(19) OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

(11) Número de publicación: **2 680 594**

(51) Int. CI.:

A63F 5/00 (2006.01)

(12) TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA T3

(86) Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **28.03.2014 PCT/EP2014/056333**

(87) Fecha y número de publicación internacional: **02.10.2014 WO14154881**

(96) Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **28.03.2014 E 14717421 (3)**

(97) Fecha y número de publicación de la concesión europea: **09.05.2018 EP 2978513**

(54) Título: **Disposición y sistema de visualización de juegos para mostrar un resultado de juego a partir de un generador de resultados de juego**

(30) Prioridad:

28.03.2013 GB 201305709

(45) Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:
10.09.2018

(73) Titular/es:

NOVOMATIC AG (100.0%)
Wiener Strasse 158
2352 Gumpoldskirchen, AT

(72) Inventor/es:

DINNING, ANDREW y
WATTS, RONALD

(74) Agente/Representante:

ILLESCAS TABOADA, Manuel

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Disposición y sistema de visualización de juegos para mostrar un resultado de juego a partir de un generador de resultados de juego

La presente invención se refiere a una disposición y un sistema de visualización de juegos para mostrar un resultado de juego, tal como un número ganador, a partir de un generador de resultados de juego, tal como una rueda de ruleta.

El juego de la ruleta implica el uso de un generador de resultados de juego, es decir, una rueda de ruleta que normalmente se encuentra en un extremo de una mesa de ruleta. La rueda de ruleta comprende una cantidad de posibles desenlaces o resultados ganadores, cada uno de los cuales puede seleccionarse al azar por un elemento de juego, tal como una bola. Los jugadores generalmente se encuentran alrededor de la mesa y juegan al juego colocando una apuesta sobre la probabilidad de que se produzca un resultado en particular.

Se observa que los jugadores situados a distancia de la rueda a menudo tienen dificultades para ver el resultado ganador a fin de determinar si su apuesta resultó ganadora. Los jugadores a menudo deben confiar en un crupier que anuncia el resultado ganador o deben cambiar su posición de juego alrededor de la mesa, a una posición próxima a la rueda cada vez que se juega al juego, para que puedan ver el resultado.

El documento US2013040735 divulga un aparato de juego multijugador que incluye múltiples estaciones en cada una de las cuales al menos un jugador juega a un juego, tal como un juego de cascada de monedas; una o múltiples pantallas asociadas con las múltiples estaciones; y un único dispositivo de proyección de imágenes adaptado para proyectar una imagen a mostrar en cada una de las pantallas. El aparato de juego incluye una unidad base y una unidad de techo. La unidad base incluye múltiples estaciones, en cada una de las cuales dos jugadores pueden jugar al juego. Un elemento de visualización con una forma de cono circular truncado o de pirámide truncada de múltiples lados sobresale de la parte central de la superficie superior de la unidad base. Un dispositivo de control anfitrión genera datos de imágenes de proyección que indican las imágenes a proyectar al elemento de visualización (más específicamente, cada primera pantalla y cada segunda pantalla), y proporciona al proyector los datos de imágenes de proyección. Más específicamente, el dispositivo de control anfitrión genera la imagen del juego (la imagen para proporcionar la emoción adicional de la lotería) correspondiente al progreso del juego jugado en la estación.

Según un primer aspecto de la presente invención, se proporciona una disposición de visualización de juego para mostrar un resultado de juego a partir de un generador de resultados de juego, comprendiendo la disposición una pantalla de visualización que comprende una faceta de pantalla, estando la faceta configurada para extenderse adyacente a la posición del jugador, comprendiendo además la disposición una unidad de proyección de imágenes que está configurada para proyectar el resultado de juego sobre la faceta de la pantalla de visualización, la faceta refleja parcialmente el resultado de juego, de forma que un jugador pueda ver el resultado de juego desde la posición del jugador en la faceta de pantalla y, siendo parcialmente transmisiva de tal forma que el jugador pueda ver el generador de resultados de juego a través de la faceta cuando el resultado de juego se muestra en la misma.

Ventajosamente, la disposición de visualización facilita la visualización de un resultado ganador, por ejemplo, adyacente a la posición del jugador, de tal forma que el jugador puede determinar fácilmente el resultado, en lugar de intentar leer el resultado ganador a partir del generador de resultados de juego, tal como una rueda de ruleta o uno o más dados.

