

EL CAMINO DE LAS MARCAS

OTROS MODOS DE JUEGO

PARTIDA NUMERADA. DEJA UNA FICHA EN CADA UNO DE LOS PUNTOS CLAVE SIGUIENDO SU ORDEN, EMPEZANDO POR EL 1 "CREA TU MARCA HASTA" EL 7 "MARCA REGISTRADA".

PARTIDA EXPRESS. EL PRIMERO QUE CONSIGA DEJAR UNA FICHA EN 3 DE LOS PUNTOS CLAVE ES EL GANADOR.

PARTIDA EN PAREJAS. CADA JUGADOR DE LA PAREJA JUEGA CON SU PROPIO COLOR Y EN SU TURNO PUEDE MOVER TANTO SU FICHA COMO LA DE SU COMPAÑERO. CUANDO ENTRE LOS DOS JUGADORES TENGAN UNA FICHA EN CADA PUNTO CLAVE DEBERÁN LLEGAR LOS DOS AL CENTRO PARA CONSEGUIR SU MARCA REGISTRADA.



NIPO:088-17-037-4



WWW.OEPM.ES

WWW.ANDEMA.ORG