

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 586 948**

51 Int. Cl.:

H04L 5/00

(2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **20.03.2007 E 14173033 (3)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **11.05.2016 EP 2782288**

54 Título: **Señalización de asignaciones de recursos en un sistema de comunicación**

30 Prioridad:

20.03.2006 GB 0605581

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

19.10.2016

73 Titular/es:

**NEC CORPORATION (100.0%)
7-1, Shiba 5-chome , Minato-ku
Tokyo 108-8001, JP**

72 Inventor/es:

**ARNOTT, ROBERT y
MITRA, DIPTENDU**

74 Agente/Representante:

DE ELZABURU MÁRQUEZ, Alberto

ES 2 586 948 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Señalización de asignaciones de recursos en un sistema de comunicación

5 **CAMPO DE LA INVENCION**

La presente invención se refiere a la señalización de asignaciones de recursos dentro de un sistema de comunicación. La invención tiene particular relevancia, aunque no exclusiva, para la señalización de subportadoras que se utiliza en un sistema de comunicación de acceso múltiple por división en frecuencia ortogonal (OFDMA – orthogonal frequency divisional multiple access”).

10

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

El OFDMA y el FDMA de portadora única se han seleccionado como los esquemas de acceso múltiple de enlace descendente y de enlace ascendente para la interfaz aérea de E-UTRA que está siendo estudiada en la actualidad en el 3GPP [Proyecto de Sociedad de 3ª Generación –“3rd Generation Partnership Project”] (que es una colaboración basada en una norma que mira a la evolución futura de los sistemas de telecomunicación móvil de tercera generación). Bajo el sistema de E-UTRA, una estación de base que se comunica con un cierto número de dispositivos de usuario, asigna la cantidad total de recursos de tiempo / frecuencia (dependiendo de la anchura de banda) entre tantos usuarios simultáneos como sea posible, a fin de hacer posible una adaptación de enlace eficiente y rápida y alcanzar una ganancia de diversidad de múltiples usuarios máxima. Los recursos asignados a cada dispositivo de usuario se basan en las condiciones de canal instantáneas entre el dispositivo de usuario y la estación de base, y se informa de ellos a través de un canal de control supervisado por el dispositivo de usuario.

15

20

25

El documento WO 2005/064875 divulga una señalización de anchura de banda en un sistema de telecomunicación inalámbrica de múltiples portadoras. La información es transferida dentro de la propia banda y contiene información acerca del tamaño y la posición de la banda. La información es repetida en un cierto número de portadoras a través de toda la banda.

30

Los aspectos de la invención son enumerados en las reivindicaciones independientes adjuntas.

35

Para dar soporte a un gran número de dispositivos de usuario, es necesario un mecanismo eficiente de señalización de recursos que utilice los menos recursos de tiempo / frecuencia posibles.

40

Y, de esta forma, existe un gran deseo en la técnica de proporcionar un novedoso método para señalar datos de asignación de recursos en un sistema de comunicación, un nodo (o estación) de comunicación, dispositivos de usuario para ello, un programa legible por computadora para poner en funcionamiento el método y el aparato, dispositivos y/o sistema.

45

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un método de señalización de datos de asignación de recursos en un sistema de comunicación que utiliza una pluralidad de subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, el método comprendiendo: recibir una asignación de las subportadoras para cada uno de los dispositivos de usuario; procesar las asignaciones recibidas para determinar, para cada dispositivo de usuario, los datos que identifican un fragmento de comienzo y un fragmento de final dentro de la secuencia de fragmentos, los cuales dependen de las subportadoras asignadas al dispositivo de usuario; generar los datos respectivos de asignación de recursos para cada uno de los dispositivos de usuario utilizando dichos datos que identifican el correspondiente fragmento de comienzo y el fragmento de final determinado mediante dicha etapa de tratamiento; y señalar los respectivos datos de asignación de recursos a cada una de la pluralidad de dispositivos de usuario.

50

Cada uno de los dispositivos de usuario puede entonces determinar sus subportadoras asignadas al recibir los datos de asignación de recursos que identifican el fragmento de comienzo y el fragmento de final dentro de la secuencia de fragmentos y al relacionar estos datos con la asignación de subportadora que utiliza información guardada o definida dentro del dispositivo de usuario.

55

En un modo, los datos de asignación de recursos incluyen un patrón de bits que define un agrupamiento de la secuencia de fragmentos en una secuencia de grupos que dependen de las subportadoras asignadas a los dispositivos de usuario junto con una ID de recurso que identifica el grupo de fragmentos asignados a ese dispositivo de usuario. En este caso, la ID de recurso depende preferiblemente de la posición del grupo dentro de la secuencia de grupos.

60

En un modo alternativo, los datos de asignación de recursos comprenden un valor único relativo a la combinación del fragmento de comienzo y del fragmento de final de un grupo de fragmentos asignados. Para algunas asignaciones, el grupo de fragmentos puede comprender un fragmento único, en ese caso el fragmento de comienzo y el fragmento de final serán el mismo. Los datos que identifican el fragmento de comienzo y el fragmento de final pueden identificar esos fragmentos tanto directa como indirectamente. Por ejemplo, los datos que identifican esos fragmentos pueden identificar el fragmento de comienzo o el fragmento de final y el número de fragmentos entre el fragmento de comienzo y el fragmento de final.

65

5 En un modo preferido, un número de diferentes tipos de asignación de subportadoras puede hacerse. En este caso, el tratamiento realizado en el codificador y el tratamiento realizado en el decodificador dependerán del tipo de asignación que se utilice, y los datos que identifican el tipo de asignación también tendrán que ser señalizados a los dispositivos de usuario, de manera que ellos puedan realizar el tratamiento apropiado de los datos de asignación de recursos recibidos.

10 Para la asignación de recursos, se necesitan eficientes técnicas de codificación para codificar datos de asignación de recursos que sean señalizados a un número de dispositivos de usuario en un sistema de comunicación. En una técnica de codificación, un patrón de bits de asignación de recursos es transmitido a todos los usuarios junto con una ID de recurso para cada usuario. Cada usuario entonces identifica sus subportadoras asignadas utilizando el patrón de bits de asignación recibido y la ID de recurso recibida. En otra técnica de codificación, se utiliza un árbol de código para generar un valor que representa la asignación de subportadora. El dispositivo de usuario utiliza entonces el árbol de código para determinar la asignación de subportadora a partir del valor señalizado.

15 La etapa de generar puede incluir: generar un patrón de bits el cual define un agrupamiento de la secuencia de fragmentos en una secuencia de grupos, que dependen de las subportadoras asignadas a cada dispositivo de usuario; generar una ID de recurso para cada grupo que depende de la posición del grupo dentro de la secuencia de grupos; y en donde los datos de asignación para un dispositivo de usuario comprenden el patrón de bits y una ID de recurso respectiva.

20 La etapa de señalar puede señalar el patrón de bits en un canal de señalización común a los dispositivos de usuario.

25 La etapa de señalización puede señalar la ID de recurso para un dispositivo de usuario en un canal de señalización dedicado a ese dispositivo de usuario.

30 El patrón de bits puede incluir un bit asociado con cada uno del segundo y subsiguientes fragmentos en la secuencia de fragmentos, cuyo valor define sí o no el fragmento asociado es el comienzo de un nuevo grupo en la secuencia de grupos.

El patrón de bits puede comprender N-1 bits, donde N es el número de fragmentos en la secuencia de fragmentos.

La ID de recursos para un grupo puede identificar el grupo por su posición dentro de la secuencia de grupos.

35 La etapa de generar puede comprender la utilización de una relación de correspondencia o correlación predeterminada que se refiere a los datos que identifican los fragmentos de comienzo y de final para un dispositivo de usuario con un único valor, y los datos de asignación de recursos para el dispositivo de usuario puede comprender el valor.

40 La relación de correspondencia o correlación puede definirse por una o más ecuaciones.

La relación de correspondencia o correlación puede definirse por la siguiente expresión:

45
$$\text{si } (P-1) \leq \left\lceil \frac{N}{2} \right\rceil$$

$$x = N(P-1) + O$$

si no,

50
$$x = N(N - (P-1)) + (N-1-O)$$

55 donde $\lceil \cdot \rceil$ es la función techo, N es el número de fragmentos en la secuencia de fragmentos, O es el fragmento de comienzo y P es el número de fragmentos consecutivos.

La relación de correspondencia o correlación puede ser definida por una estructura de datos que define un árbol de código que comprende una pluralidad de nodos de hoja y que tiene una profundidad que corresponde al número de fragmentos en la secuencia de fragmentos.

60 La relación de correspondencia o correlación puede estar definida por una tabla de consulta.

- La etapa de señalizar puede señalar los datos de asignación de recursos para un dispositivo de usuario en un canal de señalización que está dedicad al dispositivo de usuario.
- 5 Los datos recibidos pueden identificar un tipo de asignación de las subportadoras, en donde el tratamiento realizado en la etapa de tratamiento depende del tipo identificado de asignación, y la etapa de generar puede generar datos de asignación de recursos que incluyen datos de tipo que identifican el tipo de asignación.
- 10 Un tipo de asignación puede ser una asignación de fragmento localizada, en el cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de fragmentos consecutivos de subportadoras.
- Un tipo de asignación puede ser una asignación de fragmento distribuida, en la cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de los fragmentos dispersados dentro de su anchura de banda soportada.
- 15 Un tipo de asignación puede ser una asignación de portadora distribuida, en la cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de posiblemente subportadoras discontinuas dispersadas dentro de su anchura de banda soportada.
- 20 La etapa de generar que es susceptible de hacerse funcionar para codificar un identificador del fragmento de comienzo determinado y un identificador de fragmento de final determinado cuando se generan los datos de asignación de recursos.
- 25 El sistema de comunicación puede utilizar una pluralidad de sub-bandas, cada una de las cuales comprende subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, y el método puede generar datos de asignación de recursos respectivos para la asignación de subportadoras en cada sub-banda.
- Los datos de asignación de recursos para una sub-bandas puede ser señalizada dentro de esa sub-bandas.
- 30 De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un método para determinar la asignación de frecuencia de portadora en un sistema de comunicación que utiliza una pluralidad de subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, el método comprendiendo: recibir los datos de asignación de recursos que identifican un fragmento de comienzo y un fragmento de final dentro de la secuencia de fragmentos; guardar información que relaciona los datos de asignación de recursos con la secuencia de fragmentos de subportadoras; y determinar las subportadoras asignadas utilizando los datos de asignación de recursos recibidos y la información guardada.
- 35 La etapa de recibir puede recibir datos de asignación de recursos que comprenden: un patrón de bits y una ID de recursos anteriormente mencionada en el primer aspecto. Esto es que los datos de asignación de recursos comprenden: un patrón de bits que define una agrupamiento de la secuencia de fragmentos en una secuencia de grupos que depende de las subportadoras asignadas a cada dispositivo de usuario; y una ID de recursos para uno de los grupos cuya ID de recursos depende de la posición de ese grupo dentro de la secuencia de grupos.
- 40 La etapa de recibir puede recibir el patrón de bits en un canal de señalización común del sistema de comunicación.
- 45 La etapa de recibir puede recibir la ID de recurso en un canal de señalización dedicada del sistema de comunicación.
- 50 El patrón de bits puede incluir un bit asociado con cada uno del segundo y subsiguientes fragmentos en la secuencia de fragmentos, cuyo valor define sí o no el fragmento asociado es el comienzo de un nuevo grupo en la secuencia de grupos.
- 55 El patrón de bits puede comprender N-1 bits, en donde N es el número de fragmentos en la secuencia de fragmentos.
- La ID de recursos recibida puede identificar la de los grupos por su posición dentro de la secuencia de grupos.
- 60 La etapa de determinar puede utilizar la ID de recurso para identificar las posiciones de los bits asociados dentro del patrón de bits y determinar los fragmentos de comienzo y de final a partir de las posiciones de bits determinadas.
- La etapa de recibir puede comprender datos de asignación de recursos de recepción que comprenden un valor que está relacionado con los datos que identifican los fragmentos de comienzo y de final a través de una relación de correspondencia o correlación predeterminada, en donde la información guardada define la relación de correspondencia o correlación y en donde la etapa de determinar determina la asignación de subportadoras que utilizan los datos de asignación de recursos recibidos y la relación de correspondencia o correlación.
- 65 La relación de correspondencia o correlación puede estar definida por una o más ecuaciones.

