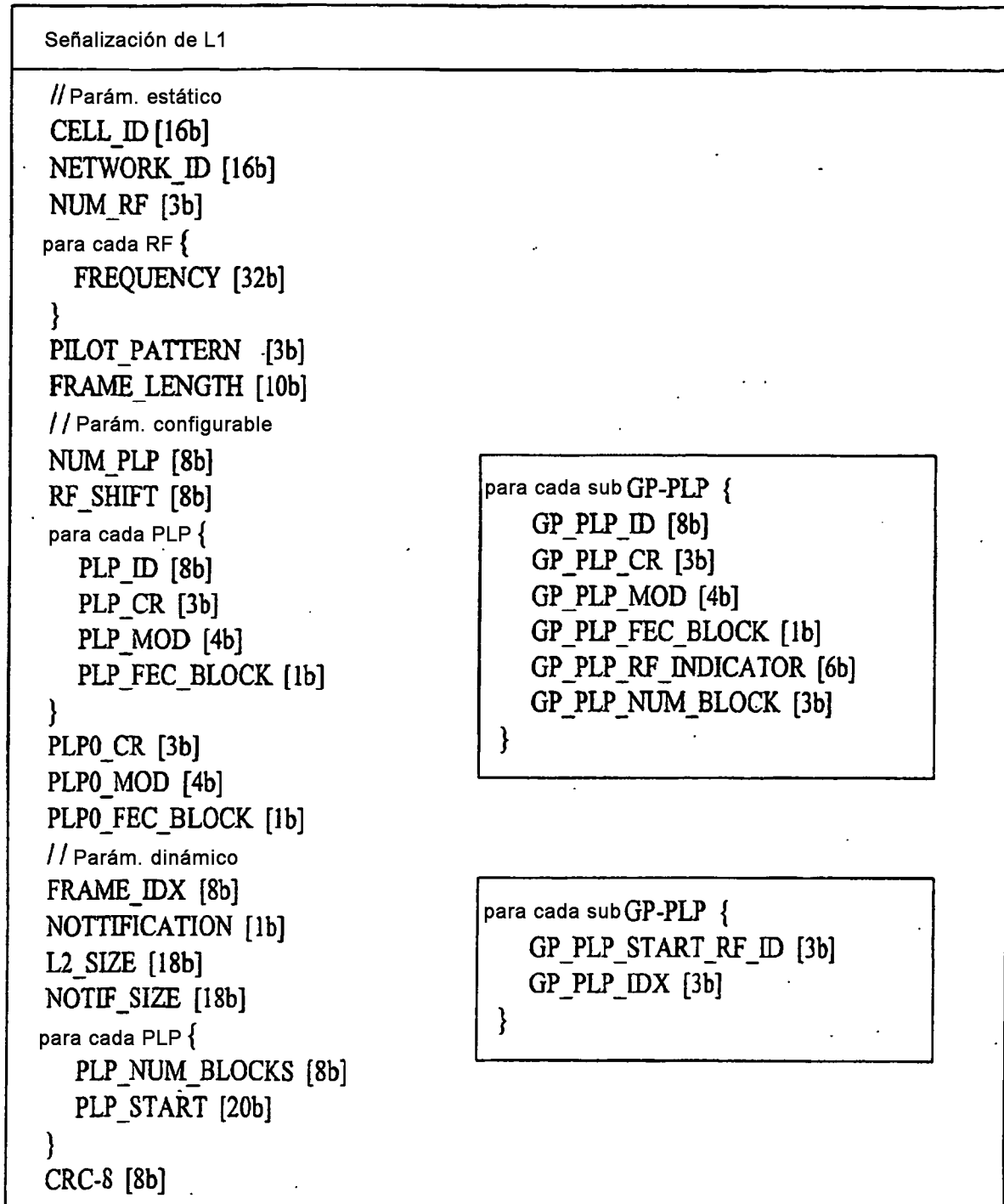


FIG. 68

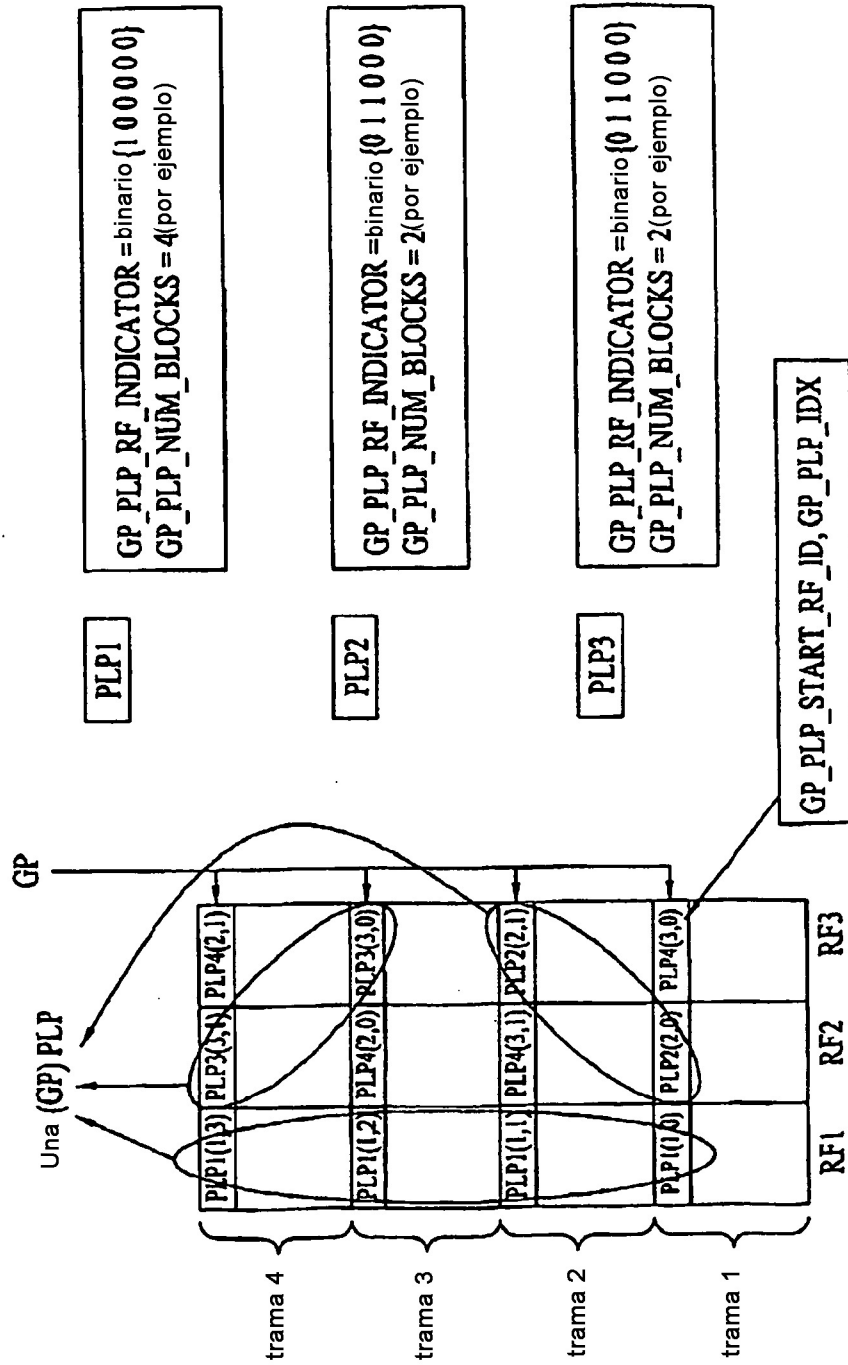


