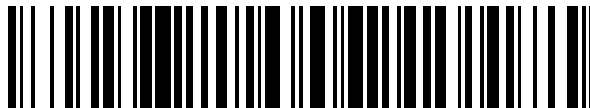


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 696 853**

51 Int. Cl.:

H04N 21/84	(2011.01)
H04N 21/235	(2011.01)
H04N 21/435	(2011.01)
H04N 21/442	(2011.01)
H04N 21/45	(2011.01)
H04N 21/466	(2011.01)
H04N 21/488	(2011.01)
H04N 21/81	(2011.01)
G06F 17/27	(2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **18.08.2016 E 16184800 (7)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **15.08.2018 EP 3166323**

54 Título: **Procedimiento, sistema y producto de programa informático para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario**

30 Prioridad:

06.11.2015 GB 201519664

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

18.01.2019

73 Titular/es:

**TV CONTROL LTD (100.0%)
46 Syon Lane
Isleworth TW7 5NQ, GB**

72 Inventor/es:

CHELMIS, ALEX

74 Agente/Representante:

CARPINTERO LÓPEZ, Mario

Observaciones:

Véase nota informativa (Remarks, Remarques o Bemerkungen) en el folleto original publicado por la Oficina Europea de Patentes

ES 2 696 853 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Procedimiento, sistema y producto de programa informático para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario

Campo de la invención

- 5 La invención se refiere a un procedimiento, un sistema y un producto de programa informático para proporcionar una descripción de un programa (una película, un programa de televisión, un documental, un musical, un juego o similar) a un equipo de usuario.

Antecedentes

- 10 En los sistemas/productos de TV convencionales (por ejemplo, Youview®), un usuario puede acceder a una lista de programas disponibles en un servidor de contenido para su entrega y selecciona un programa de la lista. El usuario puede leer una descripción del programa seleccionado para decidir si desea ver el programa seleccionado o para seleccionar otro programa de la lista. La descripción es de la naturaleza de una oración o unas pocas oraciones dentro de un único campo de texto de forma libre. La descripción es una poderosa herramienta de marketing que se utiliza para elevar los mejores atributos de un programa y para hacer que los usuarios vean el programa.

- 15 Una deficiencia que surge de los sistemas/productos de TV convencionales consiste en que se proporciona una descripción genérica a todos los usuarios y a todos los equipos de los usuarios. Sin embargo, una descripción genérica no puede adaptarse a todos los usuarios porque diferentes usuarios hacen sus elecciones basándose en diferentes aspectos de lo que se ofrece. A algunos usuarios les interesa los actores (por ejemplo, Brad Pitt), mientras que a otros les interesan los premios (por ejemplo, los premios Oscar). Además, no todos los aspectos se pueden incluir en una descripción genérica, especialmente cuando el espacio asignado es limitado. Algunos equipos de usuario tienen un espacio asignado de 150 caracteres, mientras que otros tienen un espacio asignado de 500 caracteres. En la práctica, el tamaño de la descripción genérica puede ser mayor que el tamaño del espacio asignado y parte de la descripción genérica debe omitirse. Por el contrario, el tamaño de la descripción genérica puede ser más pequeño que el tamaño del espacio asignado y el espacio asignado no se utiliza completamente. En consecuencia, una descripción genérica no eleva de manera eficiente los mejores atributos de un programa y no solicita de manera eficiente a los usuarios que vean el programa. Como resultado, la experiencia del usuario se degrada (el usuario puede decidir no ver un programa aunque a él/ella le hubiera gustado) y los beneficios obtenidos por un proveedor se reducen (menos el pago por visión y los ingresos por publicidad). En los sistemas/productos de TV convencionales, proporcionar descripciones personalizadas adaptadas a los usuarios o a los equipos de los usuarios requeriría editar las descripciones manualmente, lo que es una tarea larga y costosa.

La invención tiene como objetivo abordar estos problemas.

- El documento CN 104 298 732 A se refiere a un sistema que analiza artículos, encuentra palabras clave y pone los artículos en orden según un perfil de usuario. El documento US 2011/0313756 A1 se refiere a un sistema que reduce automáticamente la longitud del texto para ajustarlo a un campo de texto más pequeño sin perder información esencial. El documento WO 2006/046807 A1 se refiere a un procedimiento que ayuda a un usuario a buscar y encontrar contenido al reflejar las preferencias del usuario.

Sumario

- La invención se refiere a un procedimiento para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario, que comprende: recibir un conjunto de campos de texto asociados con el programa; seleccionar un subconjunto de campos de texto del conjunto de campos de texto basándose en el perfil de un usuario y/o el perfil del equipo de usuario; ordenar el subconjunto seleccionado de campos de texto según el perfil del usuario y/o el perfil del equipo de usuario; editar la descripción del programa en función del subconjunto ordenado de campos de texto; y proporcionar la descripción del programa al equipo de usuario. Al hacerlo, la descripción del programa proporcionado al equipo de usuario ya no es genérica. Más bien, la descripción del programa se adapta al usuario y/o al equipo de usuario. En la práctica, los usuarios independientes que operan el mismo equipo de usuario pueden estar provistos de descripciones separadas del mismo programa. Del mismo modo, un usuario que opera equipos de usuario separados puede estar provisto de descripciones separadas del mismo programa. La descripción personalizada se puede generar dinámicamente en el momento de la entrega, teniendo en cuenta los cambios en el perfil del usuario y/o el perfil del equipo de usuario sin afectar a otros usuarios y/o equipos de usuario.

- 50 Según una característica, el perfil del usuario incluye al menos un interés.

Según otra característica, al menos un interés se deriva, a lo largo del tiempo, de los programas seleccionados y/o vistos por el usuario. Al hacerlo, el perfil del usuario puede ser iniciado por el usuario y actualizado, a lo largo del tiempo, por el equipo de usuario.

