

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 764 802**

51 Int. Cl.:

H04L 12/58	(2006.01)
H04L 29/08	(2006.01)
G01C 21/34	(2006.01)
G01C 21/36	(2006.01)
G06Q 10/10	(2012.01)
H04W 4/02	(2008.01)
H04W 4/12	(2009.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

- 86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **07.01.2013 PCT/US2013/020560**
- 87 Fecha y número de publicación internacional: **11.07.2013 WO13103978**
- 96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **07.01.2013 E 13733716 (8)**
- 97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **27.11.2019 EP 2817925**

54 Título: **Sistemas y métodos para la integración de la comunicación móvil**

30 Prioridad:

05.01.2012 US 201261583520 P

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

04.06.2020

73 Titular/es:

**GLYMPSE INC (100.0%)
1124 Harrison Street
Seattle, WA 98109, US**

72 Inventor/es:

**TRUSSEL, BRYAN GARDNER;
MILLER, STEPHEN;
STANTON, JAMES;
KIEMING, JASON y
LINK, CRAIG**

74 Agente/Representante:

MILTENYI , Peter

ES 2 764 802 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Sistemas y métodos para la integración de la comunicación móvil

5 Reivindicación de prioridad

La presente solicitud reivindica prioridad de la Solicitud de Patente Provisional de los Estados Unidos n.º 61/583.520, presentada el 5 de enero de 2012, y también reclama prioridad de la Solicitud de Patente de EE. UU. n.º 11/054.075 presentada el 16 de julio de 2009.

10

Campo de la invención

La presente invención generalmente se refiere a una aplicación operable en un dispositivo de comunicaciones móviles que permite compartir información de ubicación, y más específicamente se refiere a una aplicación operable en un dispositivo de comunicaciones móviles que proporciona un análisis de al menos una modalidad de comunicación en conjunto con o independiente desde la información de ubicación y una visualización de información contextual relevante para uno o más usuarios.

15

20

El documento US 2009/215469 A1 divulga un método para crear dinámicamente redes sociales virtuales basadas en la ubicación, incluyendo: detectar la presencia de un dispositivo inalámbrico en una ubicación asociada con una red social virtual basada en la ubicación; y enviar al dispositivo inalámbrico una invitación para unirse a dicha red social virtual basada en la ubicación.

Sumario

25

Es el objeto de la presente invención proporcionar un método mejorado para integrar una conversación de mensajería con un evento de compartir ubicación.

30

El objeto se resuelve por la materia objeto de la reivindicación independiente.

Realizaciones preferidas de la presente invención se definen en las reivindicaciones dependientes.

35

En una realización, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para integrar un evento de compartir ubicación con una plataforma de mensajería. En otra realización, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para proporcionar notificación de un evento futuro y opcionalmente pueden generar un evento de compartir ubicación basado en la notificación. En otra realización más, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para compartir rutas entre al menos dos dispositivos informáticos.

40

En un aspecto de la presente invención, un método para integrar una conversación de mensajería con un evento para compartir ubicación incluye las etapas de (1) recibir un mensaje a través de un primer modo de comunicación; (2) analizar el mensaje para determinar si el mensaje incluye una indicación de tiempo, una indicación de ubicación, o ambas; y (3) al determinar una de las indicaciones, proporcionar un aviso a un destinatario del mensaje para enviar el evento de compartir ubicación a un remitente del mensaje.

45

50

En otro aspecto de la presente invención, un método para notificar un evento futuro incluye las etapas de (1) comunicar al menos un mensaje entre al menos dos dispositivos informáticos; (2) analizar un contexto del al menos un mensaje para determinar si el mensaje incluye una indicación de un compromiso de tiempo futuro para un usuario de al menos uno de los dos dispositivos informáticos; y (3) generar un recordatorio de notificación del compromiso de tiempo futuro con el usuario de al menos uno de los dos dispositivos informáticos.

55

Todavía en otro aspecto de la presente invención, un método para compartir rutas entre al menos dos dispositivos informáticos incluye las etapas de (1) mostrar un mapa en una pantalla de visualización del primer dispositivo informático; (2) generar una ruta desde una primera ubicación a una segunda ubicación en base a una ruta aproximada indicada en el mapa por un usuario del primer dispositivo informático; y (3) enviar el mapa al segundo dispositivo informático.

Breve descripción de los dibujos

60

En los dibujos, números de referencia idénticos identifican elementos o actos similares. Los tamaños y las posiciones relativas de los elementos en los dibujos pueden no estar necesariamente dibujados a escala. Por ejemplo, las formas de varios elementos y ángulos pueden no dibujarse a escala, y algunos de estos elementos pueden ampliarse o colocarse arbitrariamente para mejorar la legibilidad del dibujo.

65

La figura 1 es un diagrama que muestra un entorno informático adecuado, como un ordenador personal o un dispositivo

informático móvil personal, para practicar los sistemas y métodos de diversas realizaciones de la materia divulgada en el presente documento;

5 La figura 2 muestra un diagrama de un entorno informático en red adecuado donde un usuario puede emplear los diversos sistemas y métodos de la materia aquí divulgada;

La figura 3 muestra un diagrama de un entorno informático en red adecuado donde un usuario puede emplear los diversos sistemas y métodos de la materia aquí divulgada;

10 La figura 4 es un diagrama de una interfaz gráfica de usuario para una aplicación integrada de intercambio de ubicaciones capaz de analizar mensajes de acuerdo con una realización de la presente invención;

La figura 5 es el diagrama de la figura 4 que muestra elementos de menú opcionales para modificar un evento de compartir ubicación de acuerdo con una realización de la presente invención;

15 La figura 6 es un mapa visualizado que tiene una característica de zoom dinámico de acuerdo con una realización de la presente invención;

20 La figura 7 es un diagrama de flujo que muestra un método para generar notificaciones de eventos futuros usando una aplicación integrada de intercambio de ubicaciones de acuerdo con una realización de la presente invención; y

La figura 8 es un diagrama de flujo que muestra un método para compartir rutas usando una aplicación integrada para compartir ubicación de acuerdo con una realización de la presente invención.

25 Descripción detallada

Las realizaciones de la invención pueden ser operativas con numerosos entornos o configuraciones de sistemas informáticos de propósito general o de propósito especial. Ejemplos de sistemas informáticos bien conocidos, entornos y/o configuraciones que pueden ser adecuados para usar con la invención incluyen, pero no se limitan a, ordenadores personales (PC), servidores, sistemas informáticos en red, dispositivos de mano o portátiles, sistemas multiprocesador, sistemas basados en microprocesador, cajas de conexión, electrónica de consumo programable, PC de red, miniordenadores, ordenadores centrales, entornos informáticos distribuidos que incluyen cualquiera de los sistemas o dispositivos anteriores, y similares.

30 En una realización, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para integrar un evento de compartir ubicación con una plataforma de mensajería. En otra realización, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para proporcionar notificación de un evento futuro y opcionalmente pueden generar un evento de compartir ubicación basado en la notificación. En otra realización más, la presente invención generalmente se refiere a sistemas y métodos que utilizan instrucciones legibles por ordenador para compartir rutas entre al menos dos dispositivos informáticos.

45 Con referencia a la figura 1, un sistema ejemplar para implementar la invención incluye un dispositivo informático de propósito general en forma de un ordenador 110. Componentes del ordenador 110 pueden incluir, pero no se limitan a, una unidad de procesamiento 120, una memoria del sistema 130 y un bus del sistema 121 que acopla varios componentes del sistema, incluida la memoria del sistema, a la unidad de procesamiento 120. El bus del sistema 121 puede ser cualquiera de varios tipos de estructuras de bus, incluido un bus de memoria o un controlador de memoria, un bus periférico y un bus local que utiliza cualquiera de una variedad de arquitecturas de bus. A modo de ejemplo, y no de limitación, Dichas arquitecturas incluyen el bus Industry Standard Architecture (ISA), bus Micro Channel Architecture (MCA), bus Enhanced ISA (EISA), bus Video Electronics Standards Association (VESA) local, y bus Peripheral Component Interconnect (PCI) también conocido como un bus Mezzanine.

50 El ordenador 110 típicamente incluye una variedad de medios legibles por ordenador. Los medios legibles por ordenador pueden ser cualquier medio disponible al que se pueda acceder desde el ordenador 110 e incluye medios volátiles y no volátiles, medios extraíbles y no extraíbles. A modo de ejemplo, y no de limitación, los medios legibles por ordenador pueden comprender medios de almacenamiento por ordenador y medios de comunicación. Los medios de almacenamiento del ordenador pueden incluir medios volátiles y no volátiles, y/o medios extraíbles y no extraíbles implementados en cualquier método o tecnología para el almacenamiento de información, como instrucciones legibles por ordenador, estructuras de datos, módulos de programa u otros datos. Los medios de almacenamiento del ordenador incluyen, pero no se limitan a, RAM, ROM, EEPROM, memoria flash u otra tecnología de memoria, CD-ROM, discos versátiles digitales (DVD) u otro almacenamiento de disco óptico, cintas magnéticas, cinta magnética, almacenamiento en disco magnético u otros dispositivos de almacenamiento magnético, o cualquier otro medio que pueda usarse para almacenar la información deseada y al que pueda accederse mediante el ordenador 110. Los medios de comunicación típicamente incorporan instrucciones legibles por ordenador, estructuras de datos, módulos de programa u otros datos en una señal de datos modulados como una onda portadora u otro mecanismo de transporte e incluye cualquier medio de entrega de información. El término "señal de datos modulados" significa una señal que

tiene una o más de sus características establecidas o cambiadas de tal manera que codifique información en la señal. A modo de ejemplo, y no de limitación, los medios de comunicación incluyen medios cableados como una red cableada o conexión directa, y medios inalámbricos como acústicos, RF, infrarrojos y otros medios inalámbricos. Las combinaciones de cualquiera de los anteriores deberían incluirse también dentro del ámbito de medio legible por ordenador.

