

(19)



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS  
ESPAÑA



(11) Número de publicación: **2 618 370**

(51) Int. Cl.:

**A01K 15/02** (2006.01)

**A01K 5/01** (2006.01)

(12)

## TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

(86) Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **06.04.2011 PCT/SE2011/050414**

(87) Fecha y número de publicación internacional: **17.11.2011 WO2011142707**

(96) Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **06.04.2011 E 11780881 (6)**

(97) Fecha y número de publicación de la concesión europea: **07.12.2016 EP 2568803**

---

(54) Título: **Juguete motivacional para mascota y método de uso**

(30) Prioridad:

**11.05.2010 SE 1050464**

(73) Titular/es:

**THE KYJEN COMPANY, LLC. (100.0%)  
15514 East Hinsdale Circle, Centennial  
Centennial, CO 80112, US**

(45) Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

**21.06.2017**

(72) Inventor/es:

**OTTOSSON, NINA**

(74) Agente/Representante:

**GARCÍA-CABRERIZO Y DEL SANTO, Pedro**

**ES 2 618 370 T3**

---

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

**DESCRIPCIÓN**

Juguete motivacional para mascota y método de uso

5   **CAMPO TÉCNICO**

La presente invención se refiere a un juguete para motivar o entrenar a una mascota, que comprende una primera sección de carcasa exterior y una segunda sección de carcasa exterior, estando dispuestas dichas primera y 10 segunda secciones de carcasa para crear un espacio entre sí, y que comprende además una abertura de entrada y al menos una abertura de salida, estando dispuestas cada una de dichas aberturas de entrada y salida para conectar dicho espacio con el entorno exterior de dicho juguete. La invención también se refiere a un método para motivar o entrenar a una mascota.

## ESTADO DE LA TÉCNICA

15   El entrenamiento de animales domésticos tales como perros o gatos es una afición o profesión popular, pero las herramientas apropiadas para llevar a cabo tal entrenamiento se reconocen por ser escasas y/o adolecer de falta de adecuación para las mascotas en cuestión. Una forma conocida de entrenamiento, especialmente popular para 20 entrenamiento de perros, pero también adecuada para otros tipos de animales, es un juguete en el que una serie de golosinas se colocan en una abertura y la mascota manipulando el juguete puede hacer que las golosinas aparezcan nuevamente a través de otra abertura, recibiendo así una recompensa por jugar con el juguete.

25   Un juguete de este tipo se conoce a partir del documento US 5758604, donde un juguete cúbico tiene una abertura de entrada para la inserción de una golosina y una trayectoria en forma de espiral interna que conduce a una abertura de salida en el lado del cubo diametralmente opuesto al de la abertura de entrada. Este juguete es, sin embargo, difícil de manipular por parte de la mascota debido a su forma y a largo plazo no es suficiente para estimular a la mascota.

30   Otro juguete se muestra en WO2007149318, donde se aplica el mismo principio básico a un juguete de forma redondeada que puede ser manipulado más fácilmente por la mascota para hacer que una golosina se deslice a lo largo de una trayectoria en forma de espiral. El desafío para la mascota es, sin embargo, limitado ya que prácticamente cualquier tipo de manipulación del juguete determinará que la golosina emerja por la abertura de salida. En lugar de aprender una técnica que proporcione el resultado deseado, la mascota sólo tiene que acariciar 35 el juguete de una manera aleatoria para poder alcanzar y comer la golosina y, a consecuencia de la gravedad, la golosina incluso podría emerger por sí misma aunque la fricción a lo largo la trayectoria en espiral sea baja.

Se conocen otros juguetes a partir de DE 20 2006 011 458 U1 y US 6073581 A1.

40   Por lo tanto, es evidente que existe la necesidad de un juguete más estimulante para mascotas que presente más de un desafío a la mascota y que al mismo tiempo conceda una clara recompensa por el desarrollo del comportamiento deseado.

**DESCRIPCIÓN DE LA INVENCIÓN**

45   El objeto de la presente invención es satisfacer los objetivos expuestos anteriormente. Esto se logra mediante un juguete para motivar o entrenar a una mascota, según la reivindicación 1, y un método para motivar o entrenar a una mascota, según la reivindicación 9.

50   De acuerdo con un aspecto preferido de la invención, la indicada primera sección de carcasa exterior comprende un borde exterior periférico que se extiende en un plano que es interrumpido al menos por un corte que forma la indicada abertura de salida.

