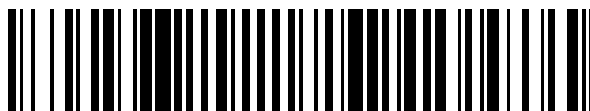


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 402 053**

51 Int. Cl.:

H04L 27/26 (2006.01)

H04J 11/00 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **05.09.2008 E 08793727 (2)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **30.01.2013 EP 2195991**

54 Título: **Método y sistema para la transmisión y recepción de señales**

30 Prioridad:

06.09.2007 US 970523 P

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

26.04.2013

73 Titular/es:

**LG ELECTRONICS INC. (100.0%)
20, YEOUIDO-DONG YEONGDEUNGPO-GU
SEOUL 150-721, KR**

72 Inventor/es:

**KO, WOO SUK y
MOON, SANG CHUL**

74 Agente/Representante:

DE ELZABURU MÁRQUEZ, Alberto

ES 2 402 053 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Método y sistema para la transmisión y recepción de señales

5 La presente invención está relacionada con un método para transmitir y recibir eficazmente señales y con un transmisor y receptor eficientes para un sistema OFDM (del inglés *Orthogonal Frequency Division Multiplexing*: multiplexación por división de frecuencia ortogonal) que incluye una TFS (del inglés *Time-Frequency Slicing*: segmentación por tiempo-frecuencia).

Antecedentes de la técnica

10 La técnica de TFS (*Times Frequency Slicing*) se ha introducido para la difusión. Cuando se utiliza una TFS, un único servicio puede transmitirse a través de múltiples canales de RF (radiofrecuencia) en un espacio tiempo-frecuencia de dos dimensiones.

15 OFDM (*Orthogonal Frequency Division Multiplexing*) es el esquema de multiplexación por división de frecuencia (FDM) utilizado como un método de modulación digital multi-portadora. Para llevar datos se utiliza un gran número subportadoras ortogonales espaciadas de cerca. Los datos se dividen en varios flujos o canales de datos paralelos, uno para cada subportadora. Cada subportadora se modula con un esquema de modulación convencional (tal como modulación de amplitud en cuadratura o modulación de desplazamiento de fase) a baja velocidad de símbolos, manteniendo tasas totales de datos similares a los esquemas convencionales de modulación de una sola portadora en el mismo ancho de banda.

20 OFDM se ha convertido en un esquema popular para la comunicación digital de banda ancha, ya sea inalámbrica o por hilos de cobre, utilizado en aplicaciones tales como la televisión digital y la difusión de audio, redes inalámbricas y de acceso a internet de banda ancha.

25 Cuando se combina TFS, que utiliza múltiples bandas de radiofrecuencia para cada transmisor, con OFDM, puede obtenerse ganancia de diversidad de frecuencias y ganancia de multiplexación estadística, de este modo se pueden utilizar eficazmente los recursos. El documento D1 (ASMA LATIF ET AL: "BER Performance Evaluation and PSD Analysis of Non-coherent Hybrid MQAM-LFSK OFDM Transmission System", EMERGING TECHNOLOGIES (TECNOLOGÍAS EMERGENTES), 2006 ICET 2006. CONFERENCIA INTERNACIONAL SOBRE IEEE, PI, 1 de enero de 2006 (2006-01-01) ISBN: 978-1-4244-0502-2) describe el diseño y análisis del rendimiento de un sistema de modulación híbrida derivado de señales multi-frecuencia y MQAM, empleadas en OFDM.

El documento EP 1770937 A2 está relacionado con un método y un sistema para una radio reconfigurable de multiplexación por división de frecuencia ortogonal (OFDM) que soporta diversidad.

30 Descripción de la invención

Problema técnico

Por lo tanto, un objetivo de la presente invención es proporcionar un método para transmitir y recibir eficazmente señales y un transmisor y receptor eficaces para un sistema OFDM que incluye TFS.

Solución técnica

35 Según un aspecto de la presente invención, se proporciona un método para la transmisión de señales para un sistema OFDM según se define en la reivindicación 1.

Según otro aspecto de la presente invención, se proporciona un receptor para un sistema OFDM según se define en la reivindicación 4.

40 Según incluso otro aspecto de la presente invención, se proporciona un método para la recepción de señales para un sistema OFDM según se define en la reivindicación 6.

Se ha de entender que tanto la descripción general precedente como la siguiente descripción detallada de la presente invención son ejemplos y solo explicaciones y se pretende que proporcionen una explicación adicional de la invención, tal como se reivindica.

45 Las ventajas, objetos y características adicionales de la invención se expondrán en parte en la descripción que sigue y en parte resultarán evidentes para los expertos en la técnica tras el examen de lo siguiente o pueden aprenderse al poner en práctica la invención. Los objetivos y otras ventajas de la invención pueden realizarse y conseguirse mediante la estructura indicada en particular en la descripción escrita y en las reivindicaciones de la misma así como en los dibujos adjuntos.

Efectos ventajosos

Según la presente invención, es posible proporcionar un método para transmitir y recibir eficazmente señales y un transmisor y receptor eficaces para un sistema OFDM que incluye TFS.

Breve descripción de los dibujos

- 5 Los dibujos adjuntos, que se incluyen para proporcionar una comprensión adicional de la invención y se incorporan en esta solicitud y constituyen parte de la misma, ilustran una realización o realizaciones de la invención y junto con la descripción sirven para explicar el principio de la invención. En los dibujos:
- La Fig. 1 es un diagrama de bloques de un ejemplo de un transmisor de TFS (segmentación en tiempo-frecuencia) - OFDM (multiplexación por división de frecuencia ortogonal).
- 10 La Fig. 2 es un diagrama de bloques de un ejemplo del procesador de entrada mostrado en la Fig. 1.
- La Fig. 3 es un diagrama de bloques de un ejemplo de la BICM (Bit-Interleaved Coding and Modulation: Codificación y modulación por entrelazado de bits) mostrada en la Fig. 1.
- La Fig. 4 es un diagrama de bloques de un ejemplo del Formador de Tramas mostrado en la Fig. 1.
- 15 La Fig. 5 es una tabla de un ejemplo de relación de modulación híbrida cuando la longitud de bloque LDPC es de 64800 bits.
- La Fig. 6 es una tabla de un ejemplo de relación de modulación híbrida cuando la longitud de bloque LDPC es de 16200 bits.
- La Fig. 7 es un diagrama de bloques de un ejemplo del mapeador de QAM mostrado en la Fig. 1.
- 20 La Fig. 8 es un diagrama de bloques de un ejemplo de mapeador de QAM combinado con un codificador interno y un entrelazador interno.
- La Fig. 9 es un ejemplo de entrelazador de bits.
- La Fig. 10 es una tabla de un ejemplo de entrelazador de bits cuando la longitud de bloque LDPC es de 64800 bits.
- La Fig. 11 es una tabla de un ejemplo de entrelazador de bits cuando la longitud de bloque LDPC es de 16200 bits.
- La Fig. 12 es un ejemplo del demultiplexador mostrado en la Fig. 1.
- 25 La Fig. 13 es otro ejemplo del demultiplexador mostrado en la Fig. 1.
- La Fig. 14 es una relación entre un flujo de bits de entrada del entrelazador de bits y un flujo de bits de salida del demultiplexador.
- La Fig. 15 es un ejemplo de un mapeado de símbolos QAM.
- La Fig. 16 es un diagrama de bloques de un ejemplo del decodificador MIMO/MISO mostrado en la Fig. 1.
- 30 La Fig. 17 es un diagrama de bloques de un ejemplo del modulador, específicamente un ejemplo de un modulador OFDM.
- La Fig. 18 es un diagrama de bloques de un ejemplo del procesador analógico mostrado en la Fig. 1.
- La Fig. 19 es un diagrama de bloques de un ejemplo de un receptor TFS-OFDM.
- 35 La Fig. 20 es un diagrama de bloques de un ejemplo del AFE (Analog Frond End: extremo frontal analógico) mostrado en la Fig. 19.
- La Fig. 21 es un diagrama de bloques de un ejemplo del demodulador, específicamente un demodulador OFDM.
- La Fig. 22 es un diagrama de bloques de un ejemplo del decodificador MIMO/MISO mostrado en la Fig. 19.
- La Fig. 23 es un diagrama de bloques de un ejemplo del analizador sintáctico de tramas mostrado en la Fig. 19.
- La Fig. 24 es un diagrama de bloques de un ejemplo del demapeador de QAM mostrado en la Fig. 23.
- 40 La Fig. 25 es un diagrama de bloques de un ejemplo del demapeador QAM combinado con un desentrelazador interno.
- La Fig. 26 es un diagrama de bloques de un ejemplo del decodificador BFCM mostrado en la Fig. 19.