La memoria del sistema 130 incluye medios de almacenamiento del ordenador en forma de memoria volátil y/o no volátil tal como memoria de solo lectura (Read Only Memory, ROM) 131 y memoria de acceso aleatorio (Random Access Memory, RAM) 132. Un sistema básico de entrada/salida 133 (Basic Input/Output System, BIOS), que contiene las rutinas básicas que ayudan a transferir información entre elementos dentro del ordenador 110, como durante el arranque, se almacena típicamente en ROM 131. La RAM 132 típicamente contiene módulos de datos y/o programas a los que se puede acceder inmediatamente y/o que actualmente están siendo operados por la unidad de procesamiento 120. A modo de ejemplo, y no de limitación, la figura 1 ilustra el sistema operativo 134, programas de aplicación 135, otros módulos de programa 136 y datos de programa 137.

El ordenador 110 también puede incluir otros elementos extraíbles/no extraíbles, medios de almacenamiento informáticos volátiles/no volátiles. Solo a modo de ejemplo, la figura 1 ilustra una unidad de disco duro 140 que lee o escribe en dispositivos no extraíbles, medios magnéticos no volátiles, una unidad de disco magnético 151 que lee o escribe en un extraíble, disco magnético no volátil 152, y una unidad de disco óptico 155 que lee o escribe en un extraíble, disco óptico no volátil 156 tal como un CD ROM u otro medio óptico. Otros medios de almacenamiento de ordenador extraíbles/no extraíbles, volátiles/no volátiles que se pueden usar en el entorno operativo ejemplar incluyen, pero no se limitan a, casetes de cinta magnética, tarjetas de memoria flash, discos digitales versátiles, cinta de video digital, RAM de estado sólido, ROM de estado sólido, y similares. La unidad de disco duro 141 se conecta típicamente al bus del sistema 121 a través de una interfaz de memoria no extraíble, como la interfaz 140, y la unidad de disco magnético 151 y la unidad de disco óptico 155 se conectan típicamente al bus del sistema 121 mediante una interfaz de memoria extraíble, como la interfaz 150.

Las unidades y sus medios de almacenamiento informáticos asociados discutidos anteriormente e ilustrados en la figura 1, proporcionar almacenamiento de instrucciones legibles por ordenador, estructuras de datos, módulos de programa y otros datos para el ordenador 110. En la figura 1, por ejemplo, la unidad de disco duro 141 se ilustra como el almacenamiento del sistema operativo 144, programas de aplicación 145, otros módulos de programa 146 y datos de programa 147. Tenga en cuenta que estos componentes pueden ser iguales o diferentes del sistema operativo 134, programas de aplicación 135, otros módulos de programa 136 y datos de programa 137. El sistema operativo 144, programas de aplicación 145, otros módulos de programa 146, y los datos de programa 147 reciben aquí números diferentes para ilustrar que, a lo mínimo, son copias diferentes. Un usuario puede ingresar comandos e información en el ordenador 110 a través de dispositivos de entrada como un teclado 162 y un dispositivo señalador 161, comúnmente conocido como un ratón, bola de seguimiento o almohadilla táctil. Otros dispositivos de entrada (no mostrados) pueden incluir un micrófono, una palanca de mando, una almohadilla de juego, antena parabólica, escáner o similar. Estos y otros dispositivos de entrada a menudo están conectados a la unidad de procesamiento 120 a través de una interfaz de entrada de usuario 160 que está acoplada al bus del sistema, pero también puede estar conectado por otras interfaces y estructuras de bus, como un puerto paralelo, puerto de juego o un bus serie universal (USB). Un monitor 191 u otro tipo de dispositivo de visualización también está conectado al bus del sistema 121 a través de una interfaz, como una interfaz de video 190. Además del monitor, los ordenadores también pueden incluir otros dispositivos de salida periféricos como altavoces 197 e impresora 196, que puede conectarse a través de una interfaz periférica de salida 190.

El ordenador 110 puede operar en un entorno en red usando conexiones lógicas a uno o más ordenadores remotos, como un ordenador remoto 180. El ordenador remoto 180 puede ser un ordenador personal, un servidor, un enrutador, un PC en red, un dispositivo similar u otro nodo de red común, y típicamente incluye muchos o todos los elementos descritos anteriormente en relación con el ordenador 110, aunque solo un dispositivo de almacenamiento de memoria 181 se ha ilustrado en la figura 1. Las conexiones lógicas representadas en la figura 1 incluyen una red de área local (Local Area Network, LAN) 171 y una red de área amplia (Wide Area Network, WAN) 173, pero también puede incluir otras redes. Tales entornos de red son comunes en las oficinas, redes informáticas de toda la empresa, intranets e internet.

Cuando se usa en un entorno de red LAN, el ordenador 110 está conectado a la LAN 171 a través de una interfaz de red o adaptador 170. Cuando se usa en un entorno de red WAN, el ordenador 110 típicamente incluye un módem 172 u otro medio para establecer comunicaciones a través de la WAN 173, tal como Internet. El módem 172, que puede ser interno o externo, puede conectarse al bus del sistema 121 a través de la interfaz de entrada de usuario 160 u otro mecanismo apropiado. En un entorno en red, módulos de programa representados en relación con el ordenador 110, o partes del mismo, puede almacenarse en el dispositivo de almacenamiento de memoria remoto. A modo de ejemplo, y no de limitación, la figura 1 ilustra los programas de aplicación remota 185 que residen en el dispositivo de memoria 181. Se apreciará que las conexiones de red mostradas son ejemplares y se pueden usar otros medios para establecer un enlace de comunicaciones entre los ordenadores.

Refiriéndonos ahora a la figura 2, se puede describir una realización de la presente invención en el contexto de un

sistema de red informática ejemplar 200 como se ilustra. El sistema 200 incluye dispositivos electrónicos de usuario 210, 280, como teléfonos celulares o móviles, ordenadores personales o estaciones de trabajo, que están vinculados a través de un medio de comunicación, como una red 220 (por ejemplo, Internet), a un dispositivo o sistema electrónico, tales como un procesador 230. El servidor 230 puede estar adicionalmente acoplado, o de otro modo tener acceso, a una base de datos 240, almacenamiento electrónico 270 y un sistema informático 260. Aunque la realización ilustrada en la figura 2 incluye un servidor 230 acoplado a dos dispositivos de usuario 210, 280 a través de la red 220, debe reconocerse que las realizaciones de la invención pueden implementarse usando dos o más de dichos dispositivos de usuario acoplados a uno o más de dichos servidores. Asimismo, la red 220 puede incluir o estar acoplada a una o más torres de telecomunicaciones (no mostradas) que proporcionan conectividad de red a uno o más teléfonos celulares o móviles.

En una realización, cada uno de los dispositivos de usuario 210, 280 y el servidor 230 pueden incluir todas o menos que todas las características asociadas con el ordenador 110 ilustradas y discutidas con referencia a la figura 1. Los dispositivos de usuario 210, 280 incluyen o están acoplados a la pantalla o monitor de un ordenador 250, 290, respectivamente. Los dispositivos de usuario 210, 280 se pueden utilizar para diversos fines, incluidos los procesos informáticos locales y de red.

Los dispositivos de usuario 210, 280 están vinculados a través de la red 220 al servidor 230 para que los programas informáticos, tal como, por ejemplo, un navegador u otras aplicaciones, ejecutándose en los dispositivos de usuario 210, 280 puede cooperar en comunicación bidireccional con el servidor 230. El servidor 230 puede estar acoplado a la base de datos 240 y/o al almacenamiento electrónico 270 para recuperar información de la misma y almacenar información en la misma. Además, y como se ilustra mejor en la figura 3, el servidor 230 puede comunicarse con el dispositivo de usuario 210 (y/o dispositivo 280) y/o los sistemas de triangulación/GPS 350 conocidos en la técnica de tal manera que permitan al servidor 230, utilizando datos de mapas almacenados en la base de datos 240, para generar datos de ubicación 305, tal como, por ejemplo, datos HTML, que pueden ser utilizados por un navegador o aplicación similar para mostrar la ubicación del dispositivo 210 (y/o dispositivo 280). Adicionalmente, el servidor 230 puede estar acoplado al sistema informático 260 de una manera que permita al servidor delegar ciertas funciones de procesamiento al sistema informático.

Con referencia las figuras 2 y 3, una realización incluye una aplicación del lado del cliente 205 ejecutable en, por ejemplo, un dispositivo de usuario 210. Ante una orden de un usuario del dispositivo 210, la aplicación 205 es operativa para enviar al servidor 230 una solicitud 310, incluida la información de identificación (por ejemplo, dirección de correo electrónico, número de teléfono, el nombre de usuario del suscriptor del servicio, etc.) de un usuario del dispositivo de usuario 280 (u otro dispositivo de usuario similar), para crear datos de autorización (es decir, un "ticket") que permitirá al usuario del dispositivo de usuario 280 (o al usuario del otro dispositivo de usuario similar) rastrear la ubicación del dispositivo de usuario 210 y, en consecuencia, el usuario del dispositivo 210. La aplicación 205 está configurada para proporcionar una interfaz de usuario (no mostrada) visualizable en la pantalla 250. La interfaz de usuario funciona para permitir que el usuario del dispositivo 210 seleccione o ingrese uno o más valores que definan el tiempo de inicio y/o la duración de un intervalo de tiempo durante el cual el usuario del dispositivo de usuario 280 puede rastrear la ubicación del dispositivo 210. Estos valores están incluidos en la solicitud 310.

En respuesta a la solicitud 310, el servidor 230 está configurado para generar el ticket 315 y reenviar el ticket al dispositivo de usuario 280. Alternativamente, como se indica en líneas discontinuas en la figura 3, el servidor puede proporcionar el ticket 315 al dispositivo de usuario 210, después de lo cual el dispositivo 210 puede usarse para reenviar el ticket al dispositivo de usuario 280. El ticket 315, que puede enviarse por SMS, correo electrónico u otro formato de mensaje adecuado, incluye datos señaladores, como un enlace seleccionable a una URL, es decir, cuando es seleccionado por el usuario del dispositivo 280, está configurado para proporcionar acceso a una interfaz de seguimiento proporcionada por el servidor 230. El ticket 315 puede incluir además un mensaje predeterminado o una entrada de mensaje personalizado por el usuario del dispositivo 210.

