

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 714 722**

51 Int. Cl.:

A63H 33/00

(2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **15.04.2015 PCT/GB2015/051142**

87 Fecha y número de publicación internacional: **22.10.2015 WO15159077**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **15.04.2015 E 15721297 (8)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **20.02.2019 EP 3131650**

54 Título: **Artículo móvil entre dos posiciones y método para combinar dos o más de los mismos**

30 Prioridad:

15.04.2014 GB 201406782

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

29.05.2019

73 Titular/es:

**BOTI GLOBAL LIMITED (100.0%)
Unit 404A-5, 4/F Tower I, South Seas Centre 75
Mody Road Tsim Sha Tsui Kowloon
Hong Kong, CN**

72 Inventor/es:

**MOORE, STEVEN;
WHITEHEAD, BRIAN;
ROWE, TIM y
MORRIS, OLIVER**

74 Agente/Representante:

SÁEZ MAESO, Ana

ES 2 714 722 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Artículo móvil entre dos posiciones y método para combinar dos o más de los mismos

5 La invención a la que se refiere esta solicitud es de artículos móviles entre una primera y una segunda posición cuando se cumple una condición predeterminada. La invención se refiere además a un método para unir dos de dichos artículos de una manera predefinida.

10 Aunque la siguiente descripción se refiere exclusivamente al uso de artículos tales como juguetes y a un método para jugar con dos o más de los mismos, el experto en la técnica apreciará que la presente invención también podría usarse para otros fines no limitados a los juegos.

15 Los juguetes coleccionables han sido conocidos por algún tiempo. En particular, los juguetes de "combate" coleccionables también son conocidos y se han proporcionado en muchas formas diferentes, por ejemplo, el grupo de coleccionables de combate vendidos con el nombre comercial Beyblade™ implican impulsar dos artículos coleccionables giratorios en un campo de batalla, los artículos coleccionables subsecuentemente hacen contacto entre sí dado que sus caminos de giro coinciden. El ganador es el que permanece girando en el campo de batalla, ya que ha derribado al otro de su eje giratorio o lo ha sacado completamente del campo de batalla. El usuario puede usar varias técnicas al introducir el artículo coleccionable en el campo de batalla, con el fin para proporcionar su artículo coleccionable con una ventaja contra el artículo coleccionable contrario.

25 Otra forma de juguete de combate coleccionable, que se vende con el nombre comercial de Bakugan™, incluye juguetes que pueden transformarse de una primera condición en una segunda condición antes o durante la batalla. La determinación del ganador puede decidirse por un conjunto de cartas de juego específicas que pueden indicar qué movimientos se pueden jugar o qué puntos de salud, etc., se pueden ganar. Nuevamente, a medida que avanza la batalla/juego, los usuarios/jugadores tendrán una indicación de quién puede salir como el ganador final. Sin embargo, ninguno de estos conjuntos de coleccionables de "combate" proporciona un escenario en el que el ganador final seguirá siendo desconocido hasta que se conozca el resultado final, con poca o ninguna indicación antes del resultado final.

30 El documento EP-A_1 820 548 describe un juguete equipado con una estructura exterior construida de manera tal que se transforma de una primera forma enrollable a una segunda forma, y una estructura interior contenida dentro del interior de esta estructura exterior, y en donde la estructura exterior está dotada de un medio de transformación que transforma la porción de bloqueo exterior y la estructura exterior de la primera forma a la segunda forma, y en donde la estructura interior está dotada de un cuerpo magnético que se mueve por medio de una fuerza magnética que actúa desde el exterior del juguete.

35 Por lo tanto, un objetivo de la presente invención es proporcionar un artículo que supere los problemas mencionados anteriormente.

40 Un objetivo adicional de la presente invención es proporcionar una combinación de dos o más artículos que supere los problemas mencionados anteriormente.

Otro objetivo adicional de la presente invención es proporcionar un método para combinar dos o más artículos que supere los problemas mencionados anteriormente.

45 De acuerdo con la invención, se proporciona un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1. En una modalidad, dicha segunda posición es una forma invertida de los al menos dos artículos con respecto a dicha primera posición. Típicamente, cuando dicha condición predeterminada se cumple en uno de los artículos, el artículo se mueve de dicha primera posición a la segunda posición invertida.

50 En una modalidad, dicha segunda posición, cuando se cumple la condición predeterminada en uno de los al menos dos artículos, es para que el primer artículo se mueva, típicamente invirtiendo y al menos parcialmente envolviendo, encerrando y/o atrapando un segundo de dichos al menos dos artículos.

