

Ciudad Industrial del Valle del Nalón, S.A.U. ([VALNALÓN](#)), empresa pública del Principado de Asturias, contribuye al estímulo del espíritu emprendedor en el sistema educativo, mediante los [proyectos](#) que configuran la “Cadena de Formación para Emprender”. Un Plan que abarca desde la Educación Infantil y Primaria hasta el Bachillerato y los Ciclos Formativos. En todos y cada uno de estos proyectos, cuenta con la implicación del profesorado, que vive como propios los retos lanzados por la Comisión Europea en relación con la educación emprendedora.

Para fomentar la cultura emprendedora en Educación Secundaria, Valnalón ha diseñado el “Proyecto Educativo de Tecnología, Innovación y Trabajo”. [PETIT](#) nace para fomentar la innovación tecnológica, la creatividad y el espíritu emprendedor en la Educación Secundaria Obligatoria. Pretende, entre otros objetivos, que el alumnado contacte con la realidad, con el aprendizaje de la vida de manera que desarrolle capacidades personales y profesionales, así como las actitudes y habilidades emprendedoras que va a necesitar para saber desenvolverse en el día a día. El alumnado se encuentra con el reto de tener que sacar adelante un proyecto propio de carácter innovador, desde un contexto eminentemente práctico, donde tendrá que diseñar y crear un producto novedoso. PETIT es una propuesta que plantea al profesorado la posibilidad de enfocar la metodología en el aula de una manera diferente, con una visión más integradora, donde la innovación y creatividad son claves en el desarrollo de los contenidos curriculares. Es precisamente esta metodología la que se prioriza desde la Comisión Europea.

Este proyecto se desarrolla en tres fases coincidentes con los trimestres del curso escolar:

- **Fase I: Diseñamos.** Durante esta fase se crean y constituyen los equipos de innovación. Estos observan el entorno, generan ideas, seleccionan la idea que van a desarrollar; buscan y seleccionan a los tutores-guía y preparan los primeros bocetos y planos con cuya ayuda irán desarrollando las fases posteriores.



Grupo de innovación asesorándose con su tutor guía, Ramón Gallego profesor de la Escuela Politécnica de Ingeniería de la Universidad de Oviedo.

- **Fase II: Construimos.** En esta fase se planifican y seleccionan los recursos necesarios para desarrollar el prototipo del producto, se analizan costes, se realiza un estudio de usuario/cliente, se visitan centros /empresas de innovación, se construye el prototipo y se van añadiendo mejoras hasta construir el producto final.



Visita de los equipos de Innovación al [ITMA](#)



Los equipos de innovación participan en una ponencia sobre Patentes y Diseño Industrial por la [OEPM](#)

- **Fase III: Nos lanzamos.** Cada equipo de innovación prepara el lanzamiento del producto, que se presenta y da a conocer dentro de INNOVAPETIT (feria de innovación donde participan todos los equipos de innovación).



Equipos de Innovación participando en un taller de Design Thinking



Presentación de los productos en INNOVAPETIT

El alumnado y profesorado participantes en el proyecto valoran positivamente que al alumnado de PETIT se le reserve el papel protagonista durante todo el proceso; que cada uno plantee sus ideas en relación con el proyecto; que aprendan todos a participar mediante el trabajo en equipo, a valorar las opiniones ajenas, a fundamentar sus ideas, a aceptar las de los demás y a consensuar los resultados, tanto en el equipo de innovación como en gran grupo; y, como se deduce, que se apliquen práctica y constantemente los conocimientos adquiridos.

Este proyecto se inició durante el curso escolar 2007/08 en un aula de un centro escolar de Asturias con la creación de seis equipos de innovación, coordinados por su profesor de Tecnología. En los cursos posteriores se [han ido incorporando](#) al Proyecto más centros educativos de Asturias, Madrid y Galicia, de modo que, hasta el día de hoy, han participado en el proyecto más de 1.450 alumnos que han diseñado y construido más de 350 [productos](#), como por ejemplo: la [Eco-Rama](#), la [Vibrating-Pillow](#) y la [App Macaw](#).