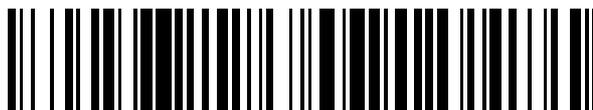


19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 770 801**

51 Int. Cl.:

**G03B 15/00** (2006.01)

**G06T 19/00** (2011.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **27.08.2013 PCT/US2013/056848**

87 Fecha y número de publicación internacional: **06.03.2014 WO14035997**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **27.08.2013 E 13759097 (2)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **06.11.2019 EP 2891011**

54 Título: **Guía de fotografía para vehículo**

30 Prioridad:

**31.08.2012 US 201213601035**

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

**03.07.2020**

73 Titular/es:

**AUDATEX NORTH AMERICA INC. (100.0%)  
15030 Avenue Of Science Ste. 100  
San Diego, CA 92128-3433, US**

72 Inventor/es:

**LOWELL, NEAL**

74 Agente/Representante:

**ELZABURU, S.L.P**

ES 2 770 801 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

**DESCRIPCIÓN**

Guía de fotografía para vehículo

**Referencia a solicitud relacionada**

5 Esta solicitud reivindica la prioridad de la Solicitud de Patente de EE.UU. Nº 13/601.035 presentada el 31 de agosto de 2012.

**Antecedentes de la invención**

**1. Campo de la invención**

La materia descrita está relacionada de manera general con un método y sistema para fotografiar el vehículo.

**2. Información de referencia**

10 Cuando un vehículo tal como un automóvil resulta dañado, el propietario puede presentar una reclamación con una compañía de seguros. Típicamente un representante inspecciona el vehículo para determinar la cantidad de daño y los costes requeridos para reparar el automóvil. El propietario del vehículo o el taller de reparación del vehículo puede recibir un cheque igual al coste estimado de las reparaciones. Si los costes de reparación superan el valor del automóvil, o un porcentaje del valor del coche, el representante puede declarar el vehículo "siniestro total". El propietario puede recibir entonces un cheque basado en el valor del automóvil.

15 Los costes de reparación y otra información pueden ser introducidos por el representante en un informe de estimación. Después de la inspección el representante envía el informe de estimación a una sede central para su aprobación. Para mejorar la eficiencia del proceso de reclamaciones se han desarrollado sistemas informáticos y software asociado que automatizan el proceso de estimación. A modo de ejemplo, el cesionario de la presente invención, Audatex, Inc., ("Audatex") proporciona un producto software bajo la marca registrada Audatex Estimating que permite que un representante introduzca datos de la reclamación. Los datos se procesan para obtener una estimación para la reparación del vehículo y/o un informe de tasación del vehículo.

20 A veces se utilizan fotografías del vehículo dañado en el proceso de estimación. A modo de ejemplo, la fotografía se puede adjuntar a la estimación. Para favorecer la consistencia en la generación de estimaciones de seguro es deseable capturar fotografías del vehículo de una manera sistemática. Cuando se fotografía un vehículo es deseable tener en cuenta el ángulo horizontal, la altura vertical, la resolución y la calidad de la fotografía junto con el tamaño del vehículo dentro de la fotografía. En el artículo de YING LI *ET AL* y titulado "Applying Image Analysis to Auto Insurance Triage: A Novel Application" se describe "indicar a los servicios de emergencia para que capturen imágenes en unos pocos ángulos de visión predefinidos" en el contexto de un accidente de coche.

**30 Breve compendio de la invención**

La presente invención es definida por las reivindicaciones independientes adjuntas.

35 Un dispositivo y método para ayudar a un usuario a fotografiar un vehículo para documentar un estado del vehículo. El método incluye recibir información en relación con el vehículo y visualizar una superposición gráfica que está asociada con la información. Una imagen de vídeo del vehículo se captura con una cámara y se visualiza con la superposición gráfica del vehículo. La imagen de vídeo del vehículo se alinea con la superposición gráfica del vehículo y la imagen del vehículo se almacena.

**Breve descripción de los dibujos**

La Figura 1 es un esquema de un sistema que se puede utilizar para fotografiar un vehículo;

La Figura 2 es un esquema de un dispositivo de cámara del sistema;

40 La Figura 3 es una ilustración que muestra una superposición gráfica de un vehículo;

La Figura 4 es una ilustración que muestra una imagen de un vehículo y la superposición gráfica no alineadas;

La Figura 5 es una ilustración que muestra la imagen del vehículo alineada con la superposición gráfica;

La Figura 6 es una ilustración de una página de estimación con diferentes campos de información del vehículo;

45 La Figura 7 es una interfaz gráfica de usuario utilizada para introducir y/o seleccionar partes dañadas de un vehículo; y,

La Figura 8 es una interfaz gráfica de usuario que proporciona un coste total no cerrado para la estimación de reparación del vehículo dañado.

