

19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 407 109**

51 Int. Cl.:

**H04L 12/58** (2006.01)

**H04L 29/08** (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **25.11.2005 E 05814786 (9)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **01.05.2013 EP 1816798**

54 Título: **Método y sistema para proporcionar el estado de usuario de mensajería instantánea**

30 Prioridad:

**26.11.2004 CN 200410052478**

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

**11.06.2013**

73 Titular/es:

**TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN)  
COMPANY LIMITED (100.0%)  
4/F., East 2 Block, SEG Park, Zhenxing Rd.,  
Futian District Shenzhen  
Guangdon 518044 , CN**

72 Inventor/es:

**MA, XIAOGUANG**

74 Agente/Representante:

**UNGRÍA LÓPEZ, Javier**

**ES 2 407 109 T3**

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

**DESCRIPCIÓN**

Método y sistema para proporcionar el estado de usuario de mensajería instantánea

**5 Campo de la invención**

La presente invención se refiere en general a la tecnología de comunicación por red, y más en concreto, a un método y sistema para proporcionar a un tercero un estado de un usuario de mensajería instantánea.

**10 Antecedentes de la invención**

El servicio de mensajería instantánea (IM) es un servicio de comunicación basado en Internet, y se aplica ampliamente en Internet.

15 El estado de usuario se refiere a un estado de usuario visualizado en un servidor de sitio web de un proveedor de servicios IM en mensajería instantánea, que incluye generalmente un estado en línea, un estado fuera de línea, un estado invisible y un estado de dejación. Un usuario puede ver el estado de una persona de contacto mediante software de cliente IM u obtener el estado de un cierto usuario a partir de una página web proporcionado por el proveedor de servicios IM.

20 Con referencia a la figura 1, el modelo principal de un sistema convencional de provisión de estado de usuario incluye un servidor IM, un cliente IM y un servidor de sitio web de un proveedor de servicios IM. El servidor IM es un dispositivo informático y software para proporcionar un servicio de mensajes instantáneos y el estado de usuario; el cliente IM realiza mensajería instantánea entre usuarios y obtiene los estados de conexión de otros usuarios IM; el servidor de sitio web del proveedor de servicios IM obtiene un estado de usuario del servidor IM mediante un protocolo interno y presenta el estado de usuario en una página web. En el sistema anterior, un usuario IM puede obtener convenientemente el estado de una persona de contacto de su propio cliente IM u obtener el estado en línea/fuera de línea de un usuario del sitio web del proveedor de servicios IM.

30 Sin embargo, en el sistema anterior, un servidor de terceros que no sea un proveedor de servicios IM es incapaz de obtener el estado de un usuario IM, y así no puede proporcionar al usuario IM servicios de estado personalizado detallado según el estado del usuario IM. Adicionalmente, el usuario IM es incapaz de añadir y modificar su propio estado personalizado mediante un servidor de terceros.

35 WO 03/034672 A1 describe un sistema de mensajería para provisión de mensajería instantánea para una entidad de usuario. La entidad de usuario es de un tipo que está adaptado para comunicación mediante un primer entorno de comunicación basado en un primer protocolo. El sistema de mensajería incluye una entidad controladora para gestionar mensajería instantánea entre entidades de usuario en el sistema de mensajería. La entidad controladora está dispuesta en un segundo entorno de comunicación y opera según un segundo protocolo. La entidad controladora incluye medios para mantener información relativa al estado de dicha entidad de usuario.

40 WO 01/43357 A2 describe un sistema de notificación de mensajes más eficiente utilizando tecnología hallada en servicios de mensajería instantánea. El sistema más eficiente se logra registrando primero una aplicación de notificación de mensajes con un servicio de mensajes instantáneos. Un usuario se registra en el servicio de mensajes instantáneos e indica a la aplicación de notificación de mensajes que el usuario desearía que le notificasen cuándo llega un mensaje nuevo. La aplicación de notificación de mensajes añade entonces el usuario a su propia lista de contactos. El usuario es notificado por la aplicación de notificación de mensajes a través del servicio de mensajes instantáneos cuando se recibe un mensaje. El usuario puede recuperar entonces los mensajes a través de un aparato de Internet con capacidades de sonido, o utilizando las capacidades de conversión de voz a texto de la aplicación del servidor de mensajes de voz o mensajes unificados, o por métodos más tradicionales tal como el teléfono.

