

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 607 126**

51 Int. Cl.:

A45D 44/22 (2006.01)

A61K 8/02 (2006.01)

A61Q 19/08 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **17.01.2011 PCT/IB2011/050191**

87 Fecha y número de publicación internacional: **21.07.2011 WO11086530**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **17.01.2011 E 11704672 (2)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **07.09.2016 EP 2525681**

54 Título: **Método cosmético de modificación del aspecto del contorno del ojo**

30 Prioridad:

24.06.2010 US 358136 P
18.01.2010 FR 1050288

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:
29.03.2017

73 Titular/es:

L'ORÉAL (100.0%)
14, rue Royale
75008 Paris, FR

72 Inventor/es:

JAGER LEZER, NATHALIE;
SAMAIN, HENRI y
DE LAFORCADE, VINCENT

74 Agente/Representante:

TOMAS GIL, Tesifonte Enrique

ES 2 607 126 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Método cosmético de modificación del aspecto del contorno del ojo

5 [0001] La presente invención se refiere a un método cosmético de modificación del aspecto del contorno del ojo, y a un parche y kit asociados.

Antecedentes

10 [0002] Numerosas personas buscan modificar la apariencia del contorno de sus ojos, en particular para embellecer su aspecto, por ejemplo aplicando criterios estéticos reconocidos o personales, para cambiar la apariencia de su aspecto o de hecho para corregir una o más imperfecciones, en particular asimetría entre sus ojos, por ejemplo un ojo que está más cerrado que el otro.

15 [0003] Otros pueden buscar devolver la apariencia de los contornos de sus ojos a como era cuando eran más jóvenes.

Una consecuencia particular del envejecimiento puede ser la caída del párpado superior fijo, a veces hasta el punto de cubrir parcialmente el párpado superior móvil cuando el ojo está abierto.

20 Este fenómeno es frecuentemente asociado por los observadores con el envejecimiento de la persona y se percibe generalmente como no deseable.

[0004] Finalmente, algunas personas también pueden desear modificar las formas de los contornos de sus ojos debido a sus dimensiones, por ejemplo, un ojo está demasiado cerrado o demasiado abierto, es demasiado grande o demasiado pequeño, o tiene una apariencia protuberante indeseable.

25 [0005] Se conoce la aplicación de composiciones de maquillaje al contorno del ojo, en particular para resaltar todo o parte del contorno de los ojos con colores.

Sin embargo, el maquillaje de los ojos presenta diferentes inconvenientes.

Frecuentemente sirve para enfatizar los ojos pero no afecta a la forma de los contornos de los ojos.

30 Es particularmente difícil solucionar la asimetría y prácticamente imposible parecer más joven.

Además, el sombreado creado por la aplicación de maquillaje no es deseado por mucha gente, en particular hombres, niños, personas mayores, y ciertas mujeres.

La aplicación de maquillaje también requiere una cantidad determinada de habilidad para aplicarlo eficazmente.

35 Además, frecuentemente es necesario tomar ciertas precauciones para mantener el resultado de un maquillaje a lo largo del tiempo, en particular evitar cualquier frotamiento o lavado, y el maquillaje dura generalmente sólo unas pocas horas, o como mucho uno o dos días, así que necesita ser repetido regularmente.

[0006] Es posible modificar el aspecto de una persona usando cirugía plástica.

40 Sin embargo, la mayoría de la gente preferiría no tener que recurrir a la cirugía plástica, ya que esta solución es frecuentemente percibida como demasiado radical y a veces es dolorosa.

Además, la cirugía plástica no consigue un aspecto más juvenil, y es apropiada ante todo para fines correctivos mayores, siendo inapropiada para fines correctivos menores o meramente para satisfacer el deseo de cambiar el aspecto de los ojos.

45 [0007] Se conoce la aplicación de bandas planas alargadas al párpado superior móvil para formar un pliegue artificial en el párpado.

Tales bandas son usadas en particular por gente de origen asiático en las que el párpado superior móvil presenta un pliegue palpebral que está menos marcado que en los ojos de gente de origen caucásico o africano, con el fin de hacer que la apariencia de un ojo asiático se acerque más a la de un ojo caucásico o africano.

50 Sin embargo, este fenómeno apenas existe en ojos caucásicos o africanos y, como resultado, esa solución no tiene efecto en ojos de esos tipos.

[0008] La patente de EE.UU. nº 4 854 307 describe la aplicación de una composición adhesiva líquida para pegar entre sí el párpado superior móvil y el párpado superior fijo.

55 El adhesivo presenta el inconveniente de ser incómodo y peligroso para el usuario, y no permite modificar o corregir el aspecto de manera precisa y apropiada para todos los usuarios.

[0009] La patente de EE.UU. nº 6 190 346 y la solicitud internacional WO 01/34078 describen la aplicación de una banda adhesiva plana en el párpado superior móvil para corregir la caída del párpado superior fijo.

60 Esta solución no permite modificar el contorno del ojo de manera tan eficaz y tan cómoda como sería deseable, ya que la banda no se adapta a la topología del párpado sobre el que es aplicada.

[0010] La patente de EE.UU. nº 4 653 483 divulga un parche que está cortado en una forma particular para conformarse a la forma tridimensional del párpado superior.

65 [0011] La solicitud internacional WO 01/31078 divulga un parche que se puede reposicionar en el ojo o quitarse de él

fácilmente.

[0012] Las patentes de EEUU nº 2 572 638 y nº 4 969 472 revelan almohadillas para ojos para ser aplicadas en todo el ojo para protegerlo.

5

Resumen

[0013] Existe una necesidad de remediar al menos algunos de los inconvenientes mencionados anteriormente.

10 [0014] En particular, es deseable ser capaz de modificar la apariencia del contorno del ojo de una manera que sea atractiva, simple, de larga duración, eficaz, reversible y adaptada para ojos de todo tipo, ya sea caucásico, asiático o africano.

15 [0015] También existe una necesidad de encontrar una solución que sea adecuada para adaptarse a todo tipo de gente, en particular de cualquier edad, sin causar que se formen pliegues poco atractivos e indeseables en la piel.

[0016] De manera general, la invención se basa en la utilización de un parche, también denominado una prótesis estética.

20 [0017] La presente invención proporciona un método para modificar cosméticamente la apariencia del contorno del ojo según la reivindicación 1.

25 [0018] La presente descripción también describe un método para modificar cosméticamente la apariencia del contorno del ojo, el método que comprende el paso que consiste en aplicar al menos un parche en el párpado superior móvil, la cara de aplicación del parche teniendo una forma no plana predefinida con curvatura multidireccional, o al menos un parche hecho de un material adecuado para responder a la tensión deformándose de manera no elástica para adoptar una curvatura multidireccional en el párpado y conservar dicha curvatura cuando cesa la tensión.

30 [0019] El término "curvatura multidireccional" debería entenderse como curvatura en al menos dos planos diferentes, por ejemplo planos mutuamente perpendiculares, por ejemplo un plano longitudinal que contiene el eje longitudinal del parche y un plano transversal perpendicular a él.

35 [0020] En formas de realización ejemplares de la invención, el método comprende, por lo tanto:

- un paso que consiste en la aplicación de al menos un parche en el párpado superior móvil, la cara de aplicación del parche teniendo una forma no plana predefinida con curvatura doble antes de la aplicación; y/o
- un paso que consiste en la aplicación de al menos un parche en el párpado superior móvil y en la modificación de al menos una curvatura del parche después de la aplicación, el parche tendiendo por

40 deformación plástica a conservar la forma en la que se coloca, independientemente del párpado superior móvil.

45 [0021] El término "doble curvatura" debería entenderse con el significado de que la cara de aplicación del parche tiene una forma que presenta al menos dos curvaturas alrededor de al menos dos ejes diferentes, en particular dos ejes mutuamente perpendiculares, por ejemplo una curvatura alrededor de un eje longitudinal del parche y la otra curvatura alrededor de un eje transversal del parche.

50 [0022] Mediante la invención, el parche aplicado al párpado superior móvil puede presentar una forma que está mejor adaptada a la forma del párpado superior móvil, así haciendo posible a la vez proporcionar comodidad mientras el parche se lleva puesto y facilitar la utilización del parche, dependiendo de las necesidades de cada persona

55 [0023] La invención puede reducir el riesgo de formación de pliegues, incluso cuando se aplica a piel que es fina o vieja, o aunque se aplique demasiado rápidamente. El parche puede así ser aplicado más fácilmente y sin tener mucho cuidado.

[0024] La ergonomía de uso del parche también se puede mejorar y adaptar a cada individuo. Como resultado, el parche se puede colocar y quitar de forma rápida e instintiva. Por ejemplo, hay menos riesgo de colocar la cara incorrecta del parche en el párpado superior móvil.

60

[0025] Además, la curvatura del parche puede hacer más fácil que el parche se adhiera al párpado superior móvil, así haciendo posible en algunas circunstancias asegurar el parche sin utilizar un adhesivo, por ejemplo meramente por tensión superficial, o utilizando un adhesivo con potencia adhesiva baja. Esto puede hacer más fácil eliminar el parche, puede irritar menos la piel, puede permanecer en su lugar mejor a lo largo del tiempo, y/o puede hacer más fácil el reposicionamiento del parche en el párpado superior móvil.

