

19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 538 119**

51 Int. Cl.:

**A63F 9/04**

(2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **05.02.2009 E 09708864 (5)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **13.05.2015 EP 2249934**

54 Título: **Un dado para jugar y un juego**

30 Prioridad:

**05.02.2008 DK 200800153**

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

**17.06.2015**

73 Titular/es:

**LEGO A/S (100.0%)**

**Aastvej 1**

**7190 Billund, DK**

72 Inventor/es:

**HOWARD, CEPHAS, EDGAR y**

**PEDERSEN, DITTE, BRUUN**

74 Agente/Representante:

**DE ELZABURU MÁRQUEZ, Alberto**

**ES 2 538 119 T3**

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

**DESCRIPCIÓN**

Un dado para jugar y un juego

**Campo de uso de la invención**

5 La presente invención se refiere a un dado para jugar para un juego y un juego, en la que el dado para jugar comprende al menos seis lados, y en la que al menos uno más de tales lados está(n) provistos de medios para el montaje de un elemento porta-símbolos.

**Estado de la técnica**

10 Los dados para jugar son usados en el contexto de juegos de muy diferentes tipos, tales como juegos de mesa, juegos de cartas, etc. Para tales juegos, se usan en general dados de jugar cúbicos con seis lados de igual tamaño y que son esencialmente cuadrados, pero se conocen dados para jugar que tienen más lados que seis dependiendo del número de resultados deseados mediante el uso del dado para jugar.

15 La realización más conocida de un dado para jugar de seis lados está configurada de tal forma que cada uno de los lados del dado está provisto de un número de circulitos o puntos para el efecto de que una tirada del dado puede dar como resultado, con iguales probabilidades para el lado que mira hacia arriba, que muestra un número de puntos de uno a seis.

A lo largo de los años, se han desarrollado juegos que han conllevado la necesidad de dados para jugar que puedan proporcionar otros resultados que los de arriba a través de seis puntos, y de esta manera se han desarrollado dados para jugar en los que alguno o todos los lados del dado para jugar está(n) provistos de otros símbolos que los puntos conocidos.

20 Además, los documentos de patentes suizas CH n° 450254 y 686288 y el modelo de utilidad alemán n° DE 202005001584, el documento de patente de EE.UU. n° 1100549 y la solicitud PCT n° 95/13849 enseñan dados para jugar de la clase descrita en la parte introductoria, en los que los lados del dado están configurados con medios para montar elementos porta-símbolos que pueden, así, ser montados, intercambiados y variados con vistas a configurar un dado para jugar con, justamente, los resultados deseados que corresponden a un juego dado. Estos últimos  
25 dados para jugar posibilitan, de este modo, la opción de intercambiar y adaptar los elementos porta-símbolos sobre el dado para jugar al efecto de que sea posible, por medio de un único dado, crear muchos más resultados posibles cuando se tira el dado. En su conjunto, el desarrollo de dados para jugar se ha enfocado precisamente a proporcionar nuevas opciones para juegos mediante el posibilitar más resultados diferentes cuando se tira el dado para jugar. El documento de patente de EE.UU. US-A-3 608 906 divulga un cubo que tiene medios para montar  
30 elementos porta-símbolos.

**Objeto de la invención**

Basándose en esto, es el objeto de la presente invención el proporcionar un dado para jugar y un juego que posibilitan más opciones para nuevas clases de juegos o más opciones para diferentes resultados cuando se tira el dado para jugar.

35 Esto se consigue mediante un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 1.

Es posible, así, configurar tal dado para jugar de una manera tal que, por ejemplo, elementos de un conjunto de construcción de juguete puedan ser montados sobre el dado para jugar; de acuerdo con una realización preferida, no obstante, el dado para jugar comprende, además, al menos dos elementos porta-símbolos separados que están configurados de tal forma que pueden ser montados uno a continuación del otro en el mismo lado del dado para jugar, y en el que los elementos porta-símbolos tienen un lado inferior sobre el cual están configurados medios para el montaje del elemento porta-símbolos sobre el lado del dado para jugar y una superficie superior la cual está configurada opuesta con respecto al lado inferior y está provista de símbolos.

