

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 472 324**

51 Int. Cl.:

H04L 12/58 (2006.01)

H04L 29/08 (2006.01)

H04W 8/20 (2009.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **09.02.2010** **E 10001304 (4)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **02.04.2014** **EP 2227043**

54 Título: **Servicio de mensajería instantánea en un terminal móvil**

30 Prioridad:

03.03.2009 FR 0900960

03.03.2009 US 396717

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

30.06.2014

73 Titular/es:

SYNCHRONOSS TECHNOLOGIES FRANCE

(100.0%)

**Hôtel de Direction lot 101 102, 10 Place de la
Joliette, Les Docks**

13002 Marseille , FR

72 Inventor/es:

COLON, FRANÇOIS

74 Agente/Representante:

IZQUIERDO BLANCO, María Alicia

ES 2 472 324 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

Servicio de mensajería instantánea en un terminal móvil**Descripción****Campo técnico de la invención**

La presente invención tiene por objetivo un procedimiento para activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático. Tiene igualmente por objetivo un dispositivo y un terminal informático que permitan la realización de este procedimiento.

La invención se refiere al campo técnico general de los medios de ayuda al usuario o unos medios de selección de funcionalidades que facilitan el empleo de los terminales informáticos.

Estado de la técnica

Los terminales informáticos (tales como los teléfonos móviles, ordenadores PC portátiles o fijos, PDA, BlackBerry®,...) están equipados generalmente con un cierto número de funcionalidades que permiten, por ejemplo, consultar unos correos (MAIL), abrir una sesión de mensajería instantánea (IM) o comunicarse en un blog (BLOG). Cada una de estas funcionalidades se realiza mediante una aplicación informática específica (o software) integrada en el terminal informático.

La figura 1 esquematiza diferentes tipos de representación de pantalla de un terminal informático T durante la activación de estas funcionalidades. Inicialmente, la pantalla del terminal T presenta las diferentes funcionalidades (IM, MAIL, BLOG u otras) en forma de bandas, de iconos, de menús desplegables, etc. El usuario puede, por medio de las teclas de navegación de su teclado, seleccionar la funcionalidad deseada.

Por ejemplo, en el caso de que el usuario seleccione la función de mensajería instantánea (IM), se lanza una aplicación informática específica (AIM®, ICQ®, Windows Live Messenger®, Yahoo! Messenger®, ...) de manera que el terminal T pueda conectarse a un servidor de origen de la mensajería instantánea SIM (Microsoft Live Communication Server®, Sun Java System Instant Messaging®, Jabberd®, Groupwise Messenger,...) y utilizar los servicios de mensajería instantánea tradicionalmente propuestos: conversación Svc1, gestión de listas de contactos Svc2, gestión de los estados Svc3, etc. Estos servicios Svc1, Svc2, Svc3, se presentan sobre la pantalla del terminal T en forma de bandas, de iconos, de menús desplegables, etc. El usuario puede seleccionar entonces el servicio deseado por medio de las teclas de navegación de su teclado. A título de ejemplo, cuando el usuario acciona el servicio de conversación Svc1, el servidor de IM reenvía y al terminal T la lista de los contactos de "usuarios", U1, U2, U3, U4 (o "Buddy list" en inglés), presentándose dicha lista sobre la pantalla de dicho terminal.

En el caso de que el usuario seleccione la función de correo (MAIL), se lanza una nueva aplicación informática específica (Google Mail®, SFR Mail®, Orange Mail®, Outlook®, ...) de manera que el terminal T pueda conectarse a un servidor de origen de MAIL S_{mail} (SendMail®, Zimbra®, Lotus®, Microsoft Exchange Server®, ...) y utilizar los servicios de correo tradicionalmente propuestos: recepción/envío de correos electrónicos Svc1, gestión de la lista de direcciones Svc2, reglas de los mensajes Svc3, etc. Estos servicios se presentan sobre la pantalla del terminal T de la misma manera que para la función IM descrita anteriormente. A título de ejemplo, cuando el usuario acciona el servicio de recepción/envío de correos electrónicos Svc1, el servidor de MAIL reenvía al terminal T el buzón de correo del usuario, presentándose la lista de los correos sobre la pantalla de dicho terminal.

Se comprende que se realiza un funcionamiento similar cuando el usuario selecciona la función BLOG o cualquier otra función.

Se conocen por otro lado en la técnica anterior, los documentos WO 2008/002105 y WO 03/098425 que se relacionan con el campo de la mensajería electrónica.

El objetivo de la invención es proponer una nueva interfaz, más simple de manejar y que permita a un usuario activar unas funcionalidades sobre el terminal informático.

Más particularmente, la invención se dirige a integrar sobre un terminal informático unas funcionalidades que permitan acceder rápidamente a ciertos servicios, cuando el usuario se ha suscrito previamente a esos servicios.

Divulgación de la invención

Para hacer esto, la invención tiene por objetivo un procedimiento para activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático y proporcionadas por unos servidores de origen, siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista, comprendiendo unos contactos de "usuarios", que se presenta sobre la pantalla de dicho terminal, siendo este procedimiento notable porque:

- un servidor de mensajería instantánea, que proporciona el servicio de mensajería instantánea, emite la lista de los contactos de "usuarios",
- 5 - la lista de los contactos de "usuarios" transita por un servidor de pasarela distante del terminal informático,
- el servidor de pasarela adjunta, sobre la marcha, unos contactos de "funcionalidad" a la lista de los contactos de "usuarios",
- 10 - el servidor de pasarela transmite al terminal informático una lista agregada que forma una interfaz única y que comprende los contactos de "usuarios" así como los contactos de "funcionalidad",
- el terminal informático presenta sobre su pantalla la lista agregada en la que están escritos los contactos de "usuarios" y los contactos de "funcionalidad",
- 15 - siendo activada una funcionalidad mediante la selección, en la lista agregada presentada sobre la pantalla del terminal informático, del contacto de "funcionalidad" correspondiente.