La Fig. 27 es un diagrama de bloques de un ejemplo del procesador de salida mostrado en la Fig. 19.

Mejor manera de llevar a cabo la invención

Ahora se hará referencia con detalle a las realizaciones preferidas de la presente invención, cuyos ejemplos se ilustran en los dibujos adjuntos. Siempre que sea posible, se usarán los mismos números de referencia por todos los dibujos para referirse a partes iguales o similares.

La Fig. 1 es un ejemplo de transmisor de TFS (segmentación en tiempo-frecuencia)-OFDM (multiplexación por división de frecuencia ortogonal) propuesto. Un múltiple MPEG2-TS (flujo de transporte) y un flujo genérico múltiple se pueden introducir en un transmisor TFS. El procesador de entrada (101) puede dividir los flujos introducidos en múltiples señales de salida para una múltiple PLP (conexión de capa física). La BICM (modulación y codificación por entrelazado de bits) (102) puede codificar y entrelazar la PLP individualmente. El formador (103) de tramas puede transformar la PLP en un total R de bandas de RF. La técnica de MIMO (Multiple-Input Multiple-Output: múltiple entrada múltiple salida) /MISO (Multiple-Input Single-Output: múltiple entrada única salida) (104) puede aplicarse para cada banda de frecuencia. Cada banda de RF para cada antena puede ser modulada individualmente por el modulador (105a, b) y puede ser transmitida a las antenas tras ser convertida en una señal analógica por el procesador analógico (106a, b).

Modo de la invención

La Fig. 2 es un ejemplo del procesador de entrada. MPEG-TS (flujo de transporte) se puede multiplexar en una sola salida, a través TS-MUX (201a) y los flujos genéricos (protocolo de Internet) pueden ser transformados en una sola salida por GSE (encapsulamiento de flujo general) (201b). Cada salida de TS-MUX y GSE se puede dividir para múltiples servicios mediante el divisor de servicio (202a, b). La PLP es un procesamiento de cada servicio. Cada PLP puede ser transformada en una trama por la trama de BB (banda base) (103a~d).

La Fig. 3 es un ejemplo de BICM. El codificador externo (301) y el codificador interno (303) pueden añadir redundancia para la corrección de errores en un canal de transmisión. Un entrelazador externo (302) y un entrelazador interno (304) pueden entrelazar datos aleatoriamente para mitigar errores en ráfaga.

La Fig. 4 es un ejemplo de formador de tramas. El mapeador de QAM (401a, b) puede transformar bits introducidos en símbolos QAM. Se puede utilizar QAM híbrida. El entrelazador en dominio de tiempo (402a, b) pueda entrelazar datos en el dominio de tiempo para que los datos sean robustos contra errores en ráfaga. En este punto, un efecto del entrelazado es que se pueden obtener muchas bandas de RF en un canal físico debido a que los datos se van a transmitir a múltiples bandas de RF. El formador (403) de tramas TFS puede dividir los datos introducidos para formar tramas TFS y enviar las tramas TFS a un total R de bandas de RF de acuerdo con un esquema TFS. Cada banda de RF puede ser entrelazada individualmente en el dominio de frecuencia por el entrelazador en dominio de frecuencia (404a, b) y puede volverse robusta contra desvanecimiento selectivo en frecuencia. Puede insertarse señalización Ref (señales de referencia), PL (capa física) y pilotos cuando se forma la trama TFS (405).

Por hibridación de dos QAM-pares, que transmite el número par de bits por símbolo QAM, un QAM-impar, que transmite el número impar de bits por símbolo QAM puede ser formado por un mapeador híbrido QAM. Por ejemplo, puede obtenerse 128-QAM híbrida por hibridación de 256-QAM y 64-QAM, 32-QAM híbrida puede obtenerse por hibridación de 64-QAM y 16-QAM, y 8-QAM híbrida puede obtenerse por hibridación de 16-QAM y 4-QAM.

La Fig. 5 y la Fig. 6 muestran ejemplos de una proporción híbrida cuando se utiliza código DVB-S2 LDPC (Low Density Parity Check: comprobación de paridad de baja densidad) como un código interno. La primera columna de la tabla representa el tipo de constelación. La proporción HOQ (QAM de orden superior) representa una proporción para QAM de orden superior entre dos tipos de QAM. La proporción LDC (QAM de orden inferior) es la proporción 1-HOQ. QAM híbrida puede obtenerse por dos QAM-pares adyacentes. Por ejemplo, 128-QAM híbrido (bit/celda= 7) se obtiene por hibridación de 256-QAM y 64-QAM. Bits HOQ y bits LOQ representan el número de bits utilizados para el mapeado en símbolo HOQ y símbolo LOQ respectivamente en un bloque LDPC. Los símbolos HOQ y los símbolos LOQ representan el número de símbolos después del mapeado de símbolos. El símbolo total es la suma de los símbolos HOQ y los símbolos LOQ. La última columna de la tabla representa el número efectivo de bits transmitidos por símbolo QAM. Tal como se ve en la tabla, sólo 128-QAM híbrida muestra una ligera diferencia de 7 bits/celda.

La Fig. 6 muestra un caso en el que la longitud de bloque LDPC es de 16200 bits. Cuando se realiza esquema para distribuir uniformemente símbolos QAM, que son generados por el formador de tramas, en bandas de RF del sistema TFS, el valor de los símbolos totales debe ser divisible por un mínimo común múltiplo de cada número de índice de banda de RF. Por ejemplo, si se permiten seis bandas de RF, entonces el valor de símbolos totales de la tabla debe ser divisible por un mínimo común múltiplo de 1 a 6, es decir, 60. Para el caso que se muestra en la Fig. 5, es divisible. Sin embargo, para el caso que se muestra en la Fig. 6, no es divisible. Si la longitud de bloque LDPC es de 16200 bits como se muestra en la Fig. 6, los símbolos totales de la tabla pueden ser divisibles por 60 mediante la combinación de cuatro de los bloques LDPC en un solo bloque LDPC de una longitud de 64800 como en la Fig. 5.

La Fig. 7 muestra un ejemplo de mapeador de QAM que utiliza modulación híbrida. El analizador sintáctico (c-401) de flujo de bits puede analizar los flujos de bits introducidos en el mapeador HOQ (c-402a) y el mapeador LOQ (c-402b). El fusionador (c-403) de símbolos puede fusionar los dos flujos de símbolos introducidos en un solo flujo de símbolos. El fusionador FEC (Forward Error Correction) (c-404), por ejemplo, puede combinar cuatro bloques de
5 símbolos de bits que tienen una longitud de 16200 en un único bloque con una longitud de 64800.

La Fig. 8 muestra un ejemplo de mapeador de QAM combinado con entrelazadores internos. Los flujos de bits pueden ser divididos por el analizador sintáctico (d-402) de flujos de bits en flujos de bits para los mapeadores HOQ y LOQ. Cada flujo de bits pasa por los procesos de entrelazador de bits (d-403a, d-403b) y el demultiplexador (d-404a, d-404b). A lo largo de estos procesos, se pueden combinar las características de palabra de código LDPC y
10 fiabilidad de constelación. Cada salida puede ser convertida en flujos de símbolos por los mapeadores HOQ y LDC (d-405a, d-405b), y luego ser fusionados en un solo flujo de símbolos por el fusionador (d-406) de símbolos.