Específicamente, si el usuario del dispositivo 280 selecciona un enlace a los datos señaladores, el servidor 230 está configurado para proporcionar datos de ubicación 305 al dispositivo 280 que permite una aplicación cliente 320, un navegador u otra interfaz residente en el dispositivo 280 para generar una visualización de la ubicación geográfica del dispositivo 210. Ventajosamente, una realización simplemente requiere que un navegador convencional resida en el dispositivo 280 para mostrar la ubicación del dispositivo 210, y no requiere que se instale una aplicación específica en el dispositivo 280 para hacerlo. Los datos de ubicación 305 pueden proporcionarse al dispositivo 280 de manera recurrente, de modo que el usuario del dispositivo 280 puede ver el movimiento en tiempo real del dispositivo 210, o puede proporcionarse individualmente para proporcionar simplemente una "instantánea" de la ubicación del dispositivo 210.

En una realización, el servidor 230 proporciona los datos de ubicación 305 al dispositivo 280 solo durante el intervalo de tiempo designado por el usuario del dispositivo 210 al generar la solicitud 310. En diversas realizaciones, el usuario del dispositivo 210 puede establecer el intervalo de tiempo para que el dispositivo de usuario 280 acceda primero a los datos de ubicación, establecer el intervalo de tiempo para que ocurra durante una ventana de tiempo designada específicamente (por ejemplo, 2-3 PM de un día o conjunto de días en particular), o que ocurran en cualquier otra hora de inicio y de parada especificada por el usuario. En una realización, el ticket 315 recibido por el usuario del dispositivo

280 puede indicar la naturaleza (por ejemplo, hora de inicio, duración, etc.) del intervalo de tiempo. Adicionalmente, en una realización alternativa, el usuario del dispositivo 210, en lugar de proporcionar el intervalo de tiempo en la solicitud 310 antes de que los datos de ubicación 305 se proporcionen al dispositivo 280, puede proporcionar y efectuar el intervalo de tiempo en una solicitud después de que el dispositivo 280 haya recibido los datos de ubicación y haya comenzado a rastrear el dispositivo 210. De manera similar, después de que el dispositivo 280 haya recibido los datos de ubicación y haya comenzado a rastrear el dispositivo 210, el usuario del dispositivo 210 puede revocar o modificar de otra manera, el intervalo de tiempo efectivo originalmente incluido en la solicitud 310 proporcionada antes de la generación del ticket 315. Adicionalmente, un ticket particular 315 puede extenderse a un usuario diferente y adicional al usuario del dispositivo 280. En tal caso, el ticket puede seguir el tiempo absoluto restante. Como tal, si el ticket 315 es un ticket de 30 minutos enviado hace 20 minutos, caducará en 10 minutos tanto para el antiguo como para el nuevo destinatario. Adicionalmente, un evento predefinido, externo puede funcionar para modificar el intervalo de tiempo de permiso compartido. Por ejemplo, el usuario del dispositivo 210 puede especificar que el ticket 315 sea válido solo hasta que el usuario haya llegado a un destino especificado por el usuario. Alternativamente, por ejemplo, el usuario del dispositivo 210 puede especificar que el ticket 315 sea válido solo cuando el usuario tenga una distancia predeterminada (por ejemplo, una milla) desde la ubicación de salida del usuario.

En una realización, la solicitud 310 puede incluir además una indicación de un punto de referencia al que viajan el usuario y el dispositivo de usuario 210. En consecuencia, el servidor 230, empleando los datos del mapa asociados con la base de datos 240, puede incluir la ubicación geográfica del punto de referencia con los datos de ubicación 305.

Se ha de observar que, en una realización, toda la funcionalidad discutida anteriormente como atribuible al servidor 230 puede ser realizada únicamente por la aplicación 205 que se ejecuta en el dispositivo de usuario 210 que se comunica directamente con el dispositivo de usuario 280 a través de la red 220. En tal realización, no es necesario generar la solicitud 310, y el ticket 315 es generado por el dispositivo de usuario 210 y emitido directamente al dispositivo de usuario 280. En tal realización, el dispositivo de usuario 210 puede constantemente, o de otra manera periódicamente, enviar actualizaciones al dispositivo de usuario 280 hasta que caduque un intervalo de tiempo asociado con un ticket 315. Alternativamente, el dispositivo de usuario 280 puede incluir una aplicación configurada de manera constante o periódica, sondear el dispositivo de usuario 210 para datos de ubicación. Como tal, en realizaciones alternativas, el servidor 230 no es necesario para la implementación de la funcionalidad aquí descrita.

Para los fines de la descripción en el presente documento, una realización de la presente invención está dirigida a una aplicación integrada para compartir ubicación que controla el proceso de enviar o recibir un mensaje de ubicación. A modo de ejemplo, la aplicación integrada para compartir de ubicaciones puede proporcionar ventajosamente una forma más fácil y rápida de comunicarse en comparación con una llamada telefónica o un mensaje de texto sobre el paradero de un remitente y/o un destinatario.

Un dispositivo habilitado para Internet como, pero no limitado a, un teléfono móvil o un ordenador pueden recibir un mensaje de ubicación. En una realización, no se requiere software ni configuración para recibir y potencialmente ver el mensaje de ubicación. Un remitente puede enviar el mensaje de ubicación a una persona específica, varias personas, o incluso a un sitio de red social o grupo. Para fines de brevedad en adelante, el "destinatario" puede referirse a una persona, grupo, sitio, espacio de nombres, o más de una persona, grupo, sitio o espacio de nombres.

De manera más específica, la aplicación integrada para compartir de la ubicación puede adoptar la forma de una aplicación descargada en un dispositivo de comunicaciones móviles habilitado para la ubicación que permite al remitente compartir su ubicación a través de un mapa durante un período de tiempo predeterminado con cualquier destinatario que elija el remitente. Con la aplicación integrada para compartir ubicaciones, el remitente mantiene el control total sobre quién ve su ubicación, cuando ven su ubicación y durante cuánto tiempo pueden ver la ubicación del remitente.

A diferencia de otros servicios basados en la ubicación que requieren que los usuarios inicien sesión y creen una red de amigos antes de usarlos, la aplicación integrada para compartir de la ubicación se puede usar en cuestión de segundos después de la descarga en un dispositivo de comunicaciones móviles habilitado para la ubicación como, pero no limitado a un dispositivo móvil con GPS habilitado. En una realización, la aplicación integrada para compartir ubicaciones no requiere que el remitente o el destinatario creen una cuenta para usar el servicio, que elimina los problemas de inicio de sesión y contraseña.

Una vez descargado, el remitente puede enviar un mensaje de ubicación a cualquier destinatario seleccionando un contacto o contactos, elegir una duración donde desea que su ubicación esté disponible para el destinatario y luego presione enviar en su dispositivo de comunicaciones móviles. La aplicación integrada para compartir de ubicación permite al remitente establecer un tiempo mínimo para compartir su ubicación. El remitente tiene la capacidad de "pausar" o "cancelar" el mensaje de ubicación en cualquier momento o elegir extender un mensaje de ubicación actual. En el extremo receptor, el destinatario simplemente necesita un dispositivo con acceso a Internet o acceso a correo electrónico para recibir el mensaje de ubicación y ver el paradero del remitente en un mapa. A modo de ejemplo, el destinatario recibe un mensaje de texto o correo electrónico con una URL única donde se puede hacer clic para abrir una ventana del navegador que tiene un mapa que muestra la ubicación precisa del remitente en un contexto de otros puntos de referencia, calles, etc.

En una realización de la presente invención, la ubicación integrada que comparte interfaces de aplicaciones con un mensaje de texto, un enlace URL y/o una plataforma de correo electrónico que reside en el dispositivo de comunicaciones móviles del remitente. La aplicación integrada para compartir ubicaciones también puede interactuar con otros tipos de entrada como, pero no limitado a, entrada de gestos, detección de movimiento, transmisiones de terceros, información de identificación de radiofrecuencia u otras entradas automatizadas basadas en escenarios.

A modo de ejemplo, la aplicación integrada para compartir ubicación puede recibir un mensaje de texto, analizar el mensaje de texto y luego analizar el mensaje de texto analizado para determinar las palabras clave, abreviaturas, símbolos u otro texto que pueda estar relacionado con la hora y/o ubicación. La aplicación integrada para compartir de ubicaciones analiza el contexto de una conversación de mensajes y luego puede proporcionar una visualización en línea y en tiempo real de lo analizado, información contextual de la conversación de mensajería actual a través del análisis y/o manipulación del mensaje de texto.

La aplicación integrada para compartir ubicación puede realizar varias técnicas de análisis sintáctico, análisis y visualización, que también se describen en detalle a continuación. Se aprecia que estas técnicas se pueden realizar de forma independiente, en una secuencia diferente, y/o en cualquier combinación deseada. Además, la aplicación integrada para compartir ubicación puede realizar las técnicas de análisis sintáctico, análisis y visualización utilizando otros modos de comunicación además de un mensaje de texto o correo electrónico, por ejemplo, utilizando un software de reconocimiento de voz para analizar sintácticamente y analizar una conversación telefónica en tiempo real o un mensaje de correo de voz.

La aplicación integrada para compartir de la ubicación puede utilizar el análisis de texto para iniciar una acción basada en el contexto del mensaje. A partir de un análisis contextual, la aplicación integrada para compartir ubicación podría determinar si la información sobre la ubicación del remitente o del destinatario sería útil para compartir. Por ejemplo, una persona puede enviar un mensaje de texto a un amigo para decirle "llego tarde". La aplicación integrada para compartir de ubicación analizaría el mensaje de texto y reconocería el tiempo de las transacciones de contexto (es decir, "tarde") y posición relativa (es decir, "corriendo"). En consecuencia, la aplicación integrada de ubicación compartida le indicaría a la persona, el amigo o ambos para compartir su ubicación respectiva. En una realización, la aplicación integrada para compartir ubicaciones puede compartir automáticamente las ubicaciones en tiempo real de las partes porque se han identificado como amigos o favoritos. En otro ejemplo, la aplicación integrada para compartir de ubicaciones puede solicitar a una o ambas partes que modifiquen y/o actualicen su información de ubicación respectiva. Por ejemplo, una de las partes puede decir "Necesitaré parar en la tienda en el camino" o "Tomaré el puente en su lugar". Adicionalmente o como alternativa, la aplicación integrada para compartir de ubicaciones se puede usar para escenarios para compartir de ubicaciones como, pero no limitado a, comprar artículos, hacer reservas o buscar cupones.