**Resumen de la invención**

55 Las realizaciones de la presente invención proporcionan un método y sistema para proporcionar un estado de un usuario IM con el fin de proporcionar información de estado del usuario IM a un tercero.

Un sistema para proporcionar un estado de un usuario de mensajería instantánea (IM) incluye un servidor de terceros y un servidor IM, donde

60 el servidor de terceros está configurado para iniciar una petición de estado de un usuario IM;

el servidor IM está configurado para devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros al recibir la petición de estado del servidor de terceros;

65 donde el servidor IM incluye además una memoria para almacenar información y un derecho de prestación de

servicio del servidor de terceros, siendo el derecho de prestación de servicio una orden por la que el servidor IM permite al servidor de terceros proporcionar el servicio; y

5 el servidor IM está configurado además para devolver el derecho de prestación de servicio al servidor de terceros al devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros;

10 el servidor de terceros está configurado además para proporcionar un servicio para un cliente IM correspondiente al usuario IM mediante el servidor IM, ejecutando la orden devuelta por el servidor IM, y enviando al cliente IM correspondiente al usuario IM un resultado de ejecutar la orden mediante el servidor IM, al obtener el estado del usuario IM y el derecho de prestación de servicio devuelto por el servidor IM.

El servidor de terceros incluye al menos uno de un servidor de terceros autorizado y un servidor de terceros no autorizado;

15 el servidor IM está configurado además para interactuar con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz dedicada de un protocolo designado o una interfaz pública de un protocolo público;

20 el servidor IM está configurado además para interactuar con el servidor de terceros no autorizado mediante la interfaz pública del protocolo público.

El servidor IM incluye además una memoria para almacenar el estado del usuario IM;

la memoria es una base de datos relacional.

25 Un método para proporcionar un estado de un usuario IM aplicable al sistema antes mencionado incluye:

iniciar, por un servidor de terceros, una petición de estado de un usuario IM;

30 devolver, por un servidor IM, al servidor de terceros un estado del usuario IM al recibir la petición de estado; donde el estado del usuario IM incluye al menos uno de un estado del usuario IM en un sistema IM y un estado de autodefinición del usuario IM, y el método incluye además:

35 proporcionar, por el servidor de terceros, un servicio al usuario IM al recibir el estado del usuario IM devuelto por el servidor IM;

devolver, por el servidor IM, un derecho de prestación de servicio al servidor de terceros al devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros;

40 donde el derecho de prestación de servicio devuelto por el servidor IM es una orden por la que el servidor IM permite al servidor de terceros proporcionar el servicio; y

proporcionar, por el servidor de terceros, el servicio al usuario IM incluye:

45 ejecutar la orden devuelta por el servidor IM, y enviar a un cliente IM correspondiente al usuario IM un resultado de ejecutar la orden mediante el servidor IM.

La devolución del estado del usuario IM al servidor de terceros incluye:

50 consultar todos los estados de usuario IM registrados en el servidor IM con respecto al estado del usuario IM, y devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros.

El método incluye además:

55 presentar, por el servidor de terceros, el estado del usuario IM en una plataforma de servicio al recibir el estado del usuario IM devuelto por el servidor IM.

La orden devuelta por el servidor IM al servidor de terceros incluye:

60 iniciar o activar el cliente IM, saltando una página web designada, y arrancar un módulo de programa designado o ejecutar un módulo de proceso designado.

La orden devuelta por el servidor IM al servidor de terceros incluye:

65 devolver un estado establecido por el usuario IM en el servidor de terceros al servidor IM;

el estado de autodefinición del usuario IM incluye un estado establecido por el usuario IM en el servidor de terceros y

devuelto por el servidor de terceros al servidor IM.

El servidor de terceros incluye un servidor de terceros autorizado o un servidor de terceros no autorizado; la devolución del derecho de prestación de servicio al servidor de terceros incluye:

5 determinar un estado de autorización del servidor de terceros, y devolver el derecho de prestación de servicio al servidor de terceros según el estado de autorización.

10 El servidor IM interactúa con el servidor de terceros no autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público; el servidor IM interactúa con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público;

la determinación del estado de autorización del servidor de terceros incluye:

15 determinar el estado de autorización del servidor de terceros según un parámetro preestablecido de una interfaz entre el servidor IM y el servidor de terceros o según información de autorización del servidor de terceros almacenada en el servidor IM.