La Fig. 9 muestra un ejemplo de entrelazado de bits. Los bits pueden guardarse en una memoria de tipo matriz que tiene columnas y filas en la dirección de la columna o en la dirección de la flecha azul. Luego los bits guardados se pueden leer en la dirección de la fila o en la dirección de la flecha roja. Las Figs. 10 y 11 muestran números de
15 columnas y filas del entrelazador de bits HOQ (d-403a) y entrelazador de bits LOQ (d-403b) según el tipo de modulación QAM. Como se ve en las tablas, cuando se utiliza una QAM-par típica pero no se utiliza una modulación híbrida, sólo se utiliza entrelazado HOQ.

La Fig. 12 muestra un ejemplo de demultiplexador. Esto demuestra que las salidas entrelazadas según QPSK, 16-QAM, 64-QAM y 256-QAM pueden ser desmultiplexadas y mapeadas. También muestra que el número de flujos de
20 bits de salida desde los demultiplexadores son 2, 4, 6 y 8, respectivamente.

El detalle del funcionamiento del demultiplexador se muestra en la Fig. 13. Como se observa en la figura, el orden de salida de entrelazador puede ser cambiado por el demultiplexador. Por ejemplo, para el caso de 16-QAM, los flujos de bits pueden sacarse como flujo de bits de salida j-ésima de cada demultiplexador según un valor resultante de
25 realizar una operación de módulo-4 en el índice de flujo de bits de entrada b. La Fig. 13 muestra una relación entre un valor resultante de una operación de módulo y el índice j de rama de salida de demultiplexador.

La Fig. 14 muestra una relación entre un flujo de bits de entrada del entrelazador de bits y un flujo de bits de salida del demultiplexador. Como se ve en las ecuaciones, dividir el índice de flujo de bits de entrada por 2, 4, 6 y 8 es un resultado del entrelazado y mapear cada índice con el índice de flujo de bits de salida es el resultado del demultiplexador.

La Fig. 15 muestra un ejemplo de mapeado de símbolos QAM. El flujo de bits de salida del demultiplexador se puede convertir en flujo de símbolos utilizando la regla de mapeado de Gray. Incluso si no se muestra, puede ser
30 ampliado a la constelación de 256-QAM o más.

La Fig. 16 muestra un ejemplo de codificador MIMO/MISO. El codificador MIMO o MISO (501) aplica el método MIMO/MISO para obtener una ganancia de diversidad adicional o ganancia de carga útil. El codificador MIMO o MISO puede sacar señales para un total A de antenas. La codificación MIMO puede realizarse de forma individualizada en el total A de señales de antena para cada banda de RF entre el total R de bandas de RF. A es
35 igual o superior a 1.

La Fig. 17 muestra un ejemplo de modulador, específicamente un ejemplo de un modulador OFDM. La reducción PAPR (Peak-to-Average Power Ratio: relación de potencia pico a promedio) 1 (601) se puede realizar en las señales de
40 antena (m) de las bandas de RF (n). Se puede realizar IFFT (602) en demodulación OFDM. Tras la IFFT se puede realizar reducción PAPR 2 (603). Se puede utilizar ACE (Active Constellation Extension: ampliación activa de constelación) y una reserva de tono para la reducción PAPR 2 (603). Por último, se puede insertar intervalo de guarda (604).

La Fig. 18 muestra un ejemplo de un procesador analógico. La salida de cada modulador se puede convertir en una
45 señal de dominio analógico mediante DAC (conversión de digital a analógico) (701), y a continuación puede ser transmitida a la antena después de las conversión ascendente (702). Se puede realizar filtrado analógico (703).

La Fig. 19 muestra un ejemplo de un receptor TFS-OFDM. Cuando se utiliza el total R de bandas de RF para sistema TFS, las señales recibidas por AFE (extremo frontal analógico) (801a,b) pueden ser demoduladas por los demoduladores (802a,b), a continuación pueden ser decodificadas por el Decodificador MIMO/MISO (803) para
50 obtener ganancia de diversidad. El analizador sintáctico (804) de tramas puede restaurar múltiples señales de PLP de la trama TFS recibida. El decodificador BICM (805) puede corregir errores en un canal de transmisión. Finalmente, el procesador de salida (806) puede restaurar las señales de acuerdo al formato necesario.

La Fig. 20 muestra un ejemplo de un AFE (extremo frontal analógico). El sintonizador FH (Frequency Hopping: salto de frecuencia) (901) puede realizar un salto de frecuencia y sintonizar señales según la frecuencia central de RF
55 introducida. Después de la conversión descendente (902), las señales pueden ser convertidas en señales digitales por el ADC (Conversión de analógico a digital) (903).

- 5 La Fig. 21 muestra un ejemplo de demodulador, específicamente un ejemplo de un demodulador OFDM. El detector TFS (1001) puede detectar señales TFS en una señal digital recibida. El sincronizador TFS (1002) puede sincronizar en el dominio del tiempo y de la frecuencia. Después de que se retira GI (Intervalo de guarda) (1003), los símbolos en el dominio de la frecuencia pueden obtenerse realizando FFT (1004) para demodulación OFDM. La estimación de canales (1005) puede estimar la distorsión en un canal de transmisión sobre la base de señales piloto. Sobre la base de la distorsión estimada, la ecualización de canal (1006) puede compensar la distorsión en el canal de transmisión. Por último, se puede extraer información de señalización PL (capa física) de los datos ecualizador y puede ser transmitida a un controlador de sistema.
- 10 La Fig. 22 muestra un ejemplo de decodificador MIMO/MISO. Puede obtenerse ganancia de diversidad y de multiplexación a partir de los datos recibidos del total B de antenas. Para MIMO, B es mayor que 1. Para MISO, B es 1.
- 15 La Fig. 23 muestra un ejemplo de un analizador sintáctico de tramas. El total R de los datos de bandas de RF introducidos pueden someterse a desentrelazado de frecuencia (1201a, b), a continuación pueden ser reconstruidos en flujo de datos por el analizador sintáctico TFS de tramas para cada PLP (conexión de capa física) de acuerdo con una esquema TFS. Para cada PLP, los datos de entrada del decodificador BICM pueden obtenerse utilizando el desentrelazador de dominio en el tiempo (1203a, b) y el demapeador de QAM (1204a, b). En este punto, el demapeador de QAM híbrida puede utilizarse como el demapeador de QAM.
- 20 La Fig. 24 muestra un ejemplo de cómo realizar un demapeador de QAM, que es un homólogo de la Fig. 7 del transmisor. El divisor de bloques FEC puede dividir la unidad introducida de bloque de símbolos que tiene 64800 bits en cuatro bloques de símbolos de 16200 bits cuando se utilizan modo DVB-S2 LDPC corto. El divisor (a-1202) de símbolos puede dividir los flujos de símbolos introducidos en dos flujos de símbolos para el demapeador HOQ y LOQ. El demapeador HOQ (a-1203a) y el demapeador LOQ (a, 1203b) pueden realizar demapeado HOQ y LOQ respectivamente. El fusionador (a-1204) de flujos de bits puede fusionar dos flujos de bits introducidos en un solo flujo de bits de salida.
- 25 La Fig. 25 muestra un ejemplo de un mapeador de QAM combinado con desentrelazadores internos que son homólogos de la Fig. 8 del transmisor. Para cada PLP, el divisor (b-1201) de símbolos puede dividir la salida del desentrelazador en el dominio de tiempo en dos flujos de símbolos para los demapeadores HOQ y LOQ. El demapeador HOQ y el LOQ (b-1202a, b-1202b) pueden convertir flujos de símbolos en flujos de bits. Cada flujo de bits puede ser reorganizado por el multiplexor (b-1203a, b-1203b), que es un homólogo del demultiplexador de la Fig. 8 del transmisor. Dos desentrelazadores de bits (b-1204a, b-1206) pueden desentrelazar flujos de bits según el tipo de constelación. Por último, el fusionador (b-1205) de flujos de bits puede fusionar flujos de bits en un solo flujo de bits, luego el decodificador LDPC (b-1206) puede corregir errores en un canal de transmisión.
- 30 La Fig. 26 muestra un ejemplo de un decodificador BICM. El desentrelazador interno (1301) y el desentrelazador externo (1303) pueden convertir errores en ráfaga en un canal de transmisión en errores aleatorios. El decodificador interno (1302) y el decodificador externo (1304) pueden corregir errores en el canal de transmisión.
- 35 La Fig. 27 muestra un ejemplo de un procesador de salida. El analizador sintáctico de BB (banda base) (1401a~d) de tramas puede reconstruir datos de entrada en un total P del datos de PLP. Los fusionadores de servicio (1402a, b) pueden fusionar los datos en un único TS (flujo de transporte) y un solo flujo GSE. Para TS, el demultiplexador TS (1403a) puede reconstruir el TS original. Para el flujo GSE, el desencapsulamiento GSE (1403b) puede reconstruir un flujo genérico.
- 40 Para los expertos en la técnica será evidente que pueden realizarse diversas modificaciones y variaciones en la presente invención. De este modo, se pretende que la presente invención abarque las modificaciones y variaciones de esta invención, siempre que entren dentro del alcance de las reivindicaciones adjuntas.