55 En una modalidad, el primer y el segundo imán se ubican en o se asocian con, cada uno de los al menos dos artículos. Típicamente, el primer imán en o asociado con un primer artículo corresponde a un segundo imán en o asociado con un segundo artículo. Además, típicamente, cuando el primer imán en o asociado con el primer artículo contacta, o está dentro de una distancia predefinida del segundo imán en o asociado con el segundo artículo, se cumple la condición predeterminada para el primer artículo. Por lo tanto, el primer artículo ahora puede moverse de la primera posición a la segunda posición. Aún más típicamente, el movimiento del primer artículo de la primera posición a la segunda posición implica que el primer artículo envuelva, encierre y/o atrape, al menos parcialmente, al segundo artículo.

60 En una modalidad, el primer imán en o asociado con el segundo artículo corresponde a un segundo imán en o asociado con un tercer artículo. Típicamente, el segundo imán en o asociado con el primer artículo corresponde a un primer imán en o asociado con el tercer artículo o un artículo adicional.

En una modalidad, el primer y/o el segundo imán se unen de manera desmontable a cada uno de dichos artículos. Típicamente, el primer y/o el segundo imán se ubican de manera desmontable con uno de los paneles de cada uno de los artículos. Además, típicamente, el primer y/o el segundo imán se ubican de manera desmontable dentro de una

5

En una modalidad, dichos primer y/o segundo imanes se ubican en un cuerpo que puede unirse de manera desmontable a cada uno de dichos artículos. Típicamente, dicho cuerpo se une de manera desmontable a uno de los paneles de cada uno de los artículos. Además, típicamente, dicho cuerpo se ubica de manera desmontable dentro de una abertura en uno de los paneles de cada uno de los artículos. Aún más típicamente, se proporciona una pluralidad de cuerpos, que pueden

10

En una modalidad, se proporcionan medios de retención en cada uno de los al menos dos artículos. Típicamente, dichos medios de retención retienen al menos dos artículos en sus respectivas primeras posiciones. Además, típicamente, el medio de retención en un primero de los al menos dos artículos se libera tras el contacto del primer imán del primer artículo con el segundo imán del segundo artículo.

15

En una modalidad, se proporcionan medios de desviación en cada uno de los al menos dos artículos. Típicamente, dichos medios de desviación desvían los al menos dos artículos a sus respectivas segundas posiciones. Además, típicamente, al liberar el medio de retención en uno de los al menos dos artículos, dicho primer artículo se mueve de la primera posición a la segunda posición.

20

De acuerdo con otro aspecto de la invención, se proporciona un artículo, dicho artículo es móvil entre una primera posición y una segunda posición, en donde el artículo se mueve de la primera posición a la segunda posición cuando se cumple una condición predeterminada.

25

En una modalidad, dicho artículo se desvía hacia la segunda posición y se retiene en la primera posición hasta que se cumple la condición predeterminada.

En un aspecto adicional de la presente invención, se proporciona un método para provocar la interacción entre al menos dos artículos, dicho método comprende las etapas de: proporcionar al menos dos artículos en las primeras posiciones respectivas y móviles entre dicha primera posición y las respectivas segundas posiciones; mover los al menos dos artículos uno hacia el otro hasta que se cumpla una condición predeterminada para uno o ambos del primer y/o del segundo artículo y en donde una vez se cumpla dicha condición predeterminada en un artículo, ese artículo se mueve de la primera posición a la segunda posición; y mientras lo hace, al menos parcialmente envuelve, encierra y/o atrapa al otro artículo.

30

35

En una modalidad, el primer y el segundo imán se ubican en, o se asocian con, cada uno del primer y del segundo artículo, el primer imán en, o asociado con, el primer artículo correspondiente al segundo imán en, o asociado con, un segundo artículo, y en donde el primer imán en, o asociado con, el primer artículo se pone en contacto con o dentro de una distancia predefinida del segundo imán en, o asociado con, el segundo artículo. Típicamente, la condición predeterminada se cumple para el primer artículo cuando el primer imán en, o asociado con, el primer artículo se pone en contacto con o dentro de una distancia predefinida del segundo imán en, o asociado con, el segundo artículo. Por lo tanto, el primer artículo ahora puede moverse de la primera posición a la segunda posición.

40

En una modalidad, el contacto magnético y/o la interacción realizada por el primer imán en, o asociado con, el primer artículo y el segundo imán en, o asociado con, el segundo artículo libera un medio de retención provisto en el primer artículo, que se proporciona para retener el artículo en la primera posición.

45

En una modalidad, y después de liberar el medio de retención, el medio de desviación proporcionado en el primer artículo desvía el mismo de la primera posición a la segunda posición.