En un modo de realización, la pantalla de visualización se extiende alrededor del generador de resultados de juego y comprende una pluralidad de facetas de pantalla que están dispuestas para extenderse adyacentes a una posición del jugador correspondiente, tal como una posición de apuesta del jugador. La disposición preferiblemente comprende además una pluralidad de unidades de proyección de imágenes para proyectar por separado el resultado de juego sobre una faceta respectiva de la pantalla de visualización. La provisión de una pluralidad de facetas, da como resultado que la imagen se muestre al jugador adyacente a la faceta respectiva solamente. Por lo tanto, esto minimiza cualquier oscurecimiento de la vista del generador de resultados de juego para los demás jugadores.

La, o cada, faceta de pantalla está configurada para extenderse hacia arriba alejándose del generador de resultados y la, o cada, unidad de proyección está configurada para proyectar el resultado ganador sobre la faceta respectiva en una dirección de tal forma que la imagen proyectada incide sobre la faceta en un ángulo agudo a la misma.

En un modo de realización, la o cada faceta está sustancialmente orientada en vertical. En un modo de realización adicional, la o cada faceta está inclinada alejándose de la posición del jugador respectivo.

La o cada unidad de proyección de imágenes está ventajosamente dispuesta por encima de la pantalla de visualización de modo que el resultado se proyecta sobre la faceta respectiva desde arriba de la faceta. Preferiblemente, la pantalla de visualización está configurada para extenderse sobre el generador de resultados, de manera que las facetas están inclinadas sobre el generador de resultados. La imagen reflejada desde la faceta hacia el jugador parecerá estar suspendida sobre el generador de resultados, tal como una rueda de ruleta, frente al jugador.

La o cada faceta comprende preferiblemente una sección sustancialmente plana de la pantalla de visualización y comprende ventajosamente un material parcialmente reflectante y parcialmente transmisivo, de manera que el jugador pueda ver la imagen mostrada y el generador de resultados simultáneamente.

En un modo de realización, la pantalla de visualización comprende una forma troncal afacetada, en la que las facetas forman paredes laterales del tronco. Una porción inferior de la pantalla define un límite inferior abierto y de forma poligonal, tal como una forma cuadrada que está configurada para extenderse alrededor del generador de resultados.

La o cada unidad de proyección de imágenes puede comprender una pantalla de vídeo, tal como un diodo emisor de luz (LED), cristal líquido, LED orgánico (OLED) o pantalla de plasma, para generar una imagen del resultado de juego.

Según un segundo aspecto de la presente invención, se proporciona un sistema de visualización de juego para mostrar el resultado de juego a partir de un generador de resultados de juego, comprendiendo el sistema una disposición de visualización del juego según el primer aspecto, un detector para detectar el resultado generado por el un generador de resultados de juego y un procesador acoplado comunicativamente con el detector y la disposición de visualización para procesar el resultado de juego, estando además el procesador configurado para enviar el resultado de juego a la disposición de visualización para mostrar el resultado de juego en la pantalla de visualización.

Según un tercer aspecto de la presente invención, se proporciona una rueda de ruleta para jugar al juego de la ruleta y una disposición de visualización del juego según el primer aspecto, para mostrar un resultado de la rueda de ruleta.

Según un aspecto adicional de la presente invención, se proporciona una disposición de visualización de rueda de ruleta para mostrar un resultado ganador de la rueda de ruleta, comprendiendo la disposición una pantalla de visualización que comprende una faceta de pantalla, estando la faceta configurada para extenderse adyacente a la posición del jugador, comprendiendo además la disposición una unidad de proyección de imágenes que está configurada para proyectar el resultado ganador sobre la faceta de la pantalla de visualización, la faceta reflejando parcialmente el resultado ganador, de tal forma que un jugador pueda ver el resultado ganador desde la posición de jugador en la faceta de pantalla y siendo parcialmente transmisiva, de tal forma que el jugador pueda ver la rueda de ruleta a través de la faceta cuando se muestra el resultado ganador en la misma.

Ahora se describirán modos de realización de la presente invención a modo de ejemplo solamente y con referencia a los dibujos adjuntos, en los que:

La Figura 1a es una ilustración esquemática de una disposición de visualización de juego según un primer modo de realización de la presente invención para mostrar un resultado ganador de una rueda de ruleta;

la Figura 1b es una vista frontal de una faceta de pantalla ilustrada en la Figura 1a, con el resultado ganador mostrado en la misma;

la Figura 2 es una vista en perspectiva de una disposición de visualización de juego según un segundo modo de realización de la presente invención para mostrar un resultado ganador de una rueda de ruleta;

la Figura 3 es una ilustración esquemática de una disposición de visualización de juego según un tercer modo de realización de la presente invención para mostrar un resultado ganador de una rueda de ruleta; y,

la Figura 4 es una ilustración esquemática de un sistema de visualización de juego según un modo de realización de la presente invención.

