

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 644 414**

51 Int. Cl.:

G06F 7/00 (2006.01)

G06F 17/30 (2006.01)

H04B 5/00 (2006.01)

H04B 7/00 (2006.01)

H04M 3/42 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **09.02.2005 PCT/US2005/003990**

87 Fecha y número de publicación internacional: **06.10.2005 WO05093964**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **09.02.2005 E 05722833 (0)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **16.08.2017 EP 1725930**

54 Título: **Sistema y método para la información de servicio remoto**

30 Prioridad:

17.03.2004 US 801598

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

28.11.2017

73 Titular/es:

**III HOLDINGS 3, LLC (100.0%)
2711 Centerville Road, Suite 400, Wilmington
DE 19808 , US**

72 Inventor/es:

**KOTOLA, SAKARI;
SAVINEN, TEPPU y
KOLI, ARI**

74 Agente/Representante:

IZQUIERDO BLANCO, María Alicia

ES 2 644 414 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

Sistema y método para la información de servicio remoto**Descripción**

5 CAMPO DE LA INVENCION

[0001] La presente invención se refiere a las comunicaciones inalámbricas. Más particularmente, la presente invención se refiere a técnicas que implican el acceso de servicios de información a través de redes inalámbricas.

10 ANTECEDENTES DE LA INVENCION

[0002] WO9907125A1 se refiere a un sistema para proporcionar información dirigida a información de internet a agentes móviles.

15 [0003] Dispositivos de comunicaciones inalámbricas se pueden utilizar para obtener servicios de dispositivos remotos. Estos servicios pueden proporcionar información específica de la ubicación en lo que respecta a los tópicos, tales como pronósticos meteorológicos, comidas y compras locales, mapas, cronogramas de tránsito, etc. Pueden emplearse diversas tecnologías, como las tecnologías de redes celulares y de corto alcance, para recuperar servicios.

20 [0004] Ejemplos de tecnologías de redes de corto alcance incluyen redes de área local Bluetooth y inalámbricas (WLAN). Bluetooth proporciona una red de radio de corto alcance, originalmente pensada como un reemplazo de cable. Se puede utilizar para crear redes ad hoc de hasta ocho dispositivos, donde un dispositivo se conoce como un dispositivo maestro. Los otros dispositivos se denominan dispositivos esclavos. Los dispositivos esclavos pueden comunicarse con el dispositivo maestro y entre sí a través del dispositivo maestro. Los dispositivos funcionan en la banda de radio de 2,4 GHz reservada para uso general por aplicaciones industriales, científicas y médicas (ISM). Los dispositivos Bluetooth están diseñados para encontrar otros dispositivos Bluetooth dentro de su gama de comunicaciones y para descubrir qué servicios ofrecen.

25 [0005] WLANs son redes de área local que emplean ondas de radio de alta frecuencia en lugar de cables para intercambiar información entre los dispositivos. IEEE 802.11 se refiere a una familia de estándares WLAN desarrollados por el IEEE.

30 [0006] Otras tecnologías de corto alcance son también aplicables para el intercambio de información a velocidades de datos más altas. La banda ultra ancha (UWB) es un ejemplo de una tecnología de velocidad de datos más alta. Hay muchas técnicas de transmisión UWB. Una técnica de UWB se llama radio de impulso (IR). En IR, los datos se transmiten empleando pulsos cortos de banda base que se separan en el tiempo por intervalos. Por lo tanto, IR no utiliza una señal portadora. Estas brechas hacen que IR sea mucho más inmune a los problemas de propagación por trayectos múltiples que los radios de ondas continuas convencionales. El bloqueo de RF es un tipo particular de IR en el que el impulso es un impulso de RF bloqueado. Este pulso bloqueado es una onda sinusoidal enmascarada en el dominio del tiempo con una determinada forma de impulso.

35 [0007] Un dispositivo móvil puede almacenar y mostrar información que permite a un usuario iniciar sesiones de servicio con varios proveedores de servicios remotos. Para reducir la cantidad de interacción del usuario requerida para el inicio de sesión, la interfaz de usuario del dispositivo puede proporcionar dicha información en forma de enlaces. Debido a que tales servicios suelen pertenecer a lugares específicos, un dispositivo puede recolectar una gran cantidad de información relacionada con el servicio durante un periodo relativamente corto de tiempo. En consecuencia, se necesitan técnicas para el almacenamiento y la gestión de dicha información.

50 **RESUMEN DE LA INVENCION**

[0008] La presente invención proporciona técnicas para la gestión de información con respecto a servicios remotos. Por consiguiente, un método y sistema de la presente invención recibe un enlace de servicio remoto a través de una red de comunicaciones inalámbricas de corto alcance. El enlace de servicio remoto recibido corresponde a un servicio proporcionado por un proveedor de servicios remoto. Cuando se alcanza un número máximo de enlaces de servicio almacenados, el sistema y el método eliminan un enlace de servicio remoto previamente almacenado. En este punto, se puede almacenar el enlace de servicio remoto recibido.

60 [0009] Otro sistema y método de la presente invención recibe un enlace de servicio remoto y un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto a través de una red de comunicaciones inalámbricas de corto alcance. Cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es el mismo que un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto almacenado anteriormente, el sistema y el método reemplazan un enlace de servicio remoto almacenado anteriormente con el enlace de servicio remoto recibido.

65 [0010] El sistema y métodos anteriormente pueden mostrar una representación del enlace de servicio remoto recibida. Esta representación puede ser, por ejemplo, un icono para su visualización por una interfaz gráfica de

usuario.

[0011] La presente invención también proporciona productos de programa de ordenador. Estos productos de programas informáticos incluyen un medio utilizable por ordenador que tiene registrada una lógica de programa de ordenador. El programa de ordenador lógico para instruir a un procesador en un dispositivo de comunicación inalámbrico para realizar características de los métodos y sistemas descritos anteriormente.

[0012] Además, la presente invención proporciona una pantalla para un dispositivo de comunicaciones inalámbricas. La pantalla incluye un menú dinámico, un menú reciente y un menú guardado. El menú dinámico sirve para mostrar las representaciones de al menos un enlace de servicio remoto recibido a través de una comunicación inalámbrica de corto alcance. El menú reciente se dirige a mostrar representaciones de al menos un enlace de servicio remoto que se utilizó para establecer una sesión de comunicaciones con un proveedor de servicios remoto, en el que la sesión de comunicaciones emplea una red de comunicaciones celulares. El menú guardado se dirige a mostrar representaciones de al menos un enlace de servicio remoto que fue seleccionado para el almacenamiento por un usuario.

[0013] Otras características y ventajas de la presente invención resultarán evidentes a partir de la siguiente descripción, las reivindicaciones, y los dibujos adjuntos.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

[0014] En los dibujos, los números de referencia generalmente indican elementos idénticos, funcionalmente similares, y/o estructuralmente similares. El dibujo en el que un elemento aparece en primer lugar está indicado por el dígito más a la izquierda en el número de referencia. La presente invención se describirá con referencia a los dibujos adjuntos, en los que:

FIG. 1 es un diagrama de un entorno operacional ejemplar;

FIG. 2 es un diagrama de bloques de una arquitectura de dispositivo de comunicaciones ejemplar;

FIG. 3 es un diagrama de bloques de una implementación ejemplar de dispositivo de comunicaciones;

FIGS. 4 y 5 son diagramas de flujo que ilustran secuencias operativas según realizaciones de la presente invención;

FIG. 6 es un diagrama de una marca de servicio ejemplar;

FIGS. 7A-7C son diagramas de interfaz de usuario ejemplares; y

FIG. 8 es un diagrama de flujo que muestra el procesamiento de elementos de menú según realizaciones de la presente invención.

DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LAS FORMAS DE REALIZACIÓN PREFERIDAS

I. Entorno Operacional

[0015] Antes de describir la invención en detalle, es útil describir un entorno en el que puede utilizarse la invención. En consecuencia, la FIG. 1 es un diagrama de un entorno operacional ejemplar en el que un dispositivo de comunicaciones inalámbricas (WCD) 102 puede recoger y consumir servicios de acuerdo con las técnicas de la presente invención.

[0016] WCD 102 es capaz de acoplarse en diversos tipos de comunicaciones inalámbricas. Por ejemplo, el WCD 102 puede realizar comunicaciones de corto alcance, así como comunicaciones de más largo alcance (por ejemplo, celulares). Entre los ejemplos de comunicaciones de corto alcance se incluyen la transmisión Bluetooth, WLAN (es decir, IEEE 802.11) y/o ultra banda ancha (UWB). Como se muestra en la FIG. 1, el WCD 102 puede entrar dentro del alcance de comunicaciones de un punto de acceso 104. Este intervalo de comunicaciones está definido por un área de cobertura 106, que determina las ubicaciones en las que pueden comunicarse estos dispositivos.

[0017] Cuando el WCD 102 está dentro del área de cobertura 106 de punto de acceso 104, que puede entrar en una conexión de comunicaciones de corto alcance con el punto 104. Una vez establecida esta conexión, el punto de acceso 106 puede proporcionar información a los WCD 102 respecto a los varios servicios disponibles en estas áreas. Esta información puede incluir uno o más enlaces a dichos servicios. Estos enlaces pueden ser transmitidos al WCD 102 en disposiciones o estructuras de datos que se denominan aquí marcadores de servicio. A continuación se describen detalles relativos a un marcador de servicio ejemplar con referencia a la FIG. 6.

[0018] Además, el WCD 102 es capaz de emplear identificación por radiofrecuencia (RFID) de comunicaciones con

el punto de acceso 104. Para este tipo de comunicaciones, el punto 104 de acceso incluye un transpondedor, que proporciona enlaces de servicio remoto (por ejemplo, señales de servicio) a WCD 102 en respuesta a una transmisión por la WCD 102. Tales comunicaciones pueden ocurrir en una proximidad muy cercana (por ejemplo, casi en contacto). Por consiguiente, para comunicaciones RFID, el área de cobertura 106 puede abarcar unos pocos pies.

[0019] En tales implementaciones de RFID, el punto 104 de acceso puede incluir una o más etiquetas de RFID. De este modo, un usuario de WCD 102 puede elegir activamente un enlace preferido (por ejemplo, marcador de servicios) seleccionando una etiqueta RFID correspondiente. La etiqueta RFID seleccionada puede proporcionar la información de enlace directamente. Alternativamente, la etiqueta RFID seleccionada puede proporcionar la información necesaria para que el terminal obtenga la información de enlace correspondiente desde el punto de acceso a través de otra conexión de corto alcance (por ejemplo, Bluetooth, WLAN, y/o UWB).