55   De acuerdo con otro aspecto preferido de la invención, al menos una sección de carcasa exterior es arqueada. De este modo, el juguete puede ser manipulado más fácilmente por la mascota, dando como resultado una mejora en el desplazamiento de la golosina desde la abertura de entrada a la abertura de salida.

60   Según otro aspecto preferido de la invención, dicho juguete comprende al menos dos aberturas de salida. Por lo tanto, el juego con el juguete puede hacerse más impredecible y estimulante para la mascota, ya que hay más de un lugar por donde puede emerger la golosina si se aplica la forma correcta de jugar con el juguete.

65   De acuerdo con otro aspecto preferido de la invención, ambas secciones de carcasa son arqueadas. Por lo tanto, el juego con el juguete puede continuar incluso si el juguete se pone al revés, ya que la manipulación del juguete se puede realizar de una manera simplificada para la mascota.

70   De acuerdo con la invención, una sección intermedia, de forma plana, se coloca entre las dos secciones de carcasa, dividiendo el indicado espacio en dos mitades. En una realización preferida, dicha sección media está instalada con unos primeros medios de fijación dispuestos para permitir la unión de al menos una, preferiblemente ambas, de las

indicadas secciones de carcasa por medio de unos segundos medios de fijación dispuestos en dicha sección o secciones de carcasa, con lo que se obtiene la ventaja de que se puede utilizar exactamente el mismo molde de fabricación para ambas secciones de carcasa, es decir, utilizando ambas secciones de carcasa la misma interfaz de fijación en relación con la sección intermedia.

- 5 De acuerdo con otro aspecto preferido de la invención, dicho juguete está dispuesto sobre otro juguete de tal manera que la segunda sección de carcasa exterior del primero de los juguetes también sirve como la segunda sección de carcasa exterior del segundo juguete. De este modo, las golosinas pueden insertarse en el juguete desde dos direcciones diferentes y puedenemerger en las diferentes salidas de cada juguete, dando lugar a un juguete más complejo y proporcionando más posibilidades de recompensa para la mascota, ya que el juego con cualquiera de los lados puede provocar la aparición de una golosina.

Otras ventajas resultarán evidentes a partir de la siguiente descripción más detallada.

## 15 BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

La invención se describirá ahora con más detalle con referencia a los dibujos adjuntos, en los que

- 20 La Fig. 1 muestra una vista en perspectiva del juguete para mascota de acuerdo con una realización preferida de la invención,  
 La Fig. 2 muestra una vista en planta lateral del juguete de la Fig. 1,  
 La Fig. 3 muestra una vista en explosionado del juguete de la Fig. 1 y 2,  
 La Fig. 4 muestra una vista en planta desde arriba del juguete de la Fig. 1-3, y  
 Las Figuras 5A - 5D muestran una variedad de posibles formas de prominencias.

## 25 DESCRIPCION DETALLADA DE LA INVENCION

En las Figuras 1 y 2, se puede ver el juguete 1 para mascota de acuerdo con una realización preferida de la invención, con una primera sección de carcasa exterior 2, una pared circular intermedia de forma plana, 4 y una segunda sección de carcasa exterior 2' preferiblemente con el mismo diseño que la primera sección de carcasa 2. Cada sección de carcasa exterior 2, 2' comprende una abertura de entrada 21 situada en posición central y una serie de aberturas de salida periféricas 22, 23, 24. Gracias a los tamaños relativos de las secciones de carcasa exterior 2, 2' y de la sección intermedia 4, el contorno exterior de la sección intermedia 4 en forma de borde 25 sirve también como límite exterior para las secciones de carcasa 2, 2'.

35 La Fig. 2 muestra una vista lateral del juguete 1 de la Fig. 1, donde la primera sección de carcasa exterior 2 junto con una de las aberturas de salida 23 se muestra montada sobre la sección intermedia 4 con el borde 25. En el lado opuesto de la sección central 4, la segunda sección de carcasa exterior 2' está montada, en forma y tamaño que preferiblemente se corresponden con la primera sección de carcasa exterior 2 y que comprende así una abertura de entrada 21' y un número de aberturas de salida 22', 23', 24', una de las cuales se muestra en la Figura 2.