20 El servidor IM interactúa con el servidor de terceros no autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público; el servidor IM interactúa con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz dedicada de un protocolo designado; la determinación del estado de autorización del servidor de terceros incluye:

determinar el estado de autorización del servidor de terceros según el tipo de una interfaz entre el servidor IM y el servidor de terceros.

25 La determinación del estado de autorización del servidor de terceros según un parámetro preestablecido de una interfaz incluye:

30 determinar el estado de autorización del servidor de terceros según una identidad de autorización en el parámetro preestablecido de la interfaz.

35 Como se puede ver por la solución técnica anterior proporcionada por las realizaciones de la presente invención, el servidor de terceros obtiene el estado del usuario IM mediante la interfaz para comunicar con el servidor IM, y proporciona un servicio al usuario IM según el estado del usuario IM, por ejemplo proporciona un servicio de estado personalizado. Dado que el estado del usuario IM puede ser visualizado en la plataforma de servicio del servidor de terceros situada en Internet, el estado del usuario IM puede ser visto por más usuarios, lo que hace que el estado del usuario IM tenga más valor. Además, el usuario IM puede establecer un estado personalizado mediante el servidor de terceros, y presentar el estado personalizado en el servidor IM.

#### 40 **Breve descripción de los dibujos**

La figura 1 es un diagrama esquemático simplificado que ilustra un sistema convencional para proporcionar el estado de un usuario IM.

45 La figura 2 es un diagrama esquemático simplificado que ilustra un sistema para proporcionar el estado de un usuario IM según una realización de la presente invención.

50 La figura 3 es un diagrama de flujo simplificado que ilustra un método para proporcionar el estado de un usuario IM según una realización de la presente invención.

#### **Descripción detallada de la invención**

55 A continuación se ofrece una descripción detallada de la presente invención con referencia a realizaciones específicas y a los dibujos acompañantes.

Las realizaciones de la presente invención incluyen: después de que un servidor de terceros que no es un proveedor de servicios IM inicia una petición de estado de un usuario IM a un servidor IM, el servidor IM devuelve un estado del usuario IM al servidor de terceros.

60 El sistema y método para proporcionar el estado de un usuario IM se describe a continuación con referencia a la figura 2 según las realizaciones de la presente invención. Con referencia a la figura 2, el sistema proporcionado por una realización de la presente invención incluye un servidor IM, un cliente IM y un servidor de terceros.

65 El tercero en las realizaciones de la presente invención se refiere al proveedor de servicios IM y el usuario IM, es decir, el proveedor de servicios IM es una primera parte y el usuario IM es una segunda parte, y otro proveedor de servicios que no es el proveedor de servicios IM se denomina un tercero. El servidor de terceros incluye un servidor

de un proveedor autorizado de servicios a terceros (llamado un servidor de terceros autorizado, en pocas palabras) y un servidor de un proveedor no autorizado de servicios a terceros (llamado un servidor de terceros no autorizado, en pocas palabras). El servidor de terceros autorizado es autorizado por un sistema IM, mientras que el servidor de terceros no autorizado no es autorizado por el sistema IM. Los derechos de proporcionar un servicio a un cliente IM por ambos servidores de terceros son diferentes.

El servidor de terceros autorizado puede comunicar con el servidor IM mediante una interfaz dedicada o pública, mientras que el servidor de terceros no autorizado comunica con el servidor IM solamente mediante una interfaz pública. El protocolo usado en la interfaz dedicada es un protocolo designado tanto por el servidor de terceros autorizado como por el servidor IM, mientras que el protocolo usado en la interfaz pública es un protocolo público. Si el servidor de terceros comunica con el servidor IM mediante la interfaz pública, el servidor IM puede identificar el estado de autorización del servidor de terceros estableciendo un parámetro de interfaz o por información de autorización almacenada en el servidor IM.