- 55 Según otra característica, el perfil del equipo de usuario incluye un número máximo de caracteres determinado por el equipo de usuario. Al hacerlo, el número de caracteres de la descripción del programa se puede ajustar para

adaptarse a la limitación de un equipo de usuario.

5 Según una característica, editar la descripción del programa comprende aplicar al menos una regla gramatical y/o una regla de sintaxis al subconjunto ordenado de campos de texto para formar al menos una oración. Al hacerlo, la descripción del programa toma la forma de un texto en lugar de una simple yuxtaposición de campos de texto. Por lo tanto, el hecho de que la descripción sea editada por un servidor es transparente para el usuario.

Según otra característica, el conjunto de campos de texto incluye al menos uno de un campo de texto de recompensa, un campo de texto de trazado, un campo de texto de distribución artística y/o un campo de texto de etiqueta.

10 La invención se refiere además a un sistema para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario, que comprende: medios para recibir un conjunto de campos de texto asociados con el programa; medios para seleccionar un subconjunto de campos de texto del conjunto de campos de texto basados en un perfil de un usuario y/o un perfil del equipo de usuario; medios para ordenar el subconjunto seleccionado de campos de texto basados en el perfil del usuario y/o el perfil del equipo de usuario; medios para editar la descripción del programa en función del subconjunto ordenado de los campos de texto; y medios para proporcionar la descripción del programa al equipo de usuario.

15 Según una característica, el perfil del usuario incluye al menos un interés.

Según otra característica, al menos un interés se deriva, a lo largo del tiempo, de los programas seleccionados y/o vistos por el usuario.

20 Según otra característica, el perfil del equipo de usuario incluye al menos un número máximo de caracteres determinado por el equipo de usuario.

Según una característica, la descripción del programa comprende la aplicación de al menos una regla gramatical y/o una regla de sintaxis al subconjunto ordenado de campos de texto para formar al menos una oración.

25 Según otra característica, el conjunto de campos de texto incluye al menos uno de un campo de texto de recompensa, un campo de texto de trazado, un campo de texto de distribución artística y/o un campo de texto de etiqueta.

30 La invención se refiere además a un sistema para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario, que comprende: medios para recibir un conjunto de campos de texto asociados con el programa; medios para seleccionar un subconjunto de campos de texto del conjunto de campos de texto basados en un perfil de un usuario; medios para ordenar el subconjunto seleccionado de campos de texto basados en el perfil del usuario; medios para editar la descripción del programa basados en el subconjunto ordenado de campos de texto; y medios para proporcionar la descripción del programa al equipo de usuario.

La invención se refiere, finalmente, a un producto de programa informático que comprende un código, que cuando se ejecuta mediante un procesador, hace que el procesador realice el procedimiento anterior.

La invención tiene dos ventajas principales.

35 El primero es orientado al *marketing* y personaliza las descripciones de los programas en función de los perfiles de usuario, por lo que el área de descripción en la interfaz de usuario (UI) de un producto se convierte en "Bienes inmuebles" del *marketing* de programas y sigue todas las reglas de publicidad dirigida. Esta es una extensión de los motores de recomendación de hoy en día, donde los sistemas sugieren programas basados en perfiles de usuario. Aquí, primero podemos explotar el mercado potencial completo de un programa (para el que el *marketing* pagó mucho dinero para adquirir) personalizando su argumento de venta (descripción) y solo después, sugerir algo más. Esta es en realidad una fusión entre dos técnicas de *marketing* que hasta ahora tenían estrategias conflictivas.

45 La segunda es una idea impulsada por el negocio y tiene algunos beneficios de costos operativos más tangibles. Hoy en día, las descripciones de los programas están prefabricadas (conservadas antes de la transmisión) para adaptarse al espacio asignado de un dispositivo específico. Los servidores de contenido pueden tener varias longitudes de descripciones diferentes (todas curadas manualmente) con el fin de satisfacer diferentes necesidades. Aquí las descripciones se construyen dinámicamente para adaptarse a cualquier dispositivo que solicite una descripción según sus especificaciones y limitaciones. Esto permite a los desarrolladores de UI asignar cualquier tamaño de campo de texto que deseen sin estar restringido a la disponibilidad del servidor de contenido y, lo que es más importante, cambiar el diseño (ampliar o expandir el campo de presentación de la descripción) cuando lo deseen. El sistema puede suministrar múltiples dispositivos o versiones múltiples de UI en el mismo dispositivo de forma instantánea y simultánea sin la necesidad de volver a crear las descripciones en el servidor de contenido. Este es un proceso de ahorro de costos significativo, así como una poderosa herramienta de habilitación de futuros diseños de UI.

Otras características y ventajas de la invención se harán evidentes después de revisar toda la aplicación, incluidas

las siguientes secciones: breve descripción de los dibujos, descripción detallada y reivindicaciones.

Breve descripción de los dibujos

Los dibujos adjuntos ilustran aspectos ejemplares de la invención y, junto con la descripción general dada anteriormente y la descripción detallada dada a continuación, sirven para explicar las características de la invención.

- 5 La figura 1 muestra un sistema para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario según un aspecto de la invención.
- La figura 2 muestra un conjunto de campos de texto asociados con un programa en el sistema de la figura 1.
- La figura 3a muestra el perfil de un usuario en el sistema de la figura 1.
- La figura 3b muestra un perfil de otro usuario en el sistema de la figura 1.
- 10 La figura 4a muestra una pantalla de un equipo de usuario que presenta una descripción de un programa cuando este programa ha sido seleccionado por el usuario de la figura 3a.
- La figura 4b muestra una pantalla de un equipo de usuario que presenta una descripción del programa cuando este programa ha sido seleccionado por el usuario de la figura 3b.
- 15 La figura 5 muestra un diagrama de flujo de un procedimiento para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario en el sistema de la figura 1.
- La figura 6 muestra otro sistema para proporcionar un programa a un equipo de usuario según la invención; y
- la figura 7 muestra un diagrama de flujo de un procedimiento para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario en el sistema de la figura 6.