La aplicación integrada para compartir ubicación analiza el mensaje de texto para buscar información sobre la ubicación y/o la hora en el idioma nativo, como, pero no limitado a, una dirección, un nombre de establecimiento, un nombre del punto de referencia, una hora de salida, congestión del tráfico, etc. El idioma nativo se analiza sintácticamente, analiza y luego se asigna dentro del contexto del mensaje de texto u otro modo de comunicación.

La figura 4 muestra una interfaz de usuario 400 para la aplicación integrada para compartir ubicación, que incluye un cliente de mensajería integrado 402 para enviar y/o recibir mensajes y un cliente de asignación integrado 404 para compartir información de ubicación. En la realización ilustrada, la aplicación integrada para compartir de ubicación en un primer dispositivo de comunicación móvil en posesión de una primera persona envía un primer mensaje de texto 406 que dice "Hola, ¿dónde estás?". Una segunda persona que también tiene la aplicación integrada para compartir ubicación en un segundo dispositivo de comunicación móvil en posesión de una segunda persona recibe el primer mensaje de texto 406, y la aplicación integrada para compartir ubicación analizaría el primer mensaje de texto 406 y luego lo analizaría por tiempo y/o información de ubicación. En este ejemplo, el término "dónde" proporcionaría un aviso 408 para que la segunda persona responda con una opción para compartir la información de ubicación de la segunda persona con la primera persona. La solicitud 408 puede enviarse como un enlace (por ejemplo, <http://location.com/abc-123>) a la primera persona. Cuando la primera persona active el enlace, el primer dispositivo de comunicación móvil mostrará visualmente un mapa 410 que muestra una ubicación actual 412 de la segunda persona en relación con uno o más identificadores geográficos 414 (por ejemplo, nombres de carreteras, nombres del punto de referencia, etc.).

Además, la aplicación integrada para compartir ubicaciones puede utilizar una marca de tiempo de mensajería 416 que puede tener referencias cruzadas con ubicaciones conocidas en esos momentos. A modo de ejemplo, la marca de tiempo de mensajería 416 puede mostrarse en el mapa 410 de acuerdo con un tiempo real, ubicación geográfica cuando se envió el mensaje de texto 406, así como la marca de tiempo 416. Como característica adicional, se puede usar un ajustador de tiempo en la parte inferior del mapa 410 para seleccionar partes específicas de la línea de tiempo del mensaje de texto 406. A modo de ejemplo, se muestra un ajustador de tiempo en la barra de progreso 418 de la figura 5 como texto "+15 minutos". En otra realización, el contenido dinámico y/o la información contextual pueden mostrarse en el dispositivo. A efectos de esta descripción, el contenido dinámico puede ser contenido como, pero no limitado a, información que cambia sobre el usuario, como la ubicación o el estado del usuario, transmitiendo vs. no

transmitiendo. La información contextual puede ser información como, pero no limitado a, clasificaciones de restaurantes, vídeo, imágenes, etc. que puede usarse para aumentar una conversación de texto existente. El contenido dinámico y/o la información contextual pueden mostrarse dentro del mensaje de texto 406 y puede accederse y visualizarse en tiempo real. Para alternar entre una vista de mensajería y una vista de mapa, un usuario de la aplicación integrada para compartir ubicación puede deslizar hacia la izquierda/derecha o arriba/abajo en la pantalla de visualización o en un mecanismo de entrada alternativo relacionado con el dispositivo informático.

Según la realización ilustrada, el contexto y/o el contenido de la conversación de mensajes pueden analizarse sintácticamente para solicitar compartir la ubicación entre dos o más partes. El contenido de estos mensajes entrantes puede modificarse dependiendo del cliente receptor. Las modificaciones pueden incluir o no los mensajes originales o ligeras modificaciones a los mensajes originales. Dentro del contexto de la conversación de mensajes, se pueden hacer comandos a otras aplicaciones para que actúen. Por ejemplo, si dentro del contexto de la conversación de mensajes que envía una persona, "Enviar ubicación" a uno o más contactos de correo electrónico o teléfono y selecciona un tiempo de activación de treinta minutos, entonces la ubicación del remitente puede ser vista por el destinatario durante treinta minutos o hasta que el remitente expire intencionalmente la ubicación compartida. Adicionalmente o como alternativa, el texto básico de la conversación de mensajería puede ajustarse dependiendo de la precisión de la ubicación del remitente. En una realización, la conversación del mensaje que acompaña a la información geocodificada inversa puede ajustarse en función de la precisión de la ubicación del remitente que está siendo geocodificada inversa. Por ejemplo, la palabra "alrededor" podría usarse cuando la precisión está por encima de cierta distancia y la palabra "en" podría usarse cuando la precisión está por debajo de cierta distancia.

La figura 5 muestra una barra de progreso 418 de una cantidad de tiempo restante para un evento de compartir la ubicación. Además, un menú de opciones 420 puede extenderse desde la barra de progreso 418. A modo de ejemplo, el menú de opciones 420 puede proporcionar al remitente la opción de extender una cantidad de tiempo del evento para compartir ubicación, hacer que el evento de compartir ubicación caduque al llegar a un destino seleccionado, o simplemente caducar en este momento. El menú de opciones 420 puede incluir opciones adicionales, diferentes opciones o menos opciones. En una realización, se puede mostrar una actualización del evento de compartir la ubicación en una vista de conversación. La vista de conversación puede comprender una lista de personas y/o conversaciones que incluye un elemento visual para indicar la frescura, que a su vez puede tomar la forma de un tratamiento de color o un icono como se muestra en la figura 4.

Aún con referencia a la figura 5, el indicador de frescura de un color de un indicador de ubicación, se muestra como una flecha. En otra realización, el indicador de frescura puede tomar la forma de un temporizador de cuenta regresiva, un icono animado, sonidos audibles (anillos de precisión, sonido de ping) o alguna otra señal perceptible humana. En cualquier realización, el indicador de frescura proporcionaría al espectador una señal sobre la frescura de la ubicación del remitente.

La indicación de frescura informa a las partes que están involucradas actualmente en el evento de compartir ubicación una hora de la ubicación más reciente para el remitente y si el destinatario está actualmente compartiendo la ubicación del destinatario con el remitente. También se puede mostrar información adicional en la vista de conversación, como, pero no limitado a, una distancia relativa entre el remitente y el destinatario (o viceversa), un encabezado del remitente y/o destinatario, un tiempo estimado de llegada a un destino para el remitente y/o el destinatario, una ciudad, estado o región actual, y una última ubicación de registro para el remitente y/o destinatario.

La figura 6 muestra un mapa 500 de un evento de compartir la ubicación entre un remitente y un destinatario. El mapa 500 puede tomar la forma de un mapa interactivo que tiene un botón de zoom dinámico 502. En la realización ilustrada, el mapa 500 puede ajustar automáticamente un nivel de zoom a un tamaño apropiado para permitir que las características que el espectador ha seleccionado se muestren en el mapa 500 y permanezcan visibles en el mapa 500. Debido a la naturaleza dinámica de las características de ubicación del mapa, El nivel de zoom puede ajustarse continuamente para adaptarse a estos cambios. En una realización, se pueden mostrar varios botones en el mapa y estos botones se pueden alternar para seleccionar qué características deben aparecer en el mapa. Como resultado, el mapa puede cambiar de tamaño automáticamente (es decir, ajustar el nivel de zoom) para mostrar de manera óptima las características seleccionadas en el mapa.

La figura 7 muestra un método 600 para proporcionar notificación de un evento futuro usando una aplicación integrada para compartir ubicación de acuerdo con una realización de la presente invención. En la etapa 602, al menos un mensaje se comunica entre al menos dos dispositivos informáticos. En la etapa 604, se analiza un contexto del mensaje para determinar si el mensaje incluye una indicación de un compromiso de tiempo futuro para un usuario de al menos uno de los dos dispositivos informáticos. En la etapa 606, se genera un recordatorio de notificación del compromiso de tiempo futuro para el usuario de al menos uno de los dos dispositivos informáticos. A modo de ejemplo, un análisis contextual del mensaje inicia el recordatorio de notificación, que puede adoptar la forma de una alarma, una hora programada en un calendario u otro tipo de mensaje en uno de los dispositivos informáticos. Si el destinatario recibe un mensaje que dice "Reunirse en el destino deseado a las 4 p.m." y responde "Ok", la aplicación integrada para compartir de la ubicación puede solicitar al destinatario con un mensaje de texto que se vaya en un momento determinado para que el destinatario llegue a tiempo al destino deseado. La aplicación integrada para compartir la ubicación representa la ubicación actual del destinatario para correlacionar el momento en que se envía el mensaje

de texto al destinatario. Cuando el destinatario salga de la ubicación actual del destinatario, la aplicación integrada para compartir la ubicación puede enviar automáticamente un mensaje al remitente de que el destinatario se está "yendo ahora" o alguna otra frase que le indique al remitente que el destinatario está en camino.

5 La figura 8 muestra un método 700 para compartir rutas entre al menos dos dispositivos informáticos que utilizan cada uno una aplicación integrada para compartir ubicación de acuerdo con una realización de la presente invención. En la etapa 702, se muestra un mapa en la pantalla de un primer dispositivo informático. En la etapa 704, se genera una ruta desde una primera ubicación a una segunda ubicación en función de una ruta aproximada indicada en el mapa por un usuario del primer dispositivo informático. La ruta aproximada puede indicarse con un dedo, un lápiz óptico u
10 otro instrumento capaz de interactuar con una pantalla de visualización del primer dispositivo informático. En la etapa 706, la ruta aproximada se envía al segundo dispositivo informático donde la aproximada puede ser modificada o revisada por un usuario del segundo dispositivo informático.