El cliente IM es la combinación de un dispositivo informático y software con funciones que incluyen presentar y establecer un estado de usuario y ejecutar mensajería instantánea. El cliente IM envía al servidor IM información de conexión e información de establecimiento del usuario del cliente IM mediante una interfaz de comunicación. La información de establecimiento incluye estados más detallados establecidos por el usuario del cliente IM, es decir, varios estados establecidos por el usuario, que pueden ser un estado proporcionado por el sistema IM o un estado expresado en caracteres chinos, por ejemplo “Estoy en Tianjin”, “hecho un examen recientemente” o “no molestar”.

El servidor IM es la combinación de un dispositivo informático y software para proporcionar y gestionar un servicio IM y el estado de un usuario IM. El servidor IM incluye una memoria para almacenar estados detallados de un usuario IM y un módulo de gestión correspondiente, y también incluye una memoria para almacenar información y un protocolo relativo del proveedor autorizado o no autorizado de servicios a terceros y un módulo de gestión correspondiente. El servidor IM tiene una interfaz y un módulo de programa correspondiente para comunicar con el servidor de terceros autorizado o no autorizado anterior. Como resultado, el servidor IM puede comunicar con el servidor de terceros.

La memoria para almacenar los estados detallados de un usuario IM es una base de datos relacional que almacena estados de todos los usuarios IM en aplicaciones prácticas. Un ejemplo de la base de datos se muestra en la tabla siguiente.

Nombre de usuario	Edad	Estado	Estados detallados	Sexo
San Zhang	23	En línea	En viaje de negocios en Nanjing	Varón
Er Sun	32	Fuera de línea	De mal humor por el momento	Mujer

En la tabla anterior, el estado se refiere a un estado proporcionado por el sistema IM al usuario IM, y los estados detallados se refieren a estados detallados de autodefinición del usuario IM. El usuario IM puede poner los estados detallados de autodefinición en el sistema IM o una plataforma de servicio del servidor de terceros.

En la base de datos relacional anterior, se usa un lenguaje de consulta estructurado (SQL) como un programa de interfaz para gestionar el contenido e la base de datos, que puede actualizar el contenido de la base de datos según la información de establecimiento del usuario de cliente IM.

El método para proporcionar el estado de un usuario IM se describe a continuación con referencia a la figura 2 y la figura 3 según una realización de la presente invención. El método proporcionado por una realización de la presente invención se basa en el sistema descrito en la figura 2 e incluye los pasos siguientes como se representa en la figura 3.

Paso 301: Poner con anterioridad una interfaz en un servidor IM y un servidor de terceros respectivamente para comunicar uno con otro. Como el mencionado anteriormente, la interfaz para el servidor IM que comunica con el servidor de terceros autorizado es una interfaz dedicada o pública mientras que la interfaz para el servidor IM que comunica con el servidor de terceros no autorizado es una interfaz pública. Si el servidor IM comunica con un servidor de terceros mediante la interfaz pública, el servidor IM puede identificar el estado de autorización del servidor de terceros estableciendo un parámetro de interfaz, por ejemplo añadiendo una identidad de autorización en el parámetro de interfaz.

Paso 302: el cliente IM envía información de conexión e información de establecimiento de estado de conexión al servidor IM cuando se registra en el sistema IM. Generalmente, el usuario IM se registra en el sistema IM con un estado en línea; alternativamente, el usuario IM también se puede registrar en el sistema IM con un estado invisible. El servidor IM recibe la información de conexión o la información de establecimiento de estado de conexión, y guarda el estado del usuario IM en la base de datos relacional. Después del registro en el sistema IM, el usuario IM puede poner su estado como en línea, invisible, de dejación o fuera de línea. Siempre que pone el estado, el cliente IM envía nueva información de estado al servidor IM. Después de recibir la nueva información de estado, el servidor IM guarda la nueva información de estado en la base de datos relacional. El usuario IM puede poner estados detallados

de autodefinición, por ejemplo “Estoy en Tianjin”, en el sistema IM o por el servidor de terceros. Si los estados detallados los pone el servidor de terceros, el servidor de terceros envía nueva información de estado al servidor IM después de poner los estados detallados cada vez, y el servidor IM mantiene los estados detallados enviados por el servidor de terceros la última vez después de que el cliente IM salga del servidor IM.

5 Paso 303: el servidor de terceros envía una petición de estado del usuario IM, que incluye al menos una identidad única del usuario IM en el sistema IM, al servidor IM.

