

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 674 913**

51 Int. Cl.:

H04W 28/06 (2009.01)

H04W 24/00 (2009.01)

H04W 80/02 (2009.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **17.03.2009 PCT/KR2009/001334**

87 Fecha y número de publicación internacional: **24.09.2009 WO09116783**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **17.03.2009 E 09721334 (2)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **16.05.2018 EP 2255464**

54 Título: **Método para transmitir un informe de estado PDCP**

30 Prioridad:

17.03.2008 US 37309 P
21.03.2008 US 38470 P
16.03.2009 KR 20090022158

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:
04.07.2018

73 Titular/es:

DOLBY INTERNATIONAL AB (100.0%)
Apollo Building, 3E Herikerbergweg 1-13
1101 CN Amsterdam Zuidoost, NL

72 Inventor/es:

LEE, YOUNG-DAE;
CHUN, SUNG-DUCK;
PARK, SUNG-JUN y
YI, SEUNG-JUNE

74 Agente/Representante:

LEHMANN NOVO, María Isabel

ES 2 674 913 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Método para transmitir un informe de estado PDCP

Campo técnico

La presente invención está relacionada con un método para transmitir informes de estado PDCP.

5 Técnica anterior

En la técnica asociada se realizaba la transmisión de informes de estado PDCP, pero los recursos de radio se desaprovechaban innecesariamente. Por sí mismas, las tecnologías de la técnica asociada no se ocupan suficientemente de dichos temas y, por lo tanto, no ofrecen soluciones apropiadas.

10 El documento de LG Electronics Inc. "Correction of status reporting coding (Corrección de codificación de informes de estado)", WG2 61 de RAN de TSG de 3GPP, R2-080969, 5 de febrero de 2008, páginas 1-3 es una contribución que propone indicar en un informe de estado PDCP el Primer Número de Secuencia Pendiente en lugar del último número de secuencia recibido en secuencia.

Divulgación de la Solución Técnica de la Invención

15 Los presentes inventores han reconocido al menos los inconvenientes de la técnica asociada identificados más arriba. Basándose en dicho reconocimiento, se han concebido las distintas características descritas de aquí en adelante de modo que se proporciona un método para transmitir informes de estado PDCP, el cual permite una utilización más eficiente de los recursos de radio.

Breve descripción de los dibujos

20 La Figura 1 muestra una arquitectura de red de ejemplo de un Sistema de Telecomunicaciones Móvil Universal (UMTS).

La Figura 2 muestra una pila del protocolo de la interfaz de radio de ejemplo utilizado entre un terminal móvil y una UTRAN basándose en un estándar de red de acceso radio 3GPP.

La Figura 3 muestra una entidad PDCP de ejemplo si la capa PDCP de la Fig. 2.

La Figura 4 muestra una PDU de Estado PDCP generada por la Unidad de Control PDCP de la Fig. 3.

25 La Figura 5 muestra un ejemplo de cómo se genera la PDU de Estado PDCP.

La Figura 6 muestra otro ejemplo de cómo se genera la PDU de Estado PDCP.

La Figura 7 muestra un diagrama de flujo de ejemplo de la presente invención.

La Figura 8 muestra un ejemplo de cómo se genera una PDU de Estado PDCP.

La Figura 9 muestra un ejemplo de cómo se genera una PDU de Estado PDCP.

30 Modo para la invención

La invención se define mediante las reivindicaciones independientes. Los modos de realización se definen mediante las reivindicaciones dependientes.

35 Los conceptos y características inventivos en la presente solicitud asociados a un método para transmitir informes de estado PDCP se explican en términos de un sistema de la evolución a Largo Plazo (LTE) u otros de los denominados sistemas de comunicación 4G, los cuales son una mejora a las tecnologías 3GPP actuales. Sin embargo, dichos detalles no quieren limitar las distintas características descritas en la presente solicitud, las cuales son aplicables a otros tipos de sistemas y métodos de comunicación móvil y/o inalámbrica.

40 De aquí en adelante, el término "terminal móvil" se utilizará para referirse a varios tipos de dispositivos de usuario como, por ejemplo, terminales de comunicaciones móviles, un equipo de usuario (UE), un equipo móvil (ME), y otros dispositivos que soportan varios tipos de tecnologías de comunicación inalámbrica.

Las comunicaciones móviles de segunda generación (2G) están relacionadas con la transmisión y recepción de señales de voz de forma digital, e incluyen tecnologías como, por ejemplo, CDMA, GSM, etc. GPRS se desarrolló como una mejora de GSM para proporcionar servicios de datos de conmutación de paquetes basados en GSM.

Las comunicaciones móviles de tercera generación (3G) están relacionadas con la transmisión y recepción no únicamente de señales de voz, sino también de vídeo y datos. El 3GPP (Proyecto de Colaboración de Tercera Generación) desarrolló el sistema de comunicación móvil IMT-2000 y seleccionó WCDMA como su tecnología de acceso radio (RAT). La combinación de IMT-2000 y WCDMA se puede denominar UMTS (Sistema de Telecomunicaciones Móvil Universal), el cual comprende una Red de Acceso Radio Terrestre UMTS (UTRAN).

La Figura 1 muestra la arquitectura de red de un Sistema de Telecomunicaciones Móvil Universal (UMTS). El sistema UMTS está compuesto básicamente por un equipo de usuario (UE) 10, una Red de Acceso Radio Terrestre UMTS (UTRAN) 50, y una red troncal (CN) 60. La UTRAN 50 tiene uno o más subsistemas de red radio (RNS) 30, 40 y cada RNS tiene un controlador de red radio (RNC) 33, 43, y uno o más Nodos B 31, 32, 41, 42 que son gestionados por el RNC 33, 43. Para un Nodo B existe una o más celdas.

La Figura 2 muestra la pila del protocolo de radio utilizado en UMTS. Las capas del protocolo de radio existen en paralelo en el terminal móvil y en la UTRAN, y gestionan la transmisión de datos sobre la interfaz de radio. La pila del protocolo de radio se divide grosso modo en tres capas: L1 (Capa 1), L2 (Capa 2) y L3 (Capa 3).

La L1 (Capa 1) tiene la capa física (PHY) que utiliza varios tipos de técnicas de transmisión radio para transmitir datos con fiabilidad sobre la interfaz radio. La capa PHY está conectada a una capa superior (la capa MAC) mediante canales de transporte, los cuales se pueden dividir en canales de transporte dedicados y canales de transporte comunes.

La L2 (Capa 2) está compuesta de cuatro subcapas: MAC, RLC, PDCP y BMC, cada una de las cuales se describirá con más detalle a continuación.

La capa MAC (Control de Acceso al Medio) realiza un mapeo de varios canales lógicos a varios canales de transporte, y también realiza la multiplexación de canal lógico de múltiples canales lógicos para un único canal de transporte. La capa MAC está conectada con una capa superior (la capa RLC) a través de uno o más canales lógicos. En función del tipo de información que se transmite, estos canales lógicos se pueden dividir en canales de control utilizados para transmitir información del plano de control y canales de tráfico utilizados para transmitir información del plano de usuario. En función de los tipos de canales de transporte que se gestionan, la capa MAC se puede dividir en una subcapa MAC-b, una subcapa MAC-c/sh, una subcapa MAC-d, una subcapa MAC-hs y una subcapa MAC-e. La subcapa MAC-b controla la gestión de un BCH (Canal de Difusión) utilizado para difundir información del sistema. La subcapa MAC-c/sh gestiona canales compartidos de transporte como, por ejemplo, el FACH (Canal de Acceso Directo), el DSCH (Canal Compartido del Enlace Descendente), etc., los cuales se comparten con otros terminales móviles. La subcapa MAC-d controla la gestión de canales dedicados de transporte como, por ejemplo, el DCH (Canal Compartido del Enlace Descendente), con respecto a un terminal móvil concreto. Con el fin de soportar transmisiones de datos de alta velocidad sobre el enlace descendente y el enlace ascendente, la subcapa MAC-hs gestiona el HS-DSCH (Canal Compartido del Enlace Descendente de Alta Velocidad), el cual es un canal de transporte para transmitir datos del enlace descendente a alta velocidad. La subcapa MAC-e gestiona el E-DCH (Canal Dedicado Mejorado), el cual es un canal de transporte para las transmisiones de datos del enlace ascendente a alta velocidad.