## Descripción detallada

Se describe un dispositivo y método para ayudar a un usuario a fotografiar un vehículo para documentar el estado del vehículo. El método incluye recibir información en relación con el vehículo y visualizar una superposición gráfica del vehículo. Una imagen de vídeo del vehículo se captura con una cámara y se visualiza con la superposición gráfica. La imagen de vídeo del vehículo se alinea con la superposición gráfica del vehículo y la imagen del vehículo se almacena. La superposición gráfica se puede orientar sobre la pantalla de manera que la imagen almacenada del vehículo se captura en un ángulo horizontal, una altura vertical y/o un tamaño del vehículo predeterminados. La fotografía del vehículo se puede adjuntar a una estimación de seguro. La estandarización del ángulo horizontal, vertical y/o del tamaño del vehículo del vehículo fotografiado favorece la consistencia y la uniformidad en el proceso de estimación. Aunque se describe la utilización con una estimación de seguro, la fotografía del vehículo se puede utilizar en otra aplicación en la que se desee documentar el estado del vehículo. La superposición puede ser un contorno de todo el vehículo o un contorno de una parte del vehículo. Por ejemplo, la superposición puede ser un contorno de una puerta del vehículo. El usuario puede utilizar a continuación la superposición para tomar una fotografía de la puerta del vehículo.

Haciendo referencia a los dibujos de manera más concreta mediante números de referencia, la Figura 1 muestra un sistema 10 que se puede utilizar para fotografiar un vehículo para documentar un estado del vehículo. El sistema 10 puede incluir al menos un cliente 12 que está conectado a una red de comunicación electrónica 14. La red de comunicación electrónica 14 puede ser una red de área amplia (WAN) como por ejemplo Internet. Por consiguiente, la comunicación se puede transmitir a través de la red 14 en formato TCP/IP. El cliente 12 podría ser cualquier tipo de dispositivo que pueda acceder a la red 14.

El sistema 10 puede incluir además un servidor de reclamaciones 16 conectado a la red 14. El servidor de reclamaciones 16 puede proporcionar un portal basado en la Web que proporciona acceso a una estimación del coste de reparación y/o a un sitio web de tasación de vehículos. El sitio web puede proporcionar una o más páginas web que pueden ser utilizadas por un representante para generar una estimación del coste de reparación y/o una tasación del vehículo. A modo de ejemplo, el representante puede utilizar las páginas web para determinar la estimación y/o una tasación del vehículo de un vehículo o un perito que envía información del vehículo sobre una reclamación por robo, o un sistema de póliza que requiere datos del vehículo para proporcionar una oferta de precio. Aunque se muestra un servidor de reclamaciones 16, se debe entender que el servidor de reclamaciones puede incluir dos o más servidores diferentes que incluyen un servidor web y un servidor de aplicaciones que realizan juntos diferentes funciones.

El sistema también puede incluir un servidor de OEM 18 que puede estar acoplado al servidor de reclamaciones 16 y a los clientes 12 a través de la red 14. El servidor de OEM 18 puede contener una base de datos que incluye información del modelo del vehículo e información de las opciones del vehículo. El servidor de OEM 18 puede proporcionar información del modelo del vehículo e información de las opciones del vehículo basándose en un Número de Identificación del Vehículo (VIN). Aunque se muestra y se describe un sistema basado en la Web, se debe entender que se podría emplear un sistema no basado en la Web.

El sistema 10 también puede incluir un dispositivo de cámara 20 que se puede utilizar para capturar una imagen de un vehículo. El dispositivo 20 puede ser un teléfono inteligente, una tableta o un dispositivo similar que contiene una cámara, una pantalla y procesamiento para crear una superposición gráfica. El dispositivo de cámara 20 puede estar acoplado al cliente 12.

La Figura 2 muestra una realización de un dispositivo de cámara 20. El dispositivo de cámara 20 incluye un procesador 30 conectado a uno o más dispositivos de memoria 32 a través de un bus 34. El dispositivo de memoria 32 puede incluir tanto memoria volátil como memoria no volátil tales como memoria de sólo lectura (ROM) o memoria de acceso aleatorio (RAM). El procesador 30 es capaz de operar programas software conforme a instrucciones y datos almacenados dentro del dispositivo de memoria 32. Sin limitar el alcance de la invención el término medio legible por ordenador puede incluir el dispositivo de memoria 32. El medio legible por ordenador puede contener programas software en forma binaria que pueden ser leídos y manipulados por el procesador 30.

El dispositivo de cámara 20 incluye además una pantalla 36 y una cámara 38. El dispositivo 20 también puede incluir transmisores-receptores y puertos de red para comunicar con fuentes externas tales como los servidores 16 y 18 mostrados en la Figura 1.