65

- [0026] El parche puede ser de rigidez y/o grosor que varían, por ejemplo, para obtener mejores efectos en la elevación del párpado superior fijo, por ejemplo.
- 5 [0027] El parche puede ser prefomado y/o prefomable de modo que su cara de aplicación se adapte al menos en parte a la forma del párpado superior móvil.
- [0028] En particular, el parche puede presentar una cara de aplicación de forma seleccionada antes de la aplicación, en función de la topología del párpado superior móvil.
- 10 [0029] Por ejemplo, se puede dar forma al parche en una fábrica, o en un punto de venta, o en su lugar de uso, mediante corte, mecanizado, moldeo, compresión, conformación en caliente, o de cualquier otra forma. La forma final del parche antes de ser colocado puede opcionalmente ser dada por una mortajadora horizontal disponible para el usuario del parche.
- 15 [0030] En una variante, el parche puede presentar una cara de aplicación de forma, antes de la aplicación, que es independiente de la forma del párpado superior móvil, y el parche puede ser capaz de tomar una forma que corresponde a la del párpado superior móvil después de la aplicación, y luego de conservar dicha forma después de la aplicación, independientemente del párpado superior móvil. En otras palabras, una vez la cara de aplicación ha sido dada su forma, esta forma se puede conservar incluso en ausencia del párpado. 20 Por ejemplo, el parche puede presentar una plasticidad que le permite deformarse en contacto con el párpado, con la deformación a la que es sometido siendo no elástica.
- [0031] Una pluralidad de parches de diferentes tamaños y/o formas pueden estar disponibles para el usuario, por ejemplo presentados dentro de un envase común, y el usuario puede seleccionar de entre esos parches el parche que es más adecuado para el efecto deseado. 25 El usuario puede proceder mediante intentos sucesivos o siguiendo el consejo de un experto. Cuando proceda, el envase de los parches puede incluir una o más plantillas, por ejemplo que sirvan para evaluar la curvatura y/o las dimensiones del párpado, por ejemplo la curvatura en un plano horizontal y la curvatura en un plano vertical. 30
- [0032] El parche puede ser alargado en la forma. Por ejemplo, el parche puede tener una forma de "media luna" o "luna creciente" en la sección longitudinal, con su contorno en la sección longitudinal estando formado por ejemplo por la unión de dos arcos circulares no concéntricos, opcionalmente ambos cóncavos en el mismo lado, opcionalmente ambos teniendo el mismo radio. 35 Así, el contorno del parche, en sección longitudinal, puede corresponder a la unión de dos arcos circulares que son cóncavos en el mismo lado y de diferentes radios, los arcos circulares correspondiendo respectivamente a la cara de aplicación y a la cara exterior.
- 40 [0033] En sección longitudinal, el parche también puede presentar una forma que es sustancialmente rectangular, triangular, semielíptica, parabólica, o semicircular.
- [0034] El parche puede presentar una longitud que es sustancialmente igual a la anchura del párpado superior móvil y una anchura que es sustancialmente igual a la altura del párpado superior móvil, pero otras dimensiones son posibles. 45 La cara de aplicación del parche puede opcionalmente cubrir sustancialmente toda la superficie del párpado superior móvil. El parche puede opcionalmente presentar una forma que es simétrica alrededor de un plano de simetría o un eje de simetría. 50 La altura del parche ocupa preferiblemente más de un tercio de la altura del párpado superior móvil, y más preferiblemente más de la mitad de la altura del párpado superior móvil.
- [0035] Antes de la aplicación, la cara de aplicación del parche puede tener una forma no plana predefinida con curvatura doble, o en un variante éste puede tener una cara de aplicación que se extiende en un plano antes de la aplicación. 55
- [0036] Cuando la cara de aplicación del parche es de una forma predefinida no plana con curvatura doble antes de la aplicación, dicha cara de aplicación es cóncava hacia el párpado. La cara de aplicación del parche puede presentar al menos una parte esferoidal, en particular una parte que es esférica, elipsoidal, paraboloidal o hiperboloidal. 60
- [0037] La cara de aplicación del parche, y en particular su parte esferoidal, puede tener un radio de curvatura que está en el rango de 1,2 centímetros (cm) a 1,6 cm.
- 65 [0038] La cara de aplicación del parche puede tener una curvatura doble, cada una de sus curvaturas que presenta un radio de curvatura en el rango de 1,2 cm a 1,6 cm, siendo posible que los radios de curvatura sean diferentes.

- 5 [0039] La cara de aplicación del parche, y en particular de su parte esferoïdal, puede tener una curvatura que se determina por una función geométrica dada, por ejemplo una función que es esférica, elipsoidal, paraboloida o hiperboloidal, o en una variante ésta puede tener una curvatura que no se determina a partir de una función geométrica.
- En particular, su curvatura se puede adaptar a la forma del párpado superior móvil, por ejemplo a la forma del párpado de un individuo en el que el parche es aplicado, a la forma del párpado de un individuo usado como referencia, a la forma media de los párpados de una pluralidad de individuos, o de hecho a la forma de un párpado que corresponde a un canon de belleza.
- 10 [0040] La cara de aplicación del parche, y en particular la parte esferoïdal, puede incluir al menos dos facetas de plano no coplanares, preferiblemente al menos seis facetas de plano no coplanares.
- La forma y/o al menos una curvatura de la cara de aplicación del parche se puede dimensionar en función de las dimensiones de las facetas y de los ángulos formados entre las normales a dichas facetas.
- 15 [0041] El grosor del parche, en particular en la parte esferoïdal, y según se mide entre la cara de aplicación del parche y la cara exterior del mismo opuesta a la cara de aplicación, puede estar en el rango de 1 micrómetro (μm) a 1 milímetro (mm), y preferiblemente en el rango de 5 μm a 200 μm .
- 20 [0042] El grosor del parche y/o la rigidez del parche pueden variar a lo largo de al menos un eje del parche, por ejemplo el eje longitudinal del parche, o a lo largo de un eje que es perpendicular u oblicuo relativamente al eje longitudinal del parche.
- [0043] El parche puede presentar una resiliencia que varía en función de la posición en el parche, por ejemplo asociada a una variación en el grosor del parche.
- 25 [0044] El grosor del parche puede variar, mientras que la rigidez del parche es constante.
- En una variante, la rigidez del parche puede variar, por ejemplo usando elementos de refuerzo, mientras que el grosor del parche es constante.
- 30 [0045] El grosor y/o la rigidez del parche pueden ser menores en su parte central que en los bordes del parche, en particular en los extremos longitudinales del parche.
- En una variante, la rigidez del parche puede ser más elevada en la parte central que en los bordes del parche, en particular en los extremos longitudinales del parche.
- 35 [0046] El grosor y/o la rigidez del parche pueden variar monótonamente, por ejemplo decrecer o aumentar, de un extremo del parche al otro o desde el medio del parche hacia los extremos longitudinales del mismo.
- [0047] El parche puede presentar variaciones periódicas o irregulares en el grosor y/o rigidez, de un extremo del parche al otro, en particular de un extremo longitudinal al otro.
- 40 [0048] El parche puede presentar al menos una zona localizada de grosor y/o rigidez que difiere del resto del parche, y en particular de un extremo longitudinal al otro.
- [0049] En particular en su parte esferoïdal, la rigidez del parche puede estar en el rango de 200 kilopascales (kPa) a 200 gigapascales (GPa), y preferiblemente se extiende en el rango de 1 megapascal (MPa) a 10 GPa.
- 45 [0050] Entre al menos dos zonas del parche, su rigidez puede variar en un factor de al menos 2, por ejemplo en un factor de 5.
- 50 El grosor del parche entre al menos dos zonas del parche puede variar en un factor de al menos 1,25, por ejemplo en un factor de 2.
- [0051] La rigidez del parche puede variar, con las diferencias en la rigidez siendo obtenidas en particular usando al menos dos materiales de diferentes rigideces, añadiendo al menos un elemento de refuerzo, por concentración diferente de al menos un compuesto en el parche, y/o por tratamiento diferente de al menos dos zonas del parche.
- 55 [0052] El grosor del parche puede variar, con los diferentes grosores siendo obtenidos, por ejemplo, por moldeo del parche en un molde de grosor variable, por mecanizado del parche para obtener un grosor variable, añadiendo y/o eliminando material, por compresión localizada, y/o por impresión en tres dimensiones.
- 60 [0053] La rigidez y/o el grosor del parche se pueden modificar después la aplicación al párpado, en particular aplicando presión, por movimiento relativo entre al menos dos partes componentes del parche, en particular por movimiento de al menos dos hojas del parche que son móviles con respecto a una a la otra, aplicando calor y/o luz, por ejemplo para endurecer, ablandar, y/o expandir el material del parche de manera opcionalmente localizada (por ejemplo por fotopolimerización, term endurecimiento, y/o expansión del material por aplicación de calor), añadiendo y/o eliminando material, por ejemplo mediante la aplicación local de uno o más elementos de refuerzo, o por
- 65

contacto con un reactivo predefinido.

[0054] El parche puede ser flexible o rígido, plástico o elástico.

5 El material, el grosor, y/o la rigidez del parche se puede seleccionar para impartirle características que son apropiadas para hacer el parche más fácil de manejar, en particular para la colocación del parche y/o eliminación de éste.

[0055] El parche puede ser hecho de al menos un material polimérico, o algún otro material sintético tal como:

- 10
- Una poliolefina, en particular polietileno, polipropileno, poliisopreno, poliestireno, polibutadieno, poliacrilato, o poliacrilamida;
 - Un polímero obtenido por reacciones de condensación, por ejemplo un poliéster, un poliuretano, una poliamida, una poliurea, o algún otro polímero orgánico u organomineral, por ejemplo un poliéter, silicona, un polímero natural tal como una poliosa (por ejemplo celulosa), una proteína; o
 - una cera;
- 15 entre otros.

[0056] El parche puede ser hecho de un material mineral y/o metálico, tal como:

- 20
- un metal, tierra alcalina u óxido de álcali, carburos, nitruro, carbonato, fosfato, o sulfato, por ejemplo carbonato cálcico o fosfato cálcico;
 - un silicato, un aluminosilicato; o
 - un metal o una aleación basada en hierro, aluminio, titanio, magnesio, plata, oro, o platino;
- entre otros.

25 [0057] El parche puede ser hecho a partir de un material que incluye fibras naturales, una forma tejida u otro tejida, una forma de papel u otra forma no-tejida, madera, biocelulosa, entre otros.

[0058] El parche puede ser hecho de un material puro o de un material mezclado con algún otro material.

30 [0059] El parche puede ser hecho después de tomar huellas o mediciones de la piel del usuario, por ejemplo mediante la realización de adquisición tridimensional (3D) del relieve del párpado mediante un sistema de adquisición óptica o acústica, por ejemplo un sistema de visión estereoscópica, proyección de franjas, ultrasonido u otro sistema, por ejemplo un palpador mecánico.

