

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 692 335**

21 Número de solicitud: 201700627

51 Int. Cl.:

A63B 71/06 (2006.01)

12

SOLICITUD DE PATENTE

A1

22 Fecha de presentación:

01.06.2017

43 Fecha de publicación de la solicitud:

03.12.2018

71 Solicitantes:

**RUIZ GONZÁLEZ, Francisco Javier (33.3%)
Juan Pedro Gutiérrez Higuera, nº 3, portal 1, 3º -B
23005 Jaén ES;**

**PEREZ LÓPEZ, Antonio Jesús (33.3%) y
LUQUE JIMENEZ, Juan Antonio (33.3%)**

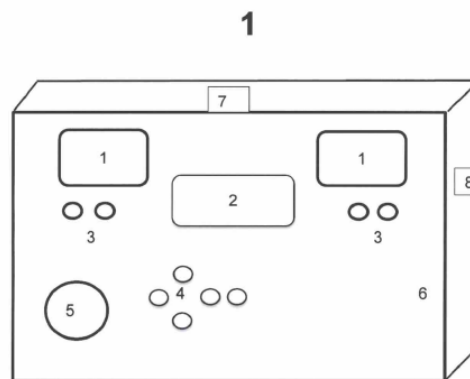
72 Inventor/es:

**RUIZ GONZÁLEZ, Francisco Javier;
PEREZ LÓPEZ, Antonio Jesús y
LUQUE JIMENEZ, Juan Antonio**

54 Título: **Marcador deportivo digital portátil y funcional**

57 Resumen:

Marcador deportivo digital portátil funcional.
Aparato eléctrico para diferentes prácticas deportivas, siendo una de sus principales características la de ser un aparato portátil gracias a sus dimensiones, siendo sencillo de transportar a la vez que es totalmente autónomo ya que funciona con batería interna propia. Sus funciones son la de indicar resultados deportivos así como eventos del mismo, mientras se disputa el deporte en cuestión. Avisador sonoro y luminoso para cambio de posiciones de los jugadores dentro del terreno de juego o fuera del mismo. Posee pantalla digital para la gestión de sus funciones, así como marcadores de luces LED donde se recoge la evolución de los resultados de la competición del partido que se esté disputando en directo. El aparato lleva consigo un manda portátil adaptado a la muñeca para gestionar sus funciones por control remoto mientras se practica el deporte.



DESCRIPCIÓN

Marcador deportivo digital portátil funcional.

5 Sector de la técnica

Aparato electrónico de aplicación deportiva funcional.

10 Explicación de la invención

10 Marcador deportivo digital portátil funcional.

Invención de carácter eléctrico aplicado al deporte.

15 En el desarrollo de diferentes actividades deportivas hemos detectado la necesidad, por parte de los que lo practican de llevar un control y un seguimiento del resultado del deporte así como cualquier cambio o modificación dentro del mismo. De ahí sale la idea de este aparato.

20 Se define como un aparato eléctrico para diferentes prácticas deportivas, siendo una de sus principales características la de ser un aparato portátil gracias a sus dimensiones, siendo sencillo de transportar a la vez que es totalmente autónomo ya que funciona con batería interna propia.

25 Dentro de sus funciones básicas se encuentran: cronometrar tiempos, aviso cambio de puesto de jugadores dentro del campo, control del marcador, así como funciones aplicables en este ámbito dentro del juego, también posee registro histórico de partidos y resultados.

30 Posee avisador sonoro, marcador luminoso, incorpora mando para control remoto con ajuste a la muñeca para no dificultar la práctica del deporte y así tener control del mismo sin necesidad de acercarse directamente al aparato, puede tener diferentes tamaños pero todos con el carácter de portátil. Deportes compatibles fútbol, fútbol sala, tenis, baloncesto, balonmano, pádel, etc.

35 Breve descripción de los dibujos

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

40 En el dibujo número 1:

- 45 1. Las figuras indicadas con el número 1 son pantallas formadas por luces de características LED donde se refleja marcador numérico o letras.
2. La figura número 2 es una pantalla digital donde se establece el menú para las diferentes funciones del aparato, cambio de deporte, seleccionar tiempos, histórico de partidos etc.
- 50 3. Pulsadores situados debajo del marcador donde su función es la de modificar manualmente el resultado.
4. Pulsadores para la gestión del menú (figura 2), y poder configurar el aparato para el deporte deseado, introduciendo las instrucciones deseadas.

5. Altavoz incorporado para emitir los sonidos necesarios según funciones indicadas.
6. Parte frontal del aparato, con una dimensiones estándar de 20 cm de ancho y 18,5 cm de alto.
7. Parte lateral del aparato con profundidad estándar de 9 centímetros.
8. Parte superior del aparato con profundidad estándar de 9 centímetros.

5

10 En el dibujo número 2:

1. Parte frontal del mando a distancia, el cual se controlara el aparato por cualquier jugador o terceras personas de manera remota. Funciona totalmente autónomo con pilas incorporadas.