Descripción detallada

- 20 Los diversos aspectos se describirán en detalle con referencia a los dibujos adjuntos. Siempre que sea posible, se utilizarán los mismos números de referencia en todos los dibujos para referirse a partes iguales o similares. Las referencias hechas a ejemplos e implementaciones particulares son para fines ilustrativos y no pretenden limitar el alcance de la invención o las reivindicaciones.
- 25 La figura 1 muestra un sistema para proporcionar una descripción de un programa a un equipo de usuario. El sistema comprende un servidor 2 de contenido, un servidor 4 de edición, un servidor 6 de descripción y un equipo 8 de usuario. El equipo 8 de usuario puede ser cualquier dispositivo cliente que incluya un televisor, un ordenador de escritorio, un ordenador portátil, una tableta, un teléfono inteligente o similar. Puede estar conectado al servidor 4 de edición y al servidor 2 de contenido mediante un protocolo de Internet con un enlace inverso en tiempo real. Alternativamente, se puede conectar al servidor 4 de edición y al servidor 2 de contenido por cable o satélite, en cuyo caso puede ser un enlace unidireccional en tiempo real, con un enlace de informe fuera de línea para informar más tarde de lo que se vio (y/o navegó) y cuándo. El experto entendería que el servidor 2 de contenido, el servidor 4 de edición y el servidor 6 de descripción han sido representados como servidores separados, sin embargo, pueden formar parte de un mismo servidor.
- 30 El servidor 2 de contenido almacena una pluralidad de programas 10 y 12. Un programa puede ser cualquier contenido que incluye (una película, un programa de televisión, un documental, un musical, un juego o similar).
- 35 El servidor 6 de descripción almacena un conjunto de campos de texto 10a a 10i y 12a a 12i asociados con los programas 10 y 12. Un campo de texto puede ser un campo de texto de distribución artística, un campo de texto de trazado, un campo de texto de etiqueta, un campo de texto de recompensa o similares. El conjunto de campos de texto 10a a 10i asociado con el programa 10 se describirá más adelante con referencia a la figura 2.
- 40 El servidor 4 de edición comprende un motor 14 de perfil y un motor 16 de sintaxis.
- El motor 14 de perfil almacena un perfil 8a asociado con el equipo 8 de usuario y los perfiles 18a y 20a asociados con los usuarios 18 y 20.
- 45 El perfil 8a puede incluir un número máximo de caracteres para una descripción, un número máximo de caracteres para un título, un tipo de equipo de usuario (por ejemplo, ordenador portátil, teléfono inteligente, tableta, TV), un requisito de imagen (por ejemplo, tamaño o resolución) o preferencias (por ejemplo, los actores no se deben usar en una descripción porque se presentan por separado, el género no se debe usar en una descripción porque se presenta por separado, la guía de los padres se debe mencionar con un logotipo o de otra manera con una cadena de caracteres al final de la descripción, una definición del programa (por ejemplo, alta o estándar) debe mencionarse con un logotipo o, de lo contrario, con una cadena de caracteres al final de la descripción.
- 50 El perfil 18a o 20a puede incluir atributos tales como una edad, un género, una ocupación, una ubicación, intereses

- o similares. Adicional o alternativamente, puede registrar gustos y disgustos relativos (ponderaciones) entre los tipos de atributos, entre agrupaciones de atributos o entre atributos. Los usuarios 18 y 20 pueden iniciar los perfiles 18a y 20a accediendo al servidor de edición y relleno de un formulario (por ejemplo, "en una escala de 1 a 5, el tipo de atributo A es más importante para usted o el tipo de atributo B" o "prefiere los actores A y B o los actores C y D", donde los actores A y B son de un grupo y los actores C y D son de otro, o "cómo califica al actor A, el actor B", etc.). Los perfiles 18a y 20a pueden actualizarse, a lo largo del tiempo, según los programas examinados y/o seleccionados por los usuarios 18 y 20. Por ejemplo, cada vez que un usuario selecciona un programa, el conjunto de campos de texto asociados con el programa seleccionado se agregan a los intereses. Los perfiles 18a y 20a se describirán más adelante a continuación con referencia a las figuras 3a y 3b.
- 5 El motor 16 de sintaxis almacena las reglas 22 y 24 para editar al menos una oración basada en campos de texto.
- El equipo 8 de usuario está equipado con una pantalla 26.
- La figura 2 muestra el conjunto de campos 10a a 10i de texto asociados con el programa 10. El conjunto de campos 10a de texto incluye campos 10a y 10b de texto de distribución artística ("Nathalie Portman" y "Chris Hemsworth"), campos 10c, 10d y 10e de texto de etiqueta ("Éxito de taquilla", "Marvel", "Épico"), campos 10f, 10g y 10h de texto de trazado ("Thor", "Debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster", "Y para que él lo sacrifique todo para salvar a la humanidad") y un campo 10i de texto de recompensa ("nominado para el mejor efecto visual").
- 15 La figura 3a muestra el perfil 18a del usuario 18. El perfil 18a comprende una edad ("42"), un género ("hombre"), una ubicación ("Londres") e intereses ("Oscar", "Marvel").
- 20 La figura 3b muestra el perfil 20a del usuario 20. El perfil 20a comprende una edad ("57"), un género ("mujer"), una ubicación ("Londres") e intereses ("Nathalie Portman", "Chris Hemsworth").
- La figura 4 muestra la pantalla 26 del equipo 8 de usuario que presenta una descripción del programa 10 cuando el programa 18 ha sido seleccionado por el usuario 18.
- 25 La figura 4b muestra la pantalla 26 del equipo 8 de usuario que presenta una descripción del programa 10 cuando el programa 10 ha sido seleccionado por el usuario 20.
- La figura 5 muestra un diagrama de flujo de un procedimiento para proporcionar una descripción de un programa al equipo 8 de usuario.
- En la etapa 502, el servidor 4 de edición recibe una selección de un usuario del equipo 8 de usuario. Por ejemplo, el usuario seleccionado es el usuario 18.
- 30 En la etapa 504, el servidor 4 de edición recibe una selección de un programa del equipo 8 de usuario. Por ejemplo, la pantalla 28 presenta una lista de programas disponibles en el servidor 2 de contenido y el usuario selecciona el programa 10. Este acto de selección puede responder a un usuario haciendo "clic" o "pasando el mouse sobre" un botón o enlace.
- 35 En la etapa 506, el motor 14 de perfil recibe el conjunto de campos 10a a 10i de texto asociados con el programa 10 del servidor 6 de descripción.
- En la etapa 508, el motor 14 de perfil selecciona un subconjunto de campos de texto basándose en el perfil 8a y/o el perfil 18a. Por ejemplo, el motor 14 de perfil determina que el usuario 18 tiene interés en algunas categorías de campos de texto en función del perfil 18a. Después, el motor 14 de perfil selecciona cualquier campo de texto del conjunto de campos 10a a 10i de texto que pertenece a estas categorías. Aquí, el motor 14 de perfil determina que el usuario 18 tiene interés por los campos de texto de etiqueta y los campos de texto de recompensa. Después, el motor 14 de perfil selecciona los campos 10c, 10d y 10e de texto de etiqueta ("Marvel", "Épico", "Éxito de taquilla") y el campo 10i de texto de recompensa ("Nominado para el mejor efecto visual").
- 40 El subconjunto de campos de texto también puede seleccionarse según el número máximo de caracteres. Como no se ha alcanzado el máximo, el motor 14 de perfil selecciona además los campos 10f, 10g y 10h de texto de trazado ("Thor", "Debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster", "Y para que él lo sacrifique todo para salvar a la humanidad").
- 45 En la etapa 510, el motor 14 de perfil ordena el subconjunto de campos de texto basándose en el perfil 8a y/o el perfil 18a. Por ejemplo, el motor 14 de perfil determina que el usuario 18 tiene un mayor interés por algunas categorías de campos de texto en función del perfil 18a. Después, el motor de perfil ordena, por consiguiente, los campos de texto seleccionados. Aquí, el motor de perfil determina que el usuario tiene un mayor interés por los campos de texto de etiqueta que los campos de texto de recompensa y los campos de texto de trazado. El motor 14 de perfil ordena los campos 10c, 10d, 10e, 10i, 10f, 10g y 10h de texto seleccionados ("Marvel", "Épico", "Éxito de taquilla", "Nominado para el mejor efecto visual", "Thor", "Debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster", "Y para que él lo sacrifique todo para salvar a la
- 50