50

En una modalidad, un primer usuario elige la posición relativa de los primeros y segundos imanes en, o asociados con, el primer artículo. Típicamente, un segundo usuario elige la posición relativa de los primeros y segundos imanes en, o asociados con, el segundo artículo.

55

En una modalidad, los primeros y segundos imanes en, o asociados con, cada uno del primer y del segundo artículo se ubican en una sola cara y/o panel de los respectivos artículos, y dichas caras y/o paneles del primer y del segundo artículo se mueven uno hacia el otro. Típicamente, dichas caras y/o paneles se mueven uno hacia el otro hasta que se cumple la condición predeterminada en el primer o segundo artículo.

60

En una modalidad, el primer y/o el segundo imán están unidos de manera desmontable a cada uno de dichos artículos por los respectivos usuarios. Típicamente, el primer y/o el segundo imán se ubican de manera desmontable con uno de los paneles de cada uno de los artículos. Además, típicamente, el primer y/o el segundo imán se ubican de manera desmontable dentro de una abertura dentro de uno de los paneles de cada uno de los artículos.

65

En una modalidad, dichos primer y/o segundo imanes se ubican en un cuerpo que puede unirse de manera desmontable a cada uno de dichos artículos por los respectivos usuarios. Típicamente, dicho cuerpo se une de manera desmontable a uno de dichos paneles del artículo. Además, típicamente, dicho cuerpo se ubica de manera desmontable dentro de una

5

En una modalidad, dichos cuerpos son intercambiables entre artículos y un primer usuario elige un primer cuerpo a ubicar con un primer artículo y un segundo usuario elige un segundo cuerpo a ubicar con un segundo artículo.

10

Cada usuario selecciona un cuerpo particular para la unión a su respectivo artículo y, en consecuencia, las propiedades de los imanes en él determinarán cuál de dichos artículos se activará cuando dos se pongan en contacto o se encuentren dentro de una distancia predefinida entre sí.

15

En otro aspecto adicional de la presente invención, se proporciona un artículo de juguete para usar en un juego con otros artículos, en donde dicho artículo incluye una pluralidad de paneles articulados, medios de desviación para desviar los paneles, y por lo tanto el artículo, de una primera posición a una segunda posición cuando se libera un pestillo de retención para permitir el movimiento articulado de los respectivos paneles, y un medio de liberación de una configuración específica.

20

En una modalidad, los medios de retención de dicho artículo se activan a una posición de liberación bajo la influencia de los medios de liberación de uno de dichos artículos cuando dichos medios de liberación del otro de dichos artículos están en una configuración particular adecuada para liberar dicho primer medio de retención del artículo.

25

En una modalidad, los medios de liberación se ubican en un cuerpo y una serie de cuerpos con diferentes configuraciones de los medios de liberación están disponibles, los cuales pueden colocarse selectivamente en el artículo para permitir que se seleccionen las características de los medios de liberación del artículo.

30

En una modalidad, el artículo puede configurarse para proporcionar una apariencia y/o valor particular al artículo y dicho valor se asigna al artículo si se hace que dicho artículo se mueva a la segunda posición bajo la influencia de dicho artículo adicional.

35

En una modalidad, cuando un artículo se mueve a la segunda posición bajo la influencia de los medios de liberación de un artículo adicional, dicho artículo adicional se colocará cerca del primer artículo de manera que el movimiento hacia la segunda posición por el primer artículo provoca que el artículo adicional esté, al menos parcialmente, encerrado por dicho primer artículo mientras se mueve a la segunda posición.

Las modalidades de la presente invención se describirán ahora con referencia a las figuras acompañantes, en donde:

Las Figuras 1a - d ilustran las etapas de apertura de un artículo de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

40

La Figura 2 ilustra una vista en planta de un artículo abierto de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

La Figura 3 ilustra una vista de un imán y medios de retención en un artículo de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

45

La Figura 4 ilustra una combinación de un par de artículos de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

La Figura 5 ilustra varias combinaciones posibles de dos o más artículos de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

50

Las Figuras 6a - b ilustran una unión de un cuerpo separado para un artículo de acuerdo con una modalidad de la presente invención.