En relación a la Figura 1a de los dibujos, se ilustra un generador de resultados de juego, tal como una rueda de ruleta 10 según un modo de realización de la presente invención, para jugar al juego de la ruleta. La rueda de ruleta 10 está montada de forma giratoria dentro de un recipiente 11 alrededor del cual se proyecta un elemento de juego, tal como una bola 12. Durante el juego, la rueda 10 se gira y la bola 12 se proyecta alrededor del recipiente en una dirección contraria. A medida que la velocidad de rotación de la bola se reduce, la bola 12 pasará a la rueda 10 donde se dispone para ubicarse dentro de uno de una serie de cavidades (no mostradas), que corresponden por separado con un resultado ganador particular, tal como un número y/o color ganador. Los jugadores (no mostrados) juegan al juego colocando una apuesta sobre la probabilidad de que se produzca un resultado ganador en particular. Sin embargo, en un modo de realización alternativo, que no está ilustrado, el generador de resultados de juego puede comprender un dispositivo de agitación de dados (no mostrado) que está dispuesto para agitar uno o más dados para determinar el resultado de un juego tal como "Casino Craps" o "Backalley Dice". El dispositivo de agitación de dados puede comprender un receptáculo (no mostrado) que tiene una plataforma dispuesta en su interior sobre la cual puede colocarse el dado o dados (no mostrado). El dispositivo puede comprender además un accionador (no mostrado) para aplicar selectivamente una vibración a la plataforma para agitar los dados dentro del receptáculo para generar un resultado de juego.

La Figura 1a ilustra además una disposición de visualización de juego 20 según un primer modo de realización de la presente invención, para mostrar el resultado ganador de una rueda de ruleta 10. Sin embargo, debe apreciarse que la disposición de visualización 20 puede usarse para mostrar el resultado generado por generadores de resultados de juego alternativos, tales como un dispositivo de agitación de dados (no mostrado). Con referencia a la Figura 1a de

los dibujos, la disposición de visualización de juego 20 comprende una pantalla de visualización 21 que se extiende alrededor del generador de resultados, concretamente la rueda de ruleta 10, y que comprende una pluralidad de facetas de pantalla 22 que están inclinadas hacia la rueda 10, alejándose de una posición de apuesta de jugador respectiva 23. De esta manera, las facetas de pantalla 22 definen colectivamente una pantalla en forma de tronco 21 que se extiende sobre la rueda de ruleta 10. Una porción inferior de la pantalla 21 define una periferia inferior abierta a la pantalla 21de forma poligonal, que en el modo de realización ilustrado es cuadrada. Las facetas separadas 22 de la pantalla 21 se extienden adyacentes a las respectivas posiciones de jugador, tales como las posiciones de apuesta de jugador 23, en la cual pueden residir uno o más jugadores (no mostrados) cuando juegan al juego.

Las facetas 22 comprenden secciones sustancialmente planas que se extienden desde la porción inferior de la pantalla 21 en una posición que se extiende alrededor de la rueda de ruleta 10, hasta una región superior dispuesta encima de la rueda de ruleta 10. En el modo de realización ilustrado, la pantalla 21 comprende una forma tronco-piramidal, sin embargo, el lector experto reconocerá que también se pueden usar otras formas, tales como un tronco pentagonal. La disposición 20 comprende además una pluralidad de unidades de proyección de imágenes 24, que comprenden, por ejemplo, diodos emisores de luz (LED), cristal líquido, LED orgánico, o unidades de visualización de vídeo de plasma 25, que están configuradas para proyectar el resultado ganador sobre la faceta respectiva 22, de tal forma que la imagen proyectada se vuelve incidente sobre la faceta respectiva 22 en un ángulo agudo a la misma. En el modo de realización ilustrado, las unidades 24 están dispuestas encima de la pantalla de visualización 21 y comprenden ópticas salientes (no mostradas) que comprenden una disposición de lente (no mostrada) que está configurada para colimar la imagen 26 presentada en la unidad de visualización 25 y dirigir la imagen 26 a la faceta de pantalla 22. Las facetas 22 actúan como combinadores ópticos y están configuradas para redirigir la imagen proyectada 26 desde la unidad de proyección 24 a la posición de apuesta de jugador respectiva 23. Las unidades de proyección 24 pueden adaptarse para proporcionar una imagen invertida y/o girada sobre la faceta respectiva 22, y pueden comprender medios de ajuste, tales como elementos ópticos o disposiciones de procesamiento de imagen adicionales, para ajustar distorsiones ópticas creadas dentro del recorrido de proyección.