15 Por ejemplo, un primer usuario crea la ruta aproximada con un dedo en un mapa que se muestra en el primer dispositivo informático. En este ejemplo, la ruta aproximada puede ser generalmente imprecisa, pero podría modificarse automáticamente (por ejemplo, "ajustado") para tomar la forma de una ruta más precisa basada en características geográficas conocidas en el mapa. La ruta aproximada o la ruta ajustada se puede enviar a un segundo dispositivo informático (o a varios otros dispositivos informáticos) para utilizarlo como guía para la navegación o para la confirmación.

20 Una vez recibida por el segundo dispositivo informático, un usuario del segundo dispositivo informático puede modificar o revisar la ruta moviendo partes o moviendo la ruta completa, de nuevo usando un dedo, lápiz óptico o algún otro dispositivo capaz de interactuar con una pantalla del segundo dispositivo informático. Posteriormente, el mapa modificado puede enviarse de vuelta al primer dispositivo informático u otro dispositivo informático.

25 En otra realización, el mapa aproximado o el mapa modificado se pueden compartir en una pantalla en tiempo real con uno o más dispositivos informáticos. Por ejemplo, si un usuario centra el mapa aproximado o el mapa modificado en un punto de referencia particular, entonces otros usuarios que vean el mapa también verán su mapa centrado en el punto de referencia particular.

30 En otro ejemplo de la presente invención, la aplicación integrada para compartir ubicaciones puede permitir que un usuario busque amigos en una red social, importar información de ubicación, además de agregar otros elementos como fotos, registros, etc. La información periférica recopilada de las redes sociales y otras fuentes web puede incluirse en el mapa para proporcionar al usuario más información sobre sus socios de comunicación. Esta información podría
35 incluir, pero no se limita a, registros de redes sociales, mensajes TWITTER®, imágenes, publicaciones en redes sociales, etc. No es necesario enviar la información de ubicación directamente al usuario para que se muestre. Si la información relevante codificada geográficamente se puede extraer de múltiples fuentes de información, entonces puede mostrarse al usuario. Por ejemplo, si se publica un mensaje de ubicación en un sitio de redes sociales, pero no se envía directamente al usuario, la aplicación para compartir la ubicación integrada aún puede mostrar esa
40 información de ubicación porque es pertinente. En resumen, la aplicación para compartir de ubicación integrada puede recopilar y agregar (y posiblemente extrapolar) información de otras bases de datos y redes. Los permisos de acceso pueden variar según la fuente de datos.

45 A modo de ejemplo, el destinatario puede ver al remitente en un mapa y también ver el último lugar que calificó el remitente en un sitio de calificación social, como el sitio de revisión de YELP®, un registro de ubicación reciente de FOURSQUARE® y/o un mensaje reciente de TWITTER®, que puede mostrarse en una burbuja de texto sobre el icono del destinatario. La idea es aprovechar las redes sociales y otras búsquedas/bases de datos de Internet en las que un primer usuario ha iniciado sesión/tiene acceso para encontrar toda la información relevante sobre un segundo usuario cuando el primer usuario está mirando su comunicación con el segundo usuario. Adicionalmente, las ventajas de las
50 redes sociales pueden hacerse de manera contextual, informado por los contenidos de la comunicación entre los usuarios.

En una realización, se puede solicitar la ubicación de un participante del chat desde una red social con solo tocar un botón.

55 La aplicación integrada para compartir ubicaciones también puede incluir uno o más métodos y elementos de interacción no visual. A modo de ejemplo, los comandos de texto se pueden escribir dentro de la conversación de mensajes. Estos comandos no necesariamente se transmitirán a un compañero de conversación, sino más bien interceptado o analizado por la aplicación integrada para compartir ubicaciones para mostrar información. Por ejemplo,
60 si se muestra un mapa en la conversación de mensajes, el espectador podría escribir, "mostrar tráfico" a la información de tráfico en el mapa. El mensaje no puede, pero podría, ser transmitido al compañero de conversación, sino más bien interpretado por la aplicación integrada para compartir de ubicación y la información se muestra en consecuencia.

65 La aplicación integrada para compartir la ubicación también puede permitir una solicitud de información de ubicación enviada por el remitente con parámetros predefinidos para compartir la ubicación como, por ejemplo, pero sin limitarse a destinación, velocidad de actualizaciones, mensajes, etc. El destinatario de la solicitud puede cambiar los parámetros

de intercambio antes de iniciar el evento para compartir la ubicación.

5 En otra realización, la aplicación integrada para compartir de ubicaciones puede permitir que el destinatario reciba actualizaciones de ubicación en tiempo real y notificaciones de hora estimada o llegada de un compañero de conversación o remitente. El destinatario puede establecer un parámetro que solicite una notificación cuando el compañero de conversación esté a una distancia de tiempo o distancia definida, o cuando ocurra un evento externo definido, por ejemplo, cuando el remitente deja una tienda u otra ubicación.

10 En otra realización más, las notificaciones de ubicación relativa en tiempo real pueden tener en cuenta la ubicación actual del remitente y el destino del remitente, y potencialmente otra información impactante (por ejemplo, modo de transporte, tráfico) para determinar un tiempo aproximado para que el destinatario se encuentre con el remitente en el mismo destino. Por ejemplo, si el destinatario recibe un mensaje del remitente que dice, "Estaré en un destino particular en treinta minutos" y el remitente está a diez minutos del destino particular, entonces el destinatario puede recibir un aviso para abandonar su ubicación actual en veinte minutos para encontrarse con el remitente en el destino particular.

15 En una realización, el aviso puede tomar la forma de un evento calendario o una notificación de alarma en el dispositivo del destinatario.

20 La realización mencionada anteriormente proporciona una aplicación de notificaciones inteligentes, como cuando un usuario tiene una cita a treinta minutos de distancia con tráfico, por lo tanto, la aplicación proporciona una notificación para partir hacia ese destino treinta minutos antes de la cita programada. Adicionalmente o como alternativa, la realización mencionada anteriormente puede proporcionar notificaciones contextuales, que puede ser cuando la comunicación entre usuarios coordina la reunión en un lugar particular en un momento particular,

25 En otra realización más, la aplicación integrada para compartir la ubicación puede incluir un botón de mapa que se muestra en un mapa que refleja una oportunidad relativa de información de ubicación reciente al indicar que hay información de ubicación dentro del contexto de una conversación actual. A modo de ejemplo, el botón del mapa puede indicar velocidad, rumbo, proximidad, etc.

30 En otra realización, un mapa mostrado puede incluir colores que representan diferentes usuarios, coordenadas, etc. Por ejemplo, se pueden usar indicadores de ubicación de color diferente para diferenciar varias ubicaciones de diferentes usuarios. Adicionalmente, los indicadores de color se pueden usar para indicar mensajes de texto y otra información publicada o enviada por ese usuario, como, pero no limitado a, imágenes geocodificadas, destinos sugeridos, puntos de interés, etc.

35 Además, el mapa que se muestra puede incluir alertas cuando se solicita una ubicación. A modo de ejemplo, una solicitud de ubicación puede enviarse a un destinatario donde se le pide que confirme, niegue o modifique la solicitud. Adicionalmente, el destinatario debe establecer los parámetros para confirmar, negar o modificar automáticamente la solicitud sin la interacción del remitente.

40 En otra realización, el mapa que se muestra puede proporcionar una visualización de ubicación grupal para conversaciones grupales en las que las ubicaciones individuales pueden no necesariamente mostrarse, pero en su lugar se puede mostrar un agregado de la ubicación del grupo. El agregado puede tomar la forma de una pantalla de centro de masa o área donde el centro de masa o área puede representarse por una distancia media entre todos los miembros participantes del grupo que participan en la ubicación. El agregado puede incluir diferentes regiones específicas de densidad. Como opción, el agregado puede tomar la forma de un mapa de calor.

45

Otras realizaciones de la aplicación integrada para compartir ubicación pueden incluir anuncios basados en la ubicación que se muestran a un espectador dependiendo de la ubicación del remitente. La aplicación puede incluir cupones o certificados de regalo que pueden enviarse al destinatario según su ubicación, que puede actualizarse en tiempo real en función de una ruta real o prevista o un comportamiento de ubicación anterior.

50

55 En una realización, la aplicación integrada para compartir de ubicaciones puede proporcionar una toma de decisiones conjunta donde un grupo de usuarios dentro de una conversación puede mostrar información visual contextual relevante para su conversación actual. La aplicación puede solicitar a uno o más usuarios que tomen una decisión. A modo de ejemplo, un grupo de estudiantes está conversando sobre dónde quieren cenar esta noche, entonces la aplicación reconoce el contexto de tiempo y ubicación y muestra reseñas de lugares en el área. Se les puede pedir a los usuarios que voten dónde les gustaría comer.

60 Todavía en otra realización más, la aplicación integrada para compartir ubicación puede proporcionar contacto cercano y/o contacto simbólico entre usuarios. El contacto cercano puede tomar la forma de una relación de intercambio de ubicación creada por contacto real o cercano entre dispositivos móviles. El intercambio de información de ubicación puede caducar en un período de tiempo predeterminado, o puede desactivarse individualmente, o podría detenerse dependiendo de eventos externos, ya sea automática o manualmente. El contacto con el símbolo puede ser cuando dos usuarios tocan brevemente los dispositivos móviles para establecer un símbolo que luego cualquiera puede

65 compartir con otras personas o grupos. El símbolo puede proporcionar derechos tales como un permiso para compartir información de ubicación con otros que han sido intervenidos.

Las diversas realizaciones descritas anteriormente se pueden combinar para proporcionar realizaciones adicionales. Los aspectos pueden ser modificados, si fuera necesario, para emplear dispositivos, características y conceptos de las diversas patentes, aplicaciones y publicaciones para proporcionar aún más realizaciones.