40 Como se mencionó arriba, el dado para jugar de acuerdo con la invención puede estar configurado de tal forma que, por ejemplo, elementos de construcción de juguete conocidos usualmente pueden ser montados sobre el dado para jugar, y en el que tales elementos de construcción de juguete actúan de este modo como elementos porta-símbolos. De acuerdo con una realización preferida, esto puede conseguirse si los medios para montaje de los elementos porta-símbolos sobre el dado para jugar comprenden medios de acoplamiento complementarios configurados sobre el dado para jugar y cada uno de los elementos porta-símbolos, respectivamente, estando configurados dichos  
45 medios de acoplamiento complementarios de tal forma que los elementos porta-símbolos pueden ser montados sobre el la parte de cuerpo del dado para jugar mediante interconexión por fricción o geométrica.

Ventajosamente, los medios de acoplamiento complementarios pueden comprender salientes de acoplamiento y rebordes de acoplamiento que están configurados complementariamente con respecto a los salientes de acoplamiento, estando configurados dichos rebordes de tal forma que pueden ser acoplados sobre uno de los salientes de acoplamiento por fricción o geoméricamente.

5 El dado para jugar de acuerdo con la invención puede, de este modo, ser configurado, ventajosamente, de tal forma que los salientes de acoplamiento están configurados en los lados de la parte de cuerpo del dado para jugar; y los rebordes de acoplamiento configurados complementariamente están configurados sobre los elementos porta-símbolos tanto si tales elementos porta-símbolos son parte del dado para jugar como si están constituidos por componentes de un conjunto de construcción de juguete.

10 De manera particularmente ventajosa, al menos cuatro salientes de acoplamiento separados se proveen sobre al menos un lado del dado para jugar; y en el que los saliente de acoplamiento están configurados en un patrón cuadrado al efecto de que cuatro salientes de acoplamiento adyacentes formen esquinas de un cuadrado. Por esto se consigue que los elementos porta-símbolos puedan ser dispuestos en diferentes posiciones uno con respecto a otro al efecto de que la cantidad de resultados posibles que se puede obtener con un dado pueda ser variada más.

Obviamente, los elementos porta-símbolos pueden estar configurados de muchas maneras posibles, que comprenden elementos que son esencialmente planos sobre sus lados superiores y están provistos de símbolos mutuamente diferentes, tales como formas, ornamentaciones, colores o impresiones gráficas diferentes.

15 De acuerdo con la invención, los elementos porta-símbolos pueden comprender elementos de diferentes tamaños al efecto de que puedan ser montados de una manera tal que cubran números variables de salientes de acoplamiento. De este modo, pueden proveerse elementos que cubran justamente uno, dos, tres, cuatro o más salientes de acoplamiento mediante lo cual se proporcionan más opciones para variar la cantidad de resultados posibles que se pueden obtener mediante el dado para jugar.

20 De acuerdo con la realización más preferida, se proporciona el dado para jugar como un cubo de seis lados de igual tamaño y que son esencialmente cuadrados; en el que sobre cada uno de los lados, se proveen al menos cuatro salientes de acoplamiento separados en un patrón cuadrado al efecto de que cuatro salientes de acoplamiento adyacentes formen esquinas de un cuadrado.

#### Lista de figuras

25 La figura 1 es una vista en perspectiva de un dado para jugar de acuerdo con la presente invención, visto en una vista inclinada desde arriba;

la figura 2 es una vista en perspectiva del dado para jugar de acuerdo con la invención mostrado en la figura 1, visto en una vista inclinada desde arriba, y en el que están montados en él varios elementos porta-símbolos.

#### Realización de la invención

30 Así, la figura 1 muestra un dado para jugar 1 de acuerdo con la presente invención, en el que el dado para jugar 1 es del tipo más común, en el que el dado para jugar 1 tiene seis lados 2 idénticos, y en el que cada uno de estos lados 2 está configurado para ser esencialmente cuadrado al efecto de que la probabilidad de que el dado para jugar 2 venga a apoyarse sobre un lado dado después de una tirada del dado para jugar 1 sea igualmente elevada para todos los lados 2 del dado para jugar 1.