El usuario del terminal informático dispone ahora de una única interfaz, similar a la que utiliza durante la realización de una sesión de mensajería instantánea, y que permite activar muy simplemente las diferentes funcionalidades propuestas por dicho terminal. Esta nueva interfaz creada de ese modo requiere menos recursos que las interfaces conocidas para el experto en la técnica y habitualmente propuesta a los usuarios de los terminales informáticos. Por esta razón, es particularmente ventajoso proponer esta nueva interfaz en el terminal móvil en el que los recursos deben optimizarse.

Para la generación de los contactos de "funcionalidad", el servidor de pasarela puede generar directamente dichos contactos. En este caso, el servidor de pasarela comprende una base de datos en la que se pone en correspondencia a cada usuario del terminal informático con las funcionalidades asociadas a los servicios a los que dichos usuarios se han suscrito, generando dicho servidor de pasarela, para cada usuario, los contactos de "funcionalidad" asociados a dichos servicios suscritos.

En una variante de realización, son los servidores de origen los que generan directamente los contactos de "funcionalidad". En este caso, los servidores de origen transmiten al servidor de pasarela los contactos de "funcionalidad" asociados a los servicios a los que el usuario del terminal informático se ha suscrito.

En otra variante de realización, los servidores de origen transmiten al servidor de pasarela unas informaciones que indican los servicios a los que el usuario del terminal informático se ha suscrito, generando dicho servidor de pasarela los contactos de "funcionalidad" asociados a dichas informaciones recibidas.

Según unas características preferidas de la invención:

- durante su presentación sobre la pantalla del terminal informático, los contactos de "usuarios" están asociados a unos estados de presencia,
- 45 - durante su presentación sobre la pantalla del terminal informático, todos o parte de los contactos de "funcionalidad" están asociados a unos estados que contienen unas informaciones sobre el estado de las funcionalidades correspondientes,
- los diferentes estatutos son actualizados regularmente.

Ventajosamente:

- el terminal informático transmite unas solicitudes de actualización con destino en unos servidores de origen,
- 55 - en respuesta a estas solicitudes, los servidores de origen transmiten al terminal informático unas informaciones de actualización de los estados asociados a los contactos de "usuarios" y a los contactos de "funcionalidad".

La invención se refiere igualmente a un dispositivo para activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático y proporcionadas por unos servidores de origen, siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista, que comprende unos contactos de "usuarios", que se presenta sobre la pantalla de dicho terminal, siendo notable este dispositivo porque comprende:

- un servidor de mensajería instantánea al que se conecta el terminal informático, comprendiendo dicho servidor un medio para emitir la lista de los contactos de "usuarios",
- 65 - un servidor de pasarela distante del terminal informático y por el que transita la lista de los contactos de

“usuarios”, comprendiendo dicho servidor:

- un medio para añadir sobre la marcha a los contactos de “funcionalidad” en la lista de los contactos de “usuarios”,
- un medio para transmitir al terminal informático una lista agregada que forma una interfaz única y que comprende los contactos de “usuarios” así como los contactos de “funcionalidad”, de manera que dicha lista se presente sobre la pantalla de dicho terminal,
- y notable porque se activa una funcionalidad mediante la selección, en la lista agregada presentada sobre la pantalla del terminal informático, del contacto de “funcionalidad” correspondiente.

Otro aspecto más de la invención se refiere a un terminal informático, particularmente un teléfono móvil, equipado con una pantalla y en el que se proponen varias funcionalidades, siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista que comprende unos contactos de “usuarios”, que se presentan sobre dicha pantalla, siendo dicho terminal notable porque se añaden unos contactos de “funcionalidad” a la lista de los contactos de “usuarios” de manera que se presente una lista en la que están escritos dichos contactos de “usuarios” y dichos contactos de “funcionalidad” sobre la pantalla, y porque se activa una funcionalidad mediante la selección, en la lista agregada, del contacto de “funcionalidad” correspondiente.

Descripción de las figuras

Surgirán mejor otras ventajas y características de la invención con la lectura de la descripción de un modo de realización preferido a continuación, con referencia a los dibujos adjuntos, realizados a título de ejemplos indicativos y no limitativos y en los que:

- la figura 1 ilustra diferentes tipos de representaciones de pantalla de un terminal móvil de la técnica anterior durante la activación de las funcionalidades,
- la figura 2 esquematiza las diferentes etapas del procedimiento objeto de la invención,
- la figura 3 ilustra cronológicamente las diferentes etapas del procedimiento objeto de la invención,
- la figura 4 representa esquemáticamente una red de comunicación en la que el terminal informático realiza una sesión de correo MAIL, y
- La figura 5 representa esquemáticamente una red de comunicación en la que el terminal informático realiza una sesión de mensajería instantánea IM.

Modos de realización de la invención

El procedimiento objetivo de la invención permite activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático T y proporcionadas por unos servidores de origen S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$. Se aplica particularmente bien a la generación de una interfaz que necesite pocos recursos y que permita la activación de funcionalidades propuestas en un teléfono móvil.