10 Paso 304: después de recibir la petición de estado del servidor de terceros, el servidor IM consulta en la base de datos relacional el estado del usuario IM correspondiente a la identidad única, y devuelve al servidor de terceros el estado hallado del usuario IM. El estado del usuario IM puede ser un estado del usuario IM que está en el sistema IM, por ejemplo, un estado en línea o fuera de línea, o un estado detallado puesto por el usuario IM, por ejemplo “no molestar”.

15 Al mismo tiempo, el servidor IM determina el estado de autorización del servidor de terceros. Si el servidor de terceros autorizado está preestablecido para interactuar con el servidor IM solamente mediante una interfaz dedicada, el servidor IM puede determinar el estado de autorización del servidor de terceros por el tipo de la interfaz para intercambiar datos; si el servidor de terceros autorizado está preestablecido para interactuar con el servidor IM mediante una interfaz pública, el servidor IM puede determinar el estado de autorización del servidor de terceros por la identidad de autorización en el parámetro de interfaz o por información de autorización almacenada por sí mismo. Después de determinar el estado de autorización del servidor de terceros, el servidor IM de vuelve diferentes derechos de provisión de servicio al servidor de terceros según el estado de autorización. Si el servidor de terceros está autorizado por el sistema IM, el derecho de prestación de servicio es relativamente alto, por ejemplo incluyendo hacer que aparezca una página web designada, arrancar y ejecutar un módulo de programa designado. Si el servidor de terceros no es autorizado por el sistema IM, el derecho de prestación de servicio es relativamente bajo, incluyendo por ejemplo solamente hacer que aparezca una página web designada. El derecho de prestación de servicio devuelto por el servidor IM al servidor de terceros puede ser una orden para que el servidor IM permita al servidor de terceros proporcionar un servicio de manera que sea ejecutado por el servidor de terceros.

20 Paso 305: el servidor de terceros presenta el estado del usuario IM en su propia plataforma de servicio según el estado devuelto del usuario IM en un modo de imagen o por un valor designado. Al mismo tiempo, el servidor de terceros proporciona un servicio para el cliente IM según el derecho de prestación de servicio recibido, es decir, ejecutar la orden para permitir que el servidor de terceros proporcione un servicio devuelto por el servidor IM. Por ejemplo, el estado del usuario IM en la plataforma de servicio del servidor de terceros puede ser devuelto al servidor IM y añadido en la base de datos relacional, es decir, se añade el estado personalizado del usuario IM; alternativamente, cuando el usuario IM está en línea, otros usuarios pueden dejar un mensaje para el cliente IM por la plataforma de servicio del servidor de terceros, y el mensaje es enviado al cliente IM por el servidor IM.

30 La orden por la que el servidor IM permite la ejecución al servidor de terceros incluye además: iniciar o activar el cliente IM, saltar a una página web designada, y arrancar un módulo de programa designado o ejecutar un módulo de proceso designado. Después de ejecutar la orden, el servidor de terceros devuelve un resultado de ejecución de orden al cliente IM. Después de recibir el resultado de ejecución de orden enviado por el servidor de terceros, el cliente IM puede ejecutar una cierta acción, por ejemplo, autoarrancar o activar una cierta función.

35 Según el sistema y método anteriores, el servidor de terceros puede obtener el estado del usuario IM y proporcionar un servicio al usuario IM según el estado del usuario IM. El usuario IM puede no solamente obtener el estado de una persona de contacto por el sistema IM, sino también obtener los estados de otros usuarios IM por el servidor de terceros. Además, el usuario IM puede añadir y modificar sus propios estados personalizados por el servidor de terceros.

40 Las realizaciones de la presente invención pueden ser modificadas apropiadamente durante la implementación específica al objeto de cumplir los requisitos detallados de casos específicos. Por ello, se entiende que las realizaciones específicas descritas en esta descripción son demostrativas más bien que limitativas del alcance de protección de la presente invención.