35 Según se muestra en la figura 1, los lados 2 del dado para jugar 1 son esencialmente idénticos y de este modo una tirada de tal dado para jugar 1 no será significativa en sí misma, no siendo posible para el usuario distinguir entre los resultados de tal tirada del dado. De acuerdo con esta realización preferida de la invención, se proveen por lo tanto cuatro salientes de acoplamiento 3 sobre cada uno de los lados 2 y están dispuestos en un patrón cuadrado al efecto de que los salientes de acoplamiento 3 formen esquinas de un cuadrado, y los salientes de acoplamiento 3 están configurados de tal forma que es posible montar elementos de construcción de un sistema de construcción de juguete conocidos de por sí sobre los salientes de acoplamiento 3 al efecto de que los lados 2 del dado para jugar sean capaces de cambiar su naturaleza con el montaje de tales elementos de construcción diferentes sobre los lados 2 del dado para jugar 1.

40 En las partes inferiores de los elementos de construcción 4a, 4b, 4c están configurados rebordes de acoplamiento que, a continuación del montaje del elemento de construcción 4a, 4b, 4c sobre el dado para jugar 1, hacen tope con fricción sobre el lado externo de los salientes de acoplamiento 3 del dado para jugar. Al haber grandes oportunidades para configurar tales rebordes de acoplamiento de maneras diferentes, y al ser capaz el especialista en la técnica de apuntar libremente tal opción, los elementos de construcción 4a, 4b, 4c no se muestran en las figuras.

50 Montando los diferentes elementos de construcción sobre el dado para jugar 1 de acuerdo con la figura 1, es posible, entonces, dar a cada uno de los lados 2 del dado para jugar su propia naturaleza si los elementos que están montados sobre el dado para jugar 1 varían en número, forma o apariencia como tales.

55 Ahora, la figura 2 muestra el mismo dado para jugar 1 según se muestra en la figura 1, y en el que, al menos en los tres lados 2 visibles del dado para jugar, están montadas placas de construcción 4, 4b, 4c de un sistema de construcción de juguete conocido de por sí. En el lado que mira hacia arriba, está montada así una placa de construcción 4a cuadrada, de forma que cubre los cuatro salientes de acoplamiento del lado 2 al efecto de que la

5 placa de construcción no deje espacio para el montaje de más elementos de construcción sobre ese lado 2. En los otros dos lados 2 visibles del dado para jugar 1, está montada una única placa de construcción 4b cuadrada que cubre, precisamente, únicamente uno de los salientes de acoplamiento 3 del lado 2 y, en el otro lado 2, están montadas dos placas de construcción 4c rectangulares que cubren, cada una de ellas, precisamente dos salientes de acoplamiento 3 de ese lado 2, respectivamente, al efecto de que las dos placas de construcción 4c rectangulares no dejen espacio para el montaje de más placas sobre ese lado 2.

10 De esta manera, se ve que, con el montaje de placas de construcción, se puede conseguir que todos los lados del dado para jugar pueden ser configurados individualmente al efecto de que la invención proporcione un gran número de opciones diferentes para construir un dado para jugar que esté configurado específicamente para un juego particular.

15 Como se describió arriba, los lados 2 del dado para jugar 1 pueden, de este modo, ser variados exclusivamente montando un número diferente de placas de construcción sobre el dado para jugar o montando placas de construcción de diferentes tamaños. No obstante, de acuerdo con la presente invención, también es una opción el variar la configuración de los lados 2 variando las formas, colores, ornamentaciones y/o motivos impresos de los elementos de construcción.