humanidad").

5 En la etapa 512, el motor 16 de sintaxis edita una descripción del programa 10 ("Un éxito de taquilla épico de Marvel nominado al mejor efecto visual. Thor debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster y para él lo sacrificará todo para salvar a la humanidad") aplicando las reglas 22 y 24 al subconjunto ordenado de los campos de texto.

En la etapa 514, el servidor 4 de edición proporciona la descripción del programa 10 al equipo 8 de usuario. La descripción del programa 10 se presenta en la pantalla 26 (véase la figura 4a). Si el usuario 18 decide ver el programa 10, el equipo 8 de usuario transmite o descarga el programa 10 desde el servidor 2 de contenido.

10 En la etapa 516, el motor 14 de perfil actualiza el perfil 18a basándose en el programa 10 seleccionado. Por ejemplo, el conjunto de campos 10a a 10i de texto se agrega a los intereses en el perfil 18a.

Debe entenderse que en la etapa 508, el motor 14 de perfil podría haber seleccionado el subconjunto de campos de texto de otra manera. Por ejemplo, el motor 14 de perfil podría haber determinado que el usuario 18 tuviera interés en campos de texto específicos basados en el perfil 18a. Entonces, el motor 14 de perfil podría haber seleccionado los campos de texto específicos si también estuvieran en el conjunto de campos 10a a 10i de texto.

15 Del mismo modo, en la etapa 510, el motor 14 de perfil podría haber ordenado el subconjunto de campos de texto de otra manera. Por ejemplo, el motor 14 de perfil podría haber determinado que el usuario 18 tuviera un mayor interés por campos de texto específicos basados en el perfil 18a y podría haber ordenado, por consiguiente, el subconjunto de campos de texto.

20 Tenga en cuenta que en el caso de que un perfil de usuario dé preferencia a una categoría de campos de texto (por ejemplo, campos de texto de distribución artística) sobre otra (por ejemplo, campos de texto de recompensa), el resultado puede ser que, en las primeras palabras de la descripción resultante, el usuario se presenta con actores que no son de especial interés para ese usuario. Esto puede aumentar la probabilidad de que el usuario rechace ese programa, pero sin embargo, esto se basa en una opción más informada (para ese usuario), porque ese usuario está más seguro en su elección. Darle a un usuario una opción más informada basada en intereses individuales reduce el tiempo necesario para buscar programas de interés, reduce el flujo de información necesario para que el usuario pueda elegir y aumenta el tiempo disponible para que un usuario pueda ver un programa que puede estar basado en los ingresos.

La figura 6 muestra otro sistema para proporcionar una descripción de un programa al equipo 8 de usuario. El sistema es idéntico al sistema de la figura 1, excepto que comprende además un motor 28 de recomendación.

30 El motor 28 de recomendación almacena los perfiles 18b y 20b adicionales de los usuarios 18 y 20. Al igual que los perfiles 18a y 20a, los perfiles 18b y 20b incluyen los intereses de los usuarios 18 y 20. Los perfiles 18b y 20b pueden iniciarse y actualizarse con el tiempo basado en programas vistos por los usuarios 18 y 20. Por ejemplo, cada vez que un usuario mira un programa, el conjunto de campos de texto asociados con el programa se agregan al perfil del usuario.

35 La figura 7 muestra un diagrama de flujo de otro procedimiento para proporcionar una descripción de un programa al equipo 8 de usuario.