La capa RLC (Control del Enlace Radio) controla la garantía de la calidad de servicio (QoS) de cada una de las portadoras radio (RB) y la transmisión de datos sobre ellas. Para que el RLC garantice una QoS individual de la RB, para cada RB existen una o dos entidades RLC independientes, y se proporcionan tres tipos de modos RLC (TM: Modo Transparente; UM: Modo Sin Confirmar; AM: Modo Confirmado) con el fin de soportar las distintas QoS. Además, el RLC ajusta el tamaño de los datos para que sea apropiado para la transmisión sobre la interfaz radio (aérea) por parte de una capa inferior, y realiza las funciones de segmentación y concatenación de los datos (Unidades de Datos de Servicio: SDU) recibidos desde una capa superior (esto es, la capa RLC).

La capa PDCP (Protocolo de Convergencia de Paquetes de Datos) se sitúa sobre la capa RLC y permite que los datos se transmitan de forma efectiva utilizando paquetes IP (como, por ejemplo, IPv4 o IPv6) sobre la interfaz radio (aérea) con un ancho de banda relativamente pequeño. Para hacerlo, la capa PDCP realiza una función de compresión de cabeceras, lo cual permite una transmisión de datos que es necesaria únicamente en la porción de cabecera de datos de modo que aumenta la eficiencia de transmisión sobre la interfaz radio (aérea). La capa PDCP únicamente existe en el dominio PS (Comutación de Paquetes) debido a que la compresión de cabeceras es una función básica, y existe una entidad PDCP por RB con el fin de proporcionar de forma efectiva funciones de compresión de cabeceras con respecto a cada servicio PS.

La capa BMC (Control de Difusión/Multidifusión) existe sobre la capa RLC y realiza las funciones asociadas a la planificación de mensajes de difusión de celda y la difusión a terminales móviles situados en una celda concreta.

La L3 (Capa 3) tiene la capa RRC (Control de Recursos Radio), situada en su parte inferior, que está definida únicamente en el plano de control, para controlar parámetros de L1 y L2 con respecto al establecimiento, restablecimiento y liberación de portadoras radio, así como para controlar los canales lógicos, canales de transporte y canales físicos. Aquí, una portadora radio se refiere a una ruta lógica que es proporcionada por las

L1 y L2 del protocolo radio para transferir datos entre el terminal móvil y la UTRAN. En general, el establecimiento de la portadora radio se refiere a un procedimiento de configuración de las características de las capas del protocolo de radio y los canales necesarios para proporcionar un servicio concreto y, a continuación, configurar cada parámetro concreto y sus métodos de funcionamiento.

5 A continuación, se hará referencia a la Figura 3 para describir la capa PDCP con más detalle. Se muestra una entidad PDCP de ejemplo de la capa PDCP de la Fig. 2. La entidad PDCP de la Fig. 3 está conectada a la capa RRC o a una aplicación de usuario situada por encima de ella y conectada a la capa RLC por debajo de ella. Esta entidad PDCP comprende un lado transmisor y un lado receptor.

10 En la Fig. 3, el lado izquierdo representa el lado transmisor con una memoria intermedia de transmisión, una unidad de compresión de cabeceras, una unidad de control de seguridad, y una unidad para adjuntar una cabecera PDCP, mientras que el lado derecho representa el lado receptor con una unidad de eliminación de la cabecera PDCP, una unidad de control de seguridad, una unidad de descompresión de cabeceras y una memoria intermedia de recepción. Dichos lados transmisor y receptor comparten una unidad de control PDCP.

15 La entidad PDCP del lado transmisor construye las PDU (Unidades de Datos de Protocolo) utilizando SDU (Unidades de Datos de Servicio) recibidas desde la capa superior o utilizando información de control que ha sido generada por la propia entidad PDCP y, a continuación, transmite dichas PDU a una entidad PDCP homóloga (esto es, una entidad PDCP dentro del RNS) en el lado receptor. Esta entidad PDCP en el lado receptor convierte las PDU PDCP recibidas en SDU PDCP o extrae la información de control desde las PDU PDCP recibidas.

20 Se debería observar que los bloques funcionales que se muestran en la Fig. 3 se pueden implementar de muchas formas diferentes tal como pueden comprender aquellos experimentados en la técnica.

Tal como se ha mencionado previamente, las PDU generadas por la entidad PDCP en el lado transmisor se pueden ser PDU de Datos y PDU de Control.

25 La PDU de Datos PDCP es un bloque de datos construido en la entidad PDCP procesando la SDU recibida desde una capa superior. La PDU de Control PDCP es un bloque de datos que genera la propia entidad PDCP con el fin de transferir información de control a una entidad PDCP homóloga.

La PDU de Datos PDCP es generada para la portadora radio (RB) tanto del plano de usuario (plano-U) como del plano de control (plano-C), y algunas de las funciones PDCP se aplican de forma selectiva al plano de usuario.

30 Específicamente, la función de compresión de cabecera se aplica únicamente para los datos del plano U, y la función de protección de integridad dentro de las funciones de la unidad de control de seguridad se aplica únicamente para los datos del plano C. Además de la función de protección de integridad, la unidad de control de seguridad también dispone de una función de cifrado que mantiene la seguridad de los datos, y dicha función de cifrado se aplica tanto a los datos del plano U como a los datos del plano C.

35 La PDU de Control PDCP es generada únicamente por la portadora radio (RB) del plano U, y existen dos tipos: (1) un mensaje de informe de estado PDCP (esto es, PDCP Status Report) utilizado para informar al lado transmisor sobre el estado de la memoria intermedia de recepción de la entidad PDCP y (2) un Paquete de Header Compression Feedback (Realimentación de Compresión de Cabecera) utilizado para informar sobre el estado de descompresión de cabecera a la compresión de cabecera del lado transmisor.

40 El mensaje de informe de estado PDCP (mensaje PDCP Status Report) se transmite desde el PDCP receptor al PDCP transmisor con el fin de informarle al PDCP transmisor sobre las PDU de PDCP que han sido recibidas o no por parte del PDCP receptor, de modo que se puedan retransmitir las SDU de PDCP que no se han recibido y las SDU de PDCP no recibidas no necesitan ser retransmitidas. Este mensaje de informe de estado PDCP se puede enviar en forma de una PDU de Estado PDCP y en la Figura 4 se muestra un ejemplo de su estructura.

45 La Figura 4 muestra un ejemplo de PDU de Estado PDCP generada por la Unidad de Control PDCP de la Fig. 3. Tal como se puede observar, la PDU de Estado PDCP está formada por uno o más octetos (1 octeto = 8 bits) que incluyen un campo D/C (Datos/Control), un campo Tipo de PDU, un campo de Primer Número de Secuencia Pendiente (FMS), y un campo de mapa de bits (Bitmap).

El campo D/C está formado por 1 bit que se utiliza para informar si la PDU correspondiente es una PDU de Datos o una PDU de Control.

50 El campo Tipo de PDU está formado por 3 bits utilizados para informar sobre el tipo de PDU de Control. Por ejemplo, el valor '000' significa PDCP Status Report, el valor '001' significa Información de Header Compression Feedback, y se reservan otros tipos de valores para un uso futuro.

El campo FMS está formado por 12 bits y se utiliza para indicar el número de secuencia (SN) de la primera SDU de PDCP que no ha recibido el receptor (esto es, una primera SDU de PDCP fuera de secuencia, una primera SDU de PDCP no recibida, una primera SDU de PDCP pendiente, etc.).

5 El campo Bitmap es de longitud variable y un valor de bit 0 indica que el dato de dicha posición no se ha recibido apropiadamente, mientras que un bit 1 indica que el dato de dicha posición se ha recibido satisfactoriamente.

Dicho PDCP Status Report se puede utilizar para varios tipos de situaciones que requerirían un restablecimiento PDCP como, por ejemplo, situaciones de traspaso (HO).