55

Con referencia en primer lugar a las Figuras 1a - d, se proporciona un artículo en forma de un objeto o juguete coleccionable de juego sustancialmente en forma de cubo (1). El juguete (1) puede moverse de una primera posición, que se muestra en la Figura 1a, y una segunda posición, en donde el juguete (1) está completamente invertido con respecto a su primera posición. Las Figuras 1a - d ilustran las etapas de apertura del juguete (1) de la primera posición en la Figura 1a hasta una posición intermedia entre la primera y la segunda posición en la Figura 1d, que se muestra más claramente en la Figura 2. En esta modalidad en particular, el juguete (1) se proporciona en forma de cubo y está compuesto por seis paneles conectados (3). Los paneles (3) se desvían, mediante los medios de desviación, para moverse a la segunda posición, pero se mantienen en la primera posición hasta que se cumple una condición predeterminada. Cuando se cumple la condición predeterminada, el juguete (1) se mueve de la primera posición a la segunda posición. Un pestillo de liberación (5) se ubica en uno de los paneles (3') y, cuando el juguete (1) está en la primera posición, el pestillo (5) se engancha en un panel adyacente (3''), reteniéndolo y al resto de los paneles (3) en la primera posición. Los paneles (3, 3', 3'') del juguete (1) son articulados y el pestillo de liberación (5) retiene los bordes libres adyacentes de dos paneles (3', 3'') en posición, reteniendo de esta manera el juguete (1) en la primera posición. El juguete (1) se retiene en la primera posición mediante el pestillo de liberación (5) contra la acción de una fuerza de desviación hasta el punto en que se libera.

65

Se proporcionan medios de desviación en forma de resortes (7) para desviar el juguete (1) a la segunda posición. Los resortes (7) se ilustran mejor en la Figura 3. Los resortes (7) pueden proporcionarse en diversas formas tales como cualquiera de o cualquier combinación de resortes helicoidales, resortes de lámina, resortes de torsión, espirales y/o similares. En esta modalidad en particular, los resortes (7) se proporcionan como resortes de torsión enrollados. Los resortes (7) se ubican en el borde de un panel (3), conectando el panel (3) en el que se ubica con un panel adyacente (3'). La serie de resortes (7) que se proporcionan en los paneles (3) desvían el juguete (1) a la segunda posición invertida. Sin embargo, este movimiento de desviación solo se permite al liberar el pestillo (5) del panel adyacente (3'') al que se conecta. Cuando se libera el pestillo (5) del panel adyacente (3''), ese panel (3'') se abre hacia fuera debido a la fuerza de empuje de los resortes (7), lo que se muestra en la Figura 1b. Los paneles restantes (3), que anteriormente habían sido mantenidos en su lugar en la primera posición por el panel (3'') y una serie de pestillos secundarios (9), subsecuentemente se abren hacia fuera, como se muestra en las Figuras 1c y d hasta que el juguete (1) está en una segunda posición invertida.

El panel (3') en el que se encuentra el pestillo (5) también está provisto de un primer imán (11), el cual está vinculado a un pestillo magnético (13). Esta captura magnética (13) se conecta a su vez al pestillo de liberación (5) en el panel (3). Dicha conexión hace que el pestillo de liberación (5) sea liberable magnéticamente. El primer imán (11) puede proporcionarse conectado directamente al panel (3'), o en un ejemplo preferido, el imán (11) puede unirse de manera desmontable al panel (3'). Cuando el primer imán (11) entra en contacto o está muy cerca de un correspondiente imán atraído, o dentro de una distancia predefinida de un correspondiente imán atraído, el imán (11) libera el pestillo magnético (13), que a su vez permite que el pestillo de liberación (5) deje de retener el panel adyacente (3'') en la primera posición. Tras esta liberación, el juguete (1) se mueve de la primera posición a la segunda posición bajo la fuerza proporcionada por los resortes (7). También se proporciona un segundo imán de atracción (15) en el mismo panel (3') que el primer imán (11) y el pestillo de liberación (5) y servirá para actuar de la manera descrita anteriormente cuando se pone en contacto con o está muy cerca de, o dentro de una distancia predefinida de, un artículo o juguete equivalente. Al igual que con el primer imán (11), el segundo imán (15) puede proporcionarse unido directamente al panel (3'), o en un ejemplo preferido, el segundo imán (15) también puede unirse al panel (3'). Los dos imanes (11, 15) ubicados en el panel (3') también pueden ubicarse en una pluralidad de posiciones en el panel (3'). Estas posiciones pueden ser predeterminadas por el fabricante del juguete (1) o, en algunas modalidades, pueden ser seleccionadas y cambiadas por el propio usuario del juguete (1). En una modalidad preferida, como se ilustra en las Figuras 6a - b, los imanes (611, 615) se ubican en un cuerpo separado (617), que puede ubicarse en el juguete (601). En particular, el cuerpo (617) puede ubicarse en el panel (603') o colocarse en un orificio (619) formado en el panel (603'). Los imanes (611, 615) pueden ubicarse en, o dentro de, el cuerpo (617), que, una vez insertados en el artículo (601), permiten que el juguete (601) se comporte como se describió anteriormente. El cuerpo (617) puede retirarse del juguete (601) con la misma facilidad con la que se une, y también puede sustituirse/intercambiarse con otros cuerpos similares, que pueden incluir el primer y el segundo imán en una configuración diferente de aquellos en el primer cuerpo (617).