El terminal informático T utilizado para la realización de la invención puede ser un terminal móvil tal como un teléfono móvil, un aparato del tipo asistente digital personal (PDA), un aparato del tipo BlackBerry®, o un terminal fijo tal como un ordenador PC. El terminal T está equipado con una pantalla. De una manera bien conocida para el experto en la técnica, el terminal T está equipado con un procesador configurado para ejecutar uno o varios programas, subprogramas, microprogramas o cualquier otro tipo de software equivalente, con el fin de generar las etapas del procedimiento que se van a describir en detalle a continuación en la descripción. El terminal T integra igualmente un cierto número de aplicaciones informáticas (programas, subprogramas, microprogramas,...) que le permiten realizar las diferentes funcionalidades que integra: mensajería instantánea, correo, blogs, etc.

Los servidores de origen S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$ son bien conocidos para el experto en la técnica. Permiten proporcionar las funcionalidades propuestas en el terminal informático T. Consisten generalmente en un ordenador o un programa informático configurado para proponer ciertas funcionalidades (correo, blog,...) y en particular unos servicios de mensajería instantánea, en un terminal T que a él se conecte. En la práctica, se trata de un servidor de mensajería instantánea S_{IM} : Microsoft Live Communication Server®, Sun Java System Instant Messaging®, Jabber®, Groupwise Messenger®, u otros; de un servidor de correo S_{mail} : SendMail®, Zimbra®, Lotus®, Microsoft Exchange Server®, u otros; de un servidor de blog S_{Blog} o de cualquier otro servidor similar adecuado para proporcionar unos servicios. De una manera bien conocida, los servidores de origen S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$ integran unas aplicaciones informáticas y están equipados con un procesador configurado para ejecutar uno o varios programas, subprogramas, microprogramas o cualquier otro tipo de software equivalente, que le permita generar las diferentes funcionalidades F1, F2, F3 que se proponen en el terminal T, así como las etapas del procedimiento que se van a describir en detalle a continuación en la descripción.

Con referencia a las figuras 2 a 5, el terminal T se configura para presentar sobre su pantalla las diferentes funcionalidades propuestas (MAIL, IM, BLOG u otra) en tanto que contactos (o "Buddy") en su lista de contactos de "usuarios" de mensajería instantánea (o "Buddy list"). En la práctica, cuando el usuario decide acceder a las diferentes funcionalidades propuestas (a través del menú de su terminal T), la pantalla del terminal T presenta una lista de contactos en la que se presentan simultáneamente: los contactos de "usuarios" U1, U2, U3, U4 propiamente para conversar (zona de la pantalla Z1) y unos contactos de "funcionalidades" F1 (por ejemplo una función MAIL), F2 (por ejemplo una función BLOG), F3 (cualquier otra función) (zona de la pantalla Z2). Esta lista de contactos enriquecida está en el formato HTML, o en otro formato clásicamente utilizado en mensajería instantánea. El usuario puede activar una de las funcionalidades seleccionando, en la lista agregada presentada sobre la pantalla del terminal T, el contacto de "funcionalidad" correspondiente.

De acuerdo con la invención, y con referencia a la figura 2, se añade sobre la marcha, en un servidor SP que está distante del terminal T, unos contactos de "funcionalidad" F1 (MAIL), F2 (BLOG), F3 (...) en la lista L de los contactos de "usuarios" U1, U2, U3, U4. Se transmite a continuación al terminal T una lista agregada L' que comprende los contactos de "usuarios" U1, U2, U3, U4 y los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 de manera que dicha lista agregada se escribe sobre la pantalla de dicho terminal. El usuario del terminal T dispone de ese modo de una única interfaz, similar a la utilizada durante la realización de una sesión de mensajería instantánea pero que necesita menos recursos, y permite activar muy simplemente las diferentes funcionalidades propuestas por dicho terminal.

En la práctica, cuando el terminal T se conecta a un servidor de mensajería instantánea SIM, este último emite una lista L de contactos de "usuarios". Esta lista inicial L reagrupa las diferentes personas U1, U2, U3, U4 ("Buddy") con las que el usuario del terminal T tiene la posibilidad de comunicar mediante mensajería instantánea. Esta lista L de contactos de "usuarios" transita por un servidor de pasarela SP distante del terminal T. Este servidor de pasarela SP añade, sobre la marcha, los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 en la lista L de los contactos de "usuarios".

El servidor de pasarela SP es independiente o no de los servidores de origen S_{IM}, S_{mail}, S_{Blog}, S_{...}. El servidor de pasarela SP se dispone de manera que todas o parte de las informaciones con destino o emitidas por el terminal T transiten por dicho servidor de pasarela. En la práctica, este servidor de pasarela SP, más conocido para el experto en la técnica por el término inglés "gateway", es un ordenador o un programa informático configurado para proponer ciertos servicios a los terminales informáticos de los clientes que a él se conectan. El servidor de pasarela SP puede estar equipado particularmente por unos medios que permitan generar una sesión de mensajería instantánea, filtrar unos mensajes, generar las listas de contactos de un usuario, etc. Se pueden realizar igualmente por el servidor de pasarela SP otros servicios tales como: previsión meteorológica, publicidad, juegos, mensajería de audio, u otros. Esto último permite desviar y/o añadir ciertas funcionalidades sin tener que modificar el servidor de origen SS. De una manera bien conocida, el servidor de pasarela SP integra unas aplicaciones informáticas y está equipado con un procesador configurado para ejecutar uno o varios programas, subprogramas, microprogramas o cualquier otro tipo de software equivalente, que le permitan generar las etapas del procedimiento que se van a describir en detalle a continuación en la descripción.