Los servidores 16 y 18 pueden contener bases de datos relacionales que correlacionan datos con campos de datos individuales y un sistema de gestión de bases de datos relacionales (RDBMS). El RDBMS del servidor 16 puede incluir una referencia a un sitio web al que puede acceder el cliente 12 y/o el dispositivo de cámara 20. El sitio web tiene uno o más localizadores uniformes de recursos (URL) específicos que se pueden utilizar para acceder al sitio a través de la red 14. El URL se puede introducir a través de una aplicación basada en la Web residente en el ordenador del cliente 12 y/o en el dispositivo 20. A modo de ejemplo, la aplicación basada en la Web puede ser un navegador. Los servidores 16 y/o 18 pueden contener una base de datos de superposiciones gráficas que están asociadas con información del vehículo.

Las Figuras 3, 4 y 5 muestran cómo se puede capturar una fotografía de un vehículo 50 utilizando una superposición gráfica 52. El usuario puede introducir información en relación con el vehículo. Por ejemplo, el usuario puede introducir el año, marca y modelo del vehículo. Una superposición gráfica 52 del vehículo identificado se visualiza en el dispositivo de cámara 20 como se muestra en la Figura 3. Como se muestra en la Figura 4, el usuario puede

5 operar a continuación el dispositivo de cámara para obtener una imagen del vehículo 50 que se visualiza con la superposición gráfica 52. La superposición gráfica 52 puede ser transparente de modo que el usuario puede ver la imagen del vehículo. Aunque un proceso en el que la superposición 52 se visualiza antes que la imagen del vehículo 50, se debe entender que el proceso se puede invertir de modo que el vehículo 50 se puede visualizar antes que la superposición 52.

10 El usuario puede mover la cámara para alinear la imagen del vehículo 50 con la superposición gráfica 52 como se muestra en la Figura 5. La imagen del vehículo 50 se puede almacenar en memoria cuando la imagen 50 está alineada con la superposición gráfica 52. Esto puede conseguirlo el usuario haciendo "clic" sobre la cámara para capturar la imagen del vehículo 50. La imagen gráfica 52 se puede visualizar de una manera tal que la imagen almacenada tiene un ángulo horizontal, una altura vertical, un tamaño, una resolución y/o una calidad

15 predeterminados. La imagen almacenada puede estar provista de una estimación de seguro. La creación de parámetros de imagen estandarizados tales como ángulo horizontal y altura favorece la consistencia y la uniformidad en el proceso de estimación.

La superposición gráfica 52 se puede crear extrapolando una imagen 2D que muestra sólo el contorno y diferentes partes destacadas del vehículo a partir de un modelo 3D del vehículo. El área entre el contorno puede estar

20 sombreada pero ser todavía transparente cuando se superpone sobre la imagen de vídeo capturada por la cámara. El color del área sombreada y de los contornos se puede modificar. Por ejemplo, el área sombreada y los contornos pueden ser grises, pero el usuario puede cambiar el color a amarillo. Esto sería deseable si el vehículo es gris y fuera difícil distinguirlo de un área sombreada y un contorno grises. En la superposición 52 se pueden crear algunos componentes del vehículo, tales como la rueda delantera del lado del conductor. Esto permitiría al usuario alinear la

25 rueda de la imagen capturada por la cámara con la rueda gráfica proporcionada por la superposición.

A modo de ejemplo, el cesionario Audatex tiene una o más bases de datos que contienen modelos 3D de diferentes vehículos. Las superposiciones se pueden crear a partir de estos modelos 3D. Por ejemplo, los modelos 3D se pueden girar y manipular de otras maneras para conseguir el ángulo horizontal, la altura vertical y el tamaño del

30 vehículo deseados. El contorno del modelo 3D se extrapola a continuación para crear la superposición 52. Superposiciones para diferentes vehículos se pueden crear y almacenar en una o más bases de datos.

La fotografía del vehículo se puede utilizar en un proceso para crear una estimación de seguro. La Figura 6 muestra un ejemplo de una página 100 de reclamación utilizada para crear una estimación de seguro. La página de reclamación puede incluir un campo 102 del número de identificación del vehículo (VIN) que permite que un usuario pueda introducir un VIN. La página 100 puede incluir campos de información del vehículo, incluidos, pero no

35 limitados a, los campos ORIGEN 104, MARCA 106, AÑO 108, MODELO 110, ESTILO 112, MOTOR 114 y TRANSMISIÓN 116, código de pintura exterior e interior, color, tipo de repintado y fecha de fabricación. La página puede incluir además campos 118 de paquetes del vehículo y campos 120 de opciones del vehículo que se pueden seleccionar y deseleccionar para indicar las opciones de un vehículo. La introducción del VIN puede rellenar automáticamente ciertos campos de la página 100.