Además, pueden proporcionarse accesorios adicionales al artículo para de permitir que un usuario personalice el mismo. Por ejemplo, una cara (621), como se muestra en la Figura 6a, puede proporcionarse como que puede unirse al juguete (601) directamente o al cuerpo (617) que subsecuentemente se une al juguete (601). Esto permite al usuario personalizar su juguete en particular y, además, pueden asociarse características y/o puntos especiales con cada cara en el escenario donde se proporcionan múltiples caras.

Se puede proporcionar un segundo artículo o juguete (201) con las mismas características como se describió anteriormente para el primer juguete (1, 601). En esta modalidad, el segundo juguete (201) también tiene un primer y un segundo imán (211, 215) asociados con el mismo, el segundo de los cuales (215) se proporciona para actuar como un imán de atracción para el primer imán (11) en el primer juguete (1), en la forma descrita anteriormente. Al igual que con el primer juguete (1, 601), los imanes (211, 215) del segundo juguete (201) también pueden unirse de manera desmontable directamente o dentro de un cuerpo que puede unirse de manera desmontable como se describió anteriormente. Por lo tanto, cuando el primer (1) y el segundo juguete (201) se mueven juntos (representados por los bloques A y B en la Figura 4), el segundo imán de atracción (215) en el segundo juguete (201) activa el primer imán (11) en el primer juguete (1) cuando los dos imanes hacen contacto entre sí o se colocan dentro de una distancia predefinida entre sí. Esto permite que se cumpla la condición predeterminada en el primer juguete (1), en donde el imán (11) libera el pestillo magnético (13), que a su vez permite que el pestillo de liberación (5) deje de retener el panel adyacente (3'') en la primera posición. El primer juguete (1) subsecuentemente se mueve de la primera posición a la segunda posición invertida. En este caso, la segunda posición invertida implica que el primer juguete (1), al menos parcialmente, envuelva, encierre y/o atrape al segundo juguete (201).

Se puede introducir un tercer artículo o juguete (301), que tiene las mismas características que el primer y el segundo juguete (1, 201, 601) descritos anteriormente. En este caso, el segundo imán (315) en el tercer juguete (301) actúa como un imán de atracción para el primer imán (211) en el segundo juguete (201). Por lo tanto, cuando el segundo y el tercer juguete (201, 301) se ponen en contacto o se acercan o se mueven dentro de una distancia predefinida entre sí, se cumple la condición predeterminada para el segundo juguete (201) y subsecuentemente se mueve de la primera posición a la segunda posición invertida al menos parcialmente envolviendo, encerrando y/o atrapando al tercer juguete (301). El primer imán (311) en el tercer juguete (301) es activado por el segundo imán de atracción (15) provisto en el primer juguete (1). Por lo tanto, cuando el primer y el tercer juguete (1, 301) se ponen en contacto o se acercan o se mueven dentro de una distancia predefinida entre sí, se cumple la condición predeterminada para el tercer juguete (301) y subsecuentemente se

5 mueve de la primera posición a la segunda posición invertida que, al menos parcialmente, envuelve, encierra y/o atrapa al primer juguete (1). Esta serie de escenarios se representa en la Figura 5, en donde cada juguete (1, 201, 301) está representado por los bloques A, B y C. Como se apreciará, se proporciona un escenario de "piedra, papel, tijera" al proporcionar los juguetes anteriores (1, 201, 301, 601), aunque se apreciará que también se pueden proporcionar otros escenarios similares para usar disposiciones como esta.

10 Cada uno de los juguetes puede ser personalizado por sus respectivos usuarios, quienes pueden elegir no solo qué cuerpo (617) se adhiere al juguete, definiendo de esta manera la configuración magnética del juguete y qué otros juguetes activará/lo activarán, sino que también el usuario puede elegir qué cara unir. Esto proporciona un medio para una puntuación adicional, en lugar de simplemente un escenario donde "papel derrota a piedra", etc.; cada cara tendrá un cierto número de puntos asociados, positivos o negativos, por lo que se puede introducir un sistema de puntuación para múltiples usuarios de los juguetes.

15 Se apreciará que el juguete (1) descrito anteriormente no necesita estar restringido a una forma de cubo para que la presente invención funcione como se describió. Por ejemplo, se puede proporcionar dicho mecanismo para el movimiento de un artículo o juguete de una primera posición a una segunda posición sustancialmente invertida, en donde el artículo o juguete es una pirámide, que tiene una base de tres caras (tetraedro) o de cuatro caras (pentaedro); octaedro; dodecaedro; icosaedro y/o similares.