1er caso: los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 son generados directamente por el servidor de pasarela SP

En este caso, el servidor de pasarela SP conoce las funcionalidades susceptibles de ser propuestas en el terminal T y genera en consecuencia unos contactos de "funcionalidad" propios de cada usuario. En efecto, el servidor de pasarela SP generará contactos de "funcionalidad" según el usuario y los servicios a los que este último se habrá suscrito. El servidor de pasarela SP comprende con este fin una base de datos en la que se ponen en correspondencia los usuarios y las funcionalidades susceptibles de ser propuestas en su terminal informático. En la práctica, cuando un usuario activa su terminal T, este último emite una solicitud de autenticación con destino en el servidor de pasarela SP. Una vez autenticado, el servidor de pasarela SP analiza los servicios suscritos por este usuario y genera los contactos de "funcionalidad" correspondientes.

2º caso: los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 son generados directamente por los servidores de origen S_{mail}, S_{Blog}, S_{...}

Este caso se ilustra por las figuras 2 y 3. Cuando el usuario activa su terminal T, este último emite una solicitud de autenticación Req_{authent} con destino en el servidor de pasarela SP. Una vez que el usuario está autenticado, el servidor de pasarela SP pregunta a los diferentes servidores de origen S_{mail}, S_{Blog}, S_{...} de manera que conozca si el usuario se ha suscrito a los diferentes servicios que proponen. En la práctica, el servidor de pasarela SP emite, con destino en los diferentes servidores de origen, unas solicitudes Req_{preg} en este sentido, conteniendo dichas solicitudes la identificación del usuario. Con la recepción de estas solicitudes Req_{preg}, los diferentes servidores de origen S_{IM}, S_{mail}, S_{Blog}, S_{...} controlan la identificación del usuario. Si la identificación del usuario es reconocida por los servidores de origen S_{IM}, S_{mail}, S_{Blog}, S_{...}, entonces estos últimos transmiten los contactos correspondientes: el servidor de IM S_{IM} transmitirá la lista L de los contactos de "usuarios" U1, U2, U3, U4 y los otros servidores S_{mail}, S_{Blog}, S_{...} transmitirán los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 asociados a los servicios que proponen y a los que el usuario está suscrito. Entonces, el servidor de pasarela SP añade los contactos de "funcionalidad" F1, F2, F3 en

la lista L de los contactos de “usuarios” y transmite al terminal T la lista L' agregada.

3er caso: los contactos de “funcionalidad” F1, F2, F3 son generados por el servidor de pasarela SP y por los servidores de origen S_{mail}, S_{Blog}, S...

Se puede prever que después de haber recibido las solicitudes Req_{preg} y reconocido la identificación del usuario, los diferentes servidores de origen S_{mail}, S_{Blog}, S... transmiten al servidor de pasarela SP, no directamente los contactos de “funcionalidad” F1, F2, F3, sino más bien unas informaciones que indican a dicho servidor de pasarela los servicios a los que el usuario se ha suscrito. Entonces, el servidor de pasarela SP genera los contactos de “funcionalidad” F1, F2, F3 asociados a las informaciones recibidas.

Para activar una funcionalidad, el usuario puede seleccionar directamente, en la lista agregada L' presentada sobre la pantalla del terminal T, el contacto de “funcionalidad” correspondiente. El usuario puede por ejemplo, por medio de las teclas de navegación de su teclado, seleccionar la funcionalidad deseada y activarla mediante un simple clic. En este caso, la aplicación informática asociada a la funcionalidad activada se lanza de manera clásica, apareciendo la interfaz habitualmente asociada a dicha funcionalidad directamente sobre la pantalla del terminal T.

En una variante de realización, el usuario escribe en la zona de escritura de texto ZT del terminal T, el nombre del contacto de “funcionalidad” asociado a la funcionalidad que desea activar. Por ejemplo, teclea a la palabra “F1” o “MAIL” si desea utilizar la funcionalidad de MAIL, o la palabra “F2” o “BLOG” si desea utilizar la funcionalidad de BLOG, etc. Las funcionalidades MAIL, BLOG,..., pueden asociarse a unos números, unos símbolos o de manera más general a unos mensajes de texto predefinidos. En este caso, el usuario escribirá en la zona de texto ZT, el mensaje de texto asociado a la funcionalidad que desea utilizar. El mensaje de texto escrito en la zona de texto ZT es enviado a continuación hacia el servidor de pasarela SP, por ejemplo en el formato HTML. Para utilizar la mensajería instantánea IM, es suficiente que el usuario escriba en la zona de texto ZT, el nombre del o de los contactos de “usuarios” U1, U2, U3, U4 con el que desea conversar.