FIG. 69

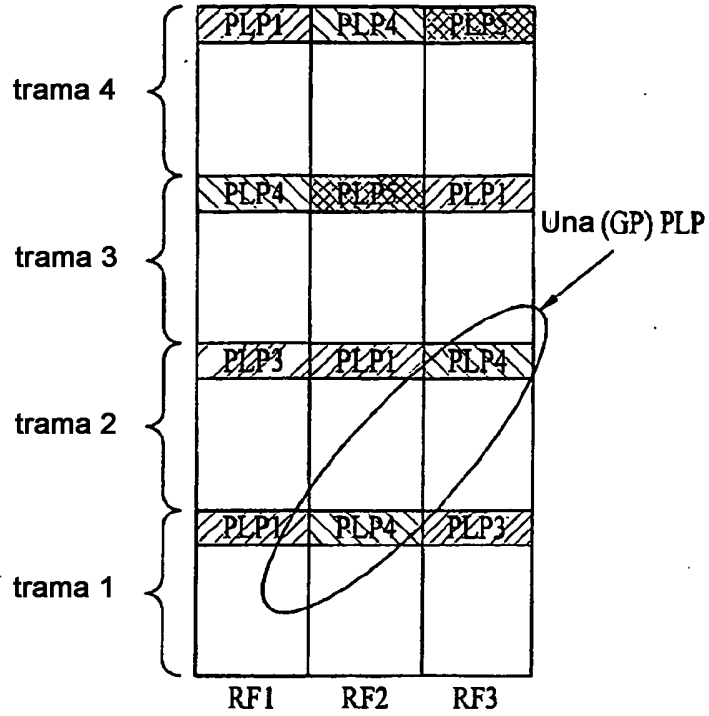


FIG. 70

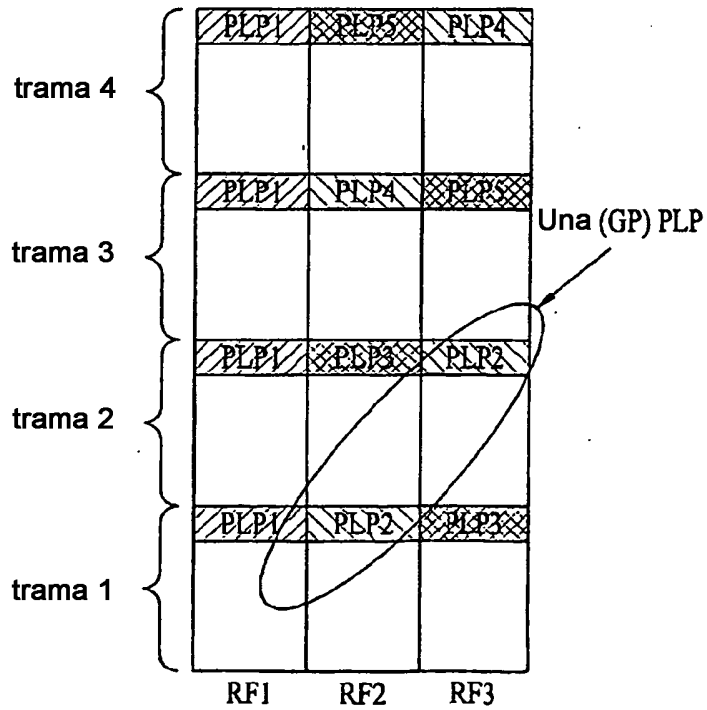