45 Ahora se puede apreciar que la primera sección de carcasa exterior 2 y la segunda sección de carcasa exterior 2' son de forma arqueada, es decir, que tienen porciones de carcasa exteriores 27, 27' que forman segmentos esféricos, de tal manera que cada una tiene una borde circunferencial esencialmente circular 28, 28', en el que las aberturas 22 - 24' están formadas por medio de cortes en forma de U. Cada carcasa 2, 2' está montada sobre la sección intermedia 4 desde direcciones opuestas y se extiende simétricamente hacia arriba o hacia abajo hasta el punto más alto o más bajo situado en el centro de la primera y de la segunda sección de carcasa exterior 2, 2'. En este punto, se colocan las aberturas de entrada 21, 21'. Cuando la primera y segunda secciones de carcasa exterior 2, 2' están montadas sobre la sección intermedia 4, se crea un espacio entre dicha sección central 4 y cada una de las secciones primera y segunda de carcasa exterior 2, 2'.

55 La Fig. 3 muestra una vista en explosionado del juguete 1 de la Fig. 1 y 2, con una primera sección de carcasa exterior 2 que muestra la abertura de entrada 21 en el centro y dos de las aberturas de salida 22, 23 dispuestas en la circunferencia de la primera sección de carcasa exterior 2. Por debajo está la sección intermedia 4 con el borde 25 y un número de orificios de montaje 41, 41'. Más abajo, se muestra la segunda sección de carcasa exterior 2', con la abertura 21' de entrada situada en el centro y las aberturas de salida 21', 22', 23' alrededor de la circunferencia. También se muestra en el espacio creado por la forma arqueada de las secciones de carcasa exterior 27, 27' una pluralidad de prominencias 32' dispuestas en el interior de dichas secciones de carcasa exterior 27, 27' que se extienden sustancialmente a nivel del borde circunferencial 28' para apoyarse esencialmente contra una superficie de la sección intermedia 4 cuando la segunda sección de carcasa exterior 2' está montada sobre dicha sección intermedia 4. La abertura de entrada 21' comprende una sección elevada 29', por ejemplo en forma de tubo que se extiende dentro del espacio interior, con una longitud más corta que las prominencias 32', para terminar a cierta distancia de la sección intermedia 4. Las prominencias 32' se forman preferiblemente por medio de una pluralidad de segmentos de anillo concéntricos 32'A - 32'C, un grupo interior 32'A con un primer radio que comprende tres segmentos 32'A con una abertura 34' en medio, etc. La primera sección de carcasa está diseñada preferentemente exactamente de la misma manera y, por lo tanto, sólo la segunda sección de carcasa 2' se describe a continuación con más detalle.