35 [0060] El relieve se puede obtener de forma estática o dinámica, con los ojos cerrados y/o con movimiento relativamente a los párpados.

[0061] Cuando proceda, la obtención se puede realizar utilizando uno o más parches predefinidos que se colocan en el párpado para determinar el efecto de esos parches en el aspecto y el comportamiento mecánico del párpado.

40 [0062] El parche se puede recortar a partir de una estructura de base.
Por ejemplo, la estructura de base puede estar hecha de un material plástico.
Por ejemplo, la estructura de base puede comprender una o más formas esferoidales, en particular formas que son esféricas, de las cuales el/los parche(s) es/son recortado(s).
El diámetro de la forma esferoidal puede ser cercana al diámetro del ojo.
45 En particular, el diámetro de la forma esferoidal puede estar dentro del rango de 26 mm a 28 mm.

[0063] El parche puede comprender hojas del mismo material, o de diferentes materiales.

50 Por ejemplo, el parche puede ser hecho por laminación de las hojas.
La adhesión entre las hojas se puede proporcionar por ejemplo por acoplamiento electroestático o por tensión superficial o utilizando un adhesivo.
Las hojas puede ser opcionalmente móviles una con respecto otra.

[0064] El parche puede estar hecho de un material que no es homogéneo, en particular un material que incluye partículas, fibras, copos, o vacuolas, huecos, y/o burbujas que están encerradas o conectadas entre sí.

55 [0065] El parche puede ser poroso al oxígeno, aire, y vapor de agua para permitir que el párpado respire.

[0066] El parche puede comprender un material expansible.

60 [0067] La cara de aplicación del parche, y/o la cara opuesta del parche, pueden ser lisas o puede presentar rugosidades, células, y/o asperezas.

[0068] La cara de aplicación del parche, y/o preferiblemente la cara opuesta del parche, pueden simular la piel humana, en particular la piel del párpado.

65 En particular, pueden presentar el mismo color, la misma textura, y/o el mismo relieve que la piel del párpado antes

de la aplicación, o que una piel de referencia, por ejemplo una que satisfaga determinados criterios de belleza. La superficie de la cara de aplicación del parche y/o de su cara opuesta puede impartir una apariencia suave o aterciopelada cercana a la de la piel.

La superficie puede ser áspera, por ejemplo presentando una sucesión de huecos y/o proyecciones.

5 [0069] El parche puede opcionalmente ser de color.
El parche puede tener un color único o éste puede tener colores múltiples.
El parche puede presentar un color que se acerca al de la piel humana.
10 El parche puede ser transparente y/o translúcido, permitiendo que la piel del párpado sea observada a través del parche.
El parche puede así permitir que la apariencia del contorno del ojo sea modificada mientras que es prácticamente invisible a los ojos de un observador.

15 [0070] El parche puede presentar un efecto brillo o mate.
El brillo puede dar al parche un efecto atractivo, en particular para gente joven, mientras que una apariencia mate puede servir para hacer el parche más discreto, en particular para gente más mayor.

20 [0071] El estado de superficie de la cara exterior del parche, opuesta a su cara de aplicación, puede ser suficientemente áspero para permitir al maquillaje adherirse al párpado.

[0072] Cuando proceda, el parche se puede proporcionar al usuario junto con al menos un maquillaje que es compatible con ser aplicado a la cara exterior del parche, este maquillaje puede por ejemplo estar contenido en el mismo envase que el parche.

25 [0073] El parche puede presentar una longitud, medida a lo largo de su eje longitudinal curvilíneo, que se encuentra en el rango 2 cm a 3 cm.
El parche puede presentar una anchura, medida a lo largo de su eje corto, en el rango de 3 mm a 10 mm.
El parche puede presentar una proporción de dimensión mayor a dimensión menor diferente de grosor en el rango de 2 a 10.

30 [0074] El parche puede incluir un entrante pasante opcionalmente en la cara de aplicación del parche y/o en su cara opuesta a la cara de aplicación.
En particular, el entrante puede ser un entrante pasante que permite que el maquillaje sea aplicado directamente en los párpados, por ejemplo.
35 El entrante también puede mejorar la comodidad haciendo que el parche esté mejor aireado.

[0075] El entrante puede ser alargado sustancialmente en la forma, en particular en la dirección longitudinal del parche, y por ejemplo se puede situar cerca de las pestañas una vez el parche se aplica al párpado superior móvil.

40 [0076] Por ejemplo, el entrante puede permitir aplicar un delineador de ojos directamente en el párpado superior móvil.
Por ejemplo, el entrante puede ser una ranura formada a través del parche.
El parche puede servir como plantilla para aplicar el delineador de ojos.
45 El material del parche se puede seleccionar de manera que el delineador de ojos no se quede en su lugar en el parche.
Así, las manchas de delineador de ojos en el parche se quitan fácilmente para dejar una línea bien definida en el párpado.

50 [0077] El entrante también puede servir para insertar al menos algunas de las pestañas en él, por ejemplo para darles una curvatura.
El método de aplicación del parche puede entonces incluir un paso que consiste en la inserción de las pestañas a través del entrante en el parche, posiblemente utilizando una guía.

55 [0078] El parche también puede no tener contacto con las pestañas una vez está en su lugar en el párpado.

[0079] La cara exterior opuesta a la cara de aplicación del parche puede ser cubierta al menos en parte por el maquillaje, por ejemplo maquillaje que es de color, brillante, o mate.
Como resultado, la invención puede servir para cambiar la apariencia del contorno del ojo, por ejemplo mediante el aumento del brillo, la apariencia, y/o el color del párpado.

60 [0080] El parche puede incluir un modelo y/o patrón impreso de color que simula una línea de delineador de ojos.

[0081] Así, puede ser posible aumentar la visibilidad del párpado superior móvil y contribuir a mejorar la apariencia del ojo.

65 La forma de la cara de aplicación del parche, antes o después de la aplicación, puede hacer posible obtener mejores efectos, por ejemplo en comparación con la aplicación de una banda plana en el párpado.

Además, el buen comportamiento del parche de la invención a lo largo del tiempo puede servir para evitar que el parche se despegue accidentalmente, lo que supondría una apariencia poco atractiva en el párpado como resultado del uso de maquillaje.

- 5 [0082] La cara exterior del parche opuesta a su cara de aplicación puede incluir una zona para la retención de pestañas y/o pestañas postizas.
La zona de retención puede servir para apretar las pestañas del usuario para darles una curvatura predefinida.
La zona de retención puede corresponder a una ranura pasante como se ha descrito anteriormente, en la que las pestañas pueden ser insertadas.
- 10 También es posible colocar pestañas postizas en la zona de retención del parche, en particular en el borde exterior de la cara de aplicación del parche y/o en su cara opuesta.
La zona de retención puede estar reforzada y/o puede ser de grosor superior.
- 15 [0083] Además de la modificación de la forma del párpado cuando se desea, hay numerosas otras aplicaciones para un parche de la invención.
- [0084] El parche puede servir para obtener una apariencia simétrica de los párpados en ambos ojos de un individuo.
- 20 [0085] El parche también puede servir para ocultar al menos en parte uno o más defectos del párpado superior móvil y/o fijo, tal como por ejemplo una excrecencia, una vena visible, o un lunar.
- [0086] El parche puede facilitar la aplicación de un agente activo de cuidado para el ojo o para el párpado, y puede incluir tal agente activo.
En particular, el parche se puede utilizar como un depósito para aplicar una composición en el párpado superior móvil y/o fijo.
Por ejemplo, el parche puede estar hecho de un material poroso impregnado con un agente activo.
Por ejemplo, el parche puede liberar un agente activo para el cuidado o el crecimiento de las pestañas, por ejemplo bimatoprost, para el tratamiento antienvjecimiento del párpado, para proporcionar comodidad al ojo, por ejemplo usando agua, un líquido fisiológico, un agente activo contra la irritación, un anestésico, un agente activo contra el polvo, entre otros.
El agente activo aplicado puede ser un cosmético sin ninguna acción terapéutica.
- 25
- 30
- [0087] El agente activo se puede incorporar al parche antes de la aplicación del mismo y/o se puede incorporar en el parche al mismo tiempo que es aplicado y/o después de la aplicación.
El agente activo se puede incorporar en la posición con o sin solvente.
- 35
- [0088] Cuando el parche contiene un agente activo, el parche puede ser propuesto al usuario en un envase sellado, por ejemplo un envase estéril.
- 40
- [0089] El parche también puede permitir retener secreciones, por ejemplo sudor y/o sebo.
- [0090] El parche también puede permitir proteger el párpado superior móvil y/o fijo contra los efectos de la luz, por ejemplo la luz solar, el viento, y/o la intrusión por partículas, por ejemplo de arena.
- 45
- [0091] El parche puede incluir una parte de sujeción del parche.
La parte de sujeción puede ser plana y estar conectado al resto del parche de manera flexible, por ejemplo mediante una conexión de bisagra, en el borde del parche.
La parte de sujeción del parche puede comprender una parte no esférica.
La parte de sujeción del parche puede por ejemplo facilitar la colocación del parche y/o su eliminación.
Cuando proceda, la parte de sujeción se puede definir por una parte desmontable del parche.
La parte de sujeción del parche puede apoyarse contra el párpado superior fijo.
- 50
- [0092] El parche puede incluir una parte que está configurada para apoyarse, al menos en parte, contra las pestañas del ojo, para actuar mecánicamente, biológicamente, y/o químicamente en las pestañas.
La parte configurada para apoyarse contra las pestañas del ojo puede ser plana, y se puede conectar de manera flexible, en particular mediante una conexión de bisagra, a un borde del parche.
La parte configurada para apoyarse contra las pestañas del ojo puede, cuando proceda, incluir una ranura para permitir modificar la curvatura de las pestañas al menos en parte, como se ha descrito anteriormente para la zona para la retención de pestañas y/o pestañas postizas en la cara opuesta a la cara de aplicación del parche.
- 60
- [0093] La parte de sujeción del parche y/o la parte dispuesta para apoyarse contra las pestañas pueden opcionalmente estar hechas del mismo material que el resto del parche, y puede opcionalmente ser del mismo grosor.
Éstas pueden estar hechos de un material que es diferente del resto del parche, por ejemplo termosellado, conectado mediante adhesivo, sobremoldeado, y/o mecánicamente ensamblado con el resto del parche.
- 65

[0094] El parche se puede fabricar por termomoldeo, por moldeo, por polimerización tridimensional, por grabado láser, por mecanizado mecánico, entre otros.