FIG. 71

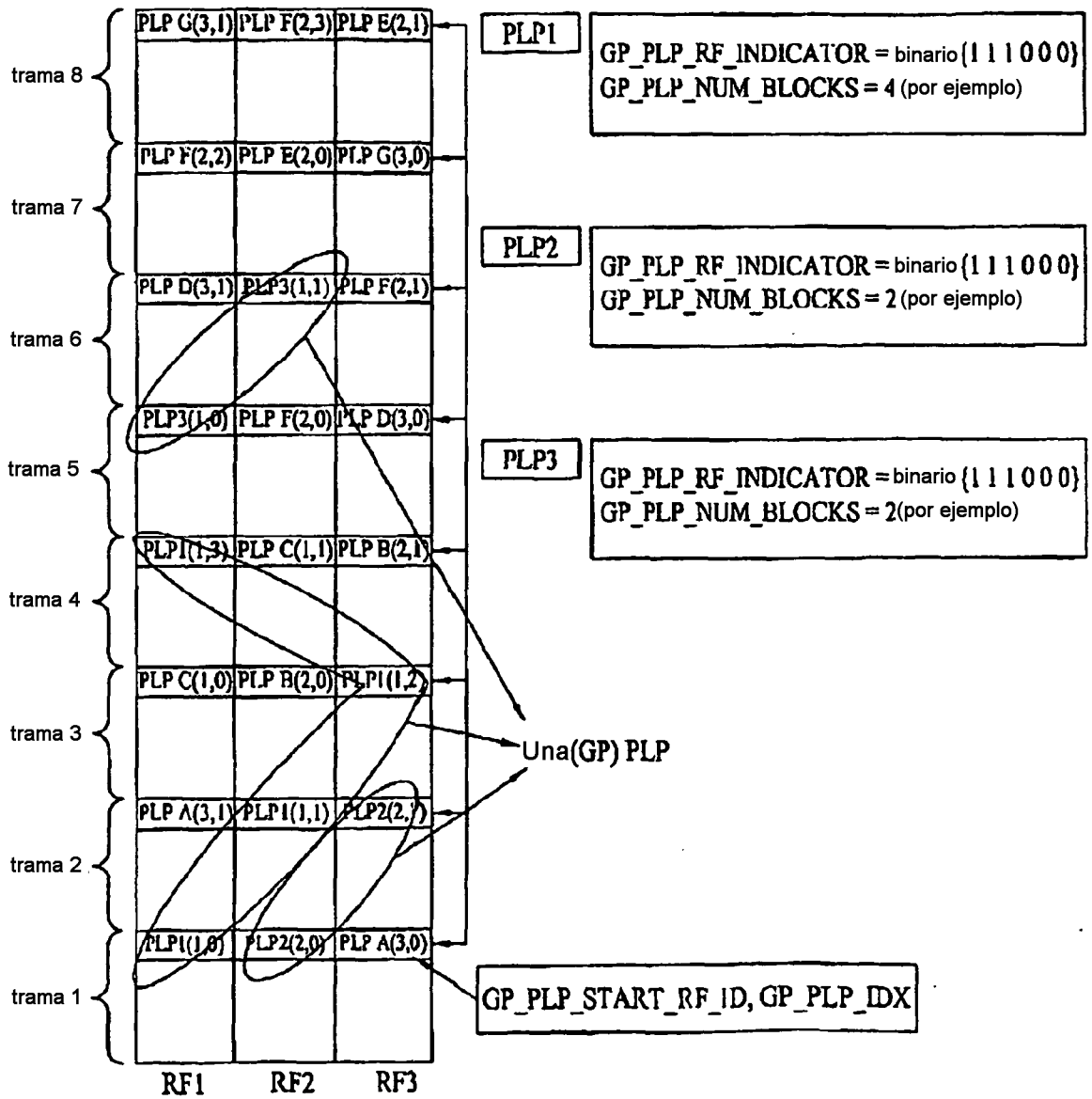


FIG. 72