[0020] Varios proveedores de servicios 108 proporcionan estos servicios. En el entorno de la FIG. 1, el WCD 102 se comunica con los proveedores de servicios 108 a través de una red troncal 110. La FIG. 1 muestra que la red troncal 110 incluye una red basada en paquetes 111 (por ejemplo, Internet) y una red celular 112. La red celular 112 incluye estaciones de base 120 y un centro de conmutación móvil 122. Sin embargo, estas implementaciones se proporcionan para propósitos de ilustración, otros tipos de red y disposiciones están dentro del alcance de la presente invención.

[0021] La red troncal 110 también se utiliza para la acumulación de enlaces por punto de acceso 106. Por ejemplo, cada proveedor de servicios 108 puede transmitir información con respecto a sus servicios con el punto 104 de acceso a través de la red troncal 110. Esta información incluye enlaces que pueden ser recogidos por el WCD 102. Además, la red troncal 110 puede ser utilizada por el WCD 102 para obtener servicios de los proveedores de servicios 108 basados en enlaces recibidos desde el punto de acceso 104.

II. Dispositivo de comunicaciones inalámbricas

[0022] FIG. 2 es un diagrama de bloques que muestra una arquitectura ejemplar de dispositivo de comunicaciones inalámbricas, que puede unirse para WCD 102. Mientras que la FIG. 2 ilustra una arquitectura de dispositivo particular, otras arquitecturas están dentro del alcance de la presente invención. La arquitectura de la FIG. 2 incluye un módulo de comunicaciones de corto alcance 202, un módulo de comunicaciones de largo alcance 204, un gestor de guía de servicios 206, una base de datos de marcadores 208, un gestor de interfaz de usuario 210 y un módulo de utilidades de comunicaciones 212.

[0023] El módulo de comunicaciones de corto alcance 202 es responsable de funciones que implican el intercambio de información a través de conexiones inalámbricas de corto alcance a través de una antena 214. Como se ha descrito anteriormente, ejemplos de tales conexiones incluyen conexiones Bluetooth, WLAN y UWB. Por consiguiente, el módulo 202 realiza funciones relacionadas con el establecimiento de conexiones de corto alcance, así como procesamiento relacionado con la transmisión y recepción de información a través de tales conexiones. Además, el módulo 202 puede realizar funciones relacionadas con las comunicaciones RFID. Por ejemplo, el módulo 202 puede controlar la generación de señales RF para activar transpondedores RFID. Además, el módulo 202 puede controlar la recepción de señales procedentes de transpondedores RFID.

[0024] El módulo de comunicaciones de largo alcance 204 realiza funciones relacionadas con el intercambio de información a través de redes de comunicaciones de largo alcance (por ejemplo, redes celulares) a través de una antena 216. Por lo tanto, el módulo de comunicaciones de largo alcance 204 puede operar para establecer sesiones de comunicaciones de datos, tales como las sesiones del Servicio General de Radio por Paquetes (GPRS) y/o las sesiones del Sistema Universal de Telecomunicaciones Móviles (UMTS). Además, el módulo de comunicaciones de largo alcance 204 puede operar para transmitir y recibir mensajes, tales como mensajes de servicio de mensajes cortos (SMS) y/o mensajes de servicio de mensajes multimedia (MMS).

[0025] FIG. 2 muestra que el gestor de guía de servicio 206 está acoplado al módulo de comunicaciones de corto alcance 202. El gestor de guía de servicio 206 proporciona la gestión y el almacenamiento de enlaces recibidos desde dispositivos remotos, tales como el punto de acceso 104. Estos dispositivos remotos se denominan aquí puntos de servicio. Estos enlaces recibidos pueden estar en varias formas. Una de estas formas es una marca de servicio. Sin embargo, otras formas están dentro del alcance de la presente invención.

[0026] El servicio gestor de guía 206 puede operar como un proceso en segundo plano. Esto permite la recogida de enlaces (por ejemplo, marcadores de servicios) a servicios sin interrumpir el funcionamiento del usuario del dispositivo. Con el tiempo, el dispositivo recopila nuevos enlaces de servicio. Sin embargo, para manejar las restricciones de memoria del dispositivo, los nuevos enlaces de servicio no se pueden recopilar indefinidamente sin eliminar los enlaces de servicio antiguos.

[0027] Tras la recepción, el gestor de guía de servicios 206 puede procesar y almacenar dichos enlaces en la base de datos de marcador 208. La base de datos de marcador 208 prevé el almacenamiento de enlaces (como

marcadores de servicios). Estos enlaces pueden ser almacenados en varias carpetas, donde cada carpeta corresponde a un menú en particular.

5 **[0028]** Los ejemplos de dichas carpetas incluyen una carpeta dinámica, una carpeta reciente, y una carpeta guardada. La carpeta dinámica es para almacenar marcadores de servicio recibidos. La carpeta reciente sirve para almacenar los marcadores de servicio que se activaron recientemente. La carpeta guardada sirve para almacenar los marcadores de servicio seleccionados para el almacenamiento por un usuario (p. ej., favoritos). En realizaciones, de la presente invención, cada carpeta puede tener un número máximo especificado de enlaces de servicio (por ejemplo, marcadores de servicio) que se pueden almacenar. Un número máximo ejemplar de marcadores de servicio es diez.

15 **[0029]** Además de los enlaces de almacenamiento, la base de datos de marcador 208 también puede almacenar información categórica, como palabras clave. La información categórica puede ser asignada a los enlaces almacenados. Esto ayuda ventajosamente al usuario a realizar búsquedas tópicas de enlaces particulares. Esta información categórica puede acompañar a los enlaces cuando se reciben desde puntos de servicio.

20 **[0030]** El gerente de guía de servicio 206 también está acoplado a un gestor de interfaz de usuario 210. El gestor de interfaz de usuario 210 proporciona una funcionalidad, tal como una interfaz gráfica de usuario, para la presentación de enlaces a los usuarios. Además, esta funcionalidad permite la selección de usuarios y la activación de enlaces.

25 **[0031]** Como se muestra en la FIG. 2, el gestor de la guía de servicios 206 está también acoplado al módulo de utilidades de comunicaciones 212, que proporciona el establecimiento de sesiones de servicio utilizando el módulo de comunicaciones de largo alcance 204 y/o el módulo de comunicaciones de corto alcance 202. El módulo de utilidades de comunicaciones 212 puede incluir varios componentes que permiten la recepción de servicios desde dispositivos remotos de acuerdo con protocolos, tales como el Protocolo de Aplicaciones Inalámbricas (WAP).

30 **[0032]** Al participar en las comunicaciones WAP con un servidor remoto, el dispositivo funciona como un cliente WAP. Para proporcionar esta funcionalidad, el módulo 212 puede incluir software cliente WAP que tenga componentes, tales como un Lenguaje de Marcadores Inalámbricos (WML), un motor WMLScript, un Subsistema de Empuje y una Pila de Protocolo Inalámbrico.

35 **[0033]** Aplicaciones (no mostradas) pueden interactuar con el software de cliente WAP para proporcionar una variedad de servicios de las comunicaciones. Ejemplos de tales servicios de comunicaciones incluyen la recepción de contenidos basados en Internet, tales como noticias de los titulares, tipos de cambio, resultados deportivos, cotizaciones bursátiles, pronósticos meteorológicos, diccionarios multilingües de frases, información sobre compras y restaurantes, tránsito local, (p.ej., bus, tren, y/o metro) horarios, calendarios personales en línea, y servicios de viajes en línea y bancarios.

40 **[0034]** El dispositivo WAP puede acceder a los archivos pequeños llamados cubiertas que incluye páginas más pequeñas llamadas tarjetas. Las tarjetas son lo suficientemente pequeñas como para encajar en una pequeña zona de visualización que se denomina en la presente memoria como un micronavegador. El pequeño tamaño del micronavegador y los tamaños de archivo pequeños son adecuados para acomodar dispositivos de memoria baja y restricciones de comunicaciones de bajo ancho de banda impuestas por enlaces inalámbricos.

45 **[0035]** Las cartas se escriben en el Lenguaje de Marcadores Inalámbricos (WML), que se diseñó específicamente para pantallas pequeñas y navegación con una sola mano sin un teclado. WML es escalable para que sea compatible con una amplia gama de pantallas que cubre pantallas de texto de dos líneas, así como grandes pantallas LCD que se encuentran en dispositivos, como teléfonos inteligentes, PDA y comunicadores personales. Las tarjetas WML pueden incluir programas escritos en WMLScript, que es similar a JavaScript. Sin embargo, a través de la eliminación de varias funciones innecesarias encontradas en estos otros lenguajes de secuencias de comandos, WMLScript reduce las demandas de memoria y procesamiento.

50 **[0036]** Arquitecturas de dispositivo, tal como la arquitectura de la FIG. 2, se pueden implementar en hardware, software, firmware o cualquier combinación de los mismos. Una de tales implementaciones se muestra en la FIG. 3. Esta implementación incluye un procesador 310, una memoria 312, una interfaz de usuario 314, un hardware de comunicaciones de corto alcance 316 y un hardware de comunicaciones de largo alcance 318. Además, la implementación de la FIG. 3 incluye la antena 212 y la antena 214.

60 **[0037]** El procesador 310 controla el funcionamiento del dispositivo. Como se muestra en la FIG. 3, el procesador 310 está acoplado a porciones de hardware 316 y 318. El procesador 310 puede ser implementado con uno o más microprocesadores que son capaces de ejecutar instrucciones de software almacenadas en la memoria 312.

65 **[0038]** Memoria 312 incluye la memoria de acceso aleatorio (RAM), memoria de sólo lectura (ROM), y/o la memoria flash, y almacena la información en forma de datos y componentes de software (también denominados en el presente documento como módulos). Los datos almacenados por la memoria 312 pueden estar asociados a componentes de software particulares. Además, estos datos pueden estar asociados con bases de datos, como la

base de datos de marcadores 208.

[0039] Los componentes de software almacenados por la memoria 312 incluyen instrucciones que pueden ser ejecutadas por el procesador 310. Diversos tipos de componentes de software pueden almacenarse en la memoria 312. Por ejemplo, la memoria 312 puede almacenar componentes de software que controlan el funcionamiento de partes de hardware 316 y 318. Además, la memoria 312 puede almacenar componentes de software que proporcionan la funcionalidad de los módulos de comunicaciones 202 y 204, el gestor de guía de servicios 206, la base de datos de marcadores 208, el gestor de interfaz de usuario 210 y el módulo de utilidades de comunicaciones 212.