Las facetas 22 pueden comprender uno o más revestimientos superficiales ópticos (tal como un recubrimiento monocromático) para reflejar la longitud o longitudes de onda de la luz utilizada para generar la imagen proyectada 26 mientras se permite que otras longitudes de onda de luz pasen a su través. La característica parcialmente reflectante y parcialmente transmisiva de las facetas 22 asegura que la imagen 26 se refleje hacia la posición de apuesta de jugador respectiva 23, mientras que también permite a los jugadores ver la rueda de ruleta 10, a través de la faceta 22, cuando la imagen 26 se muestra en la misma. La imagen proyectada sobre la faceta 22 se enfoca al infinito mediante la disposición de lente (no mostrada), de tal forma que los jugadores no necesitan volver a enfocar cuando visualizan la imagen 26 y la rueda de ruleta 10. Como resultado, la imagen se aparece a los jugadores como suspendida sobre la rueda de ruleta 10, como se ilustra en la Figura 1b de los dibujos y, por lo tanto, permite a los jugadores (no mostrados) determinar fácilmente el resultado ganador.

En relación a la Figura 2 de los dibujos, se ilustra una disposición de visualización de juego 120 según un segundo modo de realización de la presente invención, para mostrar el resultado ganador de la rueda de ruleta 10. La disposición 120 del segundo modo de realización comprende sustancialmente las mismas características que la disposición 20 del primer modo de realización y, como tales, se ha hecho referencia a las mismas características con los mismos números pero se han aumentado en 100. Sin embargo, la disposición 120 del segundo modo de realización difiere de la descrita en el primer modo de realización, en que la pantalla de visualización 121 comprende una única faceta 122, que está soportada sobre la rueda 10 en una orientación inclinada con respecto a la posición de apuesta de jugador 123, por una pared de soporte 128 que se extiende alrededor de la rueda 10. La unidad de visualización 125 está dispuesta en una región superior de la pared de soporte 128 dentro de la unidad de proyección 124, sustancialmente opuesta a la posición de apuesta de jugador 123, y está configurada para proyectar el resultado ganador sobre la faceta 122, hacia la posición de apuesta de jugador 123, de manera que la imagen se refleje desde la faceta 122 hacia el jugador (no mostrado). De nuevo, la imagen proyectada sobre la pantalla 121 aparece para el jugador suspendida sobre la rueda de ruleta 10, debido a que la faceta de pantalla 122 es parcialmente reflectante y parcialmente transmisiva, y permite de este modo a un jugador (no mostrado) determinar fácilmente el resultado ganador de la rueda 10.

En relación a la Figura 3 de los dibujos, se ilustra una disposición de visualización de la rueda de ruleta 220 según un tercer modo de realización de la presente invención, para mostrar el resultado ganador de la rueda de ruleta 10. La disposición 220 del tercer modo de realización comprende sustancialmente las mismas características que la disposición 20 del primer modo de realización y, como tales, se ha hecho referencia a las mismas características con los mismos números pero se han aumentado en 200. Sin embargo, la disposición 220 del tercer modo de realización difiere de la descrita en el primer modo de realización, en que la pantalla de visualización 221 comprende una pluralidad de facetas 222, que se extienden alrededor de la rueda de ruleta 10 y que están sustancialmente orientadas en vertical. De esta manera, las facetas de la pantalla 221 comprenden las paredes laterales de un prisma poligonal, tal como un prisma cuadrado o pentagonal. Las unidades de proyección 224 (solamente una de las cuales se ilustra para mayor claridad) están dispuestas en una región superior de las respectivas facetas 222, y están configuradas para proyectar el resultado ganador sobre la faceta 122, de manera que la imagen se refleje fuera de la faceta 222 hacia la posición de apuesta del jugador respectiva 223. La característica parcialmente reflectante y parcialmente transmisiva de las facetas de pantalla 222 crea la impresión de que la imagen proyectada sobre la pantalla 221 está

suspendida sobre la rueda 10, y permite a un jugador ver simultáneamente el resultado ganador en la rueda 10 a través de la pantalla 221 y la imagen proyectada.