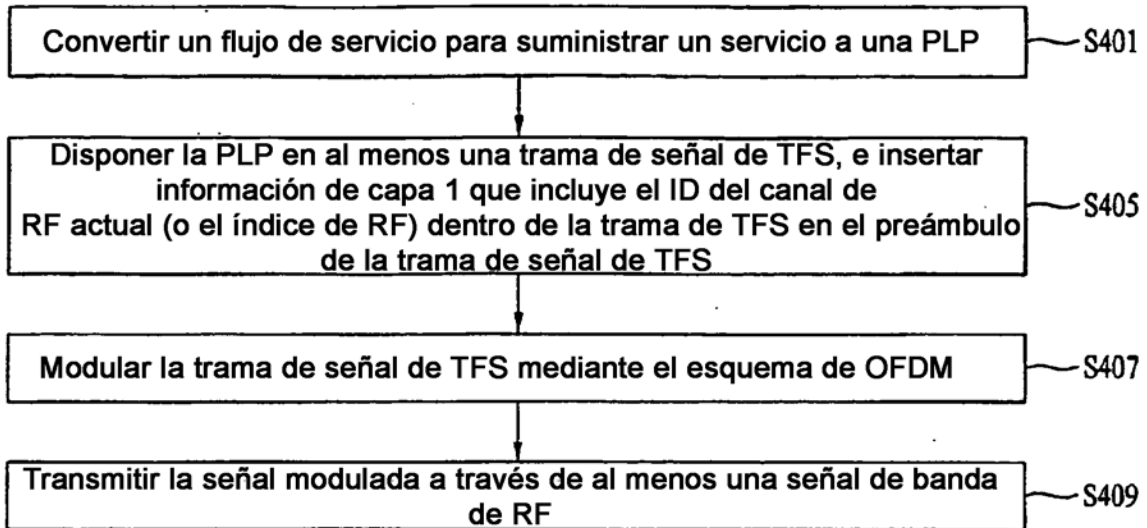


FIG. 73

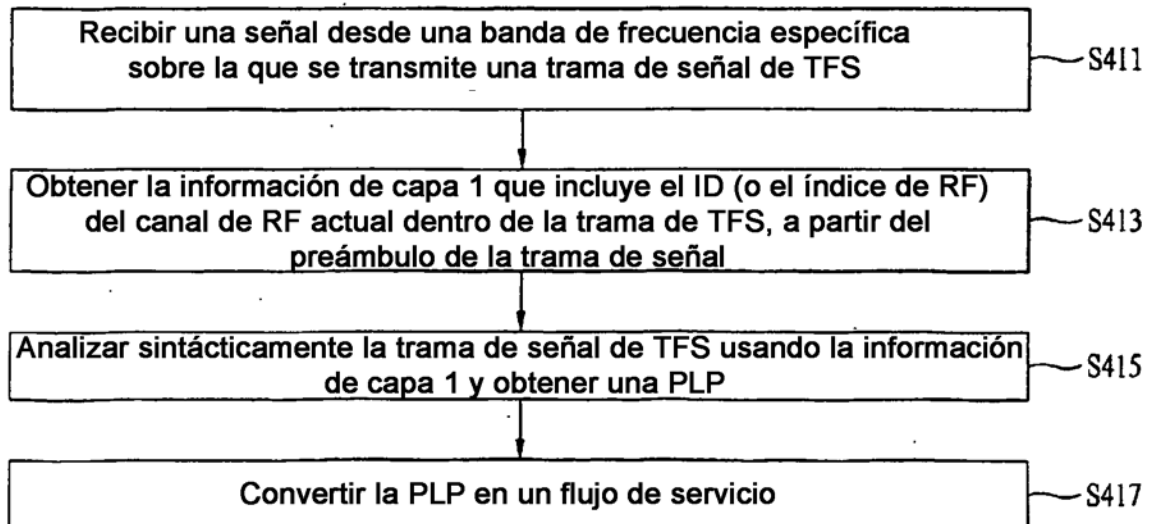


FIG. 74