10 La entidad PDCP del lado transmisor (por ejemplo, el terminal móvil o el NodoB) recibe las SDU de PDCP de la capa superior y las almacena en una memoria de almacenamiento intermedio de transmisión después de la transmisión por si posteriormente es necesaria su retransmisión. A partir de ahí, cuando se produce un traspaso (u otra situación de restablecimiento PDCP), a través de un PDCP Status Report se proporciona un informe sobre las SDU de PDCP que se han recibido y las SDU de PDCP que no se han recibido, y después del traspaso se retransmiten las SDU de PDCP que no se habían recibido.

15 Por ejemplo, la entidad PDCP en el terminal móvil recibe las SDU de PDCP de la capa superior, las transmite a la estación base y las almacena en una memoria de almacenamiento intermedio de transmisión incluso después de la transmisión. A continuación, cuando se produce un traspaso (o cualquier otra situación que requiera un restablecimiento PDCP), el terminal móvil recibe información (mediante un PDCP Status Report que se devuelve) sobre las SDU de PDCP que no se han recibido la estación base, y dichas SDU de PDCP se retransmiten.

20 Tal como se ha descrito más arriba, cuando se produce un traspaso (o cualquier otra situación que requiera un restablecimiento PDCP), el Nodo B cambia de la fuente al destino y, como también cambia la entidad PDCP, se deben utilizar las retransmisiones.

A continuación, se describe un ejemplo de generación de PDU de Estado PDCP.

25 En primer lugar, después de que la capa superior haya configurado una portadora radio (RB) al decidir que se debería transmitir un mensaje PDCP Status Report, se compila un informe de estado (tal como se indica más abajo), construido en formato PDU para su transmisión, y enviado a la capa inferior

- establecer el valor FMS para indicar el Número de Secuencia PDCP de la primera SDU de PDCP pendiente (o fuera de secuencia);

30 - asignar, como longitud del campo Bitmap, la longitud del valor (esto es el número de números de secuencia PDCP) desde (y sin incluir) la primera SDU de PDCP no recibida (fuera de secuencia) hasta (e incluida) la última SDU de PDCP fuera de secuencia recibida. Aquí, la longitud máxima del campo Bitmap es 8 bits. Si es menos de 8 bits, se realiza un redondeo hasta el siguiente múltiplo de 8 bits, mientras que si es más de 8 bits, se utiliza el siguiente campo Bitmap;

35 - fijar con el valor 0 las posiciones de bit correspondientes del campo Bitmap. Aquí, 0 indica las SDU de PDCP no recibidas desde el transmisor en la capa inferior o indica las SDU de PDCP que se han recibido pero cuya descompresión de cabeceras no fue satisfactoria. (Esto es, se fija con el valor '0' la posición correspondiente del campo Bitmap de todas las SDU de PDCP que no se han recibido tal como han indicado las capas inferiores y, opcionalmente, las PDU de PDCP para las que ha fallado la descompresión);

40 - fijar con el valor 1 las posiciones de bit correspondientes del campo Bitmap. Aquí, 1 indica las otras SDU de PDCP (no enumeradas más arriba), esto es, las SDU de PDCP que se han recibido correctamente en la capa inferior. (Esto es, todas las demás SDU de PDCP se registran en el campo Bitmap con el valor '1').

Sin embargo, el procedimiento anterior de generación de la PDU de Estado PDCP no sólo hace que existan situaciones en las que se transmita dos veces información innecesaria, sino que también provoca que existan situaciones en las que no se puede transmitir en absoluto la información necesaria.

45 Haciendo referencia a las Figuras 5 y 6, a continuación, se explicará un procedimiento de ejemplo de generación de PDU de Estado PDCP:

La Figura 5 muestra un ejemplo de generación de PDU de Estado PDCP.

Tal como se muestra en (a) en la Fig. 5, dentro de una secuencia de SDU con números de secuencia de 3 a 12, se supone que la capa inferior del receptor ha recibido las SDU 3, 4, 7, 8 y 12, mientras que no se han recibido las SDU 5, 6, 9, 10 y 11.

En dicho caso, tal como se muestra en (b) de la Fig. 5, de acuerdo con este procedimiento de generación de PDU de Estado PDCP, el terminal móvil le asigna al campo FMS el valor 5, que es el número de secuencia de la primera SDU no recibida.

5 Además, como el número de secuencia de la última SDU recibida fuera de secuencia es 12 (porque se han recibido las SDU 7 y 8 y se ha recibido la SDU 12), son necesarios un total de 8 bits para expresar las SDU con los números de secuencia de 5 a 12 (= un total de 8 SDU) y, por lo tanto, se fija una longitud de 8 para el campo Bitmap.

10 Adicionalmente, con respecto a las SDU con números de secuencia de 5 a 12, el terminal móvil utiliza cada bit del campo Bitmap para expresar si ha sido satisfactoria o no la recepción de cada SDU. Esto es, para la situación anterior el campo Bitmap sería 00110001.

Tal como se ha explicado hasta ahora, de acuerdo con el procedimiento de generación de la PDU de Estado PDCP, la información para la SDU correspondiente al número de secuencia 5 se incluye dos veces en la PDU de Estado PDCP, lo que provoca un desaprovechamiento de recursos radio.

15 Además, la última SDU recibida fuera de secuencia (esto es, la SDU con SN=12) siempre tiene el valor 1 en el campo Bitmap y, por lo tanto, dicha inclusión provoca un desaprovechamiento de recursos radio.

Adicionalmente, con respecto a la SDU 12 de PDCP, que es la última SDU en el procedimiento anterior, de acuerdo con su definición, como es una SDU recibida satisfactoriamente en la entidad PDCP receptora, siempre tendrá el valor 1. Por lo tanto, no sería necesario transmitir información sobre esta SDU.

La Figura 6 muestra otro procedimiento de ejemplo para generar una PDU de Estado PDCP.

20 Tal como se muestra en (a) en la Fig. 6, dentro de las SDU con números de secuencia de 3 a 13, se supone que la capa inferior del receptor ha recibido las SDU 3~12, mientras que no se ha recibido la SDU 13.

En dicho caso, tal como se muestra en (b) en la Fig. 6, de acuerdo con dicho método de generación de la PDU de Estado PDCP, el terminal móvil le asigna el valor 13 al campo FMS, que es el número de secuencia de la primera SDU que no se ha recibido.

25 Además, como la última SDU fuera de secuencia tiene un número de secuencia de 12, la representación de las SDU 12 y 13 requiere un tamaño de 2 bits, pero al redondear (al múltiplo de 8 más cercano) la longitud del campo Bitmap es 8 bits, por lo tanto, se fija a 1 byte.

30 Adicionalmente, el terminal móvil tiene que representar si se han recibido o no las SDU 12 y 13 utilizando los respectivos bits en el campo Bitmap. Sin embargo, como la última SDU fuera de secuencia recibida tiene el número de secuencia 12, que es menor que el número de secuencia 13 de la primera SDU no recibida, se produce un error cuando se establece cada uno de los bits del campo Bitmap. Además, como el campo Bitmap tiene una longitud de 8 bits (=1 byte), mientras que únicamente es necesario rellenar 2 bits, no está claro cómo se debe rellenar el resto de bits.

35 Además, como el receptor ha recibido correctamente todas las SDU, únicamente es necesario informar sobre la primera SDU 13 no recibida. Esto es, en este caso no es necesario el campo Bitmap. Pese a ello, tal como se ha descrito más arriba, se ha establecido una longitud de 1 byte para el campo Bitmap de la PDU de Estado PDCP y se ha transmitido, lo cual provoca un desaprovechamiento de recursos radio.

40 En consecuencia, basándose en dicho reconocimiento del problema, la presente invención se ha concebido de modo que el mensaje PDCP Status Report se genera de forma más efectiva, lo que hace que se minimice el desaprovechamiento de recursos radio.

Además, la presente invención permite proporcionar una información más eficiente asociada a las SDU recibidas y no recibidas en el receptor.