5 [0095] La cara de aplicación del parche y/o el párpado superior móvil pueden estar cubiertos al menos en parte por un compuesto que facilita la adhesión del parche al párpado superior móvil.
El compuesto puede ser un adhesivo, en particular un adhesivo sensible a la presión (PSA).
El compuesto se puede aplicar antes de la colocación del parche, en el párpado y/o en el parche.
El compuesto puede ser aplicado por el usuario, cuando proceda.
10 El compuesto también puede estar presente en el parche cuando se suministra al usuario.

[0096] La potencia adhesiva del compuesto adhesivo que cubre al menos parte de la cara de aplicación del parche y/o el párpado superior móvil se puede reducir añadiendo algún otro compuesto.
El compuesto puede ser cubierto por una película de protección no adhesiva eliminable, cuando proceda.

15 [0097] El parche puede incluir una parte no adhesiva que define al menos una parte de la cara de aplicación.

[0098] El compuesto que permite al parche adherirse al párpado no necesita ser adhesivo, por ejemplo éste puede ser un gel, una crema, un solvente, o un aceite, opcionalmente incluir un agente activo, y servir para impartir suficiente adhesión al parche por el efecto de tensión superficial para sostenerlo en el párpado superior móvil.

20 [0099] La retención del parche también se puede mejorar mediante la selección adecuada del material y/o la forma de la cara de aplicación del parche.
Por ejemplo, la cara de aplicación del parche puede estar cubierta de un material antideslizante, por ejemplo un elastómero.

25 [0100] Cuando proceda, el compuesto aplicado al párpado superior móvil puede reaccionar con el material del que está hecho el parche.
El compuesto aplicado al párpado superior móvil puede ser, por ejemplo, una silicona con funciones reactivas tales como funciones de hidrosililación o un monómero de cianoacrilato.

30 [0101] Cuando proceda, el compuesto puede cubrir sólo ciertas zonas de la cara de aplicación del parche y/o del párpado superior móvil, por ejemplo zonas situadas en los márgenes del parche y/o del párpado superior móvil.

35 [0102] Antes de la aplicación, el parche puede ser hecho preformable de varias maneras.

[0103] El parche puede estar hecho de un material blando que es reformable, por ejemplo un material plástico o un material adecuado para ser polimerizado.

40 [0104] Por ejemplo, el parche puede presentar una dureza que varía a lo largo del tiempo, preferiblemente que aumenta, como resultado de un estímulo, por ejemplo radiación, la aplicación de un líquido, evaporación, la aplicación de calor, una sustancia química o reacción biológica, entre otros.

45 [0105] El parche también puede estar hecho de un material con memoria de forma, en particular hecho de tal manera que es capaz de tomar su forma final cuando se aplica.

[0106] El parche puede estar hecho de un material polimérico formador de película, por ejemplo basado en silicona reactiva.

50 [0107] El parche puede incluir una extensión al menos de sus extremos longitudinales, la extensión siendo para aplicarse a la cavidad en la esquina interno del ojo y/o en el extremo del ojo más alejado de dicha cavidad.
Tal extensión puede permitir aplicar un efecto agradable al ojo mediante la extensión del pliegue del ojo.

[0108] La extensión puede ser sustancialmente plana y tener una forma no plana predefinida.
En particular, la extensión puede ser plana cuando es para colocar sobre la cavidad de la esquina del ojo.
55 Por el contrario, la extensión puede tener una forma no plana predefinida, en particular una forma esferoidal, cuando es para colocar sobre el extremo del ojo que es opuesto a la esquina del ojo.

[0109] La extensión también puede estar hecha de un material que es más flexible que el resto del parche, en particular para hacerlo más fácil de colocar sobre la cavidad de la esquina del ojo y/o sobre el extremo opuesto a ésta.

60 [0110] La extensión puede opcionalmente estar hecha del mismo material que el resto del parche.
La extensión y el resto del parche se pueden moldear como una pieza única.

65 [0111] La extensión puede tener un grosor en el rango de 10 µm a 1 mm, por ejemplo.

- [0112] Dónde se conecta al resto del parche, la extensión puede formar un estrangulamiento en la dirección de la anchura del parche.
Este estrangulamiento puede formar una bisagra que hace más fácil cambiar la pendiente del parche en la región de la esquina del ojo.
- 5 [0113] La extensión puede ser cubierta al menos en parte y/o puede incluir un maquillaje y/o producto de cuidado.
- [0114] Como se ha mencionado anteriormente, el método de la invención puede incluir un paso que consiste en adquirir la topología del contorno del ojo antes de la aplicación del parche.
10 El parche se puede preformar en función del resultado de la adquisición de la topología del contorno del ojo.
- [0115] Por ejemplo, el método se puede implementar con un sistema de análisis que permite analizar la forma del contorno del ojo, en particular la forma del párpado superior móvil y/o el párpado superior fijo, y que permite deducir la forma para el parche, en particular la forma de su cara de aplicación para la colocación en el párpado superior móvil, para obtener una modificación deseada de la apariencia del contorno del ojo.
- 15 [0116] Independientemente o en combinación con lo anterior, la invención así también proporciona un sistema para el análisis de la topología del contorno del ojo para implementar el método definido anteriormente.
- 20 [0117] El sistema también se puede configurar para identificar la(s) porción(es) del párpado superior fijo y/o móvil para la modificación para obtener una forma de párpado estándar, por ejemplo que corresponde con un canon de belleza, una forma deseada por el usuario, por ejemplo que corresponde con la forma del ojo del usuario cuando era joven o, de hecho, una forma resultante de la media de evaluaciones realizadas en una pluralidad de gente o que corresponde con un grupo de edad y/o a un tipo de población dado, entre otros.
- 25 [0118] En particular, el sistema se puede configurar para determinar la(s) porción(es) del párpado superior móvil y/o fijo que no está(n) dentro de la regularidad de curvatura presentada por la mayoría de párpados superiores fijos y/o móviles de cierta gente, en particular gente joven.
- 30 [0119] El sistema puede en particular ser configurado identificando la(s) porción(es) del párpado superior fijo que se ha(n) caído.
El sistema también puede servir para identificar la(s) porción(es) hundidas del párpado superior móvil y/o fijo.
- [0120] El sistema puede funcionar por simulación.
35 Así, puede estar provisto de medios de cálculo tales como un microordenador o un servidor capaz de simular la representación del contorno del ojo después de que el parche haya sido aplicado.
Por ejemplo, tales medios pueden funcionar recurriendo a una base de datos y/o basándose en la lógica para aplicar tensiones a un cuerpo blando, por ejemplo.
- 40 [0121] Por comparación, el sistema puede deducir el/los parche(s) más cercano(s) a una forma objetivo, por ejemplo dependiendo de los deseos del usuario o dependiendo de un modelo de aspecto.
- [0122] El sistema también puede funcionar por deducción y por cálculo.
45 Por ejemplo, el sistema puede deducir la forma y/o la rigidez del parche, por ejemplo para corresponder a una forma objetivo, por ejemplo basándose en los deseos del usuario o basándose en un modelo de aspecto.
En particular, la deducción se puede realizar basándose en la lógica de la aplicación de tensiones a un cuerpo blando, o basándose en una base de datos, por ejemplo derivada de la experiencia adquirida.
- 50 [0123] Preferiblemente, el sistema está configurado para hacer posible seleccionar de entre el/los parche(s) simulado(s) y/o calculado(s) el parche o parches que procuran la mejor comodidad, y en particular que presentan el grosor más pequeño.
- [0124] El sistema puede estar provisto de una interfaz de usuario.
55 La interfaz puede por ejemplo servir para recibir entradas de información sobre la forma final deseada para el contorno del ojo, las formas finales simuladas o deducidas, la comodidad estimada del parche/de los parches o, de hecho, una selección de la forma final de entre las formas finales simuladas.
- [0125] El sistema se puede distribuir como una pluralidad de elementos separados, o se puede integrar como una unidad.
60 Cuando proceda, se pueden transmitir datos a una unidad de cálculo predefinida, o a través de una conexión a un servidor.
- [0126] El sistema también puede servir para capturar la forma del ojo, por ejemplo por captura de imágenes.
- 65 [0127] El sistema puede servir para recortar y/o hacer el/los parche(s) o, cuando proceda, para ordenarlos.