La etapa de determinar puede determinar un valor O, que corresponde al fragmento de comienzo, y una valor P, que identifica el número de fragmentos consecutivos entre el fragmento de comienzo y el fragmentos de final a partir de la expresión:

5

$$a = \left\lfloor \frac{x}{N} \right\rfloor + 1$$

$$b = x \bmod N$$

10

$$\text{si } (a + b > N)$$

$$P = N + 2 - a$$

$$O = N - 1 - b$$

15

si no,

$$P = a$$

20

$$O = b$$

donde $\lfloor \rfloor$ es la función suelo, N es el número total de fragmentos en la secuencia y "x" es el valor recibido, y la etapa de determinar puede determinar la asignación de subportadoras que utilizan los valores O y P, así obtenidos.

25

La relación de correspondencia o correlación puede estar definida por una estructura de datos que define un árbol de código que comprende una pluralidad de nodos de hoja y que tiene una profundidad que corresponde al número de fragmentos en la secuencia de fragmentos.

La relación de correspondencia o correlación puede estar definida por una tabla de consulta.

30

La etapa de recibir puede recibir los datos de asignación de recursos en un canal de señalización dedicado del sistema e comunicación.

35

Los datos de asignación de recursos recibidos pueden comprender los datos que identifican un tipo de asignación de las subportadoras, y la determinación hecha en la etapa de determinar puede depender del tipo identificado de asignación.

40

Un tipo de asignación puede ser una asignación de fragmentos localizada, en la cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de fragmentos consecutivos de subportadoras, y la etapa de determinar puede determinar la asignación de subportadoras como siendo el conjunto de subportadoras contiguas del fragmentos o fragmentos dentro y entre los fragmentos de comienzo y de final identificados.

45

Un tipo de asignación puede ser una asignación de fragmentos distribuida, en la cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de fragmentos distribuidos de subportadoras, y la etapa de determinar puede comprender las etapas de determinar el número de fragmentos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados y determinar una separación de fragmentos al dividir el número total de fragmentos en la secuencia por el número de fragmentos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados.

50

La etapa de determinar puede determinar un fragmento de comienzo que depende de las asignaciones de fragmentos por otros dispositivos de usuario.

55

Un tipo de asignación puede ser una asignación de subportadoras distribuida, en la cual a un dispositivo de usuario se le asigna un conjunto de subportadoras distribuidas, y la etapa de determinar puede comprender las etapas de determinar el número de fragmentos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados, y determinar una separación de subportadoras al dividir el número total de fragmentos en la secuencia por el número de fragmentos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados.

60

La etapa de determinar puede determinar una subportadora de comienzo que depende de las asignaciones de subportadoras para otros dispositivos de usuario.

El sistema de comunicación puede utilizar una pluralidad de sub-bandas cada una de las cuales puede comprender

subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, y en donde el método recibe datos de asignación de recursos respectivos para la asignación de subportadoras en una pluralidad de las sub-bandas.

Los datos de asignación de recursos para una sub-banda pueden ser recibidos dentro de esa sub-banda.

Los datos de asignación pueden estar codificados y la etapa de determinar puede comprender la etapa de descodificar los datos de asignación para determinar los fragmentos de comienzo y de final o para identificar datos que definan los fragmentos de comienzo y de final.

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un nodo de comunicación (estación) que es susceptible de hacerse funcionar para comunicar con una pluralidad de dispositivos de usuario utilizando una pluralidad de subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos y que es susceptible de hacerse funcionar para señalar las asignaciones de subportadoras a cada uno de los dispositivos de usuario que utilizan un método de acuerdo con cualquiera del primer aspecto.

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un dispositivo de usuario que es susceptible de hacerse funcionar para comunicar con el nodo de comunicación (estación) del tercer aspecto y el cual es susceptible de hacerse funcionar para determinar una asignación de subportadora utilizando el método de cualquiera del segundo aspecto.

De acuerdo con un ejemplo, se proporcionan instrucciones que se pueden implementar por ordenador para originar que un dispositivo informático programable lleve a cabo el método de señalización de cualquiera del primero aspecto.

De acuerdo con un ejemplo, se proporcionan instrucciones que se pueden implementar por ordenador para originar que un dispositivo informático programable lleve a cabo el método de determinar la asignación de subportadoras de cualquiera del segundo aspecto.

Las instrucciones que se pueden implementar por ordenador del quinto o sexto aspecto pueden ser grabadas en un medio legible por ordenador.

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un nodo de comunicación (o estación) que es susceptible de hacerse funcionar para comunicar con una pluralidad de dispositivos de usuario utilizando una pluralidad de subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, comprendiendo el nodo de comunicación: un receptor que es susceptible de hacerse funcionar para recibir una asignación de las subportadoras para cada una de una pluralidad de dispositivos de usuario; un procesador que es susceptible de hacerse funcionar para tratar las asignaciones recibidas a determinar, para cada dispositivo de usuario, datos que identifican un fragmento de comienzo y un fragmento de final dentro de la secuencia de fragmentos, los cuales dependen de las subportadoras asignadas al dispositivo de usuario; un generador que es susceptible de hacerse funcionar para generar, para cada dispositivo de usuario, respectivos datos de asignación de recursos para cada uno de los dispositivos de usuario utilizando los datos que identifican el fragmento de comienzo correspondiente y el fragmento de final determinado por el procesador; y una salida que es susceptible de hacerse funcionar para dar salida a los respectivos datos de asignación de recursos a cada una de la pluralidad de dispositivos de usuario.

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un dispositivo de usuario que es susceptible de hacerse funcionar para comunicar con un nodo de comunicación que es susceptible de hacerse funcionar para comunicar con una pluralidad de dispositivos de usuario que utilizan una pluralidad de subportadoras dispuestas en una secuencia de fragmentos, comprendiendo el dispositivo de usuario: un receptor que es susceptible de hacerse funcionar para recibir datos de asignación de recursos que identifican un fragmento de comienzo y un fragmento de final, dentro de la secuencia de fragmentos; una memoria o circuito que es susceptible de hacerse funcionar para guardar información que relaciona los datos de asignación de recursos con la secuencia de fragmentos; y un determinador que es susceptible de hacerse funcionar para determinar las subportadoras asignadas utilizando los datos de asignación de recursos recibidos y la información guardada.

De acuerdo con un ejemplo, se proporciona un método de o un aparato para señalar asignaciones de subportadoras substancialmente como se describen aquí con referencia a o como se muestra en las figuras que se acompañan; y un método de o un aparato para recibir y descodificar una asignación de subportadora substancialmente como se describe aquí con referencia a o como se muestra en las figuras que se acompañan.

Estos y otros diversos aspectos de la invención se pondrán de manifiesto de un modo evidente por la siguiente descripción detallada de modos que se proporcionan a modo de ejemplo únicamente y que son descritos con referencia a las figuras que se acompañan.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

La Figura 1 ilustra esquemáticamente un sistema de comunicación que comprende diversos teléfonos móviles (celulares) de usuario que se comunican con una estación de base conectada a la red de telefonía;

La Figura 2 ilustra la manera como una anchura de base de comunicación de la estación de base mostrada en la Figura 1, puede ser asignada a un cierto número de teléfonos móviles diferentes que tienen diferentes anchuras de banda a las que se da soporte;

La Figura 3 es un diagrama de bloques que ilustra los componentes principales de la estación de base que se ha mostrado en la Figura 1;

La Figura 4 ilustra la manera como fragmentos de subportadoras situados dentro de una banda subordinada, o sub-banda, de 5 MHz pueden ser agrupados formando una pluralidad de grupos para su asignación a los diferentes teléfonos móviles;

La Figura 5A ilustra la manera como pueden asignarse subportadoras basándose en una asignación localizada en la que cada teléfono móvil es asignado a un conjunto de fragmentos consecutivos de subportadoras;

La Figura 5B ilustra la manera como la misma técnica de codificación puede ser utilizada para asignar las subportadoras utilizando una asignación de fragmentos distribuida en la que a cada teléfono móvil se le asigna un conjunto de fragmentos dispersados a través de su anchura de banda a la que se da soporte;

La Figura 5C ilustra el modo como la misma técnica de codificación puede ser utilizada para asignar las subportadoras utilizando una asignación de subportadora distribuida en la que a cada teléfono móvil se le asigna un conjunto de subportadoras posiblemente discontinuas dispersadas a través de su anchura de banda a la que se da soporte;

La Figura 6 es un diagrama de flujo que ilustra el tratamiento llevado a cabo por un módulo codificador que forma parte de la estación de base mostrada en la Figura 3;

La Figura 7 es un diagrama de bloques que ilustra los componentes principales de uno de los teléfonos móviles que se han mostrado en la Figura 1;

La Figura 8 es un diagrama de flujo que ilustra las etapas de tratamiento principales llevadas a cabo por un módulo descodificador que forma parte del teléfono móvil que se ha mostrado en la Figura 7;

La Figura 9 ilustra la manera como fragmentos de subportadoras situados dentro de una sub-banda de 2,5 MHz pueden ser agrupados formando una pluralidad de grupos para su asignación a los diferentes teléfonos móviles; y

La Figura 10 ilustra esquemáticamente un árbol de código que se utiliza por el módulo codificador de la estación de base en un modo alternativo de codificar un fragmento de comienzo y uno de final que definen la asignación de subportadora para un usuario.