REIVINDICACIONES

1. Un método para transmitir señales de difusión para un sistema de multiplexación por división de frecuencia ortogonal, OFDM, el método comprende:

- 5 codificar (d-401) una sola conexión de capa física, PLP, mediante un esquema de corrección de errores sin canal de retorno;
- dividir (d-402) la única PLP en dos flujos de bits;
- demultiplexar (d-404a) un primer flujo de bits de los dos flujos de bits para cambiar un orden de bits en el primer flujo de bits demultiplexado según un método de mapeado por modulación de amplitud en cuadratura de orden superior, HOQ;
- 10 demultiplexar (d-404b) un segundo flujo de bits de los dos flujos de bits para cambiar un orden de bits en el segundo flujo de bits demultiplexado según un método de mapeado por modulación de amplitud en cuadratura de orden inferior, LOQ;
- mapear los bits cambiados en el primer y el segundo flujo de bits demultiplexados en símbolos respectivos utilizando el método de mapeado HOQ (d-405a) y el método de mapeado LOQ(d-405b); y
- 15 codificar los símbolos utilizando un esquema MIMO o MISO.

2. El método de la reivindicación 1, que comprende además:

- entrelazar (d-403a) bits en el primer flujo de bits; y
- entrelazar (d-403b) bits en el segundo flujo de bits.

3. El método de la reivindicación 1, que comprende además:

- 20 fusionar los símbolos HOQ y los símbolos LOQ en un flujo de símbolos,
- en donde los símbolos fusionados son codificados utilizando el esquema MISO.

4. Un receptor para un sistema de multiplexación por división de frecuencia ortogonal, OFDM, el receptor comprende:

- un demodulador (802a) configurado para demodular señales de difusión en símbolos OFDM;
- 25 un primer decodificador (803) configurado para decodificar las señales de difusión demoduladas utilizando un esquema MIMO o MISO;
- un divisor (b-1201) de símbolos configurado para dividir las señales de difusión decodificadas en dos flujos de símbolo;
- 30 un demapeador (d-1202a) de símbolos por modulación de amplitud en cuadratura de orden superior, HOQ, configurado para demapear un primer flujo de símbolos de los dos flujos de símbolos en un primer flujo de bits;
- u demapeador (b-1202b) de símbolos por modulación de amplitud en cuadratura de orden inferior, LOQ, configurado para demapear un segundo flujo de símbolos de los dos flujos de símbolos en un segundo flujo de bits;
- 35 un multiplexor (b-1203a) configurado para cambiar un orden de bits en el primer flujo de bits según el método de demapeado HOQ;
- un multiplexor (b-1203b) configurado para cambiar un orden de bits en el segundo flujo de bits según el método de demapeado LOQ;
- 40 un fusionador (b-1205) configurado para fusionar el primer y el segundo flujo de bits multiplexados en una sola PLP; y
- un decodificador (b-1206) configurado para decodificar una sola PLP mediante un esquema de corrección de errores sin canal de retorno.

5. El receptor de la reivindicación 4, que comprende además:

- 45 un desentrelazador de bits HOQ (b-1204a) configurado para desentrelazar el primer flujo de bits multiplexado de los flujos de bits multiplexados; y

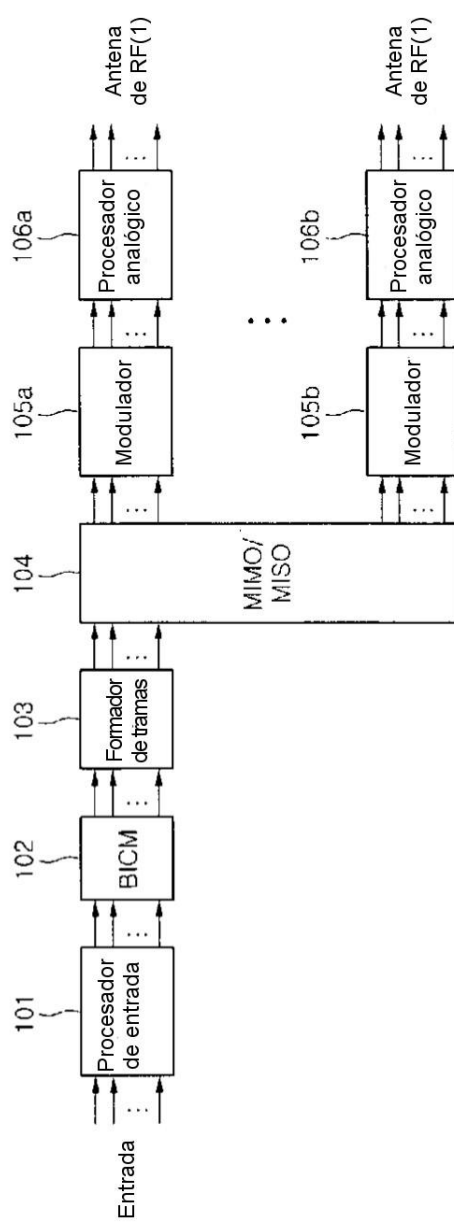
un desentrelazador de bits LOQ (b-1204b) configurado para desentrelazar el segundo flujo de bits multiplexado de los flujos de bits multiplexados.

6. Un método para recibir señales de difusión para un sistema de multiplexación por división de frecuencia ortogonal, OFDM, el método comprende:

- 5 demodular las señales de difusión en símbolos OFDM;
- decodificar las señales de difusión demoduladas mediante un esquema MIMO o MISO;
- dividir las señales de difusión decodificadas en dos flujos de símbolos;
- demapear símbolos por modulación de amplitud en cuadratura de orden superior, HOQ, de un primer flujo de símbolos de los dos flujos de símbolos en un primer flujo de bits;
- 10 demapear símbolos por modulación de amplitud en cuadratura de orden inferior, LOQ, de un segundo flujo de símbolos de los dos flujos de símbolos en un segundo flujo de bits;
- cambiar un orden de bits en el primer flujo de bits según el método de demapeado HOQ;
- cambiar un orden de bits en el segundo flujo de bits según el método de demapeado LOQ;
- 15 fusionar el primer y el segundo flujo de bits multiplexados en una sola PLP; y decodificar la única PLP mediante un esquema de corrección de errores sin canal de retorno.