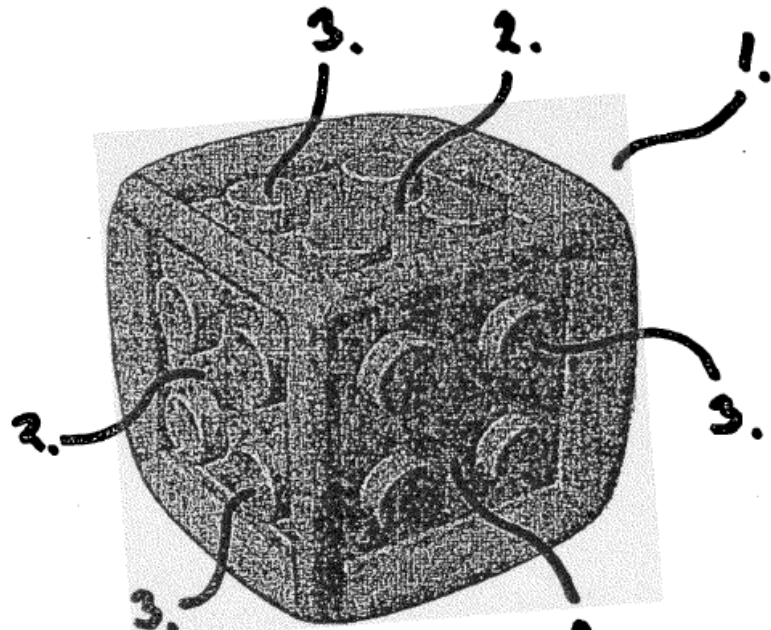
20 De acuerdo con la invención, el dado para jugar 1 puede, de este modo, comprender varios elementos porta-símbolos 4a, 4b, 4c diferentes que pueden muy bien estar configurados de la misma manera que los elementos de construcción 4a, 4b, 4c mencionados arriba, pero están dedicados para su uso en variar los lados 2 del dado para jugar 1 mediante que ellos sean provistos de símbolos provistos de diferentes formas, tamaños, ornamentaciones, colores o motivos sobre el lado que mira hacia fuera cuando el elementos porta-símbolos 4a, 4b, 4c está montado sobre uno de los lados 2 del dado para jugar 1.

25 Por lo tanto, es posible conseguir que, mediante un único dado para jugar, se proporcione un número muy grande de opciones diferentes para diseñar el dado para jugar 1 para el juego que se desea jugar u, opcionalmente, cambiar la configuración y naturaleza del dado para jugar 1 como parte del juego. Esto se obtiene mediante el uso de comparativamente pocos componentes individuales.

30 Obviamente, el dado mostrado es de una realización preferida y es posible para el experto en la técnica configurar dados que tengan otras formas básicas que la mostrada, pero en los que se aplica el principio fundamental de la invención. Por ejemplo, la invención puede usarse para dados que tengan más lados que seis, como el mostrado en las figuras, o en los que los lados tengan otras formas que los cuadrados mostrados. Un dado en forma de perinola el cual, cuando se cae, se asentará sobre un lado, también podría usarse como forma básica para un dado de acuerdo con la presente invención.