- [0128] El sistema puede incluir medios para recibir entradas acerca del resultado obtenido con el parche, por ejemplo un cuestionario que se visualiza en una pantalla.
- 5 [0129] El sistema puede incluir medios que permiten progresivamente refinar sus herramientas de simulación, y/o de deducción, y/o sus modelos, opcionalmente de manera individualizada.
- [0130] El sistema puede servir para optimizar el rendimiento en color del contorno del ojo y/o el rendimiento en textura del contorno del ojo.
- 10 [0131] El sistema también puede servir para generar asesoramiento más o menos detallado acerca del maquillaje adecuado para uso.
- [0132] El sistema se puede configurar para comparar ambos ojos para corregir un problema de asimetría entre los ojos.
- 15 El sistema puede por ejemplo comparar ambos ojos para deducir si son o no simétricos.
El sistema puede por ejemplo identificar el ojo que es el más cerrado basándose en análisis de imagen.
- [0133] El sistema puede realizar una o más adquisiciones de imagen, en particular en función del grado al que el ojo está abierto (por ejemplo del ojo cuando está cerrado para estar entreabierto y cuando está abierto) para adquirir la topología del ojo y proporcionar asistencia en la selección y/o diseño del parche.
- 20 [0134] Un profesional también puede tener algún número predefinido de diferentes parches estándar que se pueden probar en un usuario para determinar el parche que es el más apropiado.
- 25 [0135] El método de la invención puede comprender uno o más pasos, opcionalmente realizados sucesivamente, que consisten en utilizar el sistema de análisis descrito anteriormente.
- [0136] La presente invención también proporciona un parche según la reivindicación 14.
- 30 [0137] La presente descripción también divulga un parche para la modificación de la apariencia del contorno del ojo, el parche con una cara de aplicación no plana que está prefomada con curvatura alrededor de al menos dos ejes de curvatura perpendiculares mutuamente.
- [0138] La presente invención también proporciona un kit según la reivindicación 15.
- 35 [0139] La presente descripción también divulga un kit que comprende:
- un parche, tal como se ha definido anteriormente, que presenta una cara de aplicación de forma no plana predefinida con curvatura multidimensional antes de la aplicación del parche en el párpado superior móvil, y/o un parche que presenta una cara de aplicación que tiende a conservar la forma en que se coloca al modificar una curvatura del parche después de la aplicación de éste al párpado superior móvil, e independientemente del párpado superior móvil; y
 - un maquillaje y/o un adhesivo y/o una composición activa para aplicar, en particular de manera extemporánea, a la cara de aplicación del parche, a la cara opuesta del parche, y/o al párpado superior móvil.
- 40
- 45 [0140] El parche puede presentar una curvatura doble.
- [0141] La presente descripción también describe un kit que comprende:
- Un parche, tal como se ha definido anteriormente, que presenta una cara de aplicación de forma no plana predefinida con curvatura multidimensional antes de la aplicación del parche en el párpado superior móvil, y/o un parche que presenta una cara de aplicación que tiende a conservar la forma en que se coloca al modificar una curvatura del parche después de la aplicación de éste al párpado superior móvil, e independientemente del párpado superior móvil; y
 - una montura de lentes y/o al menos una lente de corrección adaptada a la vista del usuario.
- 50
- 55 [0142] Tal kit permite modificar el aspecto, por ejemplo haciendo coincidir el color de la lente o del marco con el color del parche.
- [0143] La presente descripción también divulga un kit que comprende:
- un primer parche de la invención, que presenta una cara de aplicación de forma no plana predefinida con curvatura multidimensional antes de la aplicación del parche en el párpado superior móvil, y/o un parche que presenta una cara de aplicación que tiende a conservar la forma en que se coloca al modificar una curvatura del parche después de la aplicación de éste al párpado superior móvil, e independientemente del párpado superior móvil; y
 - un segundo parche, también de la invención, con la forma de su cara de aplicación que difiere de la del
- 60
- 65

primer parche y/o con rigidez y/o grosor que difieren de la rigidez y/o grosor del primer parche.

[0144] Esto puede permitir al usuario aplicar el parche que es más apropiado para el resultado deseado.

5 Descripción de las figuras

[0145] La invención puede ser entendida mejor con la lectura de la descripción siguiente de aplicaciones no limitativas de la misma, y al examinar las figuras de las figuras esquemáticas y fragmentarias de los dibujos, donde:

- 10 • Las figuras 1A y 1B muestran ejemplos respectivos de posición relativa entre los párpados fijo y móvil superiores del ojo mientras el ojo está cerrado y mientras el ojo está abierto, sin utilizar el parche del método de la invención;
- Las figuras 2A y 2B muestran ejemplos respectivos de posición relativa entre los párpados fijo y móvil superiores del ojo mientras el ojo está cerrado y mientras el ojo está abierto, mientras se utiliza el parche de la invención;
- 15 • Las figuras 3A y 3E muestran ejemplos de parches para la comprensión completa de la invención;
- Las figuras 4A a 4C muestran la posibilidad de la modificación de la rigidez y/o el grosor de un parche mediante la expansión del material aplicando calor;
- Las figuras 6E y 6F muestran la posibilidad de que los parches presenten un grosor que varía como resultado de la superposición de una pluralidad de hojas;
- 20 • Las figuras 6A y 6G muestran otros ejemplos de parches usados en el método de la invención, que presentan grosores y/o rigideces variables;
- La figura 6I muestra la posibilidad de aumentar la rigidez de un parche mediante el uso de una pluralidad de hojas;
- 25 • La figura 7 muestra la posibilidad del uso elementos de refuerzo dentro de un parche para modificar su rigidez, sin requerir que se modifique su grosor;
- Las figuras 8A a 8C son diagramas que muestran la posibilidad de que un parche que es utilizable en el método de la invención incluya al menos una extensión en un extremo;
- Las figuras 9 y 10 muestran respectivamente la posibilidad de que un parche de la invención incluya una parte de sujeción y una parte para apoyarse contra las pestañas;
- 30 • las figuras 11a y 11b muestran ejemplos de parches de la invención que presentan entrantes respectivos;
- Las figuras 12 y 13 muestran el uso de un parche para modificar el aspecto de un ojo;
- La Figura 14 muestra un ejemplo de un kit de la invención;
- La Figura 15 muestra un ejemplo de un sistema para el análisis de la topología del contorno del ojo para implementar el método de la invención; y
- 35 • Figuras 16 a 18 muestra ejemplos de pasos que se pueden implementar en el método de la invención.

[0146] Las figuras 1A y 1B son vistas en sección esquemática que muestran ejemplos de la posición relativa de los párpados superiores fijos y móviles 3 y 2 del ojo 4, cuando el ojo está cerrado (figura 1A) y cuando el ojo está abierto (figura 1B).

40 [0147] Mediante la comparación de las figuras 1A e 1B, se puede observar que cuando el ojo 4 está cerrado (figura 1A), el párpado superior móvil 2 cubre la pupila del ojo.

45 [0148] Cuando el ojo 4 está abierto (figura 1B), se puede observar que el párpado superior fijo 3 cae para cubrir el párpado superior móvil 2, al menos en parte. Este fenómeno, frecuentemente debido al envejecimiento de la persona, tiene un efecto indeseable y generalmente es deseable poder corregirlo.

50 [0149] Las figuras 2A y 2B corresponden respectivamente a la posición abierta o cerrada del ojo 4 en las Figuras 1A y 1B. Sin embargo, un parche 1 ha sido aplicado al párpado superior móvil 2.

55 [0150] El parche 1 puede incluir una cara de aplicación 1a de forma no plana predefinida que presenta una curvatura doble antes de la aplicación, y/o una cara de aplicación 1a que tiende a mantener la forma en que ha sido colocado, modificando una curvatura del parche después de ser aplicado al párpado superior móvil 2, independientemente del párpado superior móvil 2.

60 [0151] El parche 1 se aplica al párpado móvil 2 mientras el ojo 4 está cerrado. Cuando el ojo 4 está abierto (figura 2B), el parche 1 contribuye a reducir la caída del párpado superior fijo 3, con el parche 1 haciendo posible modificar la posición relativa del párpado superior fijo 3 relativamente al párpado superior móvil 2 por elevación de éste en la dirección de la flecha F.

65 [0152] Las figuras 3A a 3C muestran una primera forma de realización variante del parche 1. La figura 3A es una vista en perspectiva del parche 1, la figura 3B es una vista en sección longitudinal en AA del parche 1 de la figura 3A, y figura 3C es una vista en sección transversal en BB del parche 1 de la figura 3A.

- 5 [0153] En este ejemplo, el parche 1 presenta una cara de aplicación 1a de forma no plana predefinida con curvatura doble, el parche 1 que presenta una parte esferoidal, por ejemplo.
La cara de aplicación 1a del parche 1 puede, por ejemplo, ser curva a lo largo de su eje longitudinal X y su eje transversal Y.
- 10 [0154] Por ejemplo, el grosor e del parche 1 puede estar en el rango de 1 μm a 1 milímetro mm, y preferiblemente está en el rango de 5 μm a 200 μm .
Por ejemplo, la rigidez del parche 1 está en el rango de 200 kPa a 200 GPa, y preferiblemente en el rango de 1 MPa a 10 GPa.
En este ejemplo, el grosor e y la rigidez del parche 1 son constantes, pero no son según las reivindicaciones.
- 15 [0155] Los radios de curvatura R_x y R_y del parche 1, asociados respectivamente con los ejes de curvatura X e Y del parche 1, pueden estar dentro del rango de 1,2 cm a 1,6 cm, por ejemplo.
- [0156] Medido a lo largo de su eje longitudinal curvilíneo, el parche 1 puede presentar una longitud L en el rango de 2 cm a 3 cm, y medido a lo largo de su eje corto, puede presentar una anchura ξ en el rango de 3 mm a 10 mm.
- 20 [0157] La Figura 3D muestra otra forma de realización variante del parche 1 adecuada para usar en el método de la invención y/o que sirve para modelar el parche 1 que se ha de usar en el método de la invención.
- [0158] En este ejemplo, el parche 1 presenta una parte esferoidal, por ejemplo con una pluralidad de facetas de plano no coplanares 5.
- 25 [0159] La Figura 3E muestra una segunda forma de realización variante de un parche 1 adecuado para usar en un método de la invención.
En este ejemplo, el parche 1 es sustancialmente plano en forma antes de la aplicación, y éste presenta una cara de aplicación 1a que tiende a conservar la forma en que el parche 1 se coloca modificando una curvatura del parche 1 después de haberse aplicado al párpado superior móvil 2 en virtud de la plasticidad del parche 1, y para que este sea independiente del párpado superior móvil 2.
- 30 [0160] El parche 1 puede presentar una longitud L en el rango 2 cm a 3 cm y una anchura ξ en el rango 3 mm a 10 mm.
- 35 [0161] Por ejemplo, el grosor e del parche 1 puede estar en el rango de 1 μm a 1 mm, y preferiblemente está en el rango 5 μm a 200 μm .
Por ejemplo, la rigidez del parche 1 está en el rango de 200 kPa a 200 GPa, y preferiblemente en el rango de 1 MPa a 10 GPa.
En este ejemplo, el grosor e y la rigidez del parche 1 son constantes, pero no son según las reivindicaciones.
- 40 [0162] Las figuras 4A a 4C muestran la posibilidad de la modificación de la rigidez y/o el grosor de un parche 1 adecuado para usar en el método de la invención, mediante la expansión del material aplicando calor.
La rigidez y/o el grosor del parche se pueden modificar por el material de expansión bien antes o después de que el parche haya sido colocado en el párpado superior móvil.
- 45 [0163] El parche 1 puede incluir un material expansible 40a presente en todo o parte del parche 1, como se muestra en la figura 4A.
El material expansible 40a puede comprender esferas de polímero expansibles que incorporan un solvente, por ejemplo esferas de Expansel®.
- 50 [0164] Una fuente de calor C puede servir para calentar el parche 1 localmente, por ejemplo en una zona Z, como se muestra en figuras 4A y 4B, la Figura 4B mostrando la modificación obtenida en la zona Z después de haber sido calentada.
- 55 [0165] También es posible colocar un elemento expansible de tamaño menor que la capa subyacente del parche para modificar el grosor y/o la rigidez del parche.
- [0166] Para evitar o reducir la deformación potencial en el grosor del parche 1 o la variación potencial en la rigidez del parche 1 mientras la fuente C está aplicando calor, resulta posible hacer el parche 1 como al menos dos partes 1' y 1'', por ejemplo partes superpuestas como se muestra en la figura 4C.
La parte inferior 1'' se puede hacer de modo que sea insensible a la aplicación de calor por la fuente C, por ejemplo siendo hecha por completo o en parte de un material 40b que no es expansible aplicando calor, mientras la parte superior 1' puede comprender por completo o en parte un material 40a que es expansible aplicando calor.
- 60 [0167] Las figuras 6A y 6G muestran otras formas de realización variantes de parches 1.
- 65