40 Un representante puede introducir y/o seleccionar partes dañadas para el vehículo. La Figura 7 muestra un ejemplo de una página 200 de estimación que permite al usuario introducir y/o seleccionar partes dañadas de un vehículo. La página 200 puede incluir una sección gráfica 202 que puede ser seleccionada por el representante y una sección de texto 204 que enumera una pluralidad de partes seleccionables para el vehículo. Las partes que están seleccionadas para ser sustituidas o reparadas pueden ser enumeradas en la sección 206. Se puede visualizar una

45 página de estimación seleccionando el enlace 208 "Total de Estimación" mostrado en la Figura 6. La Figura 8 muestra una página 220 que visualiza un coste total no cerrado del daño estimado del vehículo. El proceso puede tener un rasgo (no mostrado) que proporciona un aviso al representante de que el coste total supera un valor de "siniestro total" en cuyo punto el representante puede interrumpir el proceso y solicitar una tasación del vehículo. Después de que se hayan seleccionado todas las partes a reparar o dañadas el representante puede obtener una

50 estimación del coste de reparación final y/o una tasación del vehículo. La fotografía del vehículo puede estar asociada con la estimación. Por ejemplo, la fotografía se puede adjuntar al fichero de estimación.

Aunque en los dibujos adjuntos se han descrito y mostrado ciertas realizaciones ejemplares, se debe entender que dichas realizaciones son meramente ilustrativas de y no restrictivas sobre la amplia invención, y que esta invención no está limitada a las construcciones y disposiciones específicas mostradas y descritas, dado que a aquellas

55 personas con experiencia ordinaria en la técnica se le pueden ocurrir otras diferentes modificaciones.

**REIVINDICACIONES**

1. Un dispositivo de cámara que ayuda a un usuario a fotografiar un vehículo para documentar un estado del vehículo, que comprende una pantalla y una cámara;
- 5 en el cual el dispositivo de cámara está adaptado para recibir entrada de usuario en relación con un año, marca y modelo del vehículo, incluyendo dicho dispositivo de cámara un procesador para hacer que la pantalla visualice una imagen de vídeo del vehículo, que es capturada por la cámara y una superposición gráfica que tiene una forma de un contorno del vehículo y que se coloca con una orientación predeterminada con respecto a dicha pantalla, incluyendo dicha orientación predeterminada un ángulo horizontal predeterminado y una altura vertical predeterminada, dicha cámara adaptada para capturar una captura de pantalla después de una acción de usuario cuando dicha imagen de dicho vehículo está alineada con dicha superposición gráfica, incluyendo dicha cámara memoria para almacenar dicha captura de pantalla que incluye una imagen del vehículo que fue alineada con dicha superposición gráfica; en donde dicha superposición gráfica del vehículo se crea extrapolando un contorno de imagen 2D a partir de un modelo 3D del vehículo.
- 10
- 15 2. El dispositivo de cámara de la reivindicación 1, en el cual dicha superposición gráfica del vehículo es proporcionada por una base de datos de superposiciones gráficas de vehículos.
3. El dispositivo de cámara de la reivindicación 1, en el cual dicha superposición gráfica del vehículo es transparente.
4. El dispositivo de cámara de la reivindicación 1, en el cual dicha superposición gráfica representa una parte del vehículo.
- 20 5. Un medio de almacenamiento de programa informático no transitorio que comprende instrucciones legibles por ordenador para ayudar a un usuario a fotografiar un vehículo para documentar un estado del vehículo, en el cual las instrucciones legibles por ordenador hacen que un dispositivo de cámara reciba entrada de usuario en relación con un año, una marca y un modelo del vehículo, en el cual la ejecución de las instrucciones legibles por ordenador por al menos un procesador realiza los pasos de hacer que una pantalla visualice una imagen de vídeo del vehículo, que es capturada por una cámara y una superposición gráfica que tiene una forma de un contorno del vehículo y que se coloca en una posición predeterminada con respecto a la pantalla, incluyendo dicha orientación predeterminada un ángulo horizontal predeterminado y una altura vertical predeterminada, capturar una captura de pantalla después de una acción de usuario cuando dicha imagen de dicho vehículo está alineada con dicha superposición gráfica y almacenar en memoria dicha captura de pantalla que incluye una imagen del vehículo que se alineó con dicha superposición gráfica, en donde dicha superposición gráfica del vehículo se crea extrapolando un contorno de imagen 2D a partir de un modelo 3D del vehículo.
- 25
- 30
6. El medio de almacenamiento de programa informático no transitorio de la reivindicación 5, en el cual dicha superposición gráfica del vehículo es proporcionada por una base de datos de superposiciones gráficas de vehículos.
- 35 7. El medio de almacenamiento de programa informático no transitorio de la reivindicación 5, en el cual dicha superposición gráfica del vehículo es transparente.