En la etapa 702, el servidor 4 de edición recibe una selección de un usuario del equipo 8 de usuario. Por ejemplo, el usuario seleccionado es el usuario 20.

40 En la etapa 704, el servidor 4 de edición recibe una selección de un programa del equipo 8 de usuario. Por ejemplo, la pantalla 28 presenta una lista de programas que no solo están disponibles en el servidor 2 de contenido sino que están recomendados por el motor 28 de recomendación. Aquí, el usuario selecciona el programa 10. El motor 28 de recomendación puede basar su recomendación en los intereses incluidos en el perfil 20b. Este acto de selección puede responder a un usuario haciendo "clic" o "pasando el mouse sobre" un botón o enlace.

45 En la etapa 706, el motor 14 de perfil recibe el conjunto de campos 10a a 10i de texto asociados con el programa 10 seleccionado del servidor 6 de descripción.

50 En la etapa 708, el motor 14 de perfil selecciona un subconjunto de campos de texto basándose en el perfil 8a y el perfil 20a. Por ejemplo, el motor 14 de perfil determina que el usuario 20 tiene interés en algunas categorías de campos de texto basados en el perfil 18a. Después, el motor 14 de perfil selecciona cualquier campo de texto del conjunto de campos 10a a 10i de texto que pertenece a estas categorías. Aquí, el motor 14 de perfil determina que el usuario 20 tiene interés en los campos de texto de distribución artística. Después, el motor 14 de perfil selecciona los campos de texto de distribución artística 10a y 10b ("Nathalie Portman" y "Chris Hemsworth").

El subconjunto de campos de texto también puede seleccionarse según el número máximo de caracteres. Como el límite máximo no se ha alcanzado, el motor 14 de perfil selecciona además los campos 10f, 10g y 10h de texto de trazado ("Thor", "Debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con

Jane Foster", "Y para que él lo sacrifique todo para salvar a la humanidad").

- 5 En la etapa 710, el motor 28 de recomendación ordena el subconjunto de campos de texto basándose en el perfil 8a y/o el perfil 20b. Por ejemplo, el motor 28 de recomendación determina que el usuario 20 tiene un mayor interés por algunas categorías de campos de texto y ordena, por consiguiente, los campos de texto seleccionados. Aquí, el motor 28 de recomendación determina que el usuario tiene un mayor interés por los campos de texto de distribución artística y luego los campos de texto de trazado. El motor 28 de recomendación ordena, por consiguiente, los campos 10a, 10b, 10f, 10g y 10h de texto seleccionados ("Nathalie Portman" y "Chris Hemsworth", "Thor", "Debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster", "Y para que él lo sacrifique todo para salvar a la humanidad").
- 10 En la etapa 712, el motor 16 de sintaxis edita una descripción del programa 10 ("Thor (Chris Hemsworth) debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster (Nathalie Portman) y para que él lo sacrifique todo para salvar a la humanidad") aplicando las reglas 22 y 24 al subconjunto ordenado de campos de texto. Como puede verse, el motor 16 de sintaxis puede reordenar los campos de texto mientras intenta mantener el orden presentado como una restricción preferente.
- 15 En la etapa 714, el servidor 4 de edición proporciona la descripción del programa 10 al equipo 8 de usuario. La descripción del programa 10 se presenta en la pantalla 26 (véase la figura 4b). Si el usuario 20 decide ver el programa 10, el equipo 8 de usuario transmite o descarga el programa 10 desde el servidor 2 de contenido.
- En la etapa 716, el motor 14 de perfil actualiza el perfil 20a basándose en el programa 10 seleccionado. Por ejemplo, el conjunto de campos 10a a 10i de texto se agrega a los intereses en el perfil 20a.
- 20 En la etapa 718, el motor 28 de recomendación recibe una indicación (a través del enlace inverso en tiempo real o el enlace de informe fuera de línea) de que el usuario 20 ha visto el programa 10. El motor 28 de recomendación actualiza, por consiguiente, el perfil 20b. Por ejemplo, el conjunto de campos 10a a 10i de texto se agrega a los intereses en el perfil 20b. La indicación se puede recibir directamente desde el equipo 8 de usuario o indirectamente desde el equipo 8 de usuario a través del servidor 4 de edición.
- 25 Debe entenderse que en la etapa 708, el motor 14 de perfil podría haber seleccionado el subconjunto de campos de texto de otra manera. Por ejemplo, el motor 14 de perfil podría haber determinado que el usuario 20 tuviera interés en campos de texto específicos basados en el perfil 20a. Entonces, el motor 14 de perfil podría haber seleccionado estos campos de texto específicos si también estuvieran en el conjunto de campos de texto.
- 30 Del mismo modo, en la etapa 710, el motor 28 de recomendación podría haber seleccionado el subconjunto de campos de texto de otra manera. Por ejemplo, el motor 28 de recomendación podría haber determinado que el usuario 20 tuviera un mayor interés por campos de texto específicos y podría haber ordenado, por consiguiente, los campos de texto seleccionados.