- 5 Las indicadas prominencias 32' forman conjuntamente un patrón de laberinto que se extiende en el espacio entre la sección intermedia 4 y la segunda sección de carcasa exterior 2' de tal manera que al menos una trayectoria esté disponible desde la abertura de entrada 21' a cada una de las aberturas de salida 22', 23', 24', preferiblemente una pluralidad de trayectorias a cada una de las aberturas de salida 22', 23', 24'. También se muestra en la superficie de la segunda sección de carcasa exterior 2' un reborde de montaje 31' con una pluralidad de pasadores (no mostrados) que están dispuestos para encajar en cada segundo orificio de montaje 41' de la sección intermedia 4. Cuando se monta la segunda sección de carcasa exterior 2' sobre la sección intermedia 4, los pasadores se insertan simplemente en los orificios de montaje 41 para hacer que la segunda sección de carcasa exterior 2' encaje directamente sobre la sección intermedia 4.
- 10 Debe entenderse que la primera sección de carcasa exterior 2 tiene una configuración similar a la mostrada y descrita con referencia a la segunda sección de carcasa exterior 2' y puede montarse sobre el lado opuesto de la sección intermedia 4 de una forma similar, debido a que sus pasadores (no mostrados) encajan en algunos de los orificios disponibles 41. Por consiguiente, la sección intermedia está preferiblemente provista con un número de orificios 41, 41' al menos dos veces el número de pasadores 41 y 41' respectivamente de cada sección 2, 2'. El juguete resultante 1 se muestra desde arriba en la Fig. 4 e ilustra el principio de una abertura de entrada única 21 y una pluralidad de aberturas de salida 22, 23, 24. El reborde de montaje 31 y las prominencias 32 se pueden ver a través del lado externo 27 de la primera sección de carcasa exterior 2 en una realización preferida, gracias a la transparencia del material y sirven para ilustrar la estructura del laberinto creado dentro del juguete.
- 15 20 El funcionamiento del juguete se describirá ahora con referencia a las Figuras.
- 25 Antes de permitir que una mascota, tal como un perro, juegue con el juguete 1, el propietario humano debe cargar una serie de pequeños objetos deseables tales como golosinas por una o en ambas aberturas de entrada 21, 21' y colocar el juguete 1 en la proximidad de la mascota. La mascota puede ahora jugar con el juguete y manipularlo tocándolo y girándolo en diferentes direcciones, lo que permitirá que los golosinas se muevan por dentro a lo largo de las diferentes trayectorias del laberinto hasta que salgan una a una a través de cualquiera de las aberturas de salida 22, 23, 24, 22', 23', 24'. Gracias a las formas arqueadas de la primera y segunda secciones de carcasa exterior 2, 2', la mascota puede mover fácilmente las golosinas a lo largo del laberinto empujando el juguete 1 hacia abajo al poner una pata sobre el juguete o colocándose encima del juguete de modo que se cree una pendiente hacia abajo desde la abertura de entrada 21, 21' a una de las aberturas de salida 22, 23, 24, 22', 23', 24'. Cuando el juguete 1 se deja solo, gracias a su forma, volverá a una posición en la que una abertura de entrada 21, 21' constituirá el punto más bajo contra el suelo sobre el que está jugando la mascota. En esta posición, las golosinas podrán retroceder hacia la abertura de entrada 21, 21' evitando así que se caigan del juguete a través de una de las aberturas de salida 22, 23, 24, 22', 23', 24' aunque la mascota no las guíe activamente hacia dicha salida, y gracias a la sección elevada que se extiende desde las aberturas de entrada 21, 21' y hacia el interior del juguete 1, también puede evitarse que se produzca la salida accidental de una golosina a través de las aberturas de entrada 21, 21'. Por lo tanto, la mascota debe jugar activamente con el juguete 1 con el fin de desalojar una golosina y comérsela, y esto aumenta aún más el carácter motivacional del juguete 1.
- 30 35 40 Gracias a su forma simétrica, se puede jugar con el juguete 1 incluso cuando el mismo se coloca al revés y hay golosinas en ambos laberintos, y por lo tanto la mascota no necesita la intervención de un ser humano para ayudar a corregir la posición del juguete 1 sino que puede seguir jugando sin interrupciones.
- 45 50 55 60 El juguete 1 está hecho preferiblemente de un material esencialmente no flexible tal como un plástico duro, por ejemplo un plástico PP, para conseguir una fácil limpieza y una buena durabilidad. El borde 25, la circunferencia externa de la primera y segunda secciones de carcasa exterior 2, 2', junto con el área alrededor de las aberturas de entrada 21, 21' puede hacerse de un material plástico más blando tal como un plástico TPE para obtener una reducción del ruido cuando la mascota juega con el juguete 1 sobre un suelo duro y similares. Sin embargo, hay que señalar que muchos otros materiales también pueden ser adecuados para la construcción del juguete 1, tales como otros tipos de plásticos, caucho o metal. También pueden ser adecuadas combinaciones de materiales, de manera que unas partes del juguete 1 estén constituidas por un material y otras partes estén constituidas por otro.
- 65 La forma del juguete 1 se puede adaptar de acuerdo con las necesidades y preferencias de cualquier mascota o tipo de mascota en concreto. Las formas adecuadas incluyen aquellas con borde circular, tal como la realización preferida descrita anteriormente, pero también con borde elíptico, triangular, cuadrático, pentagonal u octogonal, por ejemplo. En las Figuras 5A-5D se muestra una pluralidad de diferentes diseños posibles de las prominencias 32, donde se indica que variando la forma de las mismas y el número de formaciones de prominencias (preferentemente concéntricas) 32A-32D la complejidad del juguete puede variar dentro de una amplia gama.
- Un tamaño adecuado para un juguete 1 es uno con un diámetro de 20-30 cm, preferiblemente de aproximadamente 23-27 cm, más preferiblemente de 24-26 cm de la sección intermedia 4 y una altura de 5-15 cm, preferiblemente aproximadamente 7-12 cm, más preferiblemente 8-10 cm entre la abertura de entrada 21 de la primera sección de carcasa exterior 2 y la abertura de entrada 21' de la segunda sección de carcasa exterior 2'. Los tamaños adecuados para las aberturas de entrada y salida pueden ser de un radio de 1-3 cm, más preferiblemente de aproximadamente 2 cm para la abertura de entrada 21 y de una anchura de 1-5 cm, preferiblemente 2-4 cm, más preferiblemente 3 cm