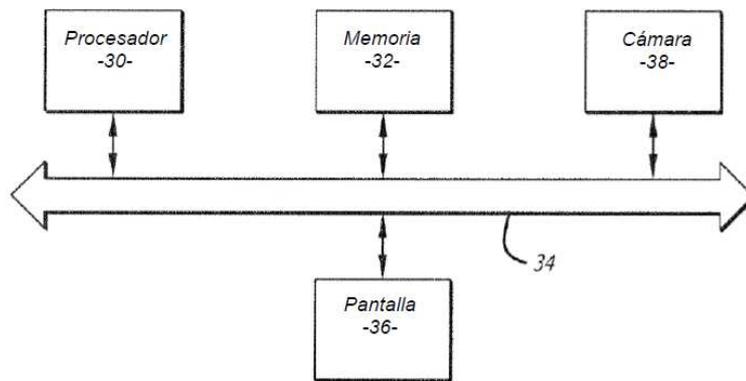
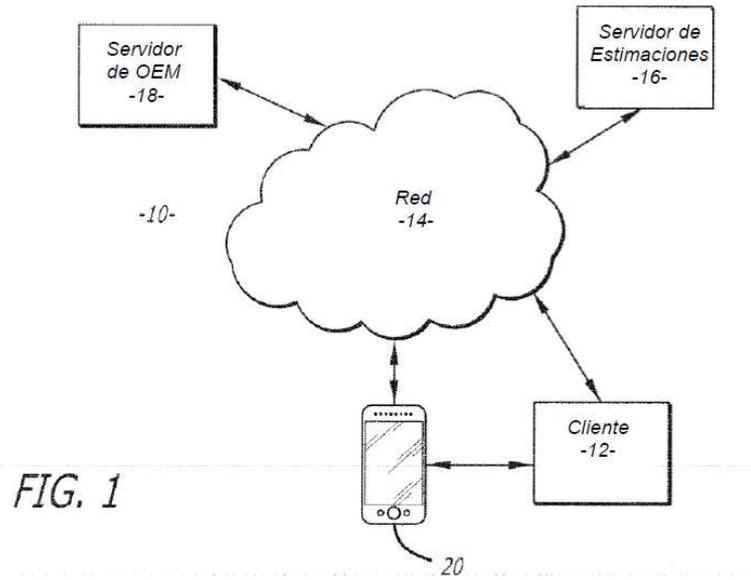