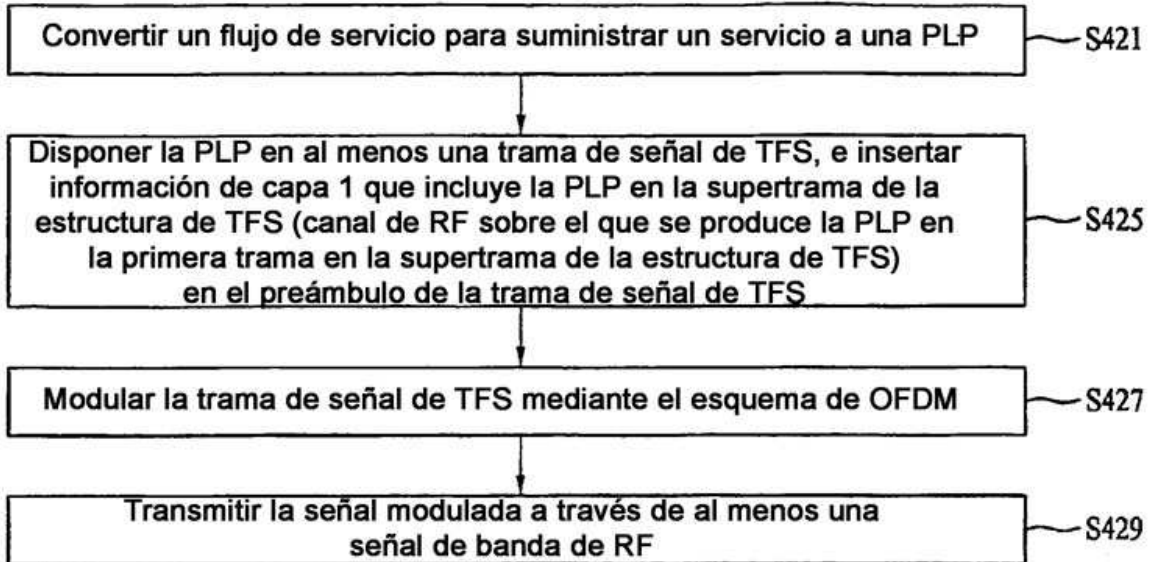


FIG. 75

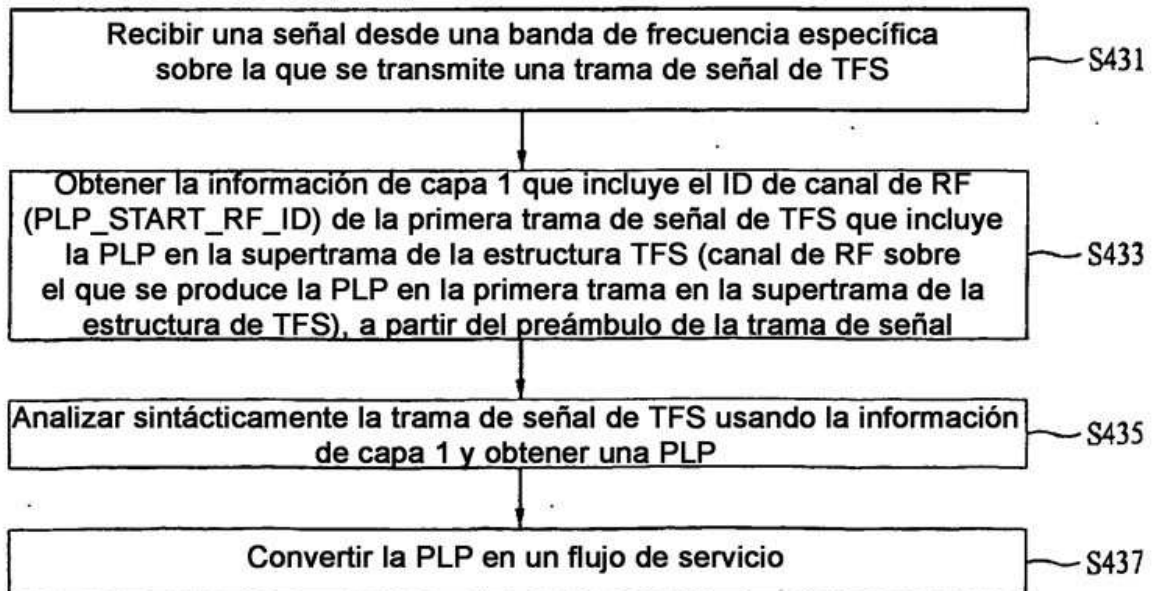