MODOS DE LLEVAR A CABO LA INVENCION

Generalidades

La Figura 1 ilustra esquemáticamente un sistema de telecomunicación móvil (celular) I en el que los usuarios de unos teléfonos móviles 3-0, 3-1 y 3-2 pueden comunicarse con otros usuarios (no mostrados) a través de una estación de base 5 y una red de telefonía 7. En este modo, la estación de base 5 se sirve de una técnica de acceso múltiple por división en frecuencia ortogonal (PFDMA –“orthogonal frequency division multiple access”) en la que los datos que se han de transmitir a los teléfonos móviles 3 son modulados sobre una pluralidad de subportadoras. Diferentes subportadoras son asignadas a cada teléfono móvil 3 dependiendo de la anchura de banda del teléfono móvil 3 a la que se da soporte y de la cantidad de datos que se han de enviar al teléfono móvil 3. En este modo, la estación de base 5 también asigna las subportadoras utilizadas para transportar los datos a los respectivos teléfonos móviles 3, con el fin de tratar de mantener una distribución uniforme de los teléfonos móviles 3 que operan a través de la anchura de banda de la estación de base. Para conseguir estos objetivos, la estación de base 5 dinámicamente asigna subportadoras para cada teléfono móvil 3 y señala las asignaciones para cada instante de tiempo (subtrama), a cada uno de los teléfonos móviles 3 programados u organizados en el tiempo.

La Figura 2 ilustra un ejemplo del modo como la estación de base 5 puede asignar subportadoras situadas dentro de su anchura de banda a la que se da soporte, a diferentes teléfonos móviles 3 que tienen diferentes anchuras de banda a las que se da soporte. En este modo, la estación de base 5 tiene una anchura de banda soportada o habilitada de 20 MHz, de los que 18 MHz se utilizan para la transmisión de datos. En la Figura 2, MT (“mobile terminal”) representa un terminal móvil.

A fin de que cada uno de los teléfonos móviles 3 pueda ser informado acerca de la decisión de programación u organización temporal dentro de cada sub-banda, cada teléfono móvil 3 requiere un canal de control compartido dentro de su banda de frecuencias temporalmente adoptada. La información señalada o indicada dentro de su canal de control incluirá;

- i) información de asignación de bloque de recursos (tanto para comunicaciones de enlace descendente como para comunicaciones de enlace ascendente);
- ii) información de desmodulación de bloque de recursos para el enlace descendente;
- iii) información de desmodulación de bloque de recursos para el enlace ascendente;
- iv) ACK / NACK [CONFIRMACIÓN / NO CONFIRMACIÓN] para transmisiones de enlace ascendente; y
- v) bits de control de la regulación de secuencia temporal.

Puesto que el número de bits disponibles en el canal de control es limitado, se necesitan métodos eficientes para transportar la información requerida con el número más bajo de bits. La invención se refiere a la manera como la información de asignación de recursos puede ser señalizada o indicada de un modo eficiente a cada uno de los teléfonos móviles 3.

5 Estación de base
 La Figura 3 es un diagrama de bloques que ilustra los componentes principales de la estación de base 5 que se utiliza en este modo. Como se muestra, la estación de base 5 incluye un circuito transmisor-receptor, o transceptor, 21 que es susceptible de hacerse funcionar para transmitir señales a, y para recibir señales de, los teléfonos móviles 3 por medio de una o más antenas 23 (utilizando las subportadoras anteriormente descritas), y que es susceptible de hacerse funcionar para transmitir señales a, y para recibir señales de, la red de telefonía 7 a través de una interfaz 25 de red. El funcionamiento del circuito transceptor 21 es controlado por un controlador 27 de acuerdo con programación o software almacenado en una memoria 29. El software incluye, entre otras cosas, un sistema operativo 31 y un módulo 33 de asignación de recursos. El módulo 33 de asignación de recursos es susceptible de hacerse funcionar para asignar las subportadoras que se utilizan por el circuito transceptor 21 en sus comunicaciones con los teléfonos móviles 3. Como se muestra en la Figura 3, el módulo 33 de asignación de recursos también incluye un módulo codificador 35 que codifica la asignación en una representación eficiente, que es entonces comunicada a los teléfonos móviles 3 respectivos.

20 En este modo, la estación de base 5 puede utilizar tres tipos diferentes de asignación de subportadora:

- 25 i) una asignación de fragmentos localizada en la que a cada teléfono móvil 3 se le asigna un conjunto de fragmentos consecutivos de subportadoras, de tal manera que, en este modo, cada fragmento consiste en un conjunto de 25 subportadoras consecutivas;
- ii) una asignación de fragmentos distribuida en la que a cada teléfono móvil 3 se le asigna un conjunto de fragmentos dispersos a través de la anchura de banda a la que se da soporte por parte del teléfono móvil 3; y
- iii) una asignación de subportadoras distribuida en la que a cada teléfono móvil 3 se le asigna un conjunto de subportadoras posiblemente discontinuas, dispersas a través de la anchura de banda a la que se da soporte por parte del teléfono móvil 3.

30 Primera técnica de codificación

Se describirá, a continuación, una primera técnica de codificación que el módulo codificador 35 puede utilizar para codificar la información de asignación de recursos anteriormente descrita, con referencia a las Figuras 4 a 6. La Figura 4 ilustra esquemáticamente la manera como las 300 subportadoras situadas dentro de una sub-banda de 5 MHz de la anchura de banda operativa de la estación de base, son divididas en una secuencia de doce fragmentos (etiquetados como: 0, 1, 2, 3,..., 11), cada uno de los cuales comprende 25 subportadoras. La información que define esta disposición de fragmentos puede ser almacenada como datos dentro de la memoria de la estación de base 5 (y en los teléfonos móviles 3) o puede estar definida en el software o en los circuitos de hardware que marchan en su interior. La Figura 4 también ilustra la manera como el módulo codificador 35 divide, en este modo, los fragmentos de subportadoras en una secuencia de grupos (en este caso, cinco grupos), dependiendo de la asignación de subportadora de corriente. En el ejemplo que se ilustra en la Figura 4, el primer grupo comprende los fragmentos 0 y 1; el segundo grupo comprende el fragmento 2; el tercer grupo comprende los fragmentos 3 a 7; el cuarto grupo comprende los fragmentos 8 y 9; y el quinto grupo comprende los fragmentos 10 y 11.

45 La Figura 4 también ilustra una configuración o patrón 51 de asignación de recursos que es generado por el módulo codificador 35 y que define este agrupamiento de los fragmentos. Como se muestra, el patrón 51 de bits de asignación de recursos incluye un bit para cada uno de los doce fragmentos contenidos en la sub-banda, que se ajusta en un valor de "1" cuando el fragmento correspondiente es el primer fragmento de un nuevo grupo y, en caso contrario, se ajusta en un valor de "0". Como apreciarán los expertos de la técnica, el primer bit del patrón 51 de doce bits es redundante y no necesita ser señalizado (transmitido), debido a que el primer fragmento contenido dentro de la sub-banda siempre será el primer fragmento contenido en el primer grupo.

50 La Figura 4 también ilustra una ID [identificación] 53 de recurso, que se proporciona para cada uno de los grupos definidos. Como se muestra, en este modo, la ID de recurso para un grupo identifica el grupo por su posición dentro de la secuencia de grupos. En particular, las IDs de recursos están implícitamente numeradas de izquierda a derecha en correspondencia con la posición del grupo asociado dentro de la secuencia de grupos.

60 Cada teléfono móvil 3 es entonces informado de su asignación dentro de cada sub-banda de 5 MHz mediante la señalización del patrón 51 de bits de asignación de recursos correspondiente y de una de las IDs 53 de recursos. En este modo, los patrones 51 de bits de asignación de recursos son señalizados a los teléfonos móviles 3 a través de un canal de señalización común existente en cada sub-banda de 5 MHz, y la(s) ID(s) 53 de recursos para cada teléfono móvil 3 es (son) individualmente señalizada(s) en su canal de control dedicado. En este modo, cada ID 53 de recursos es señalizada como un número de 3 bits, lo que conduce a un número máximo de ocho teléfonos móviles 3 que pueden ser programados u organizados en el tiempo por cada sub-banda de 5 MHz. Los teléfonos móviles 3 con anchuras de banda mayores pueden combinar múltiples sub-bandas de 5 MHz y descodificar su

asignación de recursos total a partir del patrón 51 de bits de asignación de recursos y de la ID 53 de recursos procedentes de cada sub-banda.

5 Como apreciarán los expertos de la técnica, la manera como el módulo codificador 35 genera las configuraciones o patrones 51 de bits de asignación de recursos y las IDs 53 de recursos anteriormente descritos, variará dependiendo de cómo se hayan asignado las subportadoras (esto es, utilizando la asignación de fragmentos localizada, la asignación de fragmentos distribuida o la asignación de subportadoras distribuida). Se describirán, a continuación, ejemplos de estos diferentes tipos de asignaciones con referencia a la Figura 5.

10 Asignación de fragmentos localizada

La Figura 5A ilustra un ejemplo en el que las subportadoras han sido asignadas a tres teléfonos móviles 3 mostrados en la Figura 1, utilizando una asignación de fragmentos localizada. En particular, en este ejemplo, el teléfono móvil 3-0 tiene una anchura de banda a la que se da soporte de 10 MHz, y se le han asignado los fragmentos 10 y 11 de la primera sub-banda y los fragmentos 0 y 1 de la segunda sub-banda. De forma similar, en este ejemplo, el teléfono móvil 3-1 tiene una anchura de banda a la que se da soporte de 10 MHz, y se le han asignado el fragmento 2 de la primera sub-banda y los fragmentos 3, 4 y 5 de la segunda sub-banda. Nótese que la primera sub-banda significa las 300 primeras subportadoras (etiquetadas como 51-1) de la Figura 5A, y la segunda sub-banda significa las 300 segundas subportadoras (etiquetadas como 51-2) de la Figura 5A. Por último, en este ejemplo, el teléfono móvil 3-2 tiene una anchura de banda a la que se da soporte de 5 MHz, y se le han asignado los fragmentos 3, 4, 5, 6 y 7 contenidos en la primera sub-banda. La Figura 5A muestra los dos diferentes patrones 51-1 y 51-2 de bits de recursos y las correspondientes IDs de recursos generadas por el módulo codificador 35 para las dos sub-bandas ilustradas. La Figura 5A también ilustra, en la parte de debajo de la Figura, la ID de recursos que se ha señalado a los teléfonos móviles 3 respectivos. Como cada teléfono móvil 3 recibe tan solo 1 ID de recursos para cada sub-banda de 5 MHz que ocupa, su asignación de subportadora es contigua dentro de cada sub-banda. Sin embargo, a un teléfono móvil 3 que tiene una anchura de banda a la que se da soporte de 5 MHz, se le pueden asignar recursos dentro de cada una de las sub-bandas de 5 MHz que ocupa, y no es necesario que estos recursos sean contiguos unos con otros, tal como se ilustra en la Figura 5A para el teléfono móvil 3-1.