**REIVINDICACIONES**

- 5 1.- Un dado para jugar (1) para un juego, tal como un juego de mesa, un juego de cartas o algún otro juego, comprendiendo dicho dado para jugar (1), al menos dos elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c) y una parte de cuerpo que comprende al menos seis lados (2) sobre los cuales el dado para jugar (1) puede apoyarse de manera estable cuando está sobre un soporte plano, y en el que al menos uno o más de tales lados (2) está(n) provistos de medios para el montaje de un elemento porta-símbolos (4a, 4b, 4c), en donde al menos un lado (2) está provisto de medios para el montaje simultáneo de al menos dos elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c), caracterizado por que los medios para el montaje de un elemento porta-símbolos (4a, 4b, 4c) comprenden salientes de acoplamiento (3) y rebordes de acoplamiento complementarios, y los elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c) comprenden elementos de diferentes tamaños al efecto de que puedan ser montados de una manera tal que cubran un número variable de salientes de acoplamiento (3).
- 10 2.- Un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 1, caracterizado por que los salientes de acoplamiento (3) están configurados sobre los lados (2) de la parte de cuerpo del dado para jugar (1); y por que los rebordes de acoplamiento configurados de manera complementaria están configurados en los elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c), y en el que los elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c) tienen un lado inferior sobre el cual están configurados medios para el montaje de los elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c) sobre el lado (2) del dado para jugar (1) y un lado superior sobre el cual están configurados opuestos con respecto al lado inferior y están provistos de símbolos.
- 15 3.- Un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 2, caracterizado por que dichos rebordes de acoplamiento están configurados de tal manera que, pueden acoplarse sobre uno de los salientes de acoplamiento (3) por fricción o geoméricamente.
- 20 4.- Un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 3, caracterizado por que al menos dos salientes de acoplamiento (3) separados están configurados sobre al menos un lado (2) del dado para jugar (1).
- 25 5.- Un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 4, caracterizado por que se proveen al menos cuatro salientes de acoplamiento (3) separados sobre al menos un lado (2) del dado para jugar (1); y en el que los salientes de acoplamiento (3) están con figurados en un patrón cuadrado al efecto de que cuatro salientes de acoplamiento (3) adyacentes formen esquinas de un cuadrado.
- 30 6.- Un dado para jugar de acuerdo con una de las reivindicaciones 4 o 5, caracterizado por que los elementos porta-símbolos (4a, 4b, 4c) comprenden elementos que están provistos, sobre su cara superior, de símbolos que difieren de unos a otros, por ejemplo, tienen formas, ornamentaciones, colores o impresiones gráficas diferentes.
- 35 7.- Un dado para jugar de acuerdo con la reivindicación 1, caracterizado por que está configurado como un cubo con seis lados (2) de igual tamaño y que son esencialmente cuadrados; en el que, sobre cada uno de los lados (2), se proveen al menos cuatro salientes de acoplamiento (3) separados en un patrón cuadrado al efecto de que cuatro salientes de acoplamiento (3) adyacentes formen esquinas de un cuadrado.
- 8.- Un juego que comprende un dado para jugar de acuerdo con una o más de las reivindicaciones precedentes.



2. Figura 1

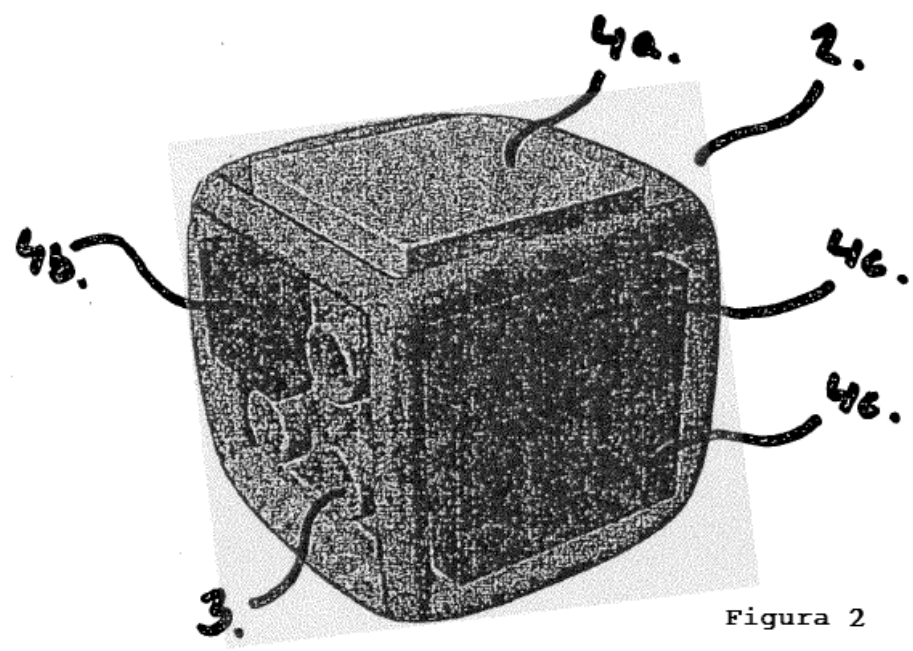


Figura 2