FIG. 3

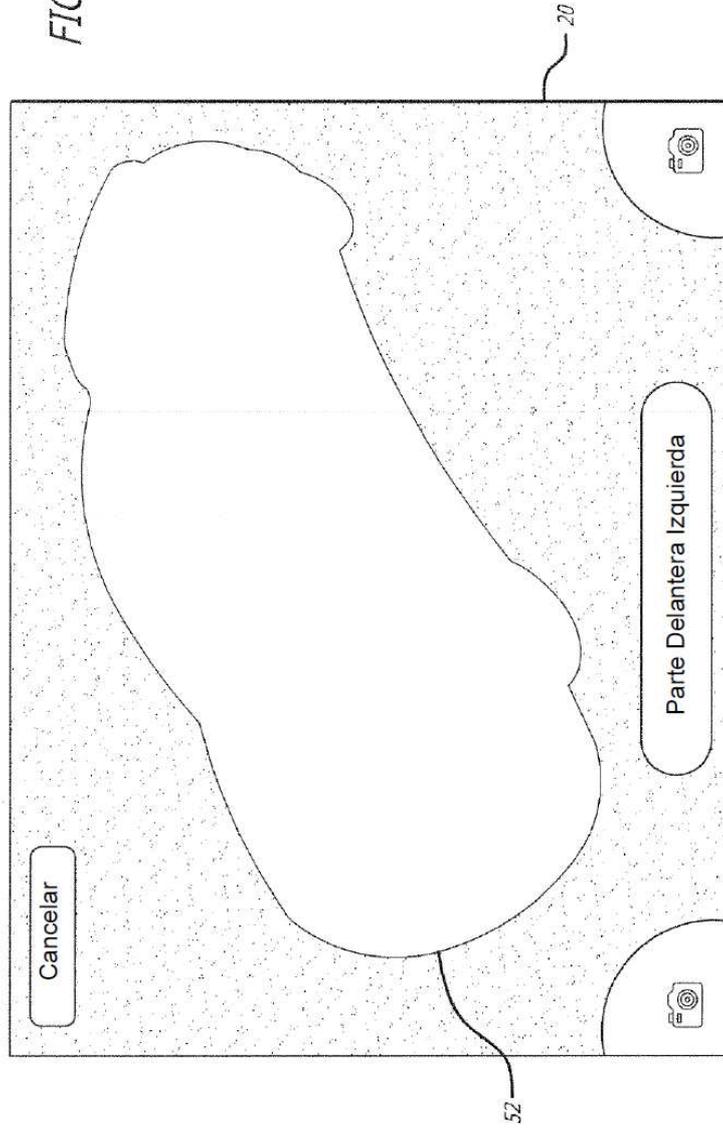


FIG. 4

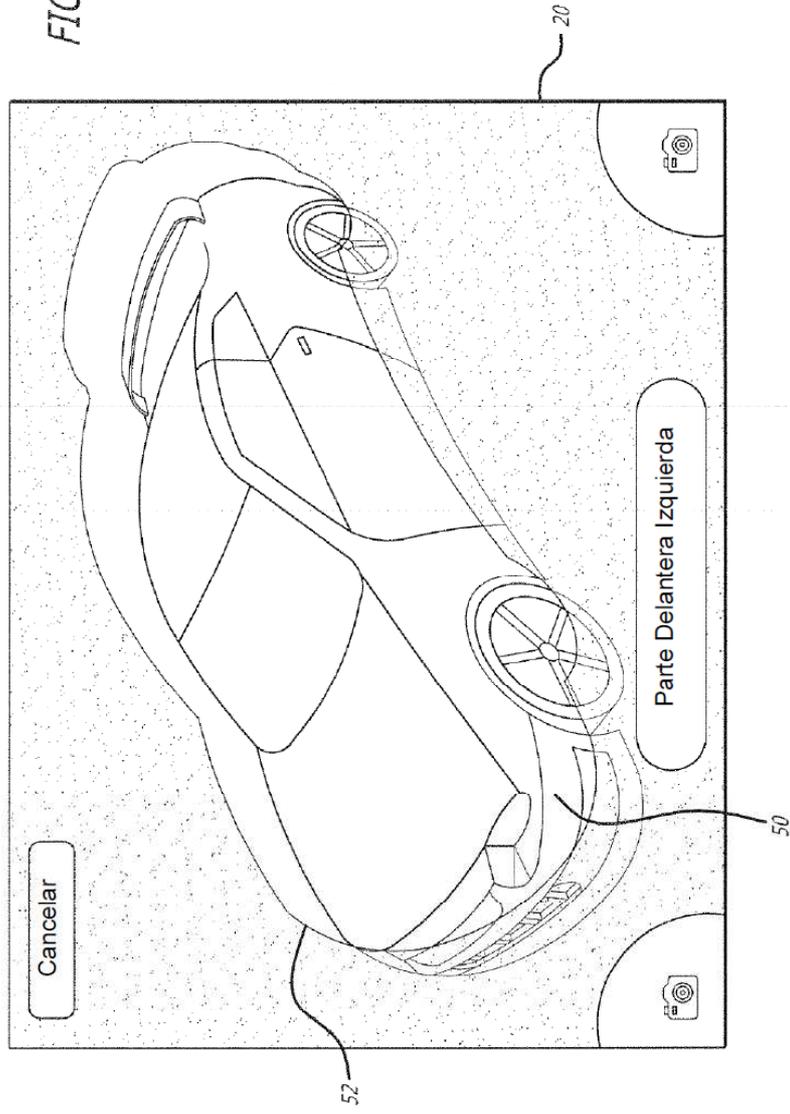
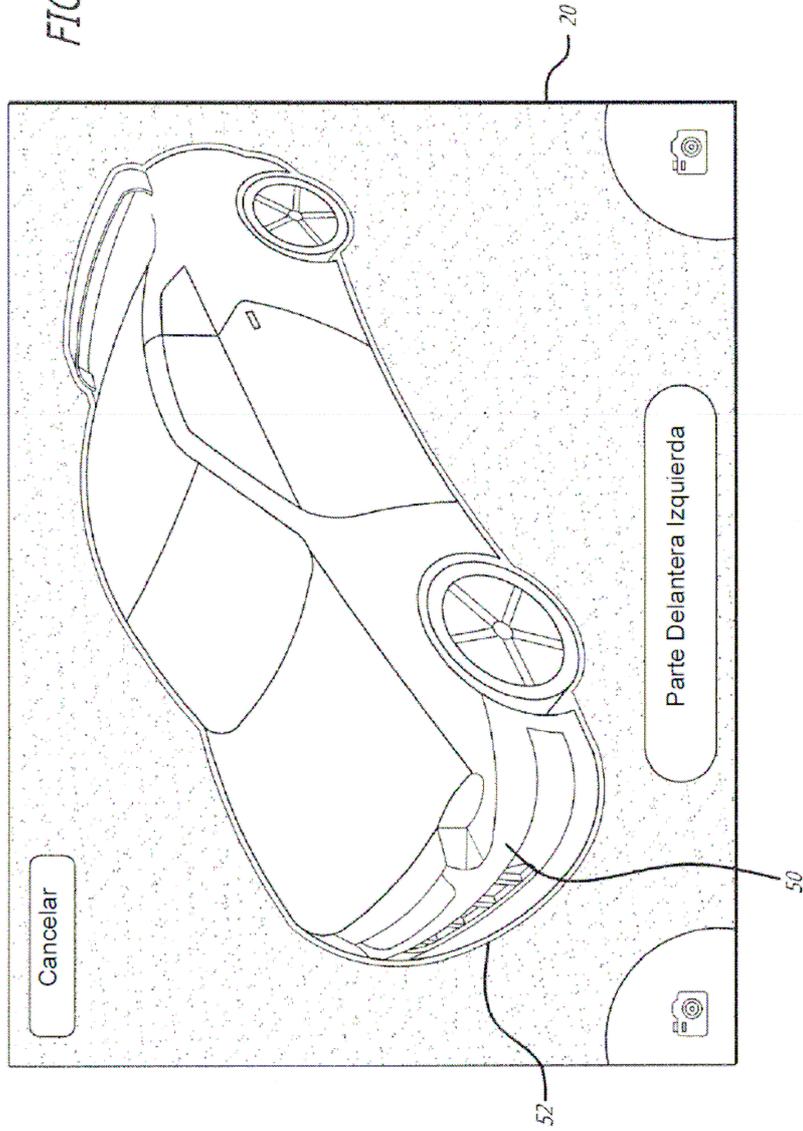