- [0168] El parche 1 puede presentar un grosor e que varía a lo largo de un eje transversal Y del parche 1, como se muestra en la figura 6A, o a lo largo de un eje longitudinal X del parche 1, como se muestra en la figura 6G.
- 5 [0169] En estas figuras, los parches 1 son mostrados planos. Sin embargo, la descripción que sigue también se aplica a parches que tienen caras de aplicación que no son planas, por ejemplo que son esféricas.
- [0170] El parche 1 puede presentar una variación periódica de grosor e , como se puede observar en la figura 6A.
- 10 [0171] Por ejemplo, la variación en el grosor e del parche 1 tiene lugar en la dirección transversal.
- [0172] La variación en el grosor e puede dar lugar a que se formen nervaduras longitudinales que sobresalen desde la cara exterior 1b y/o desde la cara de aplicación 1a.
La densidad del material del parche 1 puede ser constante o puede ser superior en las zonas de menor grosor, por ejemplo como resultado de que el parche 1 esté comprimido en dichas zonas.
- 15 [0173] El grosor e del parche 1 puede ser menor en la parte central que en los extremos del parche, como se puede observar en la figura 6G.
En esta figura, un entrante 14 se forma en la cara exterior 1b del parche 1.
En una variante, el entrante se forma en la cara de aplicación 1a.
- 20 [0174] El parche 1 puede presentar un grosor e que varía como resultado de superponer una pluralidad de hojas 15, como se puede observar en las Figuras 6E y 6F.
Estas hojas 15 se pueden fijar unas con respecto a otras.
- 25 [0175] El uso de una pluralidad de hojas 15, por ejemplo dos hojas 15a y 15b como se muestra en la figura 6I, puede servir para aumentar la rigidez del parche 1, por ejemplo.
Las hojas pueden ser superpuestas exactamente o de otro modo.
Por ejemplo, la hoja superior 15a no necesita cubrir la capa de abajo 15b completamente.
- 30 [0176] En las formas de realización de las figuras 6A y 6G, el parche 1 también puede presentar una rigidez y/o grosor que varía a lo largo de uno o más ejes diferentes aparte del eje longitudinal X.
- [0177] La Figura 7 muestra la posibilidad de incorporar uno o más elementos de refuerzo 6 en el parche 1 para modificar su rigidez en una o más zonas del parche.
35 Por ejemplo, los elementos de refuerzo 6 están constituidos por refuerzo metálico, en particular por uno o más hilos con un diámetro en el rango de 10 μm a 200 μm , por refuerzo constituido por materiales rígidos tales como plásticos duros, tales como hilos de polietileno, o hilos de cerámica.
- 40 [0178] La Figura 8A es una vista en perspectiva que muestra la posibilidad de tener un parche 1 que incluye extensiones 7a y 7b.
La Figura 8B es una vista frontal esquemática de tal parche 1 que incluye extensiones 7a y 7b aplicado al párpado superior móvil 2.
La Figura 8C es una vista en sección esquemática que muestra el parche 1 que incluye una extensión 7a aplicada en la cavidad 16 en la esquina del ojo.
- 45 [0179] Por ejemplo, la extensión 7a puede ser sustancialmente plana en la forma y se puede diseñar para descansar en la cavidad 16 en la esquina del ojo, junto a la nariz 17, mientras que la extensión 7b puede presentar una forma que es sustancialmente esferoidal para ser colocada en el extremo del ojo opuesto a la cavidad en la esquina del ojo.
- 50 [0180] Las extensiones 7a y 7b pueden ser más flexibles que la parte central del parche 1.
Las extensiones 7a y 7b puede opcionalmente ser hechas del mismo material que el resto del parche 1.
- 55 [0181] Cada extensión 7a y 7b puede cooperar con el cuerpo del parche 1 para definir estrangulamientos respectivos R y R' en la anchura del parche 1.
Tal estrangulamiento R o R' puede definir una zona de deformabilidad aumentada que hace más fácil obtener una rotura de pendiente entre la extensión y el cuerpo del parche, como se puede observar en la figura 8C.
- 60 [0182] En los ejemplos de las figuras 8A a 8C, el parche 1 tiene dos extensiones 7a y 7b, pero en una variante éste podría tener solo una extensión 7a o 7b.
- [0183] La Figura 9 es una vista en perspectiva esquemática que muestra la posibilidad de que el parche 1 incluya una parte de sujeción 8a, por ejemplo extendiendo la cara exterior 1b opuesta a la cara de aplicación 1a.
La parte de sujeción 8a puede tener uno de sus bordes 18 fijados a un borde del parche 1.
- 65 [0184] La parte de sujeción 8a puede ser plana y apoyarse contra el párpado superior fijo 3.

Así, la parte de sujeción 8a puede ser flexiblemente conectada a uno de los bordes del parche 1, por ejemplo mediante una conexión de bisagra, para ser capaz de adaptarse a la forma del párpado superior fijo 3 durante la aplicación.

- 5 [0185] La parte de sujeción 8a puede hacer más fácil colocar el parche 1 en el párpado superior móvil 2, y/o eliminarlo.
Por ejemplo, el usuario puede sujetar el parche 1 mediante la parte de sujeción 8a con el objetivo de ser capaz de colocar el parche 1 en el párpado superior móvil 2, y/o de eliminarlo.
- 10 [0186] La Figura 10 muestra la posibilidad de que el parche 1 incluya una parte de soporte 8b configurada para apoyarse al menos en parte contra las pestañas.
Por ejemplo, la parte de soporte 8b puede servir para actuar mecánicamente, biológicamente, y/o químicamente en las pestañas, por ejemplo para administrar un producto de cuidado y/o maquillaje a las pestañas para modificar la curvatura de las pestañas, entre otras cosas.
- 15 Por ejemplo, la parte de soporte 8b puede incluir una ranura 19 en la que las pestañas se pueden insertar al menos en parte, por ejemplo para modificar su curvatura.
La ranura 19 también puede actuar como la zona para la manipulación de las pestañas postizas y/o pestañas descrita anteriormente para la cara 1b opuesta a la cara de aplicación 1a del parche 1.
La parte de soporte 8b puede ser plana y estar conectada al resto del parche 1 de manera flexible, por ejemplo
- 20 mediante una conexión de bisagra.
Cuando proceda, la parte de soporte 8b también puede servir como una parte de sujeción, como se ha descrito anteriormente.
- [0187] La Figura 11a muestra la posibilidad de que el parche 1 incluya un entrante 9.
- 25 El entrante 9 puede opcionalmente ser una abertura pasante, y puede servir por ejemplo para aplicar un maquillaje y/o producto de cuidado al párpado superior móvil 2.
- [0188] En este ejemplo, el entrante 9 es largo en una dirección transversal.
En una variante, y como se muestra en la figura 11b, el entrante 9 puede ser largo en una dirección longitudinal y pueden por ejemplo estar situado cerca del borde del parche 1 que ha de ser aplicado cerca de las pestañas, por ejemplo para permitir la aplicación de un delineador de ojos o para permitir la inserción de pestañas en el entrante 9 para apretarlas para tener alguna curvatura particular, como se ha descrito anteriormente con referencia a la figura
- 30 10.
- 35 [0189] La Figura 14 muestra un ejemplo de un kit 10 de la invención.
- [0190] Por ejemplo, el kit 10 comprende un parche 1 como se describe en cualquiera de las formas de realización anteriores, y al menos un contenedor 11 que contiene maquillaje y/o un adhesivo y/o una composición activa, adecuado para aplicar a la cara de aplicación 1a del parche 1, a la cara 1b opuesta a la cara de aplicación 1a, y/o al párpado superior móvil 2.
- 40 [0191] En una variante o en combinación, el kit puede incluir una montura de lentes y/o lentes correctoras asociadas al parche 1.
- 45 [0192] La Figura 15 muestra un ejemplo de un sistema de análisis 20 para el análisis de la topología del contorno del ojo para implementar el método de la invención.
- [0193] Por ejemplo, el sistema de análisis 20 puede comprender un ordenador 21, una impresora 22 conectada al ordenador 21, y una cámara 23 que permite adquirir la topología del contorno del ojo, la cámara asimismo estando
- 50 conectada al ordenador 21.
- [0194] El ordenador 21 puede ser convencional y comprender una unidad central 24, una pantalla 25, y una interfaz de usuario que incluye un teclado 26 y un ratón 27.
- 55 [0195] El sistema de análisis 20 también puede incluir una unidad 30 para el modelado del parche.
La unidad 30 para el modelado del parche puede servir, por ejemplo, para modificar la forma de la cara de aplicación del parche después de la adquisición de topología por la cámara 23 y antes de la aplicación del parche en el párpado superior móvil.
- 60 [0196] El sistema de análisis 20 se puede utilizar como se ha descrito anteriormente.
Por ejemplo, el sistema de análisis 20 puede servir para hacer un parche basándose en mediciones hechas de la piel del usuario.
El sistema de análisis 20 puede permitir capturar el relieve del párpado en 3D por adquisición óptica o acústica, por ejemplo por visión estereoscópica, por proyección de franjas, ultrasonido, etc., por ejemplo por un palpador
- 65 mecánico.