En relación a la Figura 4 de los dibujos, se ilustra un sistema 30 de visualización de rueda de ruleta para mostrar un resultado ganador de la ruleta según un modo de realización de la presente invención. El sistema 30 comprende la disposición de visualización 20 según el primer modo de realización, aunque, como alternativa, se puede usar la disposición 120, 220 del segundo o tercer modo de realización. El sistema 30 comprende además un detector 31 para detectar la ubicación de la bola 12 en la rueda de ruleta 10 y está acoplado de forma comunicativa con un procesador 32, por ejemplo, a través de un enlace de comunicaciones inalámbricas 33. El procesador 32 está configurado para procesar las señales recibidas desde el detector 31 a través del enlace 33 para determinar el resultado ganador. El procesador 32 está además acoplado de forma comunicativa con la disposición de visualización 20 y está configurado para comunicar el resultado ganador a la disposición de visualización 20, de manera que el resultado ganador se muestre automáticamente en la pantalla 21. Esto evita cualquier intervención manual para mostrar el resultado ganador en la pantalla de visualización 21 y, por lo tanto, minimiza la visualización de un resultado ganador incorrecto.

Durante el uso, los jugadores se colocan alrededor de la rueda de ruleta 10, en la posición de apuesta de jugador 23 dispuesta frente a una faceta respectiva 22. En el modo de realización ilustrado en la Figura 4, se prevé que cada faceta 22 pueda mostrar el resultado a dos o más jugadores. Sin embargo, para pantallas de visualización en forma de tronco alternativas 21 que comprenden una periferia inferior con forma hexagonal u octogonal, por ejemplo, las facetas 22 comprenderán secciones más estrechas de la pantalla de visualización 21 que pueden presentar un límite superior al número de jugadores que pueden posicionarse delante de una faceta particular 22.

Cada posición de jugador 23 comprende una interfaz de apuesta respectiva 27 para permitir al jugador colocar una apuesta deseada para que se produzca un resultado ganador particular. Por consiguiente, una vez que cada jugador coloca la apuesta deseada, un crupier (no mostrado), por ejemplo, inicia el juego girando la rueda 10 y lanzando la bola 12. La bola 12 finalmente caerá sobre la rueda 10 y se ubicará dentro de uno de las cavidades (no mostradas) dispuestas alrededor de una periferia de la rueda 10. El detector 31 asociado con el sistema 30 posteriormente localiza la posición de la bola 12 sobre la rueda 10 y comunica una señal de localización al procesador 32 que procesa la señal para determinar el resultado ganador. El procesador 32 comunica entonces el resultado ganador a la disposición de visualización 20 que hace que el resultado ganador sea proyectado desde las unidades de proyección 24 sobre una faceta respectiva 22 de la pantalla 21 para su visualización por los jugadores.

La imagen mostrada 26 puede comprender una imagen estática del resultado ganador, tal como un número presentado en un color correspondiente al resultado ganador, o una vista en movimiento del resultado ganador, tal como una vista giratoria del número ganador. En cualquier situación, la imagen mostrada 26 será visible para los jugadores situados frente a la faceta respectiva 22 como una imagen tridimensional que flota por encima de la rueda de ruleta 10.

Debe apreciarse que aunque la disposición y el sistema de visualización de resultados de juego se han descrito anteriormente con referencia a una rueda de ruleta, la disposición y el sistema se pueden usar con otros generadores de resultados de juego, tales como el dispositivo de agitación de dados.

De lo anterior, es evidente que la disposición y el sistema de visualización del juego proporcionan una experiencia de juego mejorada para los jugadores al ofrecer un resultado de juego más fácilmente visualizable.

REIVINDICACIONES

1. Una disposición de visualización de juego (20; 120; 220) para mostrar un resultado de juego a partir de un generador de resultados de juego, comprendiendo la disposición (20; 120; 220) una pantalla de visualización (21; 121; 221) que comprende una faceta de pantalla (22; 122), estando configurada (22; 122) para extenderse adyacente a la posición del jugador, comprendiendo además la disposición (20; 120; 220) una unidad de proyección de imágenes (24; 124; 224) que está configurada para proyectar el resultado de juego sobre el faceta (22; 122) de la pantalla de visualización (21; 121; 221), **caracterizada por que** la faceta (22; 122) refleja parcialmente el resultado de juego, de tal forma que un jugador puede ver el resultado de juego desde la posición del jugador en la faceta de pantalla y siendo parcialmente transmisiva, de tal forma que el jugador puede ver el generador de resultados a través de la faceta (22; 122) cuando se muestra el resultado de juego en la misma.