30 Como se ha expuesto anteriormente, en este modo, se supone que a lo sumo pueden ser organizados en el tiempo ocho teléfonos móviles 3 dentro de cada sub-banda de 5 MHz, en cada instante de tiempo (subtrama). Puede parecer, por lo tanto, que existe una cierta redundancia en el patrón 51 de bits de asignación de recursos, de doce bits (que puede permitir que se definan hasta doce IDs de recursos dentro de cada sub-banda). Sin embargo, incluso en el caso de que se hayan organizado en el tiempo el número máximo de ocho teléfonos móviles 3 dentro de una sub-banda, sigue siendo posible que algunas subportadoras no se utilicen. Por ejemplo, si a ocho teléfonos móviles 3 se les ha asignado un único fragmento de subportadoras y los 4 restantes fragmentos sin utilizar no están en un bloque contiguo, entonces aún se necesitan hasta doce bits (o doce, si se ignora el primer bit, como se ha explicado en lo anterior) para definir la división o partición de fragmentos para conseguir la asignación deseada.

40 Asignación de fragmentos distribuida

La Figura 5B ilustra el modo como pueden utilizarse el mismo tiempo de patrón 51 de bits de asignación de recursos y de ID 53 de recursos cuando se emplea un esquema de asignación de fragmentos distribuido. La Figura 5B ilustra la asignación real 61 de fragmentos para 5 teléfonos móviles 3 diferentes, identificados por diferentes sombreados. En el ejemplo que se ilustra, a un teléfono móvil 3 se le han asignado 6 fragmentos (a saber, los fragmentos 0, 2, 4, 6, 8 y 10); a un teléfono móvil se le han asignado 3 fragmentos (a saber, los fragmentos 1, 5 y 9); y a los otros 3 teléfonos móviles 3 se les ha asignado 1 fragmento de subportadoras a cada uno. En este modo, con el fin de facilitar la descodificación de los datos de asignación de recursos dentro de los teléfonos móviles 3, la división o partición de los fragmentos se ha dispuesto en orden decreciente en términos del número de fragmentos por grupo. Para el ejemplo que se muestra en la Figura 5B, esto significa que el grupo que comprende 6 fragmentos está colocado primero, seguido por el grupo que comprende 3 fragmentos, al que siguen los 3 grupos restantes, cada uno de los cuales comprende 1 fragmento. Como las IDs de recursos para estos grupos de fragmentos están numeradas de izquierda a derecha, esto significa que al teléfono móvil 3 con el número más grande de fragmentos asignados se le da la ID más pequeña, de manera que al usuario con el segundo número más grande de fragmentos asignados se le proporciona la siguiente ID más pequeña, etc. Como resultará evidente para los expertos de la técnica, es necesario que el número de fragmentos asignados a cada teléfono móvil 3 sea tenido en consideración en el número de fragmentos que se asignen a otros teléfonos móviles 3 con una ID de recursos más pequeña, a fin de evitar la colisión de recursos durante la descodificación de la señalización de los recursos.

55 Asignación de subportadoras distribuida

La Figura 5C ilustra esquemáticamente un ejemplo de una asignación de subportadoras distribuida que puede emplearse. Al igual que con el ejemplo que se ha ilustrado en la Figura 5B, en el ejemplo mostrado en la Figura 5C existen cinco teléfonos móviles, de tal manera que al primer teléfono móvil 3 se le han asignado las subportadoras 0, 2, 4,..., 298; al segundo teléfono móvil 3 se le han asignado las subportadoras 1, 5, 9,..., 297; al tercer teléfono móvil 3 se le han asignado las subportadoras 3, 15,..., 291; al cuarto teléfono móvil 3 se le han asignado las subportadoras 7, 19,..., 295; y al quinto teléfono móvil 3 se le han asignado las subportadoras 11, 23,..., 299. En el ejemplo que se ilustra, la separación entre las subportadoras asignadas al primer teléfono móvil 3 es dos, la que existe entre las

subportadoras asignadas al segundo teléfono móvil 3 es igual a 4, y la que hay entre las subportadoras asignadas a los 3 teléfonos móviles restantes es igual a 12. En este ejemplo ilustrativo, todos los teléfonos móviles 3 ocupan los 6 fragmentos disponibles, pero con diferentes separaciones entre subportadoras. La asignación es idéntica a la asignación de fragmentos distribuida, repetida para abarcar toda la anchura de banda de 5 MHz, de manera que la anchura de banda de los fragmentos se ha reemplazado por la anchura de banda de portadora sub-25. La Figura 5C ilustra el patrón 51 de bits de asignación de recursos y las IDs 53 de recursos resultantes para esta asignación de subportadora.

Bits de tipo de asignación

Como apreciarán los expertos de la técnica, con el fin de que los teléfonos móviles 3 puedan determinar la asignación de subportadoras correcta, se les ha de informar del tipo de asignación de subportadoras que se ha hecho (es decir, asignación de fragmentos localizada, asignación de fragmentos distribuida o asignación de subportadoras distribuida). Esta información es señalizada a todos los teléfonos móviles 3 utilizando la configuración o patrón del tipo de asignación de dos bits:

Patrón de tipo de asignación		Tipo de asignación
0	0	Fragmento localizado
0	1	Fragmento distribuido
1	1	Subportadora distribuida

Como se describirá con mayor detalle más adelante, los teléfonos móviles 3 utilizan este patrón de bits de tipo de asignación para identificar el modo como se ha de interpretar el grupo de fragmentos que les ha sido asignado, mediante el uso del patrón 51 de bits de asignación de recursos y de la ID 53 de recursos.

Compendio del funcionamiento del módulo codificador

La Figura 6 es un diagrama de flujo que ilustra las etapas de tratamiento principales de llevadas a cabo por el módulo codificador 35 para determinar los patrones 51 de bits de asignación de recursos y las IDs 53 de recursos que se han descrito anteriormente para los diferentes teléfonos móviles 3 organizados o programados temporalmente para un instante de tiempo en curso. Como se muestra, en la etapa s1, el módulo codificador 35 recibe la asignación de subportadora vigente en ese momento, que incluye detalles con respecto a si la asignación es o no de conformidad con el esquema de asignación de fragmentos localizada, el esquema de asignación de fragmentos distribuida o el esquema de asignación de subportadoras distribuida. En la etapa s3, el módulo codificador 35 divide los fragmentos de subportadoras de cada una de las cuatro sub-bandas de 5 MHz de la estación de base en grupos, basándose en la asignación de subportadoras recibida. Como los expertos de la técnica apreciarán, el tratamiento que se lleva a cabo en la etapa s3 dependerá del tipo de asignación de subportadoras que se ha efectuado. En la etapa s5, el módulo codificador 35 genera la configuración o patrón 51 de bits de asignación de recursos anteriormente descrito para cada sub-banda de 5 MHz, que representa la partición de fragmentos en esa sub-banda. A continuación, en la etapa s7, el módulo codificador 35 genera una ID de recursos para cada grupo de fragmentos de cada sub-banda, a fin de señalizarla al teléfono móvil 3 correspondiente.

Una vez que se han generado las IDs 53 de recursos para los grupos de fragmentos de cada sub-banda de 5 MHz, el tratamiento prosigue con la etapa s9, en la que el módulo codificador 35 señala (transmite) los patrones 51 de bits de asignación de recursos generados a todos los teléfonos móviles 3. En particular, en esta etapa, el módulo codificador 35 hace que el circuito transceptor 21 señalice, dentro de un canal de señalización común de cada sub-banda de 5 MHz, el patrón 51 de bits de asignación de recursos que representa la división o partición de los fragmentos dentro de esa sub-banda. Los teléfonos móviles 3 serán, por tanto, capaces de recibir los patrones 51 de bits de asignación de recursos para todas las sub-bandas en las que operan. Por ejemplo, si los teléfonos móviles 3-0 y 3-1 tienen una anchura de banda operativa de 10 MHz y el teléfono móvil 3-2 tiene una anchura de banda operativa de 5 MHz, entonces los teléfonos móviles 3-0 y 3-1 recibirán dos patrones 51 de bits de asignación de recursos dentro de sus canales de señalización comunes, y el teléfono móvil 3-2 recibirá un único patrón 51 de bits de recursos dentro de su canal de señalización común. El patrón de tipo de asignación de recursos de dos bits anteriormente descrito es también transmitido con cada patrón 51 de bits de asignación de recursos en la etapa s9. Tras la etapa s9, el tratamiento prosigue con la etapa s11, en la que el módulo codificador 35 señala las IDs 53 de recursos respectivas a cada teléfono móvil 3 dentro del canal de señalización dedicado del teléfono móvil, en cada sub-banda de 5 MHz.

Por lo tanto, con la primera técnica de codificación para cada sub-banda de 5 MHz, se señalizan un total de 14 bits de canal común (13 si el primer bit del patrón de asignación de recursos no es señalizado) y se señalizan tres bits de ID de recursos para cada dispositivo de usuario.

Teléfono móvil

La Figura 7 ilustra esquemáticamente los componentes principales de cada uno de los teléfonos móviles 3 que se

muestran en la Figura 1. Como se muestra, los teléfonos móviles 3 incluyen un circuito transmisor-receptor, o transceptor, 71, que es susceptible de hacerse funcionar para transmitir señales a la estación de base 5 y recibir señales de esta a través de una o más antenas 73. Como se muestra, el teléfono móvil 3 incluye un controlador 75 que controla el funcionamiento del teléfono móvil 3 y que está conectado al circuito transceptor 71 y a un altavoz 77, a un micrófono 79, a un dispositivo de presentación visual 81 y a un teclado 83. El controlador 75 funciona de acuerdo con instrucciones de programación o software almacenadas dentro de la memoria 85. Como se muestra, estas instrucciones de software incluyen, entre otras cosas, un sistema operativo 87 y un módulo de comunicaciones 89. En este modo, el módulo de comunicaciones 89 incluye un módulo descodificador 91 que es susceptible de hacerse funcionar para descodificar los datos de asignación de recursos señalizados desde la estación de base 5, con el fin de determinar la asignación de subportadoras de ese teléfono móvil para el instante de tiempo vigente en ese momento.