45 Con el fin de abordar los problemas anteriores, se proporciona un método de transmisión de informe de estado PDCP que comprende los siguientes pasos: recibir una petición de restablecimiento PDCP desde una capa superior; determinar si se ha almacenado alguna SDU de PDCP fuera de secuencia; y si se ha almacenado una SDU de PDCP fuera de secuencia, entonces asignar como longitud de un campo Bitmap de un mensaje PDCP Status Report el número de bits igual al número de SDU desde la SDU posterior a la primera SDU de PDCP pendiente hasta una última SDU de PDCP fuera de secuencia recibida.

50 Si no se ha almacenado ninguna SDU de PDCP fuera de secuencia, en el mensaje PDCP Status Report no se incluye el campo Bitmap.

La SDU de PDCP se puede almacenar en una memoria de almacenamiento intermedia.

Los pasos anteriores se ejecutan para un modo AM (Modo Confirmado) del RLC (Control de Enlace Radio).

La petición de restablecimiento PDCP se puede producir en una situación de traspaso.

El mensaje PDCP Status Report también puede incluir un campo FMS, en el que se configura un número de secuencia de la primera SDU de PDCP pendiente.

5 El valor 0 en el campo Bitmap puede indicar que no se ha recibido correctamente la SDU de PDCP correspondiente, mientras que el valor 1 del campo Bitmap puede indicar que se ha recibido correctamente la SDU de PDCP.

10 Teniendo en cuenta los efectos de la presente invención, se puede reducir el tamaño del PDCP Status Report, se puede incluir únicamente la información necesaria, y se puede conseguir una utilización más efectiva de los recursos radio.

Las características descritas en la presente solicitud se pueden aplicar a las tecnologías denominadas LTE (Evolución a Largo Plazo), que se han desarrollado después de las comunicaciones móviles 3G como anticipación al rápido aumento del tráfico de datos. Ese es un aspecto del desarrollo de una red evolucionada que puede soportar un ancho de banda mayor, y se utiliza el término E-UTRAN (UTRAN Evolucionada).

15 Sin embargo, las características descritas en la presente solicitud no se limitan a LTE, sino que también se pueden adaptar, aplicar e implementar en varios sistemas y métodos de comunicación distintos como, por ejemplo, GSM, GPRS, CDMA, CDMA2000, WCDMA, IEEE 802.xx, UMTS, etc.

20 De aquí en adelante se utiliza el término 'terminal móvil', pero también se puede denominar US (Equipo de Usuario), ME (Equipo Móvil), MS (Estación Móvil), etc. También, un terminal móvil puede incluir dispositivos altamente portátiles con funciones de comunicación como, por ejemplo, un teléfono portátil, una PDA, un Teléfono Inteligente, un ordenador portátil, etc., así como dispositivos menos portátiles como, por ejemplo, ordenadores personales (PC), dispositivos instalados en vehículos, etc.

25 Los términos y frases técnicos utilizados en la presente solicitud se utilizan para describir características en modos de realización concretos, y no pretenden limitar los conceptos de la presente invención. Además, si un término técnico en la presente solicitud no se ha definido específicamente de forma diferente, se interpretará que tiene el significado que una persona con un conocimiento normal en la técnica entendería, sin una interpretación excesivamente amplia o excesivamente estrecha. Si cualquier término en la presente solicitud se ha utilizado erróneamente o no es completamente preciso técnicamente, entonces dichos términos se pueden clarificar o interpretar como aquellos experimentados en la técnica estimen oportuno. Además, ciertos términos generales
30 utilizados en la presente solicitud se interpretarán de acuerdo con su significado del diccionario, o se interpretarán teniendo en cuenta el contexto sin interpretarlo demasiado restrictivamente.

35 Además, cualquier palabra o frase utilizada en singular en la presente solicitud se puede interpretar que cubre el plural, a menos que se describa claramente lo contrario. No se debería interpretar que las expresiones "que incluye" o "que comprende" o similares quieren decir que es necesario que siempre se encuentren presentes los distintos elementos o pasos. Puede no ser necesario que se encuentren presentes algunos elementos o pasos, o también se pueden encontrar presentes elementos o pasos adicionales.

40 Las palabras "primero" o "segundo" u otros términos con una connotación de orden o secuencia pueden utilizarse para describir varios elementos o pasos diferentes para proporcionar un modo de diferenciarlos entre sí, a menos que se especifique que el orden numérico tiene algún significado. Por ejemplo, sin exceder el alcance de la presente invención, un primer elemento también se puede explicar como segundo elemento, mientras que un segundo elemento también se puede explicar como primer elemento.

45 Para cualquier descripción sobre un elemento que esté "conectado a" o "conectado con" o similares, con respecto a otro elemento, entre los dos elementos puede ser posible una conexión directa o puede existir un elemento intermedio. Por otro lado, si dos elementos se describen como conectados "directamente", esto puede querer decir que entre ellos no existen otros elementos.

50 De aquí en adelante, con referencia a los dibujos adjuntos, se explicarán algunos modos de realización, y, con independencia de los números de referencia en los dibujos, algunos elementos se pueden etiquetar con los mismos números de referencia y se puede haber omitido cualquier explicación repetitiva únicamente en beneficio de ser breve. Además, algunos aspectos de la técnica asociada o convencional, que puede ser la base para la presente invención, pueden no haberse explicado, pero podría ser entendido por aquellos experimentados en la técnica. Las características que se muestran en los dibujos adjuntos se describen únicamente para mejorar la comprensión de la presente invención y no se debería interpretar que limitan las enseñanzas de la presente invención.

La Figura 7 muestra un ejemplo de un diagrama de flujo que describe un procedimiento de Informe de Estado PDCP de la presente invención. Se puede entender que se cuenta el número total de SDU desde la SDU después de la primera SDU de PDCP pendiente y hasta la última SDU de PDCP recibida fuera de secuencia, y se asigna a la longitud del campo Bitmap un número de bits correspondiente. Por lo tanto, en la presente invención, con respecto a la RB establecida para transmitir el mensaje de informe de estado PDCP, cuando se asigna la longitud del campo Bitmap de la PDU de Estado PDCP en el mensaje de informe de estado PDCP, no se considera la primera SDU de PDCP pendiente, sino la SDU posterior a la primera SDU de PDCP pendiente hasta la última SDU de PDCP recibida fuera de secuencia.

En primer lugar, la capa PDCP recibe, desde una capa superior, una petición de restablecimiento PDCP con respecto a una portadora radio (RB) (S110). Aquí la petición de restablecimiento PDCP se puede producir para una situación de traspaso de un terminal móvil.

A continuación, para la RB, se comprueba si existe alguna SDU de PDCP no secuencial (o fuera de secuencia) que se haya almacenado (S120).

Si es así, se utiliza el valor del número de secuencia (SN) de la primera SDU de PDCP no recibida para configurar el campo FMS de la PDU de Estado PDCP (S130).

Además, se determina el número total de SDU de PDCP no recibidas (esto es, las SDU de PDCP pendientes), y se comprueba si excede 1 (S140). Si el número total es 1 o menos, el campo Bitmap no se incluye en la PDU de Estado PDCP (S170). Sin embargo, como alternativa, el campo Bitmap se puede configurar e incluir de acuerdo con el procedimiento S150.

Si el número total excede 1, entonces dentro de un rango definido desde la siguiente SDU justo después de la primera SDU de PDCP no recibida hasta la última SDU de PDCP recibida (en otras palabras, entre las SDU de PDCP recibidas de forma no secuencial, la SDU de PDCP con el mayor número de secuencia, esto es, la última SDU de PDCP fuera de secuencia), se obtiene el número total de SDU de PDCP dentro de dicho rango y se establece como su longitud el mismo número de bits en el campo Bitmap (S150).

En otras palabras, se asigna el campo Bitmap con una longitud en bits que es igual al número total de SDU de PDCP (Números de Secuencia) desde, y sin incluir, la primera SDU de PDCP pendiente hasta, e incluyendo, la última SDU de PDCP fuera de secuencia.

Aquí, el número de bits se redondea a múltiplos de 8, con el fin de determinar la longitud del campo Bitmap. Cuando se obtiene el número total, el conteo se puede basar en las SDU de PDCP o las PDU de PDCP. Cuando se van a utilizar las PDU de PDCP, entonces se excluye el número de PDU de Control PDCP, y únicamente se utiliza el número de PDU de Datos PDCP.