- y una profundidad de 1-4 cm, preferiblemente de 2-3 cm, más preferiblemente de 2,5 cm para cada una de las aberturas de salida 22, 23, 24. Los tamaños de las aberturas 21, 22, 23, 24 pueden adaptarse para encajar con diferentes tipos de golosinas para la mascota, de modo que se puedan utilizar con el juguete 1 golosinas comercialmente disponibles en diferentes mercados y para diferentes tipos de animales. Es importante evitar que las golosinas se queden atascadas dentro del juguete 1, por lo que puede ser beneficioso diseñar las aberturas de salida 22, 23, 24 de manera que sean más grandes que la abertura de entrada 21, para asegurarse de que cualquier cosa que pueda introducirse en el juguete 1 también se pueda dejar salir a través de las aberturas de salida 22, 23, 24. Por la misma razón, puede ser beneficioso adaptar las aberturas del laberinto interior del juguete para que las mismas permitan el paso de objetos de mayor tamaño que los que puedan ser insertados a través de la abertura de entrada 21.
- En una realización alternativa, se puede concebir una conexión entre los dos laberintos creados por las prominencias 32, 32', así como una retirada de la sección intermedia 4 de manera que sólo se disponga de un solo laberinto dentro del juguete 1. Por el contrario, tres o más laberintos pueden ser construidos dentro del juguete 1 para aumentar aún más el nivel de dificultad a la mascota, y el número de aberturas de entrada y de salida se puede variar de acuerdo con los requisitos específicos de mascotas en concreto.
- En otra realización alternativa, una de las secciones de carcasa exterior 2, 2' puede retirarse para proporcionar un laberinto entre la sección de carcasa exterior 2, 2' y la sección intermedia 4, pero en esta realización la mascota no podría jugar con el juguete 1 si se gira colocándose la sección intermedia 4 hacia abajo.
- La invención no debe considerarse limitada por las realizaciones descritas anteriormente, sino que puede variarse dentro del alcance de las reivindicaciones adjuntas, como resultará fácilmente evidente para el experto en la técnica. Por ejemplo, el juguete puede comprender solamente una abertura de entrada y una abertura de salida, o tales aberturas de entrada y salida pueden sólo una y la misma.