15

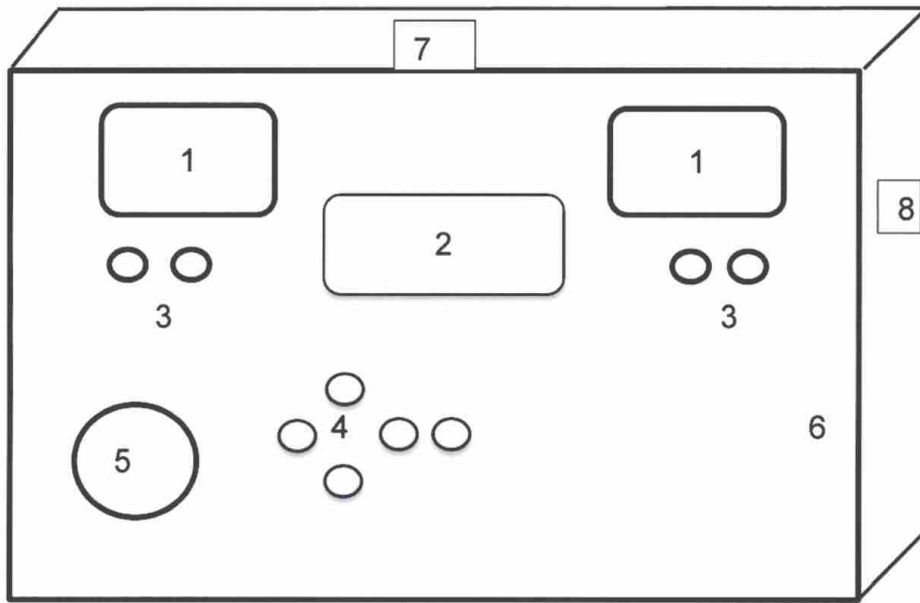
El tamaño del mando tiene que ser suficiente para poderse ubicar en la muñeca y que no moleste a la hora de realizar los deportes determinados. Su tamaño estándar es de 6 cm de alto y 4 cm de ancho.

20

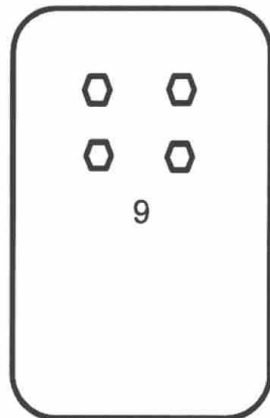
REIVINDICACIONES

1. Dispositivo con carácter portátil, teniendo las dimensiones justas para que así se considere.
- 5 2. Según reivindicación 1 al tener carácter de portátil tiene que ser totalmente autónomo por lo que incorpora una batería interna que alimenta el aparato sin necesidad de ninguna carga adicional para su funcionamiento.
- 10 3. Llamada de atención, el aparato una de sus funciones principales es la llamada de atención según el deporte que se practica por lo que incorpora un dispositivo sonoro y de luz (luces LED), en el caso de este último son los propios marcadores referidos en la figura número 1.
- 15 4. El aparato lleva un Software propio el cual está diseñado exclusivamente para el aparato y para llevar a cabo sus funciones básicas.
- 20 5. Mando para su control remoto, en la práctica de los deportes para un control del mismo de forma remota incluimos un mando a distancia con capacidad para manejar las funciones básicas del invento.
- 25 6. En relación a la reivindicación número 5 este mando ira sujeto a la muñeca de uno de los jugadores de tal forma que podrá manejar el aparato in situ después que se produzca un evento dentro del juego de manera remota sin necesidad de acercarse al mismo para modificarlo ya sea puntuación, cambio de jugadores, cambio de sonido, cambio de tiempos, etc.
- 30 7. Lleva pantalla digital donde se recoge el menú de todas sus funciones así como un temporizador.
8. Lleva integrado un altavoz el cual emite los sonidos necesarios para alertar de cambios que se produzcan en el juego, esos sonidos podrán ser diferentes estando en el menú para escoger el que se demande en cada momento.

1



2





- ②¹ N.º solicitud: 201700627
 ②² Fecha de presentación de la solicitud: 01.06.2017
 ③² Fecha de prioridad:

INFORME SOBRE EL ESTADO DE LA TECNICA

⑤¹ Int. Cl.: **A63B71/06** (2006.01)

DOCUMENTOS RELEVANTES

| Categoría | ⑤ ⁶ Documentos citados | Reivindicaciones afectadas |
|-----------|--|----------------------------|
| X | US 6052054 A (HAMPSON DEREK J et al.) 18/04/2000, columna 2, línea 56 - columna 7, línea 3; figura 1. | 1-8 |
| X | CN 204395394U U (UNIV CHINA GEOSCIENCES WUHAN) 17/06/2015, resumen de la base de datos WPI, recuperado de EPOQUE (AN: CN-201520060723-U); figuras 1, 2. | 1-8 |
| X | "Game Craft" TIMER & SCORER INDOOR/OUTDOOR Model: 1240580. [en línea][disponible el 25/04/2015]. Recuperado de Internet: <URL: https://web.archive.org/web/20150425154948/http://images.opentip.com/Docs/AC/AC-SK999.pdf > | 1-8 |
| X | CA 2695959 A1 (TAM WILSON et al.) 08/10/2011, todo el documento. | 1-8 |

Categoría de los documentos citados

X: de particular relevancia
 Y: de particular relevancia combinado con otro/s de la misma categoría
 A: refleja el estado de la técnica

O: referido a divulgación no escrita
 P: publicado entre la fecha de prioridad y la de presentación de la solicitud
 E: documento anterior, pero publicado después de la fecha de presentación de la solicitud

El presente informe ha sido realizado

para todas las reivindicaciones

para las reivindicaciones n.º:

| | | |
|---|---|------------------------------|
| <p>Fecha de realización del informe 30.11.2017</p> | <p>Examinador Mario Cañadas Castro</p> | <p>Página 1/2</p> |
|---|---|------------------------------|

Documentación mínima buscada (sistema de clasificación seguido de los símbolos de clasificación)

A63B

Bases de datos electrónicas consultadas durante la búsqueda (nombre de la base de datos y, si es posible, términos de búsqueda utilizados)

INVENES, EPODOC, WPI