5 Estos y otros cambios pueden realizarse a la luz de la descripción detallada anterior. En general, en las siguientes reivindicaciones, los términos utilizados no deben interpretarse para limitar la invención a las realizaciones específicas descritas en la especificación y las reivindicaciones, pero debe interpretarse para incluir todos los tipos de imágenes de medios, corte y procesamiento de medios que operan de acuerdo con las reivindicaciones. En consecuencia, la
10 invención no está limitada por la divulgación, pero, en cambio, su ámbito se determinará completamente por las siguientes reivindicaciones.

REIVINDICACIONES

1. Un método para integrar una conversación de mensajería con un evento de compartir la ubicación, comprendiendo el método:
- 5 recibir, en un primer dispositivo de comunicación móvil, un mensaje (406) desde un segundo dispositivo de comunicación móvil a través de un primer modo de comunicación;
analizar, mediante una aplicación integrada de ubicación compartida en el primer dispositivo de comunicación móvil, el mensaje para determinar si el mensaje incluye una indicación de tiempo, una indicación de ubicación, o ambas; y
10 al determinar una de las indicaciones, proporcionar, mediante la aplicación integrada para compartir ubicación, un aviso (408) a un destinatario del mensaje para enviar el evento de compartir la ubicación al segundo dispositivo de comunicación móvil, donde el evento de compartir ubicación se envía como un enlace representativo de una ubicación actual (412) del primer dispositivo de comunicación móvil.
2. El método de la reivindicación 1, donde recibir el mensaje (406) a través del primer modo de comunicación incluye recibir el mensaje como una conversación de texto.
3. El método de la reivindicación 1 o 2, donde recibir el mensaje (406) a través del primer modo de comunicación incluye recibir el mensaje como una conversación de voz.
- 20 4. El método de la reivindicación 3, donde la conversación de voz incluye un mensaje de correo de voz.
5. El método de una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, que comprende además mostrar, en el segundo dispositivo de comunicación móvil y al activar el enlace en la segunda comunicación móvil, un mapa que muestra la ubicación actual del primer dispositivo móvil en relación con uno o más identificadores geográficos (414).
- 25 6. El método de la reivindicación 5, donde mostrar el mapa incluye mostrar un mensaje de texto dentro de una proximidad del mapa.
7. El método de una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 6, donde analizar el mensaje (406) incluye analizar un contexto del mensaje.
- 30 8. El método de una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 7, que comprende además determinar un compromiso de tiempo futuro de una actividad basada en un análisis contextual del mensaje (406).