30

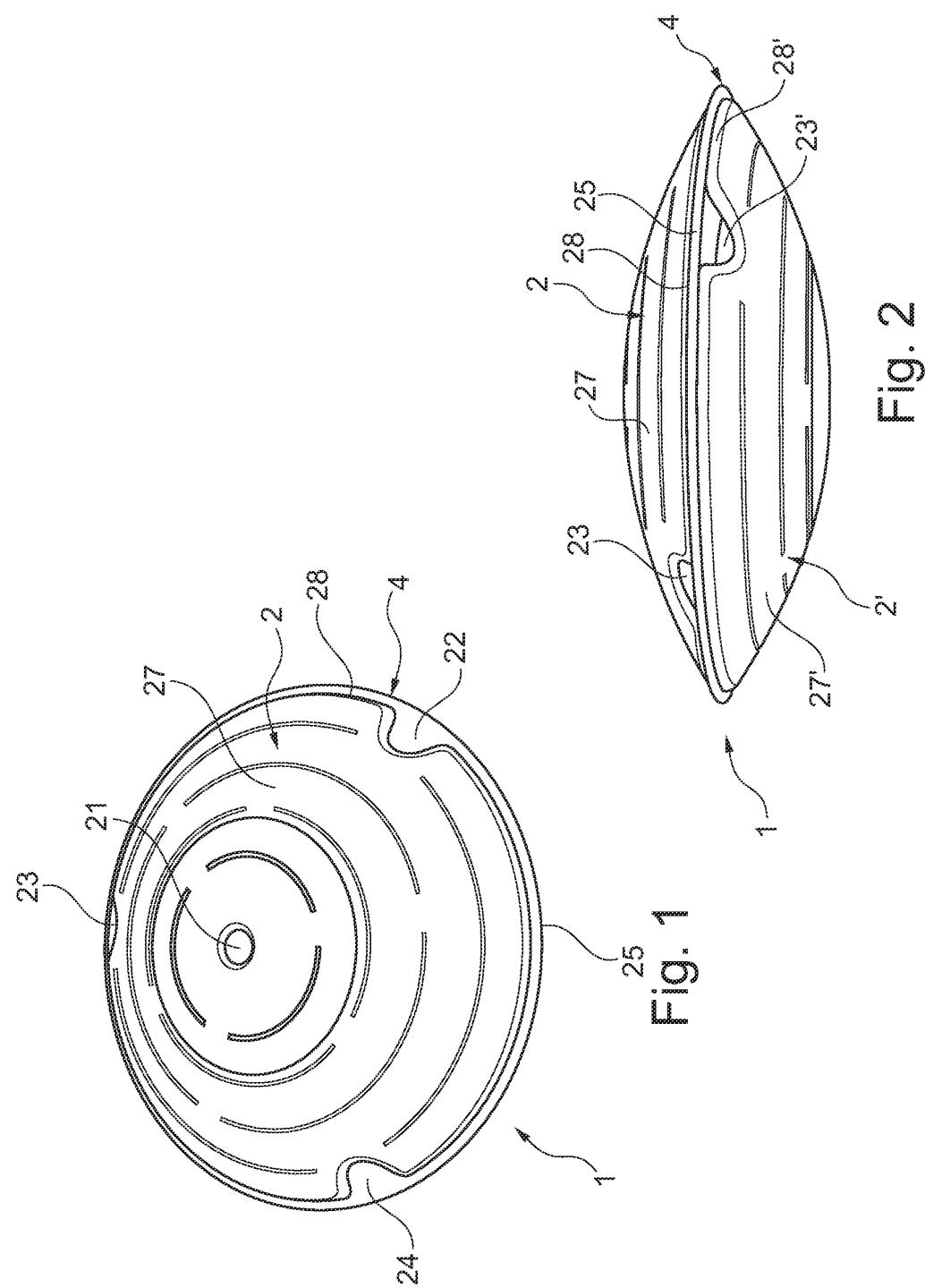
## REIVINDICACIONES

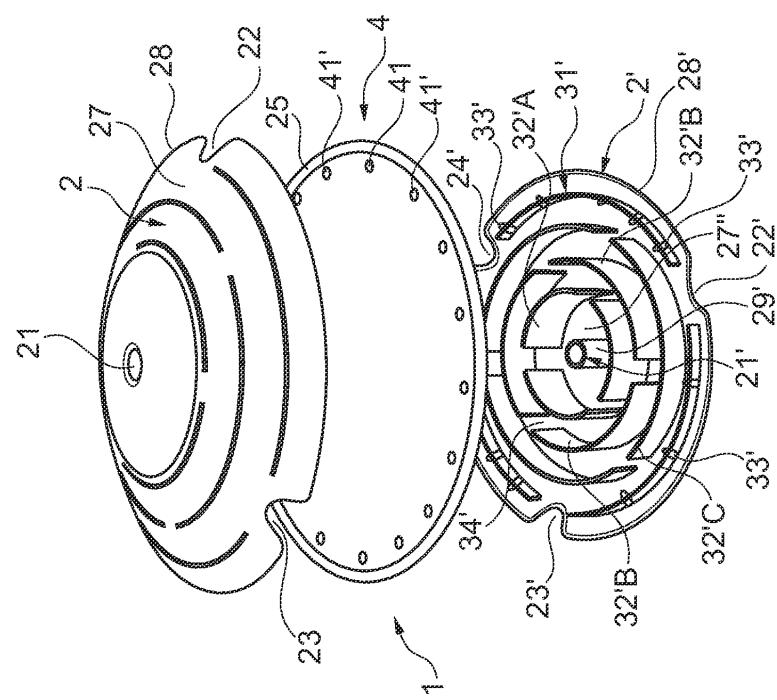
- 5        1.        Juguete para motivar o entrenar a una mascota, que comprende una primera sección de carcasa exterior (2) y una segunda sección de carcasa exterior (2'), estando dispuestas dichas primera y segunda secciones de carcasa exterior (2, 2') para crear un espacio entre las mismas y comprendiendo además una abertura de entrada (21, 21'), que comprende preferiblemente una sección elevada (29, 29') que se extiende dentro de dicho espacio, y comprendiendo también dicho juguete al menos una abertura de salida (22-24'), estando cada una de dichas aberturas de entrada y salida (22-24') dispuesta para conectar el indicado espacio con el entorno exterior de dicho juguete (1), comprendiendo además dicho juguete al menos una prominencia (32), preferiblemente fijada a la indicada sección de carcasa (2, 2'), definiendo dicha prominencia una abertura transversal limitada, **caracterizado por que** una sección intermedia (4) de forma plana situada entre la primera sección de carcasa exterior (2) y la segunda sección de carcasa exterior (2'), divide el indicado espacio en dos mitades, y por que dicha prominencia (32) y abertura transversal limitada, respectivamente, están dispuestas para proporcionar una trayectoria similar a un laberinto para el movimiento transversal de un objeto desde dicha abertura de entrada (21, 21') a dicha abertura de salida (22-24').
- 10      2.        Juguete según la reivindicación 1, que comprende al menos una formación de prominencias (32A-32D) que tiene una pluralidad de prominencias (32) distribuidas simétricamente en relación con una línea de simetría que pasa a través del centro de dicha sección de carcasa (2, 2'), en el que preferiblemente están dispuestas al menos dos formaciones de prominencias (32A-32D) a diferente distancia con respecto al centro de dicha sección de carcasa (2, 2').
- 15      3.        Juguete según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 2, en el que dicha primera sección de carcasa exterior (2, 2') comprende un borde exterior periférico (28) que se extiende en un plano interrumpido por al menos un corte (22-24) que forma la abertura de salida (22-24').
- 20      4.        Juguete según la reivindicación 3, en el que dicha primera sección de carcasa exterior (2, 2') comprende una parte de carcasa arqueada (27, 27'), preferiblemente comprendiendo también dicha segunda sección de carcasa exterior (2') una parte de carcasa arqueada (27, 27').
- 25      5.        Juguete según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en el que dicho juguete (1) comprende al menos dos aberturas de salida (22-24'), comprendiendo preferiblemente cada sección de carcasa (2, 2') al menos dos aberturas de salida.