55

**REIVINDICACIONES**

1. Un sistema para proporcionar un estado de un usuario de mensajería instantánea, IM,, incluyendo un servidor de terceros y un servidor IM, donde
- 5 el servidor de terceros está configurado para iniciar una petición de estado de un usuario IM;
- el servidor IM está configurado para devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros al recibir la petición de estado del servidor de terceros;
- 10 **caracterizándose** el sistema porque
- el servidor IM incluye además una memoria para almacenar información y un derecho de prestación de servicio del servidor de terceros, siendo el derecho de prestación de servicio una orden por la que el servidor IM permite al servidor de terceros proporcionar el servicio; y
- 15 el servidor IM está configurado además para devolver el derecho de prestación de servicio al servidor de terceros al devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros;
- 20 el servidor de terceros está configurado además para proporcionar un servicio para un cliente IM correspondiente al usuario IM mediante el servidor IM, ejecutando la orden devuelta por el servidor IM, y enviando al cliente IM correspondiente al usuario IM un resultado de ejecutar la orden mediante el servidor IM, al obtener el estado del usuario IM y el derecho de prestación de servicio devuelto por el servidor IM.
- 25 2. El sistema de la reivindicación 1, donde el servidor de terceros incluye al menos uno de un servidor de terceros autorizado y un servidor de terceros no autorizado;
- el servidor IM está configurado además para interactuar con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz dedicada de un protocolo designado o una interfaz pública de un protocolo público; el servidor IM está configurado además para interactuar con el servidor de terceros no autorizado mediante la interfaz pública del protocolo público.
- 30 3. El sistema de la reivindicación 1, donde el servidor IM incluye además una memoria para almacenar el estado del usuario IM; la memoria es una base de datos relacional.
- 35 4. Un método para proporcionar un estado de un usuario de mensajería instantánea, IM, aplicable al sistema de la reivindicación 1, incluyendo:
- iniciar, por un servidor de terceros, una petición de estado de un usuario IM (303);
- 40 devolver, por un servidor IM, al servidor de terceros un estado del usuario IM al recibir la petición de estado (304); **caracterizándose** el método porque el estado del usuario IM incluye al menos uno de un estado del usuario IM en un sistema IM y un estado de autodefinición del usuario IM, y el método incluye además:
- 45 proporcionar, por el servidor de terceros, un servicio para el usuario IM al recibir el estado del usuario IM devuelto por el servidor IM;
- devolver, por el servidor IM, un derecho de prestación de servicio al servidor de terceros al devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros;
- 50 donde el derecho de prestación de servicio devuelto por el servidor IM es una orden por la que el servidor IM permite al servidor de terceros proporcionar el servicio; y
- proporcionar por el servidor de terceros el servicio para el usuario IM incluye:
- 55 ejecutar la orden devuelta por el servidor IM, y enviar a un cliente IM correspondiente al usuario IM un resultado de ejecutar la orden mediante el servidor IM.
- 60 5. El método de la reivindicación 4, donde la devolución del estado del usuario IM al servidor de terceros (304) incluye:
- consultar todos los estados de usuario IM registrados en el servidor IM en busca del estado del usuario IM, y devolver el estado del usuario IM al servidor de terceros.
- 65 6. El método de la reivindicación 4, incluyendo además:
- presentar, por el servidor de terceros, el estado del usuario IM en una plataforma de servicio al recibir el estado del

usuario IM devuelto por el servidor IM.

7. El método de la reivindicación 4, donde la orden devuelta por el servidor IM al servidor de terceros incluye:

5 iniciar o activar el cliente IM, saltar una página web designada, y arrancar un módulo de programa designado o ejecutar un módulo de proceso designado.

8. El método de la reivindicación 4, donde la orden devuelta por el servidor IM al servidor de terceros incluye:

10 devolver un estado establecido por el usuario IM en el servidor de terceros al servidor IM;

el estado de autodefinición del usuario IM incluye un estado establecido por el usuario IM en el servidor de terceros y devuelto por el servidor de terceros al servidor IM.

15 9. El método de la reivindicación 4, donde el servidor de terceros incluye un servidor de terceros autorizado o un servidor de terceros no autorizado;

la devolución del derecho de prestación de servicio al servidor de terceros incluye:

20 determinar un estado de autorización del servidor de terceros, y devolver el derecho de prestación de servicio al servidor de terceros según el estado de autorización.

10. El método de la reivindicación 9, donde el servidor IM interactúa con el servidor de terceros no autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público; el servidor IM interactúa con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público;

25

la determinación del estado de autorización del servidor de terceros incluye:

30 determinar el estado de autorización del servidor de terceros según un parámetro preestablecido de una interfaz entre el servidor IM y el servidor de terceros o según información de autorización del servidor de terceros almacenada en el servidor IM.