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento para proporcionar una descripción de un programa (10) a un equipo (8) de usuario, que comprende:
 - 5 - mantener, para un usuario (18, 20) y/o un equipo (8) de usuario, un perfil (8a, 18a, 18b, 20a, 20c) que incluya al menos categorías de campos de texto de interés;
 - recibir (506; 706) un conjunto de campos (10a-10i) de texto asociados con un programa (10) que se va a describir;
 - seleccionar (508; 708) un subconjunto de campos de texto del conjunto de campos (10a-10i) de texto que pertenecen a categorías de interés según el perfil;
 - 10 - ordenar (510; 710) el subconjunto seleccionado de campos de texto, en orden de interés, según el perfil, de modo que las categorías del campo de texto de mayor interés se ordenen antes que las categorías del campo de texto de menor interés;
 - editar (512; 712) la descripción del programa (10) utilizando el subconjunto ordenado de los campos de texto y aplicando las reglas de gramática y sintaxis para proporcionar una descripción del programa; y
 - 15 - proporcionar (514; 714) la descripción del programa (10) al equipo (8) de usuario.
2. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que el perfil (18a, 18b, 20a, 20b) del usuario (18, 20) incluye al menos un interés.
3. El procedimiento según la reivindicación 2, en el que al menos un interés se deriva a lo largo del tiempo de programas seleccionados y/o vistos por el usuario.
- 20 4. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que el perfil (8a) del equipo de usuario incluye al menos un número máximo de caracteres determinado por el equipo (8) de usuario.
5. El procedimiento según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, en el que al editar (512; 712) la descripción del programa (10) comprende aplicar al menos una regla gramatical y/o una regla de sintaxis al subconjunto ordenado de campos de texto para formar al menos una oración.
- 25 6. El procedimiento según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 5, en el que el conjunto de campos (10a-10i) de texto incluye al menos uno de un campo de texto de recompensa, un campo de texto de trazado, un campo de texto de distribución artística y/o un campo de texto de etiqueta.
7. Un sistema para proporcionar una descripción de un programa (10) a un equipo (8) de usuario, que comprende:
 - 30 - medios para mantener, para un usuario (18, 20) y/o un equipo (8) de usuario, un perfil (8a, 18a, 18b, 20a, 20c) que incluya al menos categorías de campos de texto de interés;
 - medios para recibir (506; 706) un conjunto de campos (10a-10i) de texto asociados con un programa (10) que se va a describir;
 - medios para seleccionar (508; 708) un subconjunto de campos de texto del conjunto de campos (10a-10i) de texto que pertenecen a categorías de interés según el perfil;
 - 35 - medios para ordenar (510; 710) el subconjunto seleccionado de campos de texto, en orden de interés, en función del perfil (18a, 18b, 20a, 20b), de manera que las categorías del campo de texto de mayor interés se ordenen por delante de las categorías del campo de texto de menor interés;
 - medios para editar (512; 712) la descripción del programa (10) utilizando el subconjunto ordenado de campos de texto y aplicando reglas de gramática y sintaxis para proporcionar una descripción del programa; y
 - 40 - medios para proporcionar (514; 714) la descripción del programa (10) al equipo (8) de usuario.
8. El sistema según la reivindicación 7, en el que el perfil (18a, 18b, 20a, 20b) del usuario (18, 20) incluye al menos un interés.
9. El sistema según la reivindicación 8, en el que al menos un interés se deriva a lo largo del tiempo de programas seleccionados y/o vistos por el usuario (18, 20).
- 45 10. El sistema según la reivindicación 7, en el que el perfil (8a) del equipo (8) de usuario incluye al menos un número máximo de caracteres determinado por el equipo (8) de usuario.
11. El sistema según cualquiera de las reivindicaciones 7 a 10, en el que al editar (512; 712) la descripción del programa (10) comprende aplicar al menos una regla gramatical y/o una regla de sintaxis al subconjunto ordenado de campos de texto para formar al menos una oración.
- 50 12. El sistema según cualquiera de las reivindicaciones 7 a 11, en el que el conjunto de campos (10a-10i) de texto incluye al menos uno de un campo de texto de recompensa, un campo de texto de trazado, un campo de texto de distribución artística y/o un campo de texto de etiqueta.
13. Un producto de programa informático que comprende un código, que cuando se ejecuta por un procesador, hace que el procesador realice un procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 6.