- 30      6.        Juguete según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en el que la indicada sección intermedia (4) está provista de unos primeros medios de fijación (41, 41') dispuestos para permitir la unión de al menos una, preferiblemente ambas, de dichas secciones de carcasa (2, 2') por medio de unos segundos medios de fijación dispuestos en dicha(s) sección(es) de cáscara (2, 2').
- 35      7.        Juguete según las reivindicaciones 3 y 4, en el que dicha sección de carcasa (2, 2') comprende una sección elevada (29, 29') que forma una extensión de la indicada abertura de entrada (21, 21') dentro del indicado espacio y que comprende también al menos una prominencia (32) que también se extiende dentro de dicho espacio, en el que dicha sección elevada (29, 29') termina a un nivel más alejado del nivel del borde (28, 28') de dicha sección (2, 2') que la terminación de la indicada prominencia (32).
- 40      8.        Juguete según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, estando dicho juguete (1) dispuesto para proporcionar al menos dos trayectorias diferentes a través del indicado espacio desde la abertura de entrada (21, 21') hasta la dicha abertura de salida (22-24').
- 45      9.        Método para motivar o entrenar a una mascota usando un juguete (1), comprendiendo dicho juguete (1) una primera sección de carcasa exterior (2) y una segunda sección de carcasa exterior (2'), estando dichas primera y segunda secciones (2, 2') dispuestas para crear un espacio entre sí, y comprendiendo además el juguete una abertura de entrada (21, 21') y al menos una abertura de salida (22, 23, 24, 22', 23', 24'), estando dispuestas cada una de dichas aberturas de entrada y salida (21, 21', 22, 22', 23, 23', 24, 24') para conectar el indicado espacio con el entorno exterior de dicho juguete (1) y a dicho juguete (1), estando dicho juguete (1) provisto de al menos una prominencia (32), preferiblemente fijada a dicha sección de carcasa (2, 2'), definiendo dicha prominencia una

abertura transversal limitada y estando provisto de una sección intermedia (4) de forma plana colocada entre la primera sección de carcasa exterior (2) y la segunda sección de carcasa exterior (2'), dividiendo dicho espacio en dos mitades, en el que dichas prominencia (32) y abertura, respectivamente, están dispuestas para proporcionar una trayectoria similar a un laberinto para el movimiento transversal de un objeto desde dicha abertura de entrada (21, 21') a dicha abertura de salida (22, 23, 24, 22', 23', 24') y comprendiendo las etapas de colocar al menos un objeto pequeño que atrae a una mascota dentro de dicha abertura de entrada (21, 21') y presentar dicho juguete (1) que contiene al menos un objeto pequeño a la mascota, en el que dicho juguete está provisto de al menos dos trayectorias diferentes a través del indicado espacio desde la abertura de entrada (21, 21') hasta la abertura de salida (22, 23, 24, 22', 23', 24').