En el procedimiento (S150) anterior para establecer la longitud del campo Bitmap, se excluye de consideración la primera SDU de PDCP no recibida, pero se considera la última SDU de PDCP fuera de secuencia. Alternativamente, algunas veces se puede excluir la última SDU de PDCP fuera de secuencia, ya que se ha recibido correctamente y siempre tiene el valor 1. En dicho caso, se considera la SDU de PDCP inmediatamente anterior a la última SDU de PDCP fuera de secuencia.

A continuación, en función de la longitud del campo Bitmap, el campo Bitmap se completa y se transmite (S160). Aquí, el campo Bitmap tiene una primera posición de bit que contiene información para una SDU de PDCP con un número de secuencia igual al valor del campo FMS +1, cuyo valor es 1 si se ha recibido correctamente o su valor es 0 si no se ha recibido correctamente. Como tal, el campo Bitmap tiene un bit en la N-ésima posición que contiene información para una SDU de PDCP con un número de secuencia igual al valor del campo FMS+N, cuyo valor es 1 si se ha recibido correctamente o su valor es 0 si no se ha recibido correctamente.

Lo anterior se puede describir según la siguiente Tabla:

Tabla 1

Bit	Descripción
0	Número de Secuencia = Valor del campo FMS + Bitmap, valor del bit de la posición N correspondiente para la SDU de PDCP módulo 4096 no se ha recibido en el receptor. La posición N-ésima de bit es N en el campo Bitmap, esto es, la primera posición de bit del campo Bitmap es 1.
1	Número de Secuencia = Valor del campo FMS + Bitmap, valor bit de la posición N correspondiente para la SDU de PDCP módulo 4096 se ha recibido en el receptor y no es necesaria su retransmisión. La posición N-ésima de bit es N en el campo Bitmap, esto es, la primera posición de bit del campo Bitmap es 1.

Tal como se ha descrito hasta ahora, de acuerdo con la presente invención, se utiliza la primera posición de bit del campo Bitmap para informar si se ha recibido correctamente o no la SDU de PDCP (con un número de secuencia correspondiente al valor del campo FMS + 1).

5 Además, de acuerdo con la presente invención, cuando existen 2 o más SDU de PDCP que no se han recibido correctamente, únicamente se pueden utilizar los recursos radio de forma efectiva incluyendo el campo Bitmap en el mensaje de PDCP Status Report.

La Figura 8 muestra otro ejemplo para generar una PDU de Estado PDCP.

10 Tal como se muestra en (a) en la Fig. 8, entre las SDU secuenciales con números de secuencia de 3 a 12, la capa inferior del receptor ha recibido las SDU 3, 4, 7, 8 y 12 mientras que las SDU 5, 6, 9, 10 y 11 no se han recibido.

En dicho caso, tal como se muestra en (b) en la Fig. 8, de acuerdo con el método de la presente invención, la capa PDCP del terminal móvil asigna el valor 5 al campo FMS, siendo 5 el número de secuencia de la primera pendiente (no recibida).

15 Además, para la SDU posterior a la primera SDU no recibida, comenzando desde dicha SDU con un número de secuencia de 6 hasta la última SDU recibida no secuencial (o fuera de secuencia) con un número de secuencia de 12 (porque las SDU 7, 8 se han recibido, y la SDU 12 se ha recibido), como los bits necesarios son 7 bits, al redondear hacia arriba al nivel de 8 bits, la longitud del campo Bitmap se configura con 8 bits.

20 Además, la capa PDCP del terminal móvil indica si se ha recibido correctamente cada SDU con los números de secuencia de 6 a 12, y se representa mediante los bits del campo Bitmap. Aquí, dicho campo Bitmap tendría el valor 01100010.

Aquí, el bit en la primera posición del campo Bitmap indica si se ha recibido correctamente o no la SDU de PDCP con SN=6.

La Figura 9 muestra otro modo de realización sobre el procedimiento de generación de la PDU de Estado PDCP.

25 Tal como se muestra en (2) de la Fig. 9, entre las SDU consecutivas con números de secuencia de 3 a 13, se supone que la capa inferior del terminal móvil de recepción ha recibido las SDU 3~12, y no se ha recibido la SDU 13.

Como tal, como se muestra en (b) de la Fig. 9, la capa PDCP del terminal móvil asigna al campo FMS el número de secuencia 13 de la primera SDU no recibida (S130).

30 Además, como se comprueba que el número de las SDU de PDCP no recibidas no excede 1 (S140), en la PDU de Estado PDCP no se incluye el campo Bitmap (S170).

35 Volviendo a hacer referencia a la Fig. 7, se explicó que alternativamente, se podría incluir el campo Bitmap en la PDU de ESTADO PDCP. Si la recepción se realiza como en (a) de la Fig. 9, y la PDU de ESTADO PDCP incluye el campo Bitmap, en el procedimiento para configurar el valor del campo Bitmap (S150), también se puede excluir de consideración la última PDU de PDCP recibida fuera de secuencia. Esto es porque la última PDU de PDCP recibida fuera de secuencia está siempre en secuencia con el número de secuencia de la SDU de PDCP con recepción correcta, dicha información se puede incluir e indicar de forma indirecta. En dicho caso, el procedimiento de configuración de longitud del campo Bitmap (S150) se puede modificar del siguiente modo.

40 Se obtiene el número total de SDU de PDCP con un número de secuencia dentro de un rango desde la SDU de PDCP con un número de secuencia que es inmediatamente posterior a la primera SDU de PDCP no recibida dentro de las SDU de PDCP recibidas fuera de secuencia, y hasta la SDU de PDCP con un número de secuencia inmediatamente anterior a la última SDU de PDCP fuera de secuencia con el número de secuencia mayor, y se configura el tamaño del campo Bitmap para que tenga el mismo número de bits que el número total de SDU de PDCP obtenido. Esto es, cuando se configura la longitud del Bitmap, se excluye de consideración la primera SDU de PDCP no recibida y también se excluye la última SDU de PDCP recibida fuera de secuencia.

45 El método de la presente invención explicado hasta el momento se puede implementar mediante software, hardware o una combinación de los mismos. Por ejemplo, el método de la presente invención se puede implementar como códigos o instrucciones de un programa de software que se puede ejecutar mediante un procesador (CPU), y se puede almacenar en un medio de almacenamiento (por ejemplo, una memoria, un disco duro, etc.).

50 Determinados aspectos del método de la presente invención se pueden implementar en un terminal móvil o entidad de red (por ejemplo, el RNC o el Nodo B de la Fig. 1). El terminal móvil o la entidad de red pueden incluir los protocolos de las Fig. 2 y 3, tal como pueden comprender aquellos experimentados en la técnica.

Hasta el momento se han descrito algunos modos de realización de ejemplo de la presente invención, pero dichos modos de realización no pretenden limitar las características descritas en la presente solicitud. Por definición, todas las distintas modificaciones, cambios, mejoras y variaciones razonables forman parte de la presente invención tal como está definida por las reivindicaciones adjuntas.

5 Aplicabilidad Industrial

Las características y conceptos en la presente solicitud son aplicables a y se pueden implementar en varios tipos de dispositivos de usuario (por ejemplo, terminales móviles, teléfonos, dispositivos de comunicación inalámbrica, etc.) y/o entidades de red que se pueden configurar para soportar un método para transmitir informes de estado PDCP.