11. El método de la reivindicación 9, donde el servidor IM interactúa con el servidor de terceros no autorizado mediante una interfaz pública de un protocolo público; el servidor IM interactúa con el servidor de terceros autorizado mediante una interfaz dedicada de un protocolo designado;

35

la determinación del estado de autorización del servidor de terceros incluye:

40 determinar el estado de autorización del servidor de terceros según el tipo de una interfaz entre el servidor IM y el servidor de terceros.

12. El método de la reivindicación 10, donde la determinación del estado de autorización del servidor de terceros según un parámetro preestablecido de una interfaz incluye:

45 determinar el estado de autorización del servidor de terceros según una identidad de autorización en el parámetro preestablecido de la interfaz.



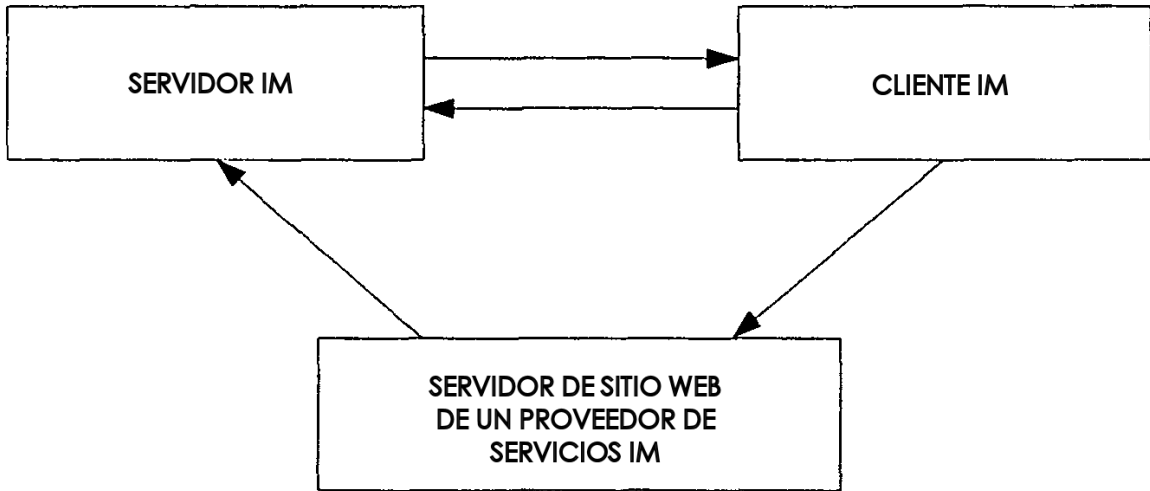


FIGURA 1

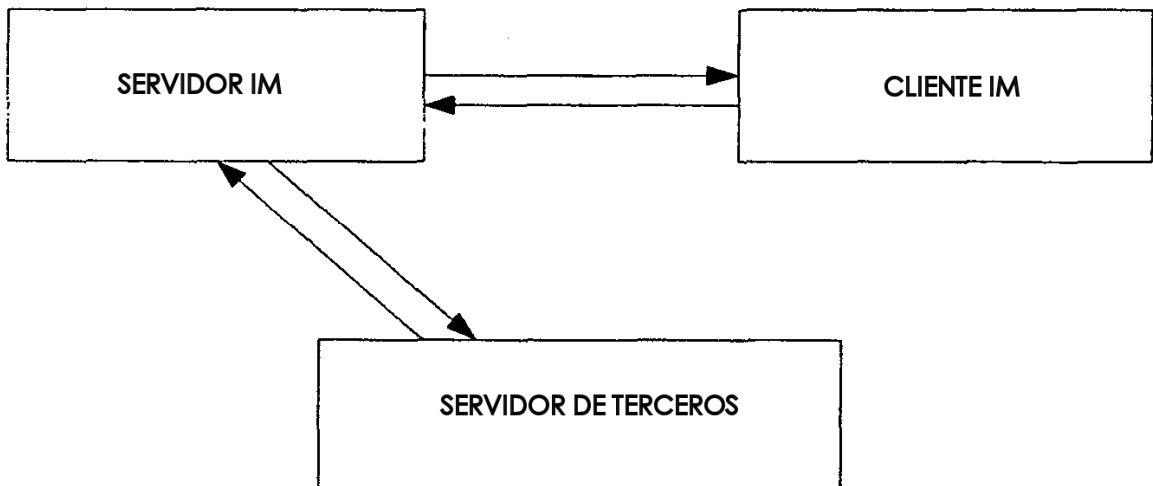


FIGURA 2

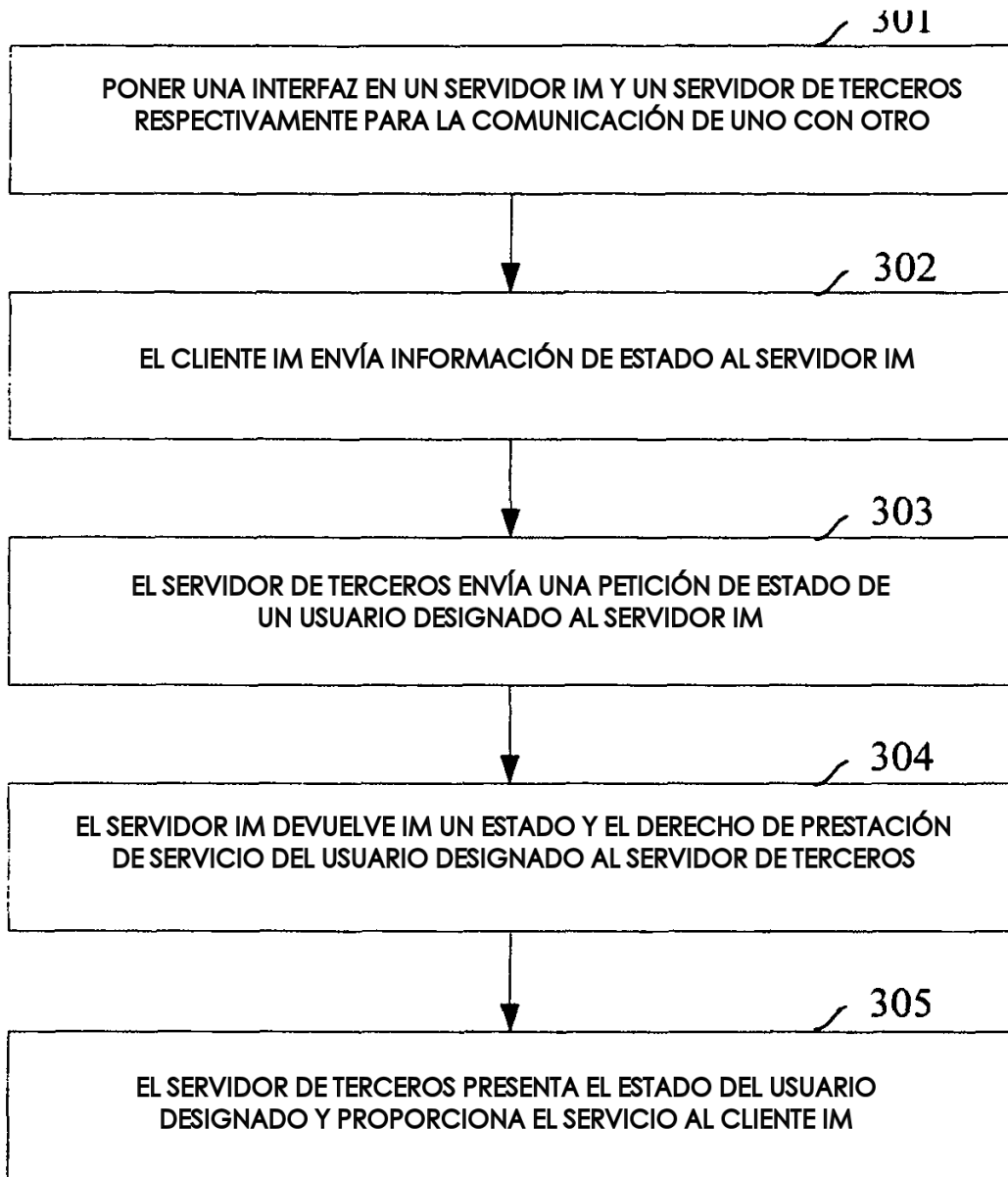


FIGURA 3