FIG. 76

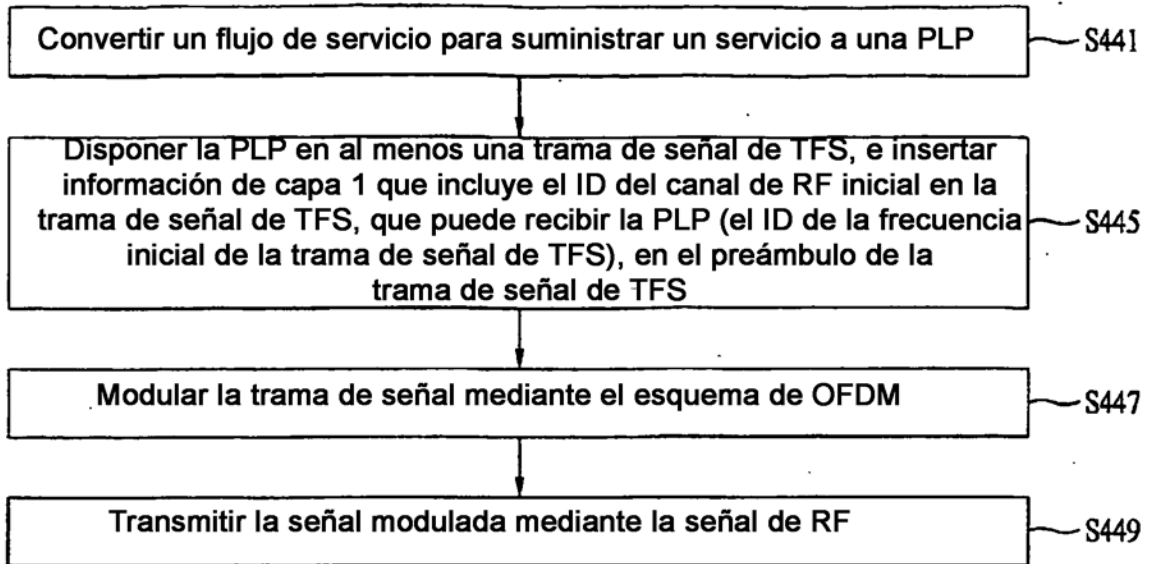


FIG. 77

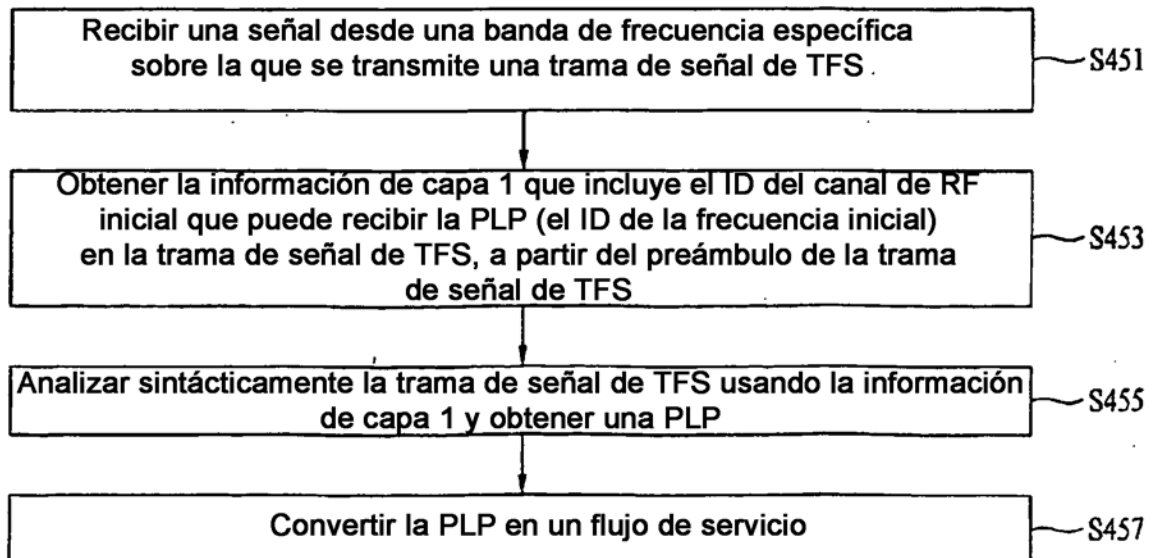