- 10 Como los distintos conceptos y características descritos en la presente solicitud se pueden llevar a cabo en varias formas sin apartarse de sus características, se debería entender que los modos de realización descritos más arriba no se encuentran limitados por ninguno de los detalles de la descripción anterior, a menos que se haya especificado lo contrario, sino que se debería interpretar ampliamente dentro de su alcance tal como se define en las reivindicaciones adjuntas. Por lo tanto, las reivindicaciones adjuntas pretenden incluir todos los cambios y modificaciones que se encuentren dentro de dicho alcance.
- 15

REIVINDICACIONES

1. Un método para transmitir un informe de estado PDCP mediante un equipo que comprende:
- 5 procesar (S110), por parte de una entidad PDCP, Protocolo de Convergencia de Paquetes de Datos, situada entre una capa superior y una capa inferior, unidades de datos PDCP recibidas desde la capa inferior después de solicitar un restablecimiento PDCP desde la capa superior;
- compilar (S120-S150, S170), por parte de la entidad PDCP, un informe de estado PDCP mediante,
- 10 si existe al menos una SDU, Unidad de Datos de Servicio, de PDCP fuera de secuencia, almacenada, configurar un campo de número FMS, Primera Secuencia Pendiente, con un número de secuencia PDCP de una primera SDU de PDCP pendiente,
- determinar el número total de SDU de PDCP pendientes,
- si el número total de SDU de PDCP pendientes es uno o menos, abstenerse de incluir un campo bitmap en el informe de estado PDCP,
- 15 si el número total de SDU de PDCP pendientes excede uno, asignar un campo bitmap de longitud en bits igual al número de SN PDCP desde y sin incluir la primera SDU de PDCP pendiente hasta e incluyendo la última SDU de PDCP fuera de secuencia, redondeado hacia arriba hasta el siguiente múltiplo de 8,
- incluir un '0' en las posiciones correspondientes del campo bitmap para todas las SDU de PDCP que no se han recibido tal como ha indicado la capa inferior, e
- incluir un '1' en las posiciones correspondientes del campo bitmap para todas las demás SDU de PDCP; y
- 20 enviar (S160), desde la entidad PDCP a la capa inferior, el informe de estado PDCP como una PDU, Unidad de Datos de Protocolo, de PDCP, para su transmisión.
2. El método de acuerdo con la reivindicación 1, en donde el paso de compilación se realiza si la capa superior ha configurado una portadora radio para enviar un informe de estado PDCP a través de la transmisión del enlace ascendente.
- 25 3. El método de acuerdo con la reivindicación 1 ó 2, en donde el paso de inclusión de un '0' en las posiciones correspondientes del campo bitmap también se realiza opcionalmente para las SDU de PDCP para las que ha fallado la descompresión.
4. El método de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en donde los pasos se realizan para el AM, Modo Confirmado, del RLC, Control de Enlace Radio.
- 30 5. El método de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en donde el restablecimiento PDCP se produce para situaciones de traspaso.
6. El método de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones precedentes, en donde el informe de estado PDCP como PDU de PDCP es una PDU de control PDCP con un formato que incluye un campo D/C, Datos/Control, de 1 bit, seguido por un campo de Tipo de PDU de 3 bits, seguido por un campo FMS de 12 bits y seguido, opcionalmente, por un campo bitmap de 8 bits o un múltiplo suyo.
- 35 7. Un equipo configurado para transmitir un informe de estado PDCP que comprende:
- una entidad PDCP, Protocolo de Convergencia de Paquetes de Datos, en un lado de transmisión;
- una capa superior situada por encima de la entidad PDCP en una pila del protocolo de la interfaz radio; y
- 40 una capa inferior situada por debajo de la entidad PDCP en la pila del protocolo de la interfaz radio, en donde la entidad PDCP en el lado transmisor está configurada para realizar los pasos de, procesar las unidades de datos PDCP (S110) recibidas desde la capa inferior después de que la capa superior haya solicitado un restablecimiento PDCP;
- compilar (S120-S150, S170) un informe de estado PDCP mediante,
- 45 si existe al menos una SDU, Unidad de Datos de Servicio, de PDCP fuera de secuencia, almacenada, configurar un campo de número FMS, Primera Secuencia Pendiente, con un número de secuencia PDCP de una primera SDU, Unidad de Datos de Servicio, de PDCP pendiente,

determinar el número total de SDU de PDCP pendientes,

si el número total de SDU de PDCP pendientes es uno o menos, abstenerse de incluir un campo bitmap en el informe de estado PDCP,

- 5 si el número total de SDU de PDCP pendientes excede uno, asignar un campo bitmap de longitud en bits igual al número de SN PDCP desde y sin incluir la primera SDU de PDCP pendiente hasta e incluyendo la última SDU de PDCP fuera de secuencia, redondeado hacia arriba hasta el siguiente múltiplo de 8,

incluir un '0' en las posiciones correspondientes del campo bitmap para todas las SDU de PDCP que no se han recibido tal como ha indicado la capa inferior, e

incluir un '1' en las posiciones correspondientes del campo bitmap para todas las demás SDU de PDCP; y

- 10 enviar (S160), a la capa inferior, el informe de estado PDCP como una PDU, Unidad de Datos de Protocolo, de PDCP, para su transmisión.

8. Un equipo de acuerdo con la reivindicación 7, en donde la compilación se realiza si la capa superior ha configurado una portadora radio para enviar un informe de estado PDCP a través de la transmisión del enlace ascendente.

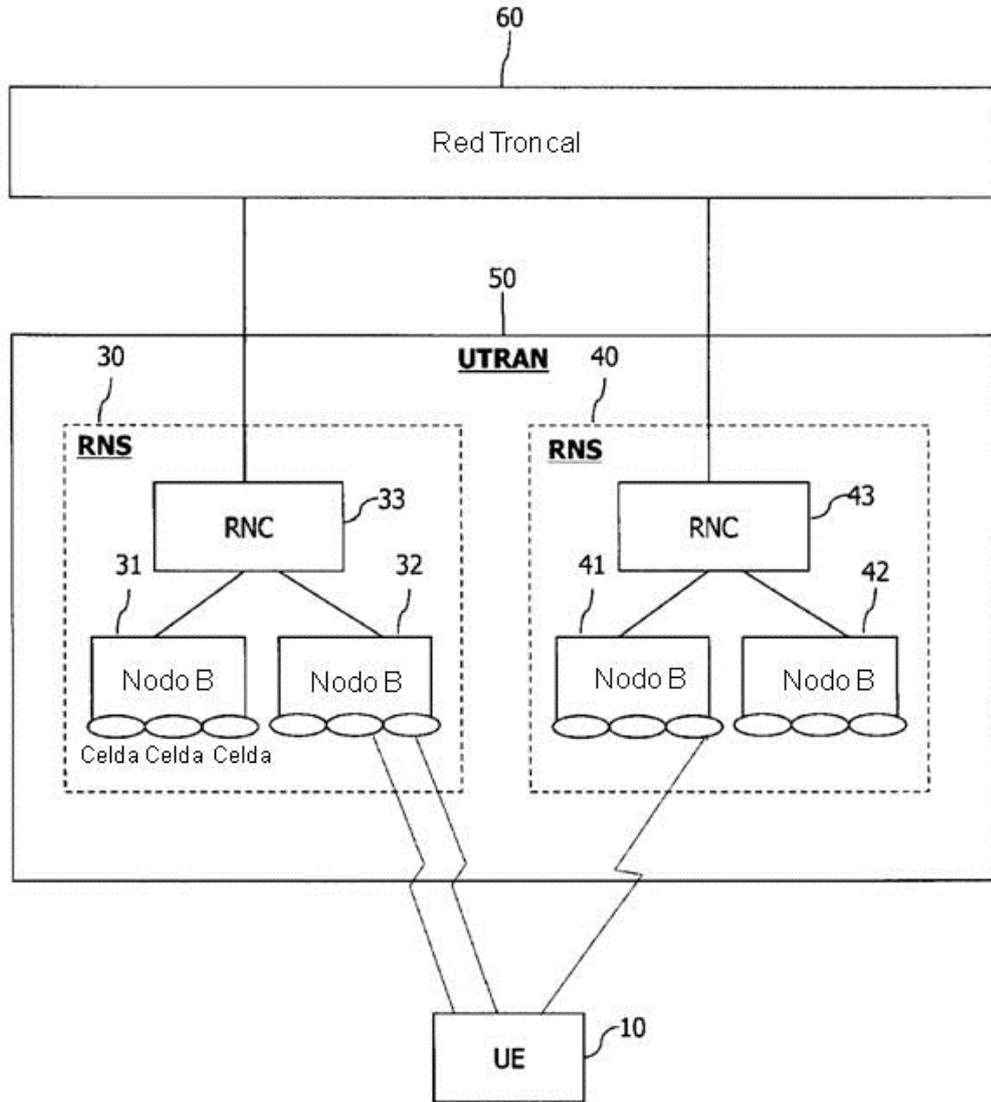
- 15 9. Un equipo de acuerdo con la reivindicación 7 u 8, en donde la inclusión de un '0' en las posiciones correspondientes del campo bitmap también se realiza para las SDU de PDCP para las que ha fallado la descompresión.