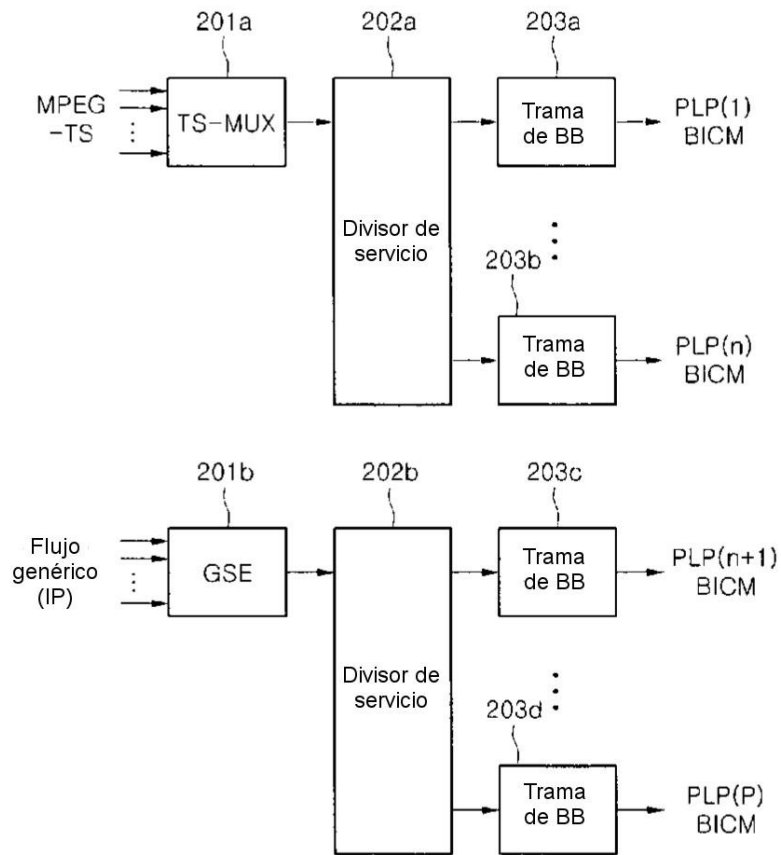
7. El método de la reivindicación 6, que comprende además:

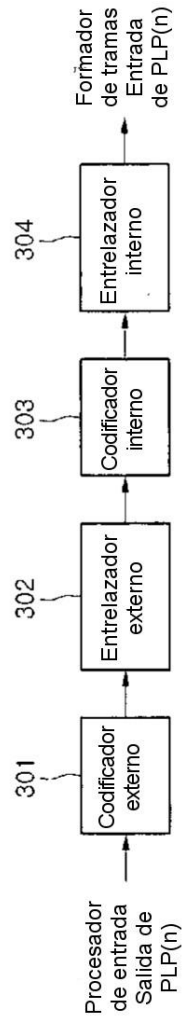
- desentrelazar bits del primer flujo de bits; y
- desentrelazar bits del segundo flujo de bits.



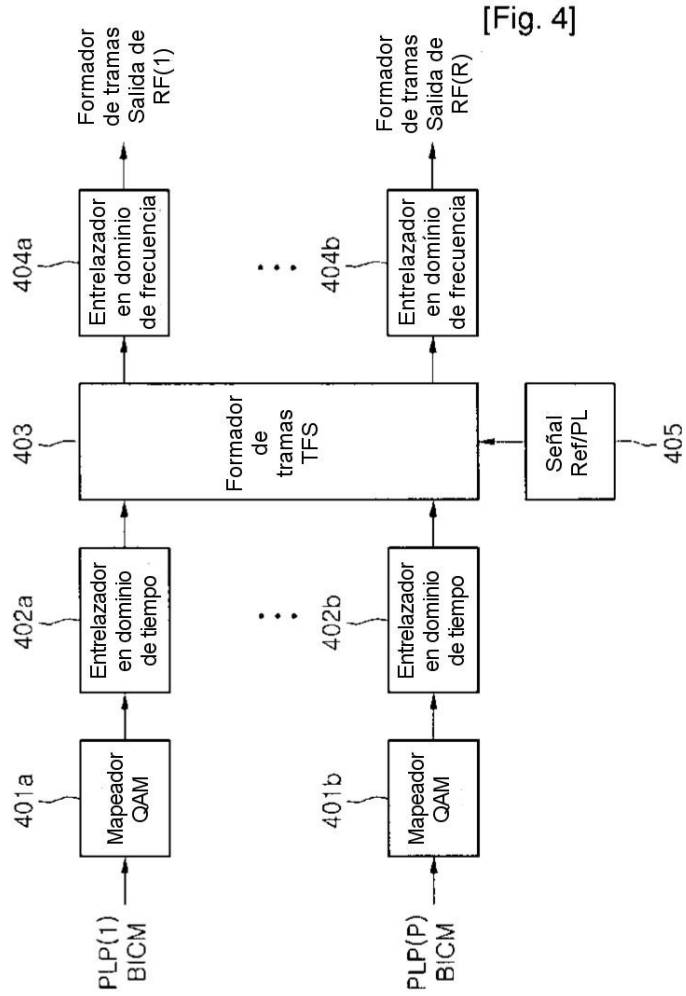
[Fig. 1]

[Fig. 2]





[Fig. 3]



[Fig. 4]

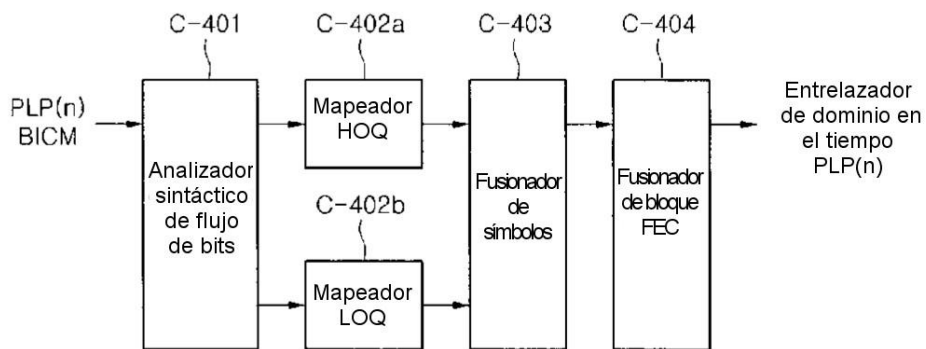
[Fig. 5]

| Tipo de constelación | proporc. HOQ | bits HOQ | bits LOQ | simbolos HOQ | simbolos LOQ | Simbolos totales | bit/celda |
|----------------------|--------------|----------|----------|--------------|--------------|------------------|-----------|
| 256-QAM | 1 | 64800 | 0 | 8100 | 0 | 8100 | 8 |
| 128-QAM híbrida | 3/5 | 38880 | 25920 | 4860 | 4320 | 9180 | 7,0588 |
| 64-QAM | 1 | 64800 | 0 | 10800 | 0 | 10800 | 6 |
| 32-QAM híbrida | 3/5 | 38880 | 25920 | 6480 | 6480 | 12960 | 5 |
| 16-QAM | 1 | 64800 | 0 | 16200 | 0 | 16200 | 4 |
| 8-QAM híbrida | 2/3 | 43200 | 21600 | 10800 | 10800 | 21600 | 3 |
| QPSK | 1 | 64800 | 0 | 32400 | 0 | 32400 | 2 |

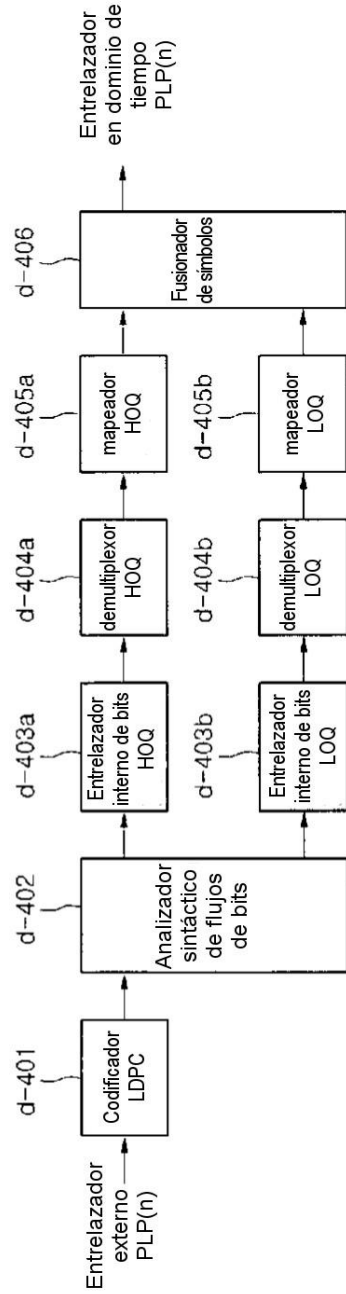
[Fig. 6]

| Tipo de constelación | propor. HOQ | bits HOQ | bits LOQ | símbolos HOQ | símbolos LOQ | Símbolos totales | bit/celda |
|----------------------|-------------|----------|----------|--------------|--------------|------------------|-----------|
| 256-QAM | 1 | 16200 | 0 | 2025 | 0 | 2025 | 8 |
| 128-QAM híbrida | 3/5 | 9720 | 6480 | 1215 | 1080 | 2295 | 7,0588 |
| 64-QAM | 1 | 16200 | 0 | 2700 | 0 | 2700 | 6 |
| 32-QAM híbrida | 3/5 | 9720 | 6480 | 1620 | 1620 | 3240 | 5 |
| 16-QAM | 1 | 16200 | 0 | 4050 | 0 | 4050 | 4 |
| 8-QAM híbrida | 2/3 | 10800 | 5400 | 2700 | 2700 | 5400 | 3 |
| QPSK | 1 | 16200 | 0 | 8100 | 0 | 8100 | 2 |