Reivindicaciones

1. Un grupo de artículos incluye al menos dos artículos (1, 201) que se pueden mover entre la primera y la segunda posición, cada uno desviado a sus respectivas segundas posiciones mediante los medios de desviación (7), dichos artículos están retenidos en sus respectivas primeras posiciones hasta que se cumpla una condición predeterminada, caracterizado porque dicha condición predeterminada se cumple para al menos uno de los artículos cuando los artículos se ponen en contacto entre sí o dentro de una distancia predefinida entre sí, en ese punto dicho uno de los al menos dos artículos se mueve de la primera posición a la segunda posición bajo la influencia de dichos medios de desviación (7), y porque el movimiento de uno de dichos artículos a la segunda posición hace que dicho artículo envuelva, encierre y/o atrape, al menos parcialmente, al otro de dichos artículos.
2. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde dicha segunda posición es una forma invertida de la primera posición.
3. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde dicho otro artículo es el que hace que se cumpla la condición predeterminada.
4. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde el primer y el segundo imán (11, 15) se ubican en, o se asocian con, al menos dos de los artículos (1, 201), y cuando un primer imán (11) en, o asociado con, un primer artículo (1) corresponde a un segundo imán (215) en, o asociado con, un segundo artículo (201) y entra en contacto con o está dentro de una distancia predefinida del segundo imán (215) en, o asociado con, el segundo artículo (201), la condición predeterminada se cumple para al menos uno de dichos artículos.
5. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 4, en donde el primer imán (211) en, o asociado con, el segundo artículo (201) corresponde a un segundo imán (315) en, o asociado con, un tercer artículo (301) y en donde el segundo imán (15) en, o asociado con, el primer artículo (1) corresponde a un primer imán (311) en, o asociado con, el tercer artículo (301) o un artículo adicional.
6. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde el primer y/o el segundo imán (11, 15) se unen de manera desmontable a cada uno de dichos artículos.
7. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 6, en donde dichos primer y/o segundo imanes (11, 15) se ubican en un cuerpo (617) que puede unirse de manera desmontable a cada uno de dichos artículos.
8. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde se proporcionan medios de retención (5) en cada uno de los al menos dos artículos para retener los al menos dos artículos en sus respectivas primeras posiciones.
9. Un método para provocar la interacción entre al menos dos artículos (1, 201) como se define en cualquiera de las reivindicaciones 1-8, dicho método comprende las etapas de: proporcionar al menos dos artículos como se define en cualquiera de las reivindicaciones 1-8, en las respectivas primeras posiciones y móviles entre dicha primera posición y las respectivas segundas posiciones; caracterizado por el movimiento de los al menos dos artículos de uno hacia el otro hasta que se cumple una condición predeterminada para uno o ambos del primer y/o del segundo artículo y una vez que dicha condición predeterminada se cumple en un artículo, ese artículo se mueve de la primera posición a la segunda posición; y mientras lo hace, al menos parcialmente envuelve, encierra y/o atrapa al otro artículo.
10. Un método de acuerdo con la reivindicación 9, en donde el primer y el segundo imán (11, 15) se ubican en, o se asocian con, cada uno del primer y del segundo artículo (1, 201), el primer imán (11) en, o asociado con, el primer artículo (1) correspondiente al segundo imán (215) en, o asociado con, un segundo artículo (201), y en donde poner el primer imán (11) en, o asociado con, el primer artículo (1) en contacto con o dentro de una distancia predefinida del segundo imán (215) en, o asociado con, el segundo artículo (201), cumple la condición predeterminada para al menos uno de los artículos.
11. Un método de acuerdo con la reivindicación 10, en donde el efecto magnético del primer imán (11) en, o asociado con, el primer artículo (1) y el segundo imán (215) en, o asociado con, el segundo artículo (201) libera un medio de retención (5) proporcionado en el primer artículo (1) para permitir que el primer artículo se mueva a la segunda posición.
12. Un método de acuerdo con la reivindicación 11, en donde tras liberar los medios de retención (5), los medios de desviación (7) proporcionados en el primer artículo (1) desvían el mismo de la primera posición a la segunda posición.
13. Un método de acuerdo con la reivindicación 12, en donde el primer y el segundo imán (11, 15) en, o asociados con, cada uno del primer y del segundo artículo se ubican en una sola cara y/o panel (3') de los respectivos

artículos, y dichas caras y/o paneles del primer y del segundo artículo se mueven uno hacia el otro hasta que se cumple la condición predeterminada en el primer o en el segundo artículo.