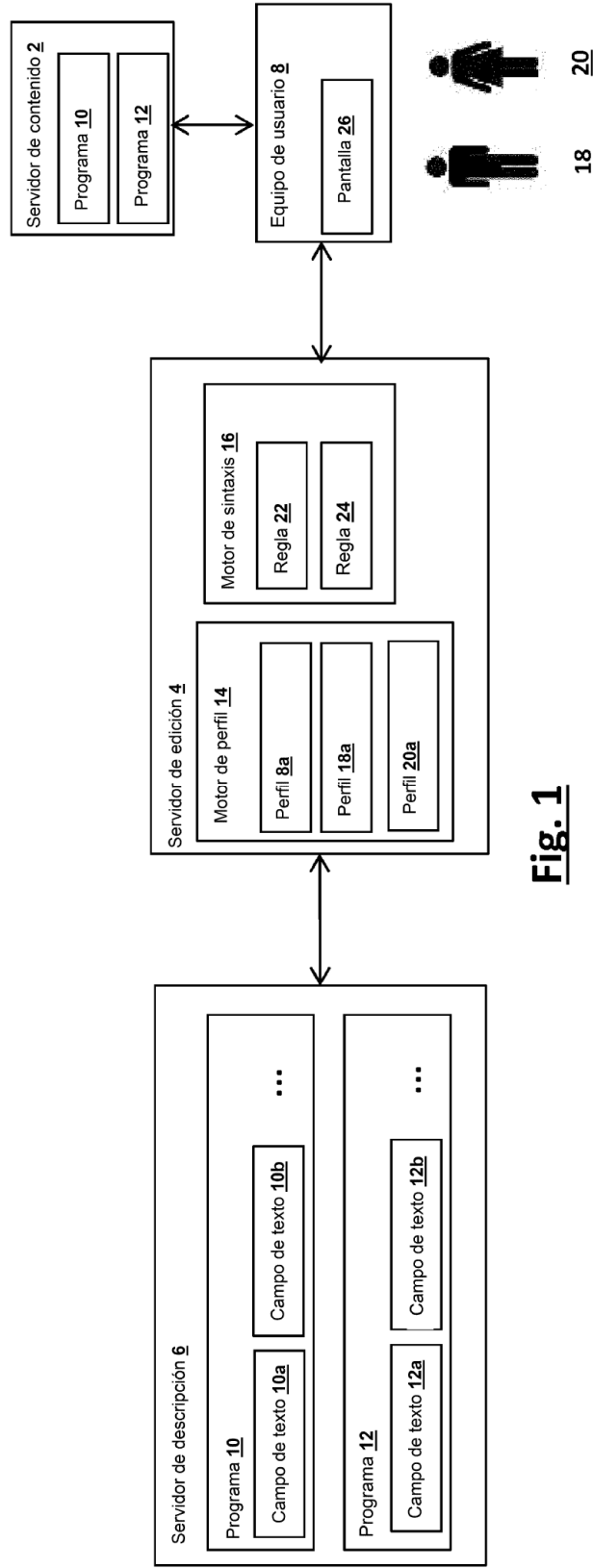


Fig. 1

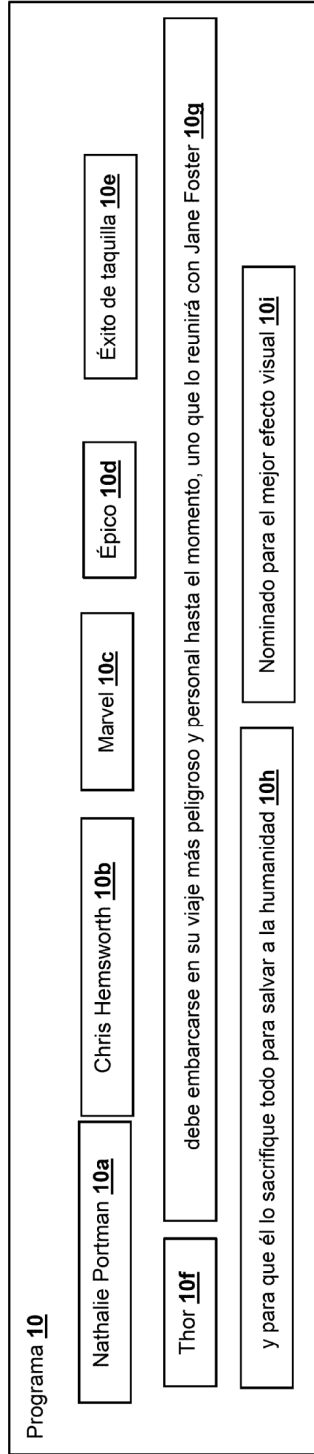


Fig. 2

Perfil 18a
Edad: 42
Género: Hombre
Ubicación: Londres
Intereses: Marvel, Éxito de taquilla, Oscar

Fig. 3a

Perfil 20a
Edad: 57
Género: Mujer
Ubicación: Londres
Intereses: Nathalie Portman, Chris Hemsworth

Fig. 3b

Pantalla 26
Un éxito de taquilla épico de Marvel nominado al mejor efecto visual. Thor debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster y lo obligará a sacrificarlo todo para salvar a la humanidad.

Fig. 4a

Pantalla 26
Thor (Chris Hemsworth) debe embarcarse en su viaje más peligroso y personal hasta el momento, uno que lo reunirá con Jane Foster (Nathalie Portman) y lo obligará a sacrificarlo todo para salvar a la humanidad.