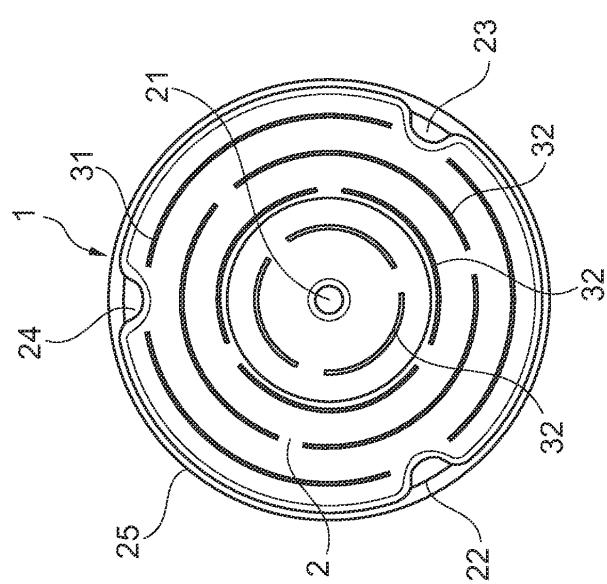
5

10





三  
上



四

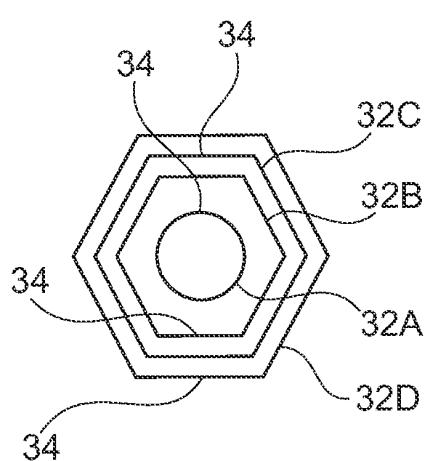


Fig. 5A

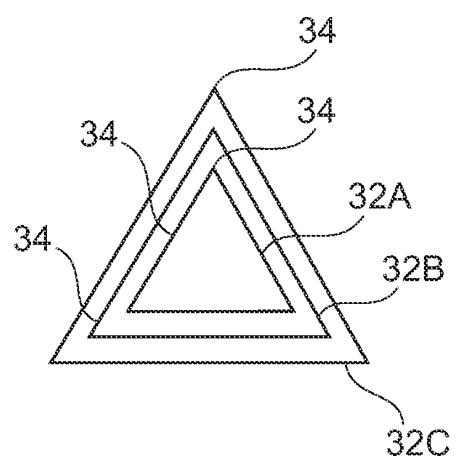


Fig. 5B

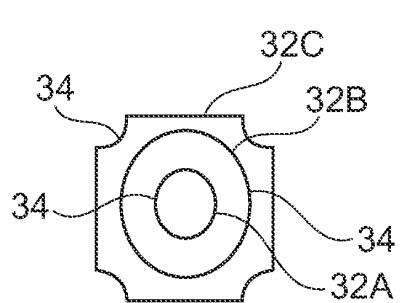


Fig. 5C

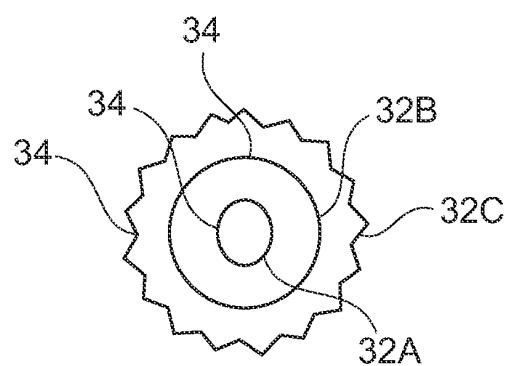


Fig. 5D