- 5 14. Un método de acuerdo con la reivindicación 9, en donde dichos primer y/o segundo imanes se ubican en un cuerpo (617) que puede unirse de manera desmontable a cada uno de dichos artículos por parte de los respectivos usuarios, y cada usuario selecciona un cuerpo en particular para unir a su respectivo artículo.
- 10 15. Un grupo de artículos de acuerdo con la reivindicación 1, en donde cada uno de los artículos en el grupo es un juguete o un muñeco.

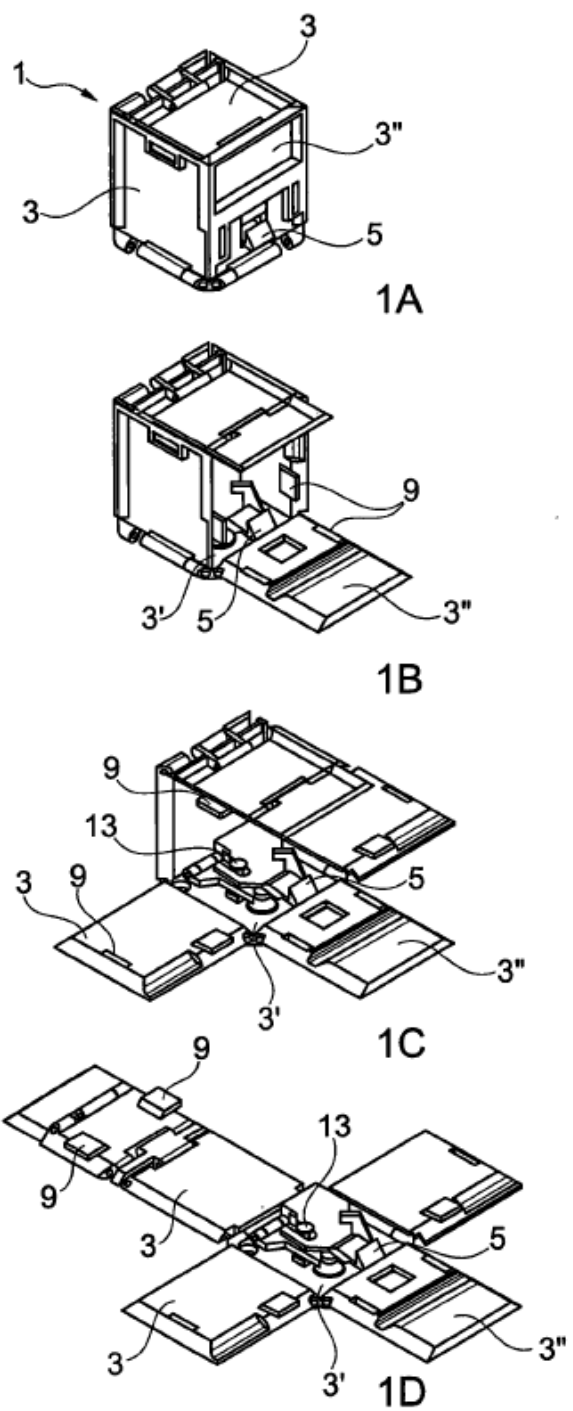


Fig. 1

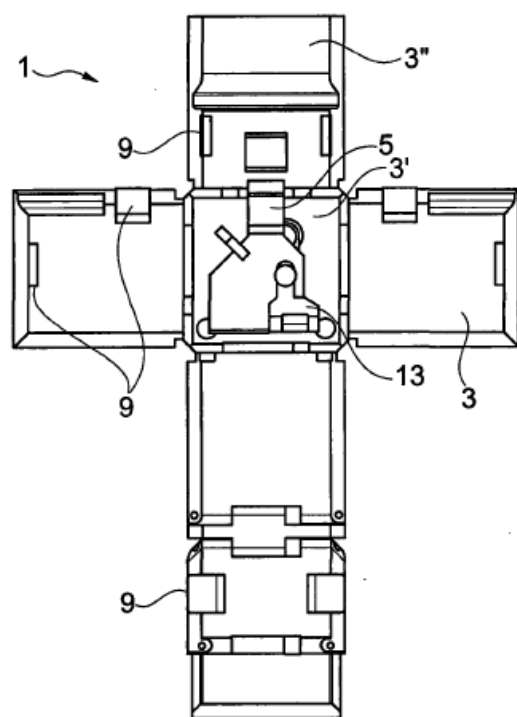


Fig. 2

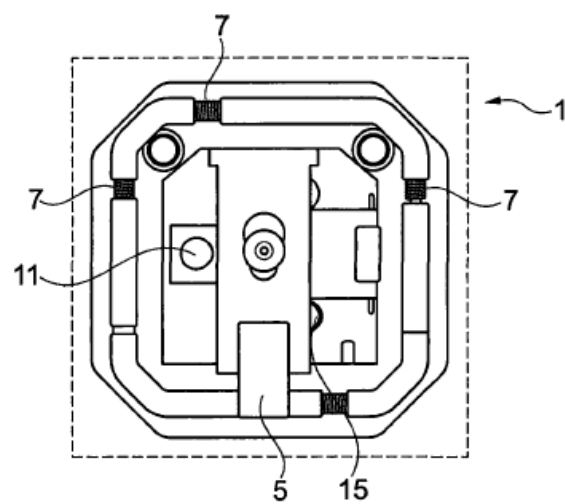


Fig. 3

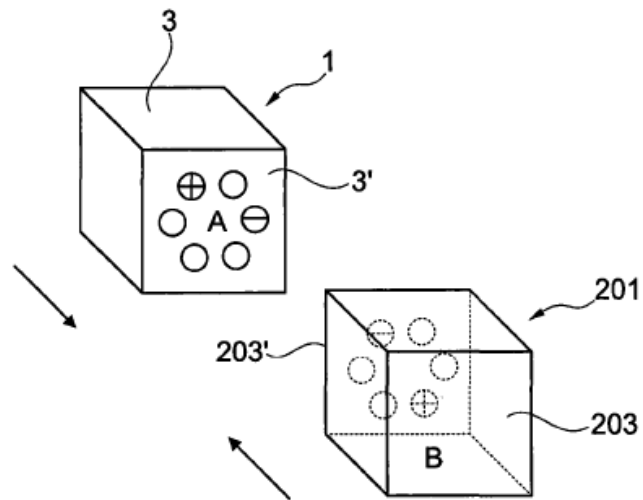


Fig. 4

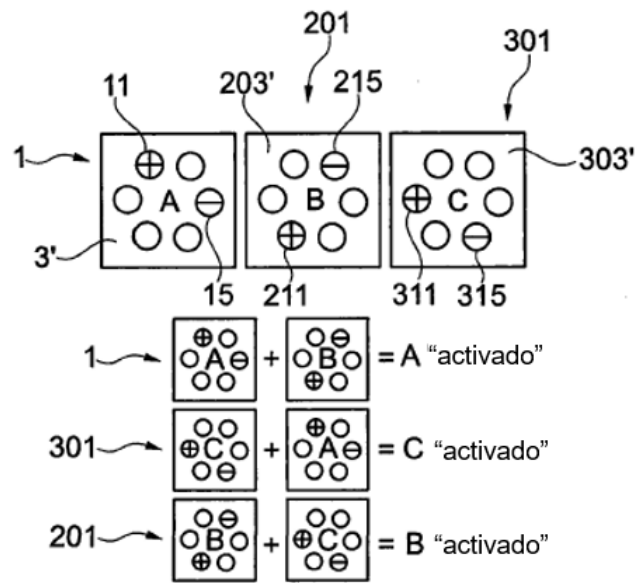


Fig. 5

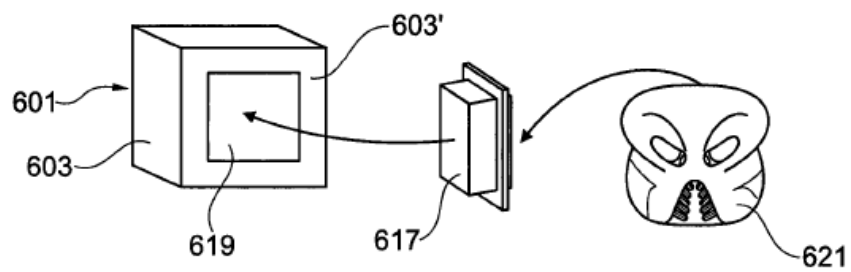


Fig. 6a

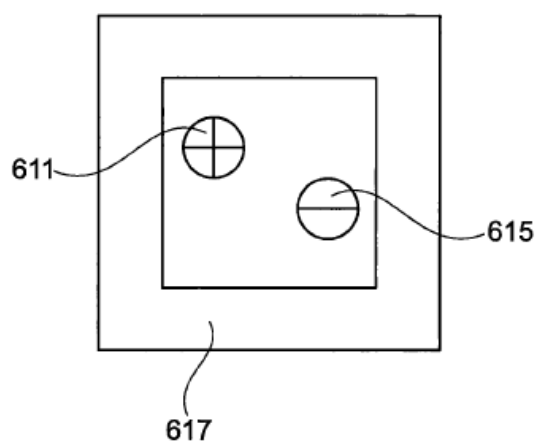


Fig. 6b