Con referencia a la figura 4, en el caso de que el mensaje de texto enviado sea “MAIL” (o un mensaje de texto asociado a la función MAIL por ejemplo “F1”), el servidor de pasarela SP es capaz de “comprender” este mensaje para establecer una conexión con el servidor de origen MAIL S_{mail} correspondiente. Se produce un funcionamiento similar cuando el mensaje de texto enviado corresponde a la función BLOG o cualquier otra función. Para comprender los mensajes de texto que recibe, el servidor de pasarela SP comprende ventajosamente una zona de memoria en la que estos mensajes de texto están asociados a solicitudes destinadas a ser emitidas hacia los servidores de origen S_{IM}, S_{mail}, S_{Blog}, S... Por ejemplo, cuando recibe el mensaje de texto (en el formato de origen) asociado a la función MAIL, el servidor de pasarela SP incluye un software capaz de analizar este mensaje de texto y asociarlo a la solicitud destinada al servidor de origen MAIL S_{mail}. Con referencia a la figura 5, en el caso de que el mensaje de texto enviado corresponda al nombre del contacto de “usuario” U1, el servidor de pasarela SP comprende este mensaje para establecer una conexión con el servidor de origen S_{IM} correspondiente: el servidor de pasarela SP analiza el mensaje de texto “U1” y lo asocia a la solicitud destinada al servidor de origen S_{IM}. Las solicitudes emitidas por el servidor de pasarela SP con destino en unos servidores de origen S_{mail}, S_{Blog}, S... son en la práctica una solicitud clásica de autorización de conexión que permite implementar el servicio asociado y la funcionalidad elegida por el usuario.

Durante su presentación sobre la pantalla del terminal T, los contactos de “usuarios” U1, U2, U3, U4 se asocian preferencialmente a unos estados de presencia regularmente actualizados. Estos estados de presencia pueden indicar por ejemplo que un usuario está disponible, indisponible, disponible temporalmente, etc. La actualización más o menos compleja de los estados de presencia de los contactos de “usuarios” se describe por ejemplo en los documentos de patente US2003/073440 (VERSADA NETWORKS), US2004/056901 (MARCH), US2006/009243 (AT & T WIRELESS SERVICES), US2006/129643 (NIELSON), US2006/194596 (DENG), US2008/299953 (RAO) o incluso US2008/267091 (NOKIA). En la práctica, el terminal T transmite regularmente unas solicitudes de actualización con destino en el servidor de mensajería instantánea S_{IM} (a través o no del servidor de pasarela SP). En respuesta a estas solicitudes, el servidor de mensajería instantánea S_{IM} transmite al terminal T (a través o no del servidor de pasarela SP) unas informaciones de actualización de los estados asociados preferentemente a los contactos de “usuarios”.

De acuerdo con una característica ventajosa de la invención, durante su presentación sobre la pantalla del terminal T, todos o parte de los contactos de “funcionalidad” F1, F2, F3 se asocian igualmente a unos estados que contienen unas informaciones sobre el estado de las funcionalidades correspondientes. Por ejemplo, con respecto al contacto de “funcionalidad” F1 (MAIL), se puede leer el número de mensajes no leídos, en relación con el contacto de “funcionalidad” F2 (BLOG), el número de comentarios sobre el blog, etc. Como para los estados de presencia, estos diferentes estados se actualizan regularmente. En la práctica, el terminal T transmite regularmente unas solicitudes de actualización con destino en los servidores de origen S_{IM}, S_{mail}, S_{Blog}, S... (a través o no del servidor de pasarela SP). En respuesta a estas solicitudes, los servidores de origen transmiten al terminal T (a través o no del servidor de pasarela SP) unas informaciones de actualización de los estados asociados a los contactos de “funcionalidad” correspondientes.

Reivindicaciones

1. Procedimiento para activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático (T) y proporcionadas por unos servidores de origen (S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$), siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista (L), que comprende unos contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4), que se presenta sobre la pantalla de dicho terminal, **caracterizado por que:**

- un servidor de mensajería instantánea (S_{IM}), que proporciona el servicio de mensajería instantánea, emite la lista (L) de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4),
- la lista (L) de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) transita por un servidor de pasarela (SP) distante del terminal informático (T),
- el servidor de pasarela (SP) adjunta, sobre la marcha, unos contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) a la lista de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4),
- el servidor de pasarela (SP) transmite al terminal informático (T) una lista agregada (L') que forma una interfaz única y que comprende los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) así como los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3),
- el terminal informático (T) presenta sobre su pantalla la lista agregada (L') en la que están escritos los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) y los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3),
- siendo activada una funcionalidad mediante la selección, en la lista agregada (L') presentada sobre la pantalla del terminal informático (T), del contacto de funcionalidad (F1, F2, F3) correspondiente.

2. Procedimiento según la reivindicación 1, en el que el servidor de pasarela (SP) comprende una base de datos en la que se pone en correspondencia a cada usuario de un terminal informático (T) con las funciones asociadas a los servicios a los que dichos usuarios se han suscrito, generando dicho servidor de pasarela, para cada usuario, los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) asociados a dichos servicios suscritos.

3. Procedimiento según la reivindicación 1, en el que los servidores de origen (S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$) transmiten al servidor de pasarela (SP) los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) asociados a los servicios a los que el usuario del terminal informático (T) se ha suscrito.

4. Procedimiento según la reivindicación 1, en el que los servidores de origen (S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$) transmiten al servidor de pasarela (SP) unas informaciones que indican los servicios a los que el usuario del terminal informático (T) se ha suscrito, generando dicho servidor de pasarela los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) asociados a dichas informaciones recibidas.

5. Procedimiento según una de las reivindicaciones precedentes, en el que:

- durante su presentación sobre la pantalla del terminal informático (T), los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) están asociados a unos estados de presencia,
- durante su presentación sobre la pantalla del terminal informático (T), todos o parte de los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) están asociados a unos estados que contienen unas informaciones sobre el estado de las funcionalidades correspondientes,
- los diferentes estados son actualizados regularmente.