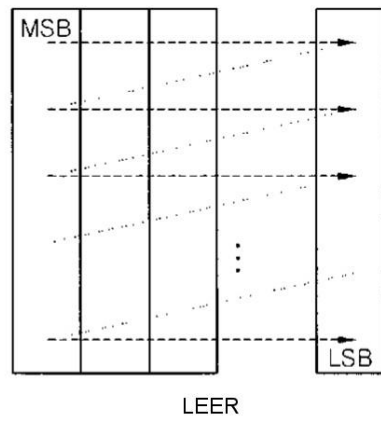
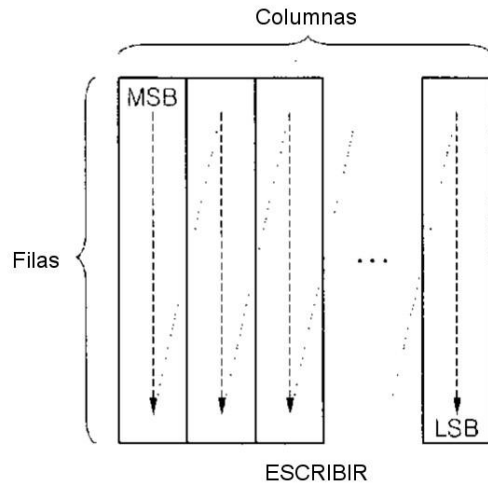
[Fig. 7]



[Fig. 8]



[Fig. 9]



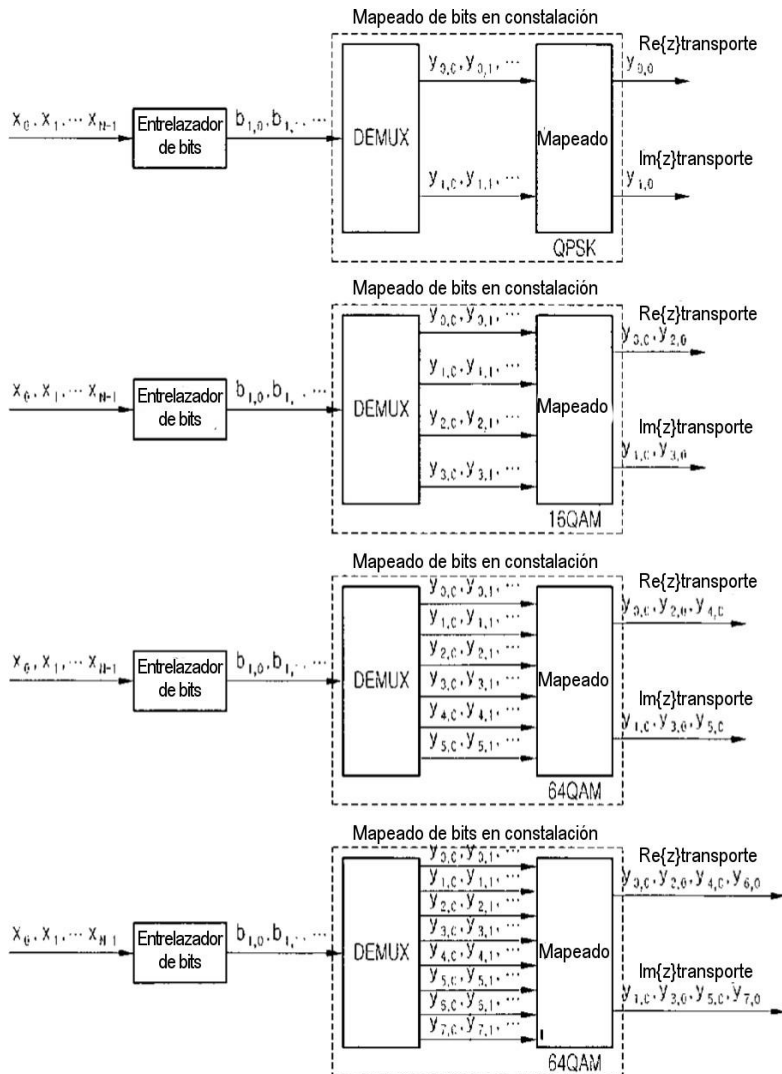
[Fig. 10]

| Tipo de QAM | Filas HOQ | Columnas HOQ | Filas LOQ | Columnas LOQ |
|-----------------|-----------|--------------|-----------|--------------|
| 256-QAM | 8100 | 8 | | |
| 128-QAM híbrida | 4860 | 8 | 4320 | 6 |
| 64-QAM | 10800 | 6 | | |
| 32-QAM híbrida | 6480 | 6 | 6480 | 4 |
| 16-QAM | 16200 | 4 | | |
| 8-QAM híbrida | 10800 | 4 | 10800 | 2 |
| 4-QAM | 32400 | 2 | | |

[Fig. 11]

| Tipo de QAM | Filas HOQ | Columnas HOQ | Filas LOQ | Columnas LOQ |
|-----------------|-----------|--------------|-----------|--------------|
| 256-QAM | 2025 | 8 | | |
| 128-QAM híbrida | 1215 | 8 | 1080 | 6 |
| 64-QAM | 2700 | 6 | | |
| 32-QAM híbrida | 1620 | 6 | 1620 | 4 |
| 16-QAM | 4050 | 4 | | |
| 8-QAM híbrida | 2700 | 4 | 2700 | 2 |
| 4-QAM | 8100 | 2 | | |

[Fig. 12]



[Fig. 13]

| |
|--|
| QPSK |
| b 0 mapea a y0.0 b 1 mapea a y1.0 |
| 16-QAM |
| b 0 mapea a y2.0 b 1 mapea a y3.0 b 2 mapea a y0.0 b 3 mapea a y1.0 |
| 64-QAM |
| b 0 mapea a y4.0 b 1 mapea a y5.0 b 2 mapea a y2.0 b 3 mapea a y3.0 b 4 mapea a y0.0 b 5 mapea a y1.0 |
| 256-QAM |
| b 0 mapea a y6.0 b 1 mapea a y7.0 b 2 mapea a y4.0 b 3 mapea a y5.0 b 4 mapea a y2.0 b 5 mapea a y3.0 b 6 mapea a y0.0 b 7 mapea a y1.0 |