[0197] El relieve se puede adquirir estáticamente o dinámicamente, con los ojos cerrados y/o con movimiento relativo a los párpados.

5 [0198] Cuando proceda, la adquisición se puede realizar utilizando uno o más parches predefinidos colocados en el párpado para determinar el efecto de estos parches en el aspecto del ojo y en el comportamiento mecánico del párpado.

10 [0199] Las figuras 16 a 18 son diagramas que muestran ejemplos de pasos que se pueden implementar en el método de la invención.

[0200] Por ejemplo, el método puede incluir el paso la que consiste en adquirir la topología del contorno del ojo, por ejemplo utilizando un sistema de análisis 20 como se ha descrito anteriormente, seguido de un paso IIa que consiste en seleccionar un parche que es apropiado para la topología del ojo a partir de una gama de parches disponibles, y finalmente un paso III que consiste en la aplicación del parche según se ha seleccionado de esta manera al párpado superior móvil, como se muestra en la figura 16.

[0201] Por ejemplo, durante paso IIa, el usuario puede tener una pluralidad de parches de diferentes tamaños y/o formas disponibles, por ejemplo presentes dentro de un envase común, y el usuario puede seleccionar de entre estos parches el parche que es el más adecuado para el efecto deseado dados los resultados de la adquisición de topología.

20 El usuario puede proceder mediante intentos sucesivos o siguiendo el consejo de un experto. Cuando proceda, el envase de los parches puede comprender una o más plantillas que sirven, por ejemplo, para evaluar la curvatura y/o las dimensiones del párpado, por ejemplo su curvatura en un plano horizontal y en un plano vertical.

25 [0202] En una variante, como se muestra en la figura 17, el método puede comprender un paso 1a que consiste en adquirir la topología del contorno del ojo, seguido de un paso IIb que consiste en fabricar un parche que corresponde con la topología del ojo, y finalmente un paso III que consiste en aplicación del parche según se ha fabricado de esta manera al párpado superior móvil.

30 [0203] Por ejemplo, durante el paso IIb, se puede dar forma al parche en la fábrica, en un punto de venta, o en el sitio de uso, por corte, mecanizado, moldeo, compresión, conformación en caliente, o de cualquier otra forma, en función de los resultados de la adquisición de la topología.

35 La forma final del parche antes de ser colocado durante el paso III puede opcionalmente ser dada por una mortajadora horizontal proporcionada al usuario del parche.

[0204] En una variante, el parche puede presentar una cara de aplicación que tiene una forma, antes de la aplicación, que es independiente de la forma del párpado superior móvil, y el usuario da al parche una forma que se adapta a la forma del párpado superior móvil después de haber sido aplicado a éste en función de los resultados de la adquisición de topología, para conservar esta forma después de la aplicación, independientemente del párpado superior móvil.

45 [0205] Por ejemplo, el parche se puede fabricar siendo recortado a partir de una estructura de base. Por ejemplo, la estructura de base puede estar hecha de un material plástico e incluir una o más formas esféricas, en particular formas esféricas, de las que el parche es recortado.

El diámetro de la forma esférica puede ser cercano al diámetro del ojo.

En la práctica, el diámetro de la forma esférica puede estar dentro del rango de 26 mm a 28 mm.

50 [0206] La Figura 18 muestra un método de la invención que comprende el paso Ib que consiste en tener al menos un parche disponible, por ejemplo en el envase, el paso opcional IIa como se ha descrito anteriormente que consiste en seleccionar un parche adaptado a la topología del ojo a partir de una gama de parches disponibles adecuados para la modificación del cambio deseado en la apariencia del contorno del ojo, y el paso III que consiste en aplicación del parche en el párpado superior móvil.

55 [0207] En el paso mencionado anteriormente III de la aplicación del parche en el párpado superior móvil, el parche puede ser aplicado con o sin la ayuda de adhesivo y/o con o sin la presencia de un compuesto, por ejemplo un agente activo, en el párpado superior móvil, en la cara de aplicación del parche, y/o en la cara del parche opuesta a su cara de aplicación.

60 Ejemplo

[0208] Se hicieron semiesferoides de un material de tereftalato de polietileno (PET) transparente por una técnica de soplado.

65 Los semiesferoides presentaron una forma esférica con grosor de aproximadamente 10 µm y un radio de curvatura de aproximadamente 14 mm.

[0209] Luego, se usaron tijeras para cortar parches de los semiesferoides, parches de forma alargada ovoidal en sección longitudinal, de longitud (medida a lo largo de un meridiano), igual a 2,5 cm, 3 cm, o 3,5 cm, por ejemplo, y de anchura mayor (medida a lo largo de un paralelo) de hasta 1,2 cm, y preferiblemente de 1 cm.

5 [0210] Un polímero de poliéster sulfónico ramificado al 50% en solución en agua, de tipo AC 1350® vendido por el proveedor Eastman Chemicals, fue depositado en la cara de aplicación de los parches.

[0211] Las figuras 12 y 13 muestran dos fotografías que ilustran el efecto obtenido en una persona usando tal parche 1.

10 [0212] La Figura 12 muestra la posición del parche transparente 1 en el párpado superior móvil 2 del ojo izquierdo (situado a la izquierda cuando se mira a la persona).
El parche 1 se aplicó mientras el párpado superior móvil 2 estaba cerrado.

15 [0213] El parche 1 se puede sujetar en su lugar en el párpado superior móvil 2 con o sin el uso de un adhesivo, o utilizando una composición de humidificación, por ejemplo una crema o un gel hidratante.

[0214] En la figura 13, se puede ver el efecto obtenido en el ojo izquierdo después de haber recibido el parche 1.

20 [0215] Como se puede observar por comparación con el ojo derecho, el parche 1 sirve para reducir inmensamente la caída del párpado superior fijo 3, de manera que éste prácticamente no cubre el párpado superior móvil.

[0216] El término "que comprende un" es sinónimo de "que comprende al menos un".
Que consiste en fabricar un parche que corresponde con la topología del ojo, y finalmente un paso III que consiste en aplicar el parche según se ha fabricado de esta manera al párpado superior móvil.

[0217] Por ejemplo, durante el paso IIb, se puede dar forma al parche en la fábrica, en un punto de venta, o en el sitio de uso, por corte, mecanizado, moldeo, compresión, conformación en caliente, o de cualquier otra forma, en función de los resultados de adquisición de la topología.

30 La forma final del parche antes de ser colocado durante el paso III puede opcionalmente ser dada por una mortajadora horizontal proporcionada al usuario del parche.

[0218] En una variante, el parche puede presentar una cara de aplicación que tiene una forma, antes de la aplicación, que es independiente de la forma del párpado superior móvil, y el usuario da al parche una forma que se adapta a la forma del párpado superior móvil después de haber sido aplicado a éste en función de los resultados de la adquisición de topología, para conservar esta forma después la aplicación, independientemente del párpado superior móvil.

[0219] Por ejemplo, el parche se puede fabricar siendo recortado a partir de una estructura de base.
Por ejemplo, la estructura de base puede estar hecha de un material plástico e incluir una o más formas esféricas, en particular formas esféricas, de las que el parche es recortado.
El diámetro de la forma esférica puede ser cercano al diámetro del ojo.
En la práctica, el diámetro de la forma esférica puede estar dentro del rango de 26 mm a 28 mm.

45 [0220] La Figura 18 muestra un método de la invención que comprende el paso Ib que consiste en tener al menos un parche disponible, por ejemplo en el envase, el paso opcional IIa como se ha descrito anteriormente consiste en seleccionar un parche adaptado a la topología del ojo a partir de una gama de parches disponibles adecuados para la modificación deseada de la apariencia del contorno del ojo, y el paso III que consiste en aplicar el parche en el párpado superior móvil.

50 [0221] En el paso mencionado anteriormente III de la aplicación del parche en el párpado superior móvil, el parche puede por ejemplo ser aplicado con o sin la ayuda de adhesivo y/o con o sin la presencia de un compuesto, por ejemplo un agente activo, en el párpado superior móvil, en la cara de aplicación del parche, y/o en la cara del parche opuesta a su cara de aplicación.

55 Ejemplo

[0222] Los semiesferoides se hicieron de un material de tereftalato de polietileno (PET) transparente por una técnica de soplado.

60 Los semiesferoides presentaron una forma esférica con grosor de aproximadamente 10 µm y un radio de curvatura de aproximadamente 14 mm.

[0223] Luego, se usaron tijeras para recortar parches de los semiesferoides, los parches siendo de forma alargada ovoidal en sección longitudinal, de longitud (medida a lo largo de un meridiano), igual al 2,5 cm, 3 cm, o 3,5 cm, por ejemplo, y de anchura mayor (medida a lo largo de un paralelo) de hasta 1,2 cm, y preferiblemente de 1 cm.

65

[0224] Un polímero de poliéster sulfónico ramificado al 50% en solución en agua, del tipo AC 1350® vendido por el proveedor Eastman Chemicals, fue depositado en la cara de aplicación de los parches.

5 [0225] Las figuras 12 y 13 muestran dos fotografías que ilustran el efecto obtenido en una persona al usar tal parche 1.