Fig. 4b

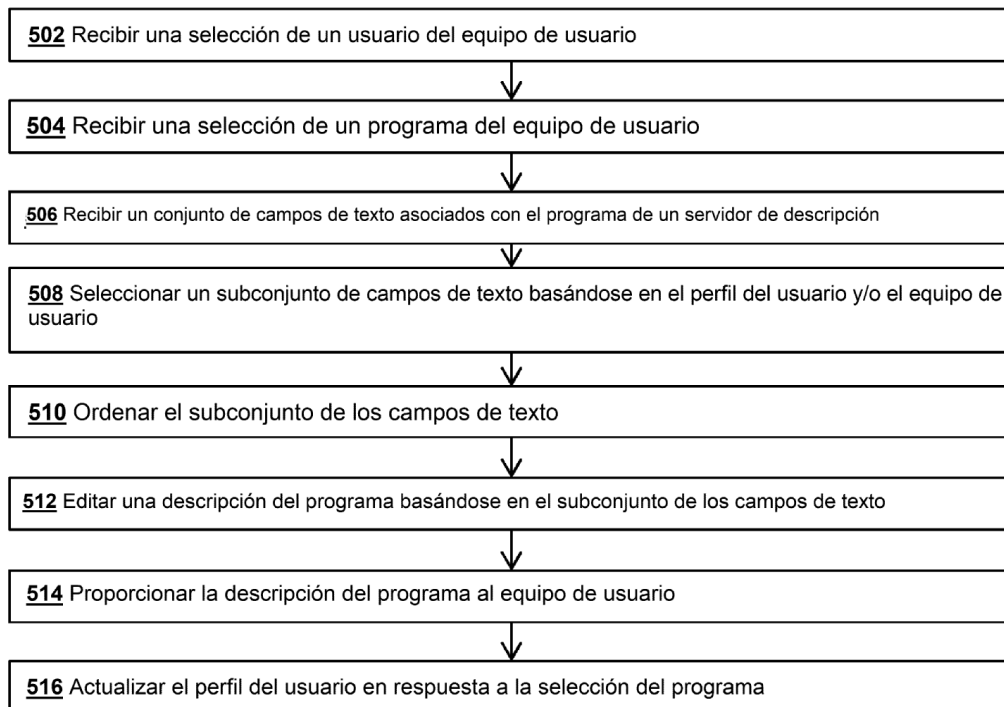


Fig. 5

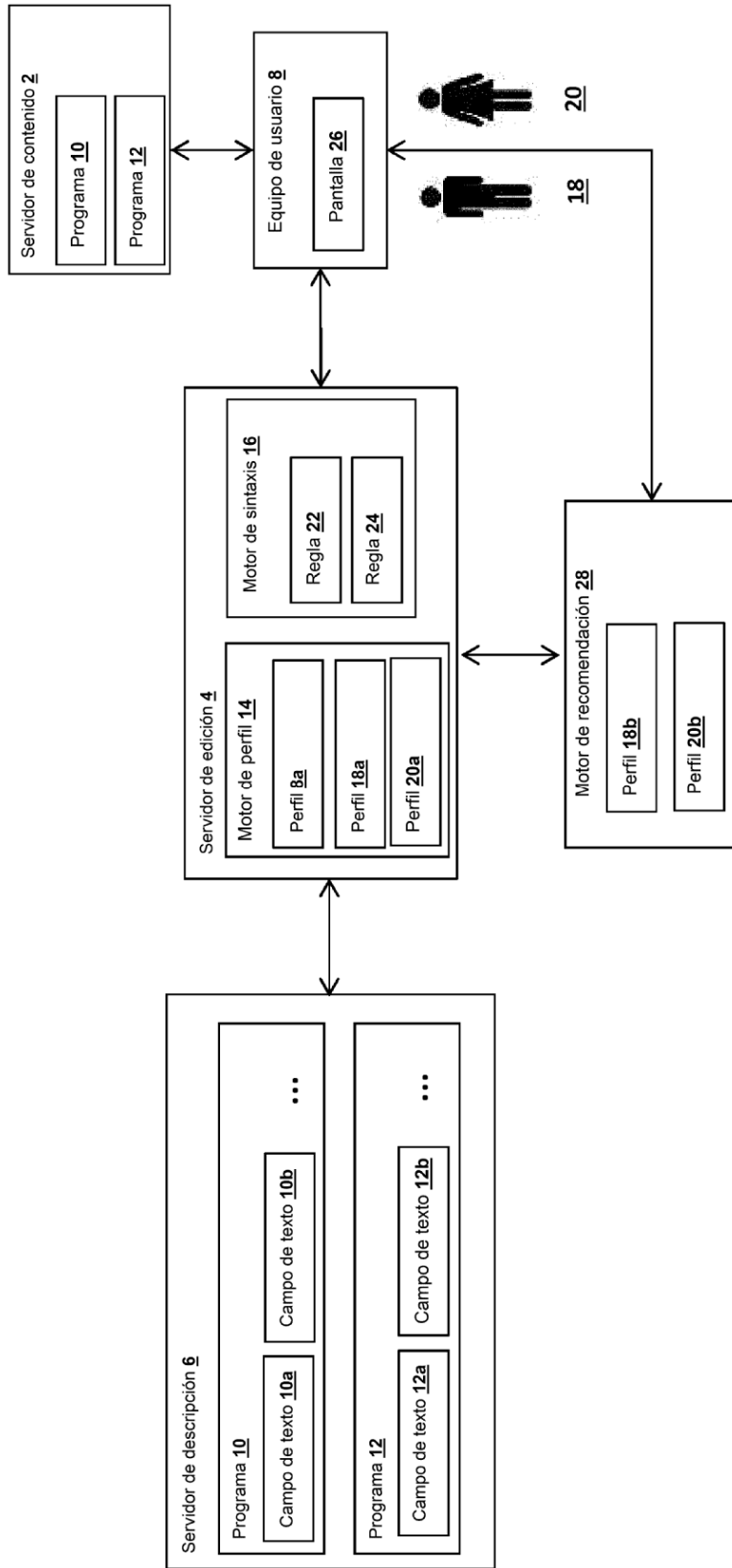


Fig. 6

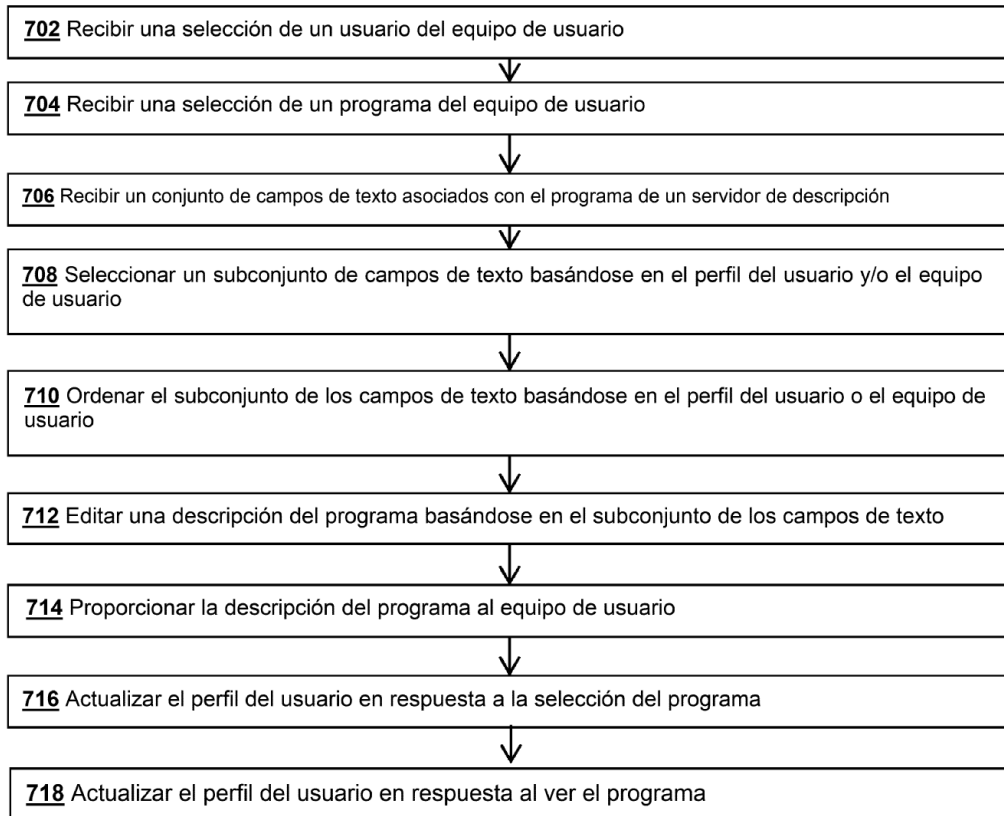


Fig. 7