FIG. 78

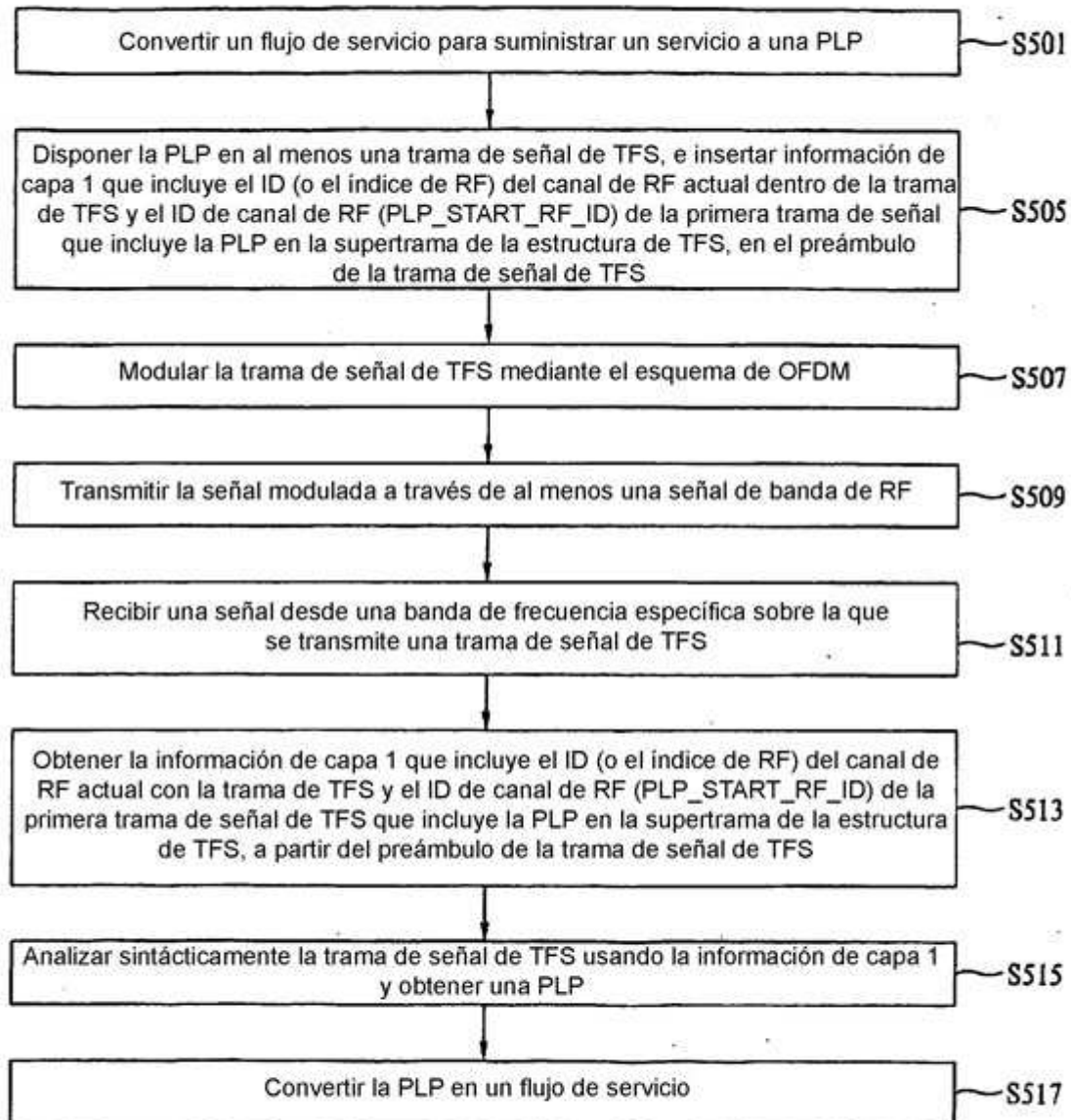


FIG. 79