[0226] La Figura 12 muestra la posición del parche transparente 1 en el párpado superior móvil 2 del ojo izquierdo (situada a la izquierda cuando se mira a la persona).

10 El parche 1 se aplicó mientras el párpado superior móvil 2 estaba cerrado.

[0227] El parche 1 se puede sujetar en su lugar en el párpado superior móvil 2 con o sin el uso de un adhesivo, o utilizando una composición de humidificación, por ejemplo una crema o un gel hidratante.

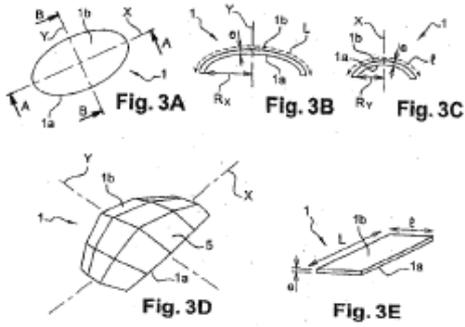
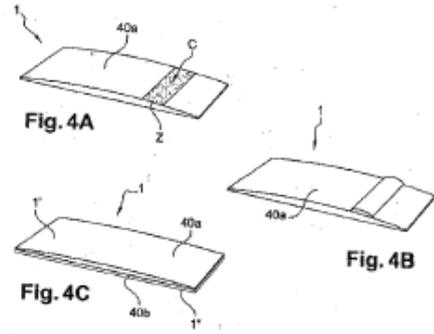
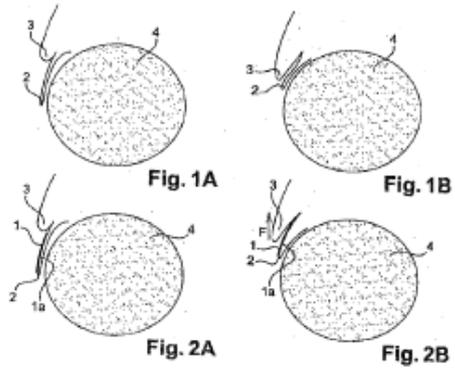
15 [0228] En la figura 13 se puede ver el efecto obtenido en el ojo izquierdo después de haber recibido el parche 1.

[0229] Como se puede observar por comparación con el ojo derecho, el parche 1 sirve para reducir inmensamente la caída del párpado superior fijo 3, de manera que éste prácticamente no cubre el párpado superior móvil.

20 [0230] El término "que comprende un" es sinónimo de "que comprende al menos un".

REVINDICACIONES

- 5 1. Método para modificar cosméticamente la apariencia del contorno del ojo, el método comprendiendo el paso que consiste en aplicar al menos un parche (1) en el párpado superior móvil (2), la cara de aplicación (1a) del parche (1) teniendo una forma no plana predefinida con curvatura multidireccional, o al menos un parche hecho de un material con una plasticidad que permite al parche deformarse de manera no elástica para adoptar una curvatura multidireccional en contacto con el párpado y conservar dicha curvatura cuando la tensión cesa, el grosor del parche siendo menor en una parte central del mismo que en los bordes del parche.
- 10 2. Método según la reivindicación 1, donde dicho al menos un parche (1) es prefomado y/o preformable de modo que su cara de aplicación (1a) corresponde al menos en parte con la forma del párpado superior móvil (2).
- 15 3. Método según la reivindicación 1 o reivindicación 2, donde la cara de aplicación (1a) del parche (1) presenta al menos una parte que es esferoidal, en particular, esférica paraboloidal o hiperboloidal.
- 20 4. Método según la reivindicación precedente, donde dicha al menos una parte esferoidal tiene un radio de curvatura (R_x ; R_y) en el rango de 1,2 cm a 1,6 cm.
- 25 5. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde el grosor (e) del parche (1), en particular en dicha al menos una parte esferoidal, está en el rango de 1 μ m a 1 mm, y en particular en el rango de 5 μ m a 200 μ m.
- 30 6. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde la rigidez del parche (1), en particular en dicha al menos una parte esferoidal, está en el rango de 200 kPa a 200 GPa, en particular en el rango de 1 MPa a 10 GPa.
- 35 7. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, dicho al menos un parche (1) que presenta una longitud (L) en el rango de 2 cm a 3 cm, y una anchura (ℓ) en el rango de 3 mm a 10 mm.
- 40 8. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde dicho al menos un parche (1) incluye un entrante opcionalmente pasante (9) en la cara de aplicación (1a) del parche (1) y/o en su cara (1b) opuesta a la cara de aplicación (1a).
- 45 9. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde la cara exterior (1b) del parche opuesta a su cara de aplicación (1a) incluye una zona para la retención de pestañas y/o pestañas postizas.
- 50 10. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde dicho al menos un parche (1) incluye un agente activo para el cuidado del ojo o del párpado.
- 55 11. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde dicho al menos un parche incluye una parte (8b) configurada para apoyarse al menos en parte contra las pestañas.
- 60 12. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde el grosor (e) del parche (1) medido entre la cara de aplicación (1a) del parche y su cara (1b) opuesta a la cara de aplicación, y/o la rigidez del parche varían a lo largo de al menos un eje del parche.
13. Método según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, que incluye el paso que consiste en adquirir la topología del contorno del ojo antes de la aplicación del parche (1), dicho al menos un parche (1) siendo prefomado en función del resultado de la adquisición de la topología del contorno del ojo.
14. Parche (1) para modificar la apariencia del contorno del ojo, parche el cual tiene una cara de aplicación (1a) no plana que está prefomada con curvatura alrededor de al menos dos ejes de curvatura mutuamente perpendiculares (X, Y), el grosor del parche siendo menor en una parte central del mismo que en los bordes del parche.
15. Kit que comprende:
- un parche (1) que presenta una cara de aplicación (1a) de forma no plana predefinida con curvatura multidimensional antes de la aplicación del parche en el párpado superior móvil (2), y/o un parche (1) que presenta una cara de aplicación (1a) que tiende a conservar la forma, independientemente del párpado superior móvil (2), en la que se coloca al modificar una curvatura del parche (1) cuando se aplica al párpado superior móvil, el grosor del parche siendo menor en una parte central del mismo que en los bordes del parche;
 - y
 - un maquillaje y/o un adhesivo y/o una composición activa para aplicar a la cara de aplicación del parche (1), a la cara opuesta del parche, y/o al párpado superior móvil (2).



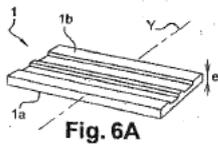


Fig. 6A

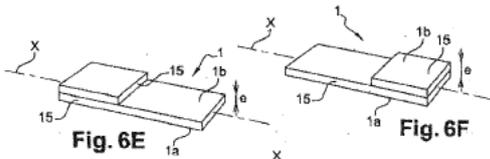


Fig. 6E

Fig. 6F

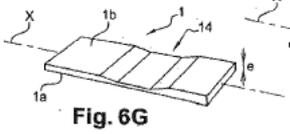


Fig. 6G

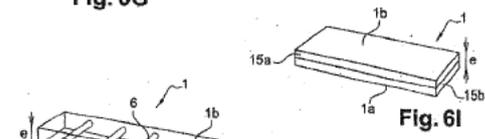


Fig. 6I

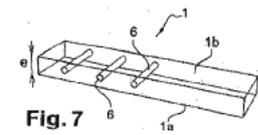


Fig. 7

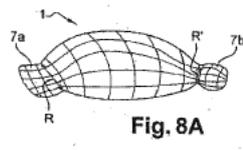


Fig. 8A

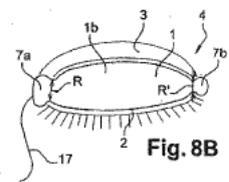


Fig. 8B

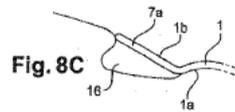


Fig. 8C

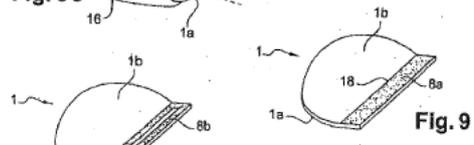


Fig. 9

Fig. 10

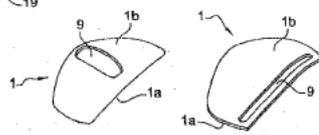


Fig. 11a

Fig. 11b

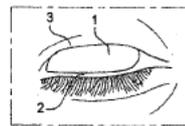


Fig. 12

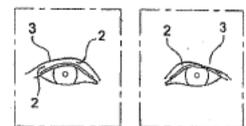


Fig. 13

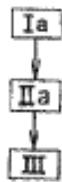
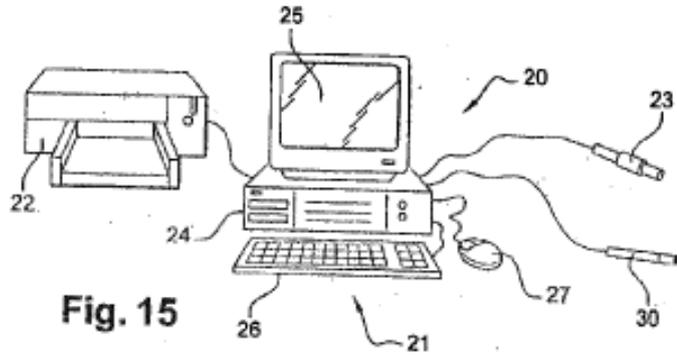
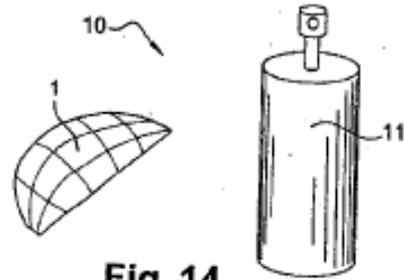


Fig. 16

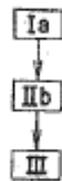


Fig. 17

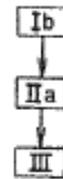


Fig. 18