6. Procedimiento según la reivindicación 5, en el que el terminal informático (T) transmite unas solicitudes de actualización con destino en unos servidores de origen (S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$), en respuesta a estas solicitudes, los servidores de origen (S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$) transmiten al terminal informático (T) unas informaciones de actualización de los estados asociados a los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) y a los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3).

7. Dispositivo para activar unas funcionalidades propuestas en un terminal informático (T) y proporcionadas por unos servidores de origen (S_{IM} , S_{mail} , S_{Blog} , $S_{...}$), siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista (L), que comprende unos contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4), que se presenta sobre la pantalla de dicho terminal, este dispositivo **caracterizándose por el hecho de que** comprende:

- un servidor de mensajería instantánea (S_{IM}) al que se conecta al terminal informático (T), comprendiendo dicho servidor un medio para emitir la lista (L) de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4),
- un servidor de pasarela (SP) distante del terminal informático (T) y por el que transita la lista (L) de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4), comprendiendo dicho servidor:
- un medio para añadir sobre la marcha a los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3) en la lista (L) de los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4),
- un medio para transmitir al terminal informático (T) una lista agregada (L') que forma una interfaz única y que comprende los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) así como los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3), de manera que dicha lista se presente sobre la pantalla de dicho terminal,
- y **por el hecho de que** se activa una funcionalidad mediante la selección, en la lista (L') agregada presentada sobre la pantalla del terminal informático (T), del contacto de funcionalidad correspondiente.

8. Terminal informático equipado con una pantalla y en el que se proponen varias funcionalidades, siendo una de estas funcionalidades un servicio de mensajería instantánea o una lista (L), emitida por un servidor de mensajería instantánea (S_{IM}) que comprende unos contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4), que se presentan sobre dicha pantalla, **caracterizado por que** dicho terminal recibe de un servidor de pasarela (SP) distante de dicho terminal informático una lista agregada (L') que forma una interfaz única sobre dicha pantalla y comprende los contactos de usuarios (U1, U2, U3, U4) así como los contactos de funcionalidad (F1, F2, F3), y **porque** se activa la funcionalidad mediante la selección, en la lista agregada (L'), del contacto de funcionalidad (F1, F2, F3) correspondiente.

9. Terminal informático según la reivindicación 8, siendo dicho terminal un teléfono móvil.

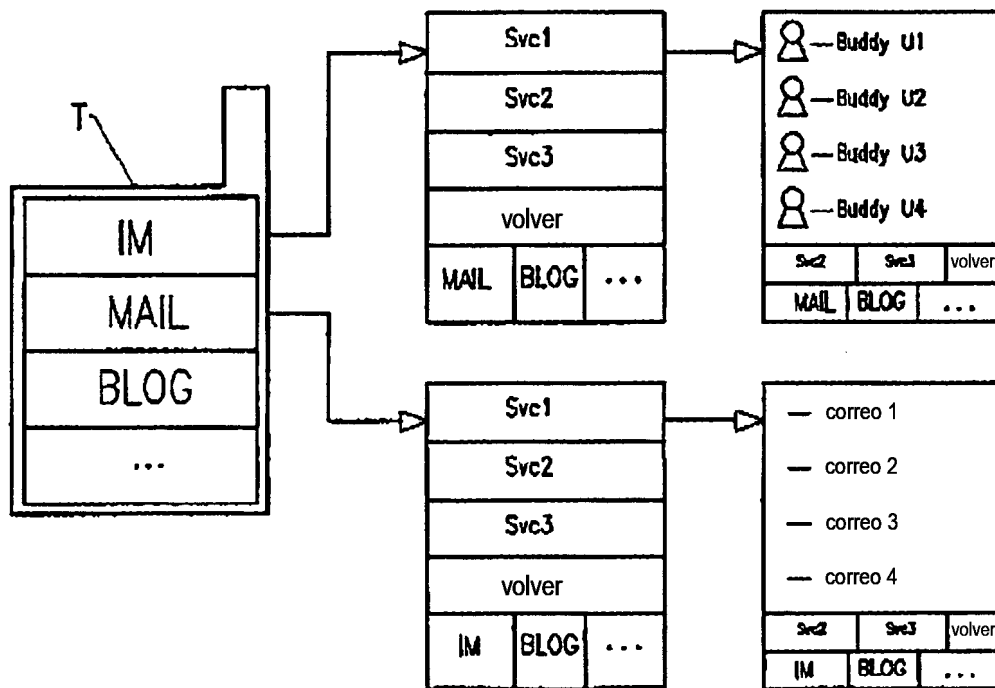


Fig. 1 (Técnica anterior)