10. Un equipo de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 7 a 9, en donde la entidad PDCP está configurada para realizar los pasos para el AM, Modo Confirmado, del RLC, Control de Enlace Radio.

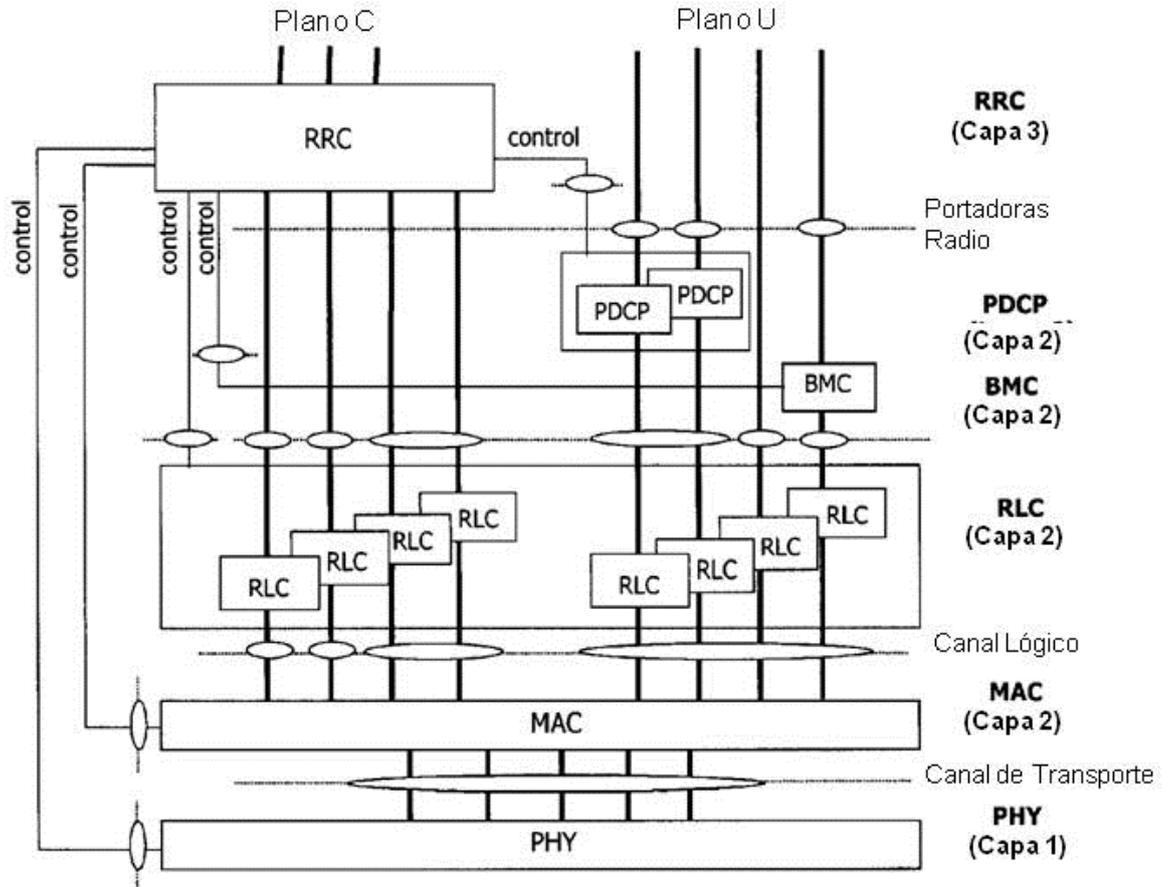
- 20 11. Un equipo de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 7 a 10, en donde el restablecimiento PDCP se produce para situaciones de traspaso.

- 25 12. Un equipo de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 7 a 11, en donde el informe de estado PDCP como PDU de PDCP es una PDU de control PDCP con un formato que incluye un campo D/C, Datos/Control, de 1 bit, seguido por un campo de Tipo de PDU de 3 bits, seguido por el campo FMS de 12 bits y seguido, opcionalmente, por el campo bitmap de 8 bits o un múltiplo suyo.

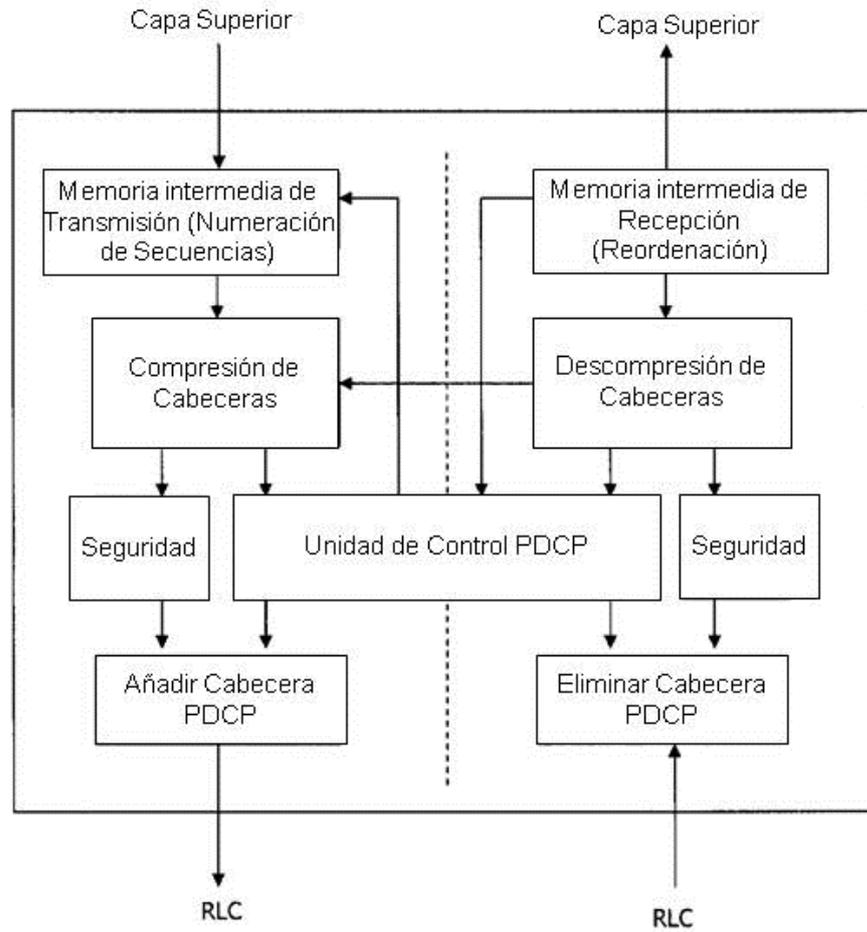
[Fig. 1]



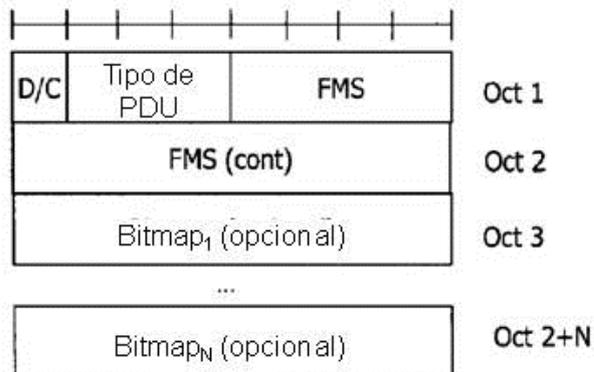
[Fig. 2]