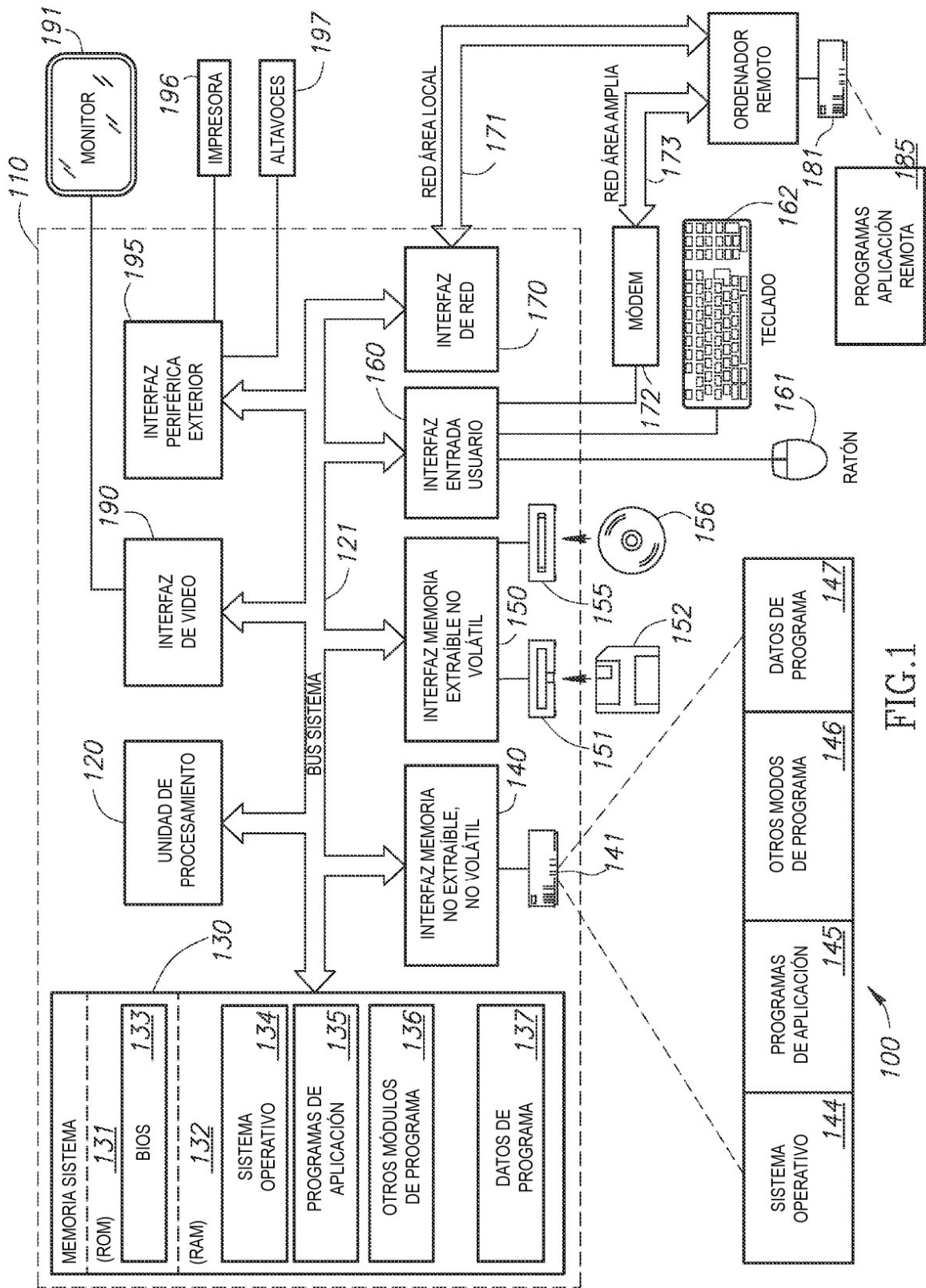


FIG.1

100

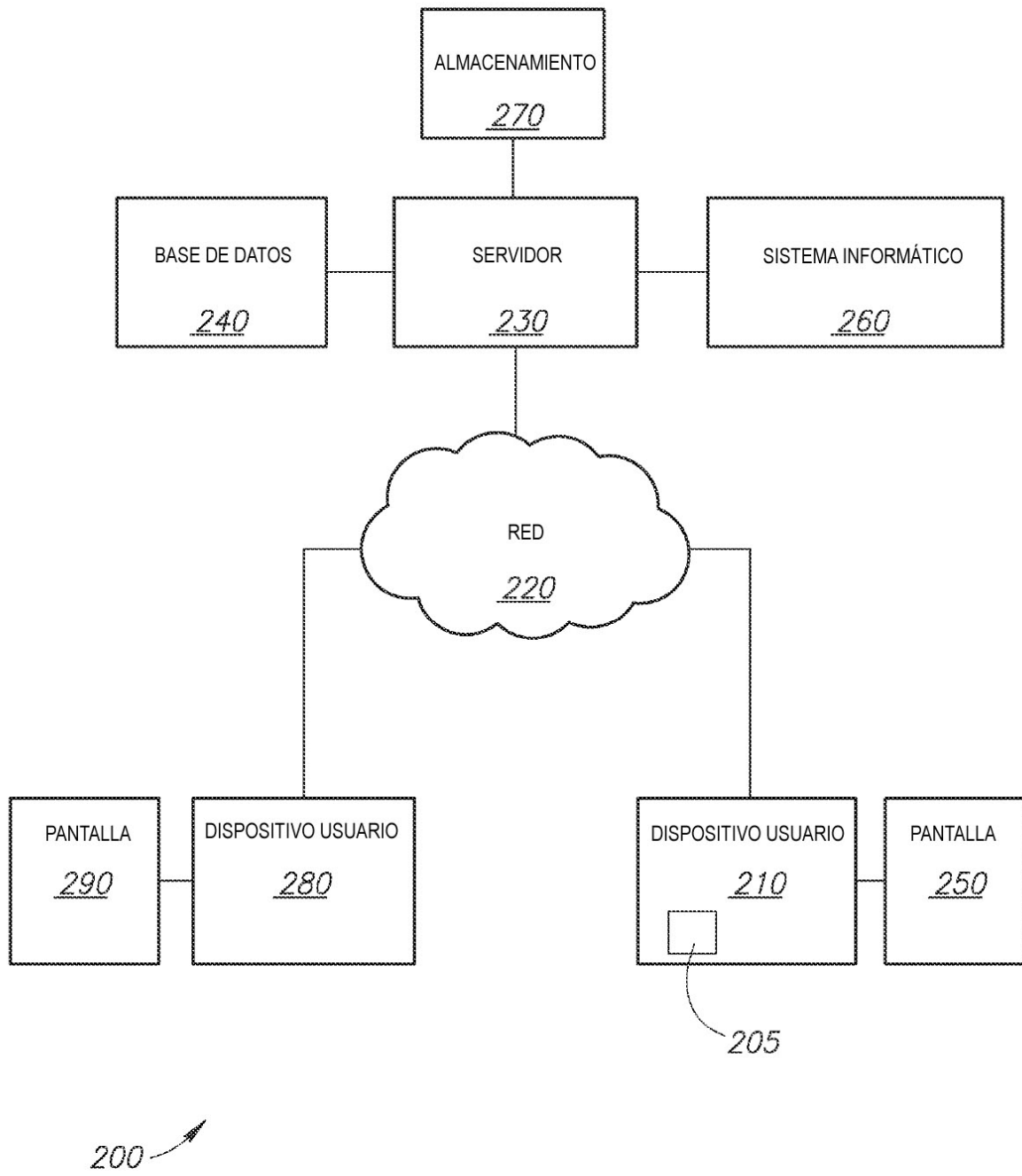


FIG.2

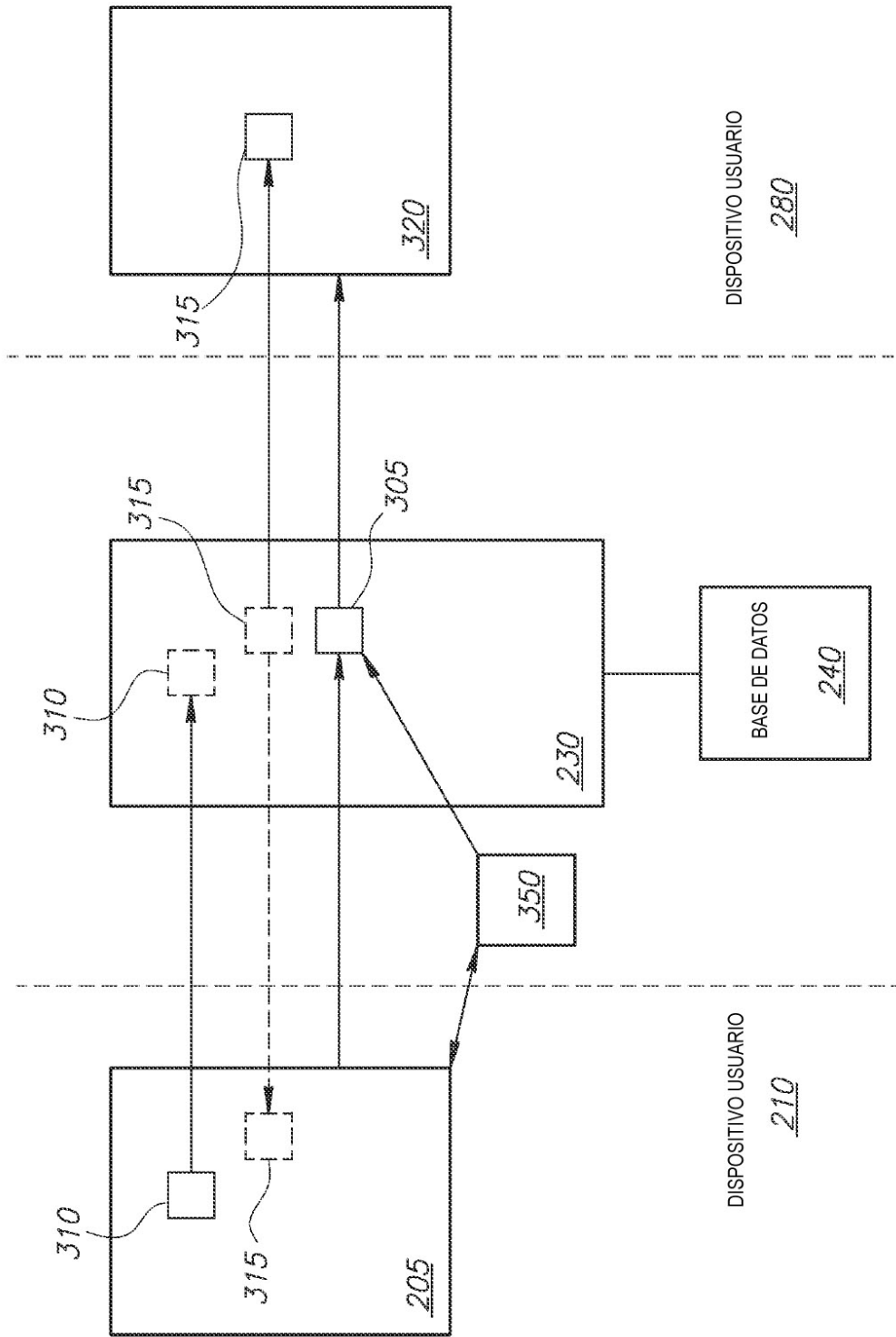


FIG.3

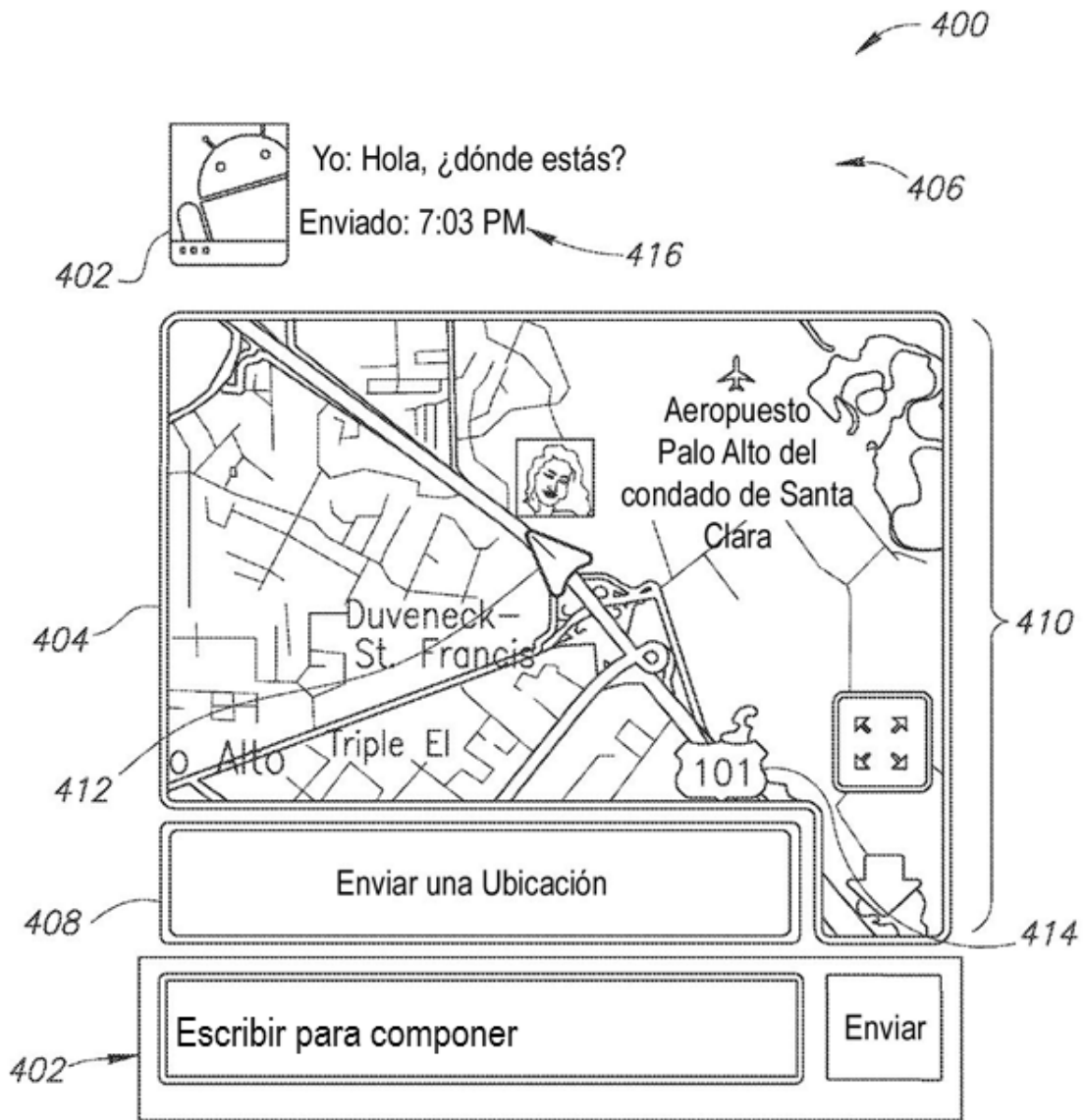


FIG. 4