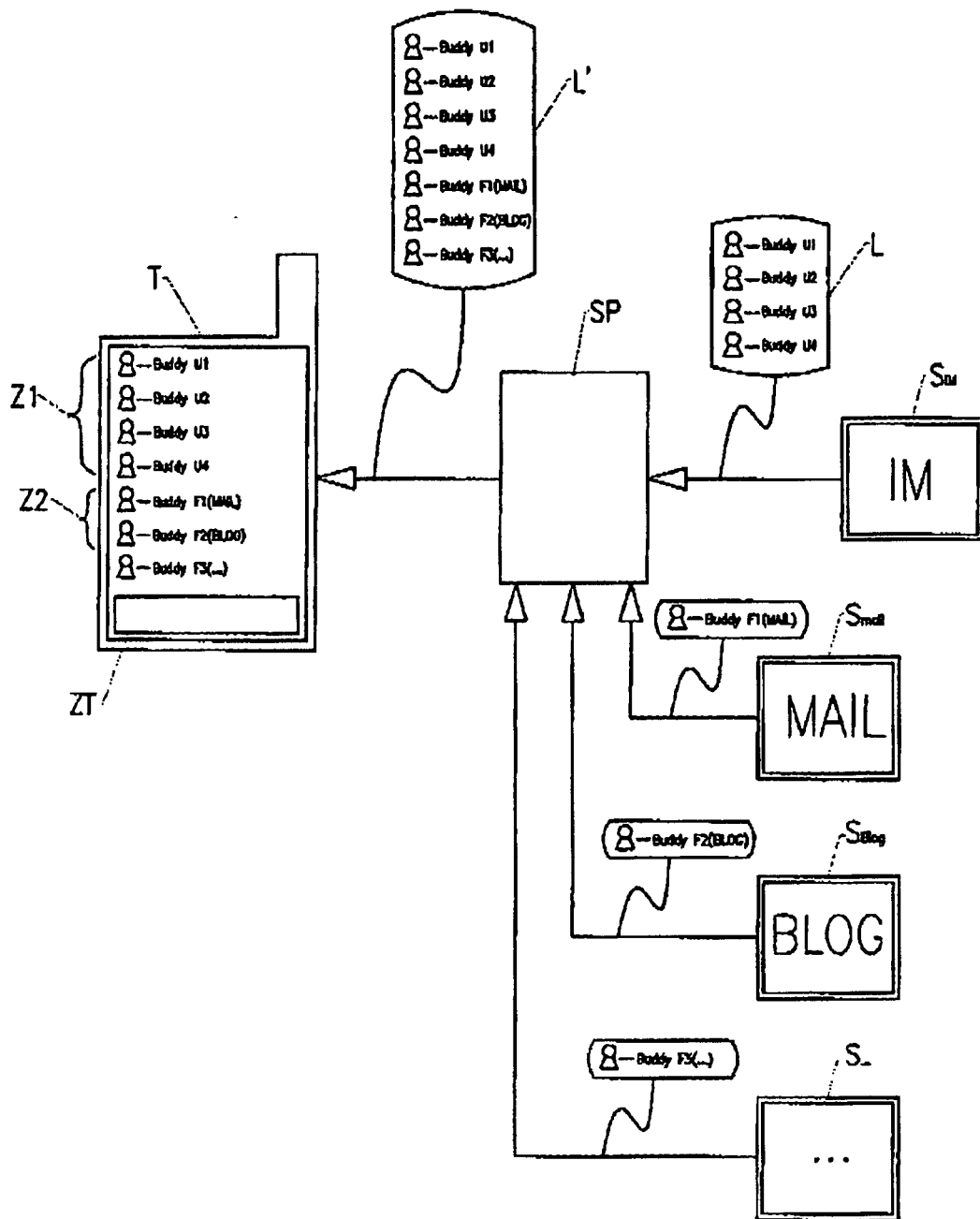


Fig. 2

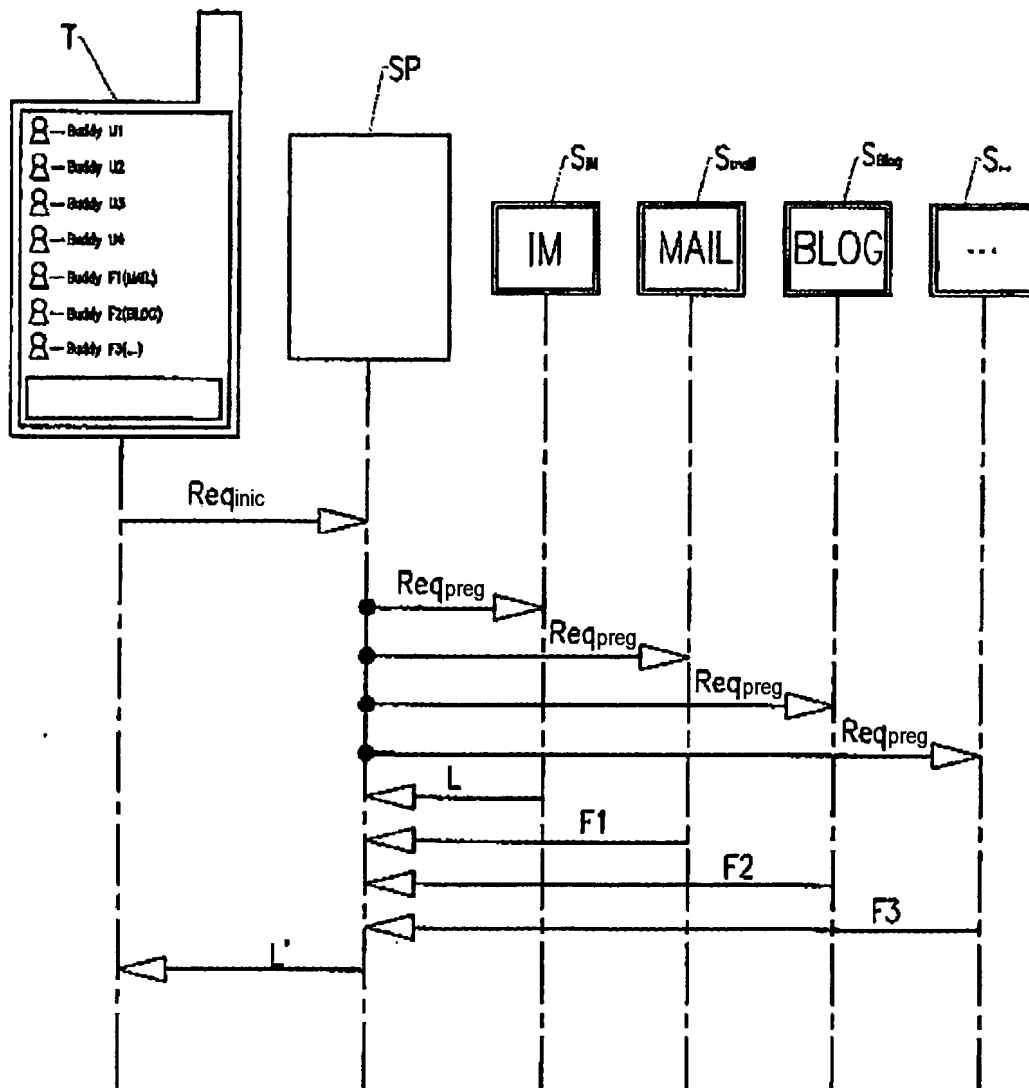


Fig. 3