2. Disposición de visualización (20; 120; 220) según la reivindicación 1, en la que la pantalla (21; 121; 221) comprende una pluralidad de facetas de pantalla (22; 122) que están configuradas para extenderse adyacentes a una posición de jugador correspondiente.

3. Disposición de visualización según la reivindicación 2, que comprende además una pluralidad de unidades de proyección de imágenes (24; 124; 224) para proyectar por separado el resultado de juego sobre una faceta respectiva (22; 122) de la pantalla de visualización (21; 121; 221).

4. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde la o cada unidad de proyección de imágenes (24; 124; 224) está configurada para proyectar el resultado de juego sobre la faceta respectiva (22; 122) en una dirección tal que la imagen del resultado de juego incida sobre la faceta en un ángulo agudo a la misma.

5. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la o cada faceta de pantalla (22; 122) está configurada para extenderse hacia arriba desde el generador de resultados de juego.

6. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la o cada faceta (22; 122) está sustancialmente orientada en vertical.

7. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 5, en la que la o cada faceta (22; 122) está inclinada alejándose de la posición del jugador respectivo.

8. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, donde la o cada unidad de proyección de imágenes (24; 124; 224) está dispuesta por encima de la pantalla de visualización (21; 121; 221) de tal forma que el resultado de juego se proyecta sobre la faceta respectiva (22; 122) desde arriba de la faceta (22; 122).

9. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la pantalla de visualización (21; 121; 221) está configurada para extenderse sobre el generador de resultados de juego, de manera que la o cada faceta (22; 122) está inclinada sobre el generador de resultados de juego.

10. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la o cada faceta (22; 122) comprende una sección sustancialmente plana de la pantalla de visualización (21; 121; 221).

11. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la pantalla de visualización (21; 121; 221) comprende una forma troncal afacetada.

12. Disposición de visualización según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en la que la o cada unidad de proyección de imágenes (24; 124; 224) comprende una pantalla de vídeo, para generar una imagen del resultado de juego.

13. Disposición de visualización según cualquier reivindicación anterior, en la que el generador de resultados de juego comprende una rueda de ruleta (10).

14. Disposición de visualización (20; 120; 220) según cualquier reivindicación anterior, en la que el generador de resultados de juego comprende al menos un dado.

15. Sistema de visualización de juego para mostrar un resultado a partir de un generador de resultados de juego, comprendiendo el sistema una disposición de visualización de juego (20; 120; 220) según cualquier reivindicación anterior, un detector (31) para detectar el resultado de juego generado por el resultado de juego generador y un procesador (32) acoplados comunicativamente con el detector (31) y la disposición de visualización (20; 120; 220) para procesar el resultado de juego, estando el procesador (32) configurado, además para enviar el resultado de juego a la disposición de visualización (20; 120; 220), para mostrar el resultado de juego en la pantalla de visualización (21; 121; 221).

16. Rueda de ruleta para jugar al juego de la ruleta y una disposición de visualización de juego (20; 120; 220) según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 14 para visualizar un resultado de la rueda de ruleta (10).