[Fig. 14]

$$\text{QPSK: } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{2} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{1,i}) = (x_i, x_{N/2+i}),$$

$$\text{16-QAM: } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{4} - 1,$$

$$(y_{0,i}, y_{1,i}, y_{2,i}, y_{3,i}) = \left(x_{\frac{2N}{4}+i}, x_{\frac{3N}{4}+i}, x_i, x_{\frac{N}{4}+i} \right)$$

$$\text{64-QAM: } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{6} - 1,$$

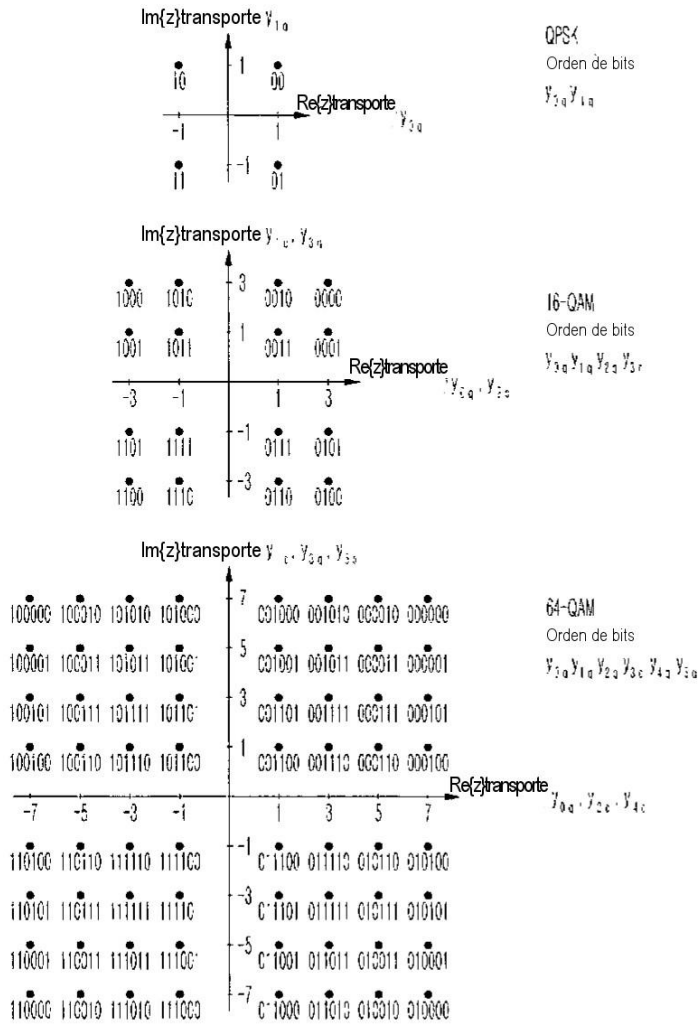
$$(y_{0,i}, y_{1,i}, y_{2,i}, y_{3,i}, y_{4,i}, y_{5,i}) = \left(x_{\frac{4N}{6}+i}, x_{\frac{5N}{6}+i}, x_{\frac{2N}{6}+i}, x_{\frac{3N}{6}+i}, x_i, x_{\frac{N}{6}+i} \right)$$

$$\text{256-QAM: } i = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{8} - 1,$$

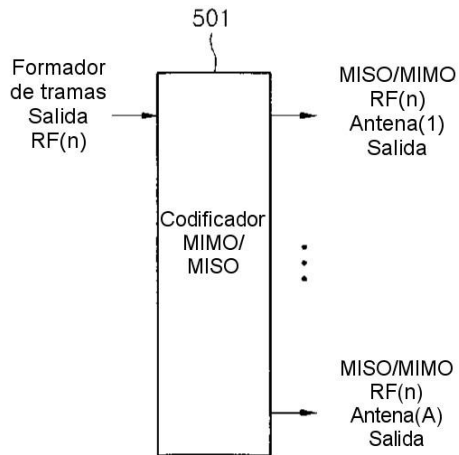
$$(y_{0,i}, y_{1,i}, y_{2,i}, y_{3,i}, y_{4,i}, y_{5,i}, y_{6,i}, y_{7,i}) = \left(x_{\frac{6N}{8}+i}, x_{\frac{7N}{8}+i}, x_{\frac{4N}{8}+i}, x_{\frac{5N}{8}+i}, x_{\frac{2N}{8}+i}, x_{\frac{3N}{8}+i}, x_i, x_{\frac{N}{8}+i} \right)$$

N = número de bits HOQ/LOQ para entrada de entrelazador de bits
 x_i = bit i -ésimo del bloque de bits HOQ/LOQ para entrada de entrelazador de bits
 y_{ji} = bit i -ésimo de la salida de flujo de bits demultiplexada j -ésima

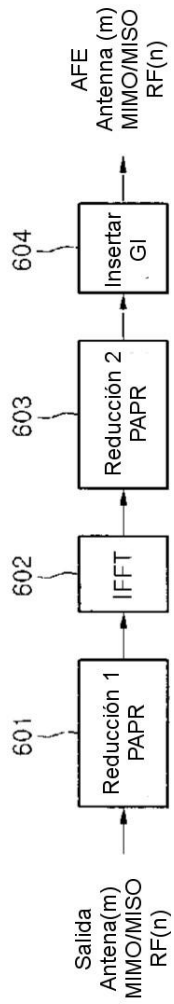
[Fig. 15]



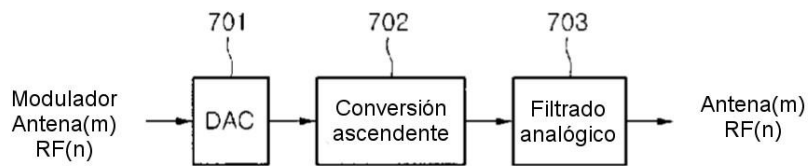
[Fig. 16]



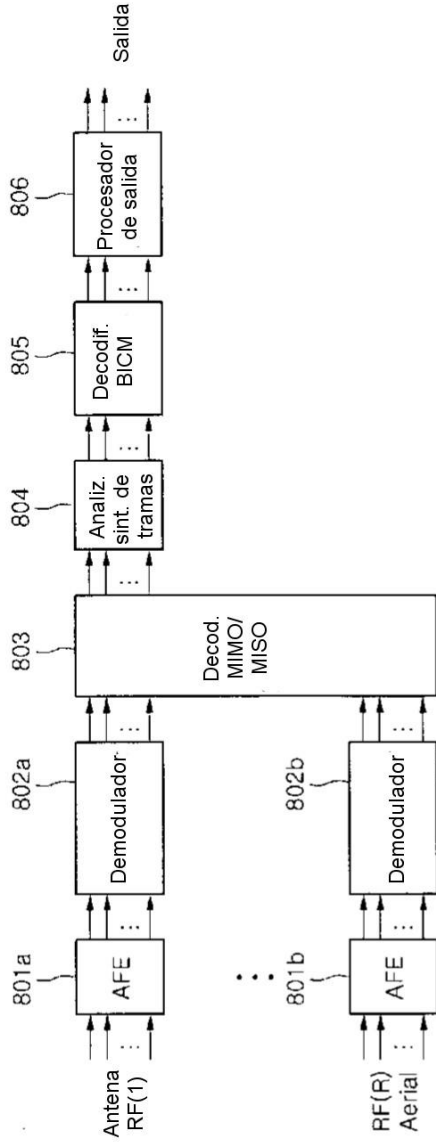
[Fig. 17]



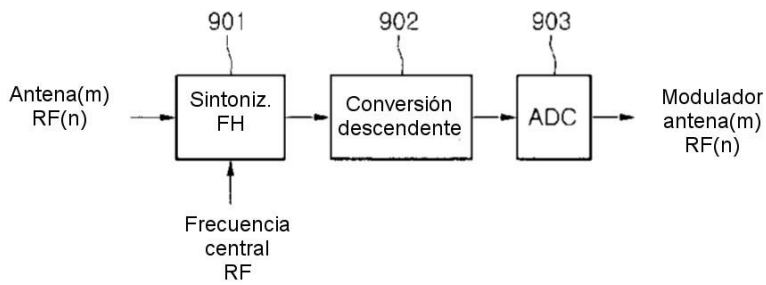
[Fig. 18]