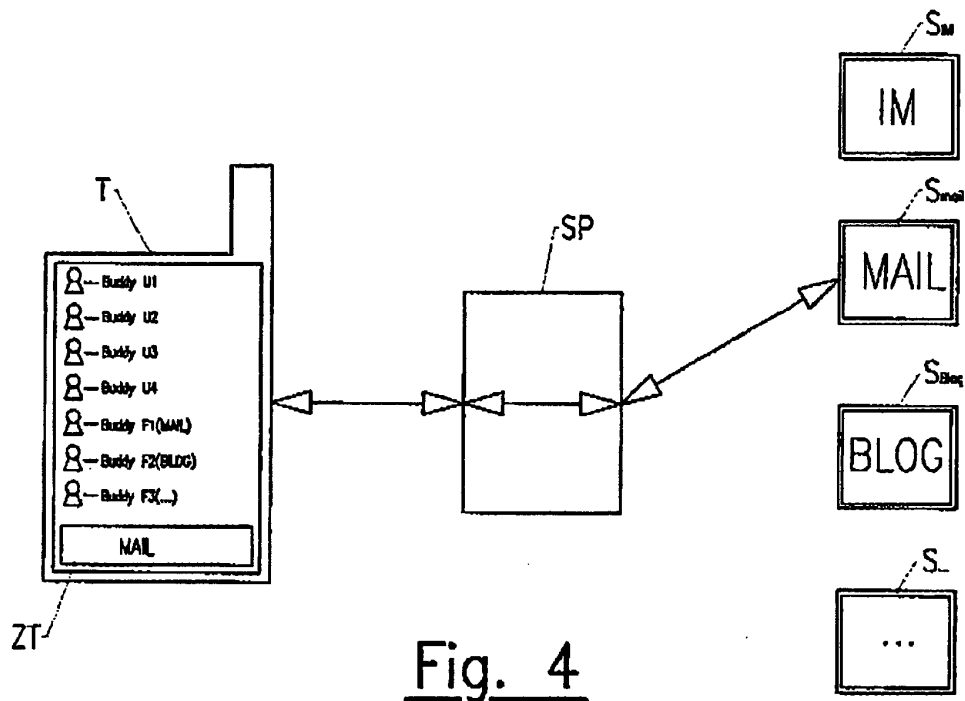


Fig. 4

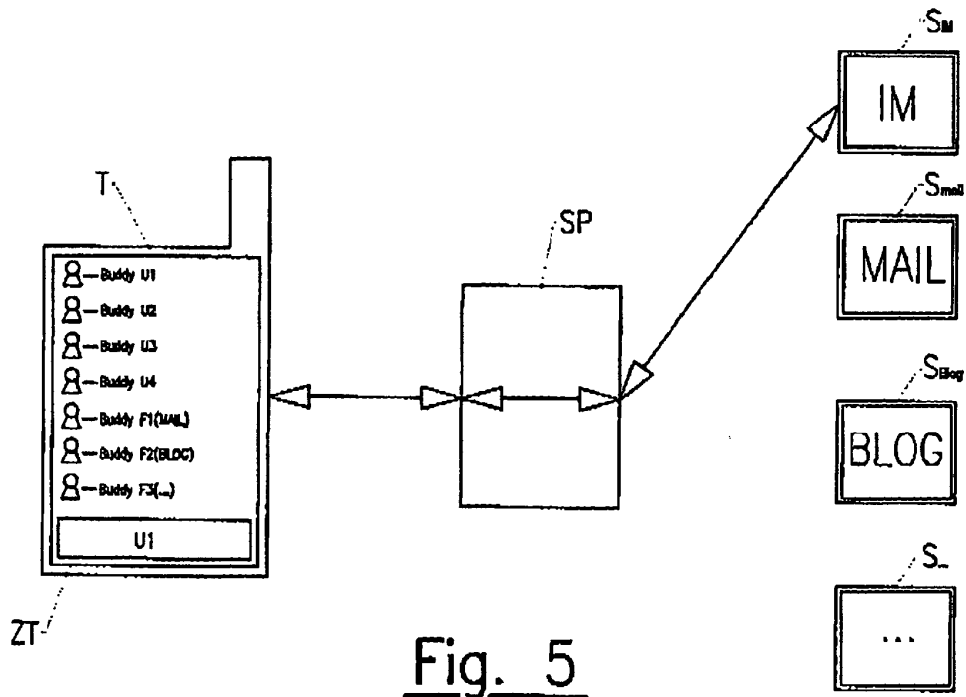


Fig. 5