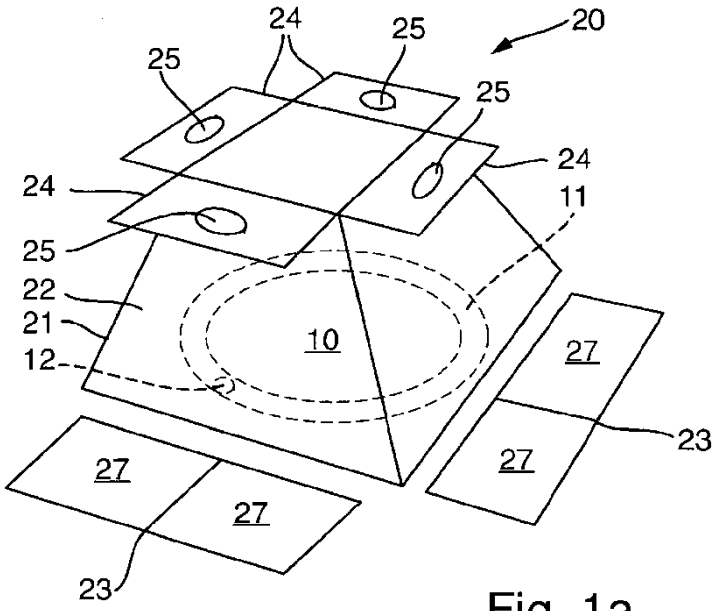

Fig. 1a

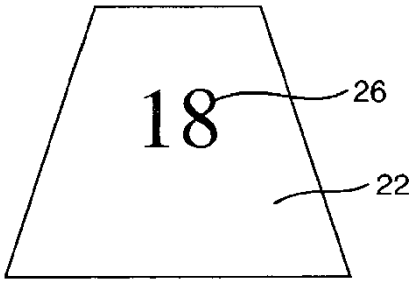

Fig. 1b

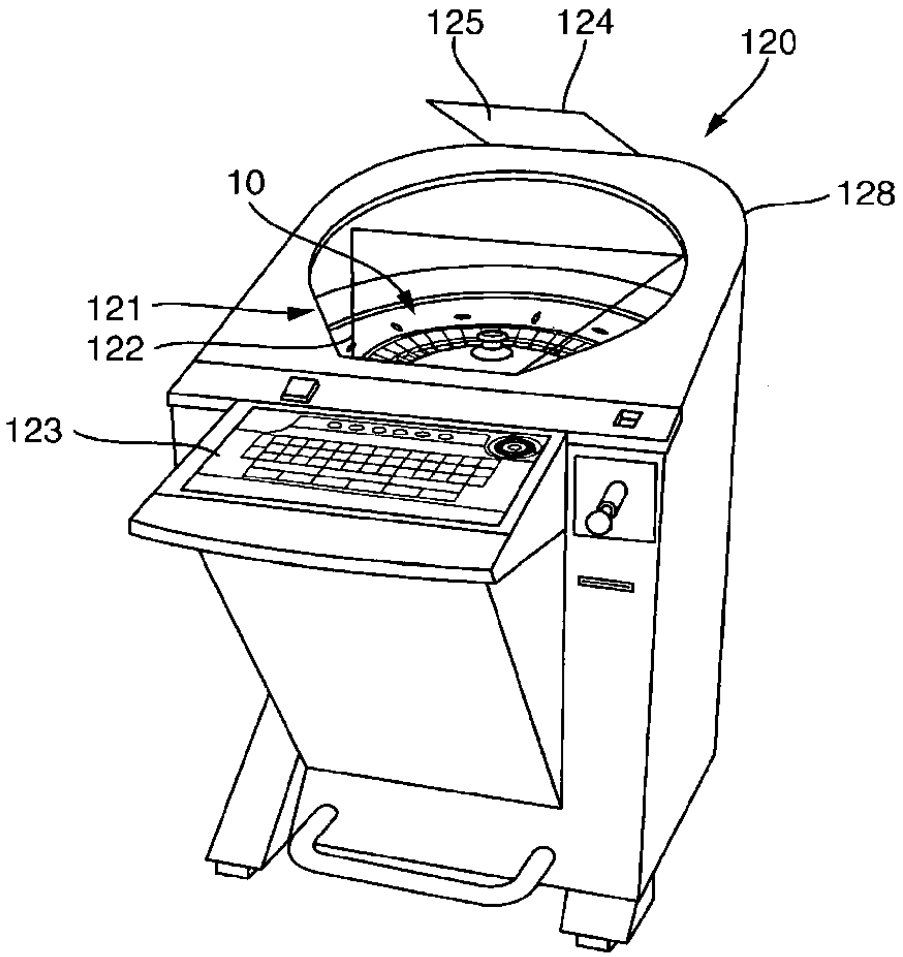

Fig. 2

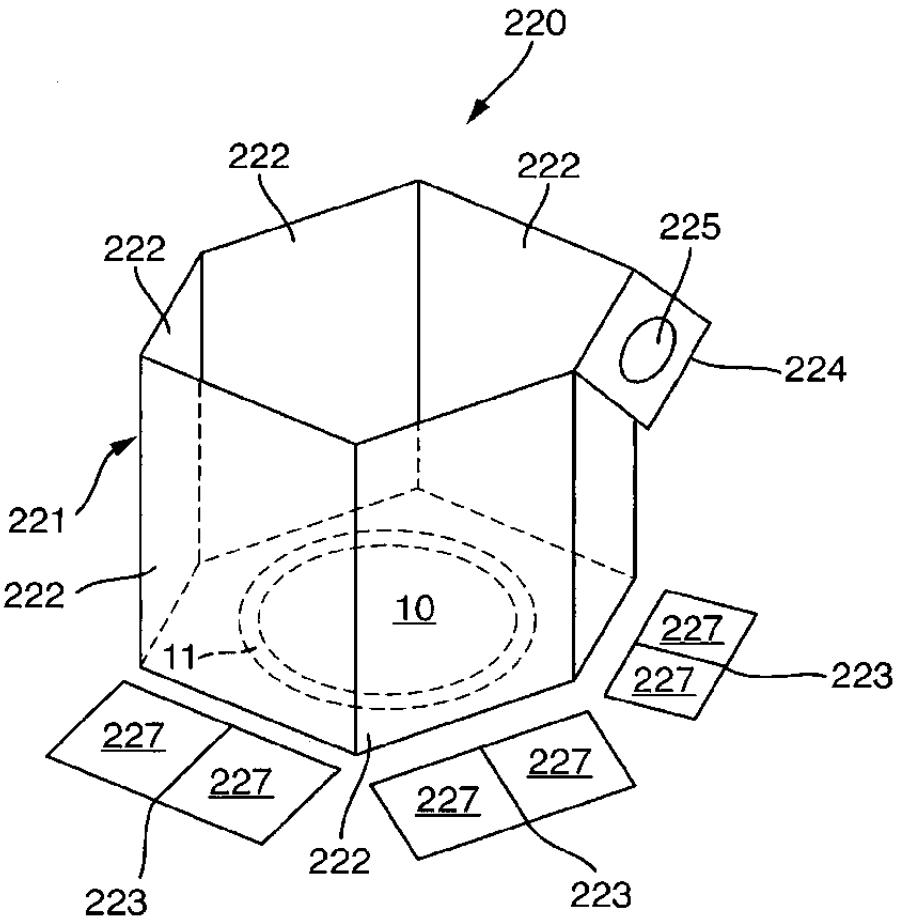
220
222
222
222
225
224
221
222
10
11
227
227
223
227
227
227
227
223
222
223

Fig. 3

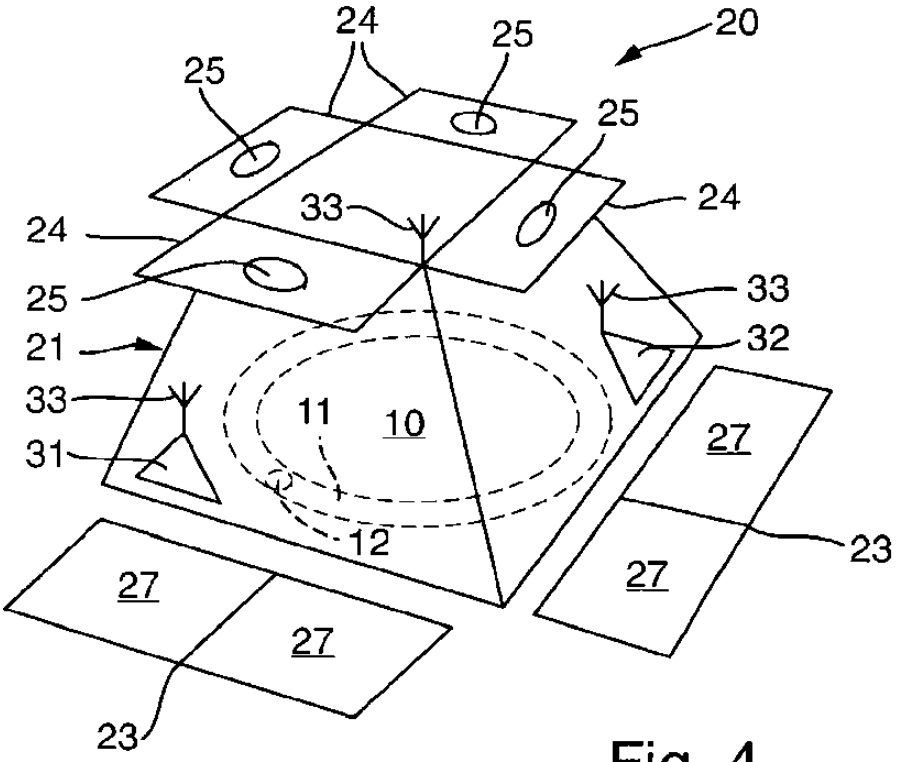

Fig. 4

REFERENCIAS CITADAS EN LA DESCRIPCIÓN

La lista de referencias citadas por el solicitante es para la conveniencia del lector solamente. No forma parte del documento de patente europea. Aunque se ha puesto gran cuidado para la recopilación de las referencias, no se puede excluir la existencia de errores u omisiones y la Oficina de Patentes Europea declina toda responsabilidad al respecto.

Documentos de patente citados en la descripción

- US 2013040735 A **[0004]**