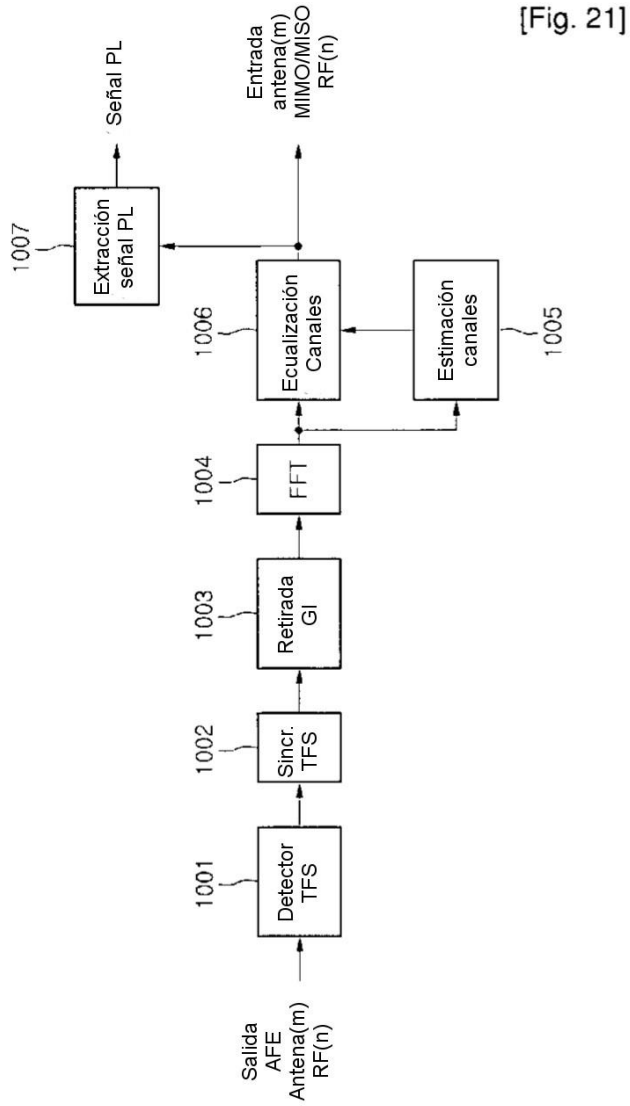


[Fig. 19]

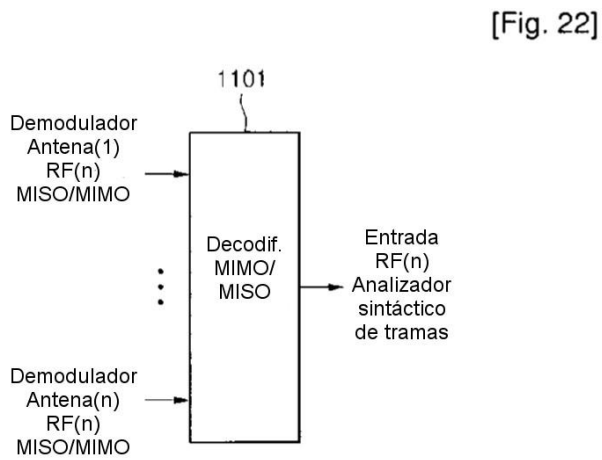


[Fig. 20]

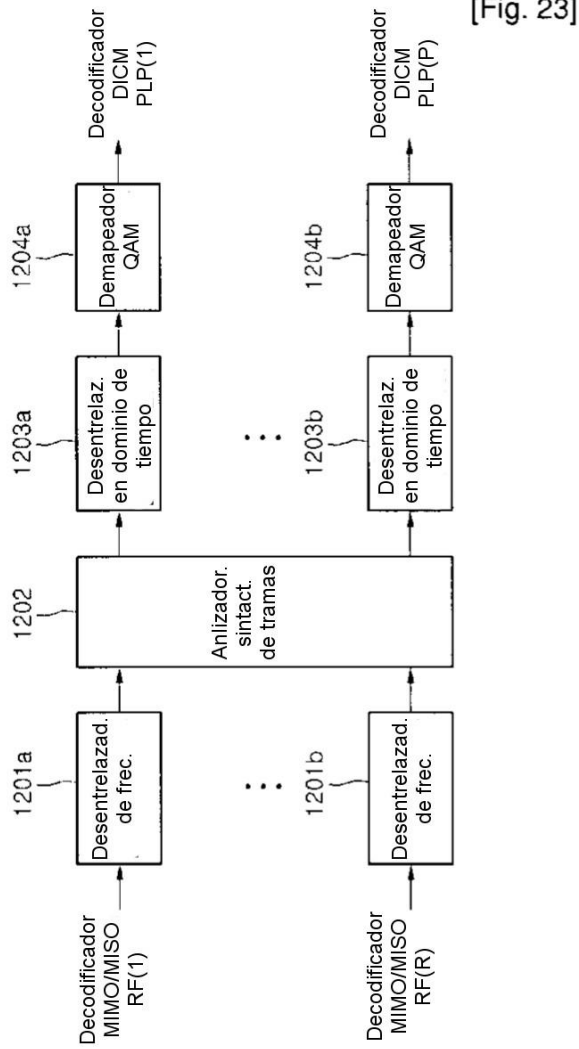




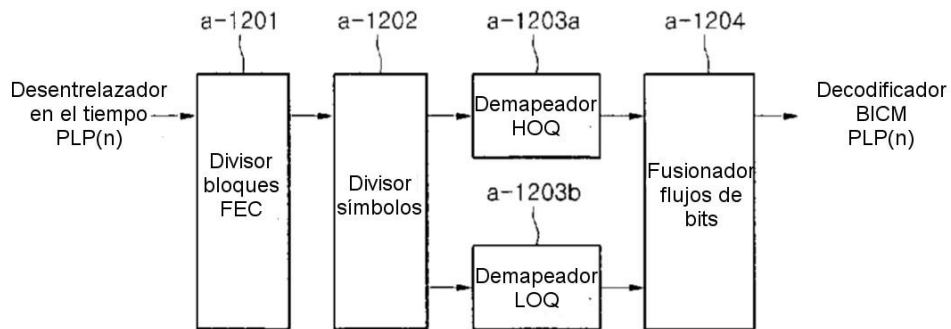
[Fig. 21]

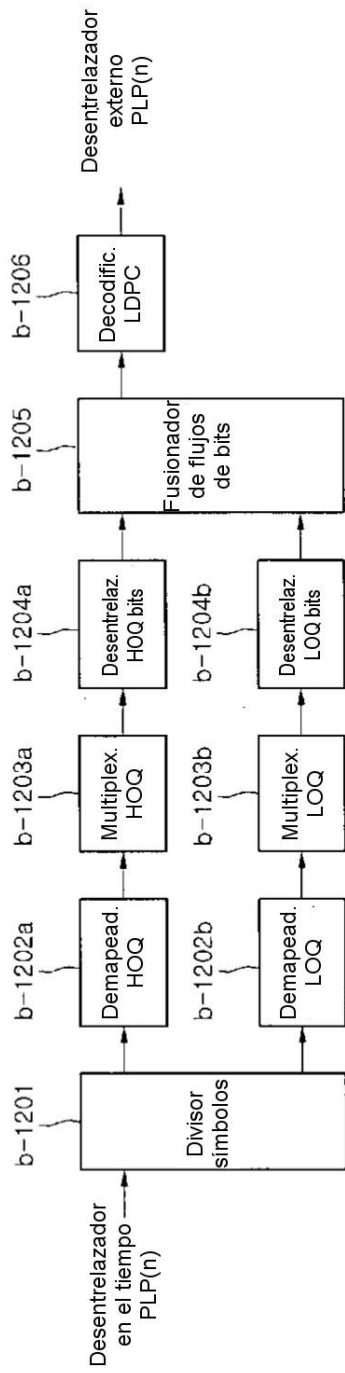


[Fig. 22]



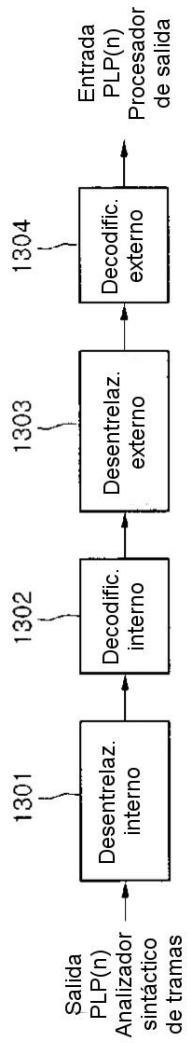
[Fig. 24]





[Fig. 25]

[Fig. 26]



[Fig. 27]