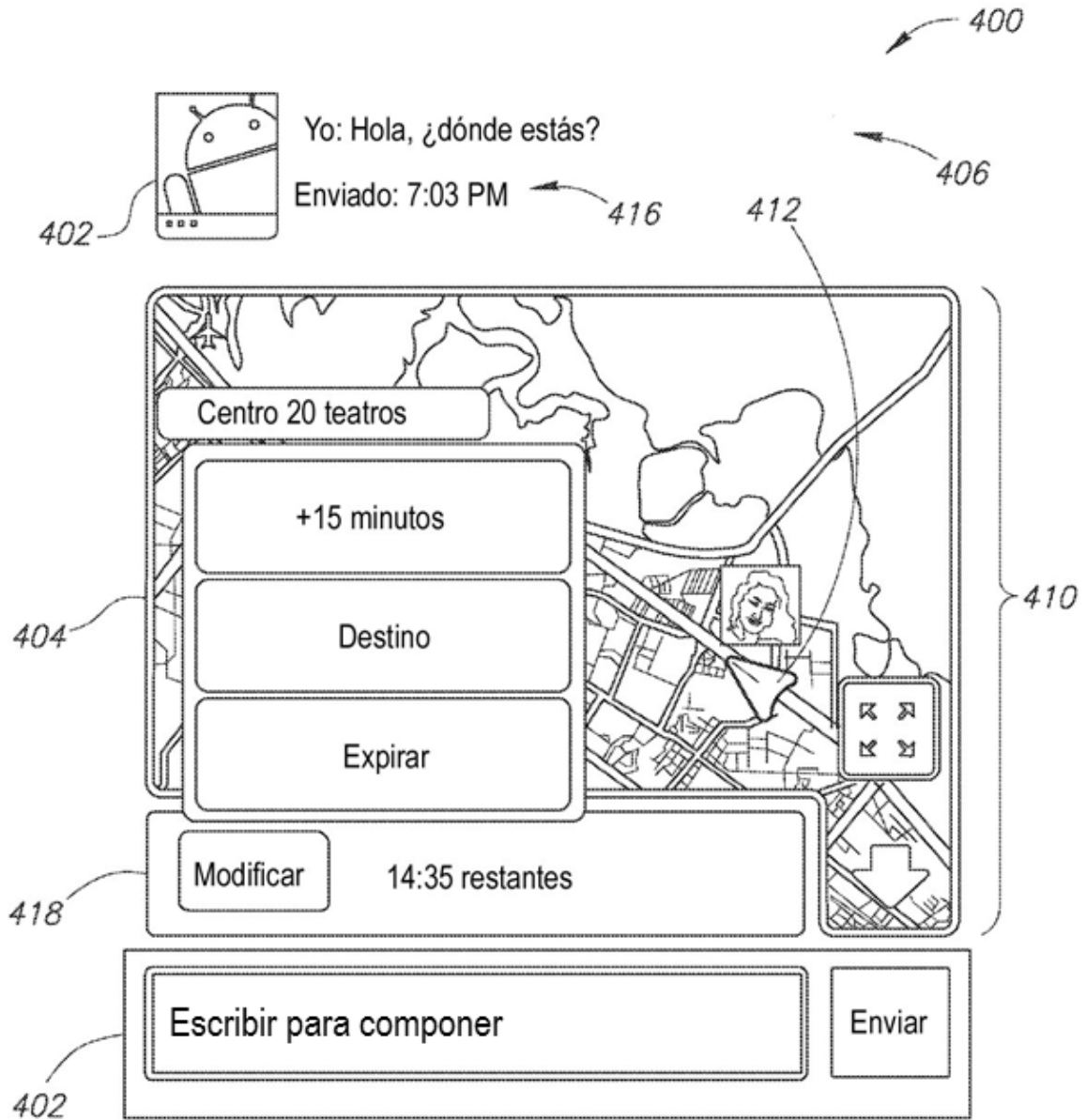


FIG.5

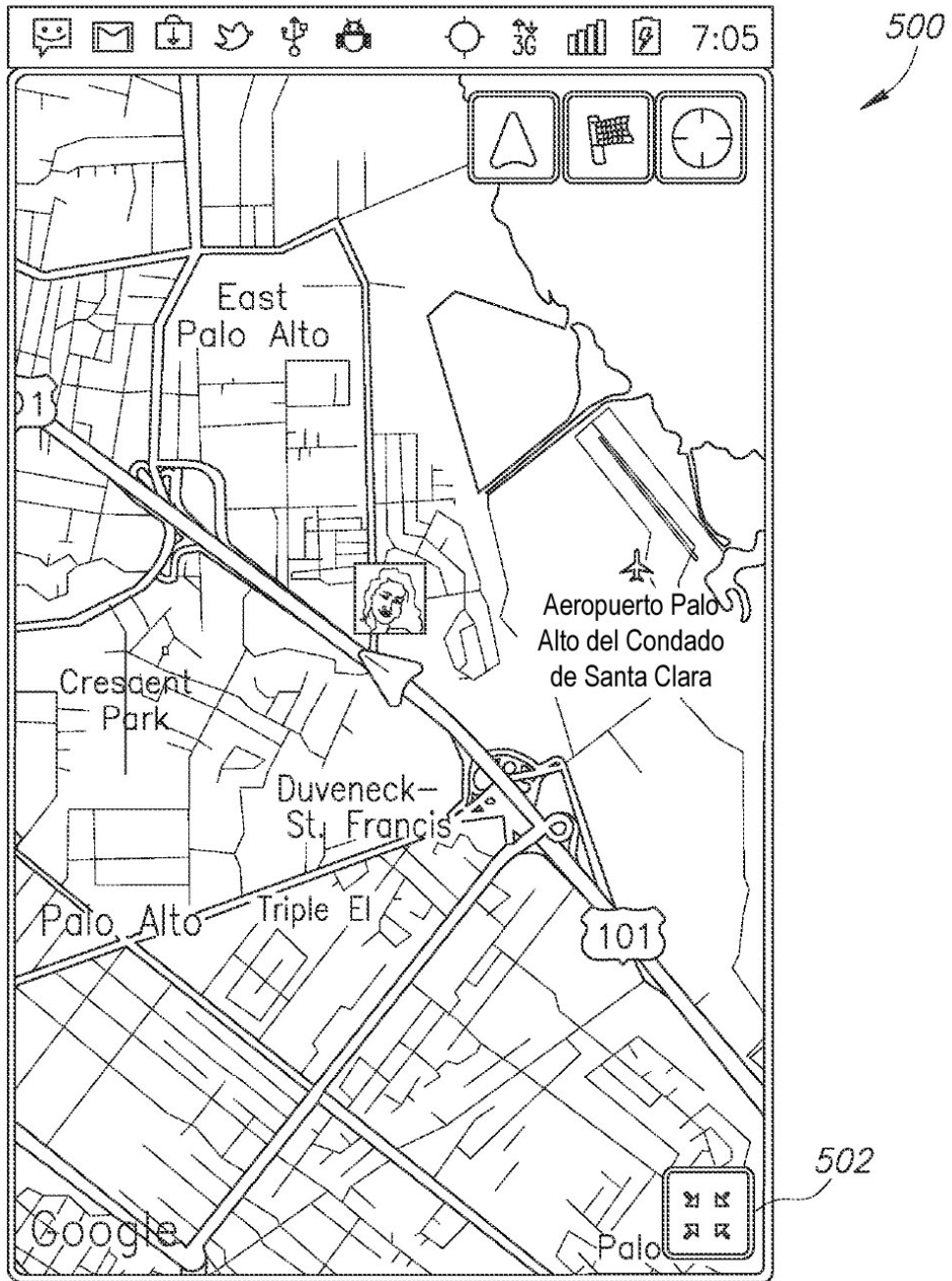


FIG. 6

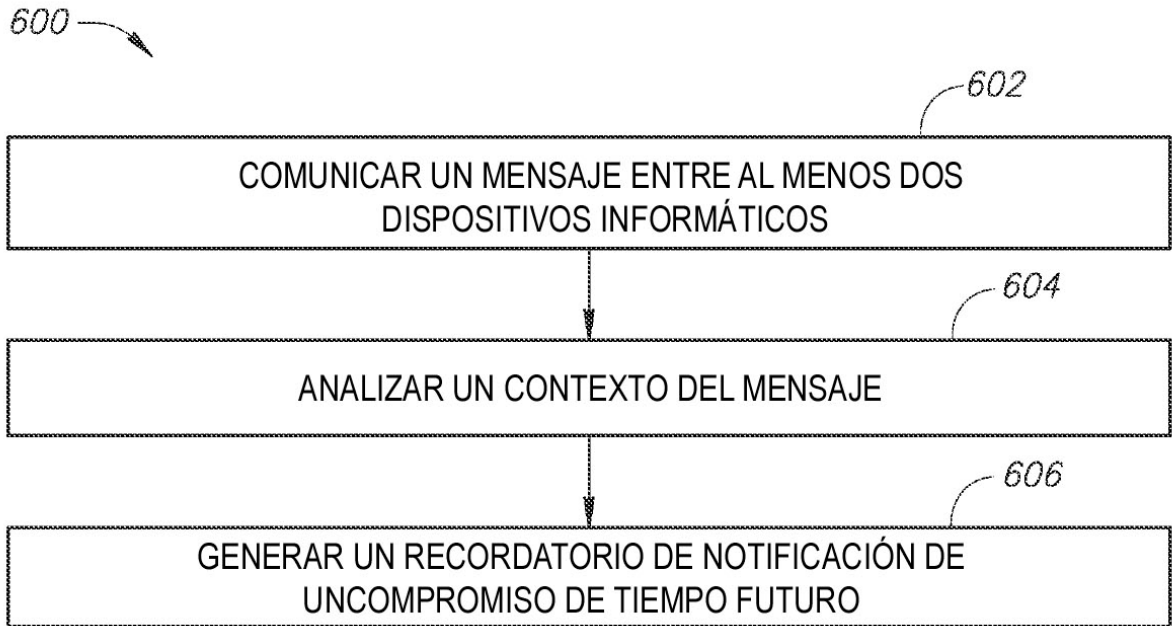


FIG.7

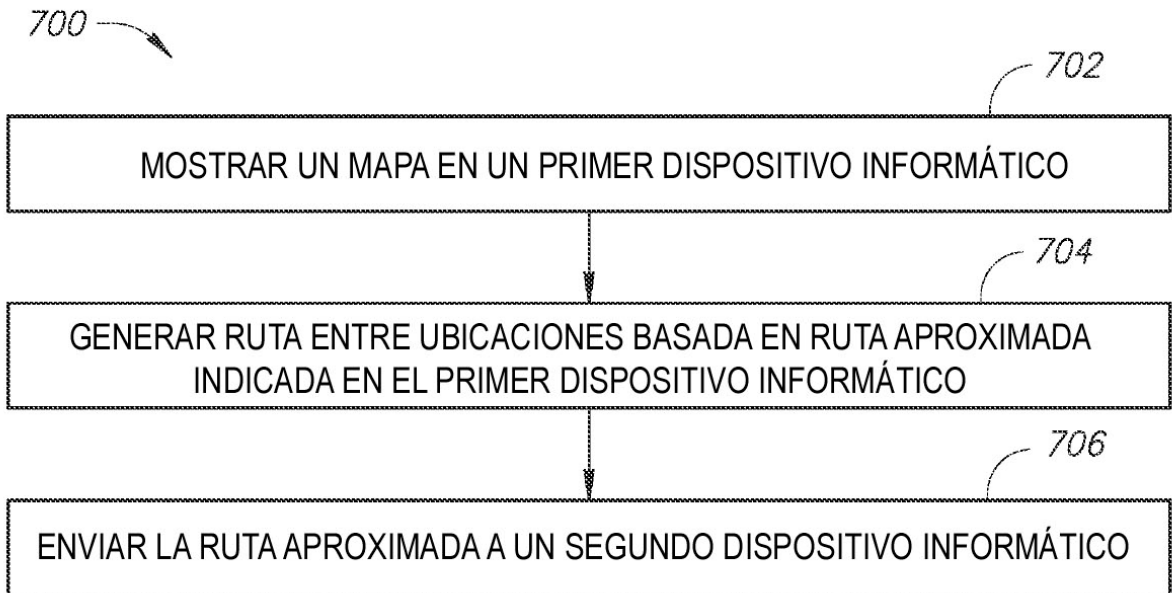


FIG.8