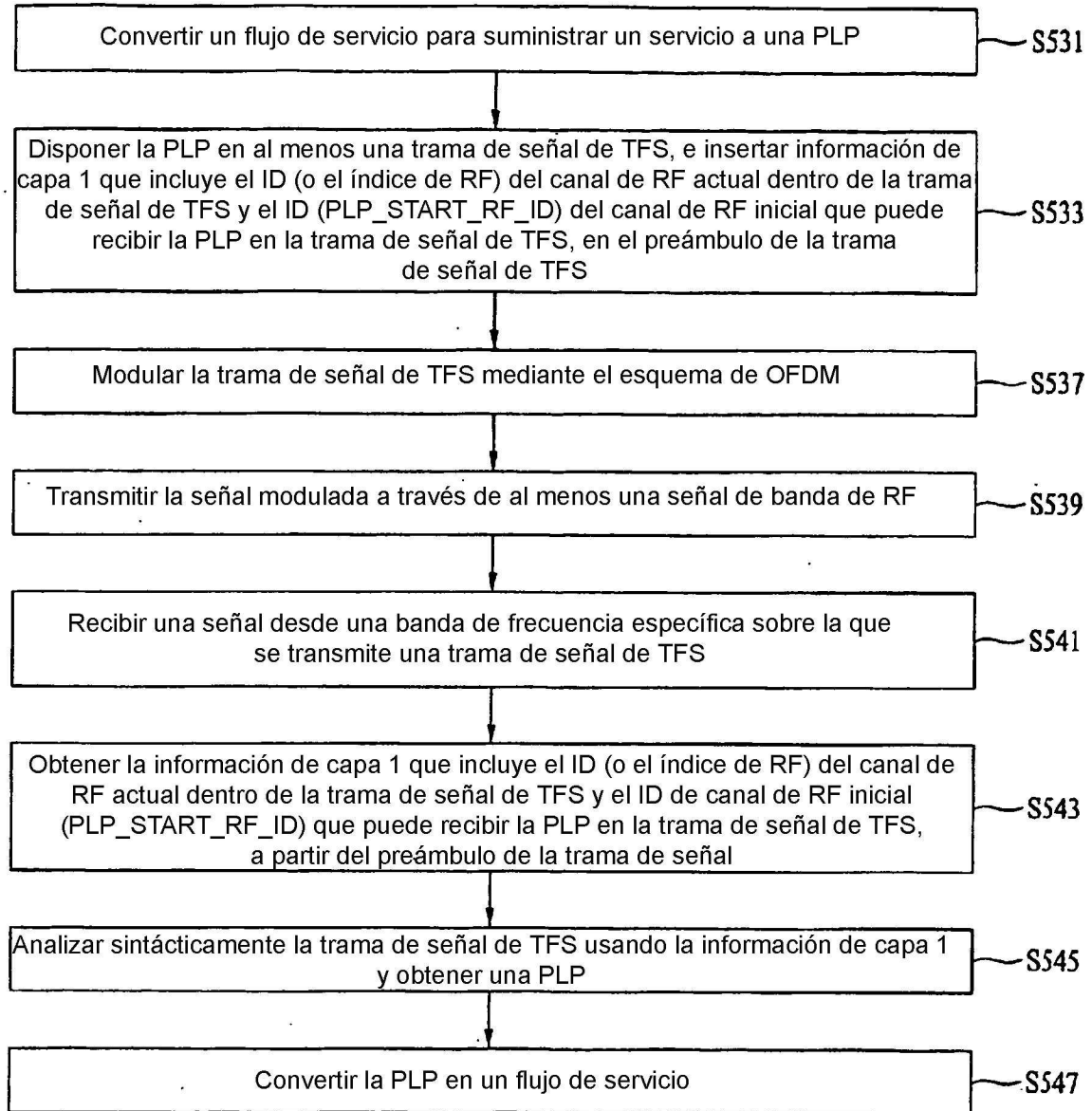


FIG. 80

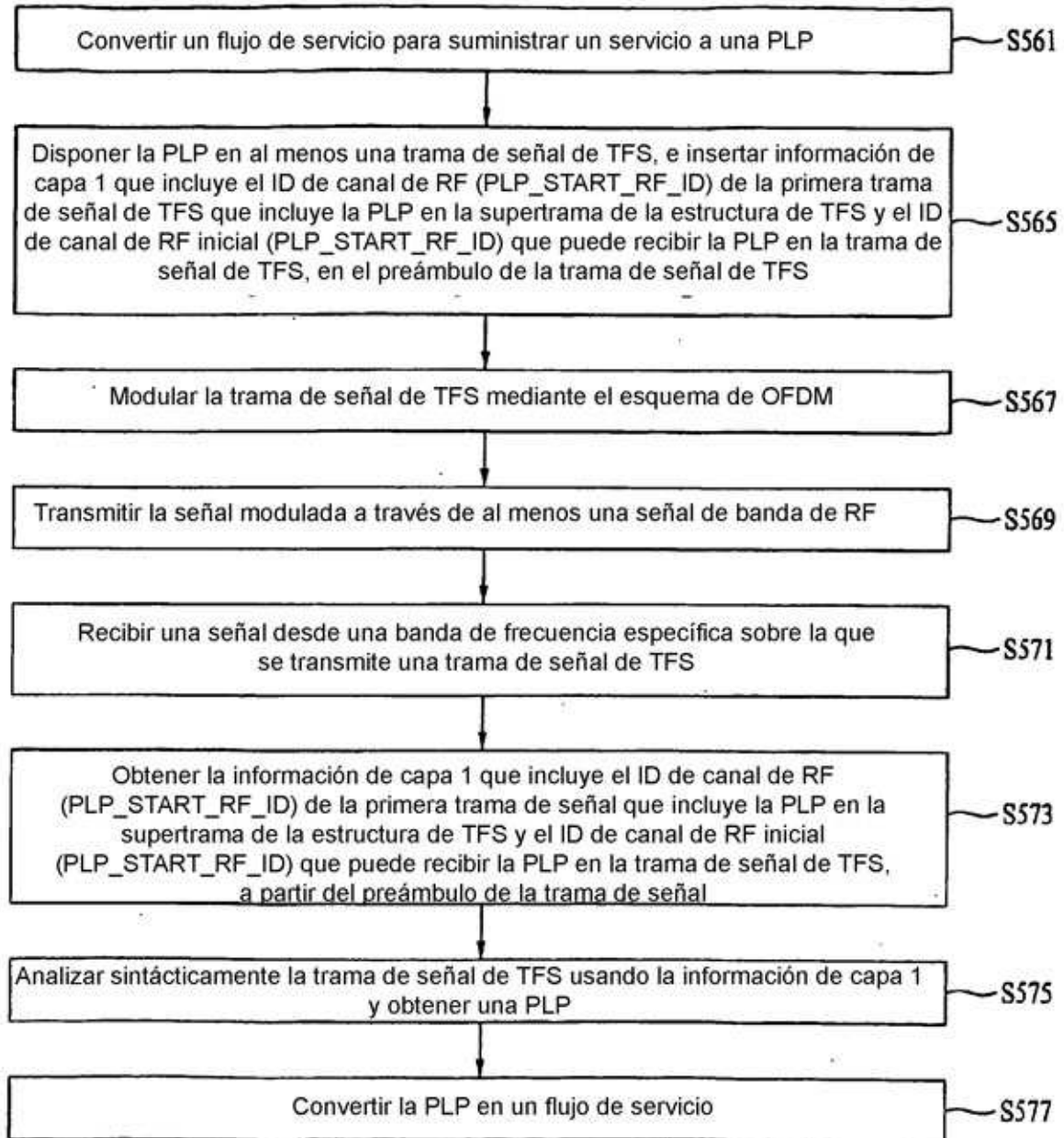


FIG. 81