[0040] Como se muestra en la FIG. 3, la interfaz de usuario 314 también está acoplada al procesador 310. La interfaz de usuario 314 facilita el intercambio de información con un usuario. FIG. 3 muestra que la interfaz de usuario 314 incluye una porción de entrada de usuario 320 y una parte de salida de usuario 322. La parte de entrada de usuario 320 puede incluir uno o más componentes que permiten al usuario introducir información. Ejemplos de tales componentes incluyen teclados, pantallas táctiles y micrófonos. La porción de salida de usuario 322 permite que un usuario reciba información del dispositivo. De este modo, la parte de salida de usuario 322 puede incluir diversos componentes, tales como una pantalla, y uno o más altavoces de audio. Las pantallas ejemplares incluyen pantallas de cristal líquido (LCD) y pantallas de video.

[0041] Porciones de hardware 316 y 318 permiten la transmisión y recepción de señales. Por consiguiente, estas porciones pueden incluir componentes (por ejemplo, electrónica) que realicen funciones, tales como modulación, demodulación, amplificación y filtrado. Estas porciones se pueden controlar por módulos de comunicaciones 202 y 204.

[0042] Los elementos que se muestran en la FIG. 3 pueden acoplarse de acuerdo con diversas técnicas. Una de tales técnicas implica partes de hardware de acoplamiento 316 y 318, procesador 310, memoria 312 y interfaz de usuario 314 a través de una o más interfaces de bus. Además, cada uno de estos componentes está acoplado a una fuente de alimentación, tal como una batería desmontable y/o recargable (no mostrada).

III. Operación

[0043] FIG. 4 es un diagrama de flujo que ilustra una operación según una realización de la presente invención. Esta operación se describe con referencia a un dispositivo de comunicaciones, tal como WCD 102, y un punto de servicio, tal como el punto de acceso 104.

[0044] En un paso 402, el dispositivo entra en el rango de comunicación con el punto de servicio. Por ejemplo, con referencia al entorno de la FIG. 1, este paso puede implicar que el WCD 102 entre en el área de cobertura 106. En una etapa 404, el dispositivo y el punto de servicio establecen un enlace de comunicaciones inalámbricas de corto alcance. Como se describió anteriormente, este enlace puede emplear tecnologías, como Bluetooth, WLAN o UWB. Además, este enlace puede emplear transmisiones RFID.

[0045] En un paso 406, el dispositivo puede enviar identificadores de categoría de palabras clave/de bloque para el punto de servicio. El envío de palabras clave de categoría permite que el punto de servicio filtre los marcadores de servicio que no interesan al usuario. Sin embargo, en las realizaciones, las palabras clave de categorías pueden filtrarse con listas negras y/o listas blancas. Dichas listas negras especifican categorías de marcadores para excluir (es decir, filtrar) y dichas listas blancas especifican categorías de marcas de libros que se permiten recibir. Los identificadores de bloque indican marcadores de servicio particulares que el usuario no desea recibir. En realizaciones, el identificador de bloque incluye identificadores de proveedor de servicio y número de servicio.

[0046] Además, en el paso 406, el dispositivo puede enviar identificadores de idioma al punto de servicio. Dichos identificadores de idioma especifican los idiomas en los que se pueden recibir marcadores (es decir, listas blancas) y/o idiomas para los que se deben excluir los marcadores (es decir, listas negras). Dicho filtrado proporciona ventajosamente a un usuario marcas de libros para servicios en idiomas que el usuario pueda entender.

[0047] Por otra parte, en el paso 406, el dispositivo puede enviar información de filtrado (por ejemplo, en forma de listas blancas y/o listas negras) con respecto a los tipos de sesión que recibirá o impedirá. Por ejemplo, como se describe a continuación con referencia a la FIG. 7C, algunos servicios pueden estar disponibles a través de uno o más tipos de sesión (por ejemplo, web, SMS, etc.). En las realizaciones, esta característica proporciona dispositivos para recibir marcadores para servicios en las sesiones que elija (por ejemplo, a través de la interacción del usuario) y/o soportes.

[0048] En un paso 407, el dispositivo puede enviar información al punto de servicio en cuanto a sus capacidades. Por ejemplo, la etapa 407 puede comprender informar el dispositivo al punto de servicio de su modelo, tamaño de pantalla, capacidades de comunicación, etc. Esta información permite que el punto de servicio haga un filtrado basado en capacidad para que no se envíen enlaces de servicio inútiles al dispositivo. Por ejemplo, si el dispositivo no es capaz de acceso WAP, no tiene aplicación el envío de los enlaces de servicio del dispositivo para servicios

basados en WAP.

5 **[0049]** Los pasos 406 y 407 son opcionales. Sin embargo, en realizaciones de la presente invención, se llevan a cabo una o ambas de estas etapas. Sin embargo, en algunas realizaciones, la etapa 406 no se realiza. Esto permite ventajosamente que el dispositivo permanezca "incógnito" en el punto de servicio porque el punto de servicio no recibe ninguna información con respecto a sus preferencias.

10 **[0050]** En un paso 408, el servicio de punto de servicio designa marcadores de servicio para su transmisión al dispositivo. Esta designación incluye el filtrado y el bloqueo de acuerdo con cualesquiera palabras clave y/o identificadores de bloques enviados por el dispositivo en la etapa 406.

15 **[0051]** En un paso 410, el punto de servicio envía marcadores de servicios al dispositivo. En realizaciones, también se puede realizar una etapa 411. En este paso, el punto de servicio envía una o más notificaciones de voz al dispositivo. Por ejemplo, se puede enviar una notificación de voz que corresponda al punto de servicio. Tal notificación de voz puede transportar un anuncio tal como "prueba comida deliciosa de la tienda de la esquina, prueba comida deliciosa de la tienda de la esquina." Alternativamente o adicionalmente, una o más de estas notificaciones de voz pueden corresponder a marcadores de servicio particulares enviados en la etapa 410.

20 **[0052]** Por otra parte, en formas de realización, la notificación de voz puede ser recibida desde el punto de servicio directamente. Sin embargo, en otras realizaciones, la notificación de voz se envía en forma de una o más llamadas telefónicas locales (por ejemplo, falsas) al dispositivo. En consecuencia, el usuario del dispositivo puede aceptar o rechazar estas "llamadas" entrantes. Si se acepta una "llamada", la notificación de voz se reproduce para el usuario como si fuera una llamada telefónica normal de alguien.

25 **[0053]** El dispositivo recibe estos marcadores en un paso 412. En un paso 414, el dispositivo procesa los marcadores de servicios. Las realizaciones ejemplares de esta etapa se describen a continuación con mayor detalle con referencia a la FIG. 5.

30 **[0054]** En una etapa 416, el dispositivo puede acceder a uno o más servicios a través de sus enlaces. Como se describió anteriormente, esta etapa puede implicar el establecimiento de una sesión de comunicaciones inalámbricas de largo alcance con un proveedor de servicios. El paso 416 implica la interacción del usuario con el dispositivo. En contraste, las otras etapas de la FIG. 4 pueden ser realizadas automáticamente por el dispositivo. Este rendimiento automático, puede ser como un proceso de fondo.

35 **[0055]** FIG. 5 ilustra una operación de procesamiento de marcador de acuerdo con realizaciones de la presente invención. Esta operación puede realizarse para cada marcador de servicio que el dispositivo reciba desde el punto de servicio. En consecuencia, las etapas de la FIG. 5 se describen con referencia a un marcador de servicio recibido.

40 **[0056]** Esta operación incluye una etapa 502, que puede realizarse en conjunción con la etapa 406 o como una alternativa al paso 406. En este paso, el dispositivo determina si el marcador servicio recibido se bloquea y/o se filtra. Si no, entonces el funcionamiento avanza a una etapa 504.

45 **[0057]** En la etapa 504, el dispositivo determina si el marcador de servicio recibido contiene nuevas categorías (es decir, una o más palabras clave). Si es así, entonces se realiza una etapa 506 en la que el dispositivo añade la palabra nueva a su lista de categorías. Con referencia a la arquitectura de la FIG. 2, la lista de categorías puede almacenarse en la base de datos de marcadores 208.

50 **[0058]** En un paso 508, el dispositivo determina si el marcador de servicio recibido tiene un identificador que es idéntico a un marcador de servicio existente actualmente almacenado actualmente por el dispositivo. Si es así, entonces se realiza una etapa 510. En el paso 510, el dispositivo actualiza (es decir, reemplaza) el marcador de servicio existente con el marcador de servicio recibido en una etapa 510. En las realizaciones, esta sustitución se realiza independientemente de la ubicación de almacenamiento (por ejemplo, una carpeta guardada, una carpeta reciente o una carpeta dinámica) del marcador de servicio existente.

55 **[0059]** En el paso 512, el dispositivo determina si el almacenamiento de este nuevo marcador de servicio excedería de un número máximo de marcadores de servicios predeterminado. Este número máximo puede estar asociado con un menú particular, tal como un menú dinámico para la presentación de los marcadores recibidos más recientemente. En las realizaciones, este número máximo puede ser definido por el usuario.

60 **[0060]** Si el almacenamiento del marcador de servicio recibido excedería el número máximo, se lleva a cabo una etapa 513. En la etapa 513, se elimina un marcador almacenado del dispositivo (es decir, se suprime). El marcador borrado puede basarse en uno o más criterios predeterminados. Ejemplos de tales criterios incluyen categorías de enlace de servicio del método FIFO, y tiempos de validez de marcadores de servicio.

65 **[0061]** En un paso 514, el dispositivo muestra el marcador de servicio recibido en un menú dinámico. En las realizaciones, el marcador de servicio recibido se muestra en una primera posición en el menú dinámico. En una etapa 516, el dispositivo almacena el marcador recibido de una manera que corresponde a su posición en el menú.

[0062] En un paso 518, el dispositivo puede alertar a su usuario si se han añadido marcadores de servicio nuevos o actualizados a la carta en cualquiera de las etapas 510 o 518. Además, cuando se recibe un marcador de servicio, el dispositivo puede comprobar la validez de su servicio (a través, por ejemplo, de la información de validez 610). Si el servicio no es válido, el dispositivo puede eliminar el marcador de servicio y no mostrarlo.

[0063] Aunque las FIGs. 4 y 5 se describen con referencia a marcadores de servicio, las técnicas de la presente invención pueden emplearse con otras formas de datos. Por ejemplo, estas técnicas pueden realizarse con diversas disposiciones de enlaces y correspondientes metadatos. Además, tales técnicas pueden realizarse con eslabones desnudos.