FIG. 5



n.º Recl. : 2345634523541234		Desc:	Estado: Asignada	Total Bruto:	
Selección de VIN					
Asignación VIN		Inspección de VIN	102	Razón para No VIN	
<input type="text"/> Copiar		<input type="text" value="WDBWK54F86F121718"/>		<input type="text"/>	
Información de AudaVIN Recibida					
Información del Vehículo					
<input checked="" type="radio"/> Selección de Vehículo 104 <input type="radio"/> Vehículo No Incluido					
Origen:	Europeo	Marca:	Mercedes-Benz	Año:	2006
Modelo:	SLK280	Estilo:	STD 2D Descapotable 2WD Gasolina		
Motor:	3.0 Gasolina 6 Cil.	Transmisión:	Autom. 7-Veloc.		
Kilometraje:	<input type="text"/>	Kilometraje Típico:	<input type="text"/>	Tipo Kilometraje:	Real
Otra Información del Vehículo					
Matrícula:	<input type="text"/>	Estado Mat:	<input type="text"/>	Cad. Mat.:	<input type="text"/>
Estado:	<input type="text"/>	nº Insp Veh.:	<input type="text"/>	Fecha Fab.:	<input type="text"/>
Código Pintura		Color			
Exterior:	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
Acabado Int.:	<input type="text"/>	<input type="text"/>			

Reclamación nº : 2345634523541234		Desc:	Estado: Asignada	Total Bruto:
Mercedes Benz SLK280 2006				
Paquetes y Opciones Elementos Postventa				
Paquetes	Descripción del Paquete			
<input type="checkbox"/> Paquete Confort(T)	Paquete Confort(T)			
<input type="checkbox"/> Paquete Calefacción(T)	- Incluye Espejo con Atenuación Automática, Memoria de Asiento del Conductor, Asientos Motorizados Duales, Volante			
<input checked="" type="checkbox"/> Paquete Premium	Inclinable/Telescópico Eléctrico			
<input type="checkbox"/> Paquete Acabado Madera	Paquete Calefacción(T):			
	- Incluye Asientos Delanteros Calefactados, Reposacabezas Ventilados AIRSCARF			
	Paquete Premium:			
Opciones:				
Equipamiento Opcional				
<input type="checkbox"/> Espejo con Atenuación Autom.(T)	<input type="checkbox"/> Revestimiento Maletero	<input type="checkbox"/> Teléfono Celular		
<input type="checkbox"/> Memoria de Asiento Conductor(T)	<input type="checkbox"/> Asientos Motorizados Duales(T)	<input checked="" type="checkbox"/> Mando Apertura Garaje		
<input type="checkbox"/> Lavafaros	<input type="checkbox"/> Asientos Delant. Calefactados(T)	<input type="checkbox"/> Sist. Sonido Harman Kardon		
<input checked="" type="checkbox"/> Cambiador CD integr. AM/FM	<input type="checkbox"/> Volante Cuero/Madera	<input checked="" type="checkbox"/> Pintura Metalizada		
<input type="checkbox"/> Sistema de Navegación	<input type="checkbox"/> Volante Incl/Tel. Eléct.(T)	<input type="checkbox"/> Neum. Run-Flat/Auto-Sellantes		
<input checked="" type="checkbox"/> Limpiap. D/T con sensor de lluvia	<input type="checkbox"/> Radio por Satélite Sirius	<input type="checkbox"/> Sensor Presión Neumáticos		
<input type="checkbox"/> Acabado Interior en Madera	<input type="checkbox"/> Faros de Xenón			
Equipamiento Opcional				
<input checked="" type="checkbox"/> Frenos ABS	<input checked="" type="checkbox"/> Aire Acondicionado	<input checked="" type="checkbox"/> Sistema de Alarma		
<input type="checkbox"/> Ninguno	(S) Estándar, (T) - Típico			