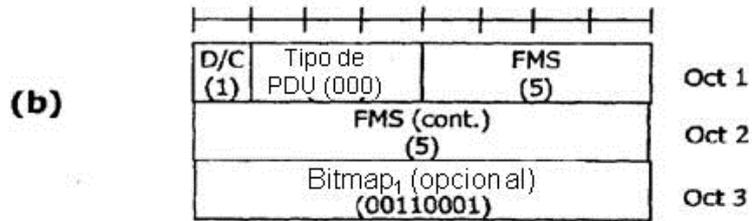
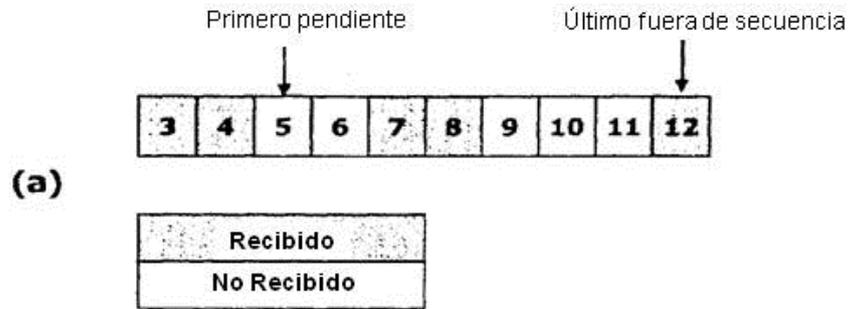
[Fig. 3]



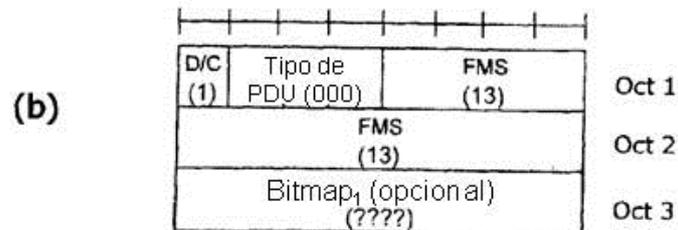
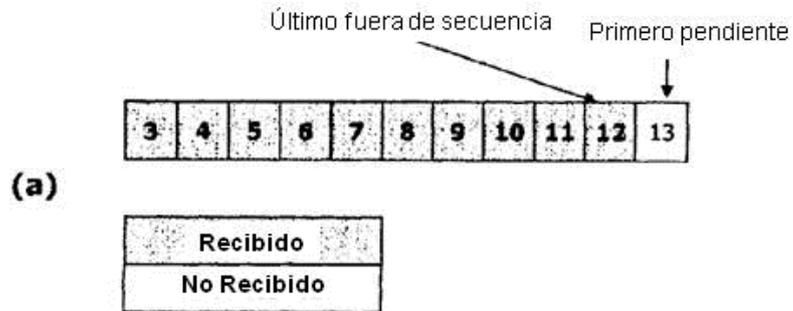
[Fig. 4]



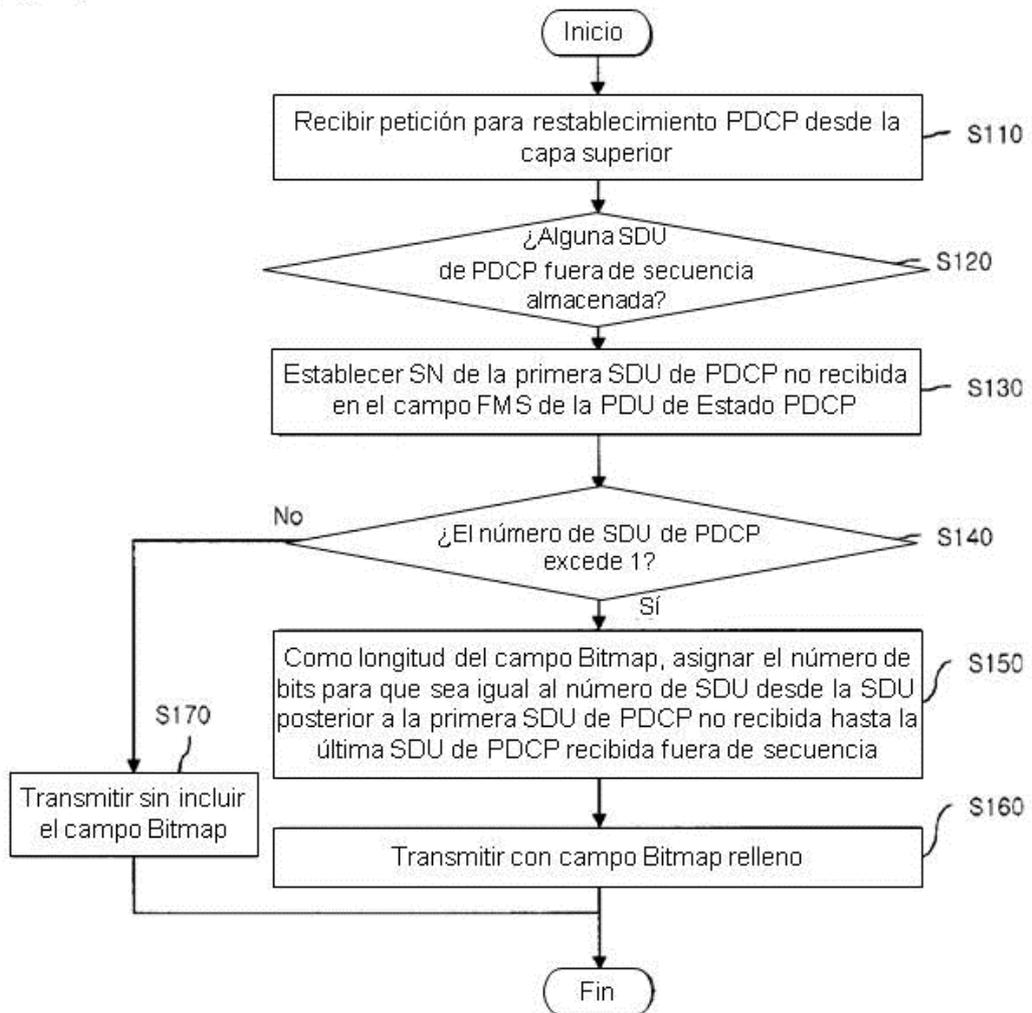
[Fig. 5]



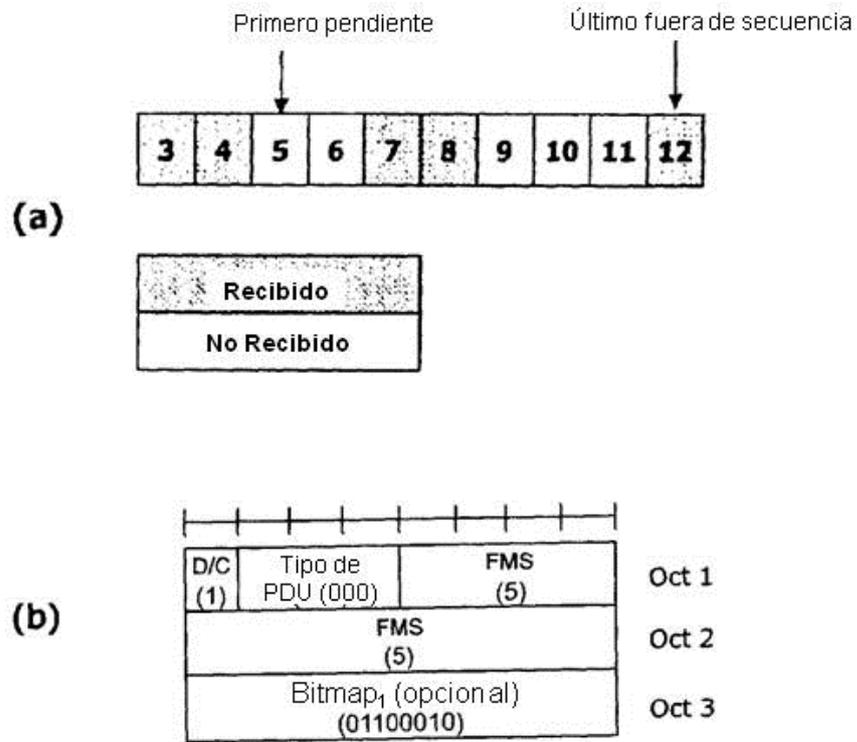
[Fig. 6]



[Fig. 7]



[Fig. 8]



[Fig. 9]