IV. Marcador de servicio

[0064] FIG. 6 es un diagrama de un marcador de servicio ejemplar 600, según una realización de la presente invención. Como se muestra en la FIG. 6, el marcador 600 incluye información variada. En particular, la marca de servicio 600 incluye un nombre de servicio 602, un icono 604, una descripción 606, un identificador de proveedor de servicio 608, información de validez 610, un tiempo de descarga 612, un lugar de descarga 614, una categoría de servicio 616, un tipo de enlace primario 617, una información de enlace 618, un lenguaje 619, un precio por información de tipo de enlace 620 y un número de servicio 622. Esta información puede codificarse en diversos formatos, lenguaje de marcado (XML).

[0065] El nombre de servicio 602 proporciona un nombre de servicio asociado con la dirección de servicio 600. Esto puede ser codificado como texto. El icono 604 codifica una representación gráfica que puede ser visualizada por un dispositivo y activada por su usuario. La descripción 606 incluye información (por ejemplo, texto y/o gráficos) que explica el servicio asociado con el marcador 600.

[0066] Al moverse un dispositivo de un lugar a otro, los contenidos de marcadores de servicios que corresponden a un servicio particular pueden cambiar con el tiempo. Sin embargo, desde la perspectiva del usuario, el servicio sigue siendo el mismo. Con el fin de reconocer qué marcadores de servicio se refieren al mismo servicio, las realizaciones de la presente invención proporcionan marcadores de servicio que tienen los mismos identificadores únicos cuando están asociados con el mismo servicio. Por lo tanto, tal como se ha descrito anteriormente con referencia a los pasos 508 y 510 de la FIG. 5, un dispositivo puede reemplazar un marcador de servicio almacenado existente por un marcador de servicio recibido más recientemente. Esta sustitución se puede realizar cuando el marcador de servicio recibido más recientemente tiene un identificador que es idéntico al identificador del marcador de servicio existente.

[0067] Tal identificador único puede ser implementado de diversas maneras. Por ejemplo, con referencia al marcador de servicio 600, puede proporcionarse un identificador único por el proveedor de servicios 608 y el número de servicio 622. El identificador de proveedor de servicio 608 se utiliza para diferenciar un proveedor de servicios particular de otros proveedores de servicios de una manera similar a la forma en que se identifican diferentes dominios en un entorno de Protocolo de Internet. El número de servicio 622 es un identificador del servicio proporcionado por el proveedor de servicios indicado por el identificador 608.

[0068] Al utilizarse el identificador único, un proveedor de servicios puede controlar qué servicios están actualizados y cuales se presentan como los nuevos. Por ejemplo, un informe meteorológico local puede definirse como único para cada ubicación. Alternativamente, utilizando el mismo identificador, un proveedor de servicios puede hacer que los nuevos marcadores de informes meteorológicos sustituyan a los ya existentes.

[0069] La información de validez 610 proporciona información con respecto a la validez del servicio correspondiente al marcador 600. Un dispositivo puede utilizar esta información para comprobar si el servicio dependiente del tiempo (por ejemplo, un evento de concierto) sigue siendo válido y para determinar si se obtendrá el servicio. Los marcadores que ya no son válidos se pueden mostrar automáticamente como no válidos (por ejemplo, en gris). De forma alternativa, los marcadores que ya no son válidos pueden eliminarse automáticamente.

[0070] El tiempo de descarga 612 y 614 y lugar de descarga proporcionan información sobre la hora y la ubicación en que el servicio está disponible. En realizaciones, ciertos servicios pueden usar el lugar de descarga 614 para adaptar con mayor claridad los servicios a las necesidades del usuario. Por ejemplo, si el proveedor de servicios es un servicio nacional de predicción del tiempo, el lugar de descarga puede ser incluido en la solicitud de servicio para adaptar el servicio a las necesidades actuales del usuario.

[0071] Categoría de servicio 616 proporciona información categórica, tal como una o más palabras clave, para el servicio de marcador 600. Por ejemplo, si el servicio es un informe del tiempo, palabras clave ejemplares incluyen "tiempo" y "predicción". En realizaciones, un usuario del dispositivo puede emplear/activar filtros que filtran todas las categorías de servicios no deseadas de modo que los marcadores de servicios de tales categorías filtradas no molestan al usuario. Este filtrado puede basarse en listas negras y/o listas blancas. Tales listas negras especifican las categorías de marcadores para excluir (es decir, filtrar) y dichas listas blancas especifican las categorías de marcadores que se permite recibir.

[0072] La información de enlace 618 proporciona uno o más enlaces (por ejemplo, una o más direcciones y/o identificadores) que un dispositivo puede utilizar para obtener el correspondiente servicio de un proveedor de servicio remoto a través de una red de comunicaciones. Como se muestra en la FIG. 6, información de enlace 618 puede incluir varios tipos de enlaces. Ejemplos de tales enlaces incluyen direcciones de telefonía (por ejemplo, números de teléfono), los criterios mensaje (por ejemplo, plantilla de mensajes SMS y número), y los identificadores de recursos (por ejemplo, WAP y direcciones HTML).

[0073] La lengua 619 proporciona información con respecto a una o más lenguas en las que se expresa el servicio de marcador 600. Como se describió anteriormente con referencia al paso 406, un usuario puede especificar las lenguas en las que pueden ser recibidos marcadores (es decir, listas blancas) y/o lenguas para las que los marcadores han de excluirse (es decir, listas negras).

[0074] Precio por información de tipo de enlace 620 proporciona información de costes para la obtención del servicio de marcador 600 de acuerdo con los enlaces proporcionados por la información de enlace 618. Por ejemplo, cuando se especifican varios enlaces, un dispositivo o un usuario pueden considerar los precios para cada uno de los enlaces especificados para determinar el vínculo más deseable para obtener el servicio.

V. Interfaz de usuario

[0075] FIG. 7A es un diagrama de interfaz de usuario ejemplar, de acuerdo con una realización de la presente invención. Esta interfaz de usuario incluye un menú de alto nivel 702 y un sub-menú 704. Como se muestra en la FIG. 7A, el menú de alto nivel 702 muestra varios iconos gráficos, como un icono de accesos directos 706.

[0076] Cuando un usuario activa iconos de acceso directo 706, sub-menú 704 se presenta al usuario. En el interfaz ejemplar de la FIG. 7A, el submenú 704 muestra una carpeta guardada 708, una carpeta reciente 710, y varios iconos 712. Cada uno de los iconos 712 representa un marcador de servicio en particular. Por ejemplo, el icono 714 representa un marcador de servicio para un servicio de información meteorológica. En conjunto, los iconos 712 se agrupan en una carpeta dinámica. Por lo tanto, la visualización de estos iconos en el submenú 704 constituye un menú dinámico. El dispositivo puede almacenar los marcadores de esta carpeta dinámica, por ejemplo, en la base de datos de marcador 208.

[0077] Desde el submenú 704, un usuario puede activar la carpeta guardada 708 y/o carpeta reciente 710. Tras la activación de ambas, se presenta un menú de marcadores (no representados) que se presenta al usuario. El dispositivo puede almacenar los marcadores de tales carpetas, por ejemplo, en la base de datos de marcador 208.

[0078] Cuando un usuario activa un marcador servicio, las comunicaciones con un proveedor de servicios remoto (tal como uno de los proveedores de servicios 108) se inicia. En particular, dichas comunicaciones pueden implicar el inicio de una sesión con el proveedor de servicios de acuerdo con un enlace del marcador de servicio activado (por ejemplo, enlace 618). En formas de realización, tales comunicaciones implican la utilización de redes de largo alcance inalámbricas (por ejemplo, celulares).

[0079] FIG. 7B es un diagrama adicional de un interfaz de usuario a modo de ejemplo, de acuerdo con una realización de la presente invención. En particular, la FIG. 7B muestra una presentación alternativa de sub-menú 704, que se muestra como sub-menú 704'. El submenú 704' constituye un menú dinámico (indicado como 'aquí'). Este menú dinámico incluye un indicador de marcador de servicio 714', lo que representa un marcador de servicio para un servicio de información meteorológica. Como se muestra en la FIG. 7B, el indicador 714' incluye un icono 716, una descripción de servicio textual/tipo de portador 718 (por ejemplo, una palabra clave, tal como 'tiempo'), un indicador de tipo de sesión 720 (por ejemplo, WAP, HTML, SMS, correo electrónico, etc.), y un marcador de tiempo de recepción 722. Además, el sub-menú 714' incluye lengüetas 723, 724, y 726. Estas lengüetas permiten a un usuario navegar entre las pantallas de menús dinámicos, recientes, y guardados.

[0080] FIG. 7C es un diagrama de un interfaz de usuario ejemplar, de acuerdo con una realización adicional de la presente invención. La interfaz de usuario de la FIG. 7C es similar a la de la FIG. 7B. Sin embargo, en lugar de indicador de marcador de servicio 714', FIG. 7C muestra un indicador de marcador de servicio 714". Indicador 714" incluye indicadores de tipo de sesiones múltiples 720 (por ejemplo, 720a-c).

[0081] Por lo tanto, un marcador puede proporcionar más de un indicador del tipo de sesión. Esto permite que el mismo servicio sea accesible a través de múltiples tipos de sesión (por ejemplo, SMS o un enlace de Internet). Esta característica proporciona ventajosamente al usuario del dispositivo con una opción para seleccionar un tipo de sesión preferido tras la activación del servicio. Además, esta característica permite además al usuario predefinir/filtrar tipos de sesión no deseados (por ejemplo, en el paso 406). Además, tener diferentes tipos de servicios de marcadores también permite a los proveedores de servicios hacer ciertos ajustes preferidos, por lo que cada vez que se utiliza un marcador de servicio determinado, que se codifica para seleccionar un tipo de servicio determinado como un tipo de servicio por defecto a menos que el usuario del dispositivo hace una alteración a la configuración predeterminada.

[0082] Como se describió anteriormente, las interfaces de usuario de las FIGs. 7A-7C pueden mostrar los elementos, tales como marcadores de servicios y carpetas, en forma de iconos. Sin embargo, otras técnicas se pueden emplear para mostrar tales artículos. Ejemplos de tales técnicas incluyen el empleo de texto o representaciones gráficas alternativas. La activación de usuario de estos elementos puede ser realizada a través de, por ejemplo, la interacción de un teclado, botones, y/o una pantalla táctil.

VI. Procesamiento de menú

[0083] FIG. 8 es un diagrama de flujo que muestra un procesamiento ejemplar de elementos de menú de acuerdo con realizaciones de la presente invención. Como se muestra en la FIG. 8, este procesamiento incluye un paso 802. En este paso, un usuario selecciona un marcador de servicio a través de la interacción con la interfaz de usuario del dispositivo. Un menú, tal como por ejemplo un menú dinámico, o un menú de guardado pueden mostrar este marcador de servicio. De acuerdo con ello, el dispositivo puede almacenar el marcador de servicio en una carpeta correspondiente al menú en el que se visualiza.

[0084] En un paso 804, el dispositivo comprueba la validez del servicio que corresponde al marcador de servicio seleccionado. Como se indica mediante una etapa 806, si este servicio no es válido, se elimina el marcador seleccionado. De lo contrario, la operación pasa a la fase 808.

[0085] En el paso 808, el usuario obtiene el servicio correspondiente al marcador seleccionado a través de la interacción con la interfaz de usuario del dispositivo. Esta etapa comprende el dispositivo de iniciación de una sesión de comunicaciones con un proveedor de servicio remoto (tal como uno de los proveedores de servicios 108) utilizando la información de enlace proporcionado por el marcador de servicio seleccionado. En consecuencia, en la etapa 808, el dispositivo puede realizar una llamada telefónica a un número en particular, enviar un servicio de mensajes cortos (SMS) o un mensaje de un servicio de mensajería multimedia (MMS) a un número en particular en un formato especificado, establecer una sesión de servicio de radio de paquete general (GPRS), y/o establecer una sesión de Sistema de Telecomunicaciones Móvil Universal (UMTS). Además, en el paso 808, el dispositivo puede iniciar una sesión de cliente-servidor con el proveedor de servicios, como por ejemplo una sesión WAP, una sesión Web, o similares.

[0086] En un paso 812, el dispositivo determina si se ha alcanzado el tamaño máximo de su carpeta reciente. Si es así, entonces un paso 814 se lleva a cabo. De lo contrario, la operación pasa al paso 816. En el paso 814, el dispositivo elimina una de las entradas en su carpeta reciente. En realizaciones de la presente invención, se elimina el elemento más antiguo en el menú reciente. En el paso 816, el dispositivo agrega el servicio de marcador seleccionado en el paso 802 a su carpeta reciente.

[0087] En un paso 818, el dispositivo muestra este marcador en su menú reciente. En realizaciones de la presente invención, este marcador se muestra como el primer elemento en el menú reciente.

[0088] Además de los pasos descritos anteriormente, la operación de la FIG. 8 pueden incluir pasos 820-822, que implican el guardado de marcadores de servicios. Como se muestra en la FIG. 8, el usuario puede designar un marcador de servicio que se guarda en una carpeta guardada en el paso 820. Este marcador designado puede estar en una o más otras carpetas (y se muestran en sus correspondientes menús). Por consiguiente, el paso 820 incluye la interacción del usuario con la interfaz de usuario del dispositivo. En un paso 821, el dispositivo almacena el marcador seleccionado en su carpeta guardada. En el paso 822, el dispositivo muestra este marcador en su menú de guardado. En las realizaciones, esta marcador se muestra como el primer elemento en el menú guardado.

[0089] Además, la operación de la FIG. 8 puede incluir etapas 830-834, que implican la eliminación de marcadores de servicios. Como se muestra en la FIG. 8, el usuario designa un marcador de servicio a ser eliminado de su carpeta en el paso 830. Este marcador designado puede estar en una o más otras carpetas (y está representado en sus correspondientes menús). Por consiguiente, el paso 830 incluye la interacción del usuario con la interfaz de usuario del dispositivo. En el paso 832, el dispositivo elimina este marcador de servicio de su carpeta. En consecuencia, en el paso 834, se elimina la visualización de este marcador en el menú correspondiente.

[0090] Aunque los pasos 802-818, 820-822, y 830-834 se muestran como separados. Estos pasos se pueden realizar juntos en varias órdenes secuenciales y/o en paralelo. Por otra parte, las variaciones de la orden secuencial de etapas representadas en la FIG. 8 están dentro del alcance de la presente invención.

VII. Conclusión

[0091] Si bien se ha descrito anteriormente varias realizaciones de la presente invención, debe entenderse que se han presentado a modo de ejemplo solamente, y no de limitación. Por ejemplo, aunque se han descrito ejemplos que implican comunicaciones de corto alcance de Bluetooth, WLAN, y UWB y comunicaciones celulares de largo alcance, otras tecnologías de comunicaciones de corto alcance y largo alcance están dentro del alcance de la presente invención.

[0092] Por consiguiente, será evidente para los expertos en la técnica relevante que diversos cambios en forma y detalle se pueden hacer en la misma sin apartarse del espíritu y alcance de la invención. Por lo tanto, la amplitud y el alcance de la presente invención no deben ser limitados por ninguna de las realizaciones ejemplares descritas anteriormente, sino que deben definirse sólo de acuerdo con las reivindicaciones siguientes y sus equivalentes.

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

Reivindicaciones

1. Un método, que comprende:
 - 5 (a) recibir un enlace de servicio remoto a través de una red de comunicaciones inalámbricas de corto alcance, el enlace de servicio correspondiente a un servicio proporcionado por un proveedor de servicio remoto, en el que el enlace de servicio remoto recibido está incluido en una estructura de datos que comprende un identificador del servicio correspondiente al enlace de servicio remoto recibido,
 - 10 (b) determinar si el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es igual como un identificador que corresponde a un enlace de servicio remoto anteriormente almacenado;
 - (c) sustituir (510) el enlace de servicio remoto almacenado anteriormente, con el enlace de servicio remoto recibido cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es el mismo que un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto almacenado anteriormente; y
 - 15 (d) muestra una representación del enlace de servicio remoto recibido.
2. El método de la reivindicación 1, en el que el paso (c) comprende almacenar el enlace de servicio remoto recibido en una carpeta correspondiente a enlaces de servicio remoto recibido.
3. El método de la reivindicación 2, en el que el paso (d) comprende mostrar la representación del enlace de servicio remoto recibido en un menú correspondiente a la carpeta.
4. El método de la reivindicación 1, que comprende además:
 - 25 (e) acceder al servicio a través de una iniciada por el usuario del enlace de servicio remoto.
5. El método de la reivindicación 4, en el que el paso (e) comprende iniciar una sesión de comunicaciones con el proveedor de servicio remoto, en el que la sesión de comunicaciones emplea una red de comunicaciones celulares.
6. El método de la reivindicación 5, que comprende además:
 - 30 (f) almacenar el enlace de servicio remoto recibido en una carpeta que corresponde a enlaces de servicio remoto recientemente activado en respuesta al establecimiento de la sesión de comunicaciones con el proveedor de servicio remoto.
7. El método de la reivindicación 4, que comprende además:
 - 35 (g) mostrar la representación del enlace de servicio remoto recibido en un menú correspondiente a la carpeta.
8. El método de la reivindicación 1, en el que la estructura de datos comprende un identificador del proveedor de servicios.
9. El método de la reivindicación 1, en el que el paso (d) comprende mostrar un icono correspondiente al servicio.
10. El método de la reivindicación 9, en el que el paso (d) además comprende mostrar una descripción del tipo de servicio.
11. El método de la reivindicación 1, en el enlace de servicio remoto incluye al menos uno de un número telefónico, un identificador de recursos del protocolo de acceso inalámbrico (WAP), un identificador de recursos de lenguaje de marcado de hipertexto (HTML), y un formato de mensaje de servicio de mensajes cortos (SMS) y el número de destino.
12. El método de la reivindicación 1, en el que la red de comunicaciones inalámbrica de corto alcance se selecciona del grupo constituido por: una red Bluetooth, una red WLAN, una red que emplea transmisiones de banda ultraancho (UWB), y una red que emplea transmisiones de identificación por radiofrecuencia (RFID).
13. El método de la reivindicación 1, que comprende además la recepción de una notificación de voz del servicio proporcionado por un proveedor de servicios remoto.
14. El método de la reivindicación 13, en el que la notificación de voz se recibe como una llamada telefónica.
15. El método de cualquier reivindicación precedente, en el que el paso (c) comprende de otra manera suprimir (513) un enlace de servicio remoto anterior almacenado cuando se alcanza un número máximo de enlaces de servicio almacenados y almacenar (516) el enlace de servicio remoto recibido.
16. Un terminal móvil (102), que comprende:

una memoria (312) que tiene un código de programa almacenado en el mismo;
 un procesador (310) dispuesto en comunicación con la memoria para llevar a cabo instrucciones de acuerdo con el código de programa almacenado; en el que el código de programa almacenado, cuando se ejecuta por el procesador, provoca que el procesador lleve a cabo:

5 la recepción de un enlace de servicio remoto a través de una red de comunicación inalámbrica de corto alcance, el enlace de servicio correspondiente a un servicio proporcionado por un proveedor de servicio remoto, en el que el enlace de servicio remoto recibido está incluido en una estructura de datos que comprende un identificador del servicio que corresponde al enlace de servicio remoto recibido; determinar si
 10 el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es igual que un identificador que corresponde a un enlace de servicio remoto almacenado anteriormente; reemplazando el enlace de servicio remoto almacenado anteriormente, con el enlace de servicio remoto recibido cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es igual que un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto anteriormente almacenado; y
 15 visualizar una representación del enlace de servicio remoto recibido.

17. El terminal móvil de la reivindicación 16, en el que el código de programa hace que además el procesador almacene el enlace de servicio remoto recibido en una carpeta correspondiente a enlaces de servicio remoto recibido.

18. El terminal móvil de la reivindicación 17, en el que el código de programa hace que además el procesador muestre la representación del enlace de servicio remoto recibido en un menú correspondiente a la carpeta.

19. El terminal móvil de la reivindicación 16, en el que el código de programa hace que además el procesador acceda al servicio a través de una activación iniciada por el usuario del enlace de servicio remoto.

20. El terminal móvil de la reivindicación 19, en el que el código de programa hace que además el procesador inicie una sesión de comunicaciones con el proveedor de servicio remoto, en el que la sesión de comunicaciones emplea una red de comunicaciones celulares.

21. El terminal móvil de cualquiera de las reivindicaciones 16 a 20, en el que el código de programa hace además que el procesador elimine un enlace de servicio remoto anterior almacenado cuando se alcanza un número máximo de enlaces de servicio almacenados y almacene el enlace de servicio remoto recibido, cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido no es el mismo como un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto anteriormente almacenado.

22. Un producto de programa de ordenador que comprende un ordenador medio utilizable que tiene lógica de programa de ordenador grabada en el mismo para instruir a un procesador (310) en un dispositivo de comunicaciones inalámbricas (102), la lógica del programa de ordenador que comprende:

40 el código de programa para permitir que el procesador reciba un enlace de servicio remoto a través de una red de comunicaciones inalámbricas de corto alcance, correspondiendo el enlace de servicio a un servicio proporcionado por un proveedor de servicios a distancia, en el que el enlace de servicio remoto recibido está incluido en una estructura de datos que comprende un identificador del servicio correspondiente al enlace de servicio remoto recibido;
 45 el código de programa para permitir que el procesador determine si el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es el mismo como un identificador que corresponde a un enlace de servicio remoto anteriormente almacenado;
 50 el código de programa para permitir que el procesador sustituya el enlace de servicio remoto almacenado anteriormente con el enlace de servicio remoto recibido cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido es el mismo como un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto anteriormente almacenado; y el código de programa para permitir que el procesador muestre una representación del enlace de servicio remoto recibido.

23. El producto de programa informático de la reivindicación 22, en el que la lógica de programa de ordenador comprende un código de programa para permitir que el procesador elimine un enlace de servicio remoto almacenado anteriormente, cuando se alcanza un número máximo de enlaces de servicio almacenados y para que almacene el enlace de servicio remoto recibido, cuando el identificador correspondiente al enlace de servicio remoto recibido no es el mismo como un identificador correspondiente al enlace de servicio remoto anterior almacenado.

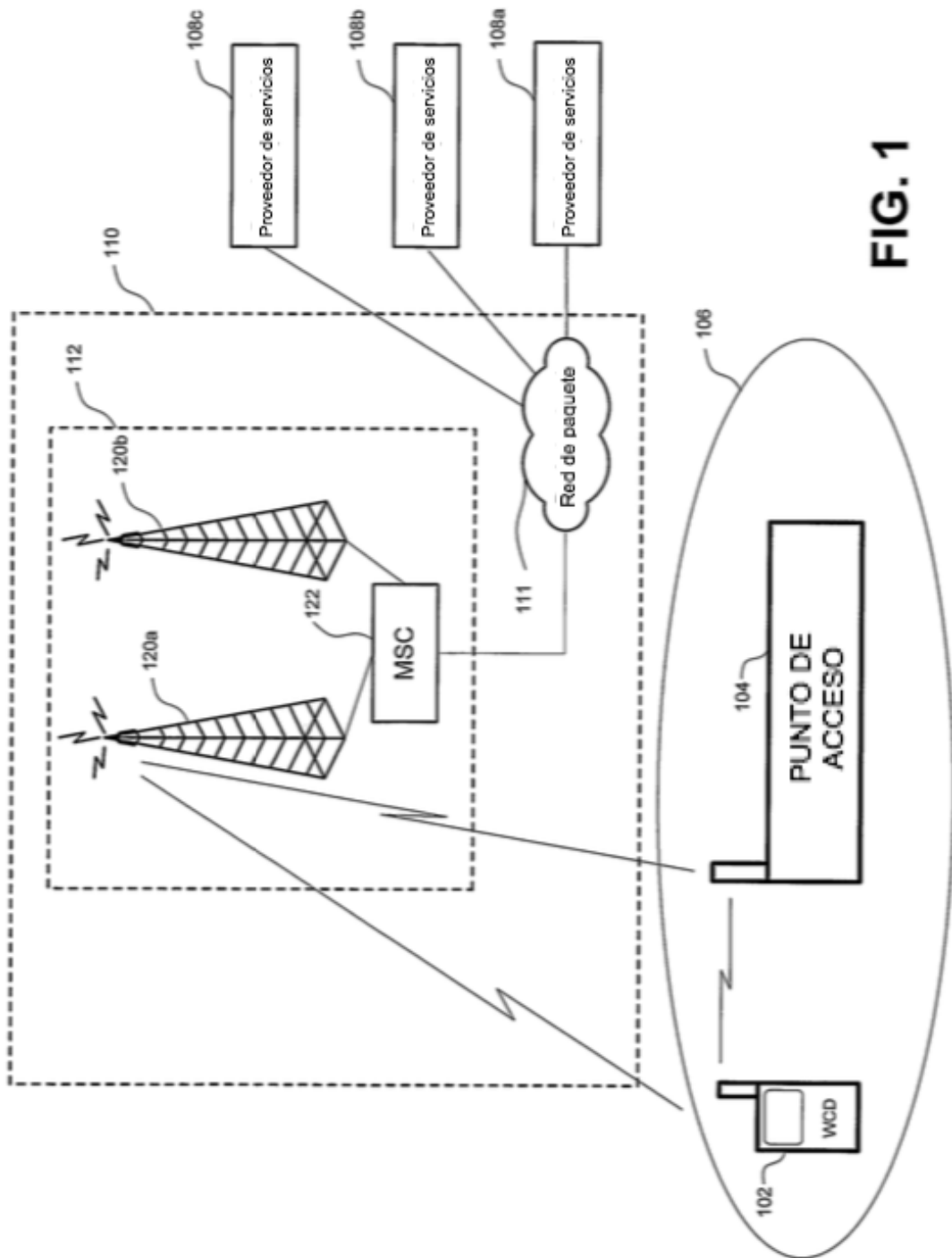


FIG. 1

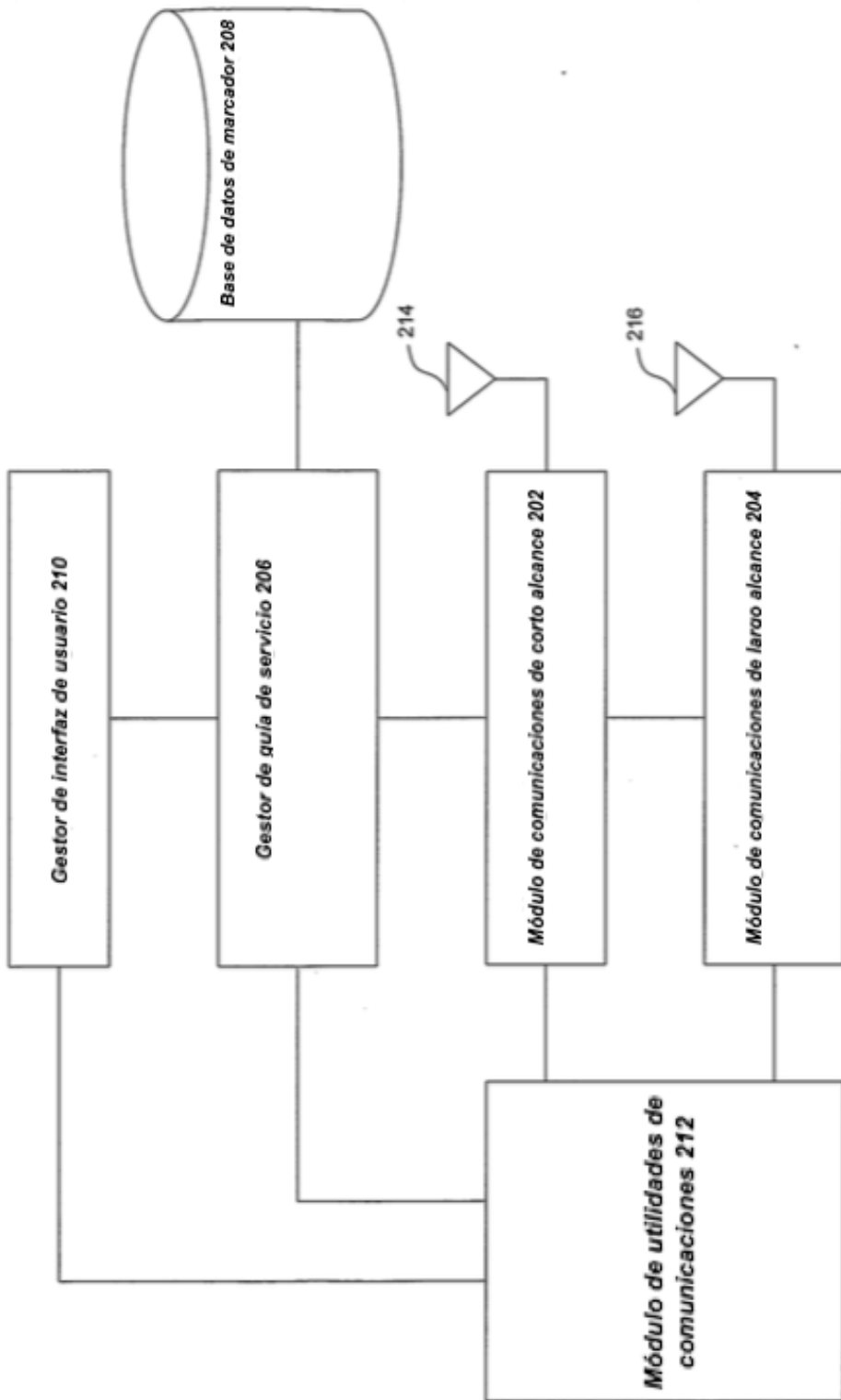


FIG. 2

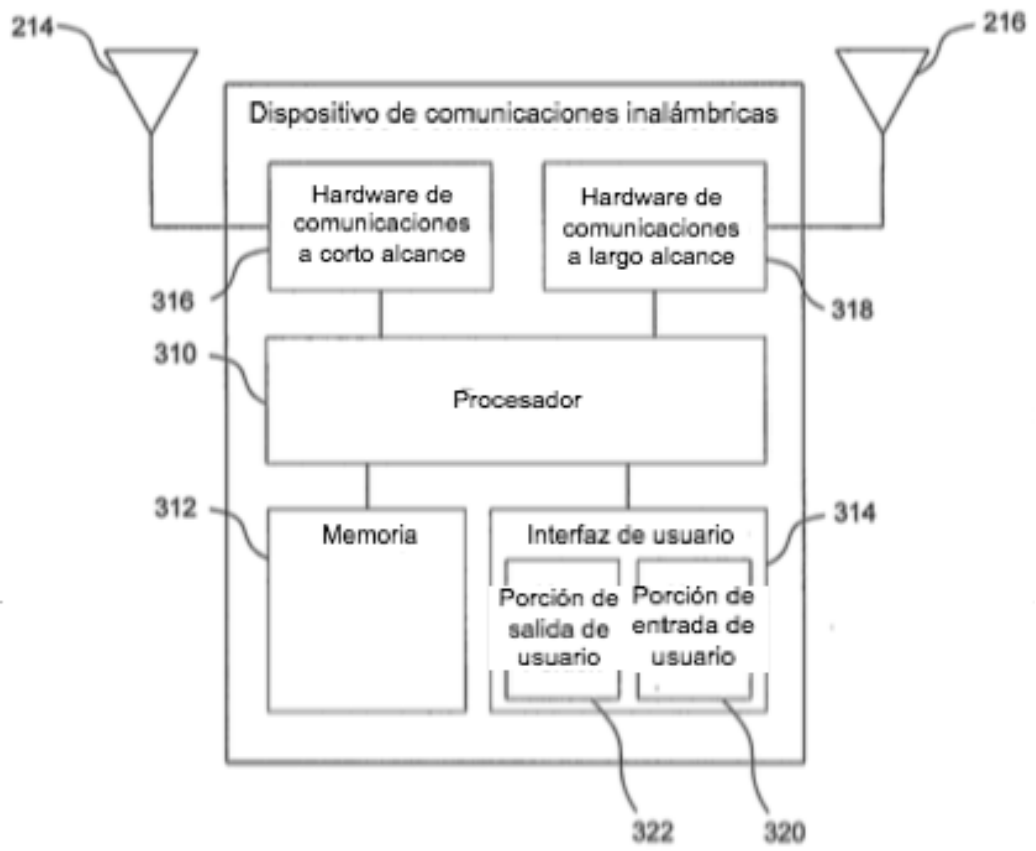


FIG. 3

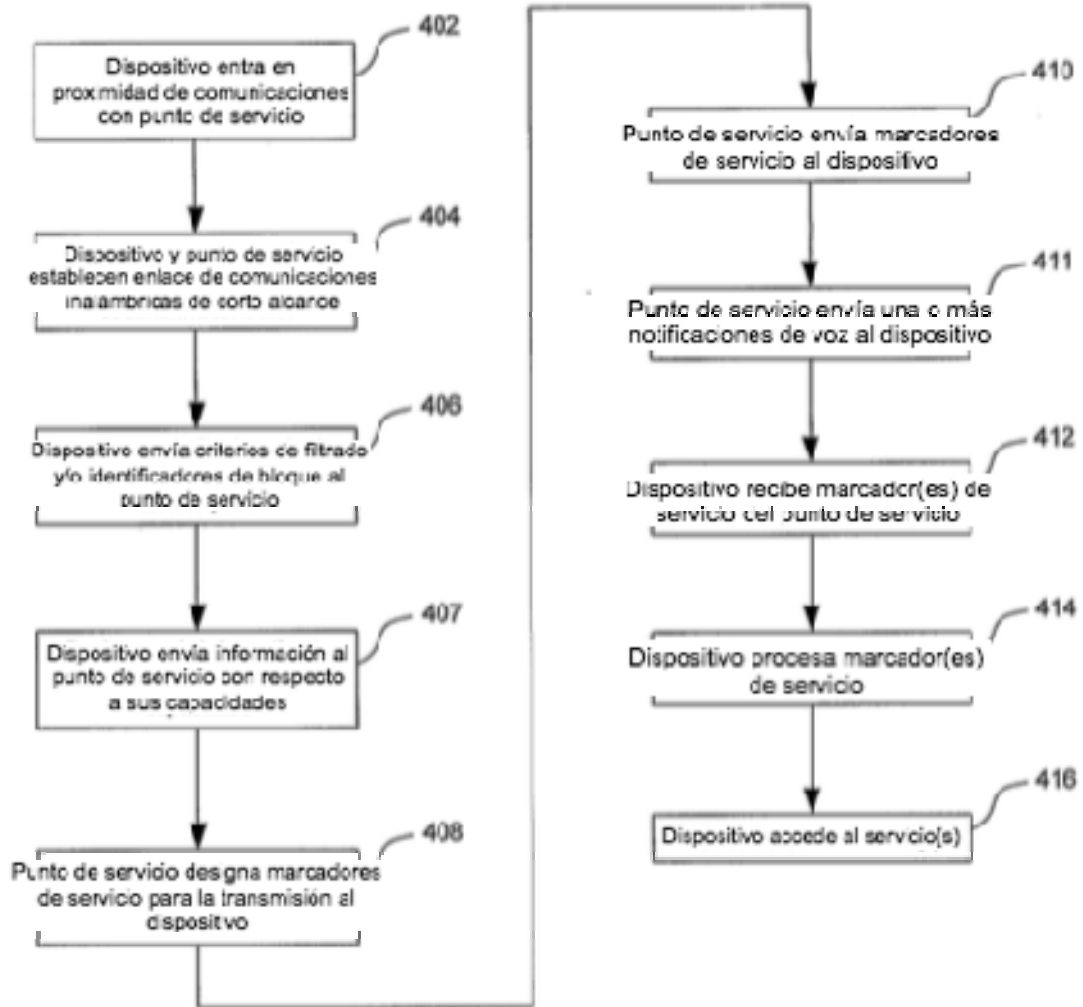


FIG. 4

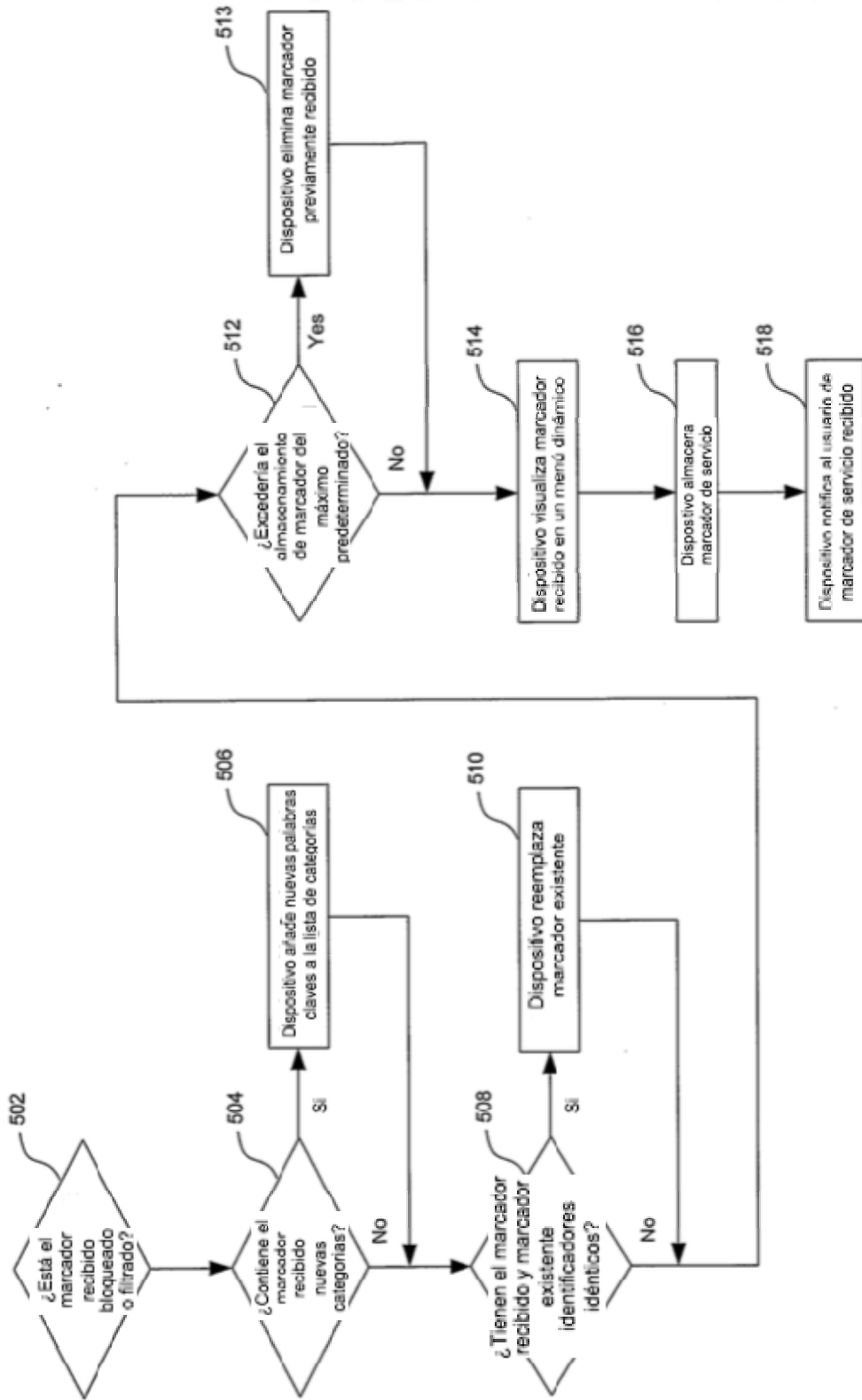


FIG. 5

600



Nombre de servicio 602	Categoría de servicio 616
Icono 604	Tipo de enlace primario 617
Descripción 606	Información de enlace 618 Teléfono (número) SMS (plantilla y número) WAP (URL) HTML (URL)
Identificador de proveedor de servicio 608	
Información de validez 610	Lenguaje 619
Tiempo de descarga 612	Precio por información de enlace 620
Lugar de descarga 614	Número de servicio 622

FIG. 6

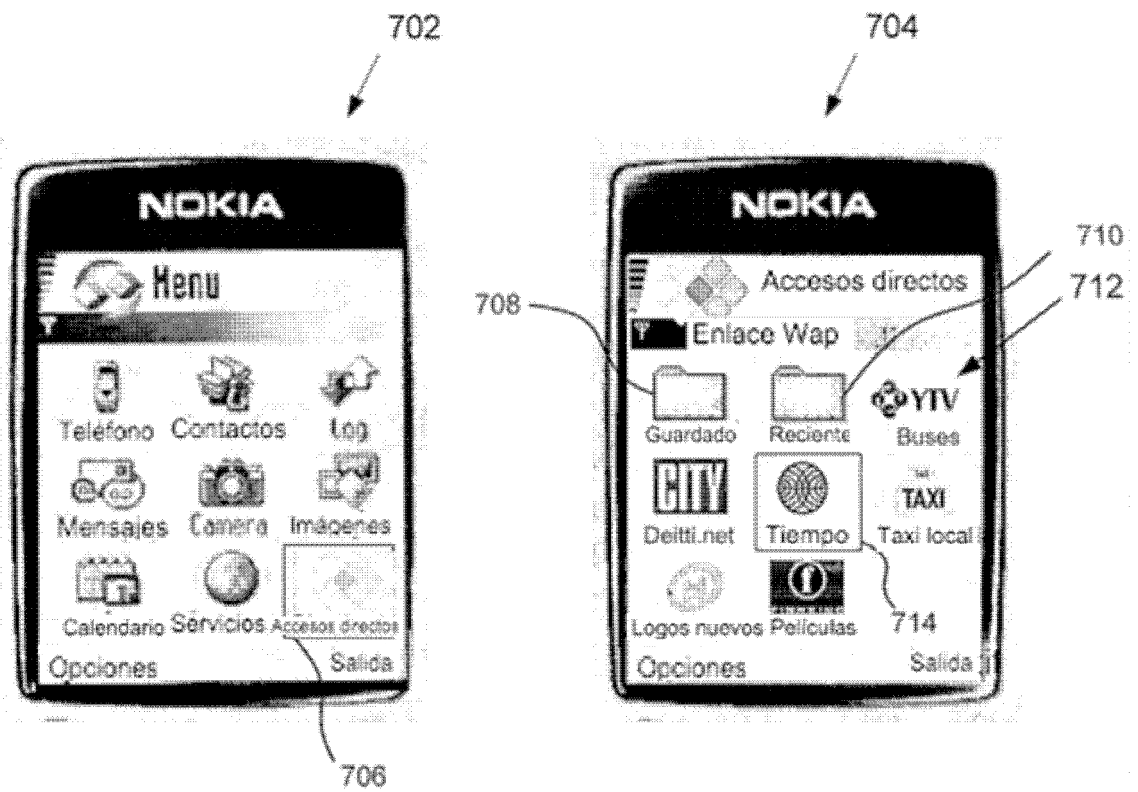


FIG. 7A

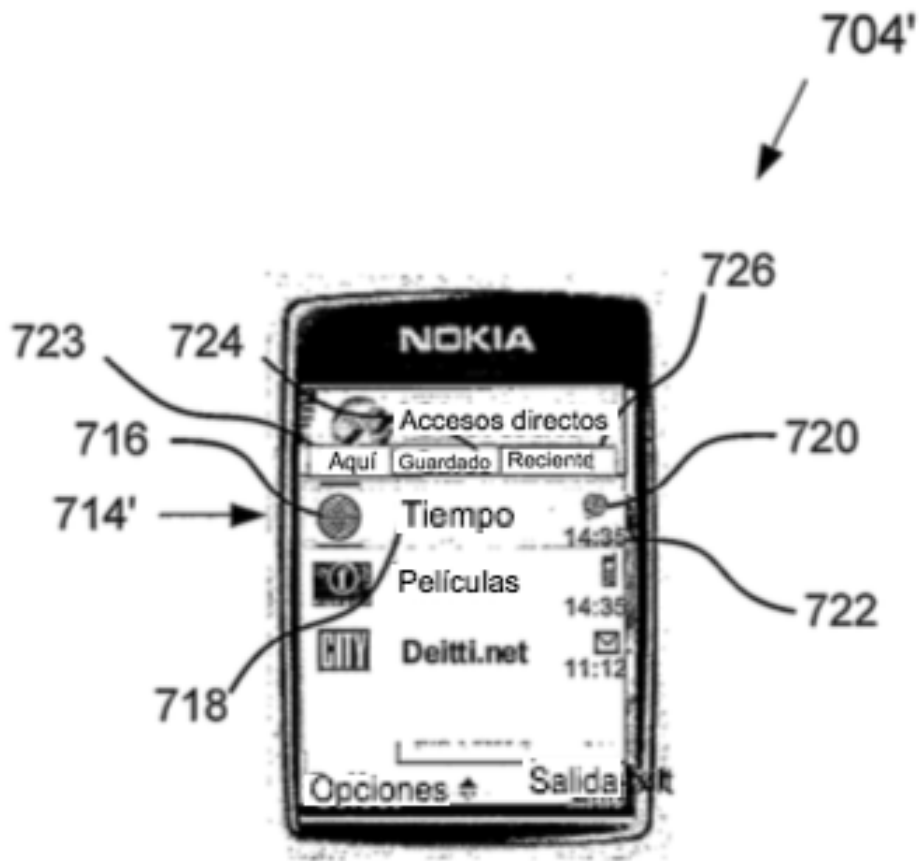


FIG. 7B

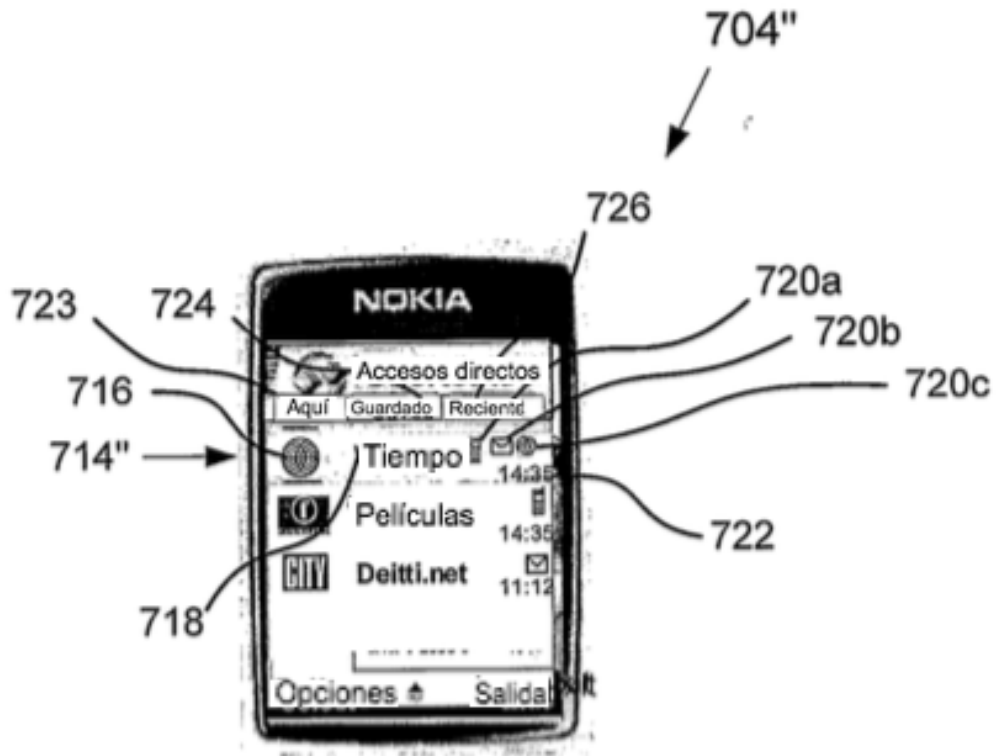


FIG. 7C

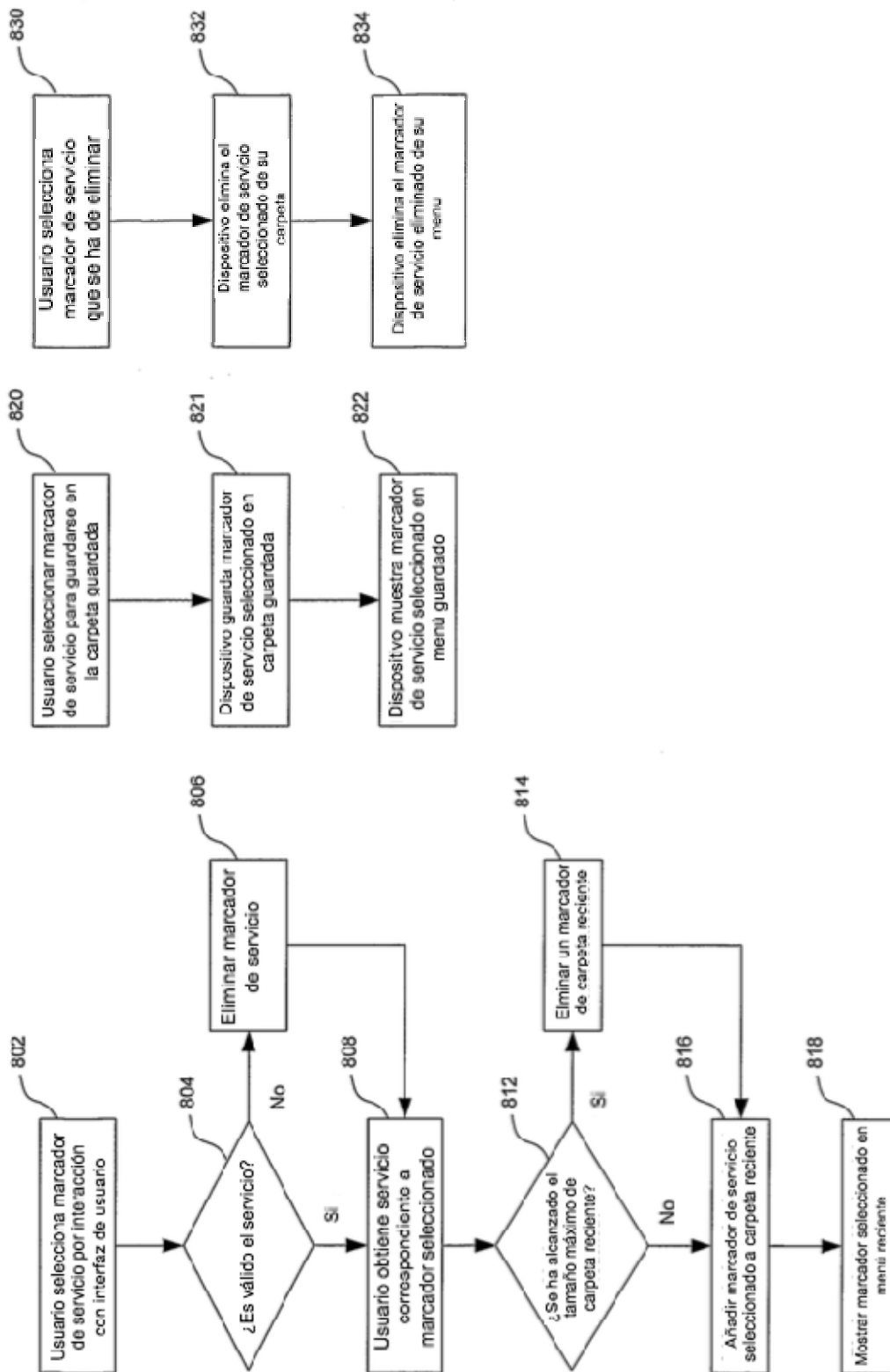


FIG. 8