Se describirá a continuación, con referencia al diagrama de flujo que se muestra en la Figura 8, la manera como el módulo descodificador 91 descodifica los datos de asignación de recursos recibidos desde la estación de base. Como se muestra, en la etapa s21, el módulo descodificador 91 recibe el patrón 51 de bits de asignación de recursos y el patrón de tipo de asignación de dos bits asociado desde cada canal de señalización común recibido. Como resultará evidente de la anterior exposición, el número de patrones 51 de bits de asignación de recursos y el número de patrones de tipo de asignación que se reciben depende de la anchura de banda del teléfono móvil 3 a la que se da soporte. En la etapa s23, el módulo descodificador 91 recibe la(s) ID(s) 53 de recursos procedente(s) de su(s) canal(es) de señalización de uso exclusivo o dedicado(s). El número de IDs 53 de recursos recibidas también depende de la anchura de banda del teléfono móvil 3 a la que se da soporte. A continuación, en la etapa s25, el módulo descodificador 91 identifica, para cada sub-banda de 5 MHz a la que se da soporte, los fragmentos de comienzo y de final del grupo de fragmentos asociado con la ID 53 de recursos recibida para esa sub-banda. El módulo descodificador 91 identifica estos fragmentos de comienzo y de final utilizando el patrón 51 de bits de asignación de recursos correspondiente que se ha recibido para esa sub-banda. Por ejemplo, si la ID 53 de recursos recibida es el valor binario "010" correspondiente a la ID de recursos "2", entonces el módulo descodificador 91 procesa o trata el patrón 51 de bits de asignación de recursos correspondiente con el fin de identificar las posiciones de bit de los segundo y tercer "1s" contando desde la izquierda (e ignorando el primer bit contenido en el patrón 51 de bits de asignación de recursos en el caso de que este incluya 12 bits, ya que el primer bit siempre corresponde al comienzo del primer grupo). La posición de bit de este segundo "1" identifica el principio del grupo que tiene la ID de recursos "2", y la posición de bit del tercer "1" indica el fragmento que está al comienzo del siguiente grupo dentro de la secuencia de grupos, a partir cual el módulo descodificador 91 puede determinar el fragmento de final del grupo que tiene la ID de recursos "2". En el ejemplo ilustrado en la Figura 5A para la primera sub-banda, el segundo "1" del patrón 51 de asignación de bits de recursos (ignorando el primer bit) es el cuarto bit desde el extremo de la izquierda, y el tercer "1" dentro del patrón 51 de bits es el noveno bit desde el extremo de la izquierda. Como puede observarse en la Figura 5A, esto significa que el grupo de fragmentos correspondiente a la ID de recursos recibida de "2" comprende los fragmentos 3 a 7 contenidos en esa sub-banda de 5 MHz.

Una vez que se han determinado los fragmentos de comienzo y de final del grupo asociado con la ID 53 de recursos recibida, el tratamiento prosigue con la s27, en la que el módulo descodificador 91 utiliza el patrón de tipo de asignación de dos bits recibido para determinar si la asignación es una asignación de fragmentos localizada. Si es así, entonces el tratamiento prosigue con la etapa s29, en la que el módulo descodificador 91 determina que las subportadoras asignadas corresponden al conjunto continuo de subportadoras situadas dentro, y entre, los fragmentos de comienzo y de final identificados. Para el ejemplo anterior, esto tendrá como resultado que el módulo descodificador 91 asigne las subportadoras contenidas en los fragmentos 3 a 7 (ambos inclusive) para las comunicaciones con la estación de base 5.

Si, en la etapa s27, el módulo descodificador 91 determina que la configuración o patrón de tipo de asignación de dos bits no corresponde a una asignación de fragmentos localizada, entonces el tratamiento prosigue con la etapa s31, en la que el módulo descodificador 91 determina si el patrón de tipo de asignación de dos bits corresponde a una asignación de fragmentos distribuida. Si es así, entonces el tratamiento prosigue con la etapa s33, en la que el módulo descodificador 91 utiliza los fragmentos de comienzo y de final identificados para determinar la separación entre fragmentos, dividiendo el número total de fragmentos dentro de la sub-banda por el número de fragmentos comprendidos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados. Por ejemplo, para la asignación de fragmentos distribuida que se ha ilustrado en la Figura 5B, y en la que la ID 53 de recursos recibida es "1", el número total de fragmentos dentro de la sub-banda es igual a 12 y el número de fragmentos entre los fragmentos de comienzo y de final identificados es 3. Por lo tanto, se asignan 3 fragmentos dentro de esta sub-banda, que están separados unos de otros por 4 ($12/3 = 4$) fragmentos. La posición del primero de estos fragmentos dentro de la sub-banda depende de la asignación de subportadora para otros teléfonos móviles 3 organizados en el tiempo dentro de esa sub-banda. En consecuencia, cuando se ha seleccionado la asignación de fragmentos distribuida, el módulo descodificador 91 también considera la asignación de fragmentos para los otros teléfonos 3 organizados temporalmente en ese momento. El módulo descodificador 91 realiza estos identificando las posiciones de todos "1s" contenidos en el patrón 51 de bits de asignación de recursos, a fin de determinar el número total de fragmentos asignados en otros grupos. Para la asignación de mostrada en la Figura 5B, el módulo descodificador identificará que el grupo correspondiente a la "ID" de recursos "0" tiene 6 fragmentos; que el grupo correspondiente a la ID de

recursos "1" tiene 3 fragmentos; y que los 3 grupos restantes correspondientes a las IDs de recursos "2", "3" y "4" tienen, cada uno de ellos, 1 fragmento. A partir de esta información, el módulo descodificador 91 determina que los fragmentos asociados con la ID de recursos "0" estarán separados unos de otros por 2 fragmentos.

5 En este modo, el esquema de asignación de fragmentos distribuida se ha dispuesto de tal manera que el primer fragmento contenido en la sub-banda sea siempre asignado al primer fragmento asignado a la ID de recursos "0". Por lo tanto, para el ejemplo anterior, los fragmentos asignados para la ID de recursos "0" serán los fragmentos 0, 2, 4, 6, 8 y 10. El módulo descodificador 91 considera entonces los fragmentos asignados para los recursos "1". Como se ha explicado anteriormente, la separación entre fragmentos para la ID de recursos "1" es de 4. El módulo descodificador 91 asigna entonces el primer fragmento para la ID de recursos "1" como el primer fragmento disponible una vez que se han asignado los fragmentos para la ID de recursos "0". En este ejemplo, el primer fragmento sin asignar es el fragmento 1 y, por tanto, los fragmentos asignados a la ID de recursos "1" serán los fragmentos 1, 5 y 9. De una manera similar, el primer fragmento que se encuentra disponible para su asignación para la ID de recursos "2" es el fragmento 3, etc.

15 Como apreciarán los expertos de la técnica, como los grupos de fragmentos se han ordenado de tal manera que los grupos más grandes tienen las IDs 53 de recursos más bajas que la suya propia, de tal manera que, en este modo, el teléfono móvil 3 únicamente necesita considerar las asignaciones de fragmentos para los grupos con una ID 53 de recursos más baja a la hora de determinar la posición de su primer fragmento asignado de la sub-banda.

20 Si, en la etapa s31, el módulo descodificador 91 determina que el patrón de tipo de asignación de dos bits no corresponde a una asignación de fragmentos distribuida, entonces el módulo descodificador 91 determina que la asignación corresponde a una asignación de subportadoras distribuida, tal como se ha ilustrado en la Figura 5. En este caso, el tratamiento prosigue con la etapa s35, en la que el módulo descodificador 91 determina el número de subportadoras asignadas al teléfono móvil 3 multiplicando el número de fragmentos contenidos en el grupo asignado por el número de subportadoras de cada fragmento (es decir, por veinticinco). El módulo descodificador 91 también calcula la separación entre las subportadoras dividiendo el número total de fragmentos contenidos en la sub-banda por el número de fragmentos contenidos en el grupo asignado. Se determina entonces que la posición de la primera subportadora es la primera subportadora disponible una vez que se han asignado las subportadoras para los grupos asociados con las IDs de recursos que tienen valores más bajos, de una manera similar al modo como se determinó el fragmento de comienzo en el tratamiento de asignación de fragmentos distribuida que se ha descrito anteriormente.

35 Una vez que el descodificador 91 ha determinado su asignación de subportadoras (ya sea en la etapa s29, ya sea en la etapa s33 o en la etapa s35), el módulo descodificador 91 envía señales de control apropiadas al circuito transceptor 71 para controlar la recepción de los datos utilizando las subportadoras identificadas. Seguidamente, el tratamiento finaliza.

Segunda técnica de codificación

40 Se describirá a continuación, con referencia a las Figuras 4, 9 y 10, una segunda técnica de codificación que el módulo codificador 35 contenido en la estación de base 5 puede utilizar para codificar la información de asignación de recursos anteriormente descrita. Como se ha ilustrado en la Figura 4, la anchura de banda operativa de 20 MHz de la estación de base 5 puede ser dividida en sub-bandas de diferentes tamaños, de tal manera que la sub-banda más pequeña corresponde a una anchura de banda de 1,25 MHz. El número de fragmentos disponibles para cada sub-banda se proporciona en la siguiente tabla:

Anchura de banda de sub-banda (MHz)	1,25	2,5	5	10	15	20
Número de fragmentos	3	6	12	24	36	48

50 En esta segunda técnica de codificación, se utiliza un árbol de código triangular con un número de fragmentos disponibles para la anchura de banda particular que es igual al número de nodos de hoja situados en la base del árbol de código. Para el ejemplo de una sub-banda de 2,5 MHz que se ha mostrado en la Figura 9, que tiene 6 fragmentos, el árbol de código correspondiente se ha ilustrado en la Figura 10. Como se muestra, el árbol de código 91 está constituido por un árbol de nodos que tiene una profundidad de N nodos, en correspondencia con el número de fragmentos dentro de la sub-banda, y que tiene N nodos de hoja en la fila de debajo del árbol de código 91. En este ejemplo, existen seis fragmentos y, por tanto, el árbol tiene una profundidad de 6. El número total de nodos dentro del árbol es igual a $N(N + 1)/2$. Puede señalizarse, por tanto, un número de nodo de este árbol utilizando un número de bits $\lceil \log_2(N*(N + 1)/2) \rceil$. El número exacto de bits requeridos para cada anchura de banda se muestra en la tabla que sigue:

60

MHz	1,25	2,5	5	10	15	20
N	3	6	12	24	36	48
Número de bits	3	5	7	9	10	11

En este modo, la numeración de nodos se ha diseñado para optimizar el número de bits de señalización que se requieren para señalar una asignación de recursos particular. En el ejemplo que se ilustra en las Figuras 9 y 10, para una anchura de banda de 2,5 MHz, se ha señalado un número de cinco bits con el fin de determinar unívocamente el fragmento de comienzo y el número de fragmentos consecutivos asignados (que identifica el fragmento de final). En el caso general en que existen N fragmentos dentro de la sub-banda, el fragmento de comienzo (O) y el número de fragmentos consecutivos (P) que son asignados pueden ser señalizados como un entero x sin signo, como sigue:

$$\text{si } (P-1) \leq \left\lceil \frac{N}{2} \right\rceil$$

$$x = N(P-1) + O$$

si no,

$$x = N(N - (P-1)) + (N-1-O)$$

donde $\lceil r \rceil$ es la función techo, es decir, el entero más pequeño no menor que r.

En el receptor, los valores de P y O pueden ser entonces extraídos de la forma que sigue:

$$a = \left\lfloor \frac{x}{N} \right\rfloor + 1$$

$$b = x \bmod N$$

$$\text{si } (a+b > N)$$

$$P = N + 2 - a$$

$$O = N - 1 - b$$

si no,

$$P = a$$

$$O = b$$

donde $\lfloor r \rfloor$ es la función suelo, es decir, en entero más grande no mayor que r.

Una ventaja con esta técnica de codificación es que no se necesita ninguna tabla de consulta (no estructura de árbol de código) para llevar a cabo la codificación o la decodificación. Por otra parte, la división por N realizada por el receptor puede también ser implementada por medio de una simple operación de multiplicación y desplazamiento.

Para la asignación de fragmentos localizada, a cada teléfono móvil 3 se le señalará o indicará un número de nodo, que establece una relación de correspondencia o correlación con un conjunto de fragmentos de hoja. Como ejemplo de ello, si a uno de los teléfonos móviles 3 se le asignan los fragmentos 0 y 1, a otro teléfono móvil 3 se le asignan los fragmentos 2, 3 y 4, y a un tercer teléfono móvil 3 se le asigna el fragmento 5 de la anchura de banda de 2,5 MHz ilustrada en la Figura 9, entonces al primer teléfono móvil 3 se le señalará el valor 6, al segundo teléfono móvil 3 se le señalará el valor 14, y al tercer teléfono móvil 3 se le señalará el valor 5. Estos valores son determinados, preferiblemente, utilizando la primera ecuación dada en lo anterior. Alternativamente, estos números de nodo pueden ser determinados a partir de la estructura de árbol 91, identificando el nodo de raíz que es común a los fragmentos asignados. Por ejemplo, para el primer teléfono móvil 3, en el que los fragmentos asignados

corresponden a los fragmentos 0 y 1, el nodo de raíz que es común a estos nodos es el nodo numerado como 6. Similarmente, para el segundo teléfono móvil 3, al que se han asignado los fragmentos 2, 3 y 4, el nodo que constituye la raíz común para el fragmento de comienzo 2 y el fragmento de final 4 es el nodo numerado como 14. Por último, para el tercer teléfono móvil, al que se ha asignado el fragmento 5, puesto que existe únicamente 1 fragmento, no hay ningún nodo común y, por tanto, el número de nodo que se ha señalado corresponde al número de fragmento asignado (esto es, el 5).

En el caso de una asignación de fragmentos distribuida para la misma anchura de banda, pueden utilizarse las mismas ecuaciones para señalar los fragmentos que han sido asignados. Por ejemplo, si a un teléfono móvil 3 se le han asignado los fragmentos 1 y 5, entonces se señala el número 16 conjuntamente con un indicador de asignación de fragmentos distribuida. En el teléfono móvil, los valores P y O son descodificados de la misma manera que se ha explicado anteriormente, si bien su interpretación es diferente. En particular, con la asignación de fragmentos distribuida, el valor de P denota la separación entre fragmentos y el valor de O denota el primer fragmento de la asignación distribuida.

La multiplexación de la asignación de fragmentos distribuida y de la asignación de fragmentos localizada en el mismo instante de tiempo es, también, fácilmente soportada o habilitada utilizando este método de codificación. Por ejemplo, a un teléfono móvil 3 puede asignársele una asignación localizada y señalársele o indicársele el valor 14, que establece una correlación con los fragmentos 2, 3 y 4, en tanto que a otro teléfono móvil 3 se le asigna una asignación de fragmentos distribuida y se le señala el valor 16, que establece una correlación con los fragmentos 1 y 5.

Puede darse también soporte a la asignación de subportadoras distribuida con diferentes separaciones para diferentes teléfonos móviles, utilizando el anterior esquema de codificación. En este caso, los valores de O y P son también interpretados de un modo diferente. En este caso, como se ha seleccionado la asignación de subportadoras distribuida, el valor de O identificará el descentramiento de subportadoras asignadas y el valor de P definirá la separación entre las subportadoras. Por ejemplo, si a un teléfono móvil 3 se le ha señalado el valor 16 y una indicación de que se ha realizado la asignación de subportadoras distribuida, entonces el descentramiento de subportadoras será 1 y la separación entre subportadoras será 5. Similarmente, un teléfono móvil 3 al que se ha señalado el valor 14 y un indicador de subportadoras distribuidas supondrá un descentramiento de subportadoras de 2 y una separación entre subportadoras de 3. Como apreciarán los expertos de la técnica, la multiplexación de fragmento localizado y de subportadora distribuida no es posible con esta técnica de codificación.

Si bien los anteriores ejemplos ilustran la situación para una sub-banda de 2,5 MHz, esto es por facilidad de ilustración únicamente. La asignación de recursos dentro de la anchura de banda total de la estación de base puede llevarse a cabo en unidades de la capacidad de recepción de enlace descendente de los diferentes teléfonos móviles 3. Por ejemplo, si todos los teléfonos móviles 3 pueden recibir al menos 5 MHz, entonces la asignación de recursos en la estación de base 5 puede hacerse en unidades de 5 MHz. Teléfonos móviles 3 con anchuras de banda más grandes pueden entonces combinar canales de control por múltiples bandas de 5 MHz para decidir su asignación de recursos.

Modificaciones y alternativas

Anteriormente se han descrito varios modos detallados. Como apreciarán los expertos de la técnica, pueden realizarse diversas modificaciones y alternativas a los anteriores modos al tiempo que se sigue tomando beneficio de la invención materializada en esta memoria. A modo de ilustración únicamente, se describirán a continuación un cierto número de estas alternativas y modificaciones.

En los modos anteriores se ha descrito un sistema de telecomunicación basado en teléfono móvil en el que se han empleado las técnicas de señalización anteriormente descritas. Como los expertos de la técnica apreciarán, la señalización de tales datos de asignación de recursos puede ser empleada en cualquier sistema de comunicación que se sirva de una pluralidad de subportadoras. En particular, las técnicas de señalización descritas en lo anterior pueden ser utilizadas en comunicaciones basadas en cables o inalámbricas que utilicen ya sea señales electromagnéticas, ya sea señales acústicas para transportar los datos. En el caso general, la estación de base será reemplazada por un nodo de comunicación que se comunica con un cierto número de dispositivos de usuario diferentes. Los dispositivos de usuario pueden incluir, por ejemplo, asistentes personales digitales, computadoras portátiles, exploradores de web, etc.

En los modos anteriores se ha supuesto que la estación de base tiene una anchura de banda operativa de 20 MHz (que se dividió en un cierto número de sub-bandas), y los fragmentos de las frecuencias de portadora se definieron de manera que comprendían 25 subportadoras cada uno. Como apreciarán los expertos de la técnica, la invención no está limitada a este tamaño particular de la anchura de banda o tamaño de los fragmentos, o al tamaño de las sub-bandas descrito.

En la primera técnica de codificación anteriormente descrita, la estación de base dividió los fragmentos contenidos en la sub-banda en un cierto número de grupos. El principio y el final de estos grupos fueron entonces identificados

- 5 por bits comprendidos dentro de una configuración o patrón de bits de asignación de recursos. En el ejemplo, un "1" dentro de este patrón de bits representaba el principio de un nuevo grupo. Como los expertos de la técnica apreciarán, podrían utilizarse otros esquemas de codificación. Por ejemplo, podría utilizarse un "0" para definir el comienzo de cada grupo. Alternativamente, puede utilizarse un cambio en el valor de los bits para definir el comienzo de cada grupo.
- 10 En la primera técnica de codificación que se ha descrito anteriormente, la ID de recursos asignada para cada sub-banda se transmitía a cada teléfono móvil por un canal de señalización de uso exclusivo o dedicado. Como los expertos de la técnica apreciarán, esta información de ID de recursos puede, en lugar de ello, ser señalizada dentro del canal de señalización común. En este caso, la ID de dispositivos de usuario correspondiente a cada ID de recursos será señalizada dentro del canal de señalización común, de tal manera que cada dispositivo de usuario pueda identificar la ID de recursos a él asignada.
- 15 En la primera técnica de codificación anteriormente descrita, la estación de base y el teléfono móvil numeraban implícitamente los grupos y los fragmentos de izquierda a derecha dentro de la sub-banda. Como los expertos de la técnica apreciarán, esto no es esencial. La numeración de los grupos y de los fragmentos puede llevarse a cabo de otras maneras, tales como de derecha a izquierda. Siempre y cuando tanto la estación de base 5 como los teléfonos móviles 3 conozcan el esquema de numeración por adelantado, puede llevarse a cabo la anterior codificación.
- 20 En los anteriores esquemas de codificación, la estación de base 5 era capaz de asignar subportadoras utilizando diversas técnicas de asignación diferentes. Como los expertos de la técnica apreciarán, es posible prescindir de una o más de estas técnicas de asignación. Por otra parte, si se utiliza una única técnica de asignación, entonces no hay necesidad de señalar un patrón de bits de tipo de asignación independiente.
- 25 En la segunda técnica de codificación anteriormente descrita, se definía una relación de correspondencia, o correlación, entre los fragmentos y un número único o exclusivo que representaba la combinación de un fragmento de comienzo y un fragmento de final dentro de una secuencia de fragmentos asignada al usuario. Como los expertos de la técnica apreciarán, esta correlación puede ser definida de cualquier modo apropiado, tal como utilizando una ecuación o utilizando una tabla de consulta. Se prefiere el uso de una ecuación ya que esta elimina la necesidad de almacenar una tabla de consulta tanto en la estación de base 5 como en cada uno de los teléfonos móviles 3.
- 30 En los anteriores modos se han descrito un cierto número de módulos de software. Como los expertos de la técnica apreciarán, los módulos de software pueden proporcionarse en una forma compilada o no compilada, y pueden suministrarse a la estación de base o al teléfono móvil como una señal a través de una red informática, o sobre un medio de grabación. Por otra parte, la capacidad funcional llevada a cabo por parte o por la totalidad de este software puede ser implementada utilizando uno o más circuitos de hardware dedicados. Sin embargo, es preferible el uso de módulos de software ya que ello facilita la actualización de la estación de base 5 y de los teléfonos móviles 3 con el fin de actualizar sus capacidades funcionales.
- 35 Ha de apreciarse que otros propósitos, características y ventajas de la presente invención se pondrán de manifiesto de un modo evidente en toda la descripción, y que es posible realizar modificaciones sin apartarse del alcance de la presente invención tal como se describe aquí y en las reivindicaciones que se acompañan.
- 40 También ha de apreciarse que cualquier combinación de los elementos, materiales y/o artículos descritos y/o reivindicados pueden ser parte de las modificaciones anteriormente mencionadas.
- 45

REIVINDICACIONES

1.- Un nodo de comunicación que comprende:

5 medios para transmitir (21) información de control que incluye un primer patrón de bits y un segundo patrón de bits a al menos un equipo (3) de usuario, en el que el primer patrón de bits muestra un tipo de asignación de recursos que identifica la asignación de fragmentos que comprende subportadoras en una subtrama, en donde el segundo patrón de bits muestra la asignación de recursos; y
 10 medios para determinar (27, 33) el segundo patrón de bits en base a al menos una de las expresiones:

$$N (P - 1) + O$$

o

$$15 \quad N (N - (P - 1)) + (N - 1 - O)$$

20 donde N es el número de fragmentos en una achura de banda preestablecida, O es un fragmento de comienzo y P es el número de fragmentos consecutivos.

2.- Un equipo de usuario configurado para comunicar con el nodo de comunicación de la reivindicación 1 utilizando recursos asignados que utilizan el segundo patrón de bits de la reivindicación 1.

3.- Un método en un nodo de comunicación que comprende:

25 transmitir información de control que incluye un primer patrón de bits y un segundo patrón de bits a al menos un equipo de usuario, en el que el primer patrón de bits muestra un tipo de asignación de recursos que identifica la asignación de fragmentos que comprende subportadoras en una subtrama, en donde el segundo patrón de bits muestra la asignación de recursos; y
 30 determinar el segundo patrón de bits en base a al menos una de las expresiones:

$$N (P - 1) + O$$

o

$$35 \quad N (N - (P - 1)) + (N - 1 - O)$$

40 donde N es el número de fragmentos en una achura de banda preestablecida, O es un fragmento de comienzo y P es el número de fragmentos consecutivos.

4.- Un método en un equipo de usuario configurado para comunicar con el nodo de comunicación de la reivindicación 1, el método que comprende:

45 recibir la información de control de la reivindicación 1, que incluye un primer patrón de bits y un segundo patrón de bits; y
 transmitir datos de un enlace ascendente a un nodo de comunicación utilizando recursos asignados que utilizan dicho segundo patrón de bits.

50

FIG . 1

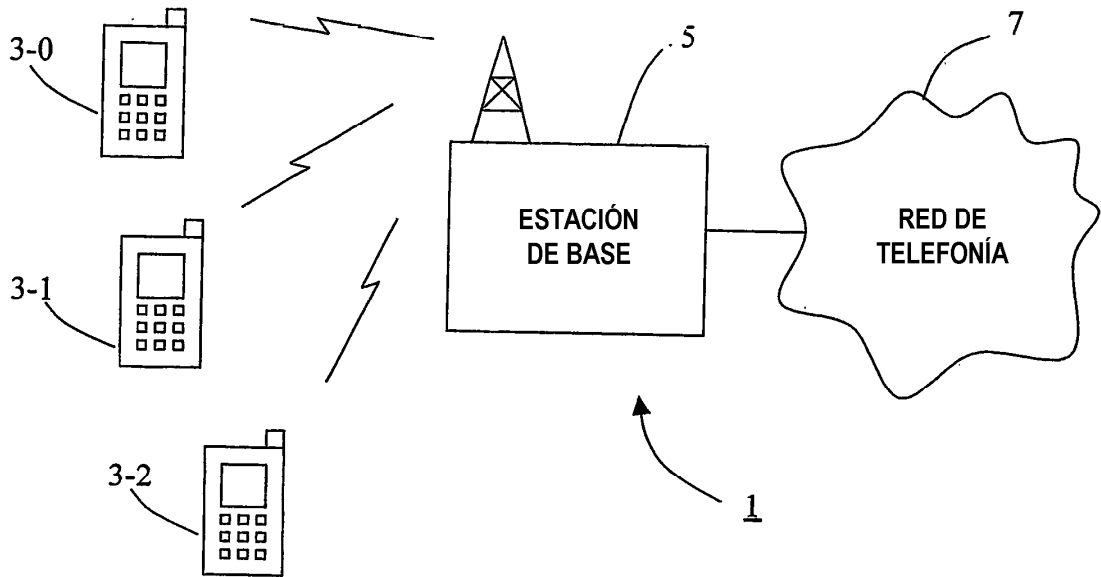


FIG . 2

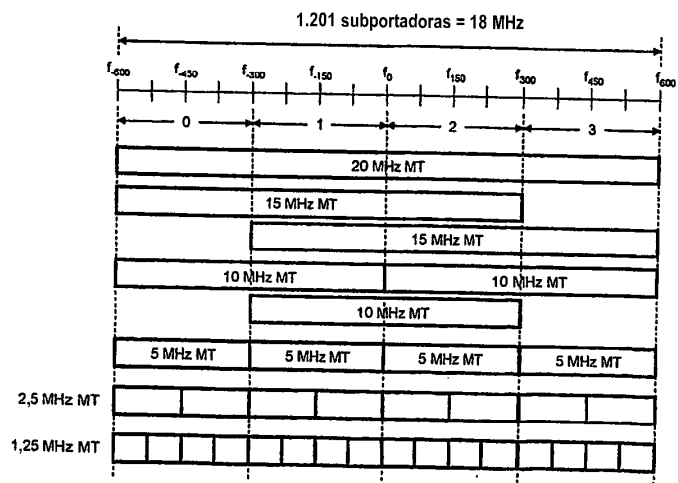


FIG . 3

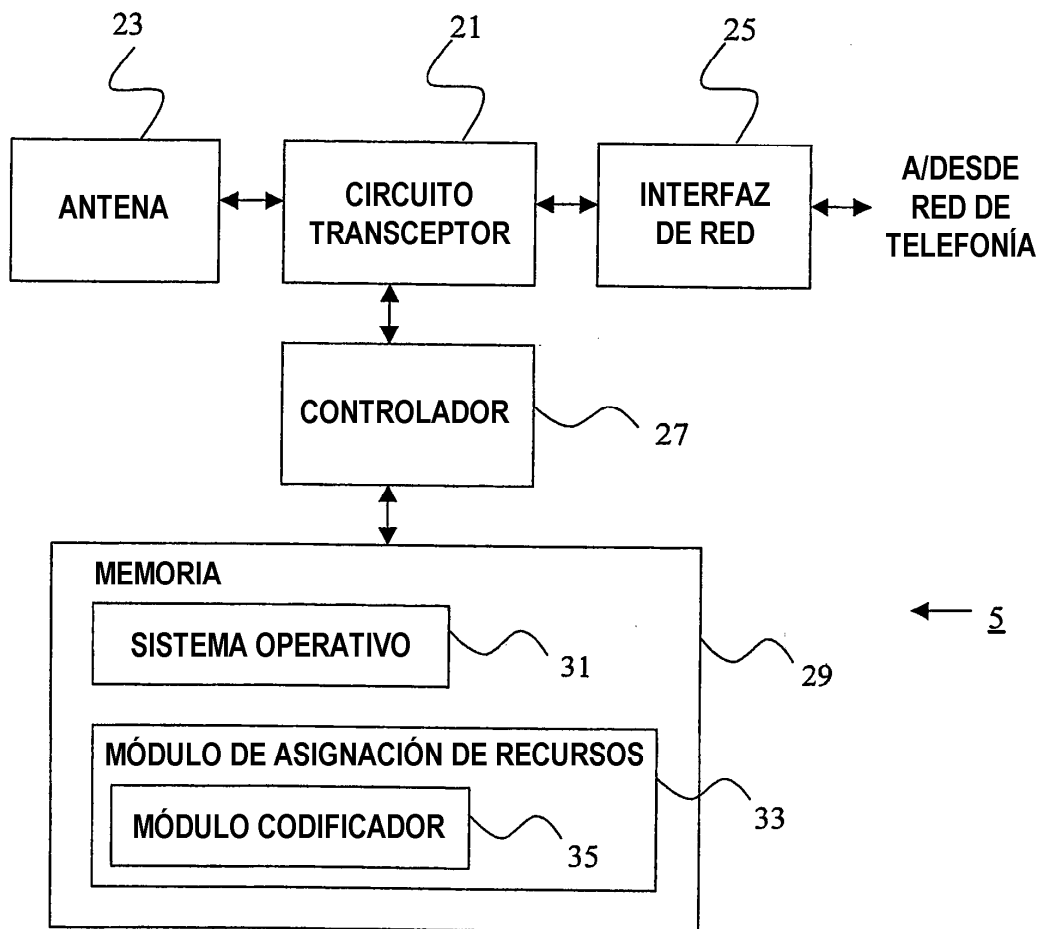


FIG . 4

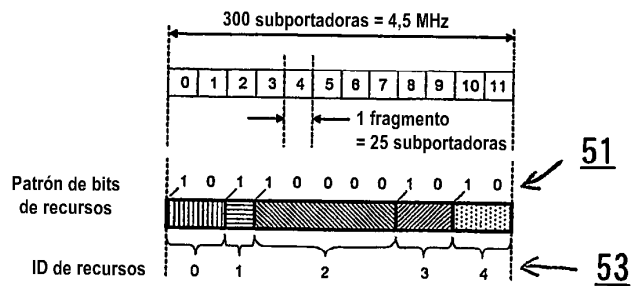


FIG . 5A

Asignación de fragmentos localizada

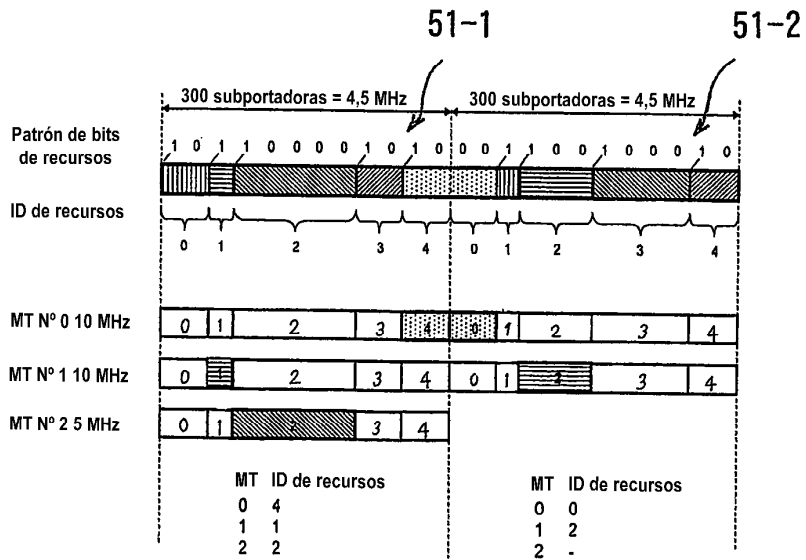


FIG . 5B

Asignación de fragmentos distribuida

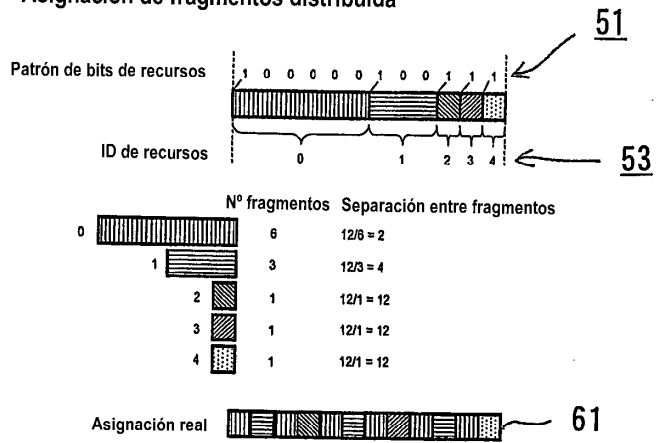


FIG . 5C

Asignación de subportadoras distribuida

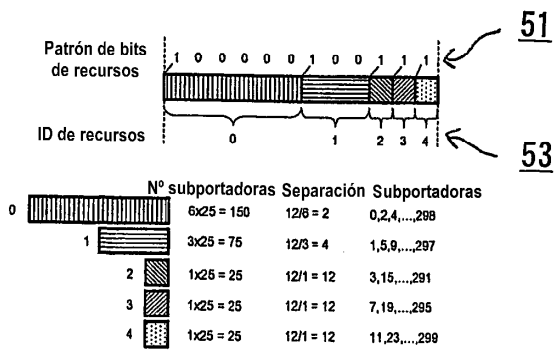


FIG . 6

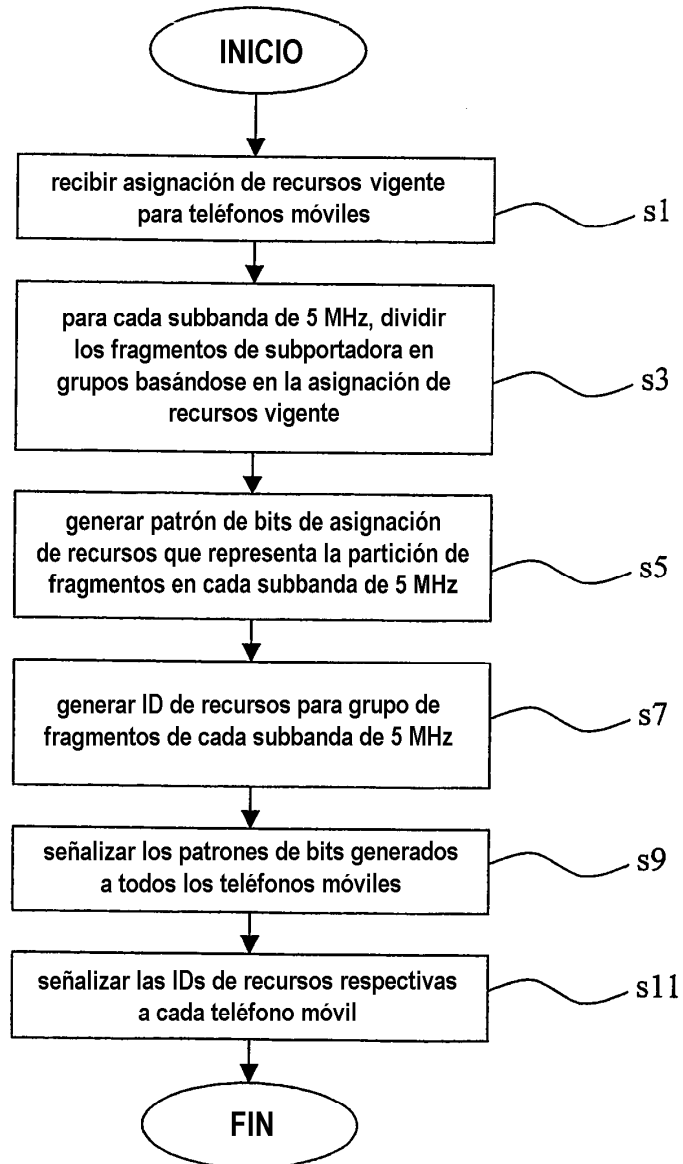


FIG . 7

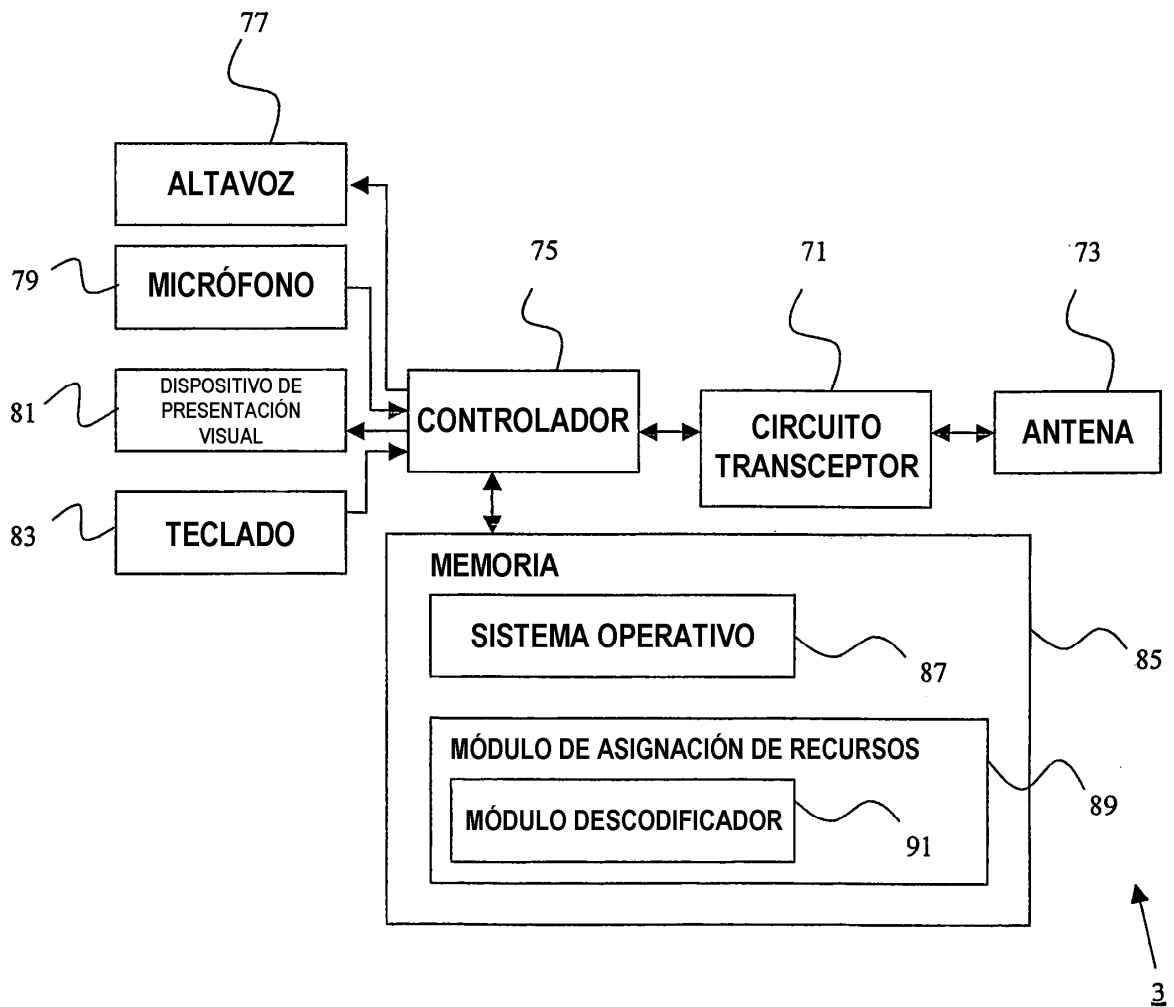


FIG . 8

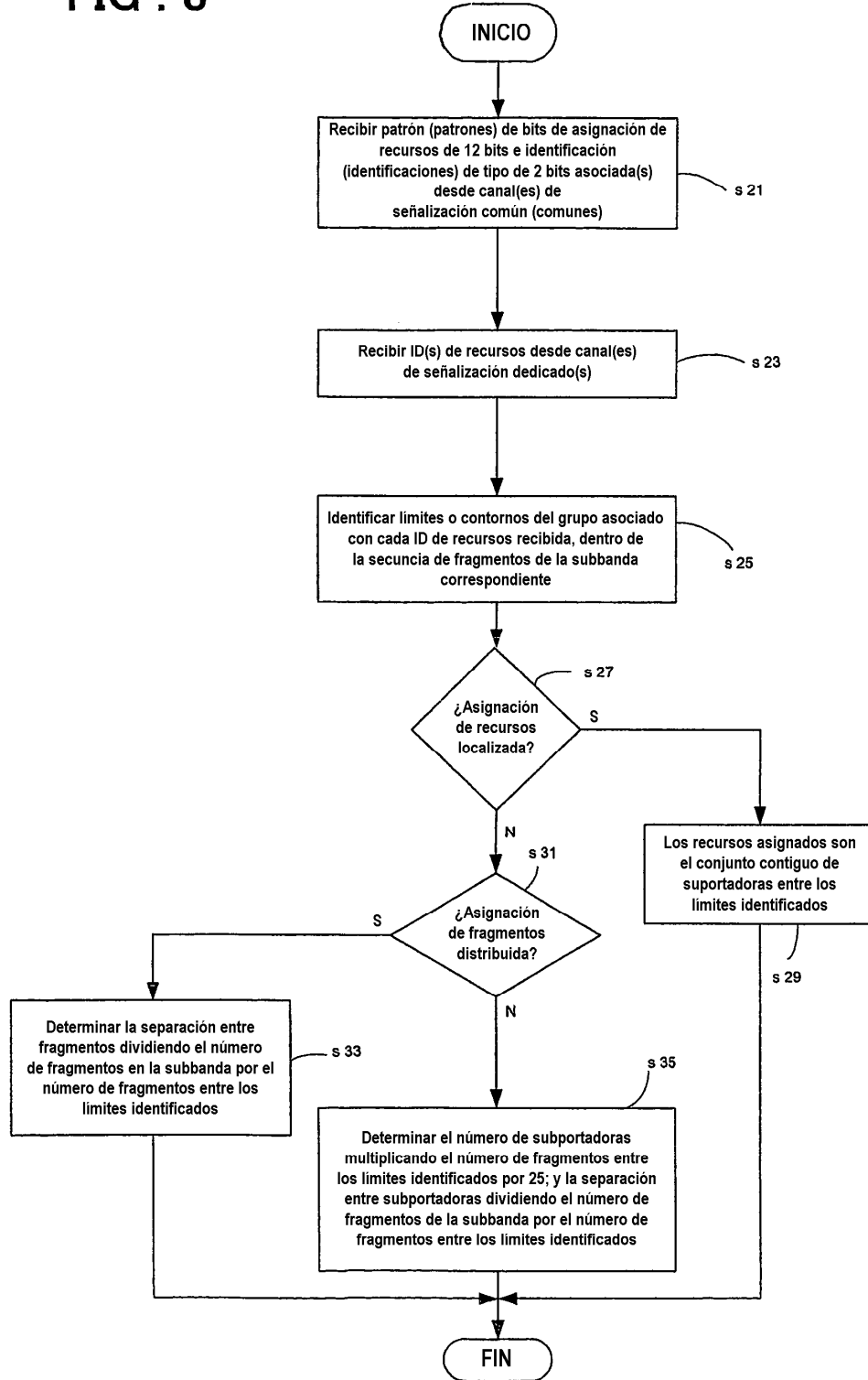


FIG . 9

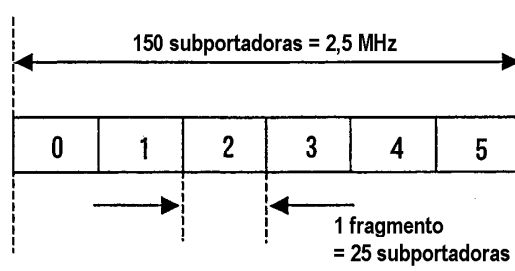


FIG . 10