FIG. 6

100

Cerrar Sesión Mis Ajustes Recursos Muestra Ayuda

---

Reclamación n° 234234234SDP Desc: Honda Accord 2000 Estado: En Curso Total Buho 414,40\$

Expandir 100% Buscar Izda Der Ambos Sustituir Reparar Recl In Out Imágenes Ajustes Perdida Total %8

Estimar/Autosource

Bienvenido, Usuario Dbs

Parqueadero Admin Buscar/Visor Reclamación Tarea Enviar

Tasación

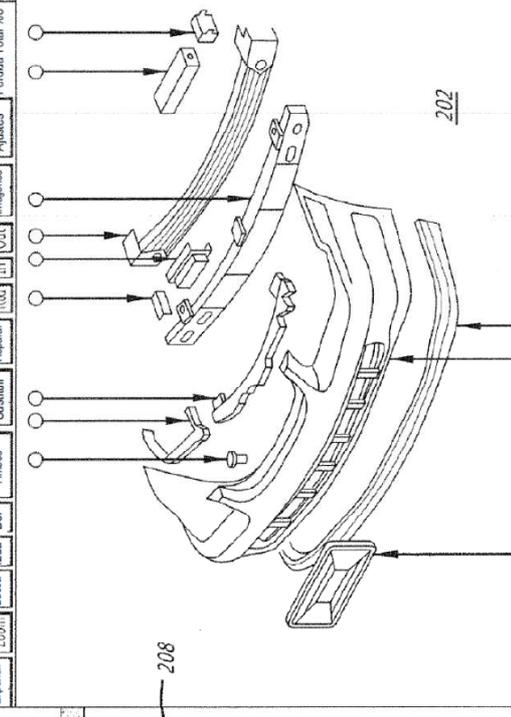
Admin Vehículo Tarifas

Daño

Total de Estimación Informe Estimación Llameadas a Rev. Matriz Air Bag TechFocus

Informes de Estimación Formularios

Notas Comentarios Adjuntos Imprimir/Enviar Cerrar Estimar Pago Admin. Rápido Configuración Lista de Trabajos



Parachoques delantero

- Spoller, Del. Inf. ORDENAR POR COL.
- Parachoques Delantero
- Spie, Cubierta Parach. Del
- Spie, Cubierta Parach. Del
- Absorbido, Parach. Del.
- Absorbido, Parach. Del.
- Toco, Parach. Del.
- Basidor, Placa Matricula
- Conj. Amort., Parach. Del.
- Escuadra, Amort., Parach. Del.
- Cubierta, Parac. Del. 1998-00
- Ret. Cub., Amort. Del. FRECIO ES TOT

204

Descripción de la Pieza	Lado	Operación	Precio	Hrs	Tarifa	Adj	Ret	Total	L.P	Ver	Abierto	Observaciones
Panel Lateral Del. Izdo.		Repintar	0,00*	2,5*	TR*			140,00		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Cubierta Parachoques		Repintar	0,00*	2,5*	TR*			156,00		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

206

FIG. 7

Bienvenido, Usuario Dts

Pendiente Admin Buscar/Mostrar Reclamación Tarea Enviar Enviar Estimar/Autoforce Desc: Honda Accord 2000 Estado: En Curso Pérdida Total %8 Total Bruto 414,40\$

Exponer ZOOM Buscar Izda Der Ambos Sustituir Reparar RSU In Out Imágenes Ajustes

Informe de Estimación - Cuadro de Diálogo de Página Web

Haga Clic en este enlace si el Informe no aparece. Mostrar Informe

Parachoques

Spoiler Del. Inf. ORDENAR POR COL.

Parachoques, Delantero

Spite, Cubierta Parach. Del

Spite, Cubierta Parach. Del

Absorbidor Parach. Del.

Teco, Parach. Del.

Basidor, Pica Meticulo

Conj. Amort., Parach. Del.

Escuadra, Amort., Parach. Del.

Cubierta, Para. Del. (1988-00)

Ret. Cub., Amort. Del. PRECIO ES TOT

Operación: Repintar

Descripción de la Pieza	Lado	Operación	Precio	HRS	Tarifa	Acj	Bet	Total	L.P.	Ver	Observaciones
Panel Lateral Del. Izdo.		Repintar	0.00*	2.3*	TR*			140.00		Orig	
Cubierta Parachoques		Repintar	0.00*	2.3*	TR*			156.00		Orig	